

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 26 november 2025

Embracer Group avyttrar Arc Games och Cryptic Studios, samtidigt som flera nyckelrättigheter behålls inom koncernen

Embracer Group AB ("Embracer") har idag ingått ett bindande avtal om att avyttra Arc Games och Cryptic Studios till Project Golden Arc, Inc., med finansiering från XD Inc. Den förväntade nettolikviden uppgår till 30 MUSD (287 MSEK). Embracer kommer att behålla utgivningsrättigheterna för Remnant-franchisen. Rättigheterna till det onlinebaserade multiplayer-spelet Fellowship behålls också och kommer att ingå i den kommande avknoppningen av Coffee Stain Group ("Coffee Stain").

"Den här transaktionen stödjer våra viktigaste prioriteringar genom att förstärka vårt fokus på strategiska tillgångar och core IP:n inom Embracer samtidigt som lönsamhet och fritt kassaflöde förbättras. Affären gör det också möjligt för det onlinebaserade multiplayer-spelet Fellowship, utvecklat av ett skickligt externt team i Stockholm, att få en mycket bra hemvist inom Coffee Stain Group. Jag vill tacka teamen på Arc och Cryptic för deras hårda arbete under de senaste fyra åren och önska dem allt gott, då vi är övertygade om att de kommer att fortsätta utvecklas positivt de kommande åren," säger Phil Rogers, VD för Embracer.

Nyckelkomponenter för avyttringen av Arc Games och Cryptic Studios:

- Den förväntade nettolikviden, efter transaktionsrelaterade kostnader, uppgår till cirka 30 MUSD (287 MSEK).
- Köparen, Project Golden Arc, Inc., ägs och leds av medlemmar ur Arc Games ledningsgrupp. Affären finansieras av XD Inc., en global spelutvecklare och utgivare noterad på huvudlistan vid Hongkongbörsen.
- Arc Games är utgivaren bakom live service-spel för pc/konsol som Star Trek Online och Neverwinter, liksom Remnant: From The Ashes och Remnant II, Torchlight, Hyper Light Breaker, Chips n' Clawz vs. the Brainoids samt det nyligen utgivna spelet Fellowship. Cryptic Studios omfattar utvecklingsteamerna för Neverwinter och Star Trek Online.

Pressmeddelande

Karlstad, Sverige, 26 november 2025

- Under de senaste 12 månaderna (1 oktober 2024 – 30 september 2025) genererade Arc Games och Cryptic Studios, exklusive det finansiella bidraget från Remnant-franchisen men inklusive capex relaterat till det onlinebaserade multiplayerspelet Fellowship, en nettoomsättning på 390 MSEK, Justerat EBIT på -174 MSEK och EBITDAC[1] på -103 MSEK.

Nyckelkomponenter för rättigheter som behålls i Embracer och Coffee Stain:

- Utgivningsrättigheterna för Remnant-franchisen kommer att överföras från Arc Games till Embracers operativa grupp THQ Nordic, som redan äger dess IP-rättigheter, och utvecklingsstudion Gunfire Games. Arc Games kommer fortsatt att vara listad som medutgivare av Remnant: From the Ashes och Remnant II.
- Efter en överföring från nuvarande utgivare Arc Games kommer rättigheterna till det onlinebaserade multiplayerspelet Fellowship att ingå i Coffee Stain, som förväntas knoppas av från Embracer och noteras på Nasdaq First North Premier Growth Market i Stockholm, med första dag för handel planerad till den 11 december 2025. Arc Games kommer fortsatt att vara listad som medutgivare av spelet.
- Fellowship utvecklas av den Stockholmsbaserade studion Chief Rebel och släpptes i early access på pc den 16 oktober 2025. Chief Rebel fortsätter som utvecklare med ett team på omkring 35 personer som arbetar mot den fullständiga versionen av spelet. Under de senaste 12 månaderna (1 oktober 2024 – 30 september 2025) uppgick capex relaterat till spelet till 49 MSEK. Coffee Stain förväntar sig en neutral Cash EBIT[2]-effekt fram till dess att det fullständiga spelet lanseras. Värdet av överföringen av den immateriella tillgången uppgår till 18 MUSD och kommer att överföras till Coffee Stain genom en helt kontantfri transaktion.

Slutförande av transaktionen

Slutförandet av transaktionen förväntas ske så snart sedvanliga villkor uppfyllts.

Rådgivare

Double Black Capital agerar finansiell M&A-rådgivare och Fenwick & West agerar juridiskt ombud för Embracer i transaktionen.

[1] EBITDAC = Justerat EBITDA minus Bruttoinvesteringar i immateriella och materiella anläggningstillgångar.

[2] Cash EBIT = Justerat EBIT exklusive operationella avskrivningar minus bruttoinvesteringar och betalningar av leasingskulder

Pressmeddelande
Karlstad, Sverige, 26 november 2025

För mer information, vänligen kontakta:

Oscar Erixon
Head of Investor Relations
Telefon: + 46 730 24 91 42
E-post: oscar.erixon@embracer.com

Arman Teimouri
Head of Media & Public Affairs
Telefon: +46 793 33 05 60
E-post: arman.teimouri@embracer.com

Om Embracer Group

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol- och mobilspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 450 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom sina operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, Coffee Stain, DECA Games, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen omfattar 69 interna studios och engagerar nära 7 000 talanger i närmare 30 länder.

Embracer Groups aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under kortnamnet EMBRAC B.

Prenumerera på pressmeddelanden och finansiell information [här](#).

Bifogade filer

[Embracer Group avyttrar Arc Games och Cryptic Studios, samtidigt som flera nyckelrättigheter behålls inom koncernen](#)