

Safe Lane Gaming AB (publ) lanserar Penny Jump 1.1 – stärker grund för framtida intäkter

Safe Lane Gaming AB (publ) meddelar att dotterbolaget Battlecamp AB nu har lanserat version 1.1 av spelet Penny Jump på App Store (iOS) och Google Play (Android).

Uppdateringen innebär ett viktigt steg i utvecklingen av spelet, med fokus på förbättrad säkerhet, stabilitet och användarupplevelse. Bland nyheterna finns förbättrade inloggningslösningar, optimerad spelmekanik samt nya gameplay-inslag.

Genom uppdateringen har bolaget etablerat en stabilare teknisk grund, vilket möjliggör fortsatt utveckling av spelet. Nästa steg innefattar arbete med en ny in-game shop där spelare ges möjlighet att köpa digitala tillgångar såsom skins och tillbehör till sina karaktärer inom Battle Camp-universumet.

Dessa funktioner förväntas över tid bidra till bolagets intäktsgenerering genom mikrotransaktioner och ett utökat erbjudande av digitala produkter, detta är något som är efterfrågat av våra befintliga spelare.

Safe Lane Gaming bedömer att spelet nu är redo för bredare lansering och ökade marknadsföringsinsatser.

”Detta är ett viktigt steg för oss där vi stärker både säkerheten och den tekniska plattformen. Det ger oss möjlighet att fortsätta utveckla spelet och bygga vidare på vårt speluniversum,” säger Jesper Nord, VD för Safe Lane Gaming AB.

För mer information, vänligen kontakta:

Jesper Nord

Telefon: +46 733 29 13 29

ir@safelanegaming.com

www.safelanegaming.com

Om oss

Safe Lane Gaming AB (publ) är ett växande bolag inom spelindustrin med en tydlig vision att skapa långsiktig utveckling och tillväxt. Bolaget arbetar både med egen spelutveckling och med strategiska förvärv för att stärka sin portfölj och växa organiskt. Genom sitt dotterbolag förvaltar Safe Lane Gaming spelet Battle Camp.