

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

APR - JUN 2024

DELÅRSRAPPORT - APR-JUN 2024

SAMMANFATTNING

Under andra kvartalet levererade EG7 en nettoomsättning på 352,7 (482,9) Mkr, EBITDA på 23,6 (92,3) Mkr och en justerad EBITDA på 33,4 (113,3) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 9,5 (23,5) procent. Resultatet återspeglar ett kvartal utan större innehåll eller produktlanseringar, där My Singing Monsters resultat nu ligger kring en ny normaliserad nivå.

Under perioden och därefter har omfattande kostnadsbesparings- och affärsoptimeringsinsatser genomförts med syftet att stärka verksamheten. Den totala förväntade årliga kostnadsbesparingen uppgår till 103 Mkr. De största justeringarna har gjorts i de underpresterande affärsenheterna för att hjälpa dom att nå lönsamhet. Som ett resultat av dessa ansträngningar minskar det negativa trycket på våra marginaler framgent.

Den 2 juli 2024 förvärvade Daybreak 100 procent av Singularity 6 (S6). S6 är utvecklaren bakom Palia, ett online multiplayer-livssimuleringspel som för närvarande är tillgängligt i öppen beta på Nintendo Switch och PC. Utöver köpeskillingen kommer Daybreak att investera ytterligare i spelet inför Palias lansering på senaste generationen konsoler, med målet att nå en bredare global publik i samband med en full lansering 2025.

Marknadsturbulensen de senaste kvartalen har haft en negativ inverkan på våra servicefokuserade verksamheter. Med stöd från de senaste kostnadsbesparingsinsatserna och med större produktsläpp under senare delen av Q3 och Q4 upprepar vi vår helårsguidning på 1,8 Mdkr i nettoomsättning med en justerad EBITDA-marginal i den nedre delen av intervallet 22-25 procent. Vi ser fortsatt vissa marknadsutmaningar de närmaste kvartalen, vilket ökar den kortsiktiga risken, även om vi gör framsteg mot vårt långsiktiga mål med positiva tillskott, så som förvärvet av S6.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 352,7 (482,9) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad nedgång på 27,8 procent.
- EBITDA på 23,6 (92,3) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 33,4 (113,3) Mkr.
- EBIT på -25,9 (25,1) Mkr. Justerad EBIT uppgick till -16,1 (60,0) Mkr.
- Resultat före skatt på -33,4 (15,5) Mkr.
- Vinst per aktie på -0,44 (0,02) kr. Justerat resultat per aktie om -0,35 (0,33) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var -23,2 (53,8) Mkr.
- Kassabehållning var 316,6 Mkr utan väsentlig utestående bankskuld.
- Den 17 juni bytte EG7 sin noteringsplats till Nasdaq Stockholm från First North.

NYCKELTAL

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Mkr, förutom per aktie data					
Nettoomsättning	352,7	482,9	734,4	1 054,6	2 045,0
Nettoomsättningstillväxt	-27,0%	4,3%	-30,4%	22,3%	9,6%
Organisk valutajusterad tillväxt*	-27,8%	0,8%	-30,8%	14,9%	5,5%
EBITDA*	23,6	92,3	110,2	281,9	495,9
Justerad EBITDA*	33,4	113,3	95,2	303,1	542,0
Justerad EBITDA marginal, %*	9,5%	23,5%	13,0%	28,7%	26,5%
EBIT	-25,9	25,1	14,2	163,8	252,1
Justerad EBIT*	-16,1	60,0	-0,9	199,0	321,4
Justerad EBIT marginal, %*	-4,6%	12,4%	-0,1%	18,9%	15,7%
Resultat innan skatt	-33,4	15,5	0,8	144,6	216,0
Resultat efter skatt	-38,8	1,5	-23,7	89,7	156,1
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,44	0,02	-0,27	1,01	1,76
Justerat Resultat per aktie*	-0,35	0,33	-0,40	1,33	2,38
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar*	-0,08	0,62	0,12	1,90	3,54

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 26

VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

Ett lugnt kvarter

EG7 genererade en nettoomsättning på 352,7 (482,9) Mkr, EBITDA på 23,6 (92,3) Mkr och justerad EBITDA på 33,4 (113,3) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 9,5 (23,5) procent. Det andra kvartalet är vanligtvis koncernens lugnaste. Det svagare jämförelseresultatet för perioden beror delvis på MSM:s starka resultat förra året, samt att vi i år har en pipeline av större lanseringar mot slutet av året. Det operativa kassaflödet uppgick till -23,2 (53,8) Mkr. Det lugnare kvartalet tillsammans med Big Blue Bubbles starka resultat förra året är huvudorsaken till skillnaden i jämförelsen med samma period föregående år.

Optimering av verksamheten

Ledningen har genomfört affäroptimeringsåtgärder för att förbättra resultatet och för att säkerställa en sund ekonomisk drift bland samtliga affärsenheter. Dessa åtgärder tillsammans förväntas generera en årlig besparing på 103 Mkr. Alla affärsenheter bidrar till kostnadsbesparingsplanen. De största justeringarna sker i Toadman, som nu har möjlighet att bli lönsamt efter årliga kostnadsbesparingar på cirka 63 Mkr. Dessa påverkar cirka 100 heltids- och konsulttjänster som tidigare arbetat för Toadman. Därutöver förväntas åtgärder hos Big Blue Bubble, Daybreak, Fireshine, Petrol och Piranha,

tillsammans, bidra med cirka 39 Mkr i årliga besparingar framöver.

Växer kärnverksamheten

Branschutmaningarna fortsatte under perioden, med tusentals förlorade arbetstillfällen och försäljningstapp mot föregående år vilket har påverkat många branschkollegor. Vår starka balansräkning och stabila kassagenerering gör att vi kan stå emot dessa utmaningar. Även om det operativa kassaflödet var något svagare under kvartalet är ledningen trygga i att det kommer att normaliseras framåt.

Vår solida balansräkning och stabila finansiella resultat kan skapa strategiska möjligheter i det rådande marknadsklimatet. Ett resultat av detta är att ledningen föredrar att allokera tillgängligt kapital till investeringar med en attraktiv risk-avkastningsprofil, och med en potential att väsentligt bidra till företagets långsiktiga tillväxt och kassagenerering. Därav fortsätter vi att bevaka och utvärdera marknaden efter attraktiva affärer.

Den 2 juli 2024 tillkännagavs förvärvet av Singularity 6 (S6). En opportunistisk affär som även passar bra in i vår långsiktiga strategiska portfölj av tillgångar. S6 är studion bakom Palia, ett mysigt inkluderande livssimuleringspel som för närvarande finns tillgängligt i öppen beta på Nintendo Switch och PC. Daybreak kommer att investera i att slutföra spelet för lansering på senaste generationen konsoler under nästa år. Med denna transaktion har EG7 framgångsrikt nyttjat Daybreaks transaktionsexpertis och deras omfattande erfarenhet av livespel. Transaktionen består av en initial köpeskilling på 5 MUSD samt en villkorad tilläggsköpeskilling baserad på resultatet under de första fem åren efter transaktionsdagen. Tilläggsköpeskillingen aktualiseras först efter att EG7 har återhämtat hela sin investering, inklusive den initiala kontantköpeskillingen. EG7 har budgeterat att investera upp till 10 MUSD i Palia för att ytterligare förbättra spelet inför en framgångsrik lansering på senaste generationens konsoler 2025.

Framsteg mot våra långsiktiga mål

Trots marknadsoro kan vi bibehålla fokus på vår långsiktiga plan. Förvärvet av S6 stärker ytterligare vår tilltro till vårt strategiska vägval att bli en ledande utgivare av spel i mellanmarknaden med 3 Mdkr i nettointäkter och 1 Mdkr i justerad EBITDA år 2026.

KORT OM EG7

Förvärvet av Singularity 6

EG7 förvärvade 100 procent av Singularity 6 (S6) den 2 juli 2024. S6 är baserat i Los Angeles och är utvecklaren bakom Palia, ett online multiplayer- livssimuleringsspel som för närvarande är tillgängligt i öppen beta på PC och Nintendo Switch. S6-teamet består av cirka 40 talangfulla utvecklare med lång AAA-erfarenhet. Från transaktionsdagen, den 2 juli till slutet av juli genererade S6 en nettoomsättning på 9,1 Mkr. Om S6 hade förvärvats före den 1 januari 2024, skulle det ha bidragit med 49,1 Mkr till koncernens nettoomsättning från inledningen av året till och med slutet av juli. Beroende av hur spelet går och nivån på aktiverade utvecklingskostnader för spelet, förväntar ledningen att S6 kommer att nå break-even eller svagt positivt EBITDA-resultat under resten av året. För att därefter vända kassaflödet positivt under 2025. Spelet har kontinuerligt förbättrat sin leverans under tiden i öppen beta. De nuvarande intäkts- och lönsamhetsnivåerna återspeglar dess öppen beta status, där vi förväntar oss ökade intäkter och en stärkt lönsamhet efter den fullständiga kommersiella lanseringen 2025. Med ytterligare investering på upp till 10 MUSD från EG7 är planen att slutföra utvecklingen av spelet inför lanseringen av det färdiga spelet på senaste generationen konsoler under 2025.

Köpeskillingen för transaktionen bestod av en initial kontantköpeskillning på 5 MUSD och en prestationsbaserad villkorad tilläggsköpeskillning under de första fem åren från transaktionsdagen. Tilläggsköpeskillningen ger säljarna rätt till femtio procent av S6:s nettokassaflöden under femårsperioden, efter att EG7 först har fått tillbaka 100 procent av sin investering i S6, inklusive den initiala kontantköpeskillningen. De anställda i S6:s har inkluderats i ovan beskrivna affär ett prestationsbaserat incitamentprogram, baserat på Palias resultat under kommande femårsperiod.

En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Kombinerat drifftar EG7 för närvarande 11 live-titlar genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha. Denna diversifierade och långlivade livespelsportfölj är en nyckelfaktor för gruppen och ger en solid grund för löpande och förutsägbara intäkter och kassaflöden. Nettoomsättningen för dessa tillgångar och från övriga franchise intäkter under kvartalet uppgick till 261,2 Mkr, motsvarande 74,1 procent av gruppens totala nettoomsättning.

Ikoniska IP:n i världsklass

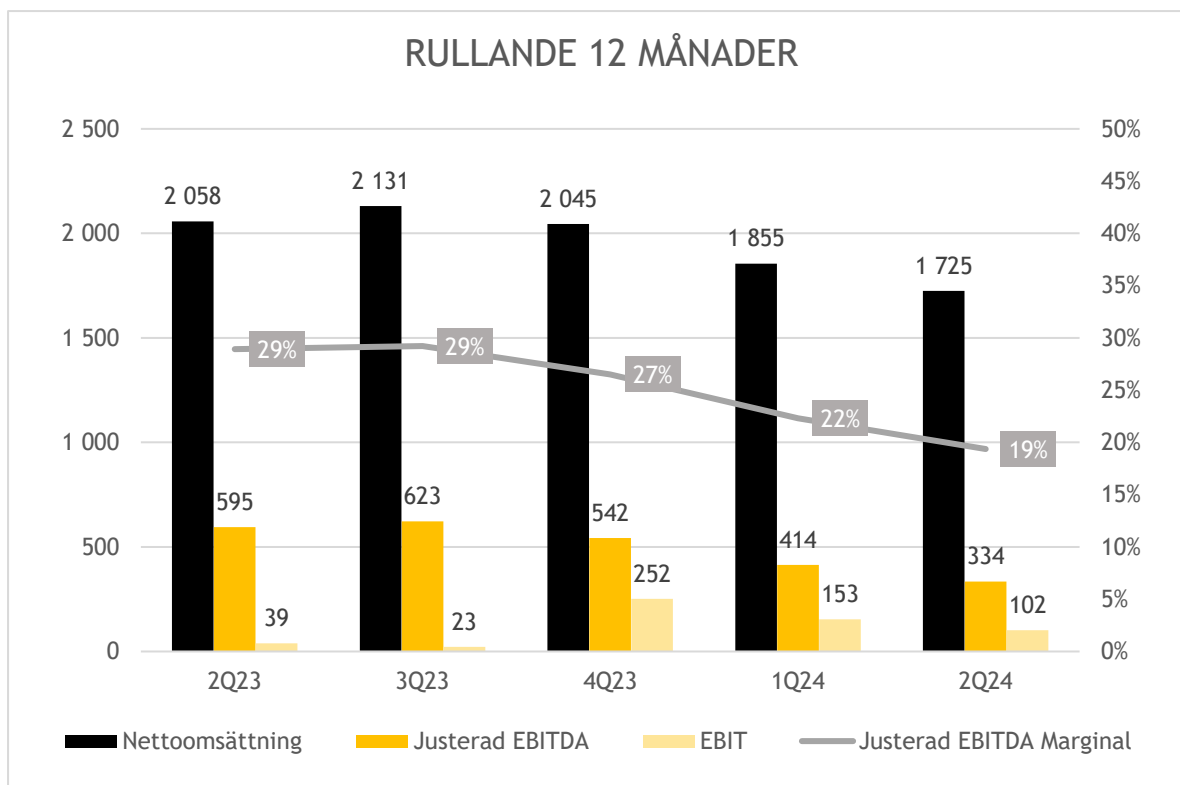
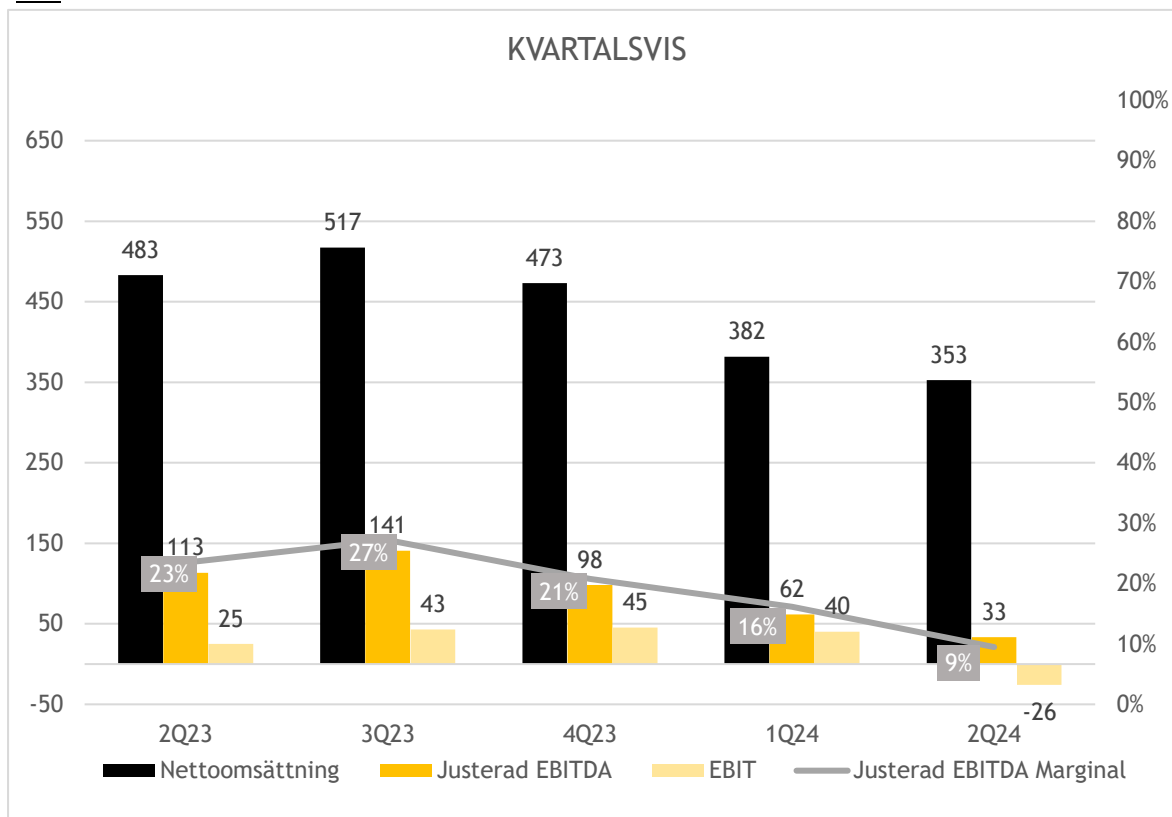
EG7 är hem för några av de mest ikoniska IP-na, både första- och tredjepartstitlar. Förstapartsvarumärken är IP:n som exklusivt ägs och förvaltas av EG7, medan tredjepartsvarumärken ägs av externa parter, där EG7 utvecklar spel baserade på dessa IP:n.

- Förstaparts IP:n inkluderar:
 - EverQuest, ofta ansedd att vara en av de tre mest ikoniska MMO-spelen i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
 - My Singing Monsters, som har över 165 miljoner användarregistreringar på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i kategorin App Store-spel och första platsen i mer än 15 länder 10 år efter lansering.
 - Palia, ett nyligen lanserat online multiplayer- livssimuleringsspel.
- Globala tredjeparts IP:n:
 - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfiler och TV-program.
 - The Lord of the Rings, världens kanske mest ikoniska fantasy-IP.
 - Dungeons & Dragons, det legendariska fantasy IP:t med en världsomspännande och passionerad följarskara.
 - Magic: The Gathering, världens mest populära byteskortspel från Wizards of the Coast.

Dessa varumärken särskiljer vår spel-portfölj med sina stora möjligheter att utnyttja varumärkena ytterligare för fortsatt innehållsutveckling och nya framtida produkter.

Nettoomsättning, justerad EBITDA och EBIT

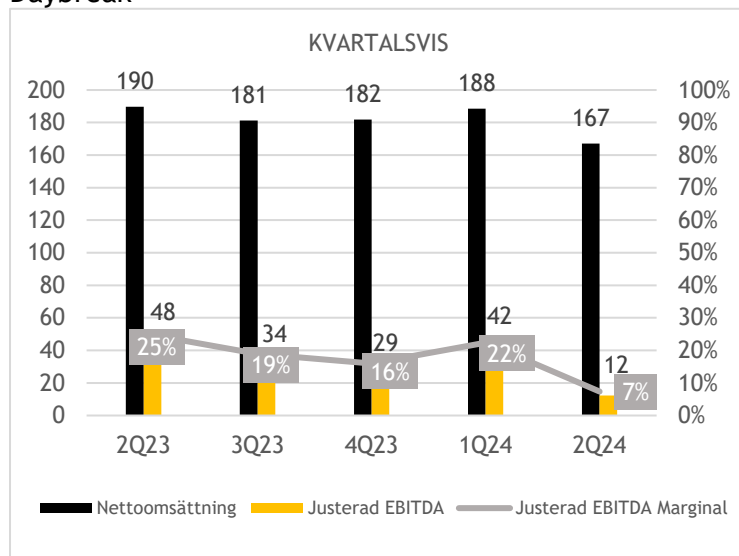
Mkr



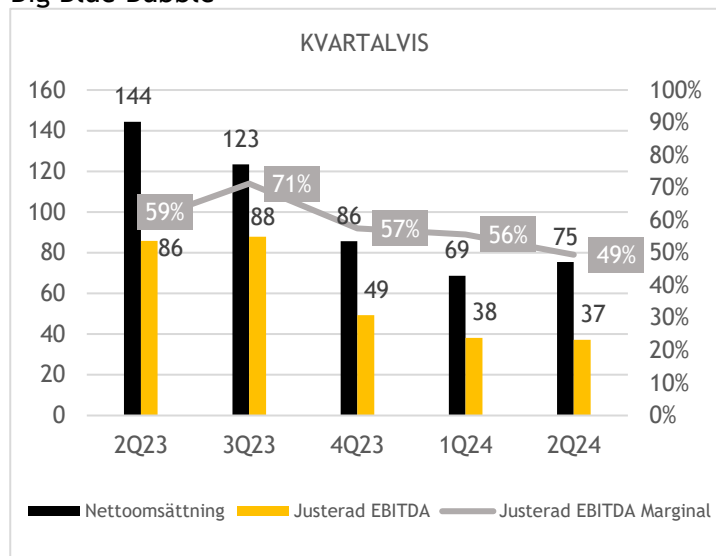
SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

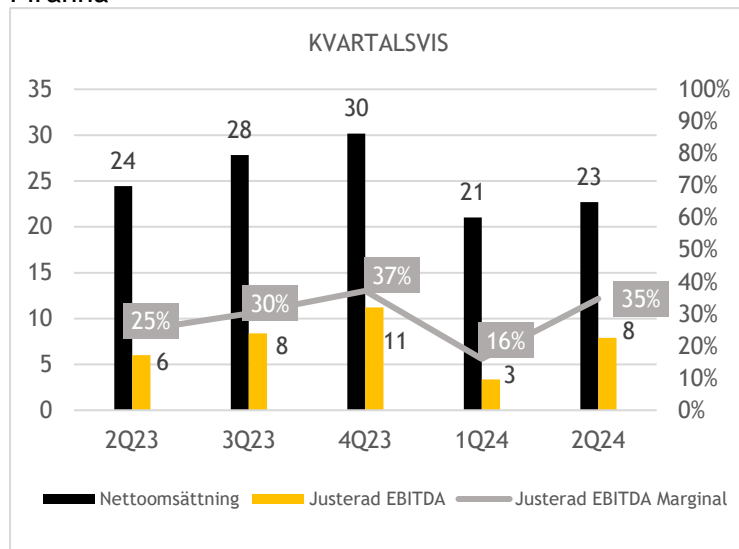
Daybreak



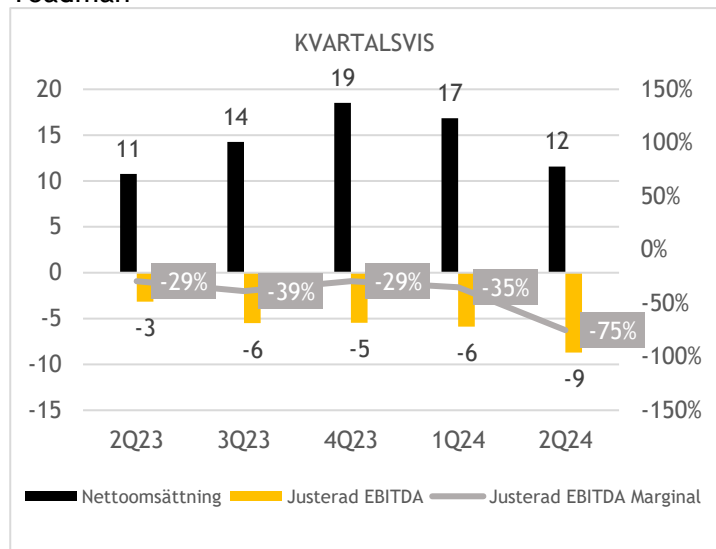
Big Blue Bubble



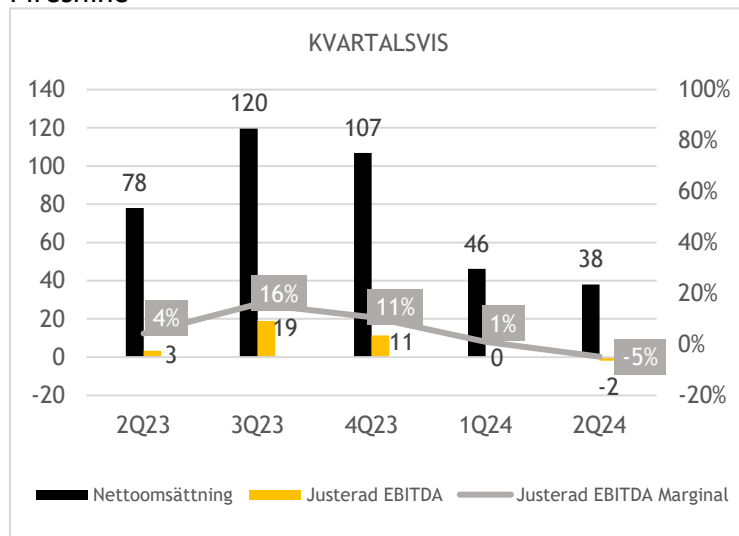
Piranha



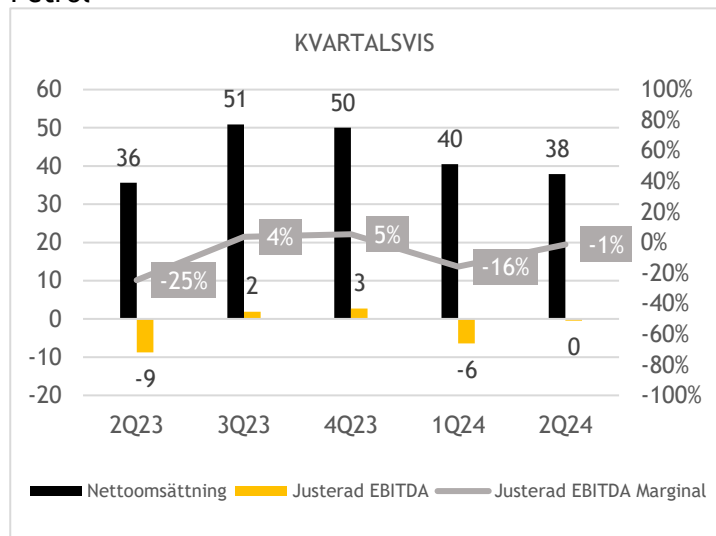
Toadman



Fireshine



Petrol



DAYBREAK

Daybreaks nettoomsättning i det andra kvartalet uppgick till 167,1 (189,6) Mkr, en nedgång på 11,2 procent mot samma period föregående år. Justerad EBITDA på 12,3 (47,8) Mkr, motsvarar en Justerad EBITDA-marginal på 7,4 (25,2) procent. Resultatet för kvartalet återspeglar inte fullt ut hur Daybreaks underliggande affär taktat då det är en förskjutning av genereringen av intäkterna mot slutet av kvartalet vilket skapar en för säsongen ovanlig förskjutning av intäktsredovisningen från Q2 in i Q3 på 13.0 Mkr. Men även exkluderat intäktsredovisningseffekten var periodens resultat något lägre än förväntat med svagare resultat från DCUO, DDO och PS2. DCUOs nya episod 47: Brainiac Returns nådde inte den förväntade aktivitets nivån bland spelarna. DDO såg en ökad aktivitet i samband med den nya expansionen som kom i juni, men inte tillräckligt för att kompensera den svagare inledningen av perioden. Efter försäljningen av IP:t, och flytten av driften till Toadman har PS2s resultat varit på en lägre nivå, vi räknar med att PS2 kommer att normaliseras runt den nuvarande nivån. Samtidigt fortsätter Toadman med implementeringen av PS2 och arbetet att komma igång med innehållsutveckling av spelet. På den mer positiva fronten fortsätter EverQuests jubileumsår där den senaste utgåvan av Time-locked Progression-servern överträffar förväntningarna.

Den 2 juli i år ingick Daybreak ett avtal om att förvärva 100 procent av Singularity 6 för en initial köpeskilling på 5 MUSD, plus en villkorad tilläggsköpeskilling baserad på S6:s resultat under de första fem åren från förvärvsdagen. Den villkorade tilläggsköpeskillingen kommer att aktiveras först efter att Daybreak har fått tillbaka hela sin investering. Daybreak har budgeterat att investera upp till 10 MUSD i Palia, med lansering av det färdiga spelet på PC och senaste generationens konsoler under 2025. Samarbete med Cold Iron fortskrider enligt plan.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble levererade en nettoomsättning på 75,4 (144,4) Mkr, motsvarande en nedgång på 47,8 procent jämfört med det förstärkta kvartalet föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 37,3 (85,8) Mkr, vilket ger en marginal på 49,4 procent. Nedgången återspeglar den ogynnsamma jämförelsen med toppnivåerna från MSM:s virala uppgång som bestod till och med det tredje kvartalet föregående år. Även om BBB taktar lägre jämfört med toppnivåerna, befinner sig BBB på nivåer som är betydligt högre än före den virala uppgången, med en nettoomsättningen för andra kvartalet i år som var 74,5 procent högre än nettoomsättningen för andra kvartalet 2022 på 43,2 Mkr. Under påskkampanjen såg MSM en förhöjd aktivitet bland spelare. Som kommunicerades i kvartalsrapporten för första kvartalet är MSMs intäktsmönster nu tillbaka till ett som liknar mönstret innan det virala uppticket, men på en högre nivå.

PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 22,7 (24,5) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 7,2 procent. Justerad EBITDA uppgick till 7,9 (6,0) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 34,8 procent. Det andra kvartalet definieras av fortsatt fokus på MechWarrior 5: Clans som fortsätter att utvecklas enligt plan mot planerad lansering den 3 oktober i år.

TOADMAN

Toadman genererade en nettoomsättning på 11,6 (10,8) Mkr, vilket motsvarar en organisk tillväxt på 7,5 procent jämfört med föregående år, justerad EBITDA uppgick till -8,7 (-3,2) Mkr för perioden. Turbulens och nedgången som branschen har sett de senaste kvartalen har medfört svårigheter i Toadmans arbete att utveckla konsultverksamhet. Som ett resultat av detta har ledningen beslutat att genomföra ytterligare kostnadsbesparingar för att få Toadman lönsamt. De totala årliga kostnadsbesparingarna för Toadman är cirka 63 Mkr och kommer att påverka cirka 100 personer som tidigare arbetat för Toadman. På produktsidan lanserade Toadman EvilVEvil den 16 juli som fick ett svagt mottagande, försäljningssiffrorna kom in i den lägre delen av det förväntade intervallet.

FIRESHINE

Fireshines nettoomsättning uppgick till 38,0 (78,0) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 51,3 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA kom in på -1,8 (3,3) Mkr, vilket motsvarar en marginal på -4,8 procent. Som tidigare kommunicerats är Fireshines pipeline för året tiltad mot andra halvåret, med flera lanseringar planerade mot slutet av Q3 och Q4. Två nya spel från Fireshines pipeline kommer att tillkännages på Gamescom, senare i augusti. Dessutom kommer Core

Keeper på konsolen att presenteras för första gången, inför spelets fullständiga lansering på PC och konsol den 27 augusti.

PETROL

För det andra kvartalet i år uppgick Petrols nettoomsättning till 37,9 (35,6) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 6,4 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA var -0,5 (-8,8) Mkr. Den svaga marknaden som vi sett under det senaste året har avsevärt påverkat Petrols resultat. Med hjälp från de nya kostnadsbesparingarna började Petrols resultat förbättras mot slutet av perioden. Petrol förväntas återgå till mer normaliserade marginaler mot slutet av året, med en justerad EBITDA-marginal som förväntas stabiliseras runt 10 procent under perioden 2025-26, i takt med att branschen normaliseras.

FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	% Δ	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	% Δ	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	352,7	482,9	-27,0%	734,4	1 054,6	-30,4%	2 045,0
Justerad EBITDA*	33,4	113,3	-70,5%	95,2	303,1	-68,6%	542,0
EBITDA	23,6	92,3	-74,4%	110,2	281,9	-60,9%	495,9
Justerad EBIT*	-16,1	60,0	-126,8%	-0,9	199,0	-100,5%	321,4
EBIT	-25,9	25,1	-203,3%	14,2	163,8	-91,4%	252,1
<i>Marginaler, %</i>							
Justerad EBITDA marginal*	9,5%	23,5%		13,0%	28,7%		26,5%
EBITDA marginal	6,7%	19,1%		15,0%	26,7%		24,2%
Justerad EBIT marginal*	-4,6%	12,4%		-0,1%	18,9%		15,7%
EBIT marginal	-7,3%	5,2%		1,9%	15,5%		12,3%

*För definitioner, se avsnitt Definitioner Alternativa nyckeltal sid 26

Nettoomsättningen under andra kvartalet 2024 uppgick till 352,7 (482,9) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på -27,0 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 33,4 (113,3) och -16,1 (60,0) Mkr vilket motsvarar 9,5 procent respektive -4,6 procent marginal. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under andra kvartalet uppgick till 9,8 (21,0) Mkr, varav 4,6 Mkr avsåg förvärvet av Singularity 6, och 5,2 Mkr avsåg kostnader i samband med omstruktureringen av Petrol och Toadman.

Kassaflöde

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Rörelseresultat (EBIT)	-25,9	25,1	14,2	163,8	252,1
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	55,2	92,6	62,5	144,4	271,4
Finansnetto	0,2	-9,7	10,5	-11,2	-16,8
Betald skatt	-30,1	-9,4	-99,2	-40,4	-65,0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	-0,6	98,5	-11,9	256,7	441,6
Förändringar i rörelsekapital	-22,6	-44,8	-25,5	-32,3	-3,8
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-23,2	53,8	-37,4	224,4	437,8
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-97,6	-67,7	-90,2	-85,3	-231,5
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-26,3	-6,7	-52,0	-113,3	-126,0
Likvida medel vid periodens början	466,8	452,9	480,9	407,8	407,8
Periodens kassaflöde	-147,1	-20,7	-179,6	25,8	80,3
Kursdifferens i likvida medel	-3,1	21,7	15,3	20,4	-7,2
Disponibla likvida medel vid periodens slut	316,6	454,0	316,6	454,0	480,9

Under andra kvartalet 2024 hade EG7 ett negativt kassaflöde på -147,1 (-20,7) Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten på -23,2 (53,8) Mkr, inklusive en preliminär skattebetalning på 19,2 Mkr i BBB som baseras på föregående års resultat. Kassaflödet från investeringsverksamheten påverkas av -18,5 Mkr i tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak. Investeringsverksamheten består även av -22,4 Mkr av aktiverade utvecklingskostnader för MechWarrior, -19,8 Mkr för Fireshine's investeringar i spelrättigheter och -30,9 Mkr avser Daybreaks investeringar i spelrättigheter i Cold Iron. Kassaflödet från finansieringsverksamheten påverkades av utdelningen om -19,5 Mkr. Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till -3,1 Mkr. Sammantaget fortsatte koncernen med en stark likviditet, med 316,6 Mkr i likvida medel tillgängliga i slutet av andra kvartalet 2024.

ÖVRIG INFORMATION

Aktien och aktieägare

ÄGARE (2024-06-30)	Antal aktier	Kapital %
Jason Epstein	8 582 320	9,69%
Settecento LTD	6 955 663	7,85%
Alta Fox Capital	5 347 681	6,04%
Defa Endeavour AS	4 533 605	5,12%
Avanza Pension	4 016 180	4,53%
Chelverton Asset Management	3 312 705	3,74%
Aguja Capital GmbH	3 157 432	3,56%
Johan Svensson	3 013 810	3,40%
Forthmoore Limited	2 919 526	3,30%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3,24%
Alexander Albedj	2 692 105	3,04%
Nordnet Pensionsförsäkring	2 040 869	2,30%
Ji Ham	2 018 472	2,28%
Alan Hunter	1 635 680	1,85%
James Cato	1 507 162	1,70%
Övriga aktieägare	33 997 573	38,37%
Totalt	88 603 526	100,00%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq Stockholm med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 juni 2024. Stängningskursen var 13,76 kr per aktie.

Transaktioner med närstående

- Toadman har under perioden levererat 8,9 Mkr i WFH - spelutveckling till Cold Iron LLC, detta har lagts till utestående fordringar på 13,5 Mkr.
- EG7 har gjort en total förskottsinvestering på 173,8 Mkr i Cold Iron LLCs nya spel, varav 30,9 Mkr betalades under perioden. Investeringen kommer att tjänas in vid spelsläppet, och återbetalas innan eventuell intäktsdelning mellan bolagen slår in.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

Investeringar

Projekt	Investering			Bokfört värde	Återstående investering (efter 2024)	Spel lansering
Mkr	2023	2024	Totalt			
*MW Clans	42,7	55,7	108,8	91,1	0,0	2024
*MW DLC:er	0,0	18,0	65,6	0,0	47,6	2025
*Cold Iron	122,6	108,4	250,4	173,8	19,5	2025
*H1Z1	2,1	11,5	265,3	0,0	251,7	2026
**Palia		106,1	137,9	0,0	31,8	2025
Live-spel portföljen	13,1	2,7		21,5		-
Fireshines portfölj	56,8	55,1				-
Totalt	244,8	357,5	918,5	293,2	351,5	

*Investeringar i nya tillväxtfaktorer under 2023-24 uppgår till SEK 376,7 Mkr.

**Palias investeringsbelopp inkluderar förvärvspriset på 53,1 Mkr.

- MW Clans - Utvecklingen går enligt plan och budget, spelsläppet är planerat till 3 oktober 2024.
- MW Clans DLC:er - Efter släppet av MechWarrior:5 Clans kommer teamet att utveckla och lansera DLC:er till MechWarrior5: Clans.
- Cold Iron - Utvecklingen går enligt plan och budget, och spelet är planerat att släppas i mitten av 2025.
- H1Z1 - För närvarande i förproduktionsfas, Daybreak siktar på att gå in i produktionsfasen mot slutet av 2024.
- Palia - Förvärvades tillsammans med studion S6 den 2 juli 2024, spelet är tillgängligt som öppen beta på PC och Nintendo Switch, en fullständig lansering av spelet är planerad på PC och konsoler under 2025.

Utdelning

Den extra bolagsstämman i december beslutade om en utdelning på 39,9 Mkr för 2023, motsvarande 0,45 kr per aktie, att delas ut kvartalsvis i två utbetalningar under första halvåret 2024. 0,23 kr betalades den 6 mars 2024 och den andra delbetalningen på 0,22 kr betalades den 7 juni 2024, en utdelning på 19,5 Mkr.

Risker

Risker med bolagets aktie finns beskrivet i bolagets årsredovisning för 2023.

Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
		APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	2,3	352,7	482,9	734,4	1 054,6	2 045,0
Övriga rörelseintäkter		6,1	14,3	51,2	17,5	42,5
		358,8	497,2	785,6	1 072,1	2 087,5
Aktiverat arbete för egen räkning		23,6	23,3	42,3	44,9	85,6
<i>Rörelsens kostnader</i>						
Köpta tjänster och varor		-90,3	-139,9	-187,2	-290,6	-618,7
Övriga externa kostnader		-71,1	-80,5	-137,0	-137,9	-262,0
Personalkostnader		-197,5	-203,3	-389,2	-403,4	-762,6
Övriga rörelsekostnader		0,2	-4,5	-4,3	-3,2	-34,1
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		23,6	92,3	110,2	281,9	495,9
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-11,0	-13,4	-21,6	-23,2	-42,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		12,6	78,9	88,6	258,7	453,9
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-29,6	-32,2	-58,5	-63,7	-129,4
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-8,9	-21,7	-16,0	-31,2	-72,4
Rörelseresultat (EBIT)		-25,9	25,1	14,2	163,8	252,1
Finansnetto	4	-7,5	-9,6	-13,4	-19,2	-36,1
Resultat före skatt		-33,4	15,5	0,8	144,6	216,0
Skatt på periodens resultat		-5,4	-13,9	-24,5	-54,9	-59,9
PERIODENS RESULTAT		-38,8	1,5	-23,7	89,7	156,1

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER VÄGT GENOMSNIITT ANTAL AKTIER	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	-0,44	0,02	-0,27	1,01	1,76
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 603 526

Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Periodens resultat	-38,8	1,5	-23,7	89,7	156,1
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>					
Omräkningsdifferens	-25,4	205,8	192,9	186,4	-118,2
Uppskjuten skatt	-0,1	0,3	-0,3	0,3	0,2
Övrigt totalresultat för perioden	-25,5	206,1	192,6	186,7	-118,0
Totalresultat för perioden	-64,3	207,6	168,9	276,4	38,1

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

Koncernens balansräkning

Mkr	Not	30 JUN 2024	30 JUN 2023	31 DEC 2023
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		3 342,7	3 436,7	3 181,7
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	724,4	666,6	667,8
Materiella anläggningstillgångar		31,9	23,5	30,3
Nyttjanderättstillgångar		68,5	40,3	74,7
Uppskjutna skattefordringar		165,0	117,7	149,7
Finansiella anläggningstillgångar	6	4,2	5,8	4,5
Summa anläggningstillgångar		4 336,7	4 290,7	4 108,7
Omsättningstillgångar				
Varulager		14,2	16,9	14,0
Kortfristiga fordringar	6	239,7	301,5	269,2
Likvida medel	6	316,6	454,0	480,9
Summa omsättningstillgångar		570,6	772,4	764,1
SUMMA TILLGÅNGAR		4 907,3	5 063,1	4 872,8
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		4 069,5	4 178,7	3 900,6
Summa eget kapital		4 069,5	4 178,7	3 900,6
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		2,5	3,4	2,8
Leasingskulder		45,6	23,7	52,5
Uppskjutna skatteskulder		136,8	132,0	122,9
Tilläggsköpeskillingar	6	246,9	217,3	228,7
Övriga skulder		4,8	25,3	3,6
Summa långfristiga skulder	6	436,7	401,7	410,6
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		0,8	0,6	0,6
Leasingskulder		27,9	18,0	25,0
Leverantörsskulder		33,5	23,7	33,9
Aktuella skatteskulder		-4,3	46,4	67,9
Tilläggsköpeskillingar	6	39,3	39,3	42,3
Övriga skulder		11,5	10,9	53,5
Avtalsskulder		115,0	117,7	114,5
Upplupna kostnader		177,4	226,1	223,9
Summa kortfristiga skulder	6	401,1	482,7	561,6
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		4 907,3	5 063,1	4 872,8

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

EGET KAPITAL HÄNFÖRLIGT TILL MODERBOLAGETS ÄGARE			
<i>Mkr</i>	2024 JAN-JUN	2023 JAN-JUN	2023 JAN-DEC
Belopp vid periodens ingång	3 900,6	3 902,3	3 902,3
Förändring av eget kapital under perioden			
Periodens resultat	-23,7	89,7	156,1
Periodens övriga totalresultat	192,6	186,7	-118,0
Utdelning	0,0	0,0	-39,9
Utgående balans	4 069,5	4 178,7	3 900,6

Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
<i>Mkr</i>					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	-25,9	25,1	14,2	163,8	252,1
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	55,2	92,6	62,5	144,4	271,4
Finansnetto	0,2	-9,8	10,5	-11,2	-16,8
Betald skatt	-30,1	-9,4	-99,2	-40,4	-65,0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	-0,6	98,5	-11,9	256,6	441,6
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-22,6	-44,8	-25,5	-32,3	-3,8
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-23,2	53,7	-37,4	224,3	437,8
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-6,4	-1,5	-13,5	-3,2	-14,3
Förvärv av immateriella tillgångar	-73,5	-51,0	-127,3	-74,7	-232,8
Avyttring immateriella tillgångar	0,9	0,0	62,2	0,0	0,0
Rörelseförvärv och -avyttring	-18,5	-15,3	-11,5	-7,4	15,6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-97,6	-67,7	-90,2	-85,3	-231,5
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Amortering av lån	0,0	0,0	0,0	-100,0	-100,0
Utdelning	-19,5	0,0	-39,9	0,0	0,0
Amortering av leasingskuld	-6,8	-6,7	-12,1	-13,3	-26,0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-26,3	-6,7	-52,0	-113,3	-126,0
PERIODENS KASSAFLÖDE	-147,1	-20,7	-179,6	25,7	80,3
Likvida medel vid periodens början	466,8	452,9	480,9	407,8	407,8
Periodens kassaflöde	-147,1	-20,7	-179,6	25,7	80,3
Kursdifferens i likvida medel	-3,1	21,7	15,3	20,4	-7,2
Likvida medel vid periodens slut	316,6	454,0	316,6	454,0	480,9
Specifikation av likvida medel					
Totalt kassa och bank	316,6	454,0	316,6	454,0	480,9
därav spärrmedel	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6
Disponibla likvida medel vid periodens slut	314,0	451,4	314,0	451,4	478,3

Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
<i>Mkr</i>					
Nettoomsättning	1,2	1,0	1,2	2,0	2,1
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
	1,2	1,0	1,2	2,0	2,1
Aktiverat arbete för egen räkning	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-0,3	-9,2	-0,5	-20,2	-31,9
Övriga externa kostnader	-6,1	-12,6	-17,1	-20,0	-22,8
Personalkostnader	-11,0	-16,4	-17,0	-22,3	-14,0
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-16,3	-37,1	-33,4	-60,5	-66,6
Av- och nedskrivningar	0,0	-3,5	0,0	-3,5	0,0
Rörelseresultat (EBIT)	-16,3	-40,7	-33,4	-64,1	-66,6
Finansnetto	37,4	98,4	64,5	213,9	279,1
Resultat före skatt	21,1	57,7	31,1	149,8	212,5
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Skatt på periodens resultat	0,0	8,4	0,0	13,8	-7,4
PERIODENS RESULTAT	21,1	66,1	31,1	163,6	205,1

Moderföretagets balansräkning

Mkr	30 JUN 2024	30 JUN 2023	31 DEC 2023
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,1	0,0	0,2
Finansiella anläggningstillgångar	3 710,2	3 665,3	3 644,2
Summa anläggningstillgångar	3 710,3	3 665,3	3 644,3
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	48,8	65,3	46,2
Likvida medel	23,9	72,8	102,2
Summa omsättningstillgångar	72,7	138,1	148,4
SUMMA TILLGÅNGAR	3 783,1	3 803,4	3 792,7
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	3 726,4	3 699,2	3 695,3
Långfristiga skulder	0,0	0,0	0,0
Kortfristiga skulder	56,7	104,2	97,4
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 783,1	3 803,4	3 792,7

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, plan 5, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer. För fullständiga redovisningsprinciper se årsredovisning 2023.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue					Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
APR-JUN 2024	Daybreak	Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol		
Intäkter från externa kunder	167,1	75,4	22,7	11,6	38,0	37,9	0,0	352,7
Summa intäkter	167,1	75,4	22,7	11,6	38,0	37,9	0,0	352,7
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	12,3	37,3	7,9	-8,5	-1,8	-0,5	-13,2	33,4
Justeringar*								-9,8
Av- och nedskrivningar								-49,5
Finansnetto								-7,5
Resultat före skatt								-33,4
Skatt								-5,4
PERIODENS RESULTAT								-38,8
APR-JUN 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	189,6	144,4	24,5	10,8	78,0	35,6	0,0	482,9
Summa intäkter	189,6	144,4	24,5	10,8	78,0	35,6	0,0	482,9
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	47,8	85,8	6,0	-12,2	3,3	-8,8	-8,6	113,3
Justeringar*								-21,0
Av- och nedskrivningar								-67,3
Finansnetto								-9,6
Resultat före skatt								15,5
Skatt								-13,9
PERIODENS RESULTAT								1,5
JAN-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	355,6	144,1	43,7	28,4	84,2	78,4	0,0	734,4
Summa intäkter	355,6	144,1	43,7	28,4	84,2	78,4	0,0	734,4
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	54,4	75,5	11,3	-14,5	-1,4	-6,9	-23,2	95,2
Justeringar*								15,1
Av- och nedskrivningar								-96,1
Finansnetto								-13,4
Resultat före skatt								0,8
Skatt								-24,5
PERIODENS RESULTAT								-23,7
JAN-JUN 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	390,3	362,8	75,0	16,3	125,6	84,7	0,0	1 054,6
Summa intäkter	390,3	362,8	75,0	16,3	125,6	84,7	0,0	1 054,6
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	99,4	218,9	29,4	-25,9	5,0	-2,7	-21,0	303,1
Justeringar*								-21,2
Av- och nedskrivningar								-118,1
Finansnetto								-19,2
Resultat före skatt								144,6
Skatt								-54,9
PERIODENS RESULTAT								89,7
JAN-DEC 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	0,0	2 045,0
Summa intäkter	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	0,0	2 045,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	162,9	356,1	49,0	-29,2	35,4	1,9	-34,0	542,0
Justeringar*								-46,2
Av- och nedskrivningar								-243,8
Finansnetto								-36,1
Resultat före skatt								216,0
Skatt								-59,9
PERIODENS RESULTAT								156,1

*se sid 27 för justeringsbrygga

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

APR-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	0,9	0,2	0,0	2,56	2,01	0,0	5,7
Övriga Europa	22,0	12,0	3,9	0,1	15,2	1,0	54,2
Kanada	7,4	2,4	-2,8	0,0	0,8	0,1	7,8
USA	127,9	53,0	12,7	8,9	12,7	35,4	250,8
Övriga marknader	8,9	7,8	8,9	0,0	7,2	1,4	34,2
Intäkter från avtal med kunder	167,1	75,4	22,7	11,6	38,0	37,9	352,7
APR-JUN 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	1,0	0,6	0,1	0,7	0,1	0,0	2,6
Övriga Europa	28,2	22,2	4,5	1,1	27,5	4,3	87,8
Kanada	8,2	5,1	1,7	0,0	0,9	0,8	16,7
USA	142,7	101,9	14,4	8,9	40,1	27,4	335,5
Övriga marknader	9,5	14,6	3,7	0,0	9,4	3,1	40,2
Intäkter från avtal med kunder	189,6	144,4	24,5	10,8	78,0	35,6	482,9
JAN-JUN 2024	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,1	0,4	0,1	8,3	7,7	0,0	18,6
Övriga Europa	49,8	22,7	6,0	0,1	40,2	2,6	121,4
Kanada	15,8	4,9	0,1	0,0	1,6	0,1	22,5
USA	269,7	101,4	27,7	19,5	19,9	70,7	509,0
Övriga marknader	18,1	14,8	9,8	0,6	14,7	5,0	62,9
Intäkter från avtal med kunder	355,6	144,1	43,7	28,4	84,2	78,4	734,4
JAN-JUN 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,2	1,6	0,2	0,7	5,1	0,0	9,9
Övriga Europa	55,7	57,2	6,2	1,1	47,6	5,8	173,6
Kanada	17,8	13,7	6,7	0,0	1,6	2,0	41,7
USA	295,3	254,5	56,4	14,4	56,2	58,6	735,3
Övriga marknader	19,3	35,7	5,6	0,0	15,0	18,4	93,9
Intäkter från avtal med kunder	390,3	362,8	75,0	16,3	125,6	84,7	1 054,6
JAN-DEC 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	5,5	2,3	0,5	5,1	18,0	0,0	31,3
Övriga Europa	159,2	88,8	16,6	7,6	149,5	18,1	439,7
Kanada	36,4	21,6	10,8	0,0	1,3	3,4	73,5
USA	515,2	403,1	91,2	36,4	142,7	133,4	1 322,0
Övriga marknader	37,1	56,2	13,9	0,0	40,6	30,7	178,5
Intäkter från avtal med kunder	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	2 045,0

Not 4 Finansnetto

	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
<i>Mkr</i>					
Räntenetto	2,5	1,2	5,7	0,5	7,1
Ränta på tilläggsköpeskilling	-8,2	-6,4	-17,0	-12,7	-27,7
Räntekostnad leasing	-0,8	-0,3	-1,6	-0,6	-1,6
Upplösning negativ goodwill vid förvärv					
Serbien	0,0	1,1	0,0	1,1	1,1
Finansieringskostnader	-0,3	-1,2	-0,9	-2,7	-3,9
Valutakurseffekter	-0,7	-3,9	0,4	-4,8	-11,1
Finansnetto	-7,5	-9,6	-13,4	-19,2	-36,1

Finansnettot för andra kvartalet 2023 var -7,5 Mkr jämfört med -9,6 Mkr för samma period föregående år. Det positiva räntenettet i kvartalet beror på utlåning av banktillgodohavanden.

Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

	APR-JUN 2024		APR-JUN 2023	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	122,7	197,7	83,2	37,1
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	23,6	50,7	22,0	29,7
Avskrivning av utvecklingskostnader	-3,5	-5,3	-11,1	0,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	-10,5	0,0
Valutakurseffekter	-1,6	-1,0	5,1	2,9
Utgående balans	141,3	242,2	88,7	69,7

	JAN-JUN 2024		JAN-JUN 2023	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	102,0	156,9	70,3	0,0
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	42,3	86,0	44,9	66,4
Avskrivning av utvecklingskostnader	-5,8	-10,0	-20,5	0,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	-10,5	0,0
Valutakurseffekter	2,8	9,2	4,4	3,3
Utgående balans	141,3	242,2	88,7	69,7

	JAN-DEC 2023	
<i>Mkr</i>	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	70,3	0,0
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	85,6	179,3
Avskrivning av utvecklingskostnader	-31,1	-14,4
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-20,3	0,0
Valutakurseffekter	-2,6	-8,0
Utgående balans	102,0	156,9

Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 jun 2024

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	97,1
Likvida medel	0,0	316,6
Totalt	0,0	413,7
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	286,2	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,4
Leverantörsskulder	0,0	33,5
Uppskjutna intäkter	0,0	116,0
Övriga finansiella skulder	0,0	100,1
Totalt	286,2	253,0

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 jun 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	146,1
Likvida medel	0,0	454,0
Totalt	0,0	600,1
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	256,6	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	4,0
Leverantörsskulder	0,0	23,7
Uppskjutna intäkter	0,0	120,8
Övriga finansiella skulder	0,0	117,2
Totalt	256,6	265,7

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde
Kundfordringar	0,0	155,6
Likvida medel	0,0	480,9
Totalt	0,0	635,5
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde
Villkorad tilläggsköpeskilling	271,0	0,0
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,5
Leverantörsskulder	0,0	33,9
Uppskjutna intäkter	0,0	116,4
Övriga finansiella skulder	0,0	125,7
Totalt	271,0	279,5

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Inga poster värderas enligt nivå 1 eller 2.

Villkorad tilläggsköpeskilling

Den villkorade tilläggsköpeskillingen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,9 procent.

Villkorad tilläggsköpeskilling	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Vid periodens början	299,4	257,3	271,0	253,1	253,1
Utbetalning	-18,5	-17,0	-18,5	-17,0	-21,2
Diskonteringsränta	8,2	6,4	17,0	12,7	27,7
Omräkning genom periodens resultat	0,1	0,0	5,7	0,0	20,9
Valutaeffekt	-3,0	9,9	11,0	7,8	-9,5
Vid periodens slut	286,2	256,6	286,2	256,6	271,0

Den villkorade tilläggsköpeskillingen vid periodens slut på 286,2 Mkr fördelas mellan Daybreak och Piranha, och uppgår till 151,5 Mkr för Daybreak och 134,7 Mkr för Piranha. Det finns enligt gällande redovisningsregler ej redovisade värden för EG7s aktieägare som idag uppgående till 129,4 Mkr, dessa bör identifieras i relation till redovisad tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak, netto är den kvarvarande tilläggsköpeskilling till säljarna av Daybreak efter ett sådant teoretiskt upptagande 22,1 Mkr. För ytterligare information se not 7.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 7 - Transaktioner med närstående

Mkr		APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
Närstående part	Närstående transaktion - intäkt					
Cold Iron LLC ¹⁾	Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	8,9	8,9	19,4	14,4	36,2
Närstående part	Skulder					
Jason Epstein	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	108,8	116,8	108,8	116,8	106,2
Ji Ham	Tilläggsköpeskilling avseende del av skattelättnad ²⁾	14,6	15,7	14,6	15,7	14,2
Totalt		123,4	132,5	123,4	132,5	120,4
Närstående part	Fordringar					
Cold Iron LLC ¹⁾	Fordran från Toadmans WFH kontrakt avseende spelutveckling för Cold Iron	13,5	16,7	13,5	16,7	11,1
Cold Iron LLC ¹⁾	Daybreaks investering i spelrättigheter och publicering i Cold Irons nya spel	168,5	31,4	168,5	31,4	116,0
Totalt		182,0	48,1	182,0	48,1	127,1

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham, tillförordnad VD

2) Det totala beräknade återstående beloppet till säljarna av Daybreak vid utgången av juni 2024 uppgick till 151,5 Mkr varav 108,8 Mkr avser Jason Epstein och 14,6 Mkr till Ji Ham. Det avser förvärvsrelaterade skattebesparingsförmåner från förvärvet av Daybreak där SPA:t uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör förvärvet. Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036. Vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten.

Den utestående skulden för villkorad köpeskilling som återspeglas i ovanstående diagram avseende skattebesparingsförmån är lite missvisande på så sätt att den endast återspeglar en skuld och inte motsvarande skattebesparande tillgång som enligt IFRS inte ska återspeglas i redovisningen. Den tillgången var ursprungligen 57 miljoner USD som skulle nettas från eventuella framtida skattebetalningar under 15 år fram till den 31 december 2036. Per dagens datum uppgår den tillgången till 49 miljoner USD eller 520 Mkr, varav hälften av det potentiella värdet tillfaller, över hela perioden när och om det inträffar, enligt det ursprungliga aktieöverlåtelseavtalet säljarna av Daybreak inklusive de närstående parter som anges ovan. Detta innebär att det dolda värdet för EG7s aktieägare per dagens nuvärde uppgår till 129,4 Mkr, motsvarande hälften av tillgången och efter avdrag för ovan nämnda skuld till säljaren av Daybreak, inklusive närstående.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2023.

Not 8 Väsentliga händelser efter balansdagen

Den 2 juli 2024 förvärvade Daybreak 100 procent av Singularity 6 (S6) för en initial köpeskilling på 5 MUSD. S6 är utvecklaren och utgivaren bakom Palia, ett online multiplayer-livssimuleringsspel som för närvarande är tillgängligt i öppen beta på Nintendo Switch och PC. EG7 har budgeterat för upp till 10 MUSD som ska investeras i Palia, med planen att slutföra utvecklingen av releaseversionen för den senaste generationens konsoler och kommersiellt lansera spelet under 2025.

DEFINITIONER

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Riktlinjer avseende alternativa nyckeltal för företag med värdepapper noterade på en reglerad marknad inom EU har givits ut av ESMA (The European Securities and Markets Authority). I delårsrapporten refereras till ett antal enligt IFRS icke definierade mått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa finansiella mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt IFRS. Nedan beskriver vi de olika enligt IFRS icke definierade mått som använts som ett komplement till den finansiella information som redovisats enligt IFRS samt hur dessa mått används. För avstämning av alternativa nyckeltal se sid 27 justeringsbrygga.

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i Enad Global 7 AB.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Kassakonvertering: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär. Se not 3 segment för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBIT: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär. Se not 3 segment för en detaljerad avstämning av kostnader och intäkter av engångskaraktär.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Nettokassa: Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Organisk tillväxt: Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter: Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Jämförelseperioden räknas om med den genomsnittliga växelkursen för den aktuella perioden.

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggsköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA.

ÖVRIGA DEFINITIONER

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier

ALTERNATIVA NYCKELTAL

Justeringsbrygga

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	JAN-DEC 2023
EBITDA	23,6	92,3	110,2	281,9	495,9
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,1	0,0	5,7	0,0	20,9
Omstruktureringskostnader	5,3	20,3	5,3	20,3	12,3
Förvärvskostnader	4,4	0,7	11,2	0,9	7,0
IP försäljning			-37,2		0,0
Engångsjustering av marginal					6,0
Justerad EBITDA	33,4	113,3	95,2	303,1	542,0
EBIT	-25,9	25,1	14,2	163,8	252,1
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,1	0,0	5,7	0,0	20,9
Omstruktureringskostnader	5,3	20,3	5,3	20,3	12,3
Förvärvskostnader	4,4	0,7	11,2	0,9	7,0
IP försäljning	0,0	0,0	-37,2	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	0,0	0,0	0,0	6,0
Nedskrivning spel**	0,0	10,5	0,0	10,5	20,3
Nedskrivning omstrukturering AMG	0,0	3,5	0,0	3,5	2,9
Justerad EBIT	-16,1	60,0	-0,9	199,0	321,4
Resultat efter skatt	-38,8	1,5	-23,7	89,7	156,1
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,1	0,0	5,7	0,0	20,9
Omstruktureringskostnader	5,3	20,3	5,3	20,3	12,3
Förvärvskostnader	4,4	0,7	11,2	0,9	7,0
IP försäljning	0,0	0,0	-37,2	0,0	0,0
Engångsjustering av marginal	0,0	0,0	0,0	0,0	6,0
Nedskrivning spel**	0,0	10,5	0,0	10,5	20,3
Nedskrivning omstrukturering AMG	0,0	3,5	0,0	3,5	2,9
Skatteeffekt justeringar	-2,0	-7,2	3,1	-7,2	-14,3
Justerat resultat efter skatt	-31,0	29,3	-35,7	117,6	211,1
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,44	0,02	-0,27	1,01	1,76
Justerat resultat per aktie före och efter utspädning	-0,35	0,33	-0,40	1,33	2,38

*Q1 2024 justering av tilläggsköpeskilling Daybreak 5,6 Mkr. Q3 2023 justering av tilläggsköpeskilling i Piranha om 31,9 Mkr, Q4 2023 justering av förvärvsrelaterad del av skattelättnad Daybreak om -11,0 Mkr.

**Q2 2024 omstruktureringskostnader i Toadman and Petrol. Q2 2023 omstruktureringskostnader i AntiMatter Games.

*** Q3 2023 nedskrivning av Power Chord i Big Blue Bubble om 9,8 Mkr. Q2 2023 nedskrivning av Minimal Affect i Toadman om 10,5 mkr.

Organisk tillväxtbrygga

Mkr	KVARTAL			ACKUMULERAT			HELÅR
	APR-JUN 2024	APR-JUN 2023	% Δ	JAN-JUN 2024	JAN-JUN 2023	% Δ	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	352,7	482,9	-27,0%	734,4	1 054,6	-30,4%	2 045,0
Organiska intäkter	352,7	482,9	-27,0%	734,4	1 054,6	-30,4%	2 045,0
Valutaeffekt	-4,0			-4,8			-71,0
Organiska intäkter valutajusterade	348,7	482,9	-27,8%	729,6	1 054,6	-30,8%	1 974,0

Finansiering

Mkr	30 JUN	
	2024	2023
Total skuld	-3,4	-4,0
Likvida medel	316,6	454,0
Nettokassa	313,3	450,0

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 313,3 Mkr, bestående 316,6 i likvida medel och 3,4 Mkr i skulder till kreditinstitut.

Segmentsdata

Mkr	2024 Q2	2024 Q1	2023 Q4	2023 Q3	2023 Q2	2023 Q1	2022 Q4	2022 Q3	2023 Helår
NETTOOMSÄTTNING									
Daybreak	167,1	188,5	181,8	181,3	189,6	200,6	198,9	216,2	753,4
Big Blue Bubble	75,4	68,7	85,8	123,4	144,4	218,3	192,7	47,9	571,9
Piranha	22,7	21,0	30,2	27,8	24,5	50,5	25,3	25,1	133,0
Toadman & AMG	11,6	16,8	18,5	14,3	10,8	5,5	5,7	5,5	49,1
Petrol	37,9	40,5	50,0	50,9	35,6	49,1	59,0	66,3	185,6
Fireshine Games	38,0	46,2	106,9	119,6	78,0	47,6	77,4	83,4	352,1
KONCERN TOTAL	352,7	381,7	473,1	517,3	482,9	571,7	559,0	444,5	2 045,0
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-12%	-6%	-9%	-16%	-7%	-5%	15%	27%	-9%
Big Blue Bubble	-48%	-69%	-56%	157%	234%	734%	607%	52%	84%
Piranha	-7%	-58%	19%	11%	7%	212%	-15%	-47%	49%
Toadman & AMG	7%	205%	227%	162%	1108%	381%	311%	305%	273%
Petrol	6%	-17%	-15%	-23%	-29%	-9%	-8%	90%	-19%
Fireshine Games	-51%	-3%	38%	43%	-45%	-47%	-62%	21%	-11%
KONCERN TOTAL	-27%	-33%	-15%	16%	4%	43%	12%	25%	10%
ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-12%	-6%	-9%	-16%	-7%	-7%*	5%*	13%*	1%*
Big Blue Bubble	-48%	-69%	-56%	157%	234%	734%	607%	52%	84%
Piranha	-7%	-58%	19%	11%	7%	212%	-15%	-47%	49%
Toadman & AMG	7%	205%	227%	162%	1108%	381%	311%	305%	273%
Petrol	6%	-17%	-15%	-23%	-29%	-9%	-8%	90%	-19%
Fireshine Games	-51%	-3%	38%	43%	-45%	-47%	-62%	21%	-11%
KONCERN TOTAL	-27%	-33%	-15%	16%	4%	41%*	8%*	19%*	15%*
VALUTAJUSTERAD ORGANISK									
NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)									
Daybreak	-13%	-6%	-8%	-17%	-13%	-17%*	-13%*	-8%*	-14%*
Big Blue Bubble	-48%	-69%	-54%	162%	237%	687%	529%	30%	82%*
Piranha	-7%	-58%	20%	12%	10%	195%	-25%	-54%	47%*
Toadman & AMG	7%	205%	227%	162%	1107%	381%	313%	300%	273%
Petrol	5%	-17%	-15%	-25%	-33%	-18%	-23%	55%	-23%
Fireshine Games	-52%	-7%	31%	32%	-48%	-48%	-64%	16%	-16%
KONCERN TOTAL	-28%	-33%	16%	14%	1%	31%*	-5%*	1%*	6%*
JUSTERAD EBITDA									
Daybreak	12,3	42,1	29,1	34,3	47,8	51,6	41,7	64,8	162,9
Big Blue Bubble	37,3	38,2	49,3	87,9	85,8	133,1	116,5	30,4	356,1
Piranha	7,9	3,4	11,2	8,4	6,0	23,4	15,1	9,1	49,0
Toadman & AMG	-8,5	-6,1	-4,7	-2,4	-12,2	-13,7	-5,1	-5,3	-33,0
Petrol	-0,5	-6,4	2,7	1,9	-8,8	6,0	3,4	9,6	1,9
Fireshine Games	-1,8	0,5	11,4	18,9	3,3	1,7	10,2	9,3	35,4
Holding	-13,2	-10,0	-0,9	-8,3	-8,6	-12,4	-2,9	-4,8	-30,2
KONCERN TOTAL	33,4	61,7	98,2	140,7	113,3	189,8	178,8	113,1	542,0
JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)									
Daybreak	7%	22%	16%	19%	25%	26%	21%	30%	22%
Big Blue Bubble	49%	56%	57%	71%	59%	61%	60%	63%	62%
Piranha	35%	16%	37%	30%	25%	46%	60%	36%	37%
Toadman & AMG	-73%	-36%	-25%	-17%	-113%	-248%	-91%	-97%	-67%
Petrol	-1%	5%	5%	4%	-25%	12%	6%	15%	1%
Fireshine Games	-5%	1%	11%	16%	4%	4%	13%	11%	10%
KONCERN TOTAL	9%	16%	9%	27%	23%	33%	32%	25%	27%
JUSTERAD EBIT									
Daybreak	-23,3	8,4	-7,3	-2,6	12,1	16,5	4,1	26,6	18,7
Big Blue Bubble	35,2	36,3	46,2	81,6	76,3	127,3	111,8	25,6	331,4
Piranha	6,4	2,3	8,3	6,0	2,1	17,8	10,4	1,1	34,2
Toadman & AMG	-9,9	-7,6	-6,2	-1,0	-13,2	-14,5	-1,4	-6,9	-35,0
Petrol	-2,5	-8,4	0,6	-0,2	-10,5	4,1	1,1	7,4	-6,1
Fireshine Games	-8,4	-5,6	4,3	4,1	2,9	1,3	9,9	8,9	12,6
Holding	-13,6	-10,4	-1,8	-9,4	-9,7	-13,5	-5,7	-5,8	-34,5
KONCERN TOTAL	-16,1	15,2	43,9	78,4	60,0	139,0	130,3	56,9	321,4
JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)									
Daybreak	-14%	4%	-4%	-1%	6%	8%	2%	12%	2%
Big Blue Bubble	47%	53%	54%	66%	53%	58%	58%	53%	58%
Piranha	28%	11%	27%	21%	9%	35%	41%	4%	26%
Toadman & AMG	-85%	-45%	-34%	-7%	-123%	-264%	-24%	-126%	-71%
Petrol	-7%	-21%	1%	0%	-30%	8%	2%	11%	-3%
Fireshine Games	-22%	-12%	4%	3%	4%	3%	13%	11%	4%
KONCERN TOTAL	5%	4%	9%	15%	12%	24%	23%	13%	16%
ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)									
Daybreak	263	262	264	264	261	260	258	243	264
Big Blue Bubble	79	76	73	71	74	70	69	64	73
Piranha	111	109	111	101	94	81	72	70	111
Toadman	111	121	119	119	114	56	57	122	119
AMG	0	0	0	0	38	42	50	58	0
Petrol	69	78	75	79	79	84	84	84	75
Fireshine Games	39	34	31	30	30	31	30	30	31
Holding	9	8	8	8	9	9	9	10	8
KONCERN TOTAL	680	688	681	672	699	633	629	681	681

* Proforma

**FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN
KONTAKTA:**

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

Ludvig Andersson, Head of IR & Sustainability
Mail: ludvig.andersson@enadglobal7.com
Tel: +46 730 587 608

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens

förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 680 anställda i 17 kontor världen över.

Nasdaq Stockholm, Symbol: EG7

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har granskats översiktligt av bolagets revisor.

NÄSTA RAPPORT

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q3 2024: 12 november 2024

Delårsrapport Q4 2024: 11 februari 2025

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning.

Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 14 augusti 2024 kl. 7:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 14 augusti 2024

Ji Ham	Jason Epstein	Ben Braun	Ebba Ljungerud	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Ron Moravek
VD och Styrelseledamot	Styrelsens ordförande	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot	Styrelseledamot