



Delårsrapport Q2 2025

Kvix AB (publ)

Kvix är ett svenskt teknikbolag som utvecklar och publicerar mobilspel från sin spelstudio i Umeå. Bolaget fokuserar på att skapa högkvalitativa och engagerande spelupplevelser som kombinerar innovativ design, strategi och interaktiv underhållning för en global publik.

Kvix har som mål att etablera sig som en ledande aktör inom den växande mobilspelsmarknaden. Genom att kombinera avancerad AI-teknologi, datadrivna analyser och ett nära samarbete med spelarcommunityn utvecklar bolaget spel som engagerar och skapar starka spelupplevelser.

För mer information besök <https://kvix.tv/investor>

PERIODEN I SAMMANDRAG

Siffror inom parentes anger uppgift för motsvarande period under föregående år.

Q2, APRIL - JUNI 2025

- Nettoomsättningen uppgick till 2,4 (0,2) MSEK, en ökning med 2,2 MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till 0,5 (0,1) MSEK, en förbättring med 0,4 MSEK
- Kvartalets resultat uppgick till 0,5 (0,1) MSEK, en förbättring med 0,4 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till 0,02 (0,01) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till 0,2 (-0,7) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,2 (0,0) MSEK
- Genomsnittintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDau) uppgick till 6,15 (-) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 26,40 (-) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 4 928 (-) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (8 714 286) st

HALVÅR, JANUARI - JUNI 2025

- Nettoomsättningen uppgick till 6,3 (0,6) MSEK, en ökning med 5,7 MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till 2,5 (-0,5) MSEK, en förbättring med 2,0 MSEK
- Halvårets resultat uppgick till 2,5 (-0,5) MSEK, en förbättring med 2,0 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till 0,11 (-0,05) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till 2,0 (-1,8) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,2 (0,0) MSEK
- Genomsnittintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDau) uppgick till 4,72 (-) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 22,70 (-) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 4 699 (-) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (8 714 286) st

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER OCH EFTER PERIODEN

- Inga väsentliga händelser under eller efter perioden

Under andra kvartalet fortsatte den positiva trenden och spelet omsatte 2,35M SEK vilket kan jämföras med 1,1M SEK under första kvartalet. Andra kvartalet var första gången spelet uppnådde nettovinst på månadsbasis, 150K SEK i april, 280K SEK i maj och 180K SEK i juni.

I slutet av första kvartalet och under hela andra kvartalet har vi marknadsfört spelet mer fokuserat mot iOS. Vid inledningen av kvartalet hade spelet kring 700 dagliga aktiva användare, DAU, på iOS och vid slutet cirka 3 500. Detta har sedan fortsatt att öka efter kvartalets utgång. iOS-spelare är generellt köpstarkare, men Apples integritetsregler gör det svårare att optimera kampanjer. Vi blir dock hela tiden bättre på detta.

Spelet har under kvartalet byggts ut kraftigt och vi har lagt till flera sociala komponenter. Spelarna kan nu bilda allianser där de både kan tävla inom allianserna och mot andra. Det har gett en tydlig positiv effekt på retention-talen, dvs hur länge spelarna återkommer till spelet.

Redan i början av april var retentiontalet för dag 30, D30, 6,55%, för att i början av maj öka till 6,85% och i juni uppgå till 7,32%. Retention är en av de viktigaste komponenterna som vi hela tiden arbetar med att förbättra. Ju längre spelarna stannar kvar desto mer värdefulla blir de, och desto färre nya spelare behöver vi köpa in för att bygga upp spelarbasen.

Vi börjar känna oss allt mer insatta i spelets KPI:er och att de beräkningar och simuleringar vi gör stämmer. Med en stabil ARPDau, retention och kostnad att förvärva spelare så kan vi simulera intäkter och kostnader vid olika storlekar på spelarbasen och då expandera spelet under kontrollerade former.

Målet är, och har alltid varit, att öka intäkterna och att optimera marknadsföringen. Vi är fortsatt försiktiga i vårt arbete med att spendera pengar på marknadsföring. Ett stabilt och positivt kassaflöde med ökande intäkter är det viktigaste. Lite förenklat, för att öka intäkterna behöver spelarbasen bli större och för att bygga upp spelarbasen krävs initiala kostnader innan investeringarna betalar sig.

Kvix är en effektiv organisation. Vi är fem medarbetare varav tre av oss har arbetat med att utveckla spel tillsammans i 20 år. I dag kan vi med hjälp av AI konkurrera med större internationella spelbolag. AI har blivit ett verktyg vi använder i alla delar av spelutvecklingen och marknadsföringen. Vi kan idag göra samma arbete som krävde åtskilliga fler personer för bara något år sedan.

Jag ser en stor potential i vårt spel och i Kvix som spelutvecklare. De siffror som spelet visar säger oss att vi är något på spåret. Som jag har sagt tidigare och vill påminna om, mobilspelsbranschen är nyckfull och förändringar kan ske snabbt.

Tack till våra aktieägare för ert fortsatta förtroende och stöd.

Patrik Knutsson
VD, Kvix AB

Modern Command Mayhem är en actionfylld mix av Tower Defense- och Roguelike-spel där spelaren försvarar sin bas mot vågor av anfallande fiendearméer. Efter varje match, oavsett om den vinnas eller förloras, får spelaren olika resurser som används för att uppgradera och expandera arsenalen, vilket förbättrar chanserna i nästa strid.

Sedan lanseringen har vi successivt byggt ut spelet. Första versionen innehöll 20 banor, nu finns över 100 inklusive ett Hell Mode för dem som antar utmaningen. Vi har även introducerat olika Challenges med större variation i gameplay, Leaderboards för de mest tävlingsinriktade spelarna, och en av våra största uppdateringar hittills är Alliances, där spelare kan gå ihop för att hjälpa varandra och klara uppdrag tillsammans.

Modern Command Mayhem har utvecklats till ett djupare och mer socialt spel utan att tumma på kärnan: intensiva strider, smarta val och känslan av att vilja ta en runda till.



FINANSIELLA KOMMENTARER - KONCERNEN

Nedanstående kommentarer till den finansiella utvecklingen baseras på perioderna april till och med juni 2025.

Siffror inom parentes anger uppgifter för motsvarande period under föregående år.

RESULTATRÄKNING

Nettoomsättningen under Q2 2025 uppgick till 2,4 (0,2) MSEK, vilket är en ökning med 2,2 MSEK jämfört med motsvarande period föregående år. Jämfört med Q1 2025 är det en minskning med 1,3 MSEK. I nettoomsättningen för Q1 ingick dock en engångsintäkt hänförlig till försäljning av framtida intäkter som uppgick till 2,5 MSEK. Detta avräknat fördubblades intäkterna från Q1 till Q2 2025.

Ökning är främst hänförlig till ökade intäkter från fler aktiva spelare i mobilspelet Modern Command Mayhem.

Rörelsens kostnader under kvartalet uppgick till 1,9 (0,4) MSEK varav 0,2 (0,1) MSEK avser avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar hänförliga till goodwill från förvärvet av BlastBit AB. Övriga ökningar av rörelsens kostnader avser köpta tjänster och licenser där den största delen har uppstått vid köp av nya spelare, s k user acquisition.

Övriga externa kostnader uppgick till 0,5 (0,3) MSEK vilket är en ökning från motsvarande period föregående år.

Personalkostnaderna är i stort sett oförändrad jämfört med föregående år. Samtliga anställda är ägare i bolaget och har under perioden arbetat utan ersättning.

Rörelseresultatet för perioden uppgick till 0,5 (0,1) MSEK.

BALANSRÄKNING

Bolagets anläggningstillgångar består av goodwill hänförlig från förvärvet av Blast Bit AB under 2024, 3,0 (-) MSEK. Denna post skrivs av under en femårsperiod. Bolaget aktiverar inte längre någon utveckling och har i övrigt inga anläggningstillgångar.

Omsättningstillgångarna består av övriga fordringar 0,2 (0,2) MSEK, samt förutbetalda kostnader och upplupna intäkter 3,4 (0,1) MSEK. Båda posterna är av operativ karaktär, dock ingår mellanskillnaden mellan försäljningen av framtida intäkter, 2,5 MSEK, och kvittningen av skulder, 2,1 MSEK, i upplupna intäkter.

Kassa och bank uppgick till 0,2 (0) MSEK.

Eget kapital uppgick vid periodens slut till 3,9 (0,7) MSEK vilket motsvarar 0,17 (0,03) SEK per aktie. Soliditeten vid periodens utgång uppgick till 40 (28) procent.

Kvix är numera helt fritt från räntebärande lån och skulder. De kortfristiga skulderna är av operativ karaktär och uppgår till 1,0 (0,1) MSEK. Ökningen är främst ett resultat av ökad aktivitet vid köp av nya spelare som slår igenom i form av ökade leverantörsskulder.

Balansomslutningen har ökat från 2,5 till 9,6 MSEK. Ökningen förklaras främst genom en engångsnedskrivning av balanserade utgifter för utvecklingsarbeten 1,8 MSEK, ökad goodwill 3,0 MSEK, samt en avsättning vid försäljningen av framtida intäkter 4,7 MSEK.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapitalet uppgick till 0,2 (-0,7) MSEK, en förbättring med 0,9 MSEK. Förbättringen förklaras i första hand av förbättrat rörelseresultat, 0,5 (0,1) MSEK, samt förbättrat rörelsekapital, -0,5 (-0,9) MSEK.

Kassaflödet från investeringsverksamheten var 0 (0) MSEK som ett resultat av att ingen utveckling längre aktiveras.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 0,0 (0,7) MSEK.

Periodens kassaflöde uppgick till 165 (-66) tusen SEK. Likvida medel vid periodens slut uppgick till 237 (45) tusen SEK.

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNING

Kvix har från och med 2023 beslutat att tillämpa aktiveringsmetoden för balanserade utgifter av utvecklingsarbeten, i syfte att ge en mer rättvisande bild av bolaget.

Investeringar i aktiverat arbete för egen räkning under det andra kvartalet 2025 uppgick till 0 KSEK (0).

Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar under det andra kvartalet 2025 uppgick till -187 KSEK (-116).

MEDARBETARE

Medelantalet anställda under kvartalet uppgick till 0 (1), varav 0 (0) kvinna.

AKTIEN

Antalet registrerade aktier uppgick den 30 juni 2025 till 22 714 286.

Genomsnittligt antal aktier under perioden 1 januari 2025 till 30 juni 2025 uppgick till 22 714 286.

AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet i Kvix uppgick den 30 juni 2025 till 2 271 428,60 SEK fördelat på 22 714 286 aktier med ett kvotvärde om 0,10 SEK.

AKTIEÄGARE

Bolaget har 309 ägare vid utgången av det andra kvartalet 2025.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

En beskrivning av Kvix väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer finns på sidor 6-8 i årsredovisning 2024 som finns tillgänglig på Kvix hemsida.

FINANSIELLA RAPPORTER

RESULTATRÄKNING - KONCERNEN

	Kvartalet april - juni		Halvåret januari - juni		Helåret
<i>Belopp i KSEK</i>	2025	2024	2025	2024	2024
Nettoomsättning	2 382	197	6 335	612	1 969
Övriga rörelseintäkter	22	310	23	340	340
Summa rörelsens intäkter	2 403	508	6 358	952	2 309
Rörelsens kostnader					
Köpta tjänster och licenser	-1 206	-55	-2 520	-270	-1 782
Övriga externa kostnader	-485	-272	-901	-708	-1 689
Personalkostnader	-19	-2	-22	-195	-573
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-187	-116	-374	-232	-2 339
Övriga rörelsekostnader	-15	0	-16	0	0
Summa rörelsens kostnader	-1 913	-446	-3 832	-1 405	-6 383
Rörelseresultat	491	62	2 526	-453	-4 073
Resultat från finansiella poster					
Räntekostnader och liknande resultatposter	-2	-4	-3	-4	-4
Summa resultat från finansiella poster	-2	-4	-3	-4	-4
Resultat efter finansiella poster	488	58	2 523	-457	-4 078
Bokslutsdispositioner					
Periodiseringsfond	0	0	0	0	151
Summa bokslutsdispositioner	0	0	0	0	151
Resultat före skatt	488	58	2 523	-457	-3 927
Periodens skatt	0	0	0	0	0
Periodens resultat	488	58	2 523	-457	-3 927

BALANSRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	2025-06-30	2024-06-30	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Goodwill	2 994	0	3 368
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	1 722	0
	2 994	1 722	3 368
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	0	11	0
	0	11	0
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andra långfristiga fordringar	2 753	0	0
	2 753	0	0
Summa anläggningstillgångar	5 747	1 733	3 368
Omsättningstillgångar			
<i>Kortsiktiga fordringar</i>			
Kundfordringar	4	383	13
Övriga fordringar	195	152	150
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 372	140	619
	3 570	675	782
<i>Kassabehållning</i>			
Kassa och bank	237	45	111
	237	45	111
Summa omsättningstillgångar	3 807	720	893
SUMMA TILLGÅNGAR	9 554	2 453	4 261

BALANSRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	2025-06-30	2024-06-30	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	2 271	871	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	1 322	0
	2 271	2 194	2 271
<i>Fritt eget kapital</i>			
Fri överkursfond	2 450	0	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-3 361	-1 041	566
Periodens resultat	2 523	-457	-3 927
	1 612	-1 498	-911
Summa eget kapital	3 884	695	1 361
Avsättningar			
Övriga avsättningar	4 677	0	0
	4 677	0	0
Långfristiga skulder			
Övriga långfristiga skulder	0	1 650	1 850
	0	1 650	1 850
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	629	6	599
Övriga kortfristiga skulder	126	6	67
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	238	95	384
	994	107	1 050
Summa skulder	5 671	1 757	2 900
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	9 554	2 453	4 261

KASSAFLÖDESANALYS - KONCERNEN

	Kvartalet april - juni		Halvåret januari - juni		Helåret
Belopp i KSEK	2025	2024	2025	2024	2024
Kassaflöde från den löpande verksamheten					
Resultat före finansiella poster	488	58	2 523	-457	-4 078
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet:					
- Avskrivningar	187	116	374	232	2 339
- Övriga poster	0	0	1	0	5
Betald skatt	0	-26	-87	-33	-54
Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	675	149	2 811	-258	-1 788
Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital					
Förändring kundfordringar	1	-369	9	-338	32
Förändring övriga kortfristiga fordringar	-584	27	-787	59	-529
Förändring leverantörsskulder	120	-377	30	-342	250
Förändring övriga kortfristiga skulder	-47	-146	-87	-905	-425
Förändringar i rörelsekapital	-510	-865	-835	-1 527	-672
Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar av rörelsekapital	165	-716	1 976	-1 784	-2 460
Investeringsverksamheten					
Förvärv av dotterbolag	0	0	0	0	541
Kassaflödet från investeringsverksamheten	0	0	0	0	541
Finansieringsverksamheten					
Förändring lån	0	650	-1 850	1 650	1 850
Kassaflödet från finansieringsverksamheten	0	650	- 1 850	1 650	1 850
Periodens kassaflöde	165	-66	126	-134	-69
Likvida medel vid periodens början	72	112	111	180	180
Likvida medel vid periodens slut	237	45	237	45	111

EGET KAPITAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Fritt eget kapital	Totalt
Vid årets början, 2020-01-01	100	3 588	-1 608	2 080
Aktieägartillskott			11 900	11 900
Förändring fond för utvecklingsutgifter		6 879	-6 879	-
Årets resultat			-4 481	-4 481
Vid årets slut, 2020-12-31	100	10 467	-1 608	9 499
Förändring fond för utvecklingsutgifter		2 192	-2 192	-
Aktieägartillskott			4 965	4 965
Fondemission	400	-400		-
Nyemission	371		25 629	26 000
Kostnader hänförlig till emission			-1 451	-1 451
Emission av teckningsoptioner			54	54
Årets resultat			-18 157	-18 157
Vid årets slut, 2021-12-31	871	12 259	7 780	20 190
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-3 190	3 190	-
Årets resultat			-16 194	-16 194
Vid årets slut, 2022-12-31	871	9 069	-5 224	4 716
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-7 531	7 531	-
Aktieägartillskott			11 800	11 800
Årets resultat			-15 364	-15 364
Vid årets slut, 2023-12-31	871	1 537	-1 257	1 152
Nyemission	1 400			1 400
Förändring fond för utvecklingsutgifter		-1 537	1 537	-
Överkursfond			2 450	2 450
Balanserad vinst Blast Bit Enterprises AB			285	285
Årets resultat			-3 927	-3 927
Vid årets slut, 2024-12-31	2 271	-	-911	1 361
Periodens resultat			2 523	2 523
Vid periodens slut, 2025-06-30	2 271	-	1 612	3 884

NYCKELTAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Kvartalet april - juni		Halvåret januari - juni		Helåret
	2025	2024	2025	2024	2024
Nettoomsättning	2 382	197	6 335	612	1 969
Rörelsemarginal, %	20	12	40	-48	-176
Balansomslutning	9 554	2 453	9 554	2 453	4 261
Soliditet, %	41	28	41	28	32
Medelantal anställda, st	0	1	0	1	1
Resultat per aktie, SEK	0,02	0,01	-0,05	0,11	-0,17
Antal aktier vid periodens slut, st	22 714 286	8 714 286	22 714 286	8 714 286	22 714 286
Genomsnittligt antal aktier under perioden, st	22 714 286	8 714 286	22 714 286	8 714 286	14 834 505

DEFINITIONER OCH HÄRLEDNING AV NYCKELTAL

Nettoomsättning

Nettoomsättning avser rörelsens huvudintäkter efter plattformsavgifter från App Store och Google Play.

Rörelsemarginal

Rörelseresultatet dividerat med nettoomsättningen.

Balansomslutning

Företagets samlade tillgångar.

Soliditet

Eget kapital dividerat med balansomslutning.

RESULTATRÄKNING - MODERFÖRETAGET

	Kvartalet april - juni		Halvåret januari - juni		Helåret
Belopp i KSEK	2025	2024	2025	2024	2024
Nettoomsättning	79	197	2 662	612	854
Övriga rörelseintäkter	21	310	21	340	340
Summa rörelsens intäkter	100	508	2 683	952	1 194
Rörelsens kostnader					
Köpta tjänster och licenser	-20	-55	-46	-270	-301
Övriga externa kostnader	-408	-272	-799	-708	-1 769
Personalkostnader	0	-2	0	-195	-371
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	-116	0	-232	-1 965
Summa rörelsens kostnader	-428	-446	-845	-1 405	-4 405
Rörelseresultat	-327	62	1 838	-453	-3 211
Resultat från finansiella poster					
Räntekostnader och liknande resultatposter	0	-4	0	-4	-3
Summa finansiella poster	0	-4	0	-4	-3
Resultat efter finansiella poster	-327	58	1 838	-457	-3 214
Resultat före skatt	-327	58	1 838	-457	-3 214
Periodens skatt	0	0	0	0	0
Periodens resultat	-327	58	1 838	-457	-3 214

BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	2025-06-30	2024-06-30	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	1 722	0
	0	1 722	0
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	0	11	0
	0	11	0
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	3 850	0	3 850
Andra långfristiga fordringar	2 753	0	0
	6 603	0	3 850
Summa anläggningstillgångar	6 603	1 733	3 850
Omsättningstillgångar			
<i>Kortsiktiga fordringar</i>			
Kundfordringar	4	383	11
Fordringar hos koncernföretag	53	0	0
Övriga fordringar	145	152	140
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 058	140	130
	2 259	675	281
<i>Kassabehållning</i>			
Kassa och bank	19	45	23
	19	45	23
Summa omsättningstillgångar	2 278	720	304
SUMMA TILLGÅNGAR	8 881	2 453	4 154

BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	2025-06-30	2024-06-30	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	2 271	871	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	1 322	0
	2 271	2 194	2 271
<i>Fritt eget kapital</i>			
Fri överkursfond	2 450	0	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-2 933	-1 041	281
Periodens resultat	1 838	-457	-3 214
	1 355	-1 498	-483
Summa eget kapital	3 627	695	1 788
Avsättningar			
Övriga avsättningar	4 677	0	0
	4 677	0	0
Långfristiga skulder			
Övriga långfristiga skulder	0	0	1 850
	0	0	1 850
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	219	6	35
Skulder till koncernföretag	0	1 650	117
Övriga kortfristiga skulder	126	6	14
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	233	95	349
	577	1 757	515
Summa skulder	5 254	1 757	2 365
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	8 881	2 453	4 154

ÖVRIG INFORMATION

ALLMÄNT OM BOLAGET

Kvix AB (publ), org.nr 559198 - 1146 är ett svenskt publikt aktiebolag med säte i Umeå.

Bolagets registrerade adress är Kvix AB (publ), Kaserngatan 2, 903 47 Umeå.

Bolaget bedriver i huvudsak mobilspelsutveckling i dotterbolaget Blast Bit Enterprises AB, vars huvudsakliga titel är det nyligen lanserade spelet Modern Command Mayhem. Den tidigare utvecklade livestreamingplattformen Kvix.tv underhålls men vidareutvecklas inte längre. Den egenutvecklade plattformen Vahlery.com är vilande och genererar för närvarande inga intäkter

REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna kvartalsrapport har upprättats enligt Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 årsredovisning (K3).

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Kvix har från och med 2023 beslutat att tillämpa aktiveringsmetoden gällande internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar som tidigare redovisats enligt kostnadsföringsmodellen. Detta för att ge en mer rättvisande bild av bolaget.

Aktiveringar skrivs av enligt plan under förutsättning att kriterierna i BFAR 2012:1 är uppfyllda.

Belopp är uttryckta i KSEK vilket i denna rapport avser tusental svenska kronor.

Belopp inom parentes avser jämförelsesiffror med samma period föregående år.

NÄRSTÅENDE TRANSAKTIONER

Den 31 mars ingick bolaget ett avtal med JT Invest i Umeå AB avseende försäljning av en rätt till del av bolagets framtida nettoomsättning. Köpeskillingen uppgår till totalt 2 500 000 SEK, varav 2 150 000 SEK erläggs genom kvittning av en befintlig skuld från Kvix till JT Invest. Den återstående delen om 350 000 SEK erläggs kontant senast den 1 maj 2025.

Enligt avtalet överlåter Kvix fem (5) procent av koncernens nettoomsättning under perioden 1 april 2025 till och med 31 december 2031, eller tills det sammanlagda utbetalade beloppet till köparen uppgår till 5 000 000 SEK, beroende på vilket som inträffar först. Som en följd av transaktionen kommer Kvix att vara utan långfristiga skulder. JT Invest i Umeå AB är huvudägare till Kvix AB och kontrolleras av Johan Thomasson som är styrelseledamot och COO i Kvix AB.

MENTOR

Augment Partners AB, tel +46 8-604 22 55, info@augment.se, är bolagets mentor i enlighet med regelverket för NGM Nordic SME.

REVISORERNAS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

KOMMANDE RAPPORTERINGSTILLFÄLLEN

Delårsrapport Q3 2025 - 21 november 2025

Bokslutskommuniké 2025 - 26 februari 2026

Årsredovisning 2025 - 6 maj 2026

Delårsrapport Q1 2026 - 28 maj 2026

Årsstämma 2026 - 28 maj 2026

UNDERSKRIFTER

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 22 augusti 2025

Jan Benjaminson

Ordförande

Patrik Knutsson

VD och Styrelseledamot

Johan Thomasson

Styrelseledamot

Vlora Ramadani

Styrelseledamot

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA

Patrik Knutsson, VD
Mail: patrik@kvix.tv