

Safe Q2



Delårsrapport Q2 2021

Agenda för Q2 2021



Finansiell översikt i sammandrag	s.3
Väsentliga händelser	s.4
VD har ordet	s.5
Verksamheten	s.6
Sammanfattning Q2 2021	s.11
Koncernens Resultaträkning	s.14
Koncernens balansräkning	s.15
Koncernens förändring av eget kapital	s.16
Koncernens kassaflöde	s.17
Moderföretagets resultaträkning	s.18
Moderföretagets balansräkning	s.19
Moderföretagets förändring av eget kapital	s.20
Moderföretagets kassaflöde	s.21



Finansiell översikt i sammandrag

Koncernen	Q2 2021	Q2 2020*	H1 2021	H2 2020*	Q1 2021	Q1 2020*	Helår 2020
Totala intäkter	11,9		17,8		5,3		5,9
EBITDA	5,0		6,3		1,4		2,1
Resultat efter finansiella poster	-13,1		-17,0		-3,9		-10,7
Balansomslutning	273,2		273,2		39,8		45,3
Soliditet (%)	5,9 %		5,9 %		-181,8 %		-167,2 %
Resultat per aktie (SEK)	-0,01		-0,01		0,00		-0,01
Moderföretaget	Q2 2021	Q2 2020	H1 2021	H1 2020	Q1 2021	Q1 2020	Helår 2020
Totala intäkter	0,6	0,1	1,4	0,1	0,7	0,1	1,1
EBITDA	-0,7	-0,3	-1,1	-0,6	-0,4	-0,3	-0,8
Resultat efter finansiella poster	-8,1	-0,3	-11,9	-0,6	-3,9	-0,3	-14,1
Balansomslutning	413,8	10,5	413,8	10,5	188,1	10,4	194,1
Soliditet (%)	21,0 %	-17,4 %	21,0 %	-17,4 %	41,1 %	73,7 %	38,1 %
Resultat per aktie (SEK)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	-0,01

* Koncernen saknar jämförelsetal då koncernförhållandet uppstod 2020-10-07

Väsentliga händelser

Under kvartal 2

- 09 April** - SLG upptar lån om 70 miljoner kronor för att finansiera förvärvet av Raketspel och refinansiera befintliga krediter
- 15 April** - Safe Lane Gaming tillträder idag spelstudion Raketspel och gör riktad emission om 0,24 sek per aktie.
- 15 April** - Safe Lane Gaming ingår avsiktsförklaring (LOI) gällande förvärv av spelet Fan of Guns
- 22 April** - Safe Lane Gaming (SLG) - genomför slutbetalning av Death Dungeon genom planerad kvittningsemission
- 20 Maj** - Safe Lane Gaming presenterar på Augment Gaming Forum 2021
- 20 Maj** - Safe Lane gaming uppdaterar mobilspelet Dig This!
- 04 Jun** - Safe Lane Gaming utökar styrelsen
- 10 Juni** - Lane Gaming presenterar det nya spelet Cut This! i egen regi
- 16 Juni** - Safe Lane Gamings dotterbolag tecknar avtal med Voodoo för samarbete med nytt spelsläpp under Q3
- 21 Juni** - Safe Lane Gaming tecknar samarbetsavtal med SmileShark

Efter kvartal 2

- 2 Juli** - Safe Lane Gaming uppdaterar kring förvärv och framtida arbete från Q2 till Q3
- 26 Juli** - Safe Lane Gamings nya event slår nytt säljrekord!
- 6 Aug** - Mine Rescue! når 1,5 miljoner nedladdningar
- 10 Aug** - Safe Lane Gaming lanserar Castle Raid! tillsammans med Voodoo
- 13 Aug** - Safe Lane Gaming ingår avtal om förvärv av spelet Fan of Guns
- 12 Aug** - Safe Lane Gamings nya spel toppar spelkategorin i Sverige!
- 17 Aug** - Uppdatering: Safe Lane Gamings nya spel toppar listorna världen över





VD har Ordet

Jesper Nord

Hög aktivitet, fin vinst tillväxt; 257% (EBITDA) upp i jämförelse med kvartal ett - 2021

Kvartal två har varit bolagets bästa och mest händelserika kvartal sedan start. Stark tillväxt, ökad omsättning till 11,9 MSEK (Q1 2021: 5,3 MSEK) och positivt EBITDA; 5 MSEK (Q1 2021: 1,4 MSEK) . Våra större spel Battle Camp, Dig This!, Mine Rescue! och Castle

Raid! utvecklas och skapar fortsatt operationellt starkt kassaflöde och EBITDA-målet för kommande sex månader (H2 2021) är ett resultat i spannet 30-35 MSEK. Under kvartal två påskyndades tillväxttakten via förvärvet Raketspel. Raketspel är en ledande utvecklare inom Casual- och Hyper Casual- spel. Sedan vi tillträdde förvärvet 15 april har Raketspel lanserat två spel, samt gjort uppdateringar i succén Dig This!. Vi förväntar oss fler lanseringar under kommande kvartal. Extra kul är såklart utvecklingen av Castle Raid!, som toppar spellistorna världen över.

Förvärv och strategi

Under kvartal två har coreteamet och styrelsen arbetat strategiskt för att möjliggöra fler förvärv, partnerskap samt bredda vårt kontaktnät världen över.

Vår grundtanke är att ha en diversifierad portfölj, därav riktar vi ständigt blickarna mot nya förvärv inom nya genrer. Redan idag har vi starka titlar inom populära genrer: Hyper Casual-, Casual-, Ord-, RPG-, och MMORPG-spel i portföljen. Genom vårt senaste förvärv av spelet Fan of Guns, kan vi även lägga till

FPS (First Person Shooter) till listan av populära genrer. Det här arbetssättet gör att vi sprider riskerna i form av trender, regeländringar m.m. samtidigt möjliggör det att vi kan arbeta med att hålla koll på trender och skärpa vår M&A process utifrån just det.

Finansiellt nu

Under kvartal två var omsättningen 11.9 MSEK, EBITDA 5 MSEK och resultat innan skatt -13,1 MSEK. Balansomslutningen uppgick till 273,2 MSEK med ett eget kapital om 16,2 MSEK (-. Vi arbetar nu med att finna en långsiktig finansiering för att förbättra resultatet och koncernens kapitalstruktur framgent och kommer kommunicera detaljer kring detta så snart vi finner bästa lösning för fortsatt långsiktig framgång för SLG.

Jag ser fram emot ett spännande halvår, tillsammans med alla er medarbetare och aktieägare!

Med vänlig hälsning, Jesper Nord



Verksamheten

Safe Lane Gaming är ett förvärvsintensivt bolag inom spelindustrin. Bolaget utvecklar, förvärvar och förvaltar spel för samtliga plattformar tillgängliga för allmänheten. Koncernen består av moderbolaget Safe Lane Gaming AB (publ) med de helägda dotterbolagen Battlecamp AB, samt Raketspel interaktiva produktioner AB. Bolaget äger även titlarna, Death Dungeon, Idle War Camp och Fan of Guns.

Vid publicerandet av denna rapport handlas Bolagets aktier under observation på NGM och är föremål för omnoteringsprocess i syfte att återföras till ordinarie lista.

Affärsidé

SLGs affärsidé är att vara ett förvärvsintensivt bolag inom spelindustrin. Bolaget utvecklar, förvärvar och förvaltar spel för samtliga plattformar tillgängliga för allmänheten.

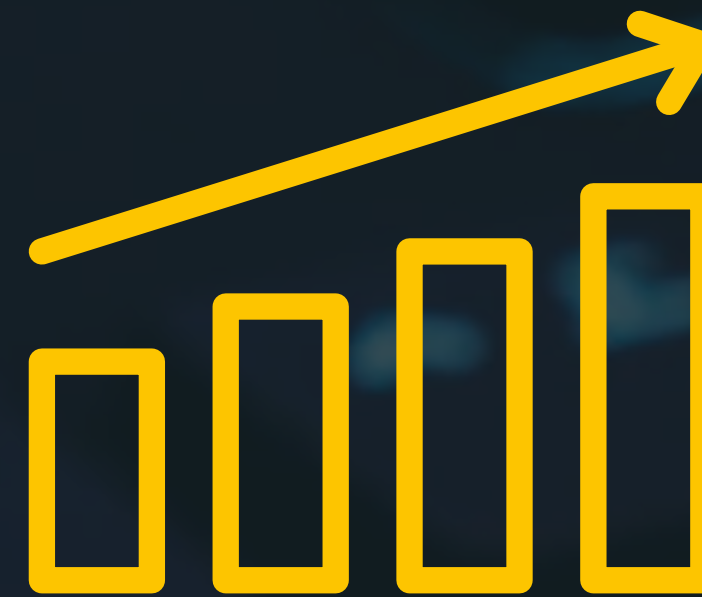
Vision

SLG har som mål att bli ett av Sveriges ledande gamingbolag genom att växa organiskt genom sitt mobilspel Battle Camp samt genom förvärv.

Going safe, going for the win



Förvärvsintensiva



Vision: Sveriges ledande gamingbolag, med en buy and hold-strategi

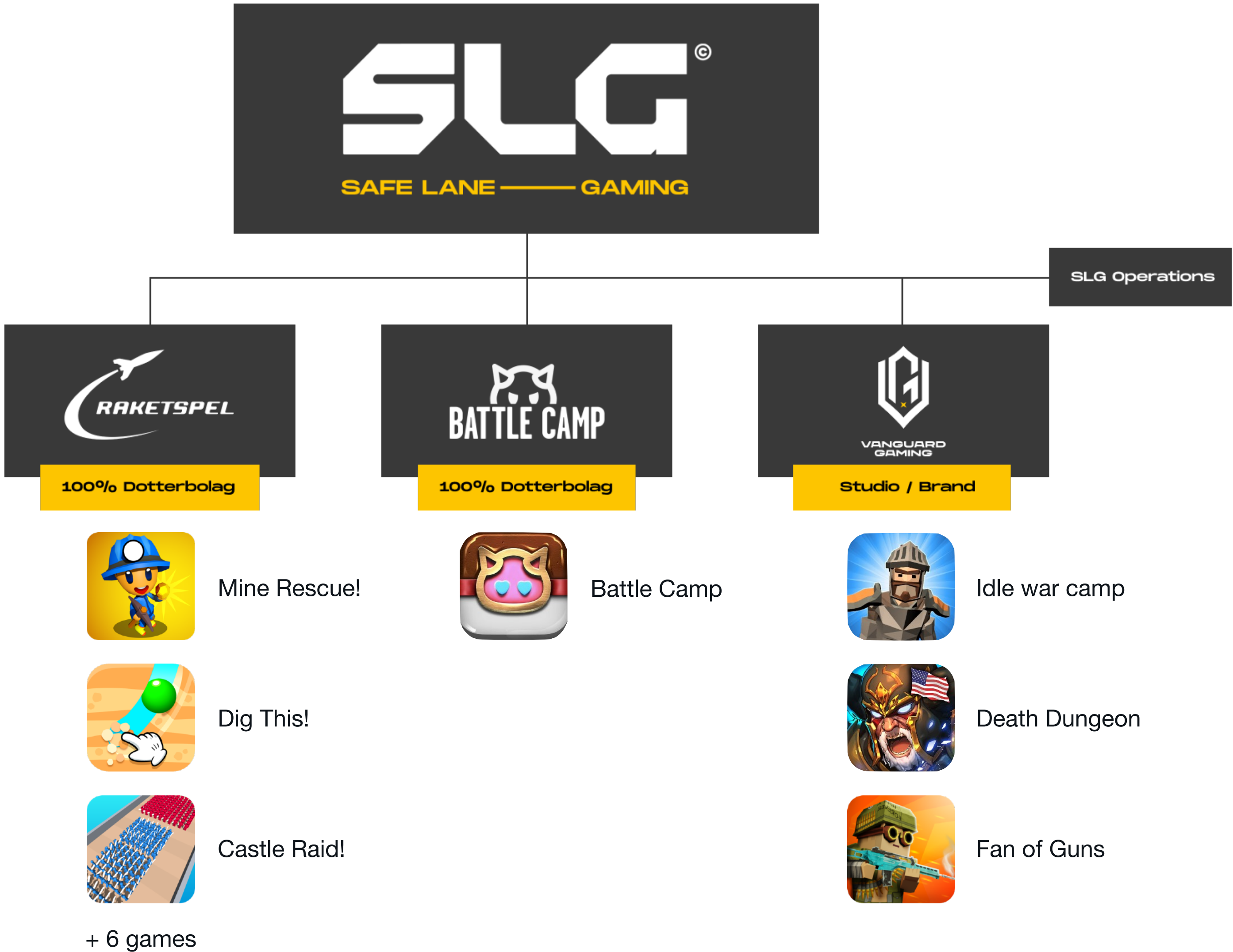


Optimera, marknadsföra och behålla livslängd i förvärvade spel

Beskrivning av koncernen

Safe Lane Gamings huvudkontor ligger centralt i Stockholm. Placeringen är vald för att kunna ha en fysisk närhet till Sveriges centraliserade ekonomiska kärna och för att ha möjlighet till en god kontakt med existerande och framtida investerare.

Koncernen består primärt av moderbolaget Safe Lane Gaming. För att hålla en god företagsstruktur har man, under moderbolaget, valt att hålla koncernen uppbyggd av fyra strategiska vertikaler: Battlecamp AB, Raketspel Interaktiva Produkter AB. Vanguard Gaming Studio och SLG Operations.



Battlecamp AB

Battlecamp AB är ett helägt dotterbolag med medarbetare utspridda över hela jordklotet. Bolaget använder sig av externa ekonomi- och marknadsfunktioner tillsammans med moderbolaget. Bolaget har

i dag ett spel, Battle Camp. Spelet går att hitta på världens två största plattformar, App Store och Google Play. Bolaget arbetar uteslutande med drift, utveckling och förädling av spelet Battle Camp. Målet är att

fortsätta driva bolaget med god omsättning, genom att förvalta produkten på bästa vis.

www.battlecamp.com

Raketspel Interaktiva Produkter AB

Den Stockholmsbaserade spelstudion Raketspel Interaktiva Produkter AB, består av fyra stycken rutinerade spelskapare, som alla bidrar med sin individuella kunskap för att bibehålla studios höga nivå. Styrkan i bolaget sitter just i en mångårig erfarenhet av att utveckla alla typer av spel i kombination med att snabbt kunna testa flera olika typer av koncept för att se vad som passar marknaden just nu. Raketspel har i dagsläget ett 10-tal produkter som ligger ute på de olika plattformarna för mobilspel. Företaget

fokuserar på att göra spel inom Hyper Casual- och Casualgenren.

Eftersom spel inom framförallt Hyper Casual inte har lika lång livstid som andra genrer kompenseras det med byggandet och testandet av fler spel i ett tidigt stadiet. Målet är att varje år testa 20 prototyper, som efter initial testning itereras vidare eller läggs ner beroende på vad datan från testet visar. Det slutgiltiga målet är att lansera 1–2 nya spel per år.

När bolaget nu är en del av Safe Lane Gaming utvidgas arbetsuppgifterna till att hjälpa till och vidareutveckla bolagets övriga spel. Raketspel har även bra samarbeten med några av världens största publishers, Carry 1st och Voodoo.

www.raketspel.se

Vanguard Gaming Studio

För de spel som förvärvas har SLG en intern spelstudio, Vanguard Gaming Studio. Här ligger i dag IP:n som Idle War Camp och Death Dungeon. Vanguards uppgift är att ta

hand om och förvalta de förvärv som inte har tillräcklig storlek för att hamna under egna dotterbolag. Studioen skall fungera som ett komplement till koncernens dotterbolag. Här

kan koncernens spelportfölj växa vid sidan av de andra, när SLG fortsätter göra förvärv under 2021 och framåt.

www.vanguardgamingstudio.com

SLG Operations

SLG Operations är hjärtat av den digitala marknadsföring och rullande service vi levererar till spelare världen över.

I och med SLGs diversifierade portfölj - med spel inom flera olika genrer - krävs en professionell marknadsförings- och supportenhet.

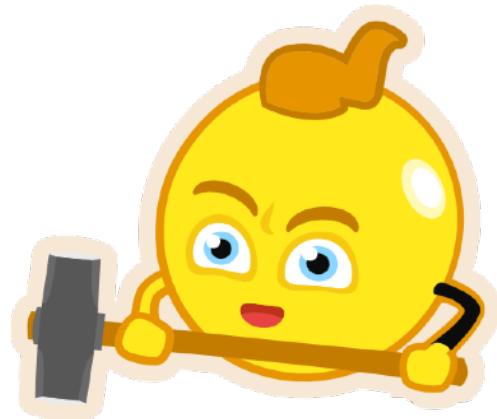
SLG Operations arbetar operativt löpande genom rullande marknadsföringskampanjer, samt med förberedande av soft launches, men även strategiskt för att på bästa sätt förvärva den kunskap som en diversifierad portfölj kräver. Styrkan i samlade kompetenser från olika bolag och leverantörer skapar synergier där man använder tekniker och metoder från koncernens andra spel kontinuerligt.

Arbetet är viktigt för koncernen, då SLG har en bred portfölj och olika spel använder olika metoder som alltid kan justeras och optimeras.

SLG har exempelvis Liveops i spel som Battle Camp, där teamet håller kontinuerliga veckoevent baserade på önskemål och spelschema. Eventen marknadsförs i Battle Camps digitala kanaler - nyhetsbrev och sociala medier - samt i själva spelet.

SLG Operations arbetar bland annat med performance marketing. Det finns många typer av marknadsföring som faller inom ramen för performance marketing, men den gemensamma nämnaren är att man bara betalar för en prestation, att allt går att mäta och få data på, samt att den syftar till att sänka kostnaderna för marknadsföringen och ge en högre ROI.

SLG operations arbetar dagligen med att sätta ihop budskap och visuellt material tillsammans med respektive spelcommunity.



Marketing	Collaboration
Analytics	Community
Support	Global competence
24/7 Live operations	

Sammanfattning Q2 2021

Koncernen har inga jämförelsetal då koncernförhållandet uppstod 2020-10-07



Försäljning, kostnader och resultat

Koncernens nettoomsättning för perioden 2021-04-01 – 2021-06-30 uppgick till 11,9 MSEK. EBITDA resultatet för Q2 2021 uppgick till 4.5 MSEK. Resultatet per aktie under perioden 2021-03-01 – 2021-06-30 uppgick till -0,01 SEK.

Safe Lane Gaming förvärvade Interaktiva produktioner AB (Raketspel), under kvartal 2, men bolagets intäkter tas upp i balansräkningen från 2021-01-01 – 2021-04-15. Raketspel har totalt en nettoomsättning på 14,4 MSEK, med ett EBIT resultat om ca 10 MSEK hittills under 2021, motsvarande en EBIT-marginal om ca 70 %.

Avskrivningar

Resultatet under perioden 2021-04-01 – 2021-06-30 har belastats med avskrivningar om 1,8 MSEK på koncernens plattformar. Avskrivningar på förvärvet Raketspel interaktiva produktioner AB om ca 9 MSEK. Koncernens goodwill per 2021-06-30 uppgår till 206 miljoner.

Bolagets avskrivningsbara tillgångar har uppkommit via förvärv. Avskrivningarna av tillgångarna sker linjärt under en period på fem år. Vid utgången av Q2 2021 uppgick värdet på spelplattformarna till 31,2 MSEK.

Eget kapital och skulder

Per 30 Juni 2021 uppgick Safe Lane Gamings eget kapital till ca 16 MSEK och är en redovisningseffekt av omvänt förvärv.

Koncernens samtliga juridiska personer har positivt eget kapital.

Safe Lane Gaming AB – ca 170 MSEK
Battlecamp – ca 35 MSEK
Raketspel interaktiva produktioner AB – ca 10 MSEK

Medarbetare

30 Mars 2021 hade SLG över 20 medarbetare.

Aktien

Bolagets aktie finns tillgänglig för handel under observation hos NGM Nordic SME under kortnamnet SLG B och ISIN-kod SE0002081166. Aktiekapitalet uppgår till 103 441 593,28 SEK fördelat på 1 951 072 890 aktier per 2021-06-30. Föregående år uppgick aktiekapitalet till **8 949 501 SEK** fördelat på **168 801 798** aktier per 2020-06-30

Redovisnings- och värderingsprinciper.

Redovisningsmetod K3-principen:

Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Det innebär att förvärvade dotterbolags tillgångar och skulder upptagits till det marknadsvärde som legat till grund för fastställande av köpeskilling på aktierna. Skillnaden mellan köpeskillingen och de förvärvade bolagens egna kapital redovisas som goodwill. Koncernens egna kapital omfattar moderbolagets egna kapital och den del av dotterbolagens egna kapital som tillkommit efter det att dessa bolag förvärvats.

Anläggningstillgångar

Anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Linjär avskrivning görs på avskrivningsbart belopp (anskaffningsvärde med avdrag för beräknat restvärde) över tillgångarnas nyttjandeperiod enligt följande: Inventarier, verktyg, installationer och goodwill 5 år.

Intäktsredovisning

Koncernens intäkter kommer från försäljning av mobilspel, försäljning i spel på mobilplattformar, annonser hänförliga till spelen.

Försäljning i spel sker på olika mobilplattformar. Intäkter redovisas när de levereras till kunden. Det är vid genomförd leverans som kontrollen övergår till kunden. En fordran redovisas när varorna har levererats, då det är tidpunkten då omsättningen blir ovillkorlig (dvs. endast tidens gång krävs för att betalning ska ske).

Vid försäljning i spelen går betalningsströmmar (brutto) från slutanvändaren till mobilplattformen, som tar ut sin avgift. Avgiften ligger i dagsläget på 30% av det pris som slutanvändaren betalar, innan pengarna når Safe Lane Gaming. Prenumerationer som löpt mer än 12 månader har en reducerad avgift på 15%. Bedömningen är att Safe Lane Gaming ska redovisa hela intäkten brutto. Plattformens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost, vilket innebär samma

nettoresultat som med nettoredovisade intäkter.

Safe Lane Gaming får även intäkter via annonser som visas i företagets spel. Annonsintäkterna redovisas i takt med att annonserna visas och företaget får ersättning för dem via annonsnätverk.

Koncernen har även viss del royaltyintäkter kopplat till upplåtande av rättigheter att använda företagets spel i andra sammanhang. Safe Lane Gaming får då en andel av intäkterna och redovisar dem i takt med att de uppstår.

Ingen väsentlig finansieringskomponent bedöms föreligga vid tidpunkten för försäljning, då kredittiden är 30–60 dagar. Vidare har alla avtal med kunder en ursprunglig förväntad löptid på högst ett år. I enlighet med regionerna i IFRS 15, har upplysning inte lämnats om transaktionspriset för ouppfyllda åtaganden. I normalfallet betalar koncernens kunder med 30–60 dagars betalningsvillkor.

Koncernen förväntar sig inte att ha några avtal där tiden mellan överlämningen av varorna till kunden och betalningen från

kunden överstiger ett år. Till följd av det justerar koncernen inte transaktionspriset för effekterna av en betydande finansieringskomponent.

Övrigt

Under kvartal 2 har Fredrik Petersson (Ordf) haft i uppdrag av styrelsen att som konsult, utöver sitt styrelseuppdrag, arbeta med utveckling av bolaget och har då fakturerat ca 170 000 SEK.

Under kvartal 2 har Magnus Ottosson (fd ledamot) haft ett uppdrag av styrelsen att som konsult, utöver sitt styrelseuppdrag, arbeta med teknisk utveckling av bolaget och fakturerat ca 65 072,25 SEK.

Kommande rapport tillfällen

Kvartal 3–19 November

Bokslutkommuniké 2020 – 24 Februari

Risker

Det finns flertalet risker som kan påverka Safe Lane Gamings verksamhet och resultat. Flertalet interna risker förebygger bolaget genom att stärka koncernens interna rutiner, men det finns yttre faktorer som koncernen inte kan påverka.

Investerare ska vara aktsamma vid investeringar och ska alltid skapa sig en helhetsbild av Bolaget innan en investering görs i Bolaget. Till följd av avrundningar kan siffror presenterade i denna delårsrapport i vissa fall inte vara

exakt summerade till totalen och procenttal kan avvika från de exakta procenttalen.

Denna information är sådan information som Safe Lane Gaming AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom nedanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 20 Augusti 2021.

Bolagets årsredovisningar och delårsrapporter finns tillgängliga på bolagets hemsida.

Denna rapport har ej granskats av Bolagets revisor, Stockholm, 20 Augusti 2021

Styrelsen i Safe Lane Gaming AB (publ)

Jesper Nord, VD

jesper@safelanegaming.com

+46 733 291329



Koncernens Resultaträkning

(SEK)	Q2 2021	Q2 2020	H1 2021	2020-07-13 - 2020-12-31
Intäkter				
Nettoomsättning SLG	633 758	53 999	1 379 054	
Nettoomsättning Battlecamp	4 890 241	0	10 062 075	
Nettoomsättning Raketspel	6 412 098	0	6 412 098	
Nettoomsättning	11 936 097	53 999	17 853 228	5 834 599
Övriga rörelseintäkter	5 740	0	-17 215	31 067
Summa intäkter	11 941 837	53 999	17 836 012	5 865 666
Rörelsens kostnader				
Råvaror och förnödenheter	-1 048 842	-10 490	-1 048 842	0
Övriga externa kostnader	-4 710 535	-155 485	-8 674 475	-3 510 948
Personalkostnader	-1 202 479	-203 884	-1 774 400	-291 660
Avskrivningar inventarier & goodwill	-10 790 674	0	-12 609 021	-2 217 235
Summa kostnader	-17 752 530	-369 859	-24 106 738	-6 019 843
Rörelseresultat	-5 810 693	-315 860	-6 270 726	-154 177
Resultat från finansiella investeringar				
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	0	-7 694 299
Räntekostnader	-7 288 735	0	-10 702 551	-2 852 986
Resultat efter finansiella poster	-13 099 428	-315 860	-16 973 277	-10 701 462
Förändring uppskjuten skatt	0	0	0	-14 787
Skatt på periodens resultat	0	0	0	-44 414
Periodens resultat	-13 099 428	-315 860	-16 973 277	-10 760 663
Resultat per aktie	0	1	0	0

Koncernens Balansräkning

(SEK)	Per 2021-06-30	Per 2020-12-31
Tillgångar		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Goodwill	206 363 528	0
IT-plattform	31 159 880	33 519 744
	237 523 408	33 519 744
Summa anläggningstillgångar	237 523 408	33 519 744
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	2 917 305	2 604 939
Övriga fordringar	11 615 787	221 601
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 587 139	115 692
	18 120 231	2 942 232
Kassa och bank	17 578 598	8 841 917
Summa omsättningstillgångar	35 698 829	11 784 149
Summa tillgångar	273 222 237	45 303 893

Eget kapital och skulder	Per 2021-06-30	Per 2020-12-31
Eget kapital		
Aktiekapital	103 441 593	79 639 901
Reservfond	20 000	0
Övrigt tillskjutet kapital	105 027 156	21 077 814
Annat EK inkl periodens resultat	-192 298 694	-176 473 294
Summa eget kapital	16 190 055	-75 755 579
Avsättningar		
Uppskjuten skatteskuld	735 235	14 787
	735 235	14 787
Långfristiga skulder		
Övriga skulder	70 023 288	70 000 000
	70 023 288	70 000 000
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	2 834 921	1 235 292
Aktuella skatteskulder	10 180 657	30 150
Övriga skulder	173 128 691	43 215 579
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	129 389	6 563 664
Summa skulder	186 273 659	51 044 685
Summa eget kapital och skulder	273 222 237	45 303 893

Koncernens förändring av eget kapital

(SEK)	Aktiekapital	Reservfond	Övrigt tillskjutet kapital		Annat EK inkl. periodens resultat		Totalt
Ingående balans 2020-07-13				11 768 214		-13 442 601	7 275 114
Nyemission	70 690 400			9 309 600		0	80 000 000
Omvänt förvärv dotterandel	0			0		-152 270 030	-152 270 030
Periodens resultat	0			0		-10 760 663	-10 760 663
Utgående balans 2020-12-31	79 639 901			21 077 814		-176 473 294	-75 755 579
Ingående balans 2021-01-01	79 639 901	0		21 077 814		-176 473 294	-75 755 579
Nyemission	23 801 693			83 949 341		0	107 751 034
Uppskjutna skatteeffekter	0			0		552	552
Periodens resultat	0			0		-16 973 277	-16 973 277
Förvärv dotterandel		20 000				1 147 325	1 167 325
Utgående balans 2021-06-30	103 441 594	20 000		105 027 155		-192 298 694	16 190 055

Koncernens kassaflöde

(SEK)	Q2 2021	H1 2021	2020-07-13 - 2020-12-31
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-13 099 428	-16 973 277	-10 701 463
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	10 790 674	14 202 309	2 918 407
	-2 308 754	-2 770 968	-7 783 056
Betald inkomstskatt	0	0	-44 414
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-2 308 754	-2 770 968	-7 827 470
Förändring av rörelsefordringar	-2 318 330	-3 496 216	26 601 735
Förändring av rörelseskulder	32 214 448	29 696 514	12 942 215
Kassaflöde från den löpande verksamheten	27 587 364	23 429 330	31 716 480
Investeringsverksamheten			
Förvärv av dotterföretag	-12 670 844	-12 670 844	-28 972 238
Avyttringar dotterbolag	0	0	6 072 675
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	0	-851 220	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-12 670 844	-13 522 064	-22 899 563
Finansieringsverksamheten			
Emissionskostnader	0	-1 170 585	0
Nyregistrering	0	0	25 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	-1 170 585	25 000
Periodens kassaflöde	14 916 520	8 736 681	8 841 917
Likvida medel vid periodens början	2 662 078	8 841 917	0
Likvida medel vid periodens slut	17 578 598	17 578 598	8 841 917

Moderbolagets resultaträkning

(SEK)	2021-04-01	2020-04-01	2021-01-01	2020-01-01	2020-01-01
	2021-06-30	2020-06-30	2021-06-30	2020-06-30	2020-12-31
Intäkter					
Nettoomsättning	633 758	53 999	1 379 054	107 997	1 066 587
Övriga rörelseintäkter	-13	0	-13	0	32 621
Summa intäkter	633 745	53 999	1 379 042	107 997	1 099 208
Rörelsens kostnader					
Råvaror och förnödenheter	0	-10 490	0	-21 605	
Övriga externa kostnader	-854 297	-155 485	-1 421 677	-288 156	-976 335
Personalkostnader	-513 769	-203 884	-1 085 691	-434 225	-897 863
Avskrivningar och nedskrivningar	-44 234	0	-88 468	0	-9 450
Summa kostnader	-1 412 300	-369 859	-2 595 836	-743 986	-1 883 648
Rörelseresultat	-778 555	-315 860	-1 216 795	-635 990	-784 440
Resultat från finansiella investeringar					
Resultat från andelar i koncernföretag	0	1	0	1	-7 694 299
Räntekostnader	-7 287 719	0	-10 701 044	0	-5 583 680
Resultat efter finansiella poster	-8 066 274	-315 859	-11 917 839	-635 989	-14 062 419
Skatt på periodens resultat	0	1		0	0
Periodens resultat	-8 066 274	-315 858	-11 917 839	-635 989	-14 062 419
Resultat per aktie					-0,01

Moderföretagets balansräkning

(SEK)	Per 2021-06-30	Per 2020-06-30	Per 2020-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Plattform	1 433 605	0	245 243
	1 433 605	0	245 243
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	408 151 000	50 000	185 400 000
Fordringar hos koncernföretag	0	9 729 983	0
	408 151 000	9 779 983	185 400 000
Summa anläggningstillgångar	409 584 605	9 779 983	185 645 243
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	337 500	357 318	3 695
Fordringar hos koncernföretag	20 401	25 123	164 744
Övriga fordringar	105 327	206 841	6 884
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	233 759	60 000	115 692
	696 987	649 282	291 015
Kassa och bank	3 559 454	78 921	8 156 014
Summa omsättningstillgångar	4 256 442	728 203	8 447 029
Summa tillgångar	413 841 047	10 508 186	194 092 272

Eget kapital och skulder	Per 2021-06-30	Per 2020-06-30	Per 2020-12-31
Eget kapital			
Aktiekapital	102 364 367	8 949 501	79 639 901
Överkursfond	106 104 382	11 768 214	21 077 814
Balanserat resultat	-26 798 024	-12 735 605	-12 735 605
Periodens resultat	-11 917 839	635 990	-14 062 419
Summa eget kapital	169 752 887	8 618 100	73 919 691
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	0	-1 575 104	70 000 000
	0	-1 575 104	70 000 000
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	352 378	-130 122	393 338
Skulder till koncernföretag	655 256	0	
Övriga skulder	243 015 529	-1 337 449	43 215 579
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	64 997	-119 390	6 563 664
Summa skulder	244 088 160	-3 162 065	50 172 581
Summa eget kapital och skulder	413 841 047	5 456 035	194 092 272

Moderföretaget förändring av eget kapital

(SEK)	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
Ingående balans 2020-01-01	8 949 501	11 768 214	-8 912 415	-3 823 190	7 982 110
Omföring resultat föregående år	0	0	-3 823 190	3 823 190	0
Nyemission	70 690 400	9 309 600	0	0	80 000 000
Periodens resultat	0	0	0	-14 062 419	-14 062 419
Utgående balans 2020-12-31	79 639 901	21 077 814	-12 735 605	-14 062 419	73 919 691
Ingående balans 2021-01-01	79 639 901	21 077 814	-12 735 605	-14 062 419	73 919 691
Omföring resultat föregående år	0	0	-14 062 419	14 062 419	0
Nyemission	22 724 467	85 026 567	0	0	107 751 034
Periodens resultat	0	0	0	-11 917 839	-11 917 839
Utgående balans 2021-06-30	102 364 367	106 104 382	-26 798 024	-11 917 839	169 752 887

Moderbolaget kassaflöde

(SEK)	2021-04-01	2020-04-01	2021-01-01	2020-01-01	2020-01-01
	2021-06-30	2020-06-30	2021-06-30	2020-06-30	2020-12-31
Den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster	-8 066 274	-315 860	-11 917 839	-635 990	-14 062 419
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	44 234	0	1 681 756	0	9 450
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-8 022 040	-315 860	-10 236 083	-635 990	14 052 969
Förändringar i rörelsekapital					
Förändring av rörelsefordringar	-448 730	-135 518	-405 972	-292 607	65 660
Förändring av rörelseskulder	31 016 513	425 460	28 067 300	966 127	46 283 951
Kassaflöde från den löpande verksamheten	30 567 784	289 942	27 661 329	673 520	32 296 642
Investeringsverksamheten					
Förvärv av andelar i koncernföretag	-20 000 000	0	-20 000 000	0	-30 000 000
Avyttringar dotterbolag	0	0	0	0	6 072 675
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	0	0	-851 220	0	-254 693
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-20 000 000	0	-20 851 220	0	-24 182 018
Finansieringsverksamheten					
Emissionskostnader	0	0	-1 170 585	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		0	-1 170 585	0	0
Periodens kassaflöde	2 545 744	-25 918	-25 918	37 531	8 114 624
Likvida medel vid periodens början	1 013 711	104 839	8 156 014	41 390	41 390
Likvida medel vid periodens slut	3 559 454	78 921	3 559 454	78 921	8 156 014



Kontakt

Safe Lane Gaming AB
Birger Jarlsgatan 18
102 43 Stockholm
+46 733 291329
info@safelanegaming.com

Marknadsplats

Nordic Growth Market NGM AB
Regeringsgatan 52
111 56 Stockholm

Revisor

Parsells Revisionsbyrå AB
Floragatan 10B
114 31 Stockholm
+46(0)8-24 78 70

Kontoförande institut

Euroclear Sweden AB
Klarabergsviadukten 63
111 64 Stockholm
+46(0)8-402 90 00



Going safe,
going for the
win.