

Safe Lane Gaming AB: Battle Camp – Cross Game #1 initieras

Safe Lane Gaming AB (publ) meddelar idag att bolaget initierar utvecklingen av sitt första cross game-projekt kopplat till Battle Camp-universumet.

Penny Jump – ett nytt sätt att uppleva Battle Camp

Arbetsnamnet för projektet är "Penny Jump", baserat på en av de mest ikoniska karaktärerna i Battle Camp. Spelet utvecklas som en cross game-upplevelse, där spelare kommer kunna komplettera sitt innehav av ingame-valutor såsom energi och stenar – resurser som är centrala i Battle Camp speciellt för nya spelare - soft launch planerad i kvartal 4.

Bygger på ett starkt IP och erfarenhet

Battle Camp är ett globalt välkänt IP med över 10 års historik. Genom att kombinera detta med Safe Lane Gamings erfarenhet inom hyper casual spel, tar bolaget med sig kunskap och designmetodik från snabbväxande mobilspel för att skapa en bredare spelupplevelse.

Marknadsföringskanal och återaktivering av spelare

Penny Jump är utformat för att locka både gamla och nya spelare. Som cross game fungerar det också som en marknadsföringskanal för Battle Camp – ett sätt att återaktivera tidigare spelare samtidigt som det bygger intresse hos en ny publik.

– "Med Penny Jump bygger vi inte bara ett nytt spel, vi stärker hela vårt Battle Camp-universum. Genom att föra samman IP, hyper casual-erfarenhet och spelarnas behov skapar vi en ny typ av upplevelse som både attraherar och engagerar," säger Jesper Nord, VD för Safe Lane Gaming AB.

Kontakter

För mer information, vänligen kontakta:

Jesper Nord

Telefon: +46 733 29 13 29

ir@safelanegaming.com

www.safelanegaming.com

Om oss

Safe Lane Gaming AB (publ) är ett växande bolag inom spelindustrin med en tydlig vision att skapa långsiktig utveckling och tillväxt. Bolaget arbetar både med egen spelutveckling och med strategiska förvärv för att stärka sin portfölj och växa organiskt. Genom sitt dotterbolag förvaltar Safe Lane Gaming spelet Battle Camp.