GAMING CORPS

Delårsrapport

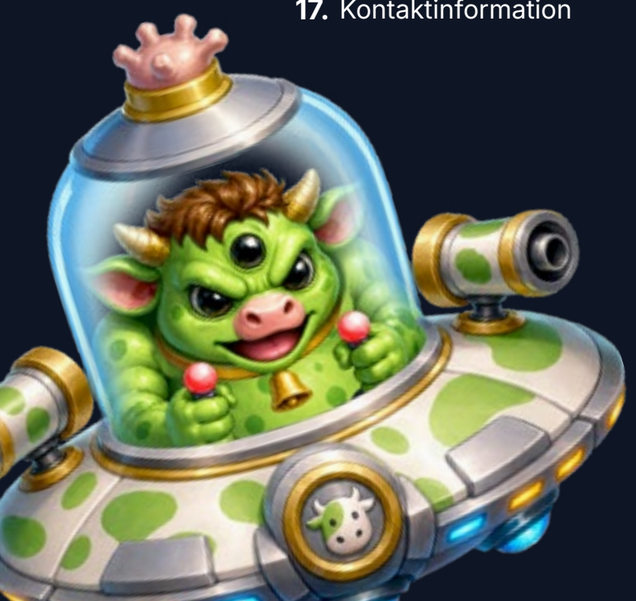
TREDJE KVARTALET 2026

1 JUL – 30 SEP



INNEHÅLL

1. Nyckeltal 3
2. Tredje Kvartalet 2026 4
3. Väsentliga händelser under perioden 4
4. Väsentliga händelser efter periodens slut 4
5. VD har ordet 7
6. Vi är Gaming Corps 8
7. Publicerade spel Q3 9
8. Product Road Map Q4 2026 - Q1 2027 10
9. Spelkategorier 12
10. Finansiell översikt 22
11. Intäkter & kostnader 24
12. Koncern 25
13. Moderbolag 29
14. Eget kapital & aktier 32
15. Allmänt 33
16. Väsentliga händelser och övriga upplysningar 34
17. Kontaktinformation 35



Bolagets finansiella rapporter finns tillgängliga på hemsidan under fliken Investor Relations. Här hittar du även kallelser till bolagets stämmor.

www.gamingcorps.com/corporate/investor-relations/



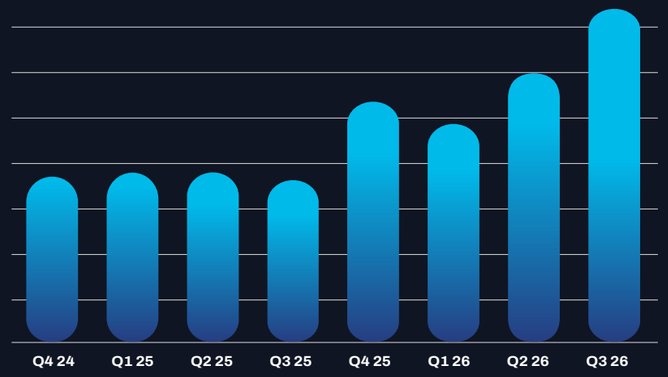
NYCKELTAL KONCERN

Belopp i KSEK	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	APR-JUN 2026	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Resultat m.m.						
Nettoomsättning	29 183	12 664	21 083	65 327	33 596	48 677
Resultat före avskrivningar EBITDA	-776	-7 580	-5 753	-16 925	-19 834	-25 474
Rörelseresultat	-3 595	-7 916	-6 785	-22 081	-22 417	-31 137
Periodens resultat	-2 550	-9 133	-7 217	-20 841	-28 024	-40 600
Soliditet vid periodens utgång, %	neg.	29,0%	neg.	neg.	29,0%	neg.
Räntabilitet på eget kapital, %	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie						
före utspädning, kr	-0,19	0,06	-0,16	-0,19	0,06	-0,04
efter utspädning, kr	-0,19	0,05	-0,16	-0,19	0,05	-0,04
Aktiens slutkurs för perioden, kr	0,67	1,02	0,72	0,67	1,02	1,10
Resultat per aktie						
före utspädning, kr	-0,02	-0,06	-0,05	-0,14	-0,19	-0,29
efter utspädning, kr	-0,02	-0,06	-0,05	-0,14	-0,19	-0,29
Antal aktier vid periodens slut	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532
Utestående personaloptioner*	2 695 000	2 775 000	2 775 000	2 695 000	2 775 000	2 775 000
Genomsnittligt antal aktier	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532	138 419 136	141 930 334
Antal anställda						
i genomsnitt	41	31	41	35	29	26
vid periodens slut	38	33	42	33	33	33
Antal casinon	2540+	2000+	2310+	2540+	2000+	2100+
Under perioden lanserade spel	7	6	10	24	18	24

*) Avser det antal utestående optioner som kan påkallas lösen på.



UTVECKLING TOTALA BETS ÅTTA KVARTAL



Väsentliga händelser under perioden

Den 8 jul Gaming Corps utökar partnerskapet med Entain

Den 14 jul Gaming Corps avslutar strategiskt avtal samt spelutvecklingsavtal med Denwena Limited och Degen Studios

Den 14 jul KALLELSE TILL EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 23 jul Gaming Corps tecknar avtal med evoke plc

Den 3 aug KOMMUNIKÉ FRÅN EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 10 aug Gaming Corps tecknar globalt distributionsavtal med Games Global

Den 14 aug Gaming Corps: Q2 2026

Den 20 aug Gaming Corps utvecklar spel med NHL-legender genom nytt partnerskap med PlayWin

Den 27 aug Gaming Corps tecknar avtal med Bally's Intralot för flera marknader

Den 8 sep Gaming Corps tecknar globalt avtal med Playtech

Den 17 sep Gaming Corps tecknar avtal med kanadensiska provinslotteriet Loto-Québec

Väsentliga händelser efter periodens slut

Den 14 okt Gaming Corps AB (publ) genomför en riktad nyemission av aktier om cirka 36,8 MSEK samt kallar till extra bolagsstämma efter förslag från aktieägare om en riktad nyemission av aktier om cirka 8,4 MSEK

Den 14 okt KALLELSE TILL EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 14 okt Storägaren Svea Bank önskar kvitta kvarvarande fordran om ca 2,34 MSEK i kompletterande riktad nyemission

Den 14 okt UPPDATERAD KALLELSE TILL EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 26 okt Gaming Corps tecknar avtal med den finska statliga speloperatören Veikkaus

Den 30 okt Gaming Corps AB (publ) meddelar utfall i riktad emission av aktier

Den 2 nov KOMMUNIKÉ FRÅN EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

4 100+
AKTIEÄGARE

74
MEDARBETARE

NU LIVE PÅ
2,540+
CASINON

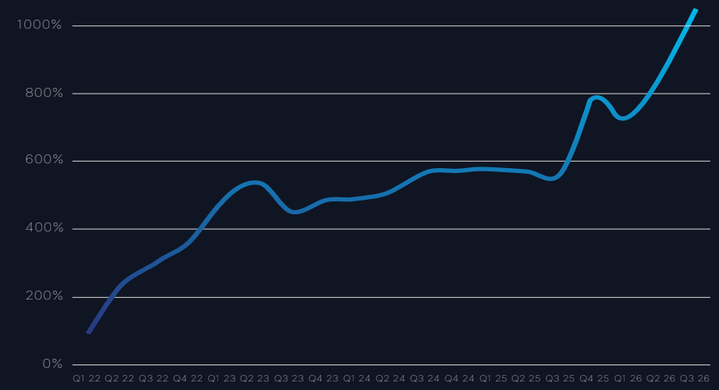
MALTA
SVERIGE
STORBRITANNIEN

NOTERAT PÅ
FIRST NORTH
SEDAN 2015



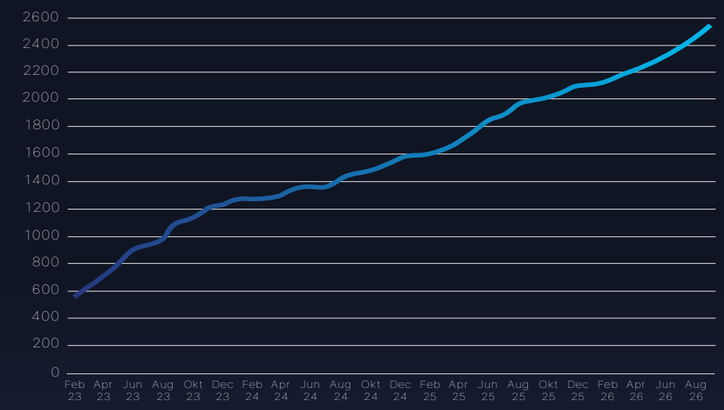


PROCENTUELL FÖRÄNDRING INSATSVÄRDE

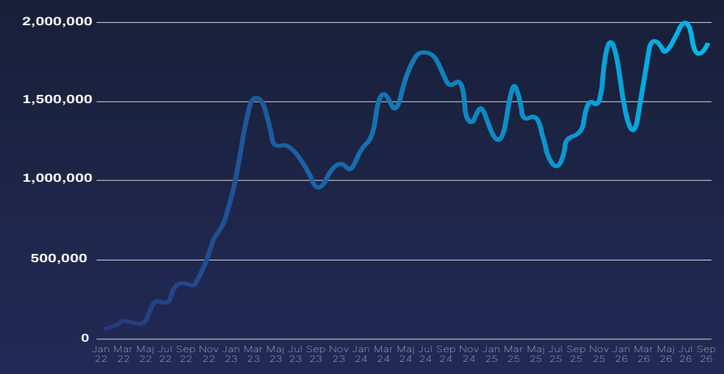




ANTAL DRIFTSATTA ONLINECASINON

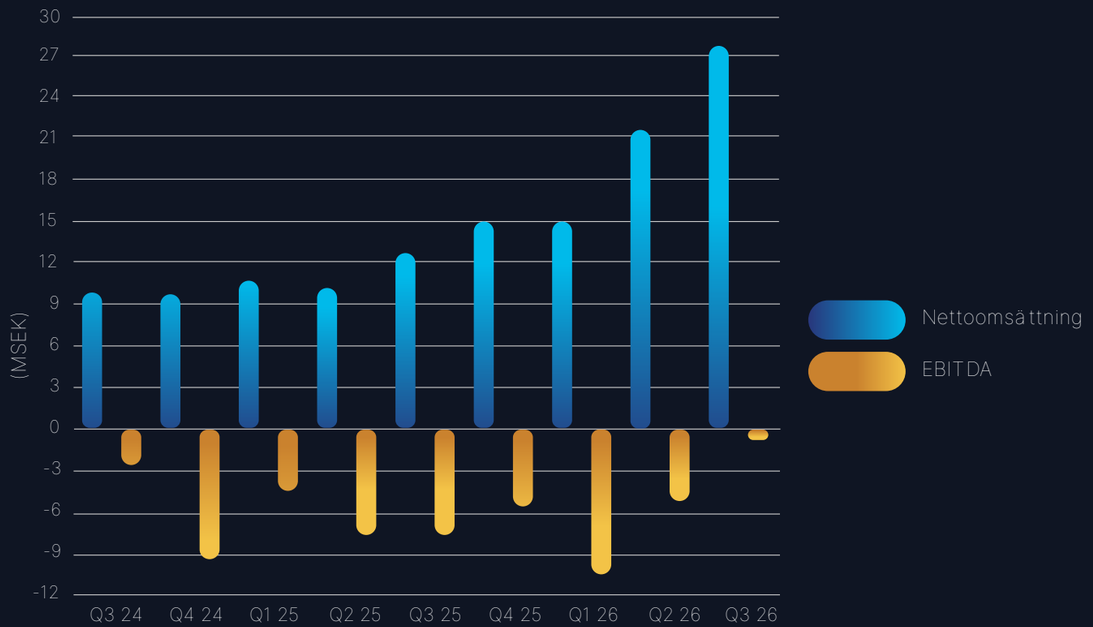


SPELARANTAL

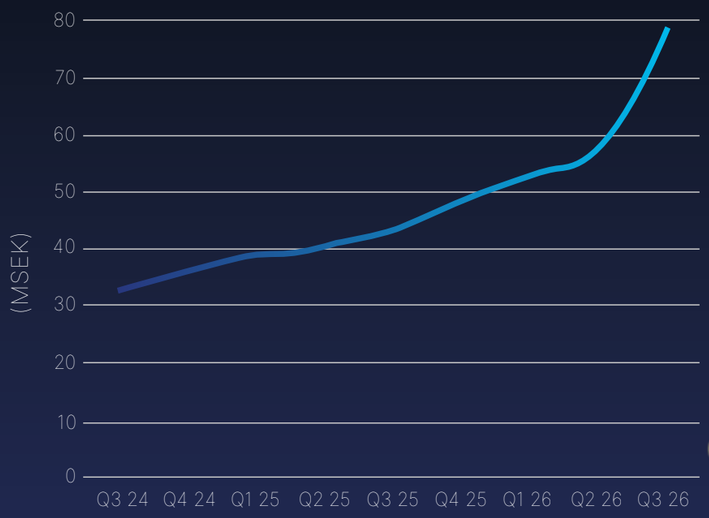




NETTOOMSÄTTNING, EBITDA



NETTOOMSÄTTNING (RULLANDE 4 KVARTAL)





VD HAR ORDET

Kära aktieägare,

Som vi nämnde i förra rapporten och även i kommunikationen i samband med vår emission, har den starka tillväxten fortsatt under Q3 på ett liknande sätt som i Q2. Kvartalet stänger med en nettoomsättning på 29,2 MSEK, vilket innebär en ökning på 130% YoY samt 38% upp jämfört med omsättningen förra kvartalet. Ser vi till periodens resultat fortsätter det att gå åt rätt håll och landar nu på -2,6 MSEK för Q3, vilket är en förbättring med 65% jämfört med Q2 2026.

I förra VD-ordet nämnde jag att vi planerade att öka frekvensen på våra egna spelsläpp under Q3 och framåt. Vi har nu släppt sju egna spel under kvartalet och kommer att arbeta mot ett snitt på tre spel per månad under Q4. Vi valde i slutet av 2025 att börja kommunicera vår Product Road Map till branschen och marknaden i god tid. Tanken bakom det beslutet var att hitta nya sätt att öka intresset för våra spel från ledande aktörer. Vi kan redan nu konstatera att det har fallit väl ut, och vi kommer därför att fortsätta på den vägen även framåt. Vår Product Road Map för Q4 2026 och Q1 2027 hittar du på sidorna 10-11 i Q3-rapporten.

Apropå att kommunicera så har vår IR-strategi under många år varit restriktiv kring vilka avtal vi väljer att kommunicera till aktiemarknaden, vilket skiljer oss från många av våra konkurrenter. Det innebär att de avtal som kommuniceras antingen bedöms som viktiga från ett rent kommersiellt perspektiv eller är strategiskt viktiga sett till partnerns varumärke eller marknadsnärvaro. Om ni är intresserade av även mindre nyheter än dessa utskick, håll gärna koll på våra flöden samt övriga omnämnanden om oss i sociala medier. Vi släppte nyligen samarbetsavtal med bland annat Bally's Intralot och Playtech. Därtill har vi tecknat ett nytt och lite annorlunda samarbete med amerikanska PlayWin som ger oss tillgång till ännu fler artister och sportstjärnor, bland annat historiens främsta NHL-legendarer. Det ska bli spännande att se vad våra team kan skapa för kreativa spelupplevelser med dessa starka karaktärer.

Sportstjärnor är extra intressanta på den nordamerikanska marknaden, och vi sätter i skrivande stund upp en ny infrastruktur för vår distribution där. Distributionen sker via en ny tredjepart där vi förhandlat fram bättre villkor för Gaming Corps. Vår förhoppning är att detta avtal dels ska accelerera vår tillgång till den Nordamerikanska reglerade marknaden ytterligare men också förbättra våra marginaler. Jag hoppas kunna återkomma kring detta samarbete inom kort med mer information. Vi har också flera spännande dialoger på gång med stora amerikanska operatörer som visar stort intresse för våra egenproducerade och innovativa slots.

Ett strategiskt viktigt område för oss är nationella lotterier och statligt kontrollerade kasino-operatörer. Jag antydde i förra rapporten att vi hade nyheter på gång inom detta område, och vi har kommunicerat nya avtal med dels det kanadensiska provinslotteriet Loto-Québec men också den statliga finska speloperatören Veikkaus. Två riktigt fina avtal för Gaming Corps. Gällande Kanada så såg vi tidigt fina resultat från vår lansering i Ontario och ser nu fram emot fortsatta spelsläpp även i Québec där vi kommer att nå hela den reglerade marknaden direkt genom det nya avtalet med Loto-Québec . Den strategiska satsningen på det här segmentet fortsätter då det är tydligt att vår spelportfölj och vårt kommersiella team får väldigt positiv respons i dessa dialoger. Det är ett starkt kvitto på hur långt vi kommit som bolag och vilken efterfrågan det finns på våra produkter på marknaden.

Sammantaget fortsätter Gaming Corps att utvecklas i rätt riktning. Vi växer starkt, förbättrar vårt resultat och stärker vår position på flera strategiskt viktiga marknader. Det långsiktiga arbete vi lagt ned ger allt tydligare resultat, och vi kan också konstatera att även oktober fortsätter att visa fin tillväxt.

Den riktade nyemission vi nyligen genomförde ger oss ökad finansiell trygghet i det fortsatta arbetet. Att såväl nyckelpersoner i bolagets ledning och styrelse som externa investerare med lång och framgångsrik erfarenhet inom iGaming deltog ser vi som ett tydligt förtroende för Gaming Corps och vår framtida potential.

Vi gör nu de sista justeringarna i strategiarbetet inför helåret 2027. Fokus ligger på att utveckla våra befintliga samarbeten, ta tillvara nya kommersiella möjligheter och få ytterligare utväxling på det arbete som gjorts. Med en stärkt finansiell grund och en tydlig riktning fortsätter vi arbetet mot lönsamhet.

Jag vill som alltid tacka för ert engagemang och support.

Med vänliga hälsningar,

Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB



VI ÄR GAMING CORPS

Gaming Corps AB (”Bolaget”) är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market.

OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala och ett helägt dotterbolag på Malta, från vilka medarbetarna arbetat på distans och där all spelutveckling sker. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps Malta Ltd. har också etablerat ett dotterbolag i Storbritannien vid namn Gaming Corps UK Ltd. till vilket vissa anställningar och konsultavtal har knutits till.

Gaming Corps har per rapportdatum totalt 74 medarbetare som arbetar heltid i verksamheten antingen via anställning eller konsultavtal. Därtill engageras även underkonsulter till specifika uppdrag.

Verksamheten fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Crash Games, Mine Games, Plinko Games, Marbles, Instant Blitz, X-My-Way och Smash4Cash.

Under 2024 började Gaming Corps att erbjuda sin teknologi och sitt distributionsnätverk till andra spelstudios genom ett nytt affärsområde, RGS (Remote Game Server). RGS innebär bland annat att spelstudios som får tillgång till tjänsten kan använda Gaming Corps teknologi och licenser för att snabbt lansera spel på de licensierade marknader som finns tillgängliga genom Gaming Corps befintliga distributionsnätverk.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen ”Critical Gaming Supply License” för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Bolaget är idag verksamt på cirka 30 reglerade marknader, och därmed möter Bolaget kraven på de flesta europeiska marknader, samt delar av Nordamerika, Sydamerika och Afrika. Bolaget är också ISO-certifierat enligt ISO27001:2022.

Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga hos fler än 2 540 onlinekasinon över mer än 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget samarbetar med marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration. Andelen direktintegrationer har ökat, och planeras att öka ytterligare över tid.



PUBLICERADE SPEL Q3

















ROAD MAP Q4-Q1



15TH OCTOBER



3 PIGS OF OLYMPUS
30,000 EXTREME

20TH OCTOBER



3 POTS OF POTIONS
INSTANT BLITZ

22ND OCTOBER



3 POTS OF POTIONS
20,000 BEWITCHED

3RD NOVEMBER



ROULETTE
BLITZ

12TH NOVEMBER



CARTEL CASH:
REEL COLLECT

24TH NOVEMBER



3 GIFTS OF XMAS
INSTANT BLITZ

3RD DECEMBER



SANTA VS
KRAMPUS

10TH DECEMBER



3 PIGS IN BLANKETS
BONUS POT

17TH DECEMBER



WINTER EXPRESS:
TRIPLE TRAIN COLLECT

7TH JANUARY



PANDA POWER
MULTIPLIER MAYHEM

21ST JANUARY



FIRE GOAT FLAMING
FORTUNES 8888

4TH FEBRUARY



RACKHAM RICHES
WILD GOLD

18TH FEBRUARY



CASH CROWNS
DIAMOND STRIKE

4TH MARCH



BIG BACON
BLITZ 3X3

10TH MARCH



RAGING ROOSTER CHILLI
ERUPTION



SPELKATEGORIER

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala iGamingmarknaden som utvecklare av KASINOSPEL.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras av de tekniska krav som är resultatet av konsumentskyddande lagar och regleringar för produkter som spelas både för underhållning och pengar. För spelutvecklare är de primära målgrupperna operatörer som erbjuder spelen direkt mot slutanvändaren via egna eller anslutna onlinekasinon, samt aggregatorer som agerar teknisk mellanhand och även kan bidra till att ansluta fler operatörer.

Gaming Corps har idag avtal med flertalet av marknadens mest framträdande aggregatorer så som **IGT Digital, EveryMatrix, BetConstruct, Games Global, 1X2, Light&Wonder** och **Playtech**.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS**, **TABLE GAMES**, **CRASH GAMES**, **MINE GAMES**, **PLINKO GAMES**, **MARBLES**, **INSTANT BLITZ, X-MY-WAY** och **SMASH4CASH.**























CASINO SLOTS



CASINO SLOTS (sv: digitala spelautomater) är elektroniska varianter av den klassiska spelautomaten enarmad bandit, som i grunden bygger på att ett antal hjul med symboler snurrar och vinst uppstår vid vissa kombinationer av symboler. Med moderna medel kan detta spel i sin digitala form kläs i en oändlig mängd grafiska teman, med en helt annan funktionalitet än det mekaniska originalet.





INSTANT BLITZ



INSTANT BLITZ är en ny typ av direktvinstspel, utformad för att kombinera enkelheten i skraplotter med mer dynamisk och funktionsrik spelupplevelse. Spelmotorn är uppbyggd kring en struktur med flera rundor och kombinerar klusterbaserade mekaniker, expanderande spelplaner och samlande funktioner för att skapa ett format som förändras och utvecklas under hela spelupplevelsen. Premiärspelet visar symboler över ett rutnät som kan expandera under spelets gång, samtidigt som vinstpotten byggs upp och funktioner som multiplikatorer, extrarundor, blixtexpansioner och hjulbonusar med garanterade vinster aktiveras. Med en design som är enkel att förstå från första klicket, men som samtidigt erbjuder mer momentum och utveckling än traditionella direktvinstformat, introducerar Instant Blitz en modern hybridupplevelse någonstans mellan skraplotter, slots och arkadliknande spel.







GAMING CORPS

SMASH4CASH



SMASH4CASH är en produktlinje där vi presenterar en ny spelfunktion. Spelet går ut på att spelaren skall försöka ta sönder en symbol för att bli presenterad en vinst.

Denna spelkategori har kommit med flertal teman och även blivit varumärkesanpassade för vissa operatörer.



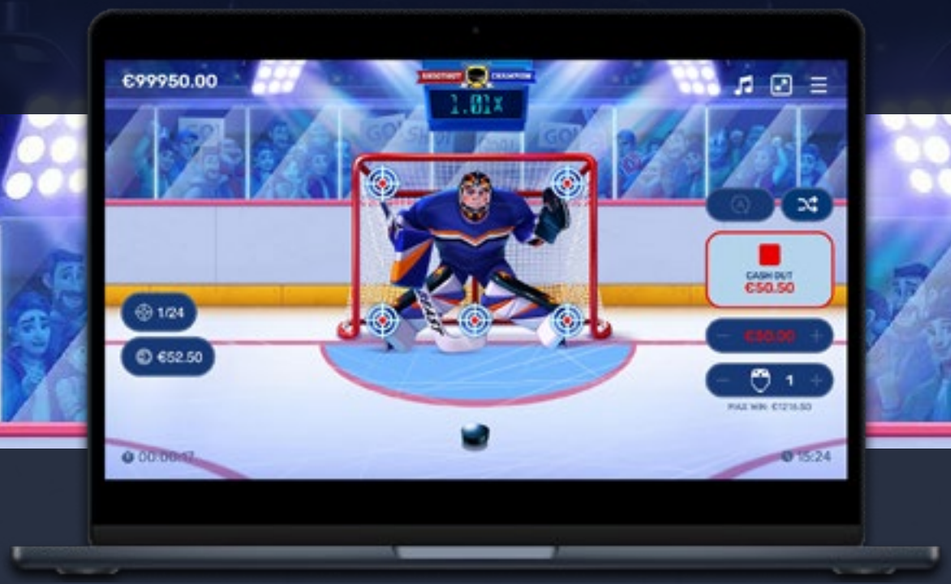






GAMING CORPS

MINE GAMES



MINE GAMES har sina rötter i de klassiska minröjningsspelen från 80-talet kombinerat med deras moderna motsvarigheter i form av kryptovalutaspel.

Mine Games bygger på fält med brickor som öppnas för att avslöja antingen någon form av skatt eller någon form av mina. Spelaren kan välja vilken bricka som helst och kan innan spelomgången startar ange mängden minor på spelplanen, ju fler minor desto högre risk men också högre potentiell belöning. Efter varje röjd skatt kan spelaren ta hem vinsten eller stanna kvar i spelet, medan en röjd mina innebär att alla framsteg går förlorade.

Allt eftersom Gaming Corps expanderar geografiskt blir det viktigt att erbjuda lokalt anpassat innehåll på specifika marknader. Mine Games som spelkategori passar väldigt bra som grund för specifika teman och för att möta efterfrågan hos ett större antal olika målgrupper, något som redan gjorts med till exempel spelet Penalty Champion samt Shootout Champion.



X-MY-WAY



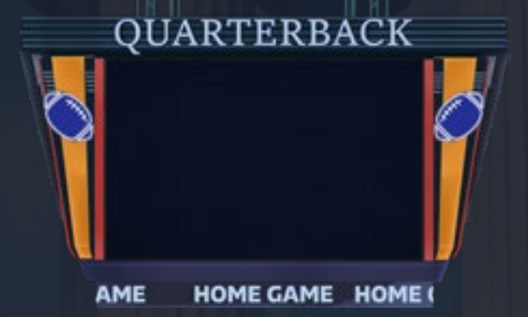
X-MY-WAY är en ny typ av arkadbaserat casinospel som syftar till att skapa en ännu mer engagerande spelupplevelse.

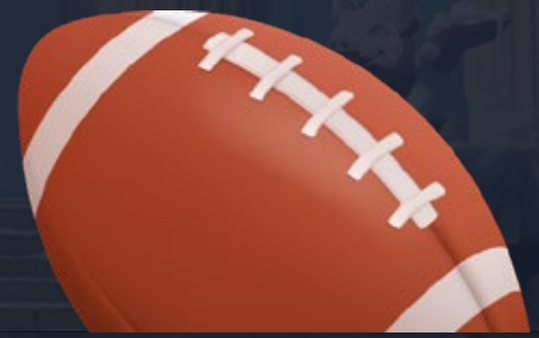
Spelet bygger vidare på den klassiska Mines-mekaniken och vidareutvecklar den genom ökad spelkontroll och olika teman.

I traditionella Mines-spel styr spelaren rundan genom att välja hur många rutor som ska öppnas för att nå högre vinster, eller när rundan ska avslutas för att säkra vinsten.

Spelets volatilitet bestäms redan vid rundans start och kan därefter inte ändras.I X-My-Way ges spelaren istället möjlighet att inte bara styra rundan utan även tempot, genom att själv välja volatiliteten inför varje nytt försök.

Detta ger spelaren full frihet att anpassa varje spelrunda efter sitt eget risktagande, vilket gör varje omgång både unik och spännande.





PLINKO



PLINKO GAMES är spel där spelaren får chans att släppa en boll från toppen av spelbrädan som ska ta sig igenom hinder för att landa i ett av facken nedan.

Vinsterna är fördelade i svårighetsgrad i enlighet med fysikens lagar där mitten ger mindre medan de yttre facken ger de större vinsterna.





GAMING CORPS

CRASH GAMES



CRASH GAMES är en innovativ kategori där funktionalitet från så kallade ”crash games” inom genren för kryptovalutaspel utgör inspiration.

Spelaren lägger sin insats, startar spelet och ett objekt börjar röra sig samtidigt som en multiplikator räknar upp. Spelaren väljer sen hur länge den vill stanna i spelet, ju längre desto högre multiplikator och potentiell vinst men också risk att objektet avbryts i sin framfart och insatsen går förlorad.



TABLE GAMES



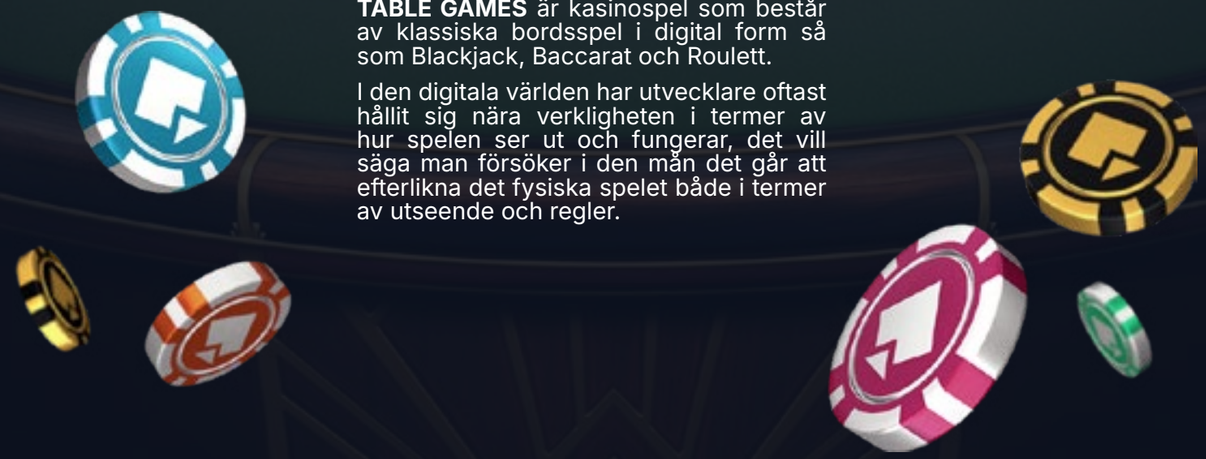


TABLE GAMES är kasinospel som består av klassiska bordsspel i digital form så som Blackjack, Baccarat och Roulett.

I den digitala världen har utvecklare oftast hållit sig nära verkligheten i termer av hur spelen ser ut och fungerar, det vill säga man försöker i den mån det går att efterlikna det fysiska spelet både i termer av utseende och regler.

MARBLES





MARBLES är Gaming Corps unika tolkning av spelet Marbles Virtual Racing. Kulor släpps nerför en virtuell bana där de, styrda enbart av gravitation och momentum, rullar genom banans svängar, hinder och utmaningar tills de korsar mållinjen.

Spelare har sin egen kula i varje race och kan satsa på att kulan vinner racet, kommer på den övre halvan, kommer på en exakt placering och så vidare. Loppet följs via flera kameravinklar längs banan, och spelare kan tävla direkt mot sina vänner eller favoritstreamers.

Gaming Corps version ger spelaren ett större ägandeskap över upplevelsen - det är din kula, ditt race, din story!



FINANSIELL ÖVERSIKT

INTÄKTER & KOSTNADER

INTÄKTER

Under perioden uppgår koncernens nettoomsättning till ca 29,2 MSEK.

Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs onlinekasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på fler än 2 540 driftsatta onlinekasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 50 geografiska marknader globalt. Då såväl utveckling som lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och integrering av desamma, gör Bolaget ingen detaljerad prognos avseende framtida intäkter i nuläget.

FINANSIERING

Styrelsen bedömer att Bolaget genom den riktade emission som genomfördes under oktober 2026 har stärkt sin finansiella ställning och förbättrat sina förutsättningar att bedriva verksamheten i enlighet med tillämpliga listningskrav.

Emissionen har dels tillfört Bolaget nytt kapital och stärkt likviditeten, dels medfört en väsentligt minskad skuldsättning. Därigenom har även balansräkningen stärkts och Bolagets löpande finansieringskostnader tydligt minskat. Sammantaget skapar detta bättre förutsättningar för den fortsatta verksamhetsutvecklingen. Samtidigt ser Bolaget en positiv utveckling av intäkterna.

Styrelsen bedömer att kapitaltillskottet, den minskade skuldsättningen och den positiva intäktsutvecklingen stärker Bolagets finansiella förutsättningar framåt. Styrelsen fortsätter samtidigt att arbeta aktivt med att säkerställa en långsiktigt hållbar finansiering och skapa förutsättningar för Bolagets fortsatta utveckling.

KOSTNADER

Bolagets kostnadsmassa reflekteras till stor grad under posten Övriga externa kostnader, där återfinns en betydande andel av koncernens kostnader i form av konsultarvoden för de under kvartalet 36 av de totalt 74 medarbetare som inte har fast anställning i antingen moderbolaget eller dotterbolagen utan i stället är engagerade via någon form av konsultavtal. I Övriga externa kostnader återfinns också verksamhetskritiska poster som till exempel bolagets arbete med certifiering på olika marknader, underhåll av spellicenser, juridiska och finansiella tjänster kopplade till avtalsskrivningar. En annan väsentlig kostnadspost är tester av spel för certifiering inför lansering av nya spel samt certifieringar för nya marknader, vilka utförs av externa aktörer. Periodens resultat påverkas av av- och nedskrivningar om -2,8 MSEK samt valutaförändringar om cirka +1,7 MSEK.

Från och med oktober 2024 har koncernen aktiverat utgifter för spelutveckling som uppfyller de villkor som krävs.

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 30 sep 2026, var sista avslutet på kursen 0,67 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 97,2 MSEK baserat på 145 441 532 utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 30 sep 2026 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 145 441 532 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr.



KONCERN



NYCKELTAL KONCERN

Belopp i KSEK	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	APR-JUN 2026	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Resultat m.m.						
Nettoomsättning	29 183	12 664	21 083	65 327	33 596	48 677
Resultat före avskrivningar EBITDA	-776	-7 580	-5 753	-16 925	-19 834	-25 474
Rörelseresultat	-3 595	-7 916	-6 785	-22 081	-22 417	-31 137
Periodens resultat	-2 550	-9 133	-7 217	-20 841	-28 024	-40 600
Soliditet vid periodens utgång, %	neg.	29,0%	neg.	neg.	29,0%	neg.
Räntabilitet på eget kapital, %	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie						
före utspädning, kr	-0,19	0,06	-0,16	-0,19	0,06	-0,04
efter utspädning, kr	-0,19	0,05	-0,16	-0,19	0,05	-0,04
Aktiens slutkurs för perioden, kr	0,67	1,02	0,72	0,67	1,02	1,10
Resultat per aktie						
före utspädning, kr	-0,02	-0,06	-0,05	-0,14	-0,19	-0,29
efter utspädning, kr	-0,02	-0,06	-0,05	-0,14	-0,19	-0,29
Antal aktier vid periodens slut	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532
Utestående personaloptioner*	2 695 000	2 775 000	2 775 000	2 695 000	2 775 000	2 775 000
Genomsnittligt antal aktier	145 441 532	145 441 532	145 441 532	145 441 532	138 419 136	141 930 334
Antal anställda						
i genomsnitt	41	31	41	35	29	26
vid periodens slut	38	33	42	33	33	33
Antal casinon	2540+	2000+	2310+	2540+	2000+	2100+
Under perioden lanserade spel	7	6	10	24	18	24

*) Avser det antal utestående optioner som kan påkallas lösen på.

RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i KSEK	JUL - SEP 2026	JUL-SEP 2025	APR-JUN 2026	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Rörelsens intäkter m.m						
Nettoomsättning	29 183	12 664	21 083	65 327	33 596	48 677
Aktiverat arbete för egen räkning	5 844	1 413	6 945	16 443	6 329	11 401
Övriga rörelseintäkter	167	48	121	344	90	91
	35 194	**14 125**	**28 150**	**82 114**	**40 015**	**60 168**
Rörelsens kostnader						
Övriga externa kostnader	-23 622	-14 970	-23 041	-66 011	-39 673	-57 215
Personalkostnader	-12 242	-6 663	-10 757	-32 718	-19 891	-28 065
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-2 820	-336	-1 033	-5 157	-2 583	-5 663
Övriga rörelsekostnader	-105	-72	-105	-309	-285	-362
Rörelseresultat	**-3 595**	**-7 916**	**-6 785**	**-22 081**	**-22 417**	**-31 137**
Finansiella poster						
Valutaförändringar långfristiga fordringar	1 671	-809	75	2 907	-4 651	-7 089
Nedskrivning av andelar i andra företag	0	0	0	0	0	-1 100
Räntekostnader och liknande resultatposter	-626	-408	-506	-1 667	-956	-1 273
Resultat efter finansiella poster	**-2 550**	**-9 133**	**-7 217**	**-20 841**	**-28 024**	**-40 600**
Skatt på periodens resultat	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
PERIODENS RESULTAT	**-2 550**	**-9 133**	**-7 217**	**-20 841**	**-28 024**	**-40 600**



BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	2026-09-30	2025-09-30	2025-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	21 694	10 619	8 718
Övriga immateriella tillgångar	0	397	13
	21 694	**11 016**	**8 731**
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	393	228	254
	393	**228**	**254**
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	0	1 100	0
	0	**1 100**	**0**
Summa anläggningstillgångar	**22 087**	**12 344**	**8 985**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	6 883	7 147	4 871
Övriga fordringar	1 291	1 850	1 183
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	8 746	4 238	8 469
	16 920	**13 235**	**14 523**
Kassa och bank	**361**	**2 462**	**7 285**
Summa omsättningstillgångar	**17 281**	**15 697**	**21 809**
SUMMA TILLGÅNGAR	**39 368**	**28 041**	**30 794**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	7 272	7 272	7 272
Övrigt tillskjutet kapital	262 962	262 962	262 962
Balanserat resultat inkl. periodens resultat	-297 985	-262 116	-275 429
Summa eget kapital	**-27 751**	**8 118**	**-5 195**
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	1 042	2 083	1 875
Andra långfristiga skulder	26 688	3 000	13 906
	27 730	**5 083**	**15 781**
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	1 042	1 250	1 250
Leverantörsskulder	12 148	4 368	4 649
Övriga kortfristiga skulder	20 042	3 078	11 751
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	6 157	6 144	2 558
	39 389	**14 840**	**20 208**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**39 368**	**28 041**	**30 794**
Ställda säkerheter	5,000	5,000	5,000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	**5,000**	**5,000**	**5,000**



KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i KSEK	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat efter avskrivningar	-22 081	-22 417	-31 137
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	5 157	2 583	5 663
Erlagd ränta	-1 667	-956	-1 273
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	**-18 591**	**-20 790**	**-26 747**
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-2 397	-1 942	-3 230
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	6 350	1 764	7 988
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**-14 638**	**-20 968**	**-21 989**
Investeringsverksamheten			
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-16 442	-6 110	-11 401
Investeringar materiella anläggningstillgångar	**162**	**0**	**-166**
Kassaflöde från investeringsverksamheten	**-16 280**	**-6 110**	**-11 567**
Finansieringsverksamheten			
Upptagna långfristiga lån	12 782	0	10 906
Upptagna kortfristiga lån	12 831	0	0
Amortering av låneskulder	-1 041	-937	-1 250
Nyemissioner	0	18 740	18 740
Emissionsutgifter	0	-95	-95
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**24 572**	**17 708**	**28 301**
Periodens kassaflöde	**-6 346**	**-9 370**	**-5 255**
Likvida medel vid periodens början	7 285	11 834	11 834
Valutakurs differens i likvida medel.	-579	0	706
Likvida medel vid periodens slut	361	2 464	7 285
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	**361**	**2 464**	**7 285**

MODERBOLAG

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i KSEK	JUL-SEP 2026	JUL-SEP 2025	APR-JUN 2026	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
Rörelsens intäkter m.m						
Nettoomsättning	12 502	7 708	9 078	29 836	21 343	31 260
Övriga rörelseintäkter	167	49	51	339	90	91
	12 669	**7 757**	**9 129**	**30 175**	**21 433**	**31 351**
Rörelsens kostnader						
Övriga externa kostnader	-11 756	-7 706	-9 025	-30 402	-24 803	-34 157
Personalkostnader	-671	-809	-937	-2 689	-2 827	-4 353
Övriga rörelsekostnader	-105	-72	-99	-309	-285	-362
Rörelseresultat	137	-830	-932	-3 224	-6 482	-7 521
Finansiella poster						
Valutaförändringar långfristiga fordringar	1 672	-809	1 161	2 908	-4 651	-7 089
Nedskrivning av andelar i andra företag	0	0	0	0	0	-1 100
Räntekostnader och liknande resultatposter	-626	-408	-535	-1 667	-956	-1 273
Resultat efter finansiella poster	**1 183**	**-2 047**	**-306**	**-1 983**	**-12 089**	**-16 984**
Skatt på periodens resultat	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
Periodens resultat	**1 183**	**-2 047**	**-306**	**-1 983**	**-12 089**	**-16 984**

BALANSRÄKNING MODERBOLAG



Belopp i KSEK	2026-06-30	2025-06-30	2025-12-31
TILLGÅNGAR			
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	13	13	13
Andra långfristiga värdepappersinnehav	0	1 100	0
Fordringar koncernföretag	140 136	103 637	107 886
	140 149	**104 750**	**107 899**
Summa anläggningstillgångar	**140 149**	**104 750**	**107 899**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	3 569	2 575	2 823
Övriga fordringar	951	1 983	1 181
Upplupna intäkter och förutbetalda kostnader	3 710	4 470	7 513
	8 230	**9 029**	**11 517**
Kassa och bank	**61**	**5 155**	**3 821**
Summa omsättningstillgångar	**8 291**	**14 184**	**15 338**
SUMMA TILLGÅNGAR	**148 440**	**118 934**	**123 237**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	7 272	7 272	7 272
Fritt eget kapital			
Överkursfond	262 962	262 962	262 962
BALANSERAT RESULTAT	-168 757	-152 883	-152 361
Periodens resultat	-1 983	-10 041	-16 984
Summa eget kapital	**99 494**	**107 310**	**100 890**
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	1 042	2 500	1 875
Andra långfristiga skulder	27 289	3 000	13 906
	28 331	**5 500**	**15 781**
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	1 042	1 250	1 250
Leverantörsskulder	3 039	1 170	1 384
Skulder till koncernföretag	87	87	87
Övriga kortfristiga skulder	12 257	1 044	1 493
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	4 190	2 573	2 353
Summa kortfristiga skulder	**20 615**	**6 124**	**6 567**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**148 440**	**118 934**	**123 237**
Ställda säkerheter	5 000	5 000	5 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	**5 000**	**5 000**	**5 000**

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG



Belopp i KSEK	JAN-SEPT 2026	JAN-SEP 2025	JAN-DEC 2025
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat efter avskrivningar	-3 224	-6 482	-7 521
Erlagd ränta	-1 667	-956	-1 273
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	**-4 891**	**-7 438**	**-8 795**
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-3 287	135	-2 500
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	1 844	-523	-98
Kassaflöde från den löpande verksamheten	**-6 334**	**-7 826**	**-11 393**
Finansieringsverksamheten			
Upptagna långfristiga lån	12 756	0	10 906
Upptagna kortfristiga lån	12831	0	0
Amortering av låneskulder	-833	-937	-1 250
Tecknade optioner	0	18 740	0
Emissionsutgifter	0	-95	-95
Lämnade lån till dottterföretag	-22 180	-18 601	-16 940
Omräkningsdifferens	0	0	-6 126
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	**2 574**	**-893**	**-13 505**
Periodens kassaflöde	**-3 760**	**-8 719**	**-24 897**
Likvida medel vid periodens början	3 821	9 978	9 978
Likvida medel vid periodens slut	61	1 259	3 821
Summa disponibla likvida medel	**61**	**1 259**	**-14 919**



EGET KAPITAL & AKTIER

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Ansamlad förlust och periodens resultat	S:A eget kapital
Vid årets början	7 272	262 962	-275 429	-5 195
Kostnad optioner	0	0	587	587
Omräkningsdifferens	0	0	-2 302	-2 302
PERIODENS RESULTAT	0	0	-20 841	-20 841
VID PERIODENS SLUT	**7 272**	**262 962**	**-297 985**	**-27 751**

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	S:A eget kapital
Vid årets början	7 272	262 962	-169 344	100 890
Kostnader optioner	0	0	587	587
Periodens resultat	0	0	-1 983	-1 983
VID PERIODENS SLUT	**7 272**	**262 962**	**-170 740**	**99 494**

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	JAN-SEP 2026	JAN-SEP 2025	2025 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	**145 441 532**	**94 892 953**	**94 892 953**
Nyemissioner	0	0	50 548 579
Tecknade Optioner	0	21 067 187	0
Kvittningsemission	0	0	0
Utgående antal	**145 441 532**	**145 441 532**	**145 441 532**





ALLMÄNT

PERSONAL

Antalet anställda i moderbolaget uppgick per den 30 sep 2026 till 1 person (1 person).

Medelantalet anställda i moderbolaget för perioden uppgick till 1 person (1 person).

Antalet anställda i koncernen uppgick per den 30 sep 2026 till 38 personer (33 personer).

Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 41 personer (31 personer).

Bolaget har vid rapportdatum cirka 74 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget, helägda dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd.

Till gruppen medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas fem av ledningsgruppens medlemmar.

Uppgifter i parentes avser samma period föregående verksamhetsår 2025.

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

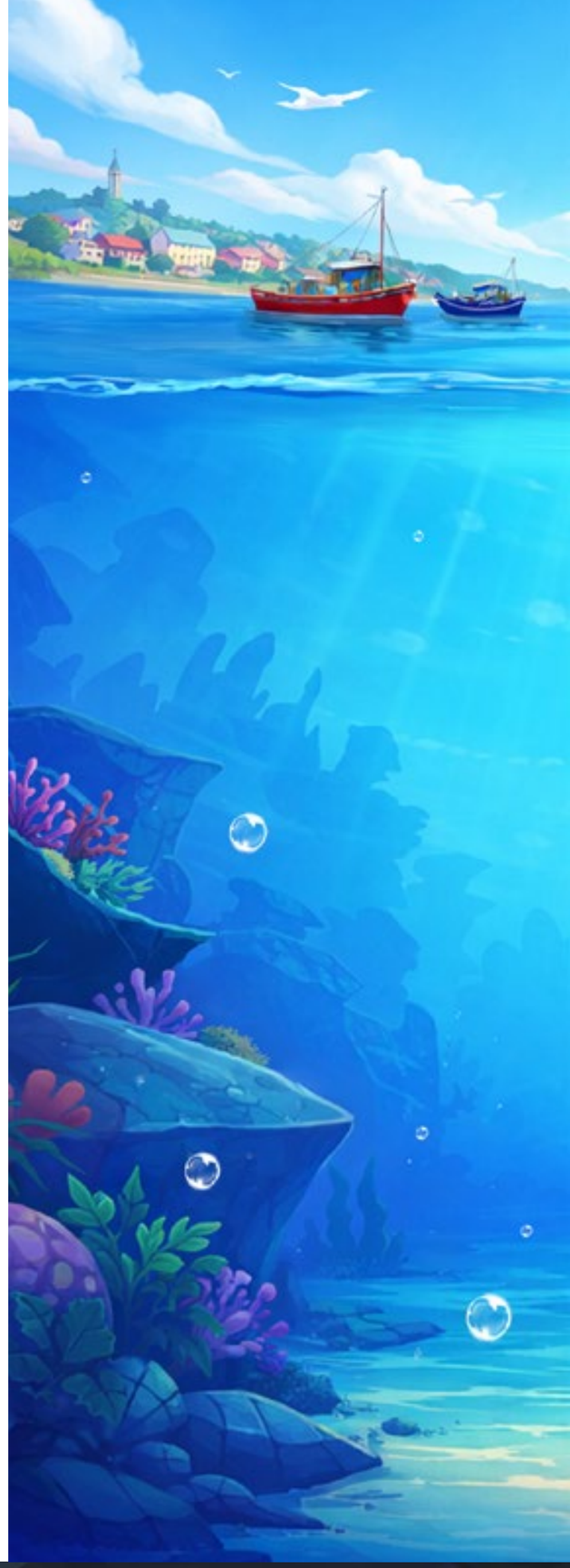
Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

Bolaget utvecklar spel med design inspirerad av spelprodukter på kryptovalutamarknaden, men kryptoteknologi ligger inte till grund för utvecklingen, således finns ingen miljöpåverkan i form av så kallad crypto mining.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt, och aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet.

Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer i detalj i det Prospekt som publicerades den 2 oktober 2024 i samband med företrädesemissionen 2024, publikationen finns tillgänglig på www.gamingcorps.com



VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER PERIODEN

Den 8 jul Gaming Corps utökar partnerskapet med Entain

Den 14 jul Gaming Corps avslutar strategiskt avtal samt spelutvecklingsavtal med Denwena Limited och Degen Studios

Den 14 jul KALLELSE TILL EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 23 jul Gaming Corps tecknar avtal med evoke plc

Den 3 aug KOMMUNIKÉ FRÅN EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 10 aug Gaming Corps tecknar globalt distributionsavtal med Games Global

Den 14 aug Gaming Corps: Q2 2026

Den 20 aug Gaming Corps utvecklar spel med NHL-legender genom nytt partnerskap med PlayWin

Den 27 aug Gaming Corps tecknar avtal med Bally's Intralot för flera marknader

Den 8 sep Gaming Corps tecknar globalt avtal med Playtech

Den 17 sep Gaming Corps tecknar avtal med kanadensiska provinslotteriet Loto-Québec

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS SLUT

Den 14 okt Gaming Corps AB (publ) genomför en riktad nyemission av aktier om cirka 36,8 MSEK samt kallar till extra bolagsstämma efter förslag från aktieägare om en riktad nyemission av aktier om cirka 8,4 MSEK

Den 14 okt KALLELSE TILL EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 14 okt Storägaren Svea Bank önskar kvitta kvarvarande fordran om ca 2,34 MSEK i kompletterande riktad nyemission

Den 14 okt UPPDATERAD KALLELSE TILL EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

Den 26 okt Gaming Corps tecknar avtal med den finska statliga speloperatören Veikkaus

Den 30 okt Gaming Corps AB (publ) meddelar utfall i riktad emission av aktier

Den 2 nov KOMMUNIKÉ FRÅN EXTRA BOLAGSSTÄMMA I GAMING CORPS AB (PUBL)

ÖVRIGA UPPLYSNINGAR

PRINCIPER FÖR DELÅRSRAPPORTENS UPPRÄTTANDE

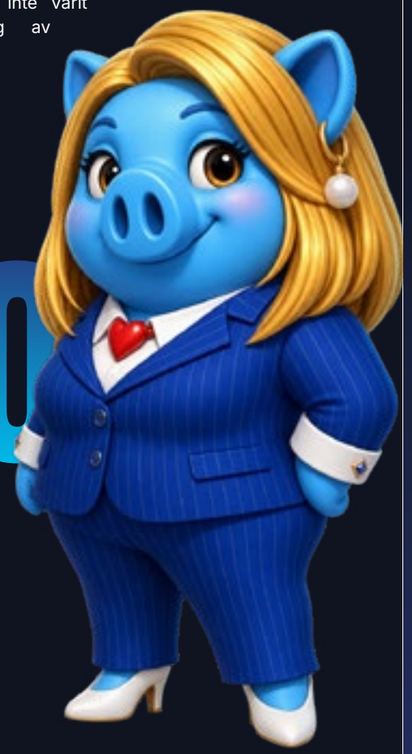
Regelverket K3 har använts för denna delårsrapport och den har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Bolaget har till och med september 2024 tillämpat kostnadsföringsprincipen avseende internt och extern upparbetade immateriella anläggningstillgångar. Från och med oktober 2024 har koncernen bytt princip och därmed aktiverat utgifter för spelutveckling som uppfyller de villkor som krävs. För övrigt har samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

INKOMSTSKATTER

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2025 till 174,2 MSEK.

GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisorer.



THANK YO

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

Delårsrapport Q4 2026 publiceras 2027-02-19

Delårsrapport Q1 2027 publiceras 2027-05-14

Delårsrapport Q2 2027 publiceras 2027-08-27

Delårsrapport Q3 2027 publiceras 2027-11-10

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Traktorgatan 2
745 37 Enköping
Sweden

Gaming Corps Malta Ltd
Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportaturi, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

Tapper Partners AB
Besöksadress: Karlavägen 88
115 22, Stockholm
https://tapperpartners.se/

REVISOR

ÖhrlingsPricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



WWW.GAMINGCORPS.COM

GAMING CORPS

2026