

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

Q1

Delårsrapport

Januari - Mars 2026



Första kvartalet 2026

- Nettoomsättningen uppgick till 26,6 MSEK (67,7).
PAYDAY 2 stod för 11,4 MSEK (12,4).
PAYDAY 3 stod för 9,9 MSEK (33,0).
Tredjepartsförläggning stod för -1,1 MSEK (3,4).
Work-for-hire stod för 6,1 MSEK (17,6).
- EBITDA* uppgick till -3,6 MSEK (15,7). Beaktat jämförelsestörande poster för innevarande period uppgick EBITDA till 5,5 MSEK.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 2,0 MSEK (-11,7).
- Av- och nedskrivningar uppgick till -52,2 MSEK (-44,5).
- Resultat före skatt uppgick till -56,3 MSEK (-29,4).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,03 SEK (-0,02).
- Likvida medel uppgick till 74,5 MSEK (130,1).

Väsentliga händelser under och efter kvartalet

- Den 13 januari släpptes "Shopping Spree Heist" till PAYDAY 3. [Läs mer här.](#)
- Den 18 mars tillkännagavs att Starbreeze inlett ett samarbete med VICE Studios för att utveckla film/tv-adaptationer av PAYDAY®. [Läs mer här.](#)
- Den 24 mars tillkännagav Starbreeze och Fast Travel Games ett officiellt licensierat VR-spel - PAYDAY®: Aces High. [Läs mer här.](#)

RESULTAT/NYCKELTAL TSEK

	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR	2025 JAN-DEC
Nettoomsättning	26 556	67 673	220 982
EBITDA*	-3 639	15 692	28 998
Resultat före skatt	-56 255	-29 448	-402 659
Resultat per aktie	-0,03	-0,02	-0,25
Kassaflöde från verksamheten	2 013	-11 710	45 832
Nettoomsättning per anställd	214	376	1 399

*För definition av nyckeltal, se sid 22

Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information

VD-kommentar

Utökar PAYDAY[®], Levererar med Fokus

Första kvartalet 2026 var en period av genomförande för Starbreeze. Vår riktning är fortsatt tydlig: att förbättra PAYDAY 3, fortsätta bygga det bredare PAYDAY-varumärket, och expandera IP:t på genomtänkta sätt tillsammans med branschledande partners. Under kvartalet såg vi tidiga bevis på att denna strategi börjar ta form, både i spelarengagemang och i sentiment kring spelet.

FINANSIELLA RESULTAT & STÄLLNING

Första kvartalet var finansiellt blandat, men visade rätt underliggande signaler. Intäkterna var lägre än under samma period föregående år, mot ett mycket tufft jämförelsekvartal där intäkterna drevs av PAYDAY 3:s inkludering i PlayStation Plus under första kvartalet 2025. Samtidigt fortsatte PAYDAY 2 att utvecklas positivt, och kvartalet återspeglade disciplin i en mer fokuserad verksamhet. Det operativa kassaflödet var positivt och justerat för kostnader

relaterat till omstruktureringar var EBITDA positiv för perioden. Arbetet med att göra Starbreeze mer kostnadseffektivt fortsatte under kvartalet och vi ser minskade kostnader och förbättringar i kassaflödet framöver med full effekt från redan genomförda förändringar under tredje kvartalet i år.

Vårt fokus är oförändrat: disciplinerat genomförande, samt investeringar i de områden som stärker PAYDAY, samt en långsiktig ambition att bygga ett starkare och mer motståndskraftigt bolag. Jag sammanfattar delar av mina ambitioner i denna video: [StarbreezeVideo](#).

PAYDAY FRANCHISE

I PAYDAY 3 fortsatte vi att leverera enligt den månatliga uppdateringstakt som etablerades under andra halvåret 2025. Teamets arbete under kvartalet präglades inte av en enskild lansering, utan av kontinuerliga framsteg i spelet som helhet. Vårt utvecklingsteam fortsätter att leverera högkvalitativa

uppdateringar och vårt publishingteam stödjer varje lansering genom att marknadsföra innehållsuppdateringar till vår befintliga spelarbas, samtidigt som de driver spelarrekrutering till spelet.

“Shopping Spree” var ett viktigt tillskott, men den större bilden var det kontinuerliga arbetet med att förbättra PAYDAY 3-upplevelsen. Under kvartalet levererade vi ytterligare förbättringar av användarupplevelsen, tekniska förbättringar och tog tidiga steg i att expandera spelet genom funktioner som peer-to-peer, evenemang och uppdragsbaserat innehåll. Vi förberedde även nästa steg av förbättringar som uppdragsstruktur och omarbetningar av heists.

Dessa uppdateringar är inte alltid de mest synliga, men de är viktiga. De visar en tydligare rytm för PAYDAY 3 och ett starkare fokus på att leverera det arbete som krävs för att förbättra spelet över tid. Riktningen är tydlig, takten är månatliga uppdateringar och



mer spännande innehåll väntar som kommer att fortsätta driva spelarengagemang och därigenom även bidra till förbättrade intäkter.

PAYDAY 2 presterar mycket väl. Det förblir en viktig del av PAYDAY-franchisen och fortsätter att leverera starkt värde till sin publik. Genom vårt externa utvecklingssamarbete hålls spelet aktivt uppdaterat, och vi har ambitiösa planer för dess fortsatta utveckling och förbättring.

STRATEGI & PLATTFORMSEXPANSION

I mars tillkännagav vi ett partnerskap med VICE Studios för att utveckla film- och TV-adaptioner baserade på PAYDAY. Vi tillkännagav även PAYDAY: Aces High, ett officiellt licensierat VR-spel utvecklat av Fast Travel Games. Tillsammans med det kommande PAYDAY-samarbetet i PUBG, som lanseras under andra kvartalet i år, är detta starka exempel på hur vi expanderar franchisen med noggrant utvalda partners samtidigt som vi behåller fokus på våra kärnspel.

Det är så vi vill utveckla PAYDAY: genom att arbeta med branschledande partners och genom att föra franchisen till format och plattformar som når nya målgrupper, samtidigt som vi bevarar den identitet som gör PAYDAY unikt.

Samtidigt fortsätter vår närvaro på Roblox att växa genom Notoriety.

Utöver dess kommersiella bidrag ger det oss värdefulla insikter i plattformsspecifika ekosystem och hur Gen Z- och Gen Alpha-spelare upptäcker och engagerar sig i spel. Dessa lärdomar är viktiga i arbetet att utveckla PAYDAY både som franchise och som en bredare plattformsmöjlighet.

AVSLUTANDE ORD

Första kvartalet 2026 handlade om genomförande i kärnverksamheten, tillsammans med tidiga bevis på att vår bredare PAYDAY-strategi fungerar. Vi fortsätter att förbättra PAYDAY 3, PAYDAY 2 är starkt och franchisen expanderar på sätt som stärker både räckvidd och långsiktigt värde.

Det återstår mycket arbete, och vi är fokuserade på genomförande. Men riktningen är tydlig. Vi bygger PAYDAY som en plattform, stärker kärnspelen och expanderar franchisen med disciplin och ambition. Jag vill uttrycka mitt uppriktiga tack till våra aktieägare för deras förtroende, till våra spelare för deras passion och lojalitet, och till våra medarbetare för deras hårda arbete och engagemang. Det är genom ert samlade stöd och era insatser som vi fortsätter att utveckla, förbättra och skapa värde för framtiden.

ADOLF KRISTJANSSON, VD



Väsentliga händelser under kvartalet

PAYDAY®3: Shopping Spree Heist lanserat

Den 13 januari var PAYDAY-gänget tillbaka med "Shopping Spree", ett helt nytt DLC till PAYDAY 3. Spelet utspelar sig i det trasiga köpcentret Nobleman Galleria, där Pietro Palatucci säljer illegala varor bakom en elegant detaljhandelsfasad, och låter spelarna slå till i hjärtat av maffians affärsimperium och träffa dem där det gör mest ont. [Läs mer här.](#)

Starbreeze Entertainment samarbetar med VICE Studios för att utveckla filmatiseringar baserade på PAYDAY®

Den 18 mars tillkännagav Starbreeze Entertainment att man ingått ett partnerskap med VICE Studios (Gangs of London) för att skapa film- och tv-adaptioner baserade på PAYDAY-serien. Samarbetet stöder Starbreezes strategi att expandera PAYDAY-serien till nya underhållningsformat samtidigt som varumärket fortsätter att växa över flera spel. [Läs mer här.](#)

Starbreeze och Fast Travel Games tillkännager officiellt licensierat VR-spel – PAYDAY®: Aces High

Den 24 mars tillkännagav Starbreeze Entertainment och Fast Travel Games spelet PAYDAY: Aces High, ett officiellt licensierat VR-co-op-spel som utspelar sig i det ikoniska PAYDAY®-universumet. Spelet kommer att lanseras på Meta Quest- och SteamVR-headset under 2026. [Läs mer här.](#)

För detaljerad information om väsentliga händelser under året och efter räkenskapsårets utgång hänvisas till corporate.starbreeze.com

Väsentliga händelser efter kvartalets utgång

Inga väsentliga händelser efter kvartalets utgång.





Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Första kvartalet 2026

Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 26,6 MSEK (67,7). Spelförsäljning uppgick till 21,3 MSEK (45,6), Tredjepartsförläggning till -1,1 MSEK (3,4) och Licensaffärer till 0,3 MSEK (1,1). Övriga intäkter uppgick till 6,1 MSEK (17,6) och avser work-for-hire.

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt till PAYDAY 3 uppgick till 9,9 MSEK (33,0). All intäkt är hänförlig till plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 11,4 MSEK (12,4) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 67,5 MSEK (45,2) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar av immateriella tillgångar om 48,7 MSEK (24,0). Intäktsdelning kopplat till tredjepartsförläggning uppgick till 0,2 MSEK (1,8) och kostnader kopplade till work-for-hire uppgick till 1,2

MSEK (7,8). Under perioden har kostnader kopplat till genomförda personalförändringar bokats upp till ett belopp om 9,1 MSEK.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 19,6 MSEK (36,8) och avser PAYDAY 3 samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 5,0 MSEK (8,3) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader.

Administrationskostnader uppgick under kvartalet till 11,3 MSEK (29,1) och avser bland annat kostnader relaterade till kontor, lön till personal som inte jobbar inom spelproduktion eller marknadsföring samt övriga externa kostnader. De minskade kostnaderna förklaras framför allt av lägre avskrivningar.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 3,5 MSEK (20,5). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 7,2 MSEK (8,7) och avser PAYDAY 3 samt utveckling av nya IP:n.

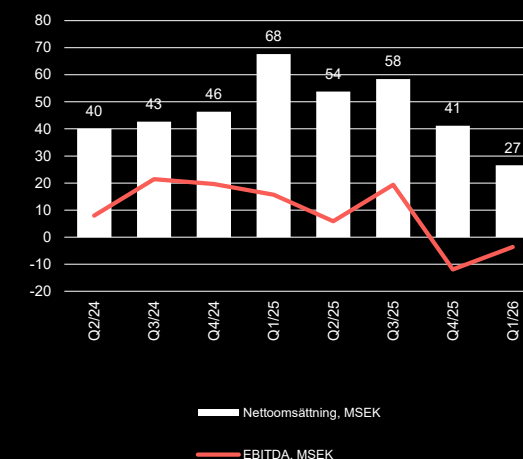
Övriga intäkter uppgick till 1,4 MSEK (0,0) och avser valutakurseffekter. I jämförelseperioden hade bolaget negativa valutaeffekter och de redovisas under övriga kostnader.

Övriga kostnader uppgick till 0,0 MSEK (-13,9).

Omsättning och resultat

TSEK	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR
Nettoomsättning	26 556	67 673
EBITDA *	-3 639	15 692
Resultat före skatt	-56 255	-29 448
Periodens resultat	-56 369	-26 370
Resultat per aktie, SEK	-0,03	-0,02
Omsättningsstillväxt, %	-60,8	19,5
EBITDA-marginal, %	-13,7	23,2

* För definition av nyckeltalen se sid 22.



Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till -3,6 MSEK (15,7). Under perioden har kostnader bokats upp kopplat till genomförda personalförändringar uppgående till ett belopp om 9,1 MSEK.

Beaktat jämförelsestörande poster för innevarande period uppgår EBITDA till 5,5 MSEK.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -0,4 MSEK (-0,6).

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,4 MSEK (-0,7).

Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick till -56,3 MSEK (-29,4).

Resultat uppgick till -56,3 MSEK (-26,4).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,03 SEK (-0,02).

Specifikation av finansnetto

TSEK	2026	2025
	JAN-MAR	JAN-MAR
Ränta bank	7	25
Ränta på Leasingskuld	-389	-653
Övriga poster	-4	-1
Summa	-386	-628

Övrig finansiell
information



03

Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Första kvartalet 2026

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till -3,2 MSEK (16,3) där rörelseresultatet uppgick till -55,9 MSEK (-28,8) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 52,1 MSEK (44,5). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 52,2 MSEK (44,5).

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 2,0 MSEK (-11,7).

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -26,8 MSEK (-53,3) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -27,0 MSEK (-46,0). Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,0 MSEK (-4,8).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -3,3 MSEK (3,6) och avser leasingutgifter.

Kvartalets totala kassaflöde var -28,1 MSEK (-61,5). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 74,5 MSEK (130,1).

Likvida medel per 31 mars 2026

74,5 MSEK

Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Licenstagningar uppgår till 0,0 MSEK (21,8) och består av rättighet att nyttja IP-rättigheter.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 10,5 MSEK (55,6).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 94,1 MSEK (307,4).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 3,5 MSEK (9,4).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 48,7 MSEK (24,1) under perioden.

Finansiella anläggningstillgångar uppgick till 8,8 MSEK (8,3).

Materiella anläggningstillgångar uppgick till 41,6 MSEK (51,3) och avser nyttjanderätter byggnader samt IT utrustning och övriga inventarier.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 18,3 MSEK (21,7).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 22,9 MSEK (110,4) varav 11,0 MSEK (64,6) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

Likvida medel uppgick till 74,5 MSEK (130,1).

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 164,5 MSEK (560,8).

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 56,0 MSEK (70,3). Långfristig del av leasingkulda uppgick till 23,3 MSEK (35,6).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 53,8 MSEK (84,9). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 13,1 MSEK (32,4). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 14,5 MSEK (18,4) och avser leasingkostnader för nuvarande kontor i Stockholm. Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 26,1 MSEK (34,1).

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 32 488 765 (29 535 241) fördelat på 1 624 438 244 aktier (1 476 762 040), varav 142 127 318 A-aktier (142 262 654) och 1 482 310 926 B-aktier (1 334 499 386).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektföreningen, vilket kan leda till finansiella risker såsom bland annat lägre kassagenerering och nedskrivningar av tillgångar. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång, förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2025 i förvaltningsberättelsen på sidan 25-26 och i not 3. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från

Fördelning, anställda

	2026	2025
	Q1	Q1
Anställda	124	180
Män	96	142
Kvinnor	28	38

Antal anställda

124

kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 7,0 MSEK (5,2). Omsättningen avser framför allt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet -3,7 MSEK (-6,7).

Vid kvartalets slut uppgick likvida medel till 4,6 MSEK (81,9) och moderbolagets egna kapital var 488,2 MSEK (478,1).

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna delårsrapport har inte granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 12 maj 2026

Jürgen Goeldner
Styrelseordförande

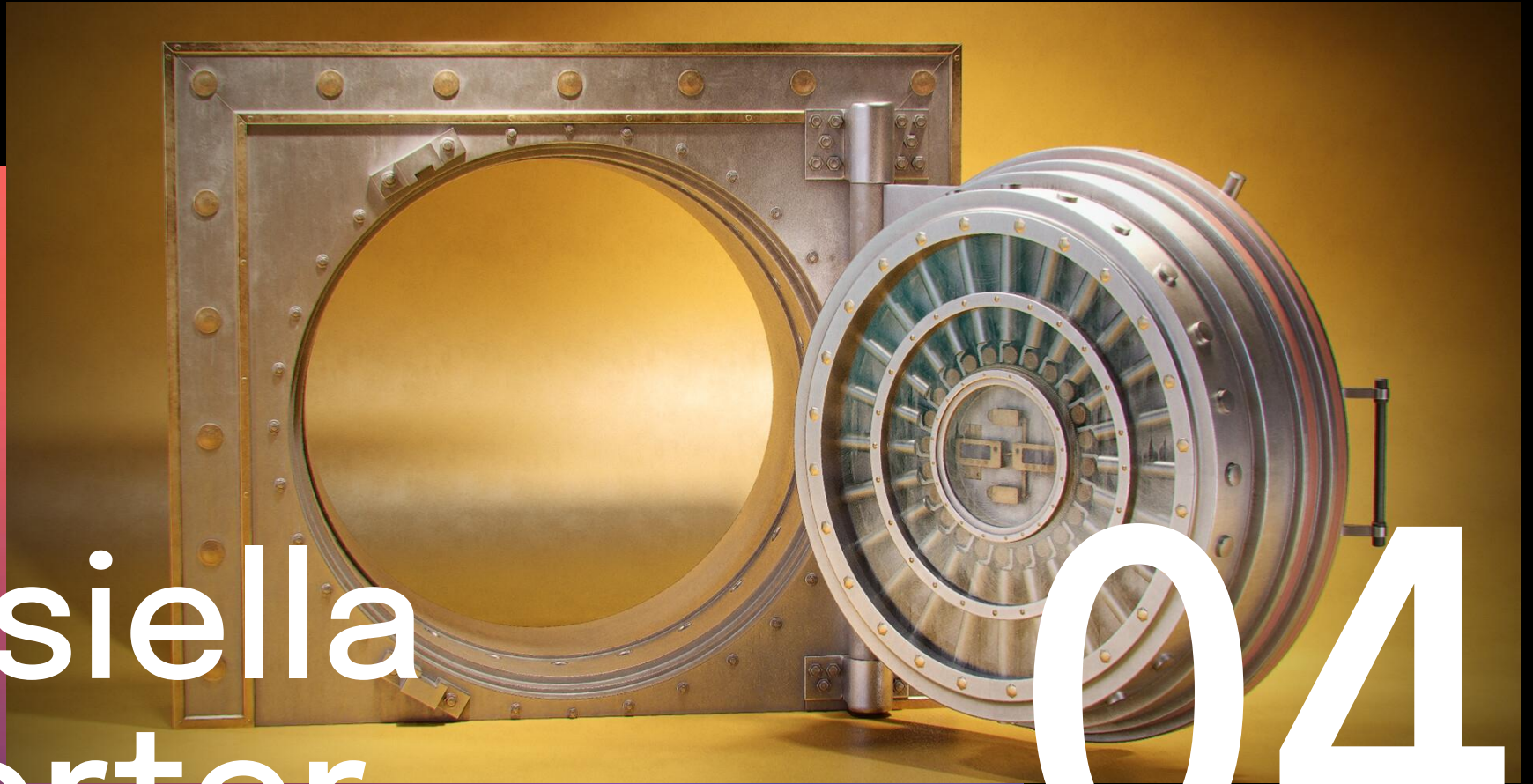
Stefano Salbe
Styrelseledamot

Michael Hjorth
Styrelseledamot

Cecilia Tosting
Styrelseledamot

Adolf Kristjansson
Verkställande direktör





Finansiella rapporter

04

Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR	2025 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	26 556	67 673	220 982
Direkta kostnader	4	-67 497	-45 219	-490 924
Bruttoresultat		-40 941	22 454	-269 942
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-5 000	-8 327	-33 514
Administrationskostnader	4	-11 288	-29 065	-78 995
Övriga intäkter		1 360	-	1 832
Övriga kostnader		-	-13 882	-20 325
Rörelseresultat		-55 869	-28 820	-400 944
Finansiella intäkter		7	25	438
Finansiella kostnader		-393	-653	-2 153
Resultat före skatt		-56 255	-29 448	-402 659
Inkomstskatt		-114	3 078	3 344
Periodens resultat		-56 369	-26 370	-399 315
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen				
Omräkningsdifferenser		-115	312	462
Summa totalresultat för perioden		-56 484	-26 058	-398 853
Summa totalresultat för perioden hänförligt till: Till moderföretagets aktieägare		-56 484	-26 058	-398 853
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):				
- före utspädning		-0,03	-0,02	-0,25
- efter utspädning		-0,03	-0,02	-0,25

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
TILLGÅNGAR				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Licenser		-	21 845	-
Övriga immateriella anläggningstillgångar		10 504	55 582	21 943
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		94 110	307 381	103 615
Investeringar i förlagsprojekt		3 496	9 416	4 250
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar		7 276	7 274	7 273
Uppskjuten skattefordran		1 537	1 068	1 610
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
IT-utrustning och övriga inventarier		12 192	12 293	13 218
Nyttjanderätter byggnader		29 379	39 037	32 050
Summa anläggningstillgångar		158 494	453 896	183 959
<i>Omsättningstillgångar</i>				
Kundfordringar och övriga fordringar		18 338	21 694	14 326
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		22 881	110 359	36 577
Likvida medel		74 545	130 100	102 618
Summa omsättningstillgångar		115 764	262 153	153 521
SUMMA TILLGÅNGAR		274 258	716 049	337 480

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2026-03-31	2025-03-31	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>				
Aktiekapital		32 489	29 535	32 489
Övrigt tillskjutet kapital		2 623 408	2 593 362	2 623 408
Reserver		24 575	24 540	24 690
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-2 515 926	-2 086 612	-2 459 557
Summa eget kapital		164 546	560 825	221 030
<i>Långfristiga skulder</i>				
Långfristig leasingskuld		23 312	35 599	26 713
Övriga långfristiga skulder		32 638	34 699	33 855
Summa långfristiga skulder		55 950	70 298	60 568
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder		13 131	32 379	19 317
Kortfristig leasingskuld		14 500	18 421	14 360
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		26 131	34 126	22 205
Summa kortfristiga skulder		53 762	84 926	55 882
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		274 258	716 049	337 480

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2026	32 489	2 623 408	24 690	-2 459 557	221 030
Periodens resultat	-	-	-	-56 369	-56 369
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-115	-	-115
Summa totalresultat	-	-	-115	-56 369	-56 484
Utgående balans per 31 mars 2026	32 489	2 623 408	24 575	-2 515 926	164 546
Ingående balans per 1 januari 2025	29 535	2 593 362	24 228	-2 060 242	586 883
Periodens resultat	-	-	-	-399 315	-399 315
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	462	-	462
Summa totalresultat	-	-	462	-399 315	-398 853
Nyemission	2 954	30 046	-	-	33 000
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	2 954	30 046	-	-	33 000
Utgående balans per 31 december 2025	32 489	2 623 408	24 690	-2 459 557	221 030
				2026	2025
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-MAR	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				1 624 438 244	1 476 762 040
Nyemission				-	147 676 204
Antal aktier vid periodens utgång				1 624 438 244	1 624 438 244

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR	2025 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>				
Rörelseresultat		-55 869	-28 820	-400 944
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		52 107	44 495	434 961
Betald kreditkostnad inkl ränta		-393	-	-28
Erhållen ränta		7	25	438
Betalda inkomstskatter		911	582	-1 028
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		-3 237	16 282	33 399
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>				
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		8 733	-24 940	44 045
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		-3 483	-3 052	-31 612
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		2 013	-11 710	45 832
<i>Investeringsverksamheten</i>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-	-4 805	-8 683
Avyttring materiella anläggningstillgångar		175	503	551
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-27 011	-46 033	-155 533
Investeringar i förlagsprojekt		-	-	-650
Ökning (-)/minskning (+) kortfristiga placeringar		-	-3 014	-3 014
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-26 836	-53 349	-167 329
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Nyemission		-	-	33 000
Finansiering spelutveckling		-	9 432	20 681
Effekt av finansiell leasing		-3 261	-5 870	-21 258
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		-3 261	3 562	32 423
Periodens kassaflöde		-28 084	-61 497	-89 074
Likvida medel vid periodens ingång		102 618	191 906	191 906
Kursdifferens i likvida medel		11	-309	-214
Likvida medel vid periodens utgång		74 545	130 100	102 618

Nyckeltal, koncernen

	2026	2025	2025
	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	26 556	67 673	220 982
EBITDA, TSEK	-3 639	15 692	28 998
EBIT, TSEK	-55 869	-28 820	-400 944
Resultat före skatt, TSEK	-56 255	-29 448	-402 659
Resultat efter skatt, TSEK	-56 369	-26 370	-399 315
EBITDA-marginal, %	-13,7	23,2	13,1
Rörelsemarginal, %	-210,4	-42,6	-181,4
Vinstmarginal, %	-211,8	-43,5	-182,2
Soliditet, %	60,0	78,3	65,5
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,14	0,23	0,13
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,10	0,18	0,10
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,03	-0,02	-0,25
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,03	-0,02	-0,25
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 624 438 244	1 476 762 040	1 624 438 244
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 624 438 244	1 476 762 040	1 624 438 244
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 624 438 244	1 476 762 040	1 573 864 202
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 624 438 244	1 476 762 040	1 573 864 202
Antalet anställda i genomsnitt	124	180	158
Antalet anställda vid periodens slut	119	174	137

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 79,4 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR	2025 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>			
Rörelseresultat, TSEK	-55 869	-28 820	-400 944
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	48 709	24 077	398 644
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 521	20 435	31 298
EBITDA	-3 639	15 692	28 998
<i>EBITDA-marginal, %</i>			
EBITDA, TSEK	-3 639	15 692	28 998
Nettoomsättning, TSEK	26 556	67 673	220 982
EBITDA-marginal, %	-13,7	23,2	13,1
<i>Rörelsemarginal, %</i>			
Rörelseresultat, TSEK	-55 869	-28 820	-400 944
Nettoomsättning, TSEK	26 556	67 673	220 982
Rörelsemarginal, %	-210,4	-42,6	-181,4
<i>Vinstmarginal, %</i>			
Resultat före skatt, TSEK	-56 255	-29 448	-402 659
Nettoomsättning, TSEK	26 556	67 673	220 982
Vinstmarginal, %	-211,8	-43,5	-182,2
<i>Soliditet, %</i>			
Summa eget kapital, TSEK	164 546	560 825	221 030
Summa eget kapital och skulder, TSEK	274 258	716 049	337 480
Soliditet, %	60,0	78,3	65,5

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2026 JAN-MAR	2025 JAN-MAR	2025 JAN-DEC
Nettoomsättning	7 034	5 210	26 554
Övriga rörelseintäkter	219	-	6 713
Summa intäkter	7 253	5 210	33 267
Övriga externa kostnader	-2 399	-4 110	-24 465
Personalkostnader	-8 593	-6 644	-36 375
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-11	-	-28
Övriga rörelsekostnader	-	-1 859	-1 874
Rörelseresultat	-3 750	-7 403	-29 475
Övriga finansiella intäkter	38	754	3 617
Finansiella kostnader	-1	-1	-4
Resultat efter finansiella poster	-3 713	-6 650	-25 862
Bokslutsdispositioner	-	-	-
Resultat före skatt	-3 713	-6 650	-25 862
Inkomstskatt	-	-	-
Periodens resultat	-3 713	-6 650	-25 862

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Datorer och övriga inventarier	89	32	100
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	507 025	344 780	507 025
Summa anläggningstillgångar	507 114	344 812	507 125
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar	990	1 000	993
Fordringar koncernföretag	119 133	336 931	155 264
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	937	2 319	804
Likvida medel	4 565	81 851	17 069
Summa omsättningstillgångar	125 625	422 101	174 130
SUMMA TILLGÅNGAR	632 739	766 913	681 255

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	32 489	29 535	32 489
Överkursfond	2 556 425	2 526 379	2 556 425
Balanserat resultat	-2 097 032	-2 071 170	-2 071 170
Periodens resultat	-3 713	-6 650	-25 862
Summa eget kapital	488 169	478 094	491 882
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	1 038	738	1 131
Skulder till koncernföretag	135 146	279 145	180 484
Övriga skulder	2 970	2 198	2 530
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	5 416	6 738	5 228
Summa kortfristiga skulder	144 570	288 819	189 373
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	632 739	766 913	681 255

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2025.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2025 (Not 2, sida 39-44).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar

För färdigställd egen spelutveckling sker avskrivning med degressiv avskrivning, det vill säga ett sjunkande avskrivningsbelopp över nyttjandeperioden. Immateriella tillgångar med bestämbar nyttjandeperiod skrivs av från det datum då de är tillgängliga för användning. Beräknade nyttjandeperioder för egen spelutveckling är 3 år. Där avskrivning görs med 2/3 år 1, 33% månad 1 och 33% månad 2-12, resterande 1/3 skrivs av jämnt över år 2-3.

Not 2 Ställda säkerheter

Ställda säkerheter i koncernen avser hyresgarantier.

TSEK	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Ställda säkerheter	7 014	239 978	7 014

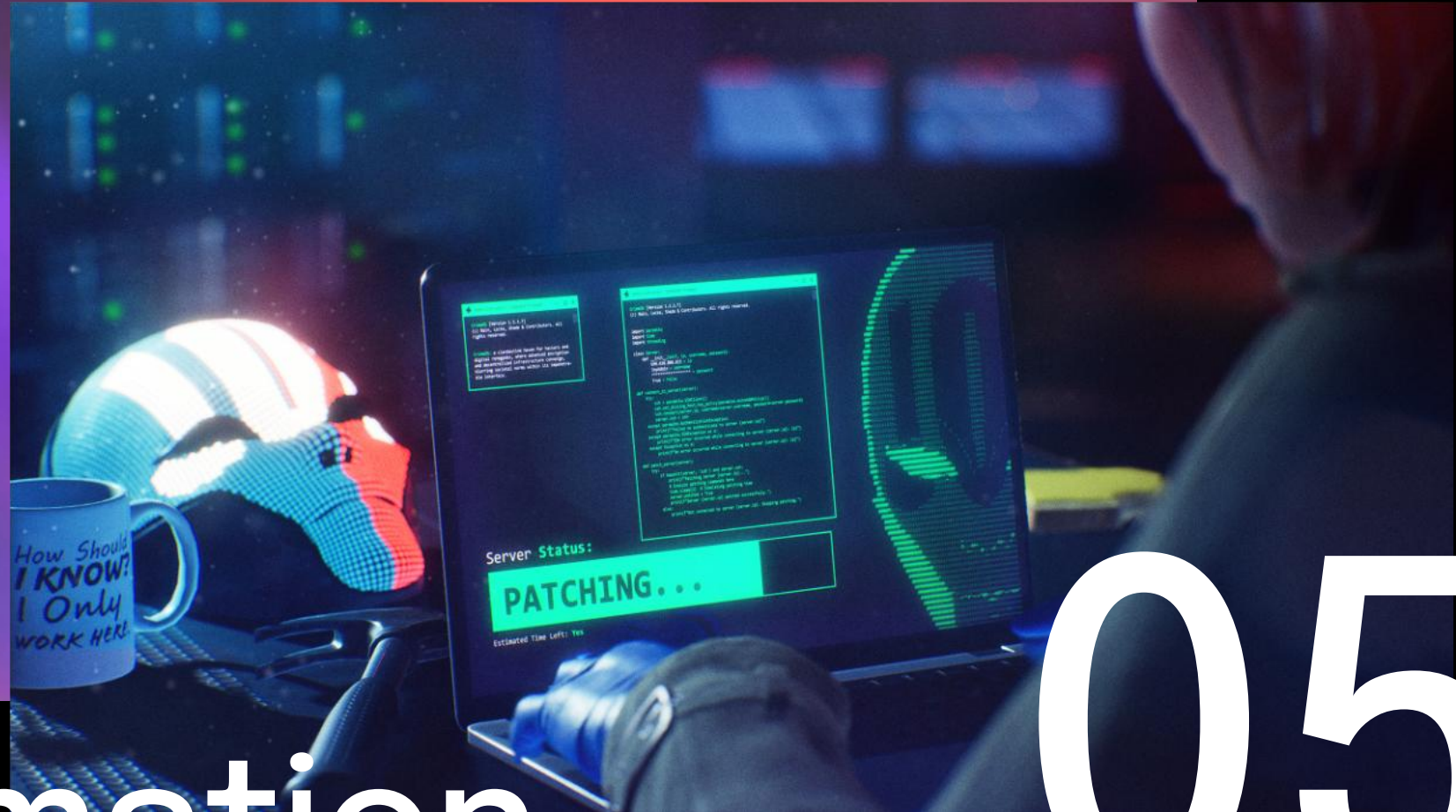
Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK	2026	2025	2025
	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Spelförsäljning	21 313	45 562	127 150
3rd party publishing	-1 119	3 398	15 405
Licensaffärer	271	1 113	4 018
Övrigt	6 091	17 600	74 409
Summa nettoomsättning	26 556	67 673	220 982

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2026	2025	2025
	JAN-MAR	JAN-MAR	JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar			
Direkta kostnader	-3	-14	-52
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-5	-5	-19
Administrationskostnader	-3 513	-20 416	-31 227
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-3 521	-20 435	-31 298
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar			
Direkta kostnader	-48 709	-24 001	-398 417
Administrationskostnader	0	-76	-227
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-48 709	-24 077	-398 644
Summa av- och nedskrivningar	-52 230	-44 512	-429 942

Övrig information



05

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 12 maj 2026 kl. 06:45 CET.

För ytterligare information

Mats Juhl, CFO
Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Årsstämma 2025	12 maj 2026
Delårsrapport Q2 2026	20 aug 2026
Delårsrapport Q3 2026	12 nov 2026

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

