



INSIDERINFORMATION: Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") avger härmed delårsrapport för det första kvartalet 2025

NYCKELTAL FÖRSTA KVARTALET 2025

	KONCERN JAN-MAR 2025	KONCERN JAN-MAR 2024
Totala intäkter	13,4 MSEK	7,4 MSEK
Nettoomsättning	10,7 MSEK	(7,3 MSEK)
Tillväxt nettoomsättning, YoY	45,7%	-10,0%
Rörelseresultat	-5,00 MSEK	(6,1 MSEK)
Resultat efter finansiella poster	-10,9 MSEK	(-3,07 MSEK)
Resultat per aktie före utspädning	-0,09 SEK	(-0,04 SEK)
Antal driftsatta online kasinon	+1640	

Siffror i parentes avser första kvartalet 2024.

VD JUHA KAUPPINEN HAR ORDET

Kära aktieägare,

Vi inleder 2025 med ytterligare ett rekordkvartal sett till våra intäkter. Utvecklingen i bolaget följer väl den strategi vi arbetat efter sedan 2024. Vi har som tidigare kommunicerat börjat aktivera våra spelutvecklingskostnader i vår rapportering. Därför väljer vi att redovisa både totala intäkterna och nettoomsättning separat. Våra totala intäkter landar på 13,4 MSEK och vår nettoomsättning på 10,7 MSEK, vilket innebär att vi klivit över 10-miljonersgränsen för kvartalet. Vi uppvisar en omsättningstillväxt på 45,7% jämfört med motsvarande period förra året, och 9,8% upp från förra kvartalet. En utveckling som på ett tydligt sätt tar oss allt närmare målsättningen att nå lönsamhet under 2025, vi är idag ett team på 58 medarbetare där vi lagt huvudfokus på vårt kommersiella team. Ser vi till utgifterna så är kvartalets rörelseresultat förbättrat, samtidigt som resultatet efter finansiella poster tyngs av valutapåverkan på den fordran vi har till bolagets dotterbolag. Detta beror på att den svenska kronan har stärkts mot både euro och pund under kvartalet.

Som tidigare kommunicerat minskade vi antalet spelsläpp under förra året för att istället fokusera på att skapa rätt långsiktiga förutsättningar för Gaming Corps framtid. Under det första kvartalet släppte vi fyra nya spel, och kommer nu fortsatt öka takten under 2025. De spelen vi släppte har varit väldigt

Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina. Gaming Corps AB är noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691, bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.



uppskattade bland både spelare och streamers vilket är lika glädjande som viktigt för oss. Först ut var ett av våra mest uppskattade spelsläpp inom slots-kategorin, Gates of Hellfire. Ett nyskapande slots-spel med både avancerad grafik och en väldigt annorlunda spelupplevelse. Senare släppte vi även efterlängttade 3 Pigs of Olympus Bonus Pot som även det togs väl emot av spelarna. På 3 Pigs arbetade vi hårt med att vidareutveckla spelets mekanik, ett arbete som har betalat sig på ett fint sätt när vi nu ser siffrorna kring antalet snurr, antalet spelare och spelets insatsvärde.

Apropå insatsvärde vill jag tipsa om de grafer jag visar i rapporten bredvid VD-ordet. Där kan de som är intresserade enkelt se hur vi utvecklas över tid gällande antalet casinon vi når via vårt distributionsnätverk, hur antalet spelare utvecklas över tid samt hur mycket våra totala insatsvärden utvecklas. Jag tycker dessa tre grafer ger en både enkel och rättvisande bild kring hur Gaming Corps utvecklas som bolag.

Vårt samarbete med den globala iGaming-koncernen som tidigare tecknat ett omfattande RGS-avtal med oss växer sig allt starkare. De är imponerade över det värde vi skapat på ganska kort tid trots en relativt liten organisation. De första spelen från samarbetet är planerade att släppas under sommaren. Det ska bli väldigt spännande att se hur spelen tas emot av deras spelare och hur samarbetet utvecklas strategiskt och långsiktigt.

Som jag nämnde i förra rapporten har vi under en tid lagt stort fokus på utvecklandet av vår sjunde spelmotor. Målsättningen med den här hybriden mellan klassiskt RNG och live är att skapa annorlunda och ännu mer engagerande spelupplevelser. Vi har pågående dialoger kring lansering och marknadsföring av spelet, och vi hoppas att det ska få ett lika fint mottagande av marknaden som vår unika Smash4Cash-mekanik.

Gaming Corps står nu som bolag mycket väl rustat både finansiellt, kommersiellt och kompetensmässigt för att börja leverera alla de spel och upplevelser vi planerat för 2025. Stort tack till alla er aktieägare som varit med oss på resan hittills, vi tror mycket på framtiden och ser fram emot att fortsätta den tillsammans med er.

Jag vill som alltid tacka för ert engagemang och support.

Med vänliga hälsningar,

Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB

För mer information, vänligen kontakta

Juha Kauppinen, VD: juha@gamingcorps.com

IR: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: info@eminova.se, +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på www.gamingcorps.com/newsroom

Denna information är sådan information som Gaming Corps AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina. Gaming Corps AB är noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691, bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.



Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina. Gaming Corps AB är noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691, bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

www.gamingcorps.com | ir@gamingcorps.com