



Delårsrapport 1, 2023

Safe Lane Gaming AB (publ) (SLG) är ett bolag inom mobilspelsindustrin med över 10 spel portföljen. Utöver spelutveckling fokuserar bolaget på strategiska förvärv och organisk tillväxt. Bolaget utvecklar, förvärvar och förvaltar mobilspel för samtliga plattformar (främst iOS och Android)



Finansiell översikt

Q1 2023

- Nettoomsättning uppgick till 8,4 MSEK (14,3 MSEK). Minskningen om 42% i jämförelse med samma period föregående år förklaras av uteblivna spellanseringar.
- EBITDA uppgick till 1,5 MSEK (6,8 MSEK), en minskning om 78%. Förändringen beror främst på lägre omsättning men även högre personalkostnader kopplat till fler anställda jämfört med samma period föregående år.

Koncernen (MSEK)	Q1 2023	Q1 2022	Helår 2022
Totala intäkter	8,4	14,3	46,7
EBITDA	1,5	6,8	17,7
Avskrivningar goodwill	-10,9	-10,8	-43,3
Resultat efter finansiella poster	-12,3	-15,5	-53,1
Balansomslutning	175,4	224,4	187,9
Soliditet (%)	60,1%	30,7%	61,0%
Resultat per aktie (SEK)	0,00	-0,01	-0,02
Moderbolaget (MSEK)	Q1 2023	Q1 2022	Helår 2022
Totala intäkter	1,1	0,6	1,5
EBITDA	-0,6	-1,3	-5,2
Resultat efter finansiella poster	-2,0	-11,1	-94,7
Balansomslutning	295,5	350,5	297,4
Soliditet (%)	72,4%	55,7%	71,6%
Resultat per aktie (SEK)	0,00	0,00	-0,01



Väsentliga händelser under kvartal 1

2023-02-01

Ny utvecklingspartner för drift och underhåll av Battle Camp

2023-02-08

Safe Lane Gaming förstärker sin ledningsgrupp

2023-02-22

Beslutar om en nedskrivning av Battle Camp AB och gör samtidigt en översyn av tillgångarna i bolagets spelportfölj

2023-02-23

Safe Lane Gaming föreslår riktad nyemission till nyckelpersoner

2023-02-27

Safe Lane Gaming ingår avtal om utveckling och lansering av spelet Duck Race på andra spelplattformar

2023-02-28

Kallelse till extra bolagsstämma i Safe Lane Gaming AB (publ)

2023-03-06

Dig This 2 finns nu tillgängligt över hela världen på iOS och Google Play

2023-03-28

Kommuniké från extra bolagsstämma i Safe Lane Gaming AB 2023-03-28

Väsentliga händelser efter kvartal 1

2023-04-28

Uppdaterad finansiell kalender för 2023



VD har ordet

“Ett intensivt arbete med översyn av vår spelportfölj samtidigt som nya prototyper har testats och Dig This 2 gjordes tillgängligt på samtliga marknader i slutet på kvartalet.”

Resultatmässigt är kvartalet svagare än vad vi vill kunna visa upp. Vi har tagit lite högre kostnader under kvartalet för att få igång det nya utvecklingsteamet för Battlecamp samt att vi har ökat våra personalkostnader enligt plan, både genom nya roller på befintlig personal samt nyanställning. I jämförande kvartal, Q1 2022, är den största skillnaden i intäkter kopplad till att vi hade spel som fortfarande befann sig i en starkare intäktsgenererande fas.

Jag är oförändrat positiv till vår position på marknaden och vår uttalade strategi med egenutvecklade mobilspel. Flera av oss i management-teamet investerade under kvartalet i bolaget och jag ser att vi har en hög kapacitet som kommer göra att vi fortsatt levererar nya spel som testas på marknaden. Det är vårt recept till framgång!

Under årets första kvartal så släpper vi Dig This 2 globalt. Det känns bra att prototyp nr 19 går hela vägen till global lansering. Detta är ett kvitto på att vår process fungerar enligt plan. Vi vill att var tjugonde marknadstestad prototyp går till globalt spelsläpp. Som vi redan nämnt så är intäktsnivåerna från Dig This 2 väsentligt lägre än vad vi sett från andra spel, men vi arbetar vidare med spelet tillsammans med Voodoo för att se om och hur vi kan få ut mer av spelet över tid.

Tillsammans med Fantastico Studios i Italien så utvecklar vi nu också Duck Race för andra spelplattformar där Nintendo Switch kommer att vara först ut. Detta samarbete är strategiskt högtintressant då vi kan addera nya intäktsströmmar från våra redan skapade spel.

Under kvartal 1 2023 har arbetet med översynen av vår spelportfölj tagit fart. Detta arbete är primärt fokuserat på “Other Games”. Denna översyn sker parallellt med vidareutvecklingen av spelen där vi har en hel del intressanta saker i vår road map. Jag ser möjligheter och hoppas att vi snart kan återkomma kring de resultat som kommer ur detta arbete.

Spelportföljen i fokus

Antalet aktiva användare per månad är under kvartalet lite lägre än föregående kvartal i båda kategorierna. Det förklaras enklast med att kvartal 4 är säsongsmässigt ett bra kvartal när det gäller aktiva spelare då det är mycket nedladdningsaktiviteter i respektive appstore.

Vi har sett en nedåtgående trend vad gäller månatliga användare i några av våra spel, framförallt på Android. Det har historiskt alltid varit en del volatilitet på kvartalsbasis inom antalet aktiva spelare och då vi nyligen börjat redovisa denna siffra så får vi lov att återkomma med mer information om utvecklingen i kommande rapporter.

	Live Games	MAU
Hyper Casual	7	2 211 500
Other Games	4	201 013

MAU: Antal aktiva spelare senaste 30 dagarna vid utgången av kvartalet.

Marknaden i fokus

Spelmarknaden är i ständig förändring. Samtidigt finns det mönster i förändringen. Vi ser att det krävs mer av spelutvecklare idag än för några år sedan för att släppa ett framgångsrikt spel. Det är hög konkurrens på marknaden vilket oftast innebär en högre marknadsföringsbudget. Detta medför att spel behöver ha rätt förutsättningar att tjäna pengar över tid samtidigt som underhållningsvärdet måste vara högt.

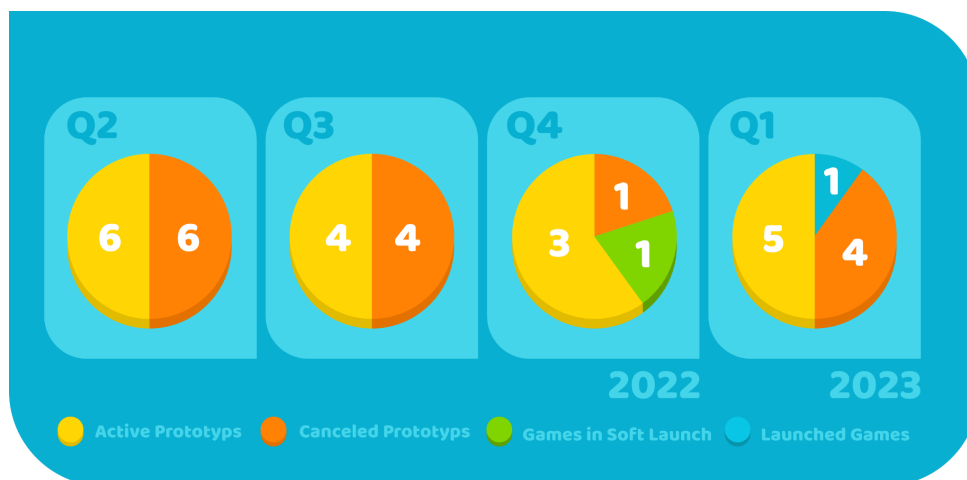
Detta har skapat ett nytt begrepp inom Hyper Casual, nämligen Hybrid Casual. Hybrid Casual är ett sätt att bygga starka och framgångsrika spel över tid med funktioner i spelet som engagerar spelare djupare in i spelet. Tex en upplevd förbättring genom att uppgradera sin spelare, samla på saker i spelet eller att komma vidare och låsa upp nya banor. Detta i sig är inte nytt för oss, vi arbetar med detta som utgångspunkt i alla spelprojekt.

Vi tycker att denna riktning på förändring på marknaden är positiv. Det kan göra att vi lägger lite mer tid på spelprojekt i soft launch fasen, men det skapar förutsättningar att bygga högre intäktsnivåer över tid vid en global lansering av ett spel.

Hyper Casual

Q1 2023 gick vi live med Dig This 2 globalt. Spelet är lönsamt men som tidigare kommunicerats inte på samma nivå som sett för andra titlar men vi ser ändå att vi har fortsatt stärka IP:et Dig This med denna lansering.

Vi har kommit igång med fler prototyper under Q1 och vi har testat 5 prototyper varav 1 har visat potential att fortsätta itereras på. Hyper casual marknaden har fortsatt att röra på sig och fler tittar på att närma sig casual som en del av utvecklingen. Vi testar och utvärderar prototyper även inom detta område utan att släppa det mer traditionella hyper casual-spåret.



Antalet prototyper som vi har aktiva, avslutade och lanserade per kvartal under året

Other Games

I Battle Camp har vi under perioden genomfört ett seasonal event, Carnival, och vi ser att dessa events ökar engagemanget från spelarna samt även intäkterna. Under perioden har även förberedelserna för påskeventet i april slutförts. Sammantaget har spelets KPI:er legat stabilt under perioden. Överföringen av drifts- och utvecklingsansvaret till Grand Pike är nu fullt ut genomfört och samarbetet fungerar bra. Som en del i det samarbetet genomförs nu översyn av spelets serverlösning för att om möjligt sänka spelets serverkostnader. Det görs också ett User Acquisition-test för att utvärdera möjligheterna att skala upp användarbasen med riktade annonser.

Utöver det dagliga och pågående arbete för att ge våra spelare den bästa möjliga underhållningen så fortskrider arbetet med översyn av spelportföljen. Detta arbete har tagit tid men också resulterat i flera intressanta diskussioner som nu pågår.

Försäljning, kostnader och resultat

Koncernens nettoomsättning för kvartal 1 uppgick till 8,4 MSEK (14,3). EBITDA resultatet uppgick till 1,5 MSEK (6,8). Resultat per aktie under perioden uppgick till 0,00 SEK.

Avskrivningar

Resultatet för kvartal 1 har belastats med avskrivningar om 12,5 MSEK på koncernens plattformar och goodwillavskrivningar.

Vid utgången av kvartal 1 uppgick värdet på spelplattformar till 19 MSEK. Koncernens goodwill per 2022-12-31 uppgår till 145 MSEK.

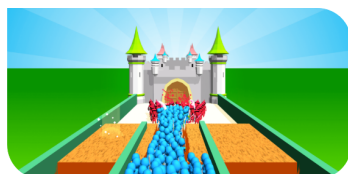
Koncernens avskrivningsbara tillgångar har uppkommit via förvärv. Avskrivningarna av tillgångarna och goodwill sker linjärt under en period på fem år.

Eget kapital och skulder

Per 2023-03-31 uppgick Safe Lane Gaming koncernens eget kapital till 106 MSEK och är en redovisningseffekt av omvänt förvärv av dotterbolaget Battlecamp AB oktober 2020. Moderbolaget har 217 MSEK i eget kapital per 2023-03-31

Medarbetare

31 mars hade SLG över 18 medarbetare (anställda och konsulter världen över)



Aktien per 2023-03-31

Bolagets aktie finns tillgänglig för handel hos NGM Nordic SME under kortnamnet SLG B med ISIN-kod SE0002081166. Aktiekapitalet uppgick till 142 404 231 SEK fördelat på 6 992 771 330 aktier. I inledningen av kvartalet hade bolaget 6 992 771 330 aktier.

Redovisnings- och värderingsprinciper

Redovisningsmetod K3-principen: Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Det innebär att förvärvade dotterbolags tillgångar och skulder upptagits till det marknadsvärde som legat till grund för fastställande av köpeskilling på aktierna. Skillnaden mellan köpeskillingen och de förvärvade bolagens egna kapital redovisas som goodwill. Koncernens egna kapital omfattar moderbolagets egna kapital och den del av dotterbolagens egna kapital som tillkommit efter det att dessa bolag förvärvats.

Anläggningstillgångar

Anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Linjär avskrivning görs på avskrivningsbart belopp (anskaffningsvärde med avdrag för beräknat restvärde) över tillgångarnas nyttjandeperiod enligt följande: Inventarier, verktyg, installationer och goodwill 5 år.

Intäktsredovisning

Koncernens intäkter kommer från försäljning av mobilspel, försäljning i spel på mobilplattformar, annonser hänförliga till spelen.

Försäljning i spel sker på olika mobilplattformar. Intäkter redovisas när de levereras till kunden. Det är vid genomförd leverans som kontrollen övergår till kunden. En fordran redovisas när varorna har levererats, då det är tidpunkten då omsättningen blir ovillkorlig (dvs. endast tidens gång krävs för att betalning ska ske).



Vid försäljning i spelen går betalningsströmmar (brutto) från slutanvändaren till mobilplattformen, som tar ut sin avgift. Avgiften ligger i dagsläget på 30% av det pris som slutanvändaren betalar, innan pengarna når Safe Lane Gaming. Prenumerationer som löpt mer än 12 månader har en reducerad avgift på 15%. Bedömningen är att Safe Lane Gaming ska redovisa hela intäkten brutto. Plattformens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost, vilket innebär samma nettoresultat som med nettoredovisade intäkter. Safe Lane Gaming får även intäkter via annonser som visas i företagets spel. Annonsintäkterna redovisas i takt med att annonserna visas och företaget får ersättning för dem via annonsnätverk.

Koncernen har även viss del royaltyintäkter kopplat till upplåtande av rättigheter att använda företagets spel i andra sammanhang. Safe Lane Gaming får då en andel av intäkterna och redovisar dem i takt med att de uppstår. Ingen väsentlig finansieringskomponent bedöms föreligga vid tidpunkten för försäljning, då kredittiden är 30–60 dagar.

Valutaeffekter

Safe Lane Gaming AB är exponerat mot flera valutor baserat på hur Google Play och Apple App Store redovisar intäkter. Den största marknaden för bolaget är USA. Normalt så är mer än hälften av bolagets omsättning direkt hänförlig till USD. En stor del av bolagets marknadsföring köps i valutan USD. USD är således den viktigaste valutan.

Finansiell kalender

Bolagsstämma - **14 juni 2023**

Kvartalsrapport 2 2023 - **25 augusti 2023**

Kvartalsrapport 3 2023 - **8 november 2023**

Bokslutskommuniké 2023 - **23 februari 2024**

Risker

Det finns flera risker som kan påverka Safe Lane Gamings verksamhet och resultat. Flertalet interna risker förebyggs bolaget genom att stärka koncernens interna rutiner, men det finns yttre faktorer som koncernen inte kan påverka.

Investerare ska vara aktsamma vid investeringar och alltid skapa sig en helhetsbild av Bolaget innan en investering görs i Bolaget. Till följd av avrundningar kan siffror presenterade i denna



delårsrapport i vissa fall inte vara exakt summerade till totalen och procenttal kan avvika från de exakta procenttalen. Bolagets årsredovisningar och delårsrapporter finns tillgängliga på bolagets hemsida.

Den här rapporten har ej granskats av Bolagets revisor, Stockholm, 10 maj

Framåtblickande uttalanden

Vissa formuleringar kan vara, eller tolkas vara, prognoser om framtiden. Det finns dock risker med alla framåtblickande uttalanden och det verkliga utfallet avseende omvärld och bolaget kan avvika avsevärt från det som sagts. Det som sägs av framåtblickande karaktär görs så i ljuset av den information som bolaget har vid tidpunkten för uttalandet och bolaget åtar sig ingen skyldighet att uppdatera sådana uttalanden om det vid senare tidpunkt inkommer ny information som på något sätt ändrar förutsättningarna för uttalandet.

Denna information är sådan som Safe Lane Gaming AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning (EU nr 596/2014). Informationen lämnades, genom angiven kontaktpersons försorg, för offentliggörande 10 maj 08:00

Styrelsen i Safe Lane Gaming AB (publ)
Arvid Klingström, VD info@safelanegaming.com



Koncernens resultaträkning

(SEK)	Q1-23	Q1-22	Helår 2022
Intäkter			
Nettoomsättning	8 291 997	14 487 320	47 083 102
Övriga intäkter	84 825	-145 151	85 318
Summa Intäkter	8 376 822	14 342 169	47 168 420
Direkta kostnader	-3 540 001	-5 123 623	-16 709 305
Bruttoresultat	4 836 821	9 218 546	30 459 115
Personalkostnader	-2 598 400	-1 191 604	-7 132 961
Rörelsekostnader	-745 011	-1 264 836	-5 686 222
Resultat före avskrivningar (EBITDA)	1 493 410	6 762 106	17 639 933
Avskrivningar	-12 540 468	-12 759 072	-51 081 474
Övriga rörelsekostnader	-15 000	99 879	0
Resultat före finansiella poster och skatt (EBIT)	-11 062 058	-5 897 087	-33 441 541
Finansiella intäkter	-9 887	0	1 323 637
Finansiella kostnader	-1 230 770	-9 569 730	-20 924 362
Resultat efter finansiella intäkter och kostnader	-12 302 715	-15 466 817	-53 042 266
Bokslutsdispositioner	0	0	0
Resultat före skatt (EBT)	-12 302 715	-15 466 817	-53 042 266
Skatter	0	0	0
Årets resultat	-12 302 715	-15 466 817	-53 042 266

Koncernens balansräkning

(SEK)	Per 2023-03-31	Per 2022-03-31	Per 2022-12-31	(SEK)	Per 2023-03-31	Per 2022-03-31	Per 2022-12-31
Tillgångar				Eget kapital och skulder			
Anläggningstillgångar				Eget kapital, obeskattade reserver och avsättningar			
Goodwill	144 848 672	174 063 149	155 464 730	Aktiekapital	142 404 230	142 350 403	142 404 231
IT-plattformar	19 173 595	28 092 883	21 098 005	Reservfond	20 000	20 000	20 000
Summa anläggningstillgångar	164 022 267	202 156 033	176 562 735	Övrigt tillskjutet kapital	160 548 780	158 392 030	157 528 780
Omsättningstillgångar				Annat EK inkl periodens resultat	-196 906 861	-231 944 361	-184 604 146
Kundfordringar	42 352	2 544 435	3 629	Summa eget kapital	106 066 149	68 818 072	115 348 865
Övriga kortfristiga fordringar	1 823 836	122 084	226 260	Uppskjuten skatteskulder	721 000	721 000	721 000
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 913 621	3 893 603	3 556 782	Långfristiga skulder			
Kassa och bank	6 553 444	15 721 392	7 537 459	Övriga långfristiga skulder	25 000 000	74 163 288	30 000 000
Summa omsättningstillgångar	11 333 253	22 281 514	11 324 130	S:a Långfristiga skulder	25 000 000	74 163 288	30 000 000
S:a Tillgångar	175 355 521	224 437 547	187 886 865	Kortfristiga skulder			
				Kortfristiga skulder till kreditinstitut, kunder och leverantörer	7 310 549	2 693 335	7 308 403
				Skatteskulder	-152 892	2 089 925	-106 676
				Moms och särskilda punktskatter	-107 734	-42 597	-2 506
				Personalens skatter, avgifter och löneavdrag	350 115	175 776	311 434
				Övriga kortfristiga skulder	35 453 872	75 482 574	33 753 872
				Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	714 325	336 174	552 473
				S:a Kortfristiga skulder	43 568 235	80 735 187	41 817 000
				S:a Eget kapital och skulder	175 355 384	224 437 547	187 886 865

Koncernens förändring av eget kapital

(SEK)	Aktiekapital	Reservfond	Övrigt tillskjutet kapital	Annat EK inkl. periodens resultat	Totalt
Ingående balans 2022-01-01	103 527 567	20 000	104 506 835	-216 477 544	-8 423 142
Nyemission	127 527 969	0	56 371 019	0	183 898 988
Emissionskostnader	0	0	-3 349 074	0	-3 349 074
Obeskattade reserver	0	0	0	-2 779 000	-2 779 000
Justering aktiekapital	-88 651 305	0	0	87 694 664	-956 641
Förändring periodiseringsfond	0	0	0	0	0
Periodens resultat	0	0	0	-53 042 266	-53 042 266
Utgående balans 2022-12-31	142 404 231	20 000	157 528 780	-184 604 146	115 348 865
Ingående balans 2023-01-01	142 404 231	20 000	157 528 780	-184 604 146	115 348 865
Nyemission	0	0	3 020 000	0	3 020 000
Justering aktiekapital	0	0	0	0	0
Emissionskostnader	0	0	0	0	0
Förändring periodiseringsfond	0	0	0	0	0
Periodens resultat	0	0	0	-12 302 715	-12 302 715
Utgående balans 2022-03-31	142 404 230	20 000	160 548 780	-196 906 861	106 066 149

Koncernens kassaflödesanalys

(SEK)	Q1-23	Q1-22	Helår 2022
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-12 302 715	-15 466 817	-53 042 402
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	12 540 468	12 759 072	47 640 474
Betald inkomstskatt		0	
Kassaflöde löpande verksamhet före förändring av rörelsekapital	237 753	-2 707 745	-5 401 928
Förändring av rörelsefordringar	-993 139	14 541 753	17 322 084
Förändring av rörelseskulder	1 751 236	-122 308 129	-191 584 341
Kassaflöde från den löpande verksamheten	995 850	-110 474 121	-179 664 185
Investeringsverksamheten			
Förändring av immateriella anläggningstillgångar	0	0	29 063 295
Förvärv av dotterbolag/rörelse	0	0	
Kassaflöde från investeringsverksamhet	0	0	29 063 295
Förändring från långfristiga skulder	-5 000 000	1 035 000	-23 128 288
Kassaflöde från aktieägartillskott, nyemission, etc.	3 020 000	92 708 031	148 814 155
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-1 980 000	93 743 031	125 685 867
Summa kassaflöde	-984 150	-16 731 090	-24 915 023
Kassa och bank samt kortfristiga placeringar vid periodens början	7 537 595	32 452 482	32 452 482
Kassa och bank samt kortfristiga placeringar vid periodens slut	6 553 444	15 721 392	7 537 459

Moderbolagets resultaträkning

(SEK)	Q1-23	Q1-22	Helår 2022
Intäkter			
Nettoomsättning	1 111 415	620 220	1 778 697
Övriga intäkter	808	1 121	4 428
S:a Intäkter	1 112 223	621 341	1 783 125
Direkta kostnader	-25 782	-505 401	-982 144
Bruttoresultat	1 086 441	115 940	800 981
Personalkostnader	-1 247 802	-469 341	-4 095 132
Rörelsekostnader	-477 312	-965 209	-3 589 985
Resultat före avskrivningar (EBITDA)	-638 673	-1 318 610	-6 884 136
Avskrivningar	-150 297	-218 166	-827 410
Övriga rörelsekostnader	0	-6 516	-15 196
Resultat före finansiella poster och skatt (EBIT)	-788 970	-1 543 293	-7 726 742
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	-68 818 000
Finansiella intäkter	-332	0	59
Finansiella kostnader	-1 212 923	-9 569 730	-20 924 968
Resultat efter finansiella intäkter och kostnader	-2 002 224	-11 113 023	-97 469 651
Koncernbidrag	0		23 200 000
Resultat före skatt (EBT)	-2 002 224	-11 113 023	-74 269 651
Årets resultat	-2 002 224	-11 113 023	-74 269 651

Moderföretagets balansräkning

(SEK)	Per 2023-03-31	Per 2022-03-31	Per 2022-12-31	(SEK)	Per 2023-03-31	Per 2022-03-31	Per 2022-12-31
Tillgångar				Eget kapital och skulder			
Anläggningstillgångar				Eget kapital, obeskattade reserver och avsättningar			
Immateriella anläggningstillgångar				Aktiekapital	142 404 231	138 259 647	142 404 231
IT-plattformar	1 866 111	3 688 947	2 016 408	Övrigt tillskjutet kapital	160 548 780	162 482 787	157 528 780
Summa immateriella anläggningstillgångar	1 866 111	3 688 947	2 016 408	Balanserat resultat	-83 674 457	-94 320 353	-9 404 806
Finansiella anläggningstillgångar				Periodens resultat	-2 002 224	-11 113 023	-74 269 651
Andelar i koncernföretag	288 725 400	343 751 000	288 725 400	Summa eget kapital	217 276 329	195 309 058	216 258 553
Fordringar till koncernföretag	0	7 395	0	Långfristiga skulder			
Summa finansiella anläggningstillgångar	288 725 400	343 758 395	288 725 400	Övriga långfristiga skulder	29 950 000	74 163 288	34 800 000
Summa anläggningstillgångar	290 591 511	347 447 342	290 741 808	S:a Långfristiga skulder	29 950 000	74 163 288	34 800 000
Omsättningstillgångar				Kortfristiga skulder			
Kundfordringar	0	-9 836	3 651	Leverantörsskulder	6 347 299	244 881	6 469 838
Övriga kortfristiga fordringar	42 374	115 256	43 767	Skulder till koncernföretag	5 706 722	5 314 117	5 306 722
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	132 191	101 403	134 429	Övriga kortfristiga skulder	35 505 960	75 341 502	33 984 363
Kassa och bank	4 697 652	2 874 989	6 448 294	Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	677 418	156 309	552 473
Summa omsättningstillgångar	4 872 218	3 081 812	6 630 140	S:a Kortfristiga skulder	48 237 399	81 056 809	46 313 395
S:a Tillgångar	295 463 729	350 529 155	297 371 949	S:a Eget kapital och skulder	295 463 729	350 529 155	297 371 949

Moderföretaget förändring av eget kapital

(SEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Periodens resultat	Totalt
Ingående balans 2022-01-01	103 527 566	104 506 836	-26 798 024	-67 522 329	113 714 049
Omföring resultat föregående år	0	0	-67 522 329	67 522 329	0
Nyemission	127 527 969	56 371 019	0	0	183 898 988
Justering aktiekapital	-88 651 305	0	84 915 547		
Emissionskostnader	0	-3 349 074	0	0	-3 349 074
Periodens resultat	0	0	0	-74 269 651	-74 269 651
Utgående balans 2022-12-31	142 404 231	157 528 780	-9 404 806	-74 269 651	216 258 553
Ingående balans 2023-01-01	142 404 231	157 528 780	-9 404 806	-74 269 651	216 258 553
Omföring resultat föregående år	0	0	-74 269 651	74 269 651	0
Nyemission	0	3 020 000	0	0	3 020 000
Justering aktiekapital	0	0	0	0	0
Emissionskostnader	0	0	0	0	0
Periodens resultat	0	0	0	-2 002 224	-2 002 224
Utgående balans 2022-03-31	142 404 231	160 548 780	-83 674 457	-2 002 224	217 276 329



Moderbolaget kassaflöde

(SEK)	Q1 2023	Q1 2022	Helår 2022
Den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	-2 002 224	-11 113 023	-77 608 032
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	150 297	218 166	69 644 791
Kassaflöde löpande verksamhet före förändring av rörelsekapital	-1 851 927	-10 894 857	-7 963 241
Förändring av rörelsefordringar	7 281	28 172 728	28 205 099
Förändring av rörelseskulder	1 924 004	-109 169 748	-177 705 561
Kassaflöde från den löpande verksamheten	79 358	-91 891 877	-157 463 703
Investeringsverksamheten			
Förändring av immateriella anläggningstillgångar	0	0	1 063 295
Förvärv/avyttring av dotterbolag/rörelse	0	0	0
Kassaflöde från investeringsverksamhet	0	0	1 063 295
Förändring från långfristiga skulder	-4 850 000	1 035 000	-14 989 288
Kassaflöde från aktieägartillskott, nyemission, etc.	3 020 000	92 708 031	176 814 155
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-1 830 000	93 743 031	161 824 867
Summa kassaflöde	-1 750 642	1 851 154	5 424 459
Kassa och bank samt kortfristiga placeringar vid periodens början	6 448 294	1 023 835	1 023 835
Kassa och bank samt kortfristiga placeringar vid periodens slut	4 697 652	2 874 989	6 448 294

Kontakt

Safe Lane Gaming AB
Kronobergsgatan 21
112 33 Stockholm
info@safelanegaming.com

Marknadsplats

Nordic Growth Market NGM AB
Regeringsgatan 52
111 56 Stockholm

Revisor

Parsells Revisionsbyrå AB
Floragatan 10B
114 31 Stockholm
+46(0)8-24 78 70

Kontoförande institut

Euroclear Sweden AB
Klarabergsviadukten 63
111 64 Stockholm
+46(0)8-402 90 00