

**Q1
2021**

SLG[®]

SAFE LANE — GAMING

Agenda för Q1 2021

Finansiell översikt i sammandrag	sid. 2
VD har ordet	sid. 3
Verksamheten	sid. 5
Sammanfattning Q1 2021	sid. 7
Koncernens Resultaträkning	sid. 10
Koncernens Balansräkning	sid. 11
Koncernens förändring av EK samt kassaflöde	sid. 12
Moderföretagets Resultaträkning	sid. 13
Moderföretagets Balansräkning	sid. 14
Moderföretagets förändring av EK samt kassaflöde	sid. 15

Avlämnande av Q1 2021

Styrelsen och verkställande direktören intygar härmed att bokslutskommunikén ger en rättvisande översikt av Safe Lane Gaming ABs verksamhet. Styrelsen och verkställande direktör avlämnar härmed Q1 2021.

Stockholm, den 18 maj 2021

Luca Di Stefano
Styrelseordförande

Jesper Nord
VD & styrelseledamot

Michael Nott
Styrelseledamot

Magnus Ottosson
Styrelseledamot

Fredrik Petersson
Styrelseledamot

Finansiell översikt i sammandrag

Koncernen* (MSEK)	Q1 2021	Helår	
		2020	Proforma** Q1 2021
Totala intäkter	5,3	5,9	13,3
EBITDA	1,4	2,1	6,9
Resultat efter finansiella poster	-3,9	-10,7	-9,3
Balansomslutning	39,8	45,3	276,5
Soliditet (%)	-181,8%	-167,2%	7,8%
Resultat per aktie (SEK)	0,00	-0,01	0,00

Moderföretaget (MSEK)	Q1 2021	Helår	
		Q1 2020	2020
Totala intäkter	0,7	0,1	1,1
EBITDA	-0,4	-0,3	-0,8
Resultat efter finansiella poster	-3,9	-0,3	-14,1
Balansomslutning	188,1	10,4	194,1
Soliditet (%)	41,1%	73,7%	38,1%
Resultat per aktie (SEK)	0,00	0,00	-0,01

* Koncernen har inga jämförelsetal då koncernförhållandet uppstod 2020-10-07

** Se sid. 7 för beskrivning av proformaredovisning

Väsentliga händelser under Q1 2021

- Godkända för handel på Nordic SME
- Signerat Partneravtal med utvecklingsbyrå i Sydkorea - loi Games
- Förvärvat speltillgången Death Dungeon: Demon Hunting RPG
- Signerat Partneravtal med utvecklingsbyrå i Sydkorea - Victory Games
- Avsiktsförklaring (LOI) gällande förvärv av spelserien Stickya Games
- Avtal om att förvärva 100% av Raketspel interaktiva produktioner AB (Raketspel)
- Genomför riktad nyemission om högst 8,5 MSEK
- SLG planerar att publicera Death Dungeon på App Store under Q2
- SLG:s spel Battle Camp har haft god utveckling på det nya året, ökar vinst per användare
- Inleder samarbete med den digitala marknadsföringsbyrån Republiken, för att öka nedladdningarna av SLG:s spel på den internationella marknaden. Samarbetet är en del i SLG:s tillväxtstrategi och ska bidra till framgången för de spel som förväras

Väsentliga händelser efter Q1 2021

- Safe Lane Gaming upptar lån om 70 miljoner kronor för att finansiera förvärvet av Raketspel och refinansiera befintliga krediter
- Safe Lane Gaming tillträder idag spelstudio Raketspel och gör riktad emission om 0,24 sek per aktie.
- Safe Lane Gaming ingår avsiktsförklaring (LOI) gällande förvärv av spelet Fan of Guns
- Safe Lane Gaming gör soft launch av Mine Rescue!
- SLG - genomför slutbetalning av Death Dungeon genom planerad kvittningsemission.
- Safe Lane Gaming ingår avsiktsförklaring (LOI) gällande förvärv av spelserien Stickya Games

Jesper Nord, VD

VD har ordet



Inledningen av 2021 har varit väldigt intensiv och vi har skapat mycket. Jag ska nu försöka sammanfatta vad som skett, håll till godo. Vi har refinansierat bolaget, förvärvat Death Dungeon (1 mars) och Raketspel (15 april), startat upp optimering av marknadsföring (SLG Operation) och inlett ett stort antal aktiviteter för att utveckla koncernen.

Bolagets mål är att omsättningen kvartal för kvartal ska öka och att justerat EBITDA för 2021 ska överstiga 45-55 MSEK. Utav detta ska Raketspel stå för ca 35 MSEK och med målet att varje år testa 20 spelprototyper med avsikt att lansera minst 2 nya spel per år. Vid en lyckad lansering i Raketspel kan målet behövas skrivas upp. Själva utvecklingen av spelen är kostnadseffektivt och kommer inte kräva extra finansiering. Det positiva kassaflödet från rörelsen kommer vi investera i nya förvärv och i plattformar för att över tid skapa aktieägarvärde.

Strategi och Mål 2023

Under 2021 och 2022 kommer vi fortsätta förvärva spel och bolag för att bredda vår portfölj med målet att omsätta över 200 msek under 2023. Det skall göras genom både mindre och större förvärv. Strategin är fortsatt att vi ska utveckla och förvalta dessa förvärv och integrera dessa i den nuvarande koncernen. Vi har idag över 22 medarbetare världen över och fortsätter att bygga vår organisation och förbereder oss på ytterligare tillväxt.

Vi har flera personer i bolaget som arbetar aktivt med att hitta fler förvärv. Stort fokus ligger också på att avsluta de pågående Due Diligence processerna med Sticky Games och Fan of Guns.

Ovan nämnda mål skall uppnås med hjälp av bland annat nya spelsläpp i Raketspel och fortsatt utveckling av befintliga spel samt återpublicering och ny marknadsföringsstrategi av tidigare spel utvecklade av Raketspel.

Utveckling och fortsatt tillväxt i Battlecamp AB, där vi bland annat arbetat med att återskapa intresset från den tidigare stora spelarbasen spelet har och skapat nytt engagement och liv i forum och sociala medier kring spelet genom aktiv deltagande och förnya våra populära event.

Battlecamp AB under kvartal 1

Safe Lane Gamings (SLG) dotterbolag Battlecamp AB var högsta prioritet i början av årets första kvartal. Vi började året med att skriva på ett partneravtal med det Sydkoreanska spelföretaget loi, för att tillsammans arbeta vidare med Battle Camp.

Partneravtalet har föranlett ett radikalt ökat kontaktnät, inom den Koreanska spelmarknaden, vilket har lett till fler samarbeten och utvecklingsmöjligheter. Asien är i stort en intressant marknad för SLG och vi hittade en passande partner tidigt. I dagsläget arbetar vi med ett team på 6 personer, men det finns möjligheter att den siffran kommer att öka under året. Det var också under det första kvartalet som den slutgiltiga överföringen av kunskap, produkter och gemensam utveckling framgångsrikt genomfördes med de tidigare ägare i USA. I och med detta har vi nu ett mer kostnadseffektivt team framåt i Battlecamp AB.

Förvärv i kvartal 1

Den första mars tillträdde SLG spelet Death Dungeon av Victory Games i Sydkorea. Förvärvet av spelet visade tidigt på en ökning av MAU på över 25%, jämfört med tidigare månad. SLG Operations arbetar försiktigt och strategiskt med performance marketing och kommer under Q2 och Q3 öka dels annonsering i sociala medier och andra kampanjmetoder globalt. Ett viktigt steg för att nå målet för hela året är lanseringen av Death Dungeon på iOS.

Synergier inom koncernen

I den nya organisationen kring dotterbolaget Battlecamp AB har vi utökat koncernen med en Game Designer, Support Lead, Community Manager och en Technical Artist. Det handlar dels om duktiga individer med flerårig erfarenhet av spelet, men även nya förmågor som tillför nytänkande och driv till utvecklingen av alla våra spel i koncernen. Det arbetet ger möjlighet att framåt arbeta mer kostnadseffektivt mellan alla våra bolag och på så sätt skapa synergier.

I februari inledde vi ett samarbete med den Göteborgsbaserade marknadsföringsbyrån Republiken. Det här blev det frö, som till slut skapade SLG Operations, där konsulter från byrån tillsammans med medarbetare från Battlecamp AB, SLG och Raketspel arbetar tillsammans för att optimera annonsering och marknadsföringsarbete på en global nivå för alla våra titlar löpande.

Vi listas på NGM

En annan stor händelse för SLG under årets första månader, var att vi valde att gå från Spotlight Stock Market till Nordic Growth Market SME (NGM). Första dagen för handel på NGM var den 18 februari. Den största anledningen att byta handelsplats är den framtida möjligheten till att kunna parallellnotera bolaget även i Tyskland. NGM är en av de ledande börserna i Norden och ett helägt dotterbolag till Börse Stuttgart Group. Vi på SLG ser stora möjligheter att få ta del av NGMs stora erfarenheter och är en dedikerad partner för tillväxtbolag. Notera att vi idag är placerade på OBS listan pga de stora förändringar i bolagets verksamhet i och med bildande av Safe Lane Gaming från tidigare Challenger Mobile i oktober 2020. Vi arbetar nära NGM för att hamna på ordinarie lista.

Året har börjat i full gas och vi har lagt en stabil grund för att kunna fortsätta tillväxten. Vi har knutit till oss medarbetare och partners för att bolaget ska kunna växa i den takt vi har planerat. Jag ser fram emot hela 2021 och vidare!

2021-05-18

Jesper Nord

Verkställande Direktör, Safe Lane Gaming AB

Verksamheten

Affärsidé



SLGs affärsidé är att vara förvärvsintensivt bolag inom spelindustrin. Bolaget utvecklar, förvärvar och förvaltar spel för samtliga plattformar tillgängliga för allmänheten

Vision



SLG har som mål att bli ett av Sveriges ledande gamingbolag genom att växa organiskt genom sitt mobilspel Battle Camp samt genom förvärv

Safe Lane Gaming är ett förvärvsintensivt bolag inom spelindustrin. Bolaget utvecklar, förvärvar och förvaltar spel för samtliga plattformar tillgängliga för allmänheten. Koncernen består av moderbolaget Safe Lane Gaming AB (publ) med de helägda dotterbolagen Battlecamp AB samt Raketspel interaktiva produktioner AB. Sedan december 2020 äger Bolaget även tillgångarna till spelet Idle War Camp och sedan februari 2021 äger de tillgångarna till Death Dungeon.

Vid publicerandet av denna rapport handlas Bolagets aktier under observation på NGM och är föremål för omnoteringsprocess i syfte att återföras till ordinarie lista.

Pandemins påverkan på spelindustrin

2020 har onekligen varit ett unikt år och när som andra marknader har haft det extremt svårt, så visar spelindustrin på en stark ökning. Den globala spelindustrin genererade en omsättning på 159.3 miljarder USD under 2020. Det innebär en ökning på 9.3% jämfört med 2019. Newzoos seniora marknadsanalytiker Tom Wijman uppskattar att spelindustrin kommer att passera 200 miljarder USD till 2023.

Den största tillväxten är inom just mobilspel. Omsättningen för mobilspelen uppgick till 77.2 miljarder USD under 2020. Mobilspelsmarknaden har i om det ökat med hela 13.3 % jämfört med tidigare år. Enligt Wijman beror ökningen till stor del på att många internetkaféer har fått stänga igen under pandemin, samtidigt som tillgängligheten av mobiler hela tiden ökar globalt.

Beskrivning av organisationen



Mer om Battlecamp AB

Battlecamp AB är ett helägt dotterbolag med 17 medarbetare, samt externa ekonomi- och marknadsfunktioner. Bolaget har idag ett spel, Battle Camp. Spelet går att hitta på alla tillgängliga mobilplattformar. Fokus för det här bolaget är att fortsätta driva spelet, öka antalet användare och fortsätta med en ökad tillväxt.

Mer om Raketspel

Raketspel utvecklar och förvaltar spel primärt för mobiltelefoner. Företaget fokuserar på att göra spel inom Hyper Casual och Casual genren. Styrkan i bolaget sitter i en mångårig erfarenhet av att utveckla alla typer av spel i kombination med att snabbt kunna testa flera olika typer av koncept för att se vad som passar marknaden just nu.

Eftersom spel inom framförallt Hyper Casual inte har lika lång livstid som andra genrer kompenseras detta med att bygga och testa fler spel. Målet är att varje år testa 20 prototyper som efter initial testning itereras vidare eller läggs ner beroende på vad datan från testet visar. Målet är att lansera 1-2 nya spel per år.

När bolaget nu är en del av Safe Lane Gaming utvidgas arbetsuppgifterna till att hjälpa till och vidareutveckla bolagets övriga spel.

Mer om Vanguard gaming studio

Safe Lane Gaming har under kvartal ett 2021 arbetat med Vanguard Gaming Studio. Vi ser studion som en del av koncernbolaget SLG. Den skall fungera som ett komplement till våra andra dotterbolag. Här kan vi låta koncernens spelportfölj växa vid sidan av de andra, när vi fortsätter göra förvärv under 2021 och framåt. Se mer på <https://www.vanguardgamingstudio.com/>

Sammanfattning Q1 2021

Koncernen har inga jämförelsetal då koncernförhållandet uppstod 2020-10-07

Kommentar på proformaredovisning

Proformaredovisningen är skapad för att visualisera hur de finansiella räkenskaperna kunde sett ut för kvartal ett 2021 om konsolideringen av de förvärvade tillgångarna skett 2021-01-01. Samtliga kostnader och upptagen finansiering redovisas i proformaredovisningen och belastar därmed resultatet.

Försäljning, kostnader och resultat

Koncernens nettoomsättning för perioden 2021-01-01 - 2021-03-31 uppgick till 5,3 MSEK. EBITDA resultatet för Q1 2021 uppgick till 1,4 MSEK. Resultatet per aktie under perioden 2021-01-01 - 2021-03-31 uppgick till 0,00 SEK.

Avskrivningar

Resultatet under perioden 2021-01-01 - 2021-03-31 har belastats med avskrivningar om 1,8 MSEK. Avskrivningar härrör till bolagets plattformar. Bolagets avskrivningsbara tillgångar har uppkommit via förvärv. Avskrivningarna av tillgångarna sker linjärt under en period på fem år. Vid utgången av Q1 2021 uppgick värdet på spelplattformarna till 33,0 MSEK.

Eget kapital & skulder

Per 31 mars 2021 uppgick Safe Lane Gaming:s eget kapital till neg ca 73 MSEK och är en redovisningseffekt av omvänt förvärv. Koncernens samtliga juridiska personer har positivt eget kapital. Goodwill och plattformar i koncernen skrivs av över fem år och belastas vid avskrivning av spelplattformar.

Medarbetare

31 mars 2021 hade SLG 15 medarbetare.

Aktien

Bolagets aktie finns tillgänglig för handel under observation hos NGM Nordic SME under kortnamnet SLG och ISIN-kod SE0002081166. Aktiekapitalet uppgår till 81 442 505,94 SEK fördelat på 1 536 135 131 aktier per 2021-03-31. Föregående år uppgick aktiekapitalet till 8 949 501 SEK fördelat på 168 801 798 aktier per 2020-03-31.

Redovisnings- och värderingsprinciper Redovisningsmetod K3 principen:

Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Det innebär att förvärvade dotterbolags tillgångar och skulder upptagits till det marknadsvärde, som legat till grund för fastställande av köpeskilling på aktierna. Skillnaden mellan köpeskillingen och de förvärvade bolagets egna kapital redovisas som goodwill. Koncernens egna kapital omfattar moderbolagets egna kapital och den del av dotterbolagens egna kapital som tillkommit efter det att dessa bolag förvärvats.

Anläggningstillgångar:

Anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Linjär avskrivning görs på avskrivningsbart belopp (anskaffningsvärde med avdrag för beräknat

restvärde) över tillgångarnas nyttjandeperiod enligt följande: Inventarier, verktyg, installationer och goodwill 5 år.

Övrigt

Under kvartal 1 har Fredrik Petersson (ledamot) haft ett uppdrag av styrelsen att som konsult utöver sitt styrelseuppdrag arbeta med utveckling av bolaget och fakturerat ca 30 000 SEK.

Under kvartal 1 har Magnus Ottosson (ledamot) haft ett uppdrag av styrelsen att som konsult utöver sitt styrelseuppdrag arbeta med teknisk utveckling av bolaget och fakturerat ca 125 000 SEK.

Kommande rapporttillfällen

Årsstämma för 2020	8 juni 2021
Delårsrapport två 2021	20 augusti 2021
Delårsrapport tre för 2021	19 november 2021
Bokslutskommuniké för 2021	25 februari 2022

Bolagets årsredovisningar och delårsrapporter finns tillgängliga på bolagets hemsida.

Denna rapport har ej granskats av Bolagets revisor Stockholm, 18 maj 2021
Styrelsen i Safe Lane Gaming AB (publ)

Jesper Nord, VD
jesper@safelanegaming.com
+46 733 291329

Risker

Det finns flertalet risker som kan påverka Safe Lane Gamings verksamhet och resultat. Flertalet av de interna riskerna förebygger bolaget genom att stärka koncernens interna rutiner, men det finns yttre faktorer som koncernen inte kan påverka. Investerares ska vara aktsamma vid investeringar och ska alltid skapa sig en helhetsbild av Bolaget innan en investering görs i Bolaget. Till följd av avrundningar kan siffror presenterade i denna delårsrapport i vissa fall inte exakt summerade till totalen och procenttal kan avvika från de exakta procenttalen.

Denna information är sådan information som Safe Lane Gaming AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 18 maj 2021.

Finansiell översikt



Koncernens resultaträkning

(SEK)	Q1 2021	Proforma Q1 2021	2020-07-13 2020-12-31
Intäkter			
Nettoomsättning	5 297 131	13 210 038	5 834 599
Övriga rörelseintäkter	-22 955	50 541	31 067
Summa intäkter	5 274 176	13 260 579	5 865 666
Rörelsens kostnader			
Råvaror och förnödenheter	0	-1 622 880	0
Övriga externa kostnader	-3 343 940	-3 459 616	-3 510 948
Personalkostnader	-571 922	-1 254 674	-291 660
Avskrivningar inventarier & goodwill	-1 818 347	-12 769 920	-2 217 235
Summa kostnader	-5 734 209	-19 107 090	-6 019 843
Rörelseresultat	-460 033	-5 846 511	-154 177
Resultat från finansiella investeringar			
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	-7 694 299
Räntekostnader	-3 413 816	-3 413 816	-2 852 986
Resultat efter finansiella poster	-3 873 849	-9 260 327	-10 701 462
Förändring uppskjuten skatt	0	0	-14 787
Skatt på periodens resultat	0	0	-44 414
Periodens resultat	-3 873 849	-9 260 327	-10 760 663
Resultat per aktie	0,00	0,00	-0,01

Koncernens balansräkning

(SEK)	2021-03-31	Proforma 2021-03-31	2020-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Goodwill	0	208 079 877	0
IT-plattform	32 978 227	32 978 227	33 519 744
	32 978 227	241 058 104	33 519 744
Summa anläggningstillgångar	32 978 227	241 058 104	33 519 744
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	3 662 124	3 662 124	2 604 939
Övriga fordringar	425 725	12 232 045	221 601
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	32 269	2 862 439	115 692
	4 120 118	18 756 608	2 942 232
Kassa och bank	2 662 078	16 693 929	8 841 917
Summa omsättningstillgångar	6 782 196	35 450 537	11 784 149
Summa tillgångar	39 760 423	276 508 641	45 303 893
Eget kapital och skulder			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	81 442 506	103 441 593	79 639 901
Reservfond	0	20 000	0
Övrigt tillskjutet kapital	26 604 624	104 605 537	21 077 814
Annat EK inkl periodens resultat	-180 346 591	-186 441 667	-176 473 294
Summa eget kapital	-72 299 461	21 625 463	-75 755 579
<i>Avsättningar</i>			
Uppskjuten skatteskuld	14 235	735 235	14 787
	14 235	735 235	14 787
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga skulder	70 023 288	70 023 288	70 000 000
	70 023 288	70 023 288	70 000 000
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	1 960 370	1 994 942	1 235 292
Aktuella skatteskulder	8 754	11 232 052	30 150
Övriga skulder	39 657 837	170 448 973	43 215 579
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	395 400	448 688	6 563 664
Summa skulder	42 022 361	184 124 655	51 044 685
Summa eget kapital och skulder	39 760 423	276 508 641	45 303 893

Koncernens förändring av eget kapital

(SEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat EK inkl. periodens resultat	Totalt
Ingående balans 2020-07-13	8 949 501	11 768 214	-13 442 601	7 275 114
Nyemission	70 690 400	9 309 600	0	80 000 000
Omvänt förvärv dotterandel	0	0	-152 270 030	-152 270 030
Periodens resultat	0	0	-10 760 663	-10 760 663
Utgående balans 2020-12-31	79 639 901	21 077 814	-176 473 294	-75 755 579
Ingående balans 2021-01-01	79 639 901	21 077 814	-176 473 294	-75 755 579
Nyemission	1 802 605	5 526 810	0	7 329 415
Uppskjutna skatteeffekter	0	0	552	552
Periodens resultat	0	0	-3 873 849	-3 873 849
Utgående balans 2021-03-31	81 442 506	26 604 624	-180 346 591	-72 299 461

Koncernens kassaflöde

(SEK)	Q1 2021	Proforma Q1 2021	2020-07-13 2020-12-31
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-3 873 849	-9 260 327	-10 701 463
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	3 411 635	14 363 208	2 918 407
	-462 214	5 102 881	-7 783 056
Betald inkomstskatt	0	-2 779 000	-44 414
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-462 214	2 323 881	-7 827 470
Förändring av rörelsefordringar	-1 177 886	5 048 794	26 601 735
Förändring av rörelseskulder	-2 517 934	18 476 265	12 942 215
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-4 158 034	25 848 940	31 716 480
Investeringsverksamheten			
Förvärv av dotterföretag	0	-15 975 123	-28 972 238
Avyttringar dotterbolag	0	0	6 072 675
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	-851 220	-851 220	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-851 220	-16 826 343	-22 899 563
Finansieringsverksamheten			
Emissionskostnader	-1 170 585	-1 170 585	0
Nyregistrering	0	0	25 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-1 170 585	-1 170 585	25 000
Periodens kassaflöde	-6 179 839	7 852 012	8 841 917
Likvida medel vid periodens början	8 841 917	8 841 917	0
Likvida medel vid periodens slut	2 662 078	16 693 929	8 841 917

Moderföretagets resultaträkning

(SEK)	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Intäkter			
Nettoomsättning	745 297	53 998	1 066 587
Övriga rörelseintäkter	0	0	32 621
Summa intäkter	745 297	53 998	1 099 208
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	-567 381	-143 787	-976 335
Personalkostnader	-571 922	-230 341	-897 863
Avskrivningar och nedskrivningar	-44 234	0	-9 450
Summa kostnader	-1 183 537	-374 128	-1 883 648
Rörelseresultat	-438 240	-320 130	-784 440
Resultat från finansiella investeringar			
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	-7 694 299
Räntekostnader	-3 413 325	0	-5 583 680
Resultat efter finansiella poster	-3 851 565	-320 130	-14 062 419
Skatt på periodens resultat	0	0	0
Periodens resultat	-3 851 565	-320 130	-14 062 419
Resultat per aktie	0,00	0,00	-0,01

Moderföretagets balansräkning

(SEK)	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Plattform	1 477 839	0	245 243
	1 477 839	0	245 243
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	185 400 000	50 000	185 400 000
Fordringar hos koncernföretag	0	9 729 983	0
	185 400 000	9 779 983	185 400 000
Summa anläggningstillgångar	186 877 839	9 779 983	185 645 243
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	156 112	285 318	3 695
Fordringar hos koncernföretag	0	115 285	164 744
Övriga fordringar	59 876	38 245	6 884
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	32 269	74 916	115 692
	248 257	513 764	291 015
Kassa och bank	1 013 711	104 839	8 156 014
Summa omsättningstillgångar	1 261 968	618 603	8 447 029
Summa tillgångar	188 139 807	10 398 586	194 092 272
Eget kapital och skulder			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	81 442 506	8 949 501	79 639 901
Överkursfond	26 604 624	11 768 214	21 077 814
Balanserat resultat	-26 798 024	-12 735 605	-12 735 605
Periodens resultat	-3 851 565	-320 129	-14 062 419
Summa eget kapital	77 397 541	7 661 981	73 919 691
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga skulder	70 023 288	0	70 000 000
	70 023 288	0	70 000 000
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	238 121	140 575	393 338
Skulder till koncernföretag	655 256	0	
Övriga skulder	39 657 837	1 253 317	43 215 579
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	167 764	1 342 713	6 563 664
Summa skulder	40 718 978	2 736 605	50 172 581
Summa eget kapital och skulder	188 139 807	10 398 586	194 092 272

Moderföretagets förändring av eget kapital

(SEK)	Aktiekapital	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
Ingående balans 2020-01-01	8 949 501	11 768 214	-8 912 415	-3 823 190	7 982 110
Omföring resultat föregående år	0	0	-3 823 190	3 823 190	0
Nyemission	70 690 400	9 309 600	0	0	80 000 000
Periodens resultat	0	0	0	-14 062 419	-14 062 419
Utgående balans 2020-12-31	79 639 901	21 077 814	-12 735 605	-14 062 419	73 919 691
Ingående balans 2021-01-01	79 639 901	21 077 814	-12 735 605	-14 062 419	73 919 691
Omföring resultat föregående år	0	0	-14 062 419	14 062 419	0
Nyemission	1 802 605	5 526 810	0	0	7 329 415
Periodens resultat	0	0	0	-3 851 565	-3 851 565
Utgående balans 2021-03-31	81 442 506	26 604 624	-26 798 024	-3 851 565	77 397 541

Moderföretagets kassaflöde

(SEK)	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-3 851 565	-320 130	-14 062 419
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	1 637 522	0	9 450
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-2 214 043	-320 130	-14 052 969
Förändringar i rörelsekapital			
Förändring av rörelsefordringar	42 758	-157 087	65 660
Förändring av rörelseskulder	-2 949 213	540 666	46 283 951
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-5 120 498	63 449	32 296 642
Investeringsverksamheten			
Förvärv av andelar i koncernföretag	0	0	-30 000 000
Avyttringar dotterbolag	0	0	6 072 675
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	-851 220	0	-254 693
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-851 220	0	-24 182 018
Finansieringsverksamheten			
Emissionskostnader	-1 170 585	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-1 170 585	0	0
Periodens kassaflöde	-7 142 303	63 449	8 114 624
Likvida medel vid periodens början	8 156 014	41 390	41 390
Likvida medel vid periodens slut	1 013 711	104 839	8 156 014



Kontakt

Safe Lane Gaming AB
Birger Jarlsgatan 18
102 43 Stockholm
+46 733 291329
info@safelanegaming.com

Marknadsplats

Nordic Growth Market NGM AB
Regeringsgatan 52
111 56 Stockholm

Revisor

Parsells Revisionsbyrå AB
Floragatan 10B
114 31 Stockholm
+46(0)8-24 78 70

Kontoförande institut

Euroclear Sweden AB
Klarabergsviadukten 63
111 64 Stockholm
+46(0)8-402 90 00