

Delårsrapport januari–mars 2022

Nettoomsättningen för kvartalet uppgår till MSEK 237, en betydande ökning från motsvarande period 2021 främst tack vare förvärven av Just For Games, Merge Games och Maximum Games som ägde rum mellan Q2 och Q4 2021. Tillväxten förklaras av katalogförsäljning, drivet av den starka uppställningen av spel som släpptes i slutet av förra året med Among Us Crewmate Edition och Kena Bridge of Spirits som de mest framstående.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER FÖRSTA KVARTALET

- Christina Seelye, grundare och vd för Maximum Games, har utsetts till vd och koncernchef för Zordix
- Maximum Games förvärvade IP-rättigheterna till spelet Them's Fightin' Herds® och teamet av utvecklare på Mane 6
- Extra bolagsstämma hålls för beslut om ändring av villkor för teckningsoptioner av serie 2021/2023 och 2021/2024
- 14 publicerade spel lanseras av gruppen med bl.a. Five Nights at Freddy's Security Breach, In Nightmare, Super Animal Royale, Bassmaster Fishing 2022, Monster Harvest och Andro Dunos 2

- Omorganisation av gruppens studior under en affärsenhet för att optimera verksamheten

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

- Nuvarande styrelseledamot Stefan Lindeberg föreslås till ny styrelseordförande inför årsstämman 2022
- Zordix beslutar om en nyemission av 2 381 716 aktier som delbetalning av tilläggsköpeskilling för förvärvet av Just For Games

NYCKELTAL KONCERNEN

KSEK	Jan–mars 2022	Jan–mars 2021	Helår 2021
Operativa nyckeltal¹⁾			
Nettoomsättning	236 548	754	462 866
EBITDA	21 724	- 2 489	71 541
Operativt EBIT	17 701	- 3 314	50 552
EBIT	- 8 322	- 3 367	21 272
EBITDA-marginal,%	9	- 330	15
Operativ EBIT-marginal,%	7	- 439	11
EBIT-marginal,%	- 4	- 447	5
Övriga nyckeltal			
Balansomslutning	1 598 835	184 104	1 672 169
Eget kapital	682 175	168 318	717 290
Utestående antal aktier	40 484 515	23 557 042	40 484 515
Genomsnittligt antal aktier	40 484 515	22 523 617	29 720 779
Nettoresultat per aktie, SEK	-0.58	-0.17	-0.04
Eget kapital per aktie, SEK	17	7	24
Soliditet,%	43	91	43
Antal anställda	192	68	196

1) Koncernens EBIT påverkas av de avskrivningar som görs på förvärvsgoodwill i enlighet med K3-regelverket som Zordix tillämpar. Operativt EBIT, ett nyckeltal justerat för denna avskrivning, ger därför en mer rättvisande bild av utvecklingen i rörelseresultatet från koncernens rörelsedrivande verksamheter.

237 MSEK

Nettoomsättning

21,7 MSEK

EBITDA

9,2 %

EBITDA marginal

VD har ordet



Året inleddes mycket starkt med ett första kvartal drivet av katalogförsäljning – en fortsättning av den rad av starka spel som släpptes i slutet av förra året.

Reflektioner från det första kvartalet 2022 väcker känslor av såväl sorg som triumfer. Jag skulle vilja inleda den här kvartalsredogörelsen med att rikta mina tankar till folket i Ukraina. Kriget i Ukraina har sedan det bröt ut i februari haft en djup inverkan på världen i många avseenden. Den osäkerhet och rädsla som konflikten har orsakat sträcker sig långt utanför Ukrainas gränser, och även om vi känner av effekterna oavsett var vi befinner oss så är vår första prioritet att se till att de team vi har i de omkringliggande länderna kan upprätthålla sin verksamhet på ett säkert sätt.

Med ett transformativt 2021 bakom oss, då Zordixkoncernen stöptes om i en helt ny form i och med förvärven av Just For Games, Merge Games och Maximum Games, blev Q1 2022 det första kvartalet när dessa tre betydande enheterna konsoliderades fullt ut. Vi på Zordix är mycket stolta över den prestation vi uppnått på så kort tid.

Efter att ha grundat Maximum Games och drivit det under de senaste tolv åren känner jag mig hedrad över att i februari ha blivit utnämnd till vd för Zordixkoncernen, och jag är stolt över att få leda koncernen in i nästa etapp.

Året inleddes mycket starkt med ett första kvartal drivet av katalogförsäljning – en fortsättning av den rad av starka spel som släpptes i slutet av förra året. Nettoomsättningen uppgick till 236,5 miljoner SEK (en ökning från 0,8 miljoner SEK 2021), med katalogtitlar från Maximum Games som Among Us: Crewmate Edition och Kena: Bridge of Spirits som draglok, men också drivet av framgångarna med den nya releasen av Five Nights at Freddy's: Security Breach, In Nightmare, Super Animal Royale, Bassmaster Fishing 2022, Monster Harvest, Andro Dunos 2 och flera andra. På proformabasis¹ var tillväxten 20 procent.

EBITDA uppgick till 21,7 miljoner SEK (att jämföras med en förlust under Q1 2021) eller 9 procent av nettoomsättning, och operativt EBIT (exklusive avskrivning av goodwill) uppgick till 17,7 miljoner SEK, ett mycket bra resultat för ett första kvartal, vilket vanligtvis är årets svagaste.

Sedan årets början har teamen arbetat för att utveckla synergier mellan våra

nyligen förvärvade bolag liksom mellan studior. Att investera i spelkompetens är en nyckel till fortsatt framgång, och en ny affärsenhet har formats för att omgruppera alla våra studior under överinseende av en studiochef, Brewster Hayles. Det kommer att bidra till en ökad samordning, planering och bättre resursfördelning, med målet är att internt utveckla minst sex franchisespel innan 2024.

Vi gör fortsatt stora investeringar i spel (över 15 miljoner SEK satsat på immateriella äganderätter under de första tre månaderna) och Maximum Games har förvärvat immaterialrätterna till Them's Fightin' Herds och utvecklarteamet bakom, Mane6. Förvärvet är ett bra exempel på vår koncernstrategi med fokus på immaterialrätter med stor potential. Them's Fightin' Herds är ett mycket lovande spel som har utsetts till att ingå i e-sportevenemanget Combo Breaker som äger rum i slutet av maj. Combo Breaker, en turnering för fightingspel som årligen anordnas i Chicago, är det tredje största evenemanget för fightingspel i världen och samlar fans och tävlande från hela världen.

Våra förlagsteam har ett nära samarbete med våra interna studior och externa utvecklare för att ta det bästa av spelen till marknaden, och vi räknar med att under kommande kvartal få se betydande resultat från spel som Soulstice, Maximum Football, Among Us, Smalland, Super Animal Royale och många fler.

Vår mission är på god väg att införlivas. Efter förvärven av globala entreprenörsdrivna bolag befinner sig Zordix-koncernen nu inför en ny fas. Koncernen spänner över hela värdekedjan för spel, och är väldiversifierad avseende immateriella rättigheter, plattformar och distributionskanaler.

Vi är unikt positionerade att med hjälp av vår globala infrastruktur leda marknaden för indie- till AA-spel, och den nya ledningsgruppen är redo att exekvera enligt gruppens ambitiösa tillväxtplan.

Christina Seelye, vd och koncernchef

¹ Proforma har upprättats som om koncernen var förvärvad per den 1 januari 2021.

RESULTATRÄKNINGEN

Kommentarer

NETTOOMSÄTTNING

Under fjärde kvartalet 2022 uppgick nettoomsättning till KSEK 236 548 (754). För innevarande kvartal ingår koncernbolagen Just For Games, Merge Games och Maximum Games med dotterbolag, vilka inte ingick i Zordixkoncernen vid jämförelseperioden 2021.

AKTIVERAT ARBETE FÖR EGEN RÄKNING

En viktig del av koncernens strategi är fortsatt utveckling av egna spel som bedöms generera framtida positiva kassaflöden. Koncernens studior fortsätter därför enligt plan att arbeta på egenägda speltitlar vilket förklarar ökningen av denna post. Aktiverat arbete för egen räkning för första kvartalet 2022 uppgick till KSEK 11 474 (7 287).

RÖRELSENS KOSTNADER

Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling uppgår vid periodens slut till KSEK 175 313 (421). Ökningen förklaras av koncernens tillväxt. Koncernens lagerhållande bolag har en säsongsvarierad försäljning. Lageruppbbyggnad under kvartalet påverkar således rörelsens kostnader för perioden.

Ökningen av personalkostnader för perioden förklaras av tillskottet av nya dotterbolag till koncernen som skett under 2021.

Avskrivningar av goodwill uppgick till KSEK 26 023 (53). Detta är ett resultat av den förvärvsgoodwill som byggts upp under 2021 och amorterats under 10 år, i enlighet med de K3-regelverk som Zordix tillämpar.

RÖRELSERESULTAT

Rörelseresultatet för innevarande kvartal uppgick till KSEK -8 322 (-3 367). Koncernens EBIT påverkas av avskrivningar av goodwill. Koncernens operativa EBIT uppgick till KSEK 17 701 (-3 314). Ett nyckeltal justerat för denna avskrivning och ger därför en mer rättvisande bild av utvecklingen i rörelseresultatet från koncernens rörelsedrivande verksamheter.

FINANSNETTO

Koncernens finansnetto för innevarande kvartal uppgick till KSEK -10 994 (-159). Förändringen förklaras delvis av räntor på externa lån och delvis av valutakursvinster och -förluster på fordringar och skulder i utländsk valuta.

PERIODENS RESULTAT

Periodens resultat för kvartalet uppgick till KSEK -23 302 (-3 768).

17,7 MSEK

Operativt EBIT

7,5%

Operativt EBIT marginal

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kommentarer, forts.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital under perioden uppgick till KSEK 27 402 (-2 488). Kassaflödet från den löpande verksamheten under perioden uppgick till KSEK 5 117 (-2 476). Kassasaldot vid periodens utgång uppgick till KSEK 146 448 (120 163).

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Koncernens anläggningstillgångar per balansdagen uppgick till KSEK 1 089 652 (58 053). Posten, som främst utgörs av koncernmässig goodwill som uppkommit i samband med förvärv, ökade under kvartalet främst till följd av omräkning av tidigare förvärvsanalyser. Ökningen förklaras också av koncernens satsning på arbete i egna IP:n samt förvärv av bolag med IP-rättigheter under utveckling. Aktivering av arbete för egen räkning sker i enlighet med det tillämpade K3-regelverket, vilket medför justering från lokala redovisningsprinciper i respektive dotterbolag.

OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR

Varulager av fysiska spel och tillbehör uppgick per balansdagen till KSEK 143 960 (0). Kundfordringar uppgick per balansdagen till KSEK 153 826 (830). Ökningen förklaras av förvärv under 2021.

EGET KAPITAL

Koncernens egna kapital uppgick per balansdagen till KSEK 682 175 (168 318). Den största ökningen förklaras av nyemission av aktier i samband med förvärv, samt balanserade vinstmedel för de perioder som koncernen ägt och förvaltat verksamheten i sina dotterbolag. Detta uppvägs något av valutakursförluster på avsättningar under kvartalet.

AVSÄTTNINGAR

Avsättningar vid periodens slut uppgick till KSEK 547 759 (0), vilket är en post som i sin helhet tillkommit under 2021. Den består av uppbokade villkorade tilläggsköpeskillningar relaterat till förvärv. Dessa kan utfalla till betalning under perioden 2022-2025 i form av aktier och likvida medel. Avsättningar reflekterar koncernledningens bedömning av troligt utfall. Dessa utvärderas kontinuerligt och revideras om indikationer på annat utfall än tidigare estimat bedöms mer sannolikt.

LÅNGFRISTIGA SKULDER

Långfristiga skulder består till största delen av skulder till kreditinstitut upptagna som en del av koncernens finansieringsstrategi.

KORTFRISTIGA SKULDER

Ökningen i kortfristiga skulder är hänförlig till lånefinansierade förvärvsskulder samt utestående leverantörsskulder.

1.6 MrdSEK

Balansomslutning

43 %

Soliditet

KONCERNEN

Resultaträkning

KSEK	Jan-mars 2022	Jan-mars 2021	Helår 2021
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning	236 548	754	462 866
Aktiverat arbete för egen räkning	11 474	7 287	51 687
Övriga rörelseintäkter	12 207	737	3 318
Summa intäkter	260 228	8 778	517 870
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	- 175 313	- 421	- 337 979
Övriga externa kostnader	- 24 564	- 1 503	- 50 096
Personalkostnader	- 37 415	- 9 288	- 55 809
Av- och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar	- 30 046	- 878	- 51 189
Övriga rörelsekostnader	- 1 213	- 55	- 1 525
Rörelseresultat (EBIT)	- 8 322	- 3 367	21 272
Resultat från finansiella poster			
Finansnetto	- 10 994	- 159	- 4 215
Resultat efter finansiella poster	- 19 316	- 3 526	17 057
Resultat före skatt			
Skatt för perioden	- 3 986	- 242	- 18 169
Periodens resultat	- 23 302	- 3 768	- 1 112
Hänförlig till			
Moderföretagets aktieägare	- 23 307	- 3 765	- 1 091
Innehav utan bestämmande inflytande	5	- 3	- 21

KONCERNEN

Balansräkning

KSEK	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
Tillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för spelutveckling och liknande arbeten	106 335	48 434	94 434
Licenser och varumärken	3 508	-	820
Goodwill	970 774	8 430	980 010
Summa immateriella anläggningstillgångar	1 080 616	56 864	1 075 264
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	7 935	1 189	7 617
Summa materiella anläggningstillgångar	7 935	1 189	7 617
Finansiella anläggningstillgångar			
Uppskjuten skattefordran	-	-	1 177
Andra långfristiga fordringar	1 101	-	3 916
Summa anläggningstillgångar	1 089 652	58 053	1 087 973
Omsättningstillgångar			
Varulager	143 960	-	125 665
Kundfordringar	153 826	830	240 154
Skattefordringar	7 468	531	670
Övriga fordringar	8 762	1 813	20 374
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	48 719	2 714	34 226
Kassa och bank	146 448	120 163	163 107
Summa omsättningstillgångar	509 183	126 051	584 196
SUMMA TILLGÅNGAR	1 598 835	184 104	1 672 169

KONCERNEN

Balansräkning, forts.

KSEK	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	4 048	2 356	4 048
Övrigt tillskjutet kapital	700 248	162 234	700 248
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	- 22 120	3 708	12 990
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare	682 177	168 298	717 287
Innehav utan bestämmande inflytande	- 2	20	4
Summa eget kapital	682 175	168 318	717 290
Avsättningar			
Uppskjuten skatteskuld	851	194	3 711
Övriga avsättningar	547 759	-	491 663
Summa avsättningar	548 610	194	495 374
Långfristiga skulder			
Övriga skulder till kreditinstitut	24 604	5 497	31 223
Övriga långfristiga skulder	35 210	-	36 788
Summa Långfristiga skulder	59 814	5 497	68 012
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	75 364	2 387	80 352
Leverantörsskulder	74 571	479	113 436
Skatteskulder	25 522	726	8 697
Övriga kortfristiga skulder	93 763	4 052	42 013
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	39 015	2 451	146 996
Summa kortfristiga skulder	308 235	10 095	391 493
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 598 835	184 104	1 672 169

KONCERNEN

Förändring eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	69 385	5 970	23	77 274
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	2 152	629 789			631 941
Återköp teckningsoptioner		- 68			- 68
Periodens resultat			- 1 091	- 21	- 1 112
Omräkningsdifferens			8 095		8 095
Övrigt		1 142	18		1 160
Utgående eget kapital 2021-12-31	4 048	700 248	12 992	2	717 290
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	700 248	12 992	2	717 290
Nyemission (netto efter emissionskostnader)					-
Återköp teckningsoptioner					-
Periodens resultat			- 23 307	5	- 23 302
Omräkningsdifferens			- 11 813		- 11 813
Övrigt					-
Utgående eget kapital 2022-03-31	4 048	700 248	- 22 128	7	682 175

KONCERNEN

Kassaflödesanalys

KSEK	Jan-mars 2022	Jan-mars 2021	Helår 2021
Resultat efter finansiella poster	- 19 316	- 3 526	17 057
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	44 217	875	56 661
Betald inkomstskatt	2 502	163	- 7 634
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	27 402	- 2 488	66 085
Förändring av rörelsekapitalet	- 22 285	12	- 59 455
Kassaflöde från den löpande verksamheten	5 117	- 2 476	6 630
Förvärv av dotterföretag, netto likvidpåverkan	-	-	- 251 835
Förvärv eller avyttring av immateriella anläggningstillgångar	- 15 416	- 7 287	- 61 000
Förvärv eller avyttring av materiella anläggningstillgångar	- 753	- 219	- 117
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	- 778	3	- 3 870
Kassaflöde från investeringsverksamheten	- 16 946	- 7 503	- 316 823
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	- 4 605	92 807	435 797
Periodens kassaflöde	- 16 434	82 828	125 604
Likvida medel vid periodens början	163 107	37 332	37 332
Kursdifferens i likvida medel	- 225	3	172
Likvida medel vid periodens slut	146 448	120 163	163 107

MODERBOLAGET

Resultaträkning

KSEK	Jan-mars 2022	Jan-mars 2021	Helår 2021
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning	99	530	10 976
Aktiverat arbete för egen räkning	-	4 760	19 726
Övriga rörelseintäkter	6 042	460	2 328
Summa intäkter	6 141	5 750	33 030
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	- 3 708	- 3 732	- 21 426
Övriga externa kostnader	- 748	- 1 035	- 20 364
Personalkostnader	- 3 194	- 5 991	- 17 758
Av- och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar	- 17	- 416	- 16 813
Övriga rörelsekostnader	-	- 55	- 10
Rörelseresultat (EBIT)	- 1 525	- 5 479	- 43 341
Resultat från finansiella poster			
Finansnetto	- 9 020	- 130	- 8 205
Resultat efter finansiella poster	- 10 544	- 5 609	- 51 546
Bokslutsdispositioner och skatt			
Förändring periodiseringsfond	-	-	843
Skatt för perioden	-	-	174
Periodens resultat	- 10 544	- 5 609	- 50 530

Anm.: Zordix AB genomförde den 1 januari 2022 en verksamhetsöverlåtelse varigenom tillgångar och personal relaterade till Zordix AB:s spelutveckling och verksamhet överfördes till en nybildad enhet, Zordix Racing AB. Till följd av denna överlåtelse är jämförelser mellan perioderna inte fullt rättvisande.

MODERBOLAGET

Balansräkning

KSEK	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar/Immateriella anläggningstillgångar			
Aktiverat arbete för egen räkning	-	39 459	38 214
Licenser och varumärken	995	-	646
Summa immateriella anläggningstillgångar	995	39 459	38 859
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	26	722	613
Summa materiella anläggningstillgångar	26	722	613
Finansiella anläggningstillgångar			
Innehav i dotterföretag	482 915	10 800	482 915
Andra långfristiga fordringar från koncernföretag	430 946	-	386 219
Summa anläggningstillgångar	914 881	50 981	908 605
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	1 300	798	882
Skattefordringar	1 380	486	-
Övriga fordringar	4 092	951	781
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	5 666	2 606	1 852
Kassa och bank	6 626	118 443	39 266
Summa omsättningstillgångar	19 064	123 284	42 781
SUMMA TILLGÅNGAR	933 945	174 265	951 386

MODERBOLAGET

Balansräkning, forts.

KSEK	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	4 048	2 356	4 048
Utvecklingsfond	-	39 211	38 214
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	699 174	162 234	699 174
Balanserad vinst eller förlust	- 49 932	- 36 936	- 37 443
Periodens resultat	- 10 544	- 5 609	- 50 530
Summa eget kapital	642 746	161 256	653 464
Obeskattade reserver			
Periodiseringsfonder	-	843	-
Summa obeskattade reserver	-	843	-
Avsättningar			
Övriga avsättningar	207 260	-	202 265
Summa avsättningar	207 260	-	202 265
Långfristiga skulder			
Övriga skulder till kreditinstitut	3 583	5 497	4 166
Övriga långfristiga skulder	-	-	9
Summa Långfristiga skulder	3 583	5 497	4 176
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	64 978	2 387	64 978
Leverantörsskulder	1 881	420	10 191
Skulder till koncernföretag	29	635	6 870
Skatteskulder	267	104	238
Övriga kortfristiga skulder	1 012	1 105	1 125
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	12 189	2 018	8 255
Summa kortfristiga skulder	80 356	6 669	91 656
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	933 945	174 265	951 386

MODERBOLAGET

Förändring eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Utvecklingsfond	Överkursfond	Balanserat resultat inkl. periodens resultat	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	34 809	69 385	- 34 033	72 057
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	2 152		629 788		631 940
Återköp teckningsoptioner				- 4	- 4
Periodens resultat				- 50 530	- 50 530
Förändring fond för utvecklingsutgifter		3 405		- 3 405	-
Utgående eget kapital 2021-12-31	4 048	38 214	699 174	- 87 972	653 464
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	38 214	699 174	- 87 972	653 464
Nyemission (netto efter emissionskostnader)					-
Återköp teckningsoptioner					-
Periodens resultat				- 10 544	- 10 544
Förändring fond för utvecklingsutgifter		- 38 214		38 040	- 174
Utgående eget kapital 2022-03-31	4 048	-	699 174	- 60 476	642 746

Om Zordix

Zordix är en multinationell utvecklare och förläggare dedikerad till att förse den globala spelmarknaden med ledande innovationer, teknologi och kreativa ambitioner genom en växande familj av varumärken.

Koncernen består av fem studior och fyra förläggare som tillsammans använder sina unika förmågor och varumärkesidentiteter för att leverera tongivande underhållning till spelare världen över. Dimfrost Studio, Invictus Games, Mane6, Zordix Racing och Modus Studios utgör Zordix utvecklingsteam medan Maximum Games, Merge Games Modus Games och Just for Games är globala

spelförlag. Med huvudkontoret i Umeå, har Zordix ca. 200 medarbetare i USA, Latinamerika, Sverige, Frankrike, UK och Ungern. Genom strategiska förvärv, en global infrastruktur och ett ständigt sökande efter inspirerande spel att föra till marknaden, fortsätter Zordix att skala med den växande gamingindustrin.

Studior

Dimfrost Studio

Spelstudio som utvecklar äventyrs- och strategispel för PC och konsol. Berättande handlingar och atmosfärisk miljö inspirerad av fornnordisk historia står i fokus. Företaget är baserat i Norrköping, Sverige.



Invictus Games

Spelstudio med fokus på högkvalitativ design och utveckling av spel för PC och konsol samt mobila plattformar. Företaget är baserat i Debrecen, Ungern.



Zordix Racing

En spelstudio specialiserad på design och utveckling av racingspel. Verksamheten bedrivs från kontor i Umeå, Sverige.



Modus Studios

Innefattar flertalet spelstudior med bred expertis. Fokus på AA-spel inom genrer såsom sportsimulering och fighting.

Mane6

En del av Modus Studios. Studion ligger bakom spelet Them's Fightin' Herds® som är baserat på illustrationer av Lauren Faust.



Förlagsverksamhet

Maximum Games

Fullserviceförlag av spel till PC och konsol. Verksamheten innefattar det oberoende förlaget Modus Games samt utvecklingsteamet Modus Studios och Mane6. Företaget är baserat i Walnut Creek, Kalifornien, USA.



Modus Games

Globalt videospelförlag och produktionsföretag för alla format med fokus på att skapa högkvalitativa och varaktiga videospelfranchiser. Företaget är baserat i Walnut Creek, Kalifornien, USA.



Merge Games

Förläggare och spelutvecklare av spel till PC och konsol. I verksamheten ingår även affärsområdet Signature Edition, med försäljning av samlarobjekt inom premiumsegmentet. Kontoret är beläget i Manchester, Storbritannien.



Just For Games

Förlag av egna samt licensierade titlar för PC och konsol. Frankrikes ledande partner för förlagstjänster inom fysisk utgivning av spel och retroprodukter. Företaget är baserat i Paris, Frankrike.



Övrig information

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Bolagets närstående transaktioner består i sedvanlig handel mellan koncernföretagen.

Organisation och koncernstruktur

Koncernens moderbolag Zordix AB (publ) äger innehav i dotterbolag enligt nedanstående tabell.

<u>Dotterbolag</u>	<u>Andelar i %</u>
Zordix Entertainment AB	93,3
Dimfrost Studio AB	100
Invictus Games Kft	100
Just For Games SAS	100
Merge Games Ltd	100
MG1 Acquisition Corporation Inc ¹	100
Zordix Racing AB	100

1) Holdingbolag som förvärvade MG Teams Inc och Maximum Games Inc med respektive dotterbolag.

Certified Adviser

Augment Partners AB, tel: +46 8 604 2255, är Bolagets Certified Adviser i enlighet med regelverket för Nasdaq First North.

Finansiell kalender

Årsstämma	2022-05-18
Delårsrapport Q1 2022	2022-05-25
Delårsrapport Q2 2022	2022-08-24
Delårsrapport Q3 2022	2022-11-23
Bokslutskommuniké 2022	2023-02-22

Kontaktuppgifter

Christina Seelye, CEO, ir@zordix.com
Augment Partners AB, CA, info@augment.se

Definitioner

Zordix eller bolaget

Avser Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, eller den koncern eller bolag i den koncern vari Zordix är moderbolag.

EBITDA

Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.

EBITDA marginal

EBITDA i procent av nettoomsättning.

EBIT

Rörelseresultat.

EBIT marginal

EBIT i procent av nettoomsättning.

Operativt EBIT

Rörelseresultat exkluderat avskrivningar på förvävsrelaterad goodwill.

Antal anställda

Antalet anställda vid periodens slut.

Soliditet

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.

Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 25 maj 2022

Stefan Lindeberg – Styrelseordförande

Matti Larsson – Styrelseledamot

Stefan Lampinen – Styrelseledamot

David Eriksson – Styrelseledamot

Christina Seelye – vd och koncernchef

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisor.