



Q4 INTERIM REPORT | OKTOBER - DECEMBER 2023

I KORTHET

Nettoomsättning (Q4 2023)

393.9 MSEK

EBITDA (Q4 2023)

61.2* MSEK

Intäkter från Eget IP (Q4 2023)

5.4 %

Bruttomarginal % (Q4 2023)

34.4 %

EBITDA-marginal (Q4 2023)

15.5 %

Anställda (Q4 2023)

211

**Före justeringar av Earn-outs och Goodwill*

DELÅRSRAPPORT OKTOBER – DECEMBER 2023

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 393,9 MSEK jämfört med 412,6 MSEK för Q4 2022. Nettoomsättningen för helåret uppgick till 1 146 MSEK jämfört med 1 138 MSEK för 2022. Bruttomarginal i procent av Nettoomsättningen för 2023 är 31,5%, upp från 27,9% för 2022.

Före justeringar i balansräkningen avseende Earn-outs och Goodwill, kommer EBITDA för kvartalet in på 61,2 MSEK. Detta motsvarar 15,5 % av Nettoomsättningen jämfört med 7,6% för motsvarande period 2022. EBITDA före justeringar i balansräkningen avseende Earn-outs och Goodwill för helåret kommer in på 131,6 MSEK jämfört med 93,4 MSEK för 2022, en ökning med 41% på årsbasis.

HÖJDPUNKTER UNDER FJÄRDE KVARTALET

Spellanseringar

- Stor innehållsuppdatering för Smaland: Survive the Wilds - Amber Valleys
- Spells and Secrets
- Super Animal Royale Season 10

Spelmeddelanden

- Diesel Legacy: The Brazen Age Speltest
- Spirit of the North 2
- Wild Bastards
- Squirrel with a Gun
- Double Dragon Gaiden: Rise of the Dragons Online Coop uppdatering

Bolagsrelaterat

- Carnegie Investment Bank AB (tidigare Erik Penser Bank) anlitas som likviditetsgarant

HÖJDPUNKTER EFTER FJÄRDE KVARTALET

- Nytt Partnerskap och Uppdateringar till Portföljen
- Portzamparc (BNP Paribas Group) och TP IPAC har initierat analys
- Smaland: Survive the Wilds v1.0 tillkännagivande av releasedatum

NYCKELTAL KONCERNEN

Operativa nyckeltal (KSEK)	Oct - Dec 2023	Oct - Dec 2022	Helår 2023	Helår 2022
Nettoomsättning	393 871	412 624	1 145 843	1 138 271
EBITDA före. EO-justering ¹	61 185	31 558	131 554	93 376
EBITDA	40 372	32 974	214 285	94 792
Operativt EBIT ¹	41 536	22 754	77 064	68 541
EBIT	-7 662	-27 152	-80 130	-61 732
EBITDA-marginal före. EO-justering ¹	15,5	7,6	11,5	8,2
EBITDA-marginal %	10,2	8,0	18,7	8,3
Operativ EBIT-marginal %	10,5	5,5	6,7	6,0
EBIT-marginal %	-1,9	-6,6	-7,0	-5,4

Övriga nyckeltal	Oct - Dec 2023	Oct - Dec 2022	Helår 2023	Helår 2022
Balansomslutning	1 566 071	1 727 966	1 566 071	1 727 966
Eget kapital	655 398	698 358	655 398	698 358
Utestående antal aktier	51 110 152	42 866 231	51 110 152	42 866 231
Genomsnittligt antal aktier	51 110 152	41 675 373	47 112 415	41 675 373
Nettoresultat per aktie, SEK	-1,27	-1,63	-3,37	-1,80
Soliditet %	42	40	42	40
Antal anställda	211	215	211	215

¹⁾ EBITDA inkluderar en justering om 82,9 MSEK hänförlig till minskningen av avsättningar för tilläggsköpeskillingar ("Earn-outs") vid fjärde kvartalets utgång.

²⁾ Koncernens EBIT påverkas av goodwillavskrivningar i enlighet med det svenska GAAP K3-regelverket som Maximum Entertainment tillämpar. Operativt EBIT, ett nyckeltal justerat för denna avskrivning, ger en mer rättvisande bild av utvecklingen av räknelseresultatet från koncernens operativa verksamhet.

VD HAR ORDET

Maximum Entertainments Portfölj Levererar Under Q4

Jag är stolt över att kunna presentera vårt Q4-resultat som än en gång bevisar kraften i portföljstrategin på den föränderliga videospelsmarknaden. Detta kvartal levererade vi 394 MSEK i nettoomsättning och 61,2 MSEK i EBITDA (exklusive påverkan från justeringar hänförliga till tilläggsköpeskillningar i Q3 och Q4), vilket motsvarar en EBITDA-marginal på 15,5% för kvartalet. Detta ger oss ett justerat EBITDA för helåret på 131,6 MSEK eller 11,5% av intäkterna. Detta är en ökning med 41% jämfört med 2022 års EBITDA-resultat, vilket visar Maximum Entertainments förmåga att integrera förvärv, etablera en stark grundläggande infrastruktur för tillväxt och bolagsstyrning samt bygga en portfölj av både publicerade och ägda IP-spel samtidigt som man bibehåller sin kännetecknande förmåga att utöka intäktskanalerna med varje spel.

Trots ett mycket mättat utbud av AA- och AAA-spel inför julsäsongen 2023, visar detta kvartal den motståndskraft som kommer från att hantera en fullständig spelkatalog. Inom alla affärsområden presterade våra egna IP-, publishing- och subpublishing-titlar bra, även i en kontext som krävde konsolidering och minskningar i personalstyrkan. Jag är spänd på vad detta betyder för vår framtid när vi förbereder oss för 2024 som en fullt integrerad global förläggare med nya nya egna IP-titlar som lanseras, kompletterat med ett övertygande förlagsutbud och några efterlängtade subpublishing-spel på väg från våra respekterade förlagspartners.

EGNA IP-TITLAR FORTSÄTTER ATT LEVERERA

Trots vårt beslut att flytta lanseringen av 1.0-versionen av *Smalland: Survive the Wilds* till början av 2024, fortsatte detta spel under Q4 för att underhålla spelare och upprätthålla en engagerad community som ser fram emot lanseringen av 1.0 och expansionen till konsoler. *Amber Valleys*, titelns tredje och sista innehållsuppdatering innan v1.0-lanseringen, fängslade early access-spelare med en helt ny biom, som introducerade nya NPC:er, uppdrag, fiender och mycket mer.

Bramble: The Mountain King och andra egna IP-titlar fick gehör bland spelare som letade efter tankeväckande, alternativa upplevelser på konsol- och PC-plattformar, och överträffade våra förväntningar av lång tail-intäkter med stark kampanjförsäljning under kvartalet.

FÖRLAGSPORTFÖLJEN HITTAR SIN MÅLGRUPP

Q4 var också ett viktigt kvartal för vår förlagsportfölj, med både en stark utveckling av tidigare släppta titlar och ytterligare diversifiering av vårt erbjudande över samtliga målgrupper, som sträcker sig från godhjärtade titlar för hela familjen till spel som tilltalar fans av mer utmanande genrer.

Kampanjsäsongen såg ökningskurvor över hela vår digitala katalog med särskilt starka resultat för de tidigare 2023-releaserna av *Afterimage* och *Hammerwatch II*. *Double Dragon Gaiden: Rise of the Dragons* presterade också bra inför lanseringen av sin efterlängtade online co-op-uppdatering som kommer senare i vår. Samtidigt hittade vår mysiga farming-sim *Paleo Pines*, som lanserades i juni 2023, också sin kärnpublik under julsäsongen och presterade bra på PC och Switch.

Q4 var också en tid för ytterligare diversifiering av vår förlagsportfölj med lanseringen av *Spells and Secrets*, ett förtrollande trollkarlsäventyr, tillsammans med *Super Animal Royales* uppdatering i Säsong 10.

SUBPUBLISHING-TITLAR SOM STÖDS AV STARKA IP:N

Under Q4 lanserades titlar som vida överträffade de ursprungliga förväntningarna tack vare starkt IP-igenkännande och en kvalitetsnivå som lyckades fånga och glädja kärnfansen.

Styrkan i *Five Nights at Freddy's*-serien fortsätter att förbluffa med otroliga resultat i de globala detaljhandelskanalerna med Nintendo Switch som den ledande fysiska plattformen för denna titel, konsekvent rankad bland de 20 bästa säljarna på Amazon.com i USA.

Vår långvariga partner, Nacon, hade en mycket framgångsrik kritikerartad och kommersiell lansering av *Robocop: Rogue City* och denna titel överpresterade inom detaljhandeln i USA och Storbritannien med bred räckvidd från specialiserade återförsäljare som Game och Gamestop till masshandlare som Walmart och Argos och alla däremellan.

VD HAR ORDET

Spännande Nyheter för 2024

2023 har varit ett år av konsolidering för Maximum Entertainment. I ett sammanhang av korrigeringar efter pandemin och nollräntemiljön fortsatte vi att fokusera på kostnadseffektivitet, inklusive en minskning av personalen med 20 % med effekt under 2024, samtidigt som vi bevarade vår expertis inom hela värdekedjan för videospelsskapande. Integrationen av våra studios och förlag under ett namn är på god väg, och vår egen IP-portfölj har visat lovande resultat som en växande andel av intäkterna under de kommande åren. När våra team stänger böckerna för 2023 har vi redan inlett vad som kommer att bli ett spännande och avgörande år med en mätbar förändring av marginalen från vår förlags- och egna IP-portfölj. Vi kommer att fortsätta att se kostnadsfördelarna och effektivitetsvinsterna från vårt integrationsarbete.

FOKUSERA PÅ VÅRA EGNA IP:N

När du läser detta har Smaland: Survive the Wilds lanserats ur Early Access till 1.0-versionen på PC, Xbox och Playstation 5. De nya multiplayer-funktionerna och mängden nytt innehåll kommer att engagera communityn ytterligare och stärka detta spännande överlevnadsspel under 2024 och framåt. Utvecklingsresurser kommer att fortsatt allokeras på den här titeln för att lägga till ytterligare innehåll till världen och behålla sin redan engagerade community.

Ytterligare två titlar kommer att gå in i Early Access under 2024. Maximum Football, vår free-to-play, fotbollssimulator under produktion, är redo att fånga både tillfälliga och tävlingsinriktade sportfans medan Diesel Legacy, som körde sitt första speltest i början av januari, redan har väckt intresset hos fightingsspel-communityn.

Vi har 15 egna IP-titlar i vår roadmap som nu täcker allt från shooters till simulatorer och casual-spel. I enlighet med vår portföljstrategi tilltalar detta diversifierade utbud en publik över ett brett spektrum, vilket skapar stabilitet och förutsägbarhet för framtiden.

VÄLPOSITIONERAT FÖRLAGSUTBUD

Vi ser också fram emot 2024 för att stärka vår förlagsportfölj med nyligen tillkännagivna titlar som fantasyfiske-RPG:n Whisker Waters, äventyr i öppen värld och den efterlängtdade uppföljaren Spirit of the North 2, och Wild Bastards, ett hybridstrategi- och förstapersonsskjutspel som tar med spelarna på ett actionfyllt intergalaktiskt äventyr. Vi är också glada över att ytterligare diversifiera denna starka lineup genom ett partnerskap med Dee Dee Creations för att publicera deras kommande spel, Squirrel With a Gun, som snabbt blev viralt under Summer of Gaming 2023.



CHRISTINA SEELYE | VD

HELHETEN ÄR STÖRRE ÄN SUMMAN AV VÅRA DELAR

Med utgångspunkt i ett år av konsolidering och stark subpublishing, förlagsverksamhet och egen IP-resultat börjar 2024 med en solid grund för att ytterligare integrera vår verksamhet under ett varumärke. I samband med nedskärningar som setts i spelbranschen är vi nu väl positionerade för att konsolidera och stärka effektiviteten samtidigt som vi minskar risken genom vår diversifierade portfölj. Under 2024 kommer vi också att ge en förbättrad tydlighet för investerare i våra finansiella resultat, eftersom vi övergår till IFRS-redovisningsstandarder och till redovisning i EURO från och med Q1 under det kommande året. Vår ambition för 2024 är att diversifiera och utöka betydelsen av underhållning. Genom att ytterligare stärka vårt nyligen konsoliderade team och kapacitet tror vi att Maximum Entertainment är väl positionerat för att bli ett varumärke som är universellt erkänt för att leverera fångslände, banbrytande upplevelser till spelaren inom alla.

KOMMENTARER



RESULTATRÄKNING

NETTOOMSÄTTNING

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till MSEK 394 vilket ger en Nettoomsättning för helåret på MSEK 1 146 per den 31 december 2023, vilket avslutar året med en ökning på 1% jämfört med intäkterna på MSEK 1 138 under 2022. Trots ett mycket måttat utbud av AA- och AAA-spel inför julsäsongen 2023, visar detta kvartal den motståndskraft som kommer från att hantera en fullständig spelkatalog inom alla våra affärsområden.

AKTIVERAT ARBETE FÖR EGEN RÄKNING

I ett sammanhang av konsolidering och personalminskningar inom spelbranschen är koncernen fortsatt engagerad i att bygga upp sitt bibliotek av Eget IP-innehåll samtidigt som kostnaderna optimeras och effektiviteten byggs upp. Aktiverat Arbete för Egen Räkning för innevarande kvartal uppgick till 24,6 MSEK, vilket är 5% lägre än samma period föregående år. För helåret 2023 uppgår den totala aktiverade utvecklingen till 91,9 MSEK, upp 66% jämfört med 55,2 MSEK från 2022.

ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

Övriga Rörelseintäkter för kvartalet uppgår till -1,3 MSEK och 114,6 MSEK för helåret 2023. Detta kan jämföras med 21 MSEK och 30 MSEK för motsvarande perioder föregående år. Övriga Rörelseintäkter för kvartalet påverkar valutakursdifferenser. Siffran för helåret 2023 inkluderar effekten av en förändring av avsättningar för villkorade tilläggsköpeskillningar vid förvärv, för vilka en mer omfattande not finns nedan (se not om Avsättningar).

RÖRELSENS KOSTNADER

Handelsvaror royalties samt köpta tjänster för spelutveckling (som inkluderar tillverkningskostnader och royalty) vid periodens slut uppgår till 785,1 MSEK jämfört med 821,4 MSEK för föregående år, varav MSEK 258,4 genererades under det nuvarande kvartalet jämfört med 309,7 MSEK för samma period föregående år. Som en procentandel av Nettoomsättningen har kostnaderna för sålda varor minskat i Q4 2023 till ca 66% av den kvartalsvisa Nettoomsättningen jämfört med över 75% av kvartalsvis Nettoomsättning under föregående år. Den förbättrade marginalen beror på den mer gynnsamma marginalmixen med ett större bidrag från försäljning av Egna IP:n och licensierade publicerade titlar.

Övriga Externa Kostnader om 62,7 MSEK för kvartalet (jämfört med 69,4 MSEK för Q4 2022) inkluderar 20,8 MSEK av ytterligare kostnader för villkorade tilläggsköpeskillningar kopplade till resultat och förbättrade utsikter för de förvärvade enheterna jämfört med tidigare förväntningar. I föregående års siffror ingick även

kostnader för villkorade tilläggsköpeskillningar om 26,9 MSEK. Netto efter dessa engångsjusteringar, är Övriga Externa Kostnader för räkenskapsåret 2023, 0,6 MSEK lägre än föregående år.

Personalkostnaderna uppgår till 51,4 MSEK, upp 11,6 MSEK från motsvarande period föregående år och innehåller engångskostnader om 3,3 MSEK kopplade till omstruktureringen inom studiodivisionen. Personalkostnaderna för helåret uppgår till 188,8 MSEK, upp 35,7 MSEK jämfört med föregående år med anledning av förvärvet av teamet i Rumänien.

Avskrivningar för kvartalet uppgår till 48 MSEK, ned från 60,1 MSEK för Q4 2022 (föregående års siffror för Q4 inkluderar engångskostnader för nedskrivningar om 22,1 MSEK). För helåret inkluderar Avskrivningar av Goodwill en nedskrivningskostnad om 123 MSEK. Se noterna om Goodwill nedan för ytterligare information.

RÖRELSERESULTAT (EBIT)

EBIT för innevarande kvartal var -7,7 MSEK (-27,2 MSEK föregående år), vilket inkluderar både avskrivning och nedskrivningsjustering av Goodwill. Koncernens Operationella EBIT, ett nyckeltal som ger en mer rättvisande bild av bolagets utveckling, uppgår till 41,5 MSEK under Q4 (upp från 22,8 MSEK i Q4 2022) och 77,1 MSEK för helåret 2023 (jämfört med 68,5 MSEK för samma period 2022), en ökning med 12%.

FINANSNETTO

Koncernens Finansnetto för innevarande kvartal uppgick till -44,9 MSEK jämfört med -34,6 MSEK för föregående år. År 2023 drivs de finansiella resultaten främst av kostnader relaterade till lån på -53,5 MSEK (inklusive amorterade låneavgifter) och påverkan av växelkursfluktuationer med -17,1 MSEK.

PERIODENS RESULTAT

Nettoresultatet för kvartalet uppgick till -64,8 MSEK jämfört med -62,7 MSEK för föregående år. Det samlade Nettoresultatet för Koncernen för helåret 2023 uppgår till -172,4 MSEK jämfört med -72,8 MSEK för föregående år. Omräknat för villkorade tilläggsköpeskillningar och Goodwillavskrivningar är det årliga Nettoresultatet -15,2 MSEK, en minskning med 21,4 MSEK jämfört med föregående år.

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

KASSAFLÖDE

Kassaflöde från den Löpande Verksamheten under kvartalet uppgick till 13,6 MSEK (jämfört med 85,4 MSEK för Q4 2022), varav 2,3 MSEK kom från Förändringar i Rörelsekapitalet (+93,9 MSEK jämfört med Q4 2022). Kassaflöde från Investeringsverksamheten under perioden uppgick till -64,6 MSEK (jämfört med -54,3 MSEK föregående år), främst drivet av investeringar i spel.

Kassaflödet från Finansieringsverksamheten under perioden uppgick till 65,7 MSEK (-9,1 MSEK för 2022), vilket drevs av ytterligare låneuttag på kreditfaciliteter förhandlade tidigare under året.

Kassabehållning vid periodens slut uppgick till 72,1 MSEK jämfört med 100,5 MSEK vid slutet av december 2022.

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Koncernens anläggningstillgångar uppgick per balansdagen till 1 125,9 MSEK per den 31 december 2023, jämfört med utgående balans vid slutet av 2022 på 1 202,6 MSEK. De huvudsakliga bidragsgivarna till denna post inkluderar konsoliderad Goodwill från förvärvade företag och investeringar i spel.

Goodwill

Goodwill för förvärvade tillgångar redovisas till kostnad minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Koncernen testar regelbundet för nedskrivning, och detta görs minst en gång om året varje räkenskapsår. Bedömningen av Goodwill grundas på en utvärdering av framtida kassaflöden och rättvis värdering av förvärvade tillgångar. En betydande mängd bedömning används i dessa utvärderingar. Dessa tester utfördes vid slutet av Q3, vilket resulterade i en minskning av Goodwill med 123 MSEK och en motsvarande kostnad för nedskrivning som bokförts i Rörelsens Kostnader.

Balanserade Utgifter för Spelutveckling och Liknande Arbeten

Balanserade Utgifter för Spelutveckling och Liknande Arbeten inkluderar aktiverade kostnader minus avskrivningar och nedskrivningar för intern utveckling i studior för Egna IP-spel samt externa utvecklingskostnader för Egna IP och för publicerade spel när Koncernen har förvärvat fullständiga monetiseringsrättigheter (fysiska och digitala). De totala Balanserade Utgifter för Spelutveckling per den 31 december 2023 uppgick till 320,7 MSEK, en ökning från balansen vid årsskiftet 2022 på 175,9 MSEK. Vid utgången av 2023 utgjorde 197,3 MSEK eller 61,5% av Balanserade Utgifter för Spelutveckling titlar i produktion som ännu inte har lanserats.

Finansiella Anläggningstillgångar

Finansiella Anläggningstillgångar inkluderar uppskjutna skattefordringar uppgående till 9 MSEK vid utgången av 2023 (jämfört med 0,8 MSEK per den 31 december 2022) och 13,5 MSEK i förutbetalda låneavgifter som amorteras över lånets löptid.

OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR

Lager av fysiska spel och tillbehör uppgick per den 31 december 2023 till 99,3 MSEK, jämfört med 155 MSEK vid utgången av 2022. Kundfordringar per balansdagen uppgick till 209,5 MSEK jämfört med 205,9 MSEK vid utgången av 2022.

EGET KAPITAL

Koncernens Eget Kapital, per balansdagen, uppgick till 655,4 MSEK, jämfört med 698,4 per den 31 december 2022. Rörelsen förklaras av den nyemission av aktier i samband med förvärv som ägde rum under 2021, samt vinst för perioder då Koncernen ägde och förvaldade verksamheten i sina dotterbolag. Utöver effekten av goodwillavskrivningar inkluderar resultatet för detta kvartal effekten av kostnader för en ökning av upplupna kostnader för uppskjutna betalningar för förvärvet av samma tillgångar. Vänligen se noterna om Goodwill och Avsättningar för ytterligare detaljer om dessa förändringar.

AVSÄTTNINGAR

Avsättningar vid räkenskapsårets utgång uppgick till 228,5 MSEK jämfört med 484,3 MSEK vid slutet av 2022. Avsättningar inkluderar uppskjutna skatteskulder och uppbokade tilläggsköpeskillningar relaterade till förvärv ("Earn-outs").

Earn-outs är beroende av uppfyllandet av vissa prestationsskyldigheter under nuvarande och framtida perioder, vilka kanske eller kanske inte uppnås. De kan förfalla till betalning under perioden 2024–2025 i form av aktier och kontanter. Avsättningar återspeglar koncernledningens bedömning av troligt utfall och utvärderas regelbundet. Nettojusteringen för Earn-outs för helåret 2023 uppgår till en minskning om 82,9 MSEK. Minskningar i avsättningen beror också på betalningar som har gjorts under perioden.

LÅNGFRISTIGA SKULDER

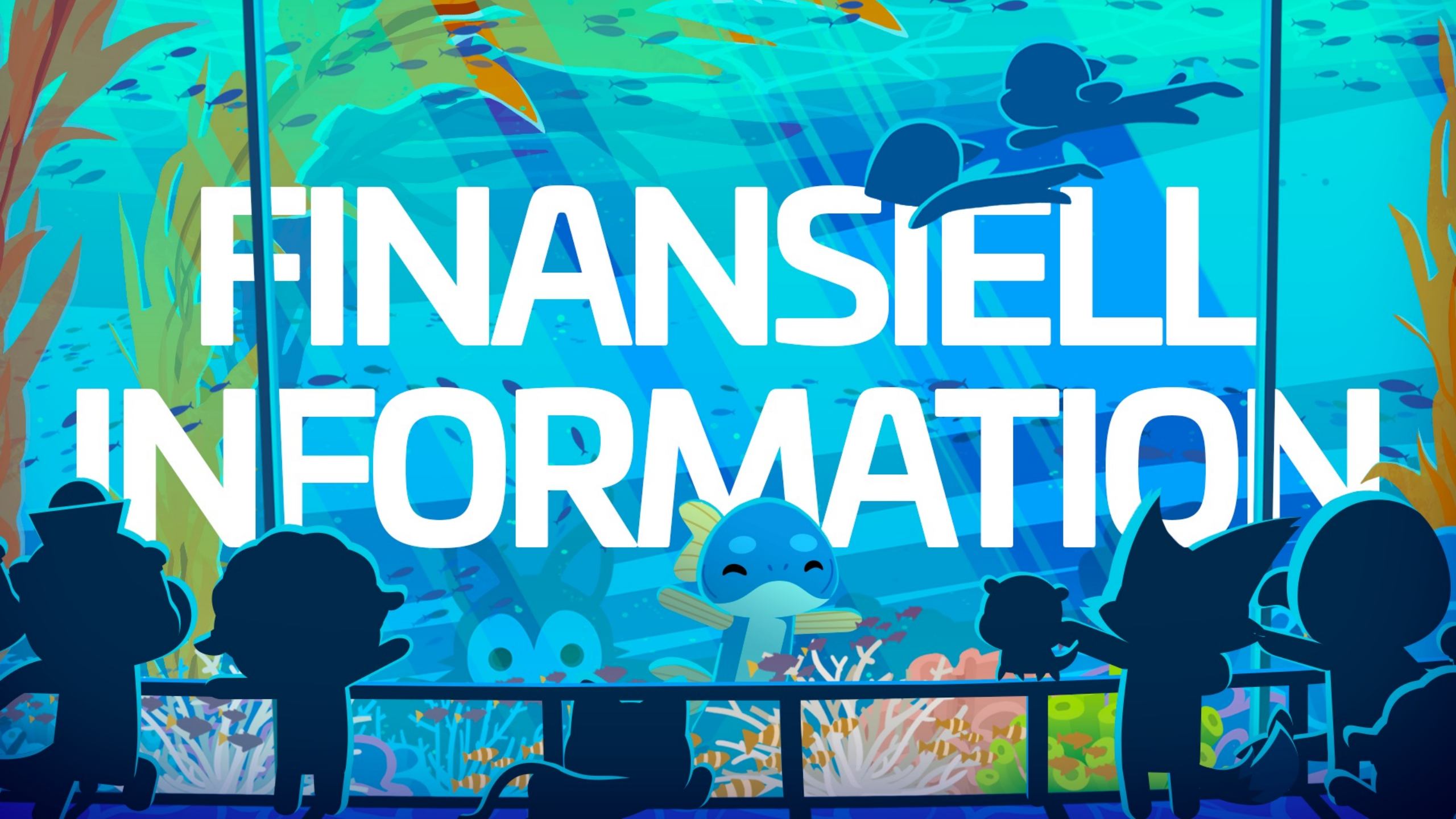
Långfristiga skulder består huvudsakligen av Skulder till Kreditinstitut som del av Koncernens finansieringsstrategi.

I februari 2023 säkrade koncernen en kreditfacilitet om cirka 320 MSEK (30 miljoner USD) genom sitt amerikanska dotterbolag, MG1 Acquisition Corp. Per den 31 december 2023 har Koncernen dragit ned 292,1 MSEK, motsvarande 29 miljoner USD. Den amerikanska faciliteten har en löptid på 36 månader och är icke-amortiserande.

KORTFRISTIGA SKULDER

Kortfristiga skulder hänför sig främst till den kortsiktiga delen av långfristiga skulder samt utestående leverantörsskulder och upplupna kostnader.

FINANSIELL INFORMATION



RESULTATRÄKNING

KSEK	Okt - Dec 23	Okt - Dec 22	Helår 2023	Helår 2022
Rörelsens intäkter				
Nettoomsättning	393 871	412 624	1 145 843	1 138 271
Aktiverat arbete för egen räkning	24 628	25 807	91 903	55 207
Övriga rörelseintäkter	-1 348	21 177	114 634	30 148
Summa intäkter	417 151	459 608	1 352 381	1 223 626
Rörelsens kostnader				
Handelsvaror royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	-258 446	-309 705	-785 061	-821 434
Övriga externa kostnader	-62 707	-69 377	-156 156	-142 228
Personalkostnader	-51 392	-39 822	-188 822	-153 074
Av – och nedskrivningar av immateriella och materiella tillgångar	-48 033	-60 126	-294 415	-156 524
Övriga rörelsekostnader	-4 234	-7 730	-8 057	-12 098
Rörelseresultat (EBIT)	-7 662	-27 152	-80 130	-61 732
Resultat från finansiella poster				
Finansnetto	-44 883	-34 579	-70 644	1 723
Resultat efter finansiella poster	-52 545	-61 731	-150 774	-60 009
Resultat före skatt				
Skatt för perioden	-12 243	-945	-21 600	-12 828
Periodens resultat	-64 788	-62 676	-172 375	-72 837
Hänförligt till:				
Moderbolagets aktieägare	-64 788	-62 676	-172 375	-72 825



BALANSRÄKNING

KSEK	12/31/23	12/31/22
Tillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för spelutveckling och liknande arbeten	320 733	175 870
Licenser och varumärken	5 436	6 419
Goodwill	766 251	1 007 781
Summa immateriella anläggningstillgångar	1 092 420	1 190 069
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier, verktyg och installationer	10 486	11 185
Summa materiella anläggningstillgångar	10 486	11 185
Finansiella anläggningstillgångar		
Uppskjuten skattefordran	9 040	883
Andra långfristiga fordringar	13 992	491
Summa anläggningstillgångar	1 125 937	1 202 628
Omsättningstillgångar		
Varulager	99 311	155 038
Kundfordringar	209 510	205 949
Skattefordringar	2 780	8 409
Övriga fordringar	15 491	6 691
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	40 963	48 741
Kassa och bank	72 079	100 510
Summa omsättningstillgångar	440 134	525 338
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 566 071	1 727 966

BALANSRÄKNING, FORTS

KSEK	12/31/23	12/31/22
Eget kapital och skulder		
Eget kapital		
Aktiekapital	5 111	4 287
Övrigt tillskjutet kapital	853 681	746 000
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	-203 394	-51 928
Eget kapital hänförligt till moderföretaget aktieägare	655 398	698 358
Summa eget kapital	655 398	698 358
Avsättningar		
Uppskjuten skatteskuld	7 242	2 494
Övriga avsättningar	221 233	481 838
Summa avsättningar	228 475	484 332
Långfristiga skulder		
Övriga skulder till kreditinstitut	344 964	76 157
Övriga långfristiga skulder	36 367	-
Summa långfristiga skulder	381,331	76,157
Kortfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	87 484	109 952
Leverantörsskulder	96 197	151 271
Skatteskulder	4 138	14 437
Övriga kortfristiga skulder	89 464	128 869
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	23 586	64 589
Summa kortfristiga skulder	300 868	469 119
TOTAL EQUITY AND LIABILITIES	1 566 071	1 727 966

FÖRÄNDRING EGET KAPITAL

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	700 248	12 992	2	717 290
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	239	45 773	-	-	46 012
Återköp teckningsoptioner	-	-22	-	-	-22
Periodens resultat	-	-	-72 837	-	-72 837
Omräkningsdifferens	-	-	7 917	-	7 917
Övrigt	-	-	-	-2	-2
Utgående eget kapital 2022-12-31	4 287	746 000	-51 928	0	698 359
Ingående eget kapital 2023-01-01	4 287	746 000	-51 928	0	698 359
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	590	107 917	-	-	108 506
Återköp teckningsoptioner	-1	-	-	-	-1
Periodens resultat	-	-	-172 375	-	-172 375
Omräkningsdifferens	-	-	20 861	-	20 965
Övrigt	-	-	-56	-	-56
Utgående eget kapital 2023-12-31	4 876	853 917	-203 394	0	655 399

KASSAFLÖDESANALYS

KSEK	Okt - Dec 23	Okt - Dec 22	Helår 2023	Helår 2022
Resultat efter finansiella poster	-52 545	-61 731	-150 774	-60 009
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	70 871	59 292	215 719	115 448
Betald inkomstskatt & ränta	-7 076	-6 110	-51 856	-15 749
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	11 250	-8 550	13 089	39 689
Förändring av rörelsekapitalet	2 313	93 907	-62 214	-10 330
Kassaflöde från den löpande verksamheten	13 563	85 357	-49 125	29 359
Förvärv av dotterföretag, netto likvidpåverkan	207	30	-25 194	30
Förvärv eller avyttring av immateriella anläggningstillgångar	-62 944	-54 957	-205 103	-129 674
Förvärv eller avyttring av materiella anläggningstillgångar	-182	-264	-3 705	-6 599
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-1 649	913	-20 541	3 425
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-64 568	-54 277	-254 544	-132 817
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	65 675	-9 062	273 689	27 966
Periodens kassaflöde	14 670	22 018	-29 980	-75 492
Likvida medel vid periodens början	60 644	64 725	100 510	163 107
Kursdifferens i likvida medel	-3 236	13 767	1 550	12 895
Likvida medel vid periodens slut	72 079	100 510	72 079	100 510

RESULTATRÄKNING

KSEK	Okt - Dec 23	Okt - Dec 22	Helår 2023	Helår 2022
Rörelsens intäkter				
Nettoomsättning	404	7 698	3 240	9 144
Aktiverat arbete för egen räkning	-	-	-	-
Övriga rörelseintäkter	11 839	-8 040	13 049	764
Summa intäkter	12 243	-342	16 289	9 908
Rörelsens kostnader				
Handelsvaror royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	-3 703	-4 774	-12 863	-13 162
Övriga externa kostnader	-7 104	-3 246	-15 465	-4 440
Personalkostnader	-591	-5 307	-9 086	-15 199
Av – och nedskrivningar av immateriella och materiella tillgångar	-48	-49	-192	-169
Övriga rörelsekostnader	-3 938	-20	-3 938	-20
Rörelseresultat (EBIT)	-3 141	-13 738	-25 255	-23 082
Resultat från finansiella poster				
Finansnetto	-22 927	16 335	46 002	20 719
Resultat efter finansiella poster	-26 069	2 597	20 747	-2 363
Bokslutsdispositioner och skatt				
Förändring periodiseringsfond	-	-	-	-
Skatt för perioden	-	-	-	-
Periodens resultat	-26 069	2 597	20 747	-2 363



BALANSRÄKNING

KSEK	12/31/23	12/31/22
Tillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för spelutveckling och liknande arbeten	-	-
Licenser och varumärken	710	902
Summa immateriella anläggningstillgångar	710	902
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier, verktyg och installationer	-	-
Summa materiella anläggningstillgångar	0	0
Finansiella anläggningstillgångar		
Investeringar i dotterbolag	508 217	489 397
Andra långfristiga fordringar	357 379	457 222
Summa anläggningstillgångar	866 306	947 521
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	80	179
Fordringar koncernbolag	51 290	28 610
Skattefordringar	-	-
Övriga fordringar	1 536	2 183
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	738	635
Kassa och bank	1 899	238
Summa omsättningstillgångar	55 543	31 844
SUMMA TILLGÅNGAR	921 849	979 364

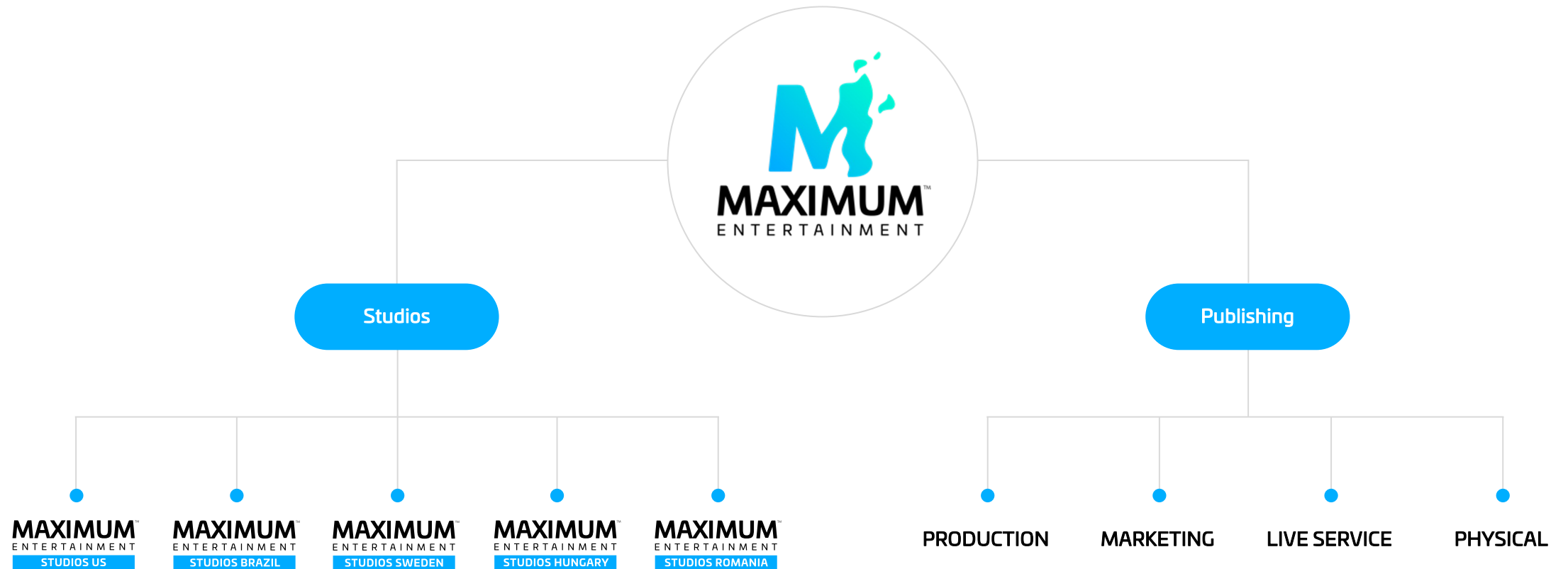
BALANSRÄKNING, FORTS

KSEK	12/31/23	12/31/22
Eget kapital och skulder		
Eget kapital		
<i>Bundet Eget kapital</i>		
Aktiekapital	5 111	4 287
Emission under registrering	-	-
Utvecklingsfond	-	-
<i>Fritt eget kapital</i>		
Överkursfond	853 681	746 000
Balanserad vinst eller förlust	-52 291	-49 929
Periodens resultat	20 747	-2 363
Summa eget kapital	827 247	697 995
Obeskattade reserver		
Periodiseringsfonder	-	-
Summa obeskattade reserver	0	0
Avsättningar		
Övriga avsättningar	64 863	126 685
Summa avsättningar	64 863	126 685
Långfristiga skulder		
Övriga skulder till kreditinstitut	-	-
Övriga långfristiga skulder	5 566	-
Summa långfristiga skulder	5 566	-
Kortfristiga skulder		
Skulder till kreditinstitut	-	80 737
Leverantörsskulder	1 220	736
Skulder till koncernbolag	17 019	12 521
Skatteskulder	-	-
Övriga kortfristiga skulder	280	25 821
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	5 654	34 870
Summa kortfristiga skulder	24 173	154 684
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	921 849	979 364

FÖRÄNDRING EGET KAPITAL

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	38 214	699 174	-87 972	653 463
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	239	-	46 826	-149	46 916
Återköp teckningsoptioner	-	-	-	-22	-22
Periodens resultat	-	-	-	-2 363	-2 363
Förändring fond för utvecklingsutgifter	-	-38 214	-	38 214	-
Utgående eget kapital 2022-12-31	4 287	0	746 000	-52 291	697 995
Ingående eget kapital 2023-01-01	4 287	0	746 000	-52 291	697 995
Nyemission(netto efter emissionskostnader)	590	-	107 917	-	108 506
Återköp teckningsoptioner	-1	-	-	-	-1
Periodens resultat	-	-	-	20 747	20 747
Förändring fond för utvecklingsutgifter	-	-	-	-	-
Utgående eget kapital 2023-12-31	4 876	0	853 916	-31 544	827 248

OM MAXIMUM ENTERTAINMENT



ÖVRIG INFORMATION

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Bolagets närstående transaktioner består i sedvanlig handel mellan koncernföretagen.

Organisation och koncernstruktur

Koncernens moderbolag, Maximum Entertainment AB, äger innehav i dotterbolag enligt nedanstående tabell.

Dotterbolag	Land	Antal andelar %
Dimfrost Studio AB	Sverige	100
Invictus Games Kft	Ungern	100
Just for Games SAS	Frankrike	100
Merge Games Ltd	Storbritannien	100
Zordix Racing AB	Sverige	100
MG1 Acquisition Corporation ¹	USA	100
Maximum Entertainment LLC	USA	100
Modus Games LLC	USA	100
Modus Studios Desenvolvimento e Licenciamento de Games Limitada	Brasilien	100
Maximum Entertainment Srl	Rumänien	100
Maximum Games Ireland Ltd	Irland	100
Maximum Entertainment Ltd	Storbritannien	100
Maximum Games GmbH	Tyskland	100

¹) Holdingbolag som förvärvade MG Team LLC och Maximum Games LLC med respektive dotterbolag.

Certified Adviser

Augment Partners AB, tel: +46 8 604 22 55, är Bolagets Certified Adviser i enlighet med regelverket för Nasdaq First North.

Finansiell kalender

Årsredovisning	2024-04-30
Delårsrapport Q1 2024	2024-05-21
Årsstämma	2024-05-28
Delårsrapport Q2 2024	2024-08-14
Delårsrapport Q3 2024	2024-11-13
Delårsrapport Q4 2024	2025-02-19

Årsredovisning och beslut om förslag till utdelning

Årsredovisningen tillsammans med delårsrapporterna kommer att publiceras på bolagets hemsida: <https://maximumentertainment.com/investor-relations/financial-reports-presentations/>

Styrelsen föreslår att ingen utdelning utgår för 2023.

Kontaktuppgifter

Christina Seelye, CEO: ir@maximumentertainment.com

Augment Partners AB, CA: info@augment.se

DEFINITIONER

MAXIMUM ENTERTAINMENT OR THE COMPANY

Avser Maximum Entertainment AB, tidigare Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, den koncern eller bolag i den koncern vari Maximum Entertainment AB är moderbolag.

BRUTTOMARGINAL

Nettoomsättning minus kostnad för sålda varor.

EBITDA

Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.

EBITDA MARGINAL

EBITDA i procent av nettoomsättning.

EBIT

Rörelseresultat.

EBIT MARGINAL

EBIT i procent av nettoomsättning.

OPERATIVT EBIT

Rörelseresultat exkluderat avskrivningar på förvävsrelaterad goodwill och icke återkommande poster.

ANTAL ANSTÄLLDA

Antalet anställda vid periodens slut.

SOLIDITET

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.



STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm, 15 februari 2024

CHRISTINA SEELYE – VD OCH STYRELSELEDAMOT

STEFAN LINDEBERG – STYRELSEORDFÖRANDE

KARLA MARTIN – STYRELSELEDAMOT

STEFAN LAMPINEN – STYRELSELEDAMOT

DAVID ERIKSSON – STYRELSELEDAMOT

PETTER HJERTSTEDT – STYRELSELEDAMOT

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisor.



MAXIMUMTM
ENTERTAINMENT