

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

Q2

Delårsrapport

April - Juni 2024



Andra kvartalet 2024

- Nettoomsättningen uppgick till 40,2 MSEK (43,2).
PAYDAY 2 stod för 9,2 MSEK (42,7).
PAYDAY 3 stod för 22,0 MSEK (0).
Tredjepartsförläggning stod för 8,8 MSEK (0).
- EBITDA* uppgick till 8,1 MSEK (14,1), inklusive jämförelsestörande poster om -3,5 MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 2,7 MSEK (20,1).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 78,9 MSEK (17,0).
- Resultat före skatt uppgick till -70,6 MSEK (24,1).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,05 SEK (0,03).

Perioden januari-juni 2024

- Nettoomsättningen uppgick till 96,8 MSEK (69,9).
PAYDAY 2 stod för 20,1 MSEK (69,1).
PAYDAY 3 stod för 45,3 MSEK (0).
Tredjepartsförläggning stod för 26,2 MSEK (0).
- EBITDA* uppgick till 56,6 MSEK (18,1), inklusive jämförelsestörande poster om 16,3 MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 81,1 MSEK (40,8).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 150,7 MSEK (32,7).
- Resultat före skatt uppgick till -91,5 MSEK (-0,6).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,06 SEK (-0,00).
- Likvida medel uppgick till 334,6 MSEK (498,8).

Väsentliga händelser under kvartalet

- Den 15 april släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar.
- Den 2 maj lanserades den tredje patchen av "Operation Medic Bag" till PAYDAY 3
- Den 15 maj utsågs Starbreeze CFO Mats Juhl till tillförordnad VD
- Den 15 maj hölls Starbreeze årsstämma 2024.
- Den 23 maj lanserades The Tribe Must Survive i version 1.0.
- Den 30 maj lanserades den fjärde patchen av "Operation Medic Bag" till PAYDAY 3.
- Den 6 juni släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest - "Super Update" - med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar.
- Den 7 juni meddelade Starbreeze förändringar i koncernledningen
- Den 13 juni släpptes "Explorer Update" till The Tribe Must Survive med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar.
- Den 28 juni släpptes PAYDAY™ 3: "Chapter II: Boys in Blue", ett nytt DLC med en ny heist, innehåll, funktionalitet och förbättringar.

RESULTAT/NYCKELTAL	2024	2023	2024	2023	2023
TSEK	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN-DEC
Nettoomsättning	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510
EBITDA*	8 066	14 094	56 563	18 145	439 340
Resultat före skatt	-70 555	24 124	-91 523	-601	207 656
Resultat per aktie	-0,05	0,03	-0,06	-0,00	0,19
Kassaflöde från verksamheten	2 722	20 092	81 104	40 782	114 575
Nettoomsättning per anställd	209	242	504	397	3 443

*För definition av nyckeltal, se sid 24

Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information

VD-kommentar

Fortsatt fokus – kvartalet i linje med förväntan

Starbreeze primära fokus är på PAYDAY 3, att fortsätta utveckla och utöka spelet för att växa spelarbasen och därmed öka vår försäljning. Vi ser stora förbättringar i både sentiment och engagemang bland våra spelare baserat på redan genomförda uppdateringar, och det nya innehåll vi lanserat har tagits emot väl. Under hösten ska vi fortsätta på inslagen väg. Utöver PAYDAY 3 så är vi nu i skarp produktion av vårt Dungeons & Dragons®-spel, ett fantastiskt projekt som växer fram helt enligt vår plan. Ser fram emot att berätta mer om spelet senare i år. Spelutveckling har relativt långa cykler vilket gör det viktigt att kunna lyfta blicken och planera för projekt att genomföra både parallellt såväl som efter våra redan annonserade titlar. Vår strategi är fortsatt att bli en äkta multititelstudio med gynnsam riskprofil. För att nå vårt mål vilar strategin på flera ben; utveckla och förädla egenägda varumärken, licensiera starka varumärken att utveckla spel på och till sist ta oss an projekt som gör det

möjligt för oss att optimera vårt eget resursutnyttjande och få utväxling på den breda kompetens vi har inom bolaget.

RESULTAT & FINANSIELL STÄLLNING

Starbreeze står fortsatt finansiellt starkt, med en sund balansräkning nästintill fri från skuld och en kassa för att exekvera vår strategi. Försäljning och resultat var i linje med årets första kvartal, och som vi tidigare kommunicerat förväntar vi oss en ökad försäljning under årets tredje kvartal, i takt med att vi ökar frekvensen av innehållsuppdateringar till PAYDAY 3.

PAYDAY 3

I slutet av kvartalet släpptes framgångsrikt vårt andra DLC – "Chapter II: Boys in Blue". Uppdateringen innehöll utöver en ny heist även nya vapen, kosmetiska tillbehör och uppdateringar inom ramen för "Operation Medic Bag". Varje

nytt släpp ger en direkt märkbar effekt på spelaraktivitet och i slutet av kvartalet låg PAYDAY 3 på cirka 300 000 månatligen aktiva spelare (MAU). Vi rör oss i rätt riktning och fortsätter jobba hårt för att öka både aktivitet, vidga spelarbasen och därigenom också försäljningen. Utöver ytterligare två större DLCs under hösten kommer vi i augusti även släppa en gratis heist till alla spelare. Inom "Operation Medic Bag" har vi hittills i år lanserat fem större uppdateringar och vi har en långsiktig plan för fler uppdateringar under kommande månader – och år. I närtid finns i planen ett flertal större innehållsuppdateringar och funktionsförbättringar med planerad release i augusti, september respektive oktober. Samtidigt har vårt PAYDAY-team också inlett planering och projektstart för det innehåll vi planerar att lansera under PAYDAY 3s andra år på marknaden.



PROJEKT BAXTER – DUNGEONS & DRAGONS®

Produktionen av Baxter fortsätter med full fart, samtidigt som vi förbereder för att ge spelet bästa möjliga kommersiella förutsättningar när det väl släpps under 2026. Starbreeze ska vara utgivare av spelet, men vår ambition är att ingå partnerskap där det är gynnsamt för spelet och Starbreeze. Det kan vara för marknadsföring, fysisk distribution eller för annat som ökar både kvalitet och potential i projektet samtidigt som vi balanserar projektrisken för Starbreeze.

TREDJEPARTSFÖRLÄGGNING

Roboquest fortsätter att prestera starkt, till glädje för både Starbreeze och vår partner i RyseUp Studios. Under kvartalet lanserades två innehållsuppdateringar, och nu i dagarna lanserades ytterligare en. Det är i linje med vår övergripande strategi att spel som ges ut av Starbreeze ska öka spelarnas upplevda värde av våra titlar över tid.

Under kvartalet hann The Tribe Must Survive både lanseras i fullständig 1.0-version samt även få ut den första större innehållsuppdateringen med nytt spelläge såväl som mer innehåll för de spelare som vill ha en ytterligare nivå av utmaning.

ORGANISATION

Vi fortsätter att anställa specifik kompetens, framförallt inom Projekt Baxter, samtidigt som vi håller organisationen effektiv och ändamålsenlig för att hantera alla våra pågående projekt. Vi arbetar kontinuerligt med bolagets kompetensstruktur för att säkerställa att vi har rätt personer och kompetens på samtliga funktioner. I slutet av kvartalet uppgick antalet anställda till 192, där majoriteten är anställda på vårt huvudkontor i Stockholm.

AVSLUTANDE ORD

Vi fortsätter i högt tempo att leverera enligt vår plan, både långsiktigt enligt vår strategi och kortsiktigt enligt planerna för våra spel. För PAYDAY 3 ser vi fram emot att lansera resultatet av allas hårda arbete, med lansering av nya DLCs under både augusti och september. Därutöver har vi ett flertal större uppdateringar inom "Operation Medic Bag" planerade som vi är övertygade om kommer att motsvara våra spelares förväntningar och förhoppningar. Projekt Baxter går under hösten in i en fas där vi mer aktivt kommer söka efter, och föra diskussioner med, lämpliga partners. Allt för att ge projektet de mest gynnsamma kommersiella förutsättningarna.

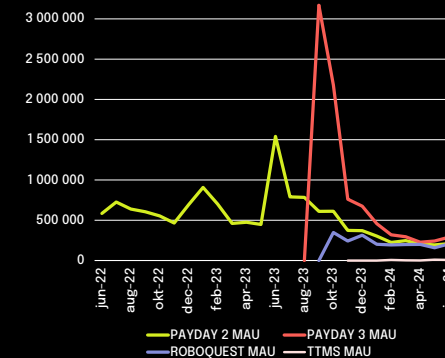
Med en solid finansiell ställning, stark kassa och starka projekt både under utveckling och på marknaden har vi bästa möjliga förutsättningar för att långsiktigt genom framgångsrika lanseringar göra Starbreeze till ett ännu bättre bolag.

MATS JUHL, tf VD

Aggregerat antal månatliga unika spelare (MAU) för Starbreeze spel

716 839

i juni 2024



Källa: Speldata via Starbreeze telemetri

Väsentliga händelser under kvartalet

Nytt innehåll lanserat till Roboquest

Den 15 april släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar. [Läs mer här.](#)

Tredje uppdatering inom "Operation Medic Bag" lanserades

Den 2 maj lanserades den tredje patchen av "Operation Medic Bag", inklusive quickplay, möjlighet att hålla samman spelare efter en omgång, hoppa över intro, chockgranat och flera korrigeringar såsom över 90 procent av alla serverkrascher och över 70 procent av alla klientkrascher. [Läs mer här.](#)

Starbreeze utser ny tf VD

Den 15 maj meddelade Starbreeze att Mats Juhl, bolagets CFO, utsetts till tf VD under den pågående rekryteringsprocessen av en permanent VD. [Läs mer här.](#)

Årsstämma 2024

Den 15 maj hölls årsstämman 2024 i Starbreeze AB. Bland annat avgick dåvarande styrelseordförande Torgny Hellström och styrelseledamoten Jürgen Goeldner valdes till ny ordförande. [Läs mer här.](#)

The Tribe Must Survive lanserades i 1.0

Den 23 maj släpptes den fullständiga 1.0 versionen av The Tribe Must Survive. [Läs mer här.](#)

Fjärde uppdatering inom "Operation Medic Bag" lanserades

Den 30 maj lanserades den fjärde patchen av "Operation Medic Bag", inklusive ett helt nytt progressionssystem, en ny skill line, roterande masker och mer. [Läs mer här.](#)

Nytt innehåll lanserat till Roboquest

Den 6 juni släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest med ny spelbar klass, nya vapen, banor och mer. [Läs mer här.](#)

Förändringar i koncernledningen

Den 7 juni meddelade Starbreeze förändringar i koncernledningen. [Läs mer här.](#)

Nytt innehåll lanserat till The Tribe Must Survive

Den 13 juni släpptes "Explorer Update" till The Tribe Must Survive med nytt innehåll, ny funktionalitet och förbättringar. [Läs mer här.](#)

Nytt DLC lanserat till PAYDAY™ 3

Den 28 juni släpptes PAYDAY™ 3: "Chapter II: Boys in Blue", ett nytt DLC med en ny heist, innehåll, funktionalitet och förbättringar. [Läs mer här.](#)

Väsentliga händelser efter periodens utgång

Nytt innehåll lanserat till Roboquest

Den 14 augusti släpptes en innehållsuppdatering till Roboquest med nytt innehåll, funktionalitet och förbättringar. [Läs mer här.](#)

Gratis heist släppt för PAYDAY™ 3

Den 20 augusti släpptes ett gratis heist – "Diamond District" för PAYDAY 3. [Läs mer här.](#)

Nytt DLC lanserat för PAYDAY™ 3

20 augusti, release av PAYDAY™ 3: "Chapter III: Houston Brekout", en ny DLC med ett nytt heist, innehåll, funktionalitet och förbättringar. [Läs mer här.](#)





Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Andra kvartalet 2024

Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 40,2 MSEK (43,2). Sammantaget minskade nettoomsättningen med 7,0 procent under kvartalet. Minskningen är hänförlig PAYDAY 2. Spelförsäljning uppgick till 31,4 MSEK (42,9), Tredjepartsförläggning till 8,8 MSEK (0) och Licensaffärer till 0,0 MSEK (0,3).

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 22,0 MSEK (0,0). All intäkt är hänförlig till plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 9,2 MSEK (42,7) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 82,8 MSEK (17,5) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar av immateriella tillgångar om 74,1 MSEK (13,2), serverkostnader om 4,8 MSEK (0,2), personalrelaterade

kostnader om 35,2 MSEK (32,8) samt intäktssdelning kopplat till tredjepartsförläggning om 4,0 MSEK (0).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 50,7 MSEK (36,7) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 9,3 MSEK (7,5) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till omstruktureringskostnader om 1,4 MSEK.

Administrationskostnader uppgick under kvartalet till 16,7 MSEK (20,8) och avser bland annat kostnader relaterade till kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader.

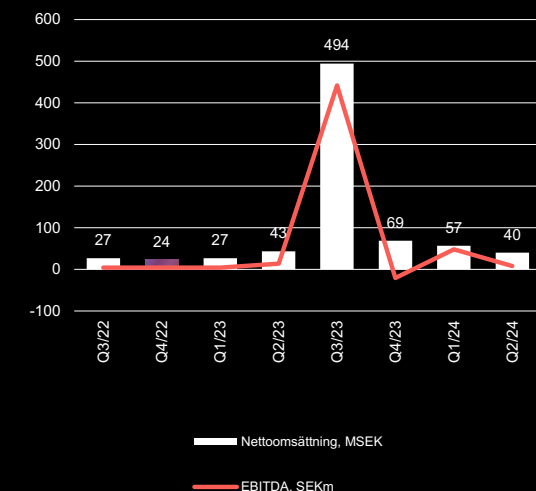
I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,7 MSEK (3,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 10,0 MSEK (9,6) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt övriga IP:n.

Övriga intäkter uppgick till -2,1 MSEK (-0,4). Posten består av valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta -2,1 MSEK (-4,3) samt hyresintäkter om 0 MSEK (0,9).

Omsättning och resultat

TSEK	2024 Q2	2023 Q2	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN
Nettoomsättning	40 198	43 238	96 808	69 899
EBITDA *	8 066	14 094	56 563	18 145
Resultat före skatt	-70 555	24 124	-91 523	-601
Periodens resultat	-70 705	24 740	-91 728	-194
Resultat per aktie, SEK	-0,05	0,03	-0,06	-0,00
Omsättningsstillväxt, %	-7,0	36,1	38,5	26,4
EBITDA-marginal, %	20,1	32,6	58,4	26,0

* För definition av nyckeltalen se sid 24.



Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 8,1 MSEK (14,1). EBITDA påverkades negativt av jämförelsestörande poster om 3,5 MSEK.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 0,3 MSEK (27,1). Under kvartalet har bolaget erhållit intäktsränta om 0,9 MSEK (0,0) kopplat till behållning på bank.

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,6 MSEK (-0,1).

Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick till -70,6 MSEK (24,1).

Resultat uppgick till -70,7 MSEK (24,7).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,05 SEK (0,03).

Perioden januari-juni 2024

Omsättning

Nettoomsättningen för första halvåret uppgick till 96,8 MSEK (69,9). Sammantaget ökade nettoomsättningen med 38,5 procent under perioden. Spelförsäljning uppgick till 65,7 MSEK (69,6), Tredjepartsförläggning till 26,2 MSEK (0,0) och Licensaffärer till 0,5 MSEK (0,2). Övriga intäkter uppgick till 4,4 MSEK (0,1) och avser försäljning av Cinemaware-katalogen.

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 45,3 MSEK (0,0). All intäkt är hänförlig plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 20,1 MSEK (69,1) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 169,3 MSEK (33,3) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar av immateriella tillgångar om 142,0 MSEK (25,0), serverkostnader om 11,3 MSEK (0,5), personalrelaterade kostnader om 66,1 MSEK (63,1) samt intäktsdelning kopplat till tredjepartsförläggning om 14,3 MSEK (0,0).

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 86,0 MSEK (73,5) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 16,8 MSEK (13,2) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till ökade personalkostnader om 5,2 MSEK.

Administrationskostnader uppgick under perioden till 12,0 MSEK (39,2). Justerat för jämförelsestörande poster om 17,7 MSEK uppgick kostnaderna till 29,7 MSEK. Utöver de jämförelsestörande posterna är kostnaderna relaterade till kostnader för kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader.

De jämförelsestörande posterna om 17,7 MSEK, är hänförliga återläggning av tidigare kostnadsförda personalkostnader avseende bolagets långsiktiga incitamentsprogram kopplat till lanseringen av PAYDAY 3 samt omstruktureringskostnader hänförliga till personalförändringar.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 8,7 MSEK (7,7). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 19,4 MSEK (18,2) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt övriga IP:n.

Specifikation av finansnetto

TSEK	2024	2023	2024	2023
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN
Ränta på konvertibellån	-	12 948	-	5 803
Resultatandel från StarVR Corp.	12	58	1 358	33
Implicit ränta	-	13 153	-	7 150
Ränta bank	884	-	1 923	-
Ränta på Leasingskuld	-602	-101	-634	-225
Orealiserad värdeförändringar på derivat	-	1 012	-	1 173
Övriga poster	-19	5	-19	13
Summa	275	27 075	2 627	13 947

Övriga intäkter uppgick till 7,1 MSEK (1,2). Posten består av valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta 8,8 MSEK (-6,5) samt hyresintäkter om 0,5 MSEK (1,8).

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 56,6 MSEK (18,1). Resultatförbättringen är hänförlig till ökade intäkter kopplade till PAYDAY 3 och tredjepartsförläggning samt justering av reserverade kostnader för incitamentsprogram avseende PAYDAY 3.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 2,6 MSEK (13,4). Under perioden har bolaget erhållit intäktsränta om 1,9 MSEK (0,0) kopplat till behållning på bank.

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,6 MSEK (-0,2).

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick till -91,5 MSEK (-0,6).

Resultat uppgick till -91,7 MSEK (-0,2).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,06 SEK (-0,00).





Övrig finansiell
information

03

Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Andra kvartalet 2024

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till -13,6 MSEK (17,6) där rörelseresultatet uppgick till -70,8 MSEK (-3,0) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 57,3 MSEK (20,5). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 78,9 MSEK (17,0) och valutakurseffekter om 0,4 MSEK (4,8). I posten ingår även den reglering som gjorts avseende tidigare erhållen finansiering för spelutveckling från Plaion om -22,0 MSEK. Regleringen av skulden genomfördes i samband med lansering av DLC då tidigare erhållen spelfinansiering avseende utveckling intäktsförs utan kassaflödespåverkan. Spelfinansiering erhålls löpande under utvecklingen av PAYDAY 3 vilket innebär att kassaflödeseffekten redan infallit.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 2,7 MSEK (20,1). Rörelsekapitalet påverkas positivt av reglerad fordran kopplad till PAYDAY 3.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -68,1 MSEK (-48,2) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -65,1 MSEK (-46,3).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 12,8 MSEK (448,9) vilket är ett resultat av erhållen spelfinansiering kopplat till DLC utveckling av PAYDAY 3 om 17,5 MSEK (36,3). Utestående kundfordringar kopplat till PAYDAY 3 uppgår till 12,4 MSEK. Leasingutgifter uppgår till -4,7 MSEK (-3,8).

Kvartalets totala kassaflöde var -52,6 MSEK (420,8). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 334,6 MSEK (498,8).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -0,5 MSEK (-0,7). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -65,1 MSEK (-46,3).

Likvida medel per 30 juni 2024

334,6 MSEK

Perioden januari-juni 2024

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 26,8 MSEK (24,4) där rörelseresultatet uppgick till -94,2 MSEK (-14,5) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 119,7 MSEK (39,2). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 150,7 MSEK (32,7) och valutakurseffekter om -4,7 MSEK (7,4). I posten ingår även den reglering som gjorts avseende tidigare erhållen finansiering för spelutveckling från Plaion om -22,0 MSEK. Regleringen av skulden genomfördes i samband med lansering av DLC då tidigare erhållen spelfinansiering avseende utveckling intäktsförs utan kassaflödespåverkan. Spelfinansiering erhålls löpande under utvecklingen av PAYDAY 3 vilket innebär att kassaflödeseffekten redan infallit.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 81,1 MSEK (40,8). Rörelsekapitalet påverkas positivt av reglerad fordran kopplad till PAYDAY 3.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -117,1 MSEK (-95,0) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -115,0 MSEK (-91,7).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 22,7 MSEK (444,8) vilket är ett resultat av erhållen spelfinansiering kopplat till DLC utveckling av PAYDAY 3 om 31,2 MSEK (36,3). Utestående kundfordringar kopplat till PAYDAY 3 uppgår till 12,4 MSEK. Leasingutgifter uppgår till -8,6 MSEK (-7,6).

Periodens totala kassaflöde var -13,3 MSEK (390,5). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 334,6 MSEK (498,8).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -3,0 MSEK (-1,0). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -115,0 MSEK (-91,7).



Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 49,1 MSEK (50,1). Minskningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Licenstagningar uppgår till 11,1 MSEK (0,0) och består av rättighet att nyttja IP-rättigheter.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 103,5 MSEK (161,7).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 325,2 MSEK (407,4).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 8,4 MSEK (6,3).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 142,1 MSEK (25,1) under perioden. Ökningen är relaterad till avskrivning av PAYDAY 3.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 33,7 MSEK (33,2) varav kundfordran avseende PAYDAY 3 uppgick till 12,4 MSEK. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och Starbreeze ställt ut en faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt avtal.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 72,3 MSEK (45,0) varav 34,0 MSEK (19,2) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 800,6 MSEK (469,7). Ökningen av eget kapital är ett resultat av den företrädesemission som gjordes under det andra kvartalet 2023 samt konvertering av bolagets konvertibellån som gjordes under tredje kvartalet 2023.

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 91,6 MSEK (2,6). Långfristig del av leasingskulder uppgick till 89,8 MSEK (0,3) och ökningen förklaras av nytt hyresavtal för kontorslokaler i Stockholm för de kommande fem åren. Uppskjuten skatteskuld uppgick till 1,3 MSEK (1,3).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 173,1 MSEK (755,0). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 85,5 MSEK (315,1). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 21,5 MSEK (13,9). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 66,2 MSEK (62,5).

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 29 535 241 (26 569 006) fördelat på 1 476 762 040 aktier (1 328 450 316), varav 142 303 908 A-aktier (301 210 042) och 1 334 458 132 B-aktier (1 027 240 274).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektföreningen. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2023 i förvaltningsberättelsen på sidan 41-42 och i not 3 samt prospekt avseende företrädesemission 2023 sidan 11-21. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa

Fördelning, anställda

	2024	2023
	Q2	Q2
Anställda	192	179
Män	154	150
Kvinnor	38	29

Antal anställda

192

poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 10,9 MSEK (9,6) och för perioden till 7,8 MSEK (17,0). Omsättningen avser framför allt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet -2,9 MSEK (32,4) och för perioden 4,8 MSEK (17,3).

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 128,1 MSEK (428,5) och moderbolagets egna kapital var 741,6 MSEK (1 139,2).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 20 augusti 2024

Jürgen Goeldner
Styrelseordförande

Anna Lagerborg
Styrelseledamot

Thomas Lindgren
Styrelseledamot

Christine Rankin
Styrelseledamot

Jon Gillard
Styrelseledamot

Mats Juhl
Tf Verkställande direktör



Finansiella rapporter

04



Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2024 Q2	2023 Q2	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN	2023 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510
Direkta kostnader	4	-82 819	-17 482	-169 271	-33 273	-309 271
Bruttoresultat		-42 621	25 756	-72 463	36 626	324 239
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-9 322	-7 537	-16 763	-13 162	-46 824
Administrationskostnader	4	-16 749	-20 775	-12 014	-39 247	-79 406
Övriga intäkter		-2 138	-395	7 090	1 235	13 707
Övriga kostnader		-	-	-	-	-21 413
Rörelseresultat		-70 830	-2 951	-94 150	-14 548	190 303
Finansiella intäkter		884	14	1 923	22	3 098
Finansiella kostnader		-621	27 003	-654	13 892	14 319
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		12	58	1 358	33	-64
Resultat före skatt		-70 555	24 124	-91 523	-601	207 656
Inkomstskatt		-150	616	-205	407	-24
Periodens resultat		-70 705	24 740	-91 728	-194	207 632
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen						
Omräkningsdifferenser		799	-3 231	-2 357	-3 654	940
Summa totalresultat för perioden		-69 906	21 509	-94 085	-3 848	208 572
Summa totalresultat för perioden hänförligt till:						
Till moderföretagets aktieägare		-69 906	21 509	-94 085	-3 848	208 572
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):						
- före utspädning		-0,05	0,03	-0,06	-0,00	0,19
- efter utspädning		-0,05	0,03	-0,06	-0,00	0,19

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
TILLGÅNGAR				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill		49 077	50 090	46 666
Licenser		11 121	-	11 121
Övriga immateriella anläggningstillgångar		103 523	161 721	141 852
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		325 233	407 363	311 976
Investeringar i förlagsprojekt		8 417	6 282	6 758
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 356	7 471	7 253
Andelar i joint venture		2 595	1 335	1 238
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		6 482	2 734	4 428
Nyttjanderätter byggnader		110 839	13 264	6 164
Summa anläggningstillgångar		624 643	650 260	537 456
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		33 748	33 218	164 244
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		72 313	45 020	62 041
Likvida medel		334 572	498 821	347 752
Summa omsättningstillgångar		440 633	577 059	574 037
SUMMA TILLGÅNGAR		1 065 276	1 227 319	1 111 493

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		29 535	26 569	29 535
Övrigt tillskjutet kapital		2 593 362	2 383 793	2 593 362
Reserver		11 793	9 556	14 150
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 834 123	-1 950 221	-1 742 395
Summa eget kapital		800 567	469 697	894 652
<i>Långfristiga skulder</i>				
Uppskjuten skatteskuld		1 316	1 338	1 345
Långfristig leasingskuld		89 761	314	158
Övriga långfristiga skulder		510	987	489
Summa långfristiga skulder		91 587	2 639	1 992
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Kortfristiga skulder, konvertibel och tillhörande lån		-	362 570	-
Leverantörsskulder och övriga skulder		85 511	315 065	100 202
Derivat		-	929	-
Kortfristig leasingskuld		21 461	13 886	6 534
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		66 150	62 533	108 113
Summa kortfristiga skulder		173 122	754 983	214 849
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 065 276	1 227 319	1 111 493

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2024	29 535	2 593 362	14 150	-1 742 395	894 652
Periodens resultat	-	-	-	-91 728	-91 728
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 357	-	-2 357
Summa totalresultat	-	-	-2 357	-91 728	-94 085
Utgående balans per 30 juni 2024	29 535	2 593 362	11 793	-1 834 123	800 567
Ingående balans per 1 januari 2023	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
Periodens resultat	-	-	-	207 632	207 632
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	940	-	940
Summa totalresultat	-	-	940	207 632	208 572
Konvertering av konvertibelt lån	2 966	212 086	-	-	215 052
Nyemission	12 077	440 804	-	-	452 881
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-38 639	-	-	-38 639
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	15 043	614 251	-	-	629 294
Utgående balans per 31 december 2023	29 535	2 593 362	14 150	-1 742 395	894 652
				2024	2023
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÄENDE AKTIER				JAN-JUN	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				1 476 762 040	724 609 266
Nyemission				-	603 841 050
Konvertering av konvertibelt lån				-	148 311 724
Antal aktier vid periodens utgång				1 476 762 040	1 476 762 040

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2024 Q2	2023 Q2	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN	2023 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>						
Rörelseresultat		-70 830	-2 951	-94 150	-14 548	190 303
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		57 269	20 491	119 653	39 198	-2 522
Erhållen ränta		883	14	1 923	22	3 098
Betalda inkomstskatter		-878	56	-588	-232	-902
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		-13 556	17 610	26 838	24 440	189 977
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>						
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		17 477	-16 141	121 701	-13 696	-164 423
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-1 199	18 623	-67 435	30 038	89 021
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		2 722	20 092	81 104	40 782	114 575
<i>Investeringsverksamheten</i>						
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-521	-723	-2 978	-1 030	-3 506
Avyttring materiella anläggningstillgångar		36	-	108	-	-
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	-	5 213	-	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-	-	-	-	-11 121
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-65 091	-46 311	-115 011	-91 669	-173 852
Investeringar i förlagsprojekt		-2 553	-1 186	-4 453	-2 308	-13 900
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-68 129	-48 220	-117 121	-95 007	-202 379
<i>Finansieringsverksamheten</i>						
Nyemission		-	452 881	-	452 881	452 881
Kostnader i samband med nyemission		-	-36 122	-	-36 122	-38 638
Återbetalning lån		-	-348	-	-688	-149 370
Finansering spelutveckling		17 501	36 334	31 241	36 334	77 857
Effekt av finansiell leasing		-4 734	-3 823	-8 555	-7 644	-15 285
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		12 767	448 922	22 686	444 761	327 445
Periodens kassaflöde		-52 640	420 794	-13 331	390 536	239 641
Likvida medel vid periodens ingång		387 246	77 966	347 752	108 217	108 217
Kursdifferens i likvida medel		-34	61	151	68	-106
Likvida medel vid periodens utgång		334 572	498 821	334 572	498 821	347 752

Nyckeltal, koncernen

	2024	2023	2024	2023	2023
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510
EBITDA, TSEK	8 066	14 094	56 563	18 145	439 340
EBIT, TSEK	-70 830	-2 951	-94 150	-14 548	190 303
Resultat före skatt, TSEK	-70 555	24 124	-91 523	-601	207 656
Resultat efter skatt, TSEK	-70 705	24 740	-91 728	-194	207 632
EBITDA-marginal, %	20,1	32,6	58,4	26,0	69,4
Rörelsemarginal, %	-176,2	-6,8	-97,3	-20,8	30,0
Vinstmarginal, %	-175,5	55,8	-94,5	-0,9	32,8
Soliditet, %	75,2	38,3	75,2	38,3	80,5
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,37	0,82	0,37	0,82	0,50
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,34	0,88	0,34	0,88	0,47
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,05	0,03	-0,06	-0,00	0,19
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,05	0,03	-0,06	-0,00	0,19
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 476 762 040	1 328 450 316	1 476 762 040	1 328 450 316	1 476 762 040
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 476 762 040	1 328 450 316	1 476 762 040	1 328 450 316	1 476 762 040
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 476 762 040	731 244 882	1 476 762 040	727 945 404	1 097 076 815
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 476 762 040	731 244 882	1 476 762 040	727 945 404	1 097 076 815
Antalet anställda i genomsnitt	192	179	192	176	184
Antalet anställda vid periodens slut	192	182	192	182	194

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 79,4 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2024	2023	2024	2023	2023
	Q2	Q2	JAN-JUN	JAN-JUN	JAN-DEC
<i>EBITDA</i>					
Rörelseresultat, TSEK	-70 830	-2 951	-94 150	-14 548	190 303
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	74 226	13 247	142 117	25 134	233 609
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	4 670	3 798	8 596	7 559	15 428
EBITDA	8 066	14 094	56 563	18 145	439 340
<i>EBITDA-marginal, %</i>					
EBITDA, TSEK	8 066	14 094	56 563	18 145	439 340
Nettoomsättning, TSEK	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510
EBITDA-marginal, %	20,1	32,6	58,4	26,0	69,4
<i>Rörelsemarginal, %</i>					
Rörelseresultat, TSEK	-70 830	-2 951	-94 150	-14 548	190 303
Nettoomsättning, TSEK	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510
Rörelsemarginal, %	-176,2	-6,8	-97,3	-20,8	30,0
<i>Vinstmarginal, %</i>					
Resultat före skatt, TSEK	-70 555	24 124	-91 523	-601	207 656
Nettoomsättning, TSEK	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510
Vinstmarginal, %	-175,5	55,8	-94,5	-0,9	32,8
<i>Soliditet, %</i>					
Summa eget kapital, TSEK	800 567	469 697	800 567	469 697	894 652
Summa eget kapital och skulder, TSEK	1 065 276	1 227 319	1 065 276	1 227 319	1 111 493
Soliditet, %	75,2	38,3	75,2	38,3	80,5

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2024 Q2	2023 Q2	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN	2023 JAN-DEC
Nettoomsättning	10 891	9 597	7 798	16 978	32 381
Övriga rörelseintäkter	-678	9 812	7 192	10 857	-2 826
Summa intäkter	10 213	19 409	14 990	27 835	29 555
Övriga externa kostnader	-5 788	-5 981	-10 525	-10 319	-16 912
Personalkostnader	-11 370	-9 983	-8 084	-18 617	-42 220
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-3	-9	-5	-17	-15
Rörelseresultat	-6 948	3 436	-3 624	-1 118	-29 592
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	-	-594 846
Övriga finansiella intäkter	4 076	2 880	8 421	5 448	13 841
Finansiella kostnader	-	26 113	-	12 965	12 965
Resultat efter finansiella poster	-2 872	32 429	4 797	17 295	-597 632
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
Resultat före skatt	-2 872	32 429	4 797	17 295	-597 632
Inkomstskatt	-	-	-	-	-
Periodens resultat	-2 872	32 429	4 797	17 295	-597 632

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	16	16	7
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	336 059	331 873	336 059
Andelar i joint venture	4 656	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 261	2 347	2 208
Summa anläggningstillgångar	342 992	338 892	342 930
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	1 212	1 211	956
Fordringar koncernföretag	737 982	1 345 392	740 139
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	931	718	622
Likvida medel	128 142	428 514	161 826
Summa omsättningstillgångar	868 267	1 775 835	903 543
SUMMA TILLGÅNGAR	1 211 259	2 114 727	1 246 473

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	29 535	26 569	29 535
Överkursfond	2 526 379	2 316 810	2 526 379
Balanserat resultat	-1 819 153	-1 221 521	-1 221 521
Periodens resultat	4 797	17 295	-597 632
Summa eget kapital	741 558	1 139 152	736 761
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	537	11 569	1 400
Skulder till koncernföretag	451 595	574 766	480 753
Övriga skulder	3 210	363 522	2 788
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	14 359	25 718	24 771
Summa kortfristiga skulder	469 701	975 575	509 712
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 211 259	2 114 727	1 246 473

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2023.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2023 (Not 2, sid. 55-60).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Not 2 Ställda säkerheter

Starbreeze ingick i mars 2021 ett co-publishingavtal med Plaion avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaS modell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda investeringar enligt avtalet har samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion.

TSEK	2024-06-30	2023-06-30	2023-12-31
Ställda säkerheter	239 978	239 978	239 978

Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK	2024 Q2	2023 Q2	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN	2023 JAN-DEC
Spelförsäljning	31 434	42 931	65 711	69 631	616 681
3rd party publishing	8 764	-	26 179	-	14 885
Licensaffärer	-	289	515	179	1 682
Övrigt	-	18	4 403	89	262
Summa nettoomsättning	40 198	43 238	96 808	69 899	633 510

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2024 Q2	2023 Q2	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN	2023 JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-12	-24	-25	-49	-91
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-5	-6	-10	-12	-24
Administrationskostnader	-4 653	-3 768	-8 561	-7 498	-15 313
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-4 670	-3 798	-8 596	-7 559	-15 428
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar					
Direkta kostnader	-74 147	-13 169	-141 961	-24 980	-231 471
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-	-	-	-	-1 822
Administrationskostnader	-79	-78	-156	-154	-316
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-74 226	-13 247	-142 117	-25 134	-233 609
Summa av- och nedskrivningar	-78 896	-17 045	-150 713	-32 693	-249 037



Övrig
information

05

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning samt lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 20 augusti 2024 kl. 06:45 CEST.

För ytterligare information

Mats Juhl, tf VD & CFO
Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Delårsrapport Q3

14 november 2024

Presentation

Bolaget håller en webcast kl. 10, den 20 augusti. För att ansluta till presentationen - [klicka här](#).

Årsstämma 2024

Starbreeze årsstämma 2024 hölls i Stockholm den 15 maj 2024. För mer information om årsstämman, besök corporate.starbreeze.com.

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

