

Pressmeddelande 2020-07-01 08:30 CET

## Evolution lanserar Crazy Time – ett spel fyllt av bonusar och underhållning

Evolution Gaming, ledande leverantör av live casino-lösningar, har i dag lanserat sitt senaste exklusiva spel Crazy Time. Spelet, som är fyllt av olika möjligheter till bonusvinster och presenterades som Evolutions huvudnummer på spelmässan ICE 2020 och är det senaste tillskottet till bolagets snabbväxande game show-kategori.

Crazy Time är ett nytvecklade spel som baserats på Evolutions framgångsrika Dream Catcher-koncept med lyckohjul och erbjuder fyra bonusspel – fler än i något tidigare spel från Evolution. I centrum står ett snurrande lyckohjul med fyra specialsektioner – Cash Hunt, Coin Flip, Pachinko och Crazy Time – som tar spelarna in i bonusrundorna.

Det har tagit ett år att utveckla Crazy Time, som är det dyraste spel som Evolution någonsin producerat. Under en testperiod innan lansering har spelet mött ett högt intresse från spelarna, som bolaget nu har förhoppning om ska fortsätta när spelet når en bredare publik.

Den unika spelupplevelsen bygger på en mix av action, underhållning, satsningar och potentiella multiplikator-vinster. Elementen motsvarar vad man möter i en underhållningsshow på tv, med den extra spänningen att själv kunna delta. Vad som också gör spelet unikt är integrationen av flertalet teknologier i ett och samma spel, såsom RNG, multiplikatorer, augmented reality, slots och tv-spelsliknande element – som tillsammans kommer göra att spelet attraherar en bred och varierad målgrupp.

-Målet var att göra ett spel som är så underhållande att människor skulle njuta av att bara titta på det, precis som när de följer ett tv-program. För att uppnå detta visste vi att vi behövde mycket variation och att göra spelarna till medtävlare i showen. Variationen kommer i form av rikliga bonusrundor som tar spelarna till olika sidospel, som alla tydligt skiljer sig åt och är underhållande på sitt eget sätt. Vi vet att detta spel kommer tilltala slots-spelare och för att underhålla dem är varje spelomgång laddad med händelser och dessutom gjorde vi varje omgång långsammare än ett typiskt slots-spel. Vi känner att detta möjliggör för spelaren att bli verkligt underhållen, säger Todd Haushalter, Chief Product Officer på Evolution, och fortsätter:

-Jag är så stolt över de hundratals människor som arbetade med Crazy Time. Detta är något av det bästa som Evolution har skapat och jag känner personligen att det är det roligaste kasinospelet som någonsin gjorts. Det belyser ett paradigmskifte för Evolution: detta spel kommer att tilltala alla slags spelare, från slots till sportbetting och allt däremellan. Det finns verkligen inget som liknar detta.

### För ytterligare information, kontakta:

Jacob Kaplan, CFO, [ir@evolutiongaming.com](mailto:ir@evolutiongaming.com)