

Delårsrapport april–juni 2022

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till MSEK 231, en betydande ökning från motsvarande period 2021 främst tack vare förvärven av Merge Games och Maximum Games som ägde rum mellan Q2 och Q4 2021. EBITDA uppgick till MSEK 21,2, i linje med motsvarande period 2021 på jämförbar basis, drivet av bland annat katalogförsäljning och vårt erbjudande av live service-spel.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER ANDRA KVARTALET

- Zordix förläggare Merge Games och den interna utvecklaren Dimfrost Studio ger ut "Bramble: The Mountain King" för PC och konsol
- Zordix förläggare Modus Games och den interna utvecklaren Mane6 offentliggör att egna IP:t Them's Fightin' Herds släpps för PlayStation, Xbox och Nintendo Switch i höst
- Zordix annonserar datum för spelsläpp av Soulstice till PlayStation 5, Xbox Series X|S och PC i höst genom sitt publishingvarumärke Modus Games
- Nuvarande styrelseledamot Stefan Lindeberg väljs till ny styrelseordförande under årsstämman 2022
- Zordix genomför en nyemission av 2 381 716 aktier som delbetalning av tilläggsköpeskilling för förvärvet av Just For Games

NYCKELTAL KONCERNEN

KSEK	apr–jun 2022	apr–jun 2021	jan–jun 2022	jan–jun 2021	Helår 2021
Operativa nyckeltal¹⁾					
Nettoomsättning	230 548	92 580	467 096	93 334	462 866
EBITDA	21 202	6 108	42 926	3 619	71 541
Operativt EBIT	16 813	4 998	34 514	1 971	50 552
EBIT	- 10 151	- 2 041	- 18 473	- 5 408	21 272
EBITDA-marginal,%	9	7	9	4	15
Operativ EBIT-marginal,%	7	5	7	2	11
EBIT-marginal,%	- 4	- 2	- 4	- 6	5
Övriga nyckeltal					
Balansomslutning	1 576 868	717 785	1 576 868	717 785	1 672 169
Eget kapital	807 295	285 578	807 295	285 578	717 290
Utestående antal aktier	42 866 231	26 047 146	42 866 231	26 047 146	40 484 515
Genomsnittligt antal aktier	41 675 373	24 802 094	41 675 373	22 502 094	29 720 779
Nettoresultat per aktie, SEK	0.39	-0.17	-0.17	-0.36	-0.04
Eget kapital per aktie, SEK	19	12	19	13	24
Soliditet,%	51	40	51	40	43
Antal anställda	193	100	193	100	196

1) Koncernens EBIT påverkas av de avskrivningar som görs på förvärvsgoodwill i enlighet med K3-regelverket som Zordix tillämpar. Operativt EBIT, ett nyckeltal justerat för denna avskrivning, ger därför en mer rättvisande bild av utvecklingen i rörelseresultatet från koncernens rörelsedrivande verksamheter.

231 MSEK

Nettoomsättning

21,2 MSEK

EBITDA

9,2 %

EBITDA marginal

VD har ordet



Vårt arbete bygger infrastrukturen och lägger grunden till ett fullspäckt releaseschema 2023 och 2024.

Zordix redovisade en nettoomsättning på MSEK 230,5 detta kvartal (upp från MSEK 92,6 2021) och MSEK 467,1 för första halvåret 2022, en ökning med 3,8 procent under första halvåret 2021 på proformabasis. Tillväxten i faktiska intäkter är +400 procent jämfört med första halvåret förra året, främst tack vare bidraget från de bolag som förvärvats under året.

EBITDA uppgick till MSEK 21,2, stabilt jämfört med föregående kvartal och samma kvartal föregående år. För det första halvåret uppgick EBITDA till MSEK 42,9, eller 9,2 procent av nettoomsättningen, en tillväxt på 4 procent jämfört med samma period föregående år på proformabasis, i linje med omsättningstillväxten.

Den organiska tillväxten drivs vanligtvis av lanseringen av nya spel, där antalet varierar avsevärt varje kvartal. Efter ett starkt Q1 tack vare katalogförsäljningen av spelen som släpptes under Q4 2021 (Kena: Bridge of Spirits, Five Nights at Freddy's Security Breach, Among Us: Crewmate Edition), släpptes en handfull nya spel under Q2 vilket förklarar den måttliga omsättningstillväxten på proformabasis för sexmånadersperioden som slutade den 30 juni 2022.

Super Animal Royale (SAR), 'live service battle royale'-spelet från Modus, lanserade sin sommarsäsong, säsong 4, den 28 juni. Allt tyder på att den här säsongens intäkter har fått en mycket bra start. Sammantaget visade Q2 en ökning med 21,5 procent av SAR:s ARPPU jämfört med Q1 och den genomsnittliga intäkten per dag under Q2 ökade med 21 procent jämfört med Q1. De totala intäkterna för Q2 ökade också med 22 procent jämfört med Q1.

De viktigaste spelsläppen var de två nya utgåvorna av Among Us: Imposter Edition och Ejected Edition. Det positivt mottagna skräckspelet Fobia St. Dinfna Hotel släpptes globalt den 28 juni av Modus, och de digitala prognoserna överträffades med 100 procent under den första veckan. Vi såg också betydande stöd med en Topp 20 placering på Twitch på lanseringsdagen. Pixelshire, tillkännagavs den 7 juni med starkt engagemang och 'wishlist' från fans och presenterades i Wholesome Games June Showcase för Summer Games Fest. Med över 100 artiklar genererade var detta projekt en av höjdpunkterna i media som täcker Summer of Gaming-säsongen runt om i världen.

Just For Games såg ett rekordkvartal i vinyldistribution med 49 unika utgåvor under Q2. Utgåvorna inkluderade: The Elder Scrolls Online 4LP Boxset, Doom 5th Anniversary 4LP Boxset och Tekken 5 & 6 för att nämna några.

Under andra kvartalet 2022 lades ett särskilt fokus på att strukturera Zordix-koncernen genom att ytterligare integrera de olika bolag som förvärvades under 2021. Huvudfokus har legat på att rationalisera våra fem utvecklingsstudior i en integrerad division under en ledning. Denna nya organisation kommer att vara nyckeln till koncernens framtida framgång och dess kapacitet att släppa toppspel varje år, med en etablerad roadmap med 11 spel under utveckling fram till 2025.

Vår förmåga att lansera och skala nya spel är nyckeln till vår framgång. Vi har nu över 35 av våra egenutvecklade titlar i vår aktiva portfölj, och vi är övertygade om att dessa kommer att fortsätta växa och bidra till Zordix framgång under de kommande åren.

Som en sista höjdpunkt expanderar vi ytterligare till transmedia med Zordix IP-katalog. Detta kommer att göra det möjligt för oss att bygga starkare relationer med vårt spelarcommunity över flera intäcks- och engagemangskanaler och dra nytta av vår starka och växande roadmap för spel. Vårt arbete bygger infrastrukturen och lägger grunden till ett fullspäckt releaseschema 2023 och 2024.

Efter succesiva rekordår kommer 2022 att bli ett omställningsår för branschen. En del av denna stabilisering var väntad – trots allt var tillväxttakten under pandemin lika oöverträffad som den var ohållbar. Utöver det begränsar årets inflationstakt och pågående störningar i leveranskedjor förmågan att köpa spelhårdvara och innehåll. Spelförseningar har lett till ett tyst AAA-släpps schema 2022. Trots detta är spelindustrin i huvudsak "recessionssäker" enligt Newzoo 2022 Global Games Market Report¹ och när ekonomin stabiliseras kommer spelmarknaden bara att fortsätta växa.

Vi ser fram emot att samarbeta med våra befintliga fans och aktivera nya med framtida spelsläpp under andra halvåret i år med titlar som Soulstice, Them's Fightin' Herds för konsol och God of Rock. Spelindustrin utvecklas ständigt, och jag vet att teamet i Zordix gruppen är väl positionerat för att ta sig an ny teknik, interaktivt berättande och nya speltitlar i detta konkurrenskraftiga landskap.

Christina Seelye, vd och koncernchef

¹ <https://newzoo.com/insights/trend-reports/newzoo-global-games-market-report-2022-free-version>

RESULTATRÄKNINGEN

Kommentarer

NETTOOMSÄTTNING

Under andra kvartalet 2022 uppgick nettoomsättning till KSEK 230 548 (92 580). För innevarande kvartal ingår koncernbolagen Just For Games, Merge Games och Maximum Games med dotterbolag, av vilka Just For Games och Merge Games ingick i Zordixkoncernen med tre respektive en månad vid jämförelseperioden 2021.

AKTIVERAT ARBETE FÖR EGEN RÄKNING

En viktig del av koncernens strategi är fortsatt utveckling av egna spel som bedöms generera framtida positiva kassaflöden. Koncernens studios fortsätter därför enligt plan att arbeta på egenägda speltitlar vilket förklarar ökningen av denna post. Aktiverat arbete för egen räkning för andra kvartalet 2022 uppgick till KSEK 9 526 (11 385).

RÖRELSENS KOSTNADER

Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling uppgår vid periodens slut till KSEK 153 294 (75 179). Ökningen förklaras av koncernens tillväxt. Koncernens lagerhållande bolag har en säsongsvarierad försäljning. Förändring i lager under kvartalet påverkar således rörelsens kostnader för perioden.

Ökningen av personalkostnader för perioden förklaras av tillskottet av nya dotterbolag till koncernen som skett under 2021.

Avskrivningar av goodwill uppgick till KSEK 26 964 (7 039). Detta är ett resultat av den förvärvsgoodwill som byggts upp under 2021 och amorterats under 10 år, i enlighet med de K3-regelverk som Zordix tillämpar.

RÖRELSERESULTAT

Rörelseresultatet för innevarande kvartal uppgick till KSEK -10 151 (-2 041). Koncernens EBIT påverkas av avskrivningar av goodwill. Koncernens operativa EBIT uppgick till KSEK 16 813 (-4 998) – ett nyckeltal justerat för denna avskrivning och ger därför en mer rättvisande bild av utvecklingen i rörelseresultatet från koncernens rörelsedrivande verksamheter.

FINANSNETTO

Koncernens finansnetto för innevarande kvartal uppgick till KSEK 28 667 (196). Förändringen förklaras till stor del av valutakursvinster på fordringar och skulder i utländsk valuta samt av räntor på externa lån.

PERIODENS RESULTAT

Periodens resultat för kvartalet uppgick till KSEK 16 222 (-4 336).

16,8 MSEK

Operativt EBIT

7,3%

Operativt EBIT marginal

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kommentarer, forts.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten under perioden uppgick till KSEK -26 106 (-14 905). Kassaflödet från investeringsverksamheten under perioden uppgick till KSEK -26 544 (-109 987), primärt drivet av investeringar i spel. Kassaflödet från finansieringsverksamheten under perioden uppgick till KSEK -31 262 (112 255) till följd av regleringar av skulder. Kassasaldot vid periodens utgång uppgick till KSEK 62 371 (107 486).

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Koncernens anläggningstillgångar per balansdagen uppgick till KSEK 1 189 438 (454 556). Posten, som främst utgörs av koncernmässig goodwill som uppkommit i samband med förvärv. Ökningen förklaras också av koncernens satsning på arbete i egna IP:n samt förvärv av bolag med IP-rättigheter under utveckling. Aktivering av arbete för egen räkning sker i enlighet med det tillämpade K3-regelverket, vilket medför justering från lokala redovisningsprinciper i respektive dotterbolag.

OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR

Varulager av fysiska spel och tillbehör uppgick per balansdagen till KSEK 135 334 (54 892). Kundfordringar uppgick per balansdagen till KSEK 115 339 (72 070). Ökningen förklaras av förvärv under 2021.

EGET KAPITAL

Koncernens egna kapital uppgick per balansdagen till KSEK 807 295 (285 578). Den största ökningen förklaras av nyemission av aktier i samband med förvärv, samt balanserade vinstmedel för de perioder som koncernen ägt och förvaltat verksamheten i sina dotterbolag.

AVSÄTTNINGAR

Avsättningar vid periodens slut uppgick till KSEK 445 190 (202 265). Den består av uppbokade villkorade tilläggsköpeskillningar relaterat till förvärv. Dessa kan utfalla till betalning under perioden 2022-2025 i form av aktier och likvida medel. Avsättningar reflekterar koncernledningens bedömning av troligt utfall. Dessa utvärderas kontinuerligt och revideras om indikationer på annat utfall än tidigare estimat bedöms mer sannolikt. Under perioden reducerades posten till följd av delbetalning av tilläggsköpeskillning för förvärvet av Just For Games.

LÅNGFRISTIGA SKULDER

Långfristiga skulder består till största delen av skulder till kreditinstitut upptagna som en del av koncernens finansieringsstrategi.

KORTFRISTIGA SKULDER

Ökningen i kortfristiga skulder är hänförlig till lånefinansierade förvärvsskulder samt utestående leverantörsskulder.

1.6 MrdSEK

Balansomslutning

51%

Soliditet

KONCERNEN

Resultaträkning

KSEK	apr-jun 2022	apr-jun 2021	jan-jun 2022	jan-jun 2021	Helår 2021
Rörelsens intäkter					
Nettoomsättning	230 548	92 580	467 096	93 334	462 866
Aktiverat arbete för egen räkning	9 526	11 385	21 000	18 672	51 687
Övriga rörelseintäkter	- 3 533	976	8 674	1 713	3 318
Summa intäkter	236 541	104 941	496 770	113 719	517 870
Rörelsens kostnader					
Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	- 153 294	- 75 179	- 328 607	- 75 600	- 337 979
Övriga externa kostnader	- 22 875	- 11 113	- 47 439	- 12 616	- 50 096
Personalkostnader	- 38 250	- 11 980	- 75 665	- 21 268	- 55 809
Av- och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar	- 31 353	- 8 149	- 61 399	- 9 027	- 51 189
Övriga rörelsekostnader	- 920	- 561	- 2 133	- 616	- 1 525
Rörelseresultat (EBIT)	- 10 151	- 2 041	- 18 473	- 5 408	21 272
Resultat från finansiella poster					
Finansnetto	28 667	196	17 673	37	- 4 215
Resultat efter finansiella poster	18 517	- 1 845	- 800	- 5 371	17 057
Resultat före skatt					
Skatt för perioden	- 2 295	- 2 491	- 6 280	- 2 733	- 18 169
Periodens resultat	16 222	- 4 336	- 7 080	- 8 104	- 1 112
Hänförlig till					
Moderföretagets aktieägare	16 218	- 4 331	- 7 089	- 8 096	- 1 091
Innehav utan bestämmande inflytande	4	- 5	9	- 8	- 21

KONCERNEN

Balansräkning

KSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Tillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för spelutveckling och liknande arbeten	127 492	64 896	94 434
Licenser och varumärken	6 834	50	820
Goodwill	1 042 422	384 226	980 010
Summa immateriella anläggningstillgångar	1 176 747	449 172	1 075 264
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	10 814	1 995	7 617
Summa materiella anläggningstillgångar	10 814	1 995	7 617
Finansiella anläggningstillgångar			
Uppskjuten skattefordran	772	-	1 177
Andra långfristiga fordringar	1 105	3 389	3 916
Summa anläggningstillgångar	1 189 438	454 556	1 087 973
Omsättningstillgångar			
Varulager	135 334	54 892	125 665
Kundfordringar	115 339	72 070	240 154
Skattefordringar	6 542	707	670
Övriga fordringar	5 923	19 040	20 374
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	61 921	9 034	34 226
Kassa och bank	62 371	107 486	163 107
Summa omsättningstillgångar	387 430	263 229	584 196
SUMMA TILLGÅNGAR	1 576 868	717 785	1 672 169

KONCERNEN

Balansräkning, forts.

KSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	4 286	2 605	4 048
Övrigt tillskjutet kapital	747 164	286 338	700 248
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	55 851	- 3 380	12 990
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare	807 301	285 563	717 287
Innehav utan bestämmande inflytande	- 6	15	4
Summa eget kapital	807 295	285 578	717 290
Avsättningar			
Uppskjuten skatteskuld	1 566	249	3 711
Övriga avsättningar	445 190	202 265	491 663
Summa avsättningar	446 756	202 514	495 374
Långfristiga skulder			
Övriga skulder till kreditinstitut	29 294	45 131	31 223
Övriga långfristiga skulder	34 612	-	36 788
Summa Långfristiga skulder	63 905	45 131	68 012
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	71 791	2 387	80 352
Leverantörsskulder	72 957	51 602	113 436
Skatteskulder	19 451	983	8 697
Övriga kortfristiga skulder	57 075	119 146	42 013
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	37 638	10 444	146 996
Summa kortfristiga skulder	258 911	184 562	391 493
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 576 868	717 785	1 672 169

KONCERNEN

Förändring eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	69 385	5 970	23	77 274
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	2 152	629 789			631 941
Återköp teckningsoptioner		- 68			- 68
Periodens resultat			- 1 091	- 21	- 1 112
Omräkningsdifferens			8 095		8 095
Övrigt		1 142	16	2	1 160
Utgående eget kapital 2021-12-31	4 048	700 248	12 990	4	717 290
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	69 385	5 970	23	77 274
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	709	214 144			214 853
Återköp teckningsoptioner		1 309	1 498		2 807
Periodens resultat			- 8 096	- 8	- 8 104
Omräkningsdifferens			- 1 253		- 1 253
Övrigt		1 500	- 1 499		1
Utgående eget kapital 2021-06-30	2 605	286 338	- 3 380	15	285 578
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	700 248	12 990	4	717 290
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	238	46 915			47 153
Återköp teckningsoptioner					-
Periodens resultat			- 7 089	- 9	- 7 099
Omräkningsdifferens			49 950		49 950
Övrigt					-
Utgående eget kapital 2022-06-30	4 286	747 164	55 851	- 6	807 295

KONCERNEN

Kassaflödesanalys

KSEK	apr-jun 2022	apr-jun 2021	jan-jun 2022	jan-jun 2021	Helår 2021
Resultat efter finansiella poster	18 517	- 1 845	- 800	- 5 371	17 057
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	- 33 299	8 149	10 918	9 024	56 661
Betald inkomstskatt	- 7 536	- 2 410	- 5 034	- 2 247	- 7 634
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	- 22 318	3 894	5 084	1 406	66 085
Förändring av rörelsekapitalet	- 3 788	- 18 799	- 26 073	- 18 787	- 59 455
Kassaflöde från den löpande verksamheten	- 26 106	- 14 905	- 20 989	- 17 381	6 630
Förvärv av dotterföretag, netto likvidpåverkan	-	- 96 428	-	- 96 428	- 251 835
Förvärv eller avyttring av immateriella anläggningstillgångar	- 27 378	- 11 385	- 42 794	- 18 672	- 61 000
Förvärv eller avyttring av materiella anläggningstillgångar	- 3 158	- 158	- 3 911	- 374	- 117
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	3 992	- 2 016	3 215	- 2 016	- 3 870
Kassaflöde från investeringsverksamheten	- 26 544	- 109 987	- 43 490	- 117 490	- 316 823
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	- 31 262	112 255	- 35 866	205 062	435 797
Periodens kassaflöde	- 83 911	- 12 638	- 100 345	70 190	125 604
Likvida medel vid periodens början	146 448	120 163	163 107	37 332	37 332
Kursdifferens i likvida medel	- 166	- 39	- 391	- 36	172
Likvida medel vid periodens slut	62 371	107 486	62 371	107 486	163 107

MODERBOLAGET

Resultaträkning

KSEK	apr-jun 2022	apr-jun 2021	jan-jun 2022	jan-jun 2021	Helår 2021
Rörelsens intäkter					
Nettoomsättning	1 347	501	1 446	1 031	10 976
Aktiverat arbete för egen räkning	-	4 589	-	9 349	19 726
Övriga rörelseintäkter	3 262	241	9 304	701	2 328
Summa intäkter	4 609	5 331	10 750	11 081	33 030
Rörelsens kostnader					
Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	- 3 417	- 5 257	- 7 125	- 8 989	- 21 426
Övriga externa kostnader	- 428	- 2 100	- 1 176	- 3 135	- 20 364
Personalkostnader	- 4 218	- 4 069	- 7 411	- 10 060	- 17 758
Av- och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar	- 51	- 421	- 68	- 837	- 16 813
Övriga rörelsekostnader	-	- 558	-	- 613	- 10
Rörelseresultat (EBIT)	- 3 505	- 7 074	- 5 030	- 12 553	- 43 341
Resultat från finansiella poster					
Finansnetto	16 199	- 112	7 179	- 242	- 8 205
Resultat efter finansiella poster	12 694	- 7 186	2 150	- 12 795	- 51 546
Bokslutsdispositioner och skatt					
Förändring periodiseringsfond	-	-	-	-	843
Skatt för perioden	-	-	-	-	174
Periodens resultat	12 694	- 7 186	2 150	- 12 795	- 50 530

Anm.: Zordix AB genomförde den 1 januari 2022 en verksamhetsöverlåtelse varigenom tillgångar och personal hänförliga till Zordix AB:s spelutveckling och verksamhet överfördes till en nybildad enhet, Zordix Racing AB. Till följd av denna överlåtelse är jämförelser mellan perioderna inte fullt rättvisande.

MODERBOLAGET

Balansräkning

KSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar/Immateriella anläggningstillgångar			
Aktiverat arbete för egen räkning	-	43 688	38 214
Licenser och varumärken	897	-	646
Summa immateriella anläggningstillgångar	897	43 688	38 859
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	44	738	613
Summa materiella anläggningstillgångar	44	738	613
Finansiella anläggningstillgångar			
Innehav i dotterföretag	512 145	481 665	482 915
Andra långfristiga fordringar från koncernföretag	439 153	-	386 219
Summa anläggningstillgångar	952 239	526 091	908 605
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	1 157	809	882
Skattefordringar	37	590	-
Övriga fordringar	4 577	1 094	781
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 376	1 346	1 852
Kassa och bank	-	71 139	39 266
Summa omsättningstillgångar	9 146	74 978	42 781
SUMMA TILLGÅNGAR	961 386	601 069	951 386

MODERBOLAGET

Balansräkning, forts.

KSEK	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	4 287	2 605	4 048
Pågående nyemission	-	70 598	-
Utvecklingsfond	960	43 439	38 214
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	746 089	215 740	699 174
Balanserad vinst eller förlust	- 49 272	- 42 665	- 37 443
Periodens resultat	2 150	- 12 795	- 50 530
Summa eget kapital	704 213	276 922	653 464
Obeskattade reserver			
Periodiseringsfonder	-	843	-
Summa obeskattade reserver	-	843	-
Avsättningar			
Övriga avsättningar	170 582	202 265	202 265
Summa avsättningar	170 582	202 265	202 265
Långfristiga skulder			
Övriga skulder till kreditinstitut	3 064	4 882	4 166
Övriga långfristiga skulder	-	-	9
Summa Långfristiga skulder	3 064	4 882	4 176
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	64 978	2 387	64 978
Leverantörsskulder	1 298	747	10 191
Skulder till koncernföretag	984	-	6 870
Skatteskulder	590	419	238
Övriga kortfristiga skulder	2 167	109 266	1 125
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	13 510	3 339	8 255
Summa kortfristiga skulder	83 526	116 157	91 656
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	961 386	601 069	951 386

MODERBOLAGET

Förändring eget kapital

KSEK	Aktiekapital	Utvecklingsfond	Överkursfond	Balanserat resultat inkl. periodens resultat	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	34 809	69 385	- 34 033	72 057
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	2 153		629 789		631 942
Återköp teckningsoptioner				- 4	- 4
Periodens resultat				- 50 530	- 50 530
Förändring fond för utvecklingsutgifter		3 405		- 3 405	-
Utgående eget kapital 2021-12-31	4 048	38 214	699 174	- 87 973	653 464
Ingående eget kapital 2021-01-01	1 896	34 809	69 385	- 34 033	72 057
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	709		214 144		214 853
Återköp teckningsoptioner			1 309	1 498	2 807
Periodens resultat				- 12 795	- 12 795
Förändring fond för utvecklingsutgifter		8 630	1 500	- 10 130	- 0
Utgående eget kapital 2021-06-30	2 605	43 439	286 338	- 55 460	276 922
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	38 214	699 174	- 87 973	653 464
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	238		46 915		47 153
Återköp teckningsoptioner					-
Periodens resultat				2 150	2 150
Förändring fond för utvecklingsutgifter		- 37 254		38 701	1 447
Utgående eget kapital 2022-06-30	4 287	960	746 089	- 47 123	704 213

Om Zordix

Zordix är en multinationell utvecklare och förläggare dedikerad till att förse den globala spelmarknaden med ledande innovationer, teknologi och kreativa ambitioner genom en växande familj av varumärken.

Koncernen består av fem studior och fyra förläggare som tillsammans använder sina unika förmågor och varumärkesidentiteter för att leverera tongivande underhållning till spelare världen över. Dimfrost Studio, Invictus Games, Mane6, Zordix Racing och Modus Studios utgör Zordix utvecklingsteam medan Maximum Games, Merge Games Modus Games och Just for Games är globala

spelförlag. Med huvudkontoret i Umeå, har Zordix ca. 200 medarbetare i USA, Latinamerika, Sverige, Frankrike, UK och Ungern. Genom strategiska förvärv, en global infrastruktur och ett ständigt sökande efter inspirerande spel att föra till marknaden, fortsätter Zordix att skala med den växande gamingindustrin.

Studior

Dimfrost Studio

Spelstudio som utvecklar äventyrs- och strategispel för PC och konsol. Berättande handlingar och atmosfärisk miljö inspirerad av fornnordisk historia står i fokus. Företaget är baserat i Norrköping, Sverige.



Invictus Games

Spelstudio med fokus på högkvalitativ design och utveckling av spel för PC och konsol samt mobila plattformar. Företaget är baserat i Debrecen, Ungern.



Zordix Racing

En spelstudio specialiserad på design och utveckling av racingspel. Verksamheten bedrivs från kontor i Umeå, Sverige.



Modus Studios

Innefattar flertalet spelstudior med bred expertis. Fokus på AA-spel inom genrer såsom sportssimulering och fighting. Verksamheten bedrivs från kontor i Walnut Creek, Kalifornien, USA och Brasilia, Brasilien.



Mane6

En del av Modus Studios. Studion ligger bakom spelet Them's Fightin' Herds® som är baserat på illustrationer av Lauren Faust. Företaget är baserat i Walnut Creek, Kalifornien, USA.



Förlagsverksamhet

Maximum Games

Fullserviceförlag av spel till PC och konsol. Verksamheten innefattar det oberoende förlaget Modus Games samt utvecklingsteamet Modus Studios och Mane6. Företaget är baserat i Walnut Creek, Kalifornien, USA.



Modus Games

Globalt videospelförlag och produktionsföretag för alla format med fokus på att skapa högkvalitativa och varaktiga videospelfranchiser. Företaget är baserat i Walnut Creek, Kalifornien, USA.



Merge Games

Förläggare och spelutvecklare av spel till PC och konsol. I verksamheten ingår även affärsområdet Signature Edition, med försäljning av samlarobjekt inom premiumsegmentet. Kontoret är beläget i Manchester, Storbritannien.



Just For Games

Förlag av egna samt licensierade titlar för PC och konsol. Frankrikes ledande partner för förlagstjänster inom fysisk utgivning av spel och retroprodukter. Företaget är baserat i Paris, Frankrike.



Övrig information

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Bolagets närstående transaktioner består i sedvanlig handel mellan koncernföretagen.

Organisation och koncernstruktur

Koncernens moderbolag Zordix AB (publ) äger innehav i dotterbolag enligt nedanstående tabell.

Dotterbolag	Andelar i %
Zordix Entertainment AB	93,3
Dimfrost Studio AB	100
Invictus Games Kft	100
Just For Games SAS	100
Merge Games Ltd	100
MG1 Acquisition Corporation Inc ¹	100
Zordix Racing AB	100

1) Holdingbolag som förvärvade MG Teams Inc och Maximum Games Inc med respektive dotterbolag.

Certified Adviser

Augment Partners AB, tel: +46 8 604 2255, är Bolagets Certified Adviser i enlighet med regelverket för Nasdaq First North.

Finansiell kalender

Delårsrapport Q2 2022	2022-08-24
Delårsrapport Q3 2022	2022-11-23
Bokslutskommuniké 2022	2023-02-22

Kontaktuppgifter

Christina Seelye, CEO, ir@zordix.com
Augment Partners AB, CA, info@augment.se

Definitioner

Zordix eller bolaget

Avser Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, eller den koncern eller bolag i den koncern vari Zordix är moderbolag.

EBITDA

Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.

EBITDA marginal

EBITDA i procent av nettoomsättning.

EBIT

Rörelseresultat.

EBIT marginal

EBIT i procent av nettoomsättning.

Operativt EBIT

Rörelseresultat exkluderat avskrivningar på förvävsrelaterad goodwill.

Antal anställda

Antalet anställda vid periodens slut.

Soliditet

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.

Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 24 augusti 2022

Stefan Lindeberg – Styrelseordförande

Matti Larsson – Styrelseledamot

Stefan Lampinen – Styrelseledamot

David Eriksson – Styrelseledamot

Christina Seelye – vd och koncernchef

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisor.