



JUMP GATE

PRESSMEDDELANDE

30 september 2026 08:30:00 CEST

JUMP GATES GAMEXCITE SÄKRAR STAR TREK-LICENS FÖR NYTT PC- OCH KONSOLPROJEKT

Idag meddelade Jumpgate AB att det helägda Hamburgsbaserade dotterbolaget gameXcite GmbH har ingått ett licensavtal med Paramount Games för utvecklingen av ett nytt projekt baserat på Star Trek.

Det nya projektet, som Jumpgate offentliggjorde den 2 september, är planerat för PC och konsoler och bygger vidare på gameXcites erfarenhet av att skapa spel inom Star Trek-universumet. Projektet följer den framgångsrika lanseringen av *Star Trek: Voyager – Across the Unknown*, som utvecklades av gameXcite och gavs ut av Daedalic Entertainment. Spelet har blivit den mest framgångsrika lanseringen hittills för både gameXcite och Jumpgate.

Det nya projektet är planerat att utvecklas inom ramen för det etablerade partnerskapet, där gameXcite står för utvecklingen och Daedalic Entertainment är förlagspartner. Utvecklingen stöds av tyskt offentligt utvecklingsstöd, vilket ger ett viktigt bidrag till projektets finansiering samtidigt som Jumpgate behåller en betydande kommersiell uppsida.

"Efter den stora framgången med *Star Trek: Voyager – Across the Unknown* är vi mycket glada och stolta över möjligheten att få arbeta med ytterligare ett Star Trek-projekt", säger Patrick Streppel, CPO för Jumpgate och Managing Director för gameXcite. "Vi ser mycket fram emot att fortsätta vårt samarbete med Paramount Games och Daedalic Entertainment. Den etablerade konstellationen ger oss möjlighet att bygga vidare på den erfarenhet vi fått genom *Voyager – Across the Unknown* och skapa ytterligare ett ambitiöst Star Trek-spel för PC och konsoler."

Ur Jumpgates perspektiv visar projektet ytterligare på koncernens strategi att kombinera etablerade internationella varumärken och immateriella rättigheter (IP) med externt stödda utvecklingsmodeller och attraktiv kommersiell uppsida.

"Projekt som detta är mycket viktiga för Jumpgate och för koncernens fortsatta positiva utveckling", säger Harald Riegler, VD för Jumpgate AB. "Kombinationen av en stark internationell IP, ett erfaret utvecklingsteam, en etablerad förlagspartner och betydande offentligt utvecklingsstöd skapar ett attraktivt ekonomiskt upplägg för Jumpgate. Det ger oss möjlighet att delta i projekt med betydande kommersiell potential samtidigt som vi håller vår egen riskprofil på en hanterbar nivå. Vi ser detta som en viktig del i arbetet med att bygga en starkare och mer värdefull projektportfölj inom hela koncernen."

Ytterligare detaljer om projektet, inklusive titel, omfattning och planerad lanseringstidpunkt, kommer att offentliggöras vid ett senare tillfälle.

TM & © 2026 CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. STAR TREK och relaterade varumärken och logotyper är varumärken som tillhör CBS Studios Inc. Med ensamrätt.

För ytterligare information

Harald Riegler VD, Jumpgate AB E-post: ir@jumpgategames.se

Om bolaget

Jumpgate AB är en oberoende grupp av spelutvecklingsbolag som grundades 2011 och omfattar fyra spelstudios: Nukklear (Hamburg), Tivola Games (Hamburg), gameXcite (Hamburg) samt Funatics (Düsseldorf). Koncernen producerar och förlägger egna spel samt utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Gruppens bolag har etablerade samarbeten med starka industripartners och spännande produktportföljer med stor potential. Koncernen verkar på den globala marknaden, distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. För mer information se: www.jumpgategames.se

Bifogade filer

[Jumpgates gameXcite säkrar Star Trek-licens för nytt PC- och konsolprojekt](#)