

Delårsrapport för perioden januari – mars 2023

VD Marcus Teilman: ”Första kvartalet präglas av hög verkställandegrad inom samtliga områden med flertalet viktiga milstolpar uppnådda. Med ett fortsatt högt tempo ser vi fram emot ett spännande och händelserikt 2023.”

Första kvartalet 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 55,2 MSEK (54,7).
- Rörelseresultatet före avskrivningar (EBITDA) uppgick till 1,9 MSEK (2,4).
- Justerad EBITDA (justerad för jämförelsestörande poster) uppgick till 1,9 MSEK (2,4).
- Operativ EBIT¹ uppgick till 0,1 MSEK (1,7).
- Resultat efter skatt uppgick till -25,3 MSEK (-21,7).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,27 SEK (-0,24).

Viktiga händelser under kvartalet

- Playdigious lanserade en mobilversion av det välkända spelet *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* exklusivt på Netflix.
- Playdigious mobilversion av *Dead Cells* nådde i början av året 5 miljoner sålda enheter.
- Lucky Kat och Wagmi inledde samarbete med Mysten Labs om web3-spelet *Cosmocadia* för lansering på blockkedjan Sui under 2023.
- Lucky Kat ingick ytterligare avtal med partnern The Sandbox avseende utveckling av en spelupplevelse med parkour-tema för lansering i The Sandbox' metaverse.
- Lucky Kat och Wagmi annonserade att web3-spelet *Panzerdogs* och dess NFT-kollektion kommer migreras till blockkedjan Sui.
- Playdigious kommunicerade att de kommer utveckla och publicera spelet *Legend of Keepers* för mobila plattformar med lansering den 23 maj 2023.

Viktiga händelser efter periodens utgång

- Fragbite Group anlitar en market maker inför försäljning av \$KOBAN tokens vilka ska användas som premiumvaluta i *Panzerdogs*, *Cosmocadia* och framtida web3-titlar.
- Fragbite Group tar över publicering av *MMA Manager 2: Ultimate Fight*.
- Försäljning av NFT:er för web3-titeln *Cosmocadia* planeras inledas den 24 maj då även den första spelbara demoversionen av spelet görs tillgänglig.
- Dotterbolaget Fragbite AB lanserade gaming- och esportbyrån Config.
- Fragbite AB:s gaming- och esportbyrå Config nominerad till "Årets Kampanj" av *StockholmMediaAward*.
- Svenska Cupen i CS:GO kommer hållas med start under hösten 2023. MAX Burgers, Expressen/Bonnier och SPACE återkommer som samarbetspartners.
- Styrelsen för Fragbite Group har beslutat om byte av redovisningsprincip till IFRS.

Fragbite Group	jan-mar		R12	Helår
	2023	2022	2022/2023	2022
KSEK				
Nettoomsättning	55 163	54 669	254 553	254 059
Justerad EBITDA ²	1 860	2 449	12 193	12 782
EBITDA	1 860	2 449	11 320	11 909
Operativt EBIT	145	1 667	3 733	5 255
EBIT	-21 354	-18 901	-85 675	-83 221
Resultat efter skatt	-25 300	-21 683	-106 729	-103 112

¹ Operativ EBIT definieras som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella tillgångar.

² Resultatet 2022 belastades med ackumulerade extraordinära kostnader per Q4 med 873 KSEK varav 0 KSEK i Q1, direkt hänförliga till etableringen av koncernens Gibraltarbaserade bolag WAGMI Limited.

VD har ordet

Vi startar året i linje med våra förväntningar sett till hur spelsläpp och andra viktiga kommersiella aktiviteter är planerade i år. Nettoomsättningen uppgick till 55,2 MSEK, jämfört med 54,7 MSEK för samma period föregående år. EBITDA uppgick till 1,9 MSEK, att jämföra med 2,4 MSEK. Då ska tas i beaktning att vi har ökat kostnadsmassan och därmed kapaciteten i både Lucky Kat och Playdigious som ökat sin personalstyrka i förberedelse för ett mycket intensivt 2023. Även moderbolaget har ökat kostnaderna för bland annat centrala positioner såsom förvärv och investor relations men även ekonomi, delvis inför kommande IFRS-konvertering.

Kvartalet kan vid första anblicken se ut som ett avvaktande kvartal med få spelreleaser, men faktum är att alla delar av Fragbite Group uppvisat en hög aktivitetsnivå. Vi har fortsatt att hålla samma höga tempo under andra kvartalet för att säkerställa en god leverans för de säsongsmässigt starkaste kvartalen och för helåret 2023.

Förberedelse för fler och större framgångar inom web3

Lucky Kat har ökat satsningarna på att bygga ett större och än mer engagerat community inom web3 inför kommande NFT-försäljning av *Cosmocadia*, migrering av *Panzerdogs* till Sui samt tokenförsäljningar. I skrivande stund förbereder Lucky Kat lanseringen av NFT-kollektionen för *Cosmocadia* som planeras inledas den 24 maj. Samma dag görs en första spelbar version av spelet tillgänglig. Vi är mycket stolta över att Lucky Kat lyckats bli del av den exklusiva skara utvecklare vars spelprojekt lanseras först på blockkedjan Sui, som gick live för drygt en vecka sen. Även *Panzerdogs* kommer att migrera till Sui och efter det ser vi fram emot att kunna ta del av återkommande intäkter genom transaktionsintäkter för de NFT:er som säljs på andrahandsmarknaden via externa marknadsplatser. Vi har även anlitat Amber Group som market maker som ett första steg mot att sälja fler av våra tokens. Dessa kan komma att säljas vid ett eller flera tillfällen under nya namnet \$KOBAN och kommer att kunna användas i alla nuvarande och kommande web3-spel som Fragbite Group kommer att lansera. Förutom att bistå med expertis kring försäljningen av tokens, har Amber Group även i uppdrag att upprätthålla likviditet i vår token så snart den börjat handlas på publika börser. Jag är mycket imponerad av vad organisationen inom Lucky Kat och Wagmi

åstadkommit, speciellt med tanke på att lanseringen av Sui Mainnet gick snabbare än först planerat vilket krävde intensivt arbete av vårt team under det gångna kvartalet

Playdigious bygger en stark bottenplatta

Playdigious har liksom Lucky Kat satsat på utbyggd produktionskapacitet. Det gör att vi med större kraft och tyngd gått in i ett flertal ytterst intressanta affärsdialoger kring lansering av kommande speltitlar. Vi har ingått ett par avtal och är i slutfasen i andra dialoger, och med detta i ryggen bygger vi vidare på en stark och lönsam bottenplatta inom gruppen. Playdigious omsättning under det första kvartalet i år var marginellt lägre än motsvarande period föregående år, främst på grund av en lägre takt på spelsläpp. För de kommande kvartalen bedöms takten på spelsläpp öka, vilket medför att utsikterna för 2023 är goda att kunna uppvisa en tydlig organisk tillväxt jämfört med 2022. Jag ser fram emot att kunna återkomma och redogöra för mer detaljer kring hur detta arbete fortskrider.

Förbättrade förutsättningar för MMA Manager 2

Funrock & Prey Studios har i gott samförstånd med vår externa förläggare kommit överens om vi återtar ansvaret för att publicera MMA Manager 2. På så vis kan vi själva besluta om i vilka kanaler samt hur mycket vi vill marknadsföra spelet framgent. I det korta perspektivet gäller det att i detalj se till så att spelet återförs på ett sätt som säkerställer att vi kan dra nytta av den organiska trafiken. Som ett resultat av den senaste periodens strukturerade arbete med att förfina produkten har de underliggande nyckeltalen förbättrats successivt de senaste månaderna. Med denna förändring skapar vi oss förutsättningar för förbättrade marginaler, bland annat halverade avgifter till spelplattformar såsom Apple App Store och Google Playstore.

Fragbite AB tar viktiga kliv för att åter igen nå lönsamhet

Dotterbolaget Fragbite AB har under kvartalet ingått ett antal viktiga sponsoravtal inför Svenska Cupen som går av stapeln under det fjärde kvartalet 2023. Tack vare framgången i Svenska Cupen under 2022 så ser vi goda möjligheter till att få bättre betalt i år nu när konceptet bevisat sig. Speciellt glädjande är att den kampanj som togs fram för 2022 års titelsponsor MAX Burgers nyligen nominerats till "Årets Kampanj" av StockholmMediaAwards. Fragbitens

byråverksamhet har nyligen lanserats under ett nytt varumärke: Config, för vilket nya avtal skrivits med kunderna Samsung och Philips som nu har givit Config utökade uppdrag på internationell nivå. Därutöver har förändringar genomförts i syfte att skapa en mer framåtlutad organisation, vilket gör att vi för helåret förväntar oss att detta dotterbolag åter blir kassaflödespositivt.

Grundbultarna på plats för ett ljusst 2023

Vi har höga ambitioner och har därför fortsatt att investera i vår egen verksamhet genom nya rekryteringar av duktiga medarbetare för att nå fortsatt lönsam tillväxt. Genom Fragbite Groups decentraliserade organisation med självständiga enheter, har vi skapat förutsättningar för ett fortsatt starkt entreprenörskap med en hög grad av motivation och flexibilitet. Det tycker jag även har visat sig genom det hårda arbetet med hög aktivitet som vi nu uppvisar genomgående i hela koncernen. På förvärvssidan är vi fortsatt aktiva och framåtlutade med en god beredskap för att genomdriva förvärv som adderar värde

till Gruppen. Även om året rent finansiellt inletts något trevande så är och förblir jag övertygad om att vi kommer att förbättra nettoomsättningen och resultatet avsevärt framöver och därmed uppnå en betydligt förbättrad nettoomsättning och EBITDA för 2023 jämfört med 2022.



Marcus Teilman, VD och Koncernchef

Om Fragbite Group AB (publ)

Fragbite Group är en noterad, svensk företagsgrupp med en portfölj av etablerade dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna web3-plattformar vilka bygger på det senaste inom blockkedjeteknologi. Fragbite Group har en uttalad strategi att förvärva snabbväxande, välskötta och lönsamma bolag med en stark ledning vars affärsverksamhet kompletterar de andra bolagen. Vi hjälper bolagen att växa genom spetskompetens, kapital samt korsbefruktnings med övriga verksamheter inom gruppen. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och totalt drygt 80 medarbetare i Sverige, Frankrike, Nederländerna, Gibraltar och Egypten. Fragbite Group är noterat på Nasdaq First North Growth Market.

Våra dotterbolag

- **Fragbite** är baserat i Sverige och ett av Nordens största communityn inom esport. Företaget utvecklar och driver turneringskoncept samt erbjuder rådgivning och marknadsföringstjänster via esport- och gamingbyråen Config.
- **Funrock & Prey Studios** är en spelutvecklare baserad i Sverige som designar och utvecklar spelmotorer och spel för mobila plattformar.
- **Lucky Kat** är en spelutvecklare baserad i Nederländerna som utvecklar mobilspel inom segmentet hypercasual samt web3-spel baserade på blockkedjeteknik.
- **Playdigious** är en spelutvecklare baserad i Frankrike som vidareutvecklar framgångsrika speltitlar från PC till mobil och publicerar dem.
- **Wagmi** är gruppens publiceringsföretag inom web3, baserat i Gibraltar och registrerad som Virtual Asset Service Provider av Gibraltar Financial Services Commission

Finansiell utveckling under perioden januari – mars 2023

Omsättning

Koncernens nettoomsättning för det första kvartalet uppgick till 55,2 MSEK (54,7).

Resultat

Koncernens personalkostnader och övriga externa kostnader uppgick under det första kvartalet till 18,4 MSEK (13,1). Kostnadsökningen i förhållande till föregående år är till stor del en effekt av en ökad personalstyrka främst i de utländska dotterbolagen men till viss del även av ökade kostnader i moderbolaget.

Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar (EBITDA) för det första kvartalet uppgick till 1,9 MSEK (2,4). Såväl omsättning som EBITDA påverkas till viss del av en positiv valutakursförändring.

Operativ EBIT, definierad som EBIT exklusive icke-operationella av- och nedskrivningar av immateriella anläggningstillgångar, uppgick för det första kvartalet till 0,1 MSEK (1,7).

Koncernens av- och nedskrivningar under det första kvartalet uppgick till 23,2 MSEK (21,3) främst relaterade till goodwill som uppstått i samband med genomförda förvärv. Ökningen är till del en effekt av valutakursförändringar. Avskrivningar relaterade till aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 1,6 MSEK (0,7).

Koncernens resultat efter skatt uppgick till -25,3 MSEK (-21,7).

Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -14,4 MSEK (-1,2) för det första kvartalet till största delen beroende på rörelsekapitalförändringar där förklaringsposterna främst utgörs av en större royaltybetalning samt den redovisningsmässiga effekten av föregående års försäljning av tokens som periodiseras över tre år.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick för första kvartalet till -3,6 MSEK (-79,9) vilket till största del hänförs till aktiverat arbete för egen räkning. Föregående års investering består till största delen förvärvet av Lucky Kat B.V.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick för första kvartalet till -6,6 MSEK (+17,1) vilket i sin helhet avser amorteringar på Bolagets bankupplåning.

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 16,7 MSEK (23,4).

Omsättning och resultat per verksamhetsområde

KSEK	jan-mar 2023					jan-mar 2022				
	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL	Gaming	Esport	Web3	Moderbolag	TOTAL
Nettoomsättning	47 644	1 457	6 062	0	55 163	51 537	1 301	1 832	0	54 669
Justerad EBITDA	5 835	-1 143	1 940	-4 771	1 860	6 822	-884	-103	-3 387	2 449

Gaming omfattar utöver Playdigious och FunRock & Prey Studios även den verksamhet som Lucky Kat bedriver i genren hypercasual. Esport avser Fragbite AB. Web3 omfattar Wagmi samt den verksamhet som Lucky Kat bedriver inom området. Tabellen är justerad för de managementavgifter som debiteras dotterbolagen för att täcka vissa koncerngemensamma kostnader.

Intäktsredovisning av in-game tokens

Vid vår analys över hur vi ska redovisa försäljningen av tokens har vi utgått från bolagets åtagande att utveckla och tillhandahålla våra web3-spel så länge de efterfrågas, tillsammans med innehavarens rätt att nyttja dessa tokens för framtida köp i spelen. Vår bedömning är därför att erhållen likvid från

försäljningen av tokens bör redovisas som förutbetalda intäkter. Intäkterna redovisas från och med avtalens ingående och därefter i takt med innehavarens rätt att nyttja tokens för köp i spelen. Baserat på vår bästa bedömning idag är ett rimligt antagande att innehavarna av dessa tokens kommer att spendera dessa jämnt fördelat över spelens förväntade livstid, varför en linjär periodisering över spelens uppskattade ekonomiska livslängd också speglar vår intjäning på ett rimligt sätt.

Vår analys, som utöver egen analys av spelens uppskattade ekonomiska livslängd, baseras även på diskussioner med våra revisorer och annan extern finansiell expertis och vår bedömning är att en tidsperiod om ca 3 år är att betrakta som en tillförlitlig uppskattning.

Det är dock förenat med en icke oväsentlig osäkerhet att innan ett spel lanserats göra en bedömning av dess ekonomiska livslängd, liksom hur innehavarna av tokens kommer att nyttja dessa, varför vi löpande i takt med att spelen utvecklas och vår förståelse över hur spelarnas agerande ökar, kommer följa utvecklingen och vid behov ompröva beslutet om vilken metod och period vi framgent kommer att använda för periodisering av dessa intäkter och likaledes löpande kommunicera detta i vår finansiella rapportering.

Aktiviteter

Planerade aktiviteter till och med tredje kvartalet 2023

Titel	IP-ägare	Förläggare/Utförare
Svenska Schackligan	Fragbite	Fragbite
Kampanjer på uppdrag av kunder till byråverksamheten	Fragbite	Config
Spelupplevelse med tema Parkour för The Sandbox	Lucky Kat	Lucky Kat
Spelupplevelse med tema Madballs för The Sandbox	Lucky Kat	Lucky Kat
Dead Cells DLC: Castlevania	Extern	Playdigious
Legend of Keepers	Extern	Playdigious
Little Nightmares	Extern	Playdigious
Ny titel – ej ännu kommunicerad	Extern	Playdigious
Ny titel – ej ännu kommunicerad	Extern	Playdigious
Cosmocadia NFT-försäljning	Wagmi	Wagmi
Panzerdogs - uppdateringar PC och mobilversion	Wagmi	Lucky Kat
Försäljning av \$KOBAN tokens	Wagmi	Wagmi

Moderbolaget

Moderbolagets omsättning uppgick till 1,6 MSEK (2,0) för det första kvartalet och resultat efter skatt till 16,7 (-2,7) då utdelning från det franska dotterbolaget Playdigious beslutades till 22,9 MSEK under kvartalet.

Redovisningsprinciper

Denna rapport har upprättats i enlighet med K3, Delårsrapportering och Årsredovisningslagen (ÅRL). Styrelsen har fattat beslut om en övergång till IFRS och kommer inleda förberedelserna under hösten 2023.

Fragbite Groups aktie

Fragbite Group AB (publ) noterades på Nasdaq First North Growth Market den 12 juli 2021 under tickern (kortnamn) FRAG. Totalt är 90 672 923 stamaktier utestående per den 31 mars 2023. Varje aktie motsvarar en röst på årsstämman.

Koncernens rapport över totalresultatet

KSEK	jan-mar		Helår
	2023	2022	2022
Nettoomsättning	55 163	54 669	254 059
Aktiverat arbete för egen räkning	3 420	2 493	11 037
Övrig omsättning	0	85	4
Total omsättning	58 583	57 247	265 100
Kostnad för sålda varor och tjänster	-38 340	-41 659	-192 391
Bruttoresultat	20 243	15 588	72 709
<i>Bruttomarginal %</i>	<i>34,6%</i>	<i>27,2%</i>	<i>27,4%</i>
Personalkostnader	-11 500	-9 083	-37 845
Övriga kostnader	-6 883	-4 057	-22 956
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	1 860	2 449	11 909
Av- och nedskrivning immateriella tillgångar	-1 587	-675	-11 666
Avskrivning materiella tillgångar	-128	-107	-437
Avskrivning goodwill	-21 499	-20 567	-83 027
Rörelseresultat före finansnetto (EBIT)	-21 354	-18 901	-83 221
Finansnetto	-3 200	-1 496	-13 109
Resultat före skatt (EBT)	-24 555	-20 397	-96 330
Skatt	-746	-1 286	-6 782
Periodens resultat	-25 300	-21 683	-103 112
Övrigt totalresultat	0	0	0
Totalt nettoresultat	-25 300	-21 683	-103 112
Totalresultat hänförligt till moderbolagets aktieägare	-25 300	-21 683	-103 112
Resultat per aktie (SEK)	-0,28	-0,25	-1,14
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)	-0,27	-0,24	-1,10
Genomsnittligt utestående antal aktier före utspädning	90 672 923	87 782 265	88 959 373
Genomsnittligt utestående antal aktier efter utspädning	93 341 505	89 682 265	91 414 747
Antal aktier före utspädning	90 672 923	87 913 750	90 672 923
Antal aktier efter utspädning	93 341 505	89 813 750	93 341 505

Koncernens rapport över finansiell ställning

KSEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella tillgångar	294 640	359 055	311 521
Materiella tillgångar	1 176	1 137	1 133
Finansiella tillgångar	429	301	313
Summa anläggningstillgångar	296 244	360 492	312 967
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	4 948	20 657	5 490
Aktuella skattefordringar	1 900	0	1 481
Övriga fordringar	2 733	4 648	2 335
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	20 101	6 419	19 735
Summa omsättningstillgångar	29 681	31 724	29 041
Likvida medel	16 660	23 432	40 993
Summa tillgångar	342 586	415 647	383 001
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	139 756	204 935	161 510
Avsättningar*	89 633	134 399	88 525
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	23 842	27 362	30 317
Summa långfristiga skulder	23 842	27 362	30 317
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	26 657	15 335	26 534
Leverantörsskulder	3 453	21 834	4 470
Aktuella skatteskulder	130	2 295	2 961
Övriga kortfristiga skulder	3 978	2 417	2 381
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	55 137	7 070	66 304
Summa kortfristiga skulder	89 355	48 951	102 649
Summa eget kapital och skulder	342 586	415 647	383 001

*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

Koncernens rapport över kassaflöden

KSEK	jan-mar		Helår
	2023	2022	2022
Rörelseresultat	-21 354	-18 901	-83 221
Ej kassaflödespåverkande poster			
Ned- och avskrivningar	23 214	21 349	95 130
Övrigt	0	392	0
Finansiella poster	-987	-491	-2 677
Betald skatt	-3 995	-1 766	-8 411
Kassaflöde från löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	-3 122	584	821
Förändring av kundfordringar	597	-4 551	11 408
Förändring av övriga fordringar	-499	10 866	1 265
Förändring av leverantörsskulder	-1 039	-3 553	-21 898
Förändring av övriga skulder	-10 327	-4 580	51 501
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-11 267	-1 817	42 276
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-14 389	-1 233	43 096
Investering i dotterbolag	0	-76 385	-128 351
Aktivering av nedlagt arbete för egen räkning	-3 420	-2 493	-11 037
Förvärv av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-18	-878	-24 882
Avyttring av immateriella och materiella anläggningstillgångar	0	0	23 190
Erlagd deposition	-113	-156	-155
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 551	-79 911	-141 236
Nyemission	0	20 906	38 621
Nyupptagna lån	0	0	30 059
Amortering av skuld till kreditinstitut	-6 643	-3 790	-20 949
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-6 643	17 116	47 731
Periodens kassaflöde	-24 583	-64 028	-50 408
Likvida medel vid periodens början	40 993	87 460	87 460
Periodens kassaflöde	-24 583	-64 028	-50 408
Kursdifferens i likvida medel	250	0	3 941
Likvida medel vid periodens slut	16 660	23 432	40 993

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
INGÅENDE BALANS 2022-01-01	1 399	317 165	-64 913	-50 397	203 254
Förändringar i eget kapital under tiden 2022-01-01 - 2022-12-31					
Rapportperiodens resultat				-103 112	-103 112
Nyemission	112	38 768			38 880
Emissionskostnader		-258			-258
Omräkningsdifferens			22 747		22 747
Disposition enligt beslut av årets stämma			-50 397	50 397	0
UTGÅENDE BALANS 2022-12-31	1 511	355 674	-92 563	-103 112	161 510
INGÅENDE BALANS 2023-01-01	1 511	355 674	-92 563	-103 112	161 510
Förändringar i eget kapital under tiden 2023-01-01 - 2023-03-31					
Rapportperiodens resultat				-25 300	-25 300
Nyemission					0
Emissionskostnader					0
Omräkningsdifferens			3 546		3 546
Disposition enligt förslag till bolagsstämman 2023			-103 112	103 112	0
UTGÅENDE BALANS 2023-03-31	1 511	355 674	-192 129	-25 300	139 756

Resultaträkning - moderföretaget

KSEK	jan-mar		Helår
	2023	2022	2022
Nettoomsättning	1 591	2 006	7 270
Total omsättning	1 591	2 006	7 270
Personalkostnader	-2 470	-2 191	-8 671
Övriga kostnader	-2 301	-1 195	-6 514
Rörelseresultat före avskrivningar (EBITDA)	-3 180	-1 381	-7 915
Resultat från andelar i koncernföretag	22 925	0	0
Nedskrivningar av finansiella anläggningstillgångar	0	0	-654
Finansnetto	-3 037	-1 334	-13 110
Resultat före skatt (EBT)	16 708	-2 715	-21 678
Skatt	0	0	0
Periodens resultat	16 708	-2 715	-21 678

Balansräkning – moderföretaget

KSEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	432 826	427 283	430 616
Fordringar koncernbolag	18 524	10 077	18 374
Övriga långfristiga fordringar	409	154	409
Summa anläggningstillgångar	451 759	437 514	449 399
Omsättningstillgångar			
Fordringar koncernbolag	3 177	1 926	1 832
Skattefordran	34	34	27
Övriga fordringar	96	334	221
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	629	297	299
Summa omsättningstillgångar	3 935	2 591	2 379
Likvida medel	3 152	5 908	1 497
Summa tillgångar	458 846	446 013	453 274
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	274 699	259 239	257 991
Avsättningar*	89 633	134 399	88 525
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	21 810	23 750	28 013
Skulder till koncernbolag	43 454	11 084	49 612
Summa långfristiga skulder	65 264	34 834	77 625
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	25 448	15 000	25 342
Leverantörsskulder	979	679	924
Skulder till koncernbolag	849	0	223
Övriga kortfristiga skulder	344	272	307
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 630	1 590	2 338
Summa kortfristiga skulder	29 250	17 541	29 134
Summa eget kapital och skulder	458 846	446 013	453 274

*Samtliga tilläggsköpeskillningar redovisas som avsättningar och till sitt maximala belopp.

Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Fragbite Group AB (publ) försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 12 maj 2023

Denna delårsrapport har inte granskats eller reviderats av Bolagets revisor.

Stefan Tengvall
Styrelseordförande

Niclas Bergkvist

Claes Kalborg

Dawid Myslinski

David Wallinder

Sten Wranne

Zara Zamani

Marcus Teilman
Verkställande direktör

Presentation för investerare, analytiker och media

En direktsänd presentation kommer att hållas den 12 maj 2023 kl. 11:00 svensk tid. VD och koncernchef Marcus Teilman och CFO Lars Johansson kommer att presentera rapporten på engelska. För att följa presentationen, se <https://ir.financialhearings.com/fragbite-group-q1-2023>

Kontakt

För frågor, vänligen kontakta:

Erika Mattsson, Chief Communications Officer
em@fragbitegroup.com
Telefon: 08-520 277 82

Adress

Fragbite Group AB (publ)
Mäster Samuelsgatan 45
111 57 Stockholm

Organisationsnummer: 556990-2777

Certified Adviser:

Redeye AB

Kommande rapportering

Q2 2023-rapport: 17 augusti 2023
Q3 2023-rapport: 15 november 2023
Bokslutskommuniké 2023: 22 februari 2024

Årsstämma hålls i Stockholm den 12 maj 2023.