

Q3

2025/26

EMBRACER GROUP
DELÅRSRAPPORT

OKTOBER - DECEMBER 2025

Justerat EBIT uppgick till 528 MSEK

TREDJE KVARTALET, OKTOBER - DECEMBER 2025 (JÄMFÖRT MED OKTOBER-DECEMBER 2024)

- > Under tredje kvartalet av räkenskapsåret 2025/26 har Embracer Group omklassificerat Coffee Stain Group som anläggningstillgångar som innehas för distribution och avvecklad verksamhet till följd av avknoppningen och börsnoteringen som ägde rum den 11 december 2025. Mer information finns i [not 6](#) på sidan [33](#).
- > Nettoomsättningen minskade med -26 % (-8 % organisk tillväxt) till 5 176 MSEK (6 985). Omsättningen per rörelsesegment:
 - > PC/Console Games: minskade med -11 % (-3 % organisk tillväxt) till 1 989 MSEK (2 223).
 - > Mobile Games: minskade med -66 % (-15 % organisk tillväxt) till 566 MSEK (1 669).
 - > Entertainment & Services: minskade med -15 % (-10 % organisk tillväxt) till 2 621 MSEK (3 093).
- > EBIT¹⁾ uppgick till 663 MSEK (454), en EBIT-marginal om 13 % (7 %). Justerat EBIT minskade med -44 % till 528 MSEK (948), vilket motsvarar en Justerat EBIT-marginal om 10 % (14 %).
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 443 MSEK (1 474). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -763 MSEK (-837). Fritt kassaflöde efter förändring i rörelsekapital uppgick till -75 MSEK (719).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till 2,25 SEK (3,88) och efter utspädning till 2,25 SEK (3,88). Justerat resultat per aktie uppgick till 1,77 SEK (5,10). Justerat resultat per aktie efter utspädning uppgick till 1,76 SEK (4,97).
- > Ett Justerat EBIT på minst 750 MSEK prognostiseras för räkenskapsåret 2025/26. Prognosen jämförs med vår tidigare förväntan om minst 1,0 miljard SEK, vilket inkluderade Coffee Stain Group, som nu omklassificerats som avvecklad verksamhet. På jämförbar basis innebär den senaste prognosen en mindre uppjustering av våra underliggande förväntningar.

NIO MÅNADER, APRIL-DECEMBER 2025 (JÄMFÖRT MED APRIL-DECEMBER 2024)

- > Nettoomsättningen minskade med -26 % (-1 % organisk tillväxt) till 11 975 MSEK (16 137). Omsättningen per rörelsesegment:
 - > PC/Console Games: minskade med -22 % (-8 % organisk tillväxt) till 5 078 MSEK (6 534).
 - > Mobile Games: minskade med -63 % (-7 % organisk tillväxt) till 1 621 MSEK (4 415).
 - > Entertainment & Services: ökade med 2 % (9 % organisk tillväxt) till 5 277 MSEK (5 188).
- > EBIT¹⁾ uppgick till 250 MSEK (-1 107), en EBIT-marginal om 2 % (-7 %). Justerat EBIT minskade med -70 % till 545 MSEK (1 796), vilket motsvarar en Justerat EBIT-marginal om 5 % (11 %).
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 1 011 MSEK (1 178). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -2 262 MSEK (-2 603). Fritt kassaflöde efter förändring i rörelsekapital uppgick till -833 MSEK (-73).
- > Resultat per aktie före utspädning uppgick till -0,10 SEK (-7,76) och efter utspädning till -0,10 SEK (-7,76). Justerat resultat per aktie uppgick till -0,13 SEK (4,48). Justerat resultat per aktie efter utspädning var -0,13 SEK (4,37).

Nyckeltal koncernen	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	5 176	6 985	11 975	16 137	21 314
EBIT ¹⁾ , MSEK	663	454	250	-1 107	3 324
EBIT-marginal	13 %	7 %	2 %	-7 %	16 %
Justerat EBIT, MSEK	528	948	545	1 796	2 793
Justerat EBIT-marginal	10 %	14 %	5 %	11 %	13 %
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	443	1 474	1 011	1 178	2 660
Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar, MSEK	763	837	2 262	2 603	3 389
Nettoomsättningstillväxt	-26 %	-3 %	-26 %	-22 %	-19 %
Totalt antal pågående spelutvecklingsprojekt	87	106	87	106	94
Totalt antal spelutvecklare	4 739	5 508	4 739	5 508	5 140
Totalt antal sysselsatta	6 369	7 558	6 369	7 558	6 875

¹⁾ EBIT motsvarar Rörelseresultat i Koncernens rapport över resultat.
I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.

PRESTATIONEN INOM CORE-IP DRIVER RESULTAT SOM ÖVERTRÄFFAR LEDNINGENS FÖRVÄNTNINGAR

Under det tredje kvartalet redovisade vi en nettoomsättning om 5,2 miljarder SEK, med justerat EBIT om 528 MSEK och EBITDAC om 410 MSEK, vilket är en tydlig förbättring jämfört med Q1 och Q2 och över våra förväntningar. Detta stöddes av en stark högtidssäsong inom core-IP, inklusive *Kingdom Come: Deliverance*. Efter den genomförda avknoppningen av Coffee Stain Group är vi fullt fokuserade på att stärka vår portfölj av core-IP, förbättra disciplinen i kapitalallokeringen och driva en hållbar generering av fritt kassaflöde. Vår strategiska inriktning tar form: att bli en verkligt IP-first-koncern, byggd kring våra främsta talanger, studios och franchises.

CORE-IP FORTSÄTTER ATT DRIVA ÖVERPRESTATION

Lönsamheten under kvartalet är en tydlig förbättring jämfört med Q1 och Q2. Den organiska tillväxten uppgick till -8 procent exklusive valutaeffekter, främst till följd av starka jämförelsetal inom Entertainment & Services under föregående år.

Vår prestation under kvartalet drevs av starkt genomförande inom core-IP, inklusive *Kingdom Come: Deliverance*, *Dead Island* och *Tomb Raider*, vilket resulterade i högre engagemang och resultat än våra förväntningar under det tredje kvartalet. *Kingdom Come: Deliverance II* levererade ett särskilt starkt kvartal då lanseringen av den tredje expansionen *Mysteria Ecclesiae*, i kombination med marknadsföring, influencers och säsongskampanjer, omvandlade hög efterfrågan till stark försäljning. *Kingdom Come: Deliverance II* utsågs till PC Gamers Game of the Year och fick fyra nomineringar vid The Game Awards. Spelet är även nominerat i kategorin Foreign Game of the Year vid Swedish Game Awards 2026, det första evenemanget i sitt slag i Sverige. Vidare är vi glada att kunna meddela att *Kingdom Come: Deliverance II* har passerat 5 miljoner sålda exemplar under sitt första år efter lansering.

Det fria kassaflödet överträffade våra interna förväntningar, även om det var något negativt under kvartalet, till följd av rörelsekapitaleffekter i våra fysiska verksamheter. Vi förväntar oss att detta normaliseras under det fjärde kvartalet. Under kvartalet påverkades vi negativt av en starkt svensk krona, där resultateffekten delvis motverkades av vår naturliga kostnadshedge i Europa och Nordamerika.

HÖGRE UNDERLIGGANDE PROGNOSEN FÖR RÄKENSKAPSÅRET 2025/26

Vi förväntar oss nu en justerad EBIT om minst 750 MSEK för räkenskapsåret 2025/26. Prognosen jämförs med vår tidigare förväntan om minst 1,0 miljard SEK, vilket inkluderade Coffee Stain Group för hela räkenskapsåret 2025/26. På jämförbar basis, exklusive

Coffee Stain Group, innebär den senaste prognosen en mindre uppjustering av våra underliggande förväntningar. Lanseringsdatumet för *Gothic 1 Remake* har flyttats till den 5 juni för att ge tid för slutlig finputsning. Vi ser fortsatt uppsida i vår prognos drivet av den underliggande verksamhetens utveckling.

REANIMAL, utvecklat av Tarsier Studios i Malmö, som släpps i morgon är vår viktigaste spellansering under det fjärde kvartalet. Vi ser fram emot släppet, som bygger på en framgångsrik demo av spelet och påvisar Tarsiers kreativa styrkor. Tidiga indikationer från pressen är positiva och vi ser fram emot att det landar i spelarnas händer. Mot slutet av kvartalet ser vi även potential i Milestones kommande release av *Screamer*.

STARKT GENOMFÖRANDE AV STRATEGISKA PRIORITERINGAR

Den 11 december 2025 slutfördes avknoppningen av Coffee Stain Group. Med en kraftfull kombination av starka IP:n, engagerade communityn och innovativ talang är vi fortsatt övertygade om att separationen kommer att skapa aktieägarvärde. Den möjliggör för både oss och Coffee Stain Group att bättre fokusera på kärnstrategier och tillväxtpotentialer.

Vårt fokus ligger fortsatt på att leverera en väldefinierad pipeline av större spellanseringar under de kommande tre åren. För nästa räkenskapsår ser vi fram emot en efterlängtat, större, internt utvecklad och internt publicerad titel tillsammans med ett antal viktiga medelstora titlar. Genomförandedisciplin blir avgörande för att omsätta denna starkare pipeline i en tydlig vändpunkt för lönsamhet och kassagenerering under räkenskapsåret 2026/27.

För att ytterligare förbättra lönsamhet och kassaflödesgenerering fortsätter vi att genomföra tre strategiska prioriteringar: IP-lätt fokus, operativ disciplin och riktade kostnadsinitiativ. Under kvartalet avyttrade vi flera icke-strategiska och olönsamma verksamheter inom tredjepartspubliserad och work-for-hire, vilket förbättrar vårt fokus och vår kapitaleffektivitet. Dessa tillgångar hade sammantaget ett negativt justerat EBIT

om cirka -178 MSEK på rullande tolv månader. Avyttringarna frigör också resurser som kan allokeras till områden med högre avkastning eller återföras till aktieägarna.

Vi arbetar löpande för att minska både opex och capex under nästa räkenskapsår, i takt med att vi minskar exponeringen mot icke-core-IP och slutför konsolideringsinitiativ. Att förenkla och anpassa organisationens storlek och struktur kring en mer fokuserad portfölj blir centralt för att fatta bättre beslut snabbare och för att förbättra lönsamheten.

Som diskuterades vid vår årsstämma i september ser vi en betydande och accelererande potential i AI-drivna verktyg för att påtagligt stärka utveckling, produktion och verksamhet. Den teknologiska utvecklingstakten är extraordinär, och som en bransch som alltid har omfamnat innovation utforskar och implementerar vi aktivt AI där det stärker våra produkter och förbättrar effektiviteten. Vi ser AI som ett verktyg för att stödja och stärka våra team. Byggnad av världar, storytelling och kreativ riktning kommer fortsatt att vara tydligt ledda av människor, vilket säkerställer att kreativitet och originalitet även framöver präglar våra upplevelser.

DEN LÅNGSIKTIGA INRIKTNINGEN TAR FORM

Vår långsiktiga inriktning tar form och vi bygger vidare mot en disciplinerad, IP-first-koncern. Vi står fast vid ambitionen att fortsätta dela ut eventuellt överskottskapital till våra aktieägare och vi kommer att återkomma med ytterligare uppdateringar om vår strategi och struktur i takt med att arbetet fortskrider och när vi har mer att kommunicera.

Sammanfattningsvis visar kvartalet de framsteg vi gör. Genom att fokusera på våra core-IP kan vi både engagera våra fans och förbättra vår finansiella utveckling. Vårt fokus framåt är konsekvent leverans och vi tackar för ert fortsatta stöd.

Phil Rogers
VD



FINANSIELLA KOMMENTARER

NETTOOMSÄTTNING

Nettoomsättning, MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Förändr.	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024-mar 2025
PC/Console Games	1 989	2 223	-11 %	5 078	6 534	9 394
Mobile Games	566	1 669	-66 %	1 621	4 415	5 359
Entertainment & Services	2 621	3 093	-15 %	5 277	5 188	6 561
Summa	5 176	6 985	-26 %	11 975	16 137	21 314

Den totala nettoomsättningen under kvartalet uppgick till 5 176 MSEK, motsvarande en minskning med -26 %. Den negativa nettoomsättningstillväxten under kvartalet är för alla tre rörelsesegmenten främst relaterad till lägre valutakurser, i kombination med negativ organisk tillväxt, dessutom hade rörelsesegmentet Mobile Games en negativ effekt drivet av avyttringen av Easybrain.

Organisk och proformatillväxt uppgick till -8 % under kvartalet. Rörelsesegmentet Entertainment & Services hade både en negativ organisk och proformatillväxt på -10 % vilket huvudsakligen förklaras av flera starka releaser från PLAION Partners under jämförelsekvartalet. I rörelsesegmentet Mobile Games uppgick både organisk och proformatillväxt till -15 %, vilket förklaras av lägre utgifter för User Acquisition Costs under föregående och innevarande kvartal. Minskningen på -3 % i både organisk och proformatillväxt inom PC/Console Games under kvartalet beror främst på minskade intäkter från work-for-hire.

Omsättningstillväxt	Okt-dec 2025			Apr-dec 2025		
	Nettoomsättningstillväxt	Organisk tillväxt	Proformatillväxt	Nettoomsättningstillväxt	Organisk tillväxt	Proformatillväxt
PC/Console Games	-11 %	-3 %	-3 %	-22 %	-8 %	-8 %
Mobile Games	-66 %	-15 %	-15 %	-63 %	-7 %	-7 %
Entertainment & Services	-15 %	-10 %	-10 %	2 %	9 %	9 %
Summa	-26 %	-8 %	-8 %	-26 %	-1 %	-1 %



Tomb Raider: Catalyst
Amazon Game Studios | Crystal Dynamics

EBIT OCH JUSTERAT EBIT

EBIT uppgick till 663 MSEK (454) i kvartalet, motsvarande en EBIT-marginal om 13 % (7 %). Ökningen jämfört med föregående år beror främst på ökad vinst från försäljning av dotterföretag tillsammans med generellt lägre rörelsekostnader än under jämförelsekvartalet.

Jämförelsestörande poster (se definition sidan [40](#)) uppgick till 316 MSEK (-96) under kvartalet och är huvudsakligen relaterade till vinst från försäljning av dotterföretag om 350 MSEK. Nedskrivningar av immateriella tillgångar uppgår till -20 MSEK. Dessa nedskrivningar är relaterade till mindre spelutvecklingsprojekt och IP-rättigheter inom både PC/Console Games och Mobile Games. Övriga jämförelsestörande poster uppgick till -14 MSEK, vilket huvudsakligen avser lönsamhetsåtgärder som har lett till nedläggningar av studios och team. Jämförelsestörande poster presenteras mer i detalj på sida [43](#).

Justerat EBIT minskade med -44 % och uppgick till 528 MSEK (948) under kvartalet, motsvarande en marginal om 10 % (14 %), där den lägre marginalen jämfört med föregående år förklaras av produktmixen. Rörelsesegmentet Mobile Games påverkas av de avyttrade tillgångarna i Easybrain, som bidrog med 325 MSEK under motsvarande kvartal, medan minskningen inom PC/Console Games samt Entertainment & Services huvudsakligen förklaras av lägre nettoomsättning.

EBIT, MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Förändr.	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
PC/Console Games	509	78	553 %	158	-1 778	-4 067
Mobile Games	11	242	-95 %	169	837	9 101
Entertainment & Services	214	194	10 %	112	13	-1 096
Corporate	-71	-59	-20 %	-188	-179	-614
Summa	663	454	46 %	250	-1 107	3 324

Justerat EBIT, MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Förändr.	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
PC/Console Games	252	324	-22 %	183	392	1 341
Mobile Games	80	400	-80 %	197	1 292	1 383
Entertainment & Services	252	284	-11 %	334	292	324
Corporate	-56	-60	7 %	-169	-180	-256
Summa	528	948	-44 %	545	1 796	2 793

PROGNOS

För hela vårt innevarande räkenskapsår 2025/26 förväntar vi oss ett Justerat EBIT om minst 750 MSEK. Prognosen jämförs med vår tidigare förväntan om minst 1,0 miljard SEK, vilket inkluderade Coffee Stain Group, som nu omklassificerats som avvecklad verksamhet, för hela räkenskapsåret 2025/26. På jämförbar basis innebär den senaste prognosen en mindre uppjustering av våra underliggande förväntningar.





RÖRELSESEGMENT PC/CONSOLE GAMES

I rörelsesegmentet PC/Console Games ingår följande operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION och Crystal Dynamics – Eidos. PC- och konsolspel har varit en kärnverksamhet för Embracer Group sedan bolaget grundades. Segmentet utvecklar och förlägger spel för PC och konsol. Det omfattar AAA, AA+, Indie, Free-to-play, Asset Care, VR, Work-for-Hire och annan spelutveckling.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

38 % (32 %)

VARUMÄRKEN

206 (221)

INTERNA MEDARBETARE

3 985 (4 891)

INTERNA STUDIOS

44 (52)

Nyckeltal PC/Console Games	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	1 989	2 223	5 078	6 534	9 394
varav Digitala produkter, MSEK	1 345	1 318	3 229	3 782	5 916
varav Fysiska produkter, MSEK	185	309	349	707	903
varav Övriga ¹⁾ , MSEK	459	596	1 500	2 045	2 576
Nettoomsättningstillväxt	-11 %	-28 %	-22 %	-38 %	-30 %
EBIT, MSEK	509	78	158	-1 778	-4 067
EBIT-marginal	26 %	4 %	3 %	-27 %	-43 %
Justerat EBIT, MSEK	252	324	183	392	1 341
Justerad EBIT-marginal	13 %	15 %	4 %	6 %	14 %
Typ av intäkt					
Försäljning av nya lanseringar, MSEK	228	183	513	530	1 906
Katalogförsäljning ²⁾ , MSEK	1 302	1 444	3 065	3 960	4 913
Övrigt ¹⁾ , MSEK	459	596	1 500	2 045	2 576

¹⁾ Primärt work-for-hire och andra spelutvecklingsprojekt.
²⁾ Se Definitioner, kvartalsinformation.

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen för PC/Console Games under kvartalet uppgick till 1 989 MSEK, en minskning med -11 % jämfört med samma period föregående år, och en minskning med -3 % både organiskt och proforma. Den negativa organiska tillväxten påverkades främst av lägre övriga intäkter, främst drivet av lägre bidrag från work-for-hire-projekt.

EBIT uppgick till 509 MSEK (78), vilket gav en EBIT-marginal på 26 % (4 %). Jämförelsestörande poster uppgick till 312 MSEK (-97) och avser främst vinst från försäljningen av Arc Games och Cryptic Studios. Justerat EBIT uppgick till 252 MSEK (324), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 13 % (15 %). Det lägre Justerat EBIT förklaras främst av en lägre nettoomsättning.

Intäkter från nya releaser uppgick till 228 MSEK (183) under kvartalet, en ökning med 25 % på årsbasis. Bland de nya spelsläppen under kvartalet var *SpongeBob SquarePants: Titans of the Tide* och *Let's Sing 2026* de största bidragsgivarna. *SpongeBob SquarePants: Titans of the Tide* fick generellt sett bra betyg från kritiker och användare, men presterade under ledningens förväntningar i digitala kanaler.

Intäkter från katalogtitlar (inklusive plattformsavtal) uppgick till 1 302 MSEK (1 444) under kvartalet, en minskning med -10 % på årsbasis. De fem främsta intäktsdrivarna för nettoomsättningen bland katalogtitlarna under kvartalet inkluderade *Kingdom Come: Deliverance II*, *Dead Island 2*, *Killing Floor 3*, *MX vs. ATV: Legends* och *Shadow of the Tomb Raider*. *Kingdom Come: Deliverance II* presterade klart över förväntningarna, med stöd av en bra lansering av den tredje expansionen, *Mysteria Ecclesiae*. Dessutom nådde *Kingdom Come: Deliverance II* ytterligare en milstolpe då de efter kvartalet tillkännagav 5 miljoner sålda exemplar under sitt första år.

Övriga intäkter uppgick till 459 MSEK (596) i kvartalet, en minskning med -23 % på årsbasis, delvis påverkad av valutakurser, men också drivet av en minskning av antalet aktiva projekt inom work-for-hire, samt avyttringen av Lost Boys Interactive under kvartalet.

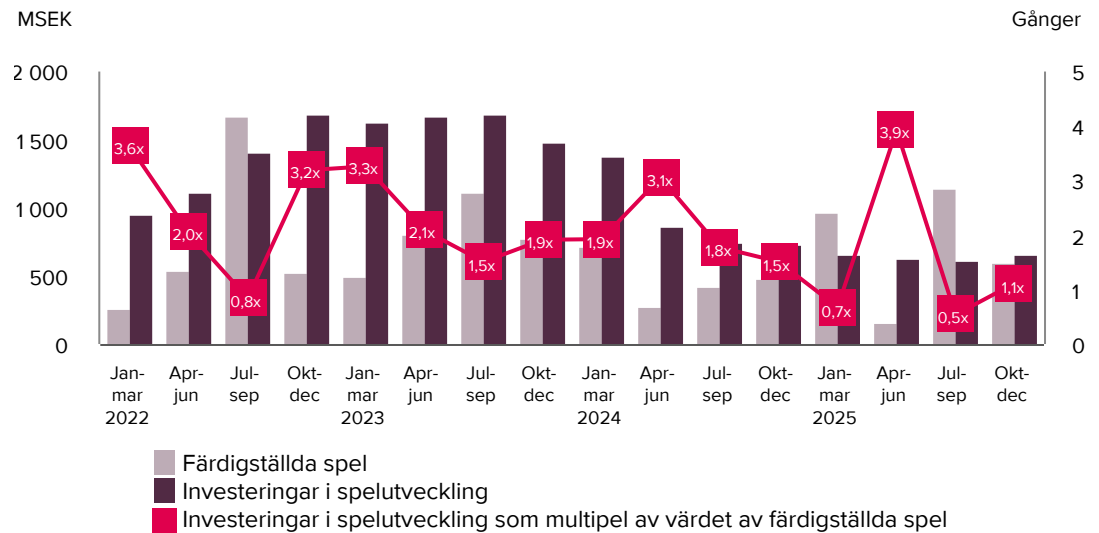


INVESTERINGAR I SPELUTVECKLING OCH FÄRDIGSTÄLLDA SPEL

Värdet av de färdigställda och släppta spel under kvartalet uppgick till 598 MSEK (486), drivet av lanseringen av *SpongeBob SquarePants: Titans of the Tide*, *Wreckreation*, *Thief VR: Legacy of Shadow* och *Let's Sing 2026*. Totalt investerades 666 MSEK (734) under kvartalet.

Förhållandet mellan investeringar och färdigställda spel minskade från 1.5x till 1.1x på årsbasis.

När nya spel lanseras skrivs aktiverade utvecklingskostnader av, baserat på en degressiv avskrivningsmodell över två år.



THQ NORDIC

PLAION

CRYSTAL DYNAMICS | eidos montreal



OFFENTLIGGJORDA PC-/KONSOL-LANSERINGAR PER DEN 12 FEBRUARI 2025

Titel	Förlag	Varumärke	Huvud-utvecklare	Plattform
<i>Deus Ex Remastered</i>	Aspyr	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Rushing Beat X: Return of Brawl Brothers</i>	Clear River Games	Externt	Extern	TBC
<i>Taito Milestones 4</i>	Clear River Games	Externt	Extern	Switch
<i>Truxton Extreme</i>	Clear River Games	Eget	Intern	PC, PS5
<i>WiZmans World Re;Try</i>	Clear River Games	Externt	Extern	PS5, Switch
<i>Warhammer 40,000: Dawn of War IV</i>	Deep Silver / PLAION	Externt	Extern	PC
<i>TENSE</i>	Demiurge Studios	Eget	Intern	PC
<i>Tomb Raider: Catalyst</i>	External	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Tomb Raider: Legacy of Atlantis</i>	External	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>A Rat's Quest</i>	HandyGames	Externt	Extern	PC
<i>Double Shake</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, Switch
<i>Fear Effect 2</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>He-Man and the Masters of the Universe™: Dragon Pearl of Destruction</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, PS5, Switch, PS4
<i>Jaws: Retro Edition</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PS5, Switch
<i>Nickelodeon Splat Pack</i>	Limited Run Games	Externt	Intern	PC, PS5, Switch
<i>Renaine</i>	Limited Run Games	Externt	Extern	PC, Switch
<i>Snow Bros: Classic Collection</i>	Limited Run Games	Eget	Intern	PC, PS5, Switch
<i>Ride 6</i>	Milestone	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Screamer</i>	Milestone	Externt	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>MARVEL 1943: Rise of Hydra</i>	PLAION	Externt	Extern	TBC
<i>Darksiders 4</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Fatekeeper</i>	THQ Nordic	Eget	Extern	PC, PS5, XB XIS
<i>Gothic 1 Remake</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>Pumuckl and the Crown of the Pirate King</i>	THQ Nordic	Externt	Intern	PC, Switch
<i>REANIMAL</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS, Switch 2
<i>Söldner: Secret Wars Remastered</i>	THQ Nordic	Eget	Extern	PC
<i>The Eternal Life of Goldman</i>	THQ Nordic	Externt	Extern	PC, PS5, XB XIS, Switch
<i>The Guild Europa 1410</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC
<i>Tides of Tomorrow</i>	THQ Nordic	Eget	Intern	PC, PS5, XB XIS
<i>NORSE: Oath of Blood</i>	Tripwire	Externt	Extern	PC, PS5, XB XIS

* PC/Console-titlar inom rörelsesegmenten Mobile Games och Entertainment & Services ingår också i lanseringslistan.

För senaste lanseringsdatum hänvisas till ovan nämnda förlag.

Lanseringslistan inkluderar inte spel där koncernen endast innehar distributionsrättigheter för fysiska spel. Lanseringslistan inkluderar inte DLCs och "Work-For-Hire" projekt.



RÖRELSESEGMENT MOBILE GAMES

Rörelsesegmentet Mobile Games består av DECA Games, som inkluderar CrazyLabs. Segmentet omfattar free-to-play, ad centric, in-app-purchase centric och pay-to-play-mobilspel.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

11 % (24 %)

VARUMÄRKEN

30 (51)

INTERNA MEDARBETARE

762 (1 092)

INTERNA STUDIOS

8 (10)

Nyckeltal Mobile Games	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	566	1 669	1 621	4 415	5 359
Nettoomsättningstillväxt	-66 %	2 %	-63 %	-3 %	-9 %
EBIT, MSEK	11	242	169	837	9 101
EBIT-marginal	2 %	14 %	10 %	19 %	170 %
Justerat EBIT, MSEK	80	400	197	1 292	1 383
Justerad EBIT-marginal	14 %	24 %	12 %	29 %	26 %
User Acquisition Cost (UAC), MSEK	254	840	718	1 933	2 508
User Acquisition Cost (UAC), % av nettoomsättningen	45 %	50 %	44 %	44 %	47 %
Antal nedladdningar, miljoner	143	254	476	736	940
Daily Active Users (DAU), miljoner	9	26	10	27	27
Monthly Active Users (MAU), miljoner	111	210	118	211	214

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för Mobile Games uppgick till 566 MSEK, med både en organisk och proforma-tillväxt som uppgick till -15 % jämfört med samma period föregående år, drivet av lägre User Acquisition Cost (UAC) under de senaste kvartalen. Totalt minskade nettoomsättningen med -66 % jämfört med samma period föregående år, främst på grund av avyttringen av Easybrain. Utvecklingen av totala nedladdningar, DAU och MAU, jämfört med samma period föregående år beror främst på avyttringen av Easybrain.

EBIT uppgick till 11 MSEK (242), vilket gav en EBIT-marginal på 2 % (14 %). Justerat EBIT uppgick till 80 MSEK (400), vilket gav en Justerad EBIT-marginal på 14 % (24 %). UAC uppgick till 254 MSEK (840), eller 45 % (50 %) av nettoomsättningen. Det lägre Justerat EBIT jämfört med föregående år förklaras helt av avyttringen av Easybrain, som bidrog med 325 MSEK under jämförelsekvartalet.

DECA Games uppnådde en stabil utveckling under kvartalet, med en positiv omsättnings- och lönsamhetstrend sekventiellt. CrazyLabs hade en negativ tillväxt och lägre UAC jämfört med föregående år, trots den framgångsrika skalningen och tillväxten av ett nytt spel, *Sled Surfers*, i december. *Glow Fashion Idol* fortsätter att växa stadigt med ökad UAC. Katalogtitlarna inom Mobile Games fortsatte att leverera en stabil utveckling.

De fem mest intäktsgenererande titlarna under kvartalet var: *Glow: Fashion Idol*, *Party in My Dorm*, *Flop House*, *Coffee Mania* och *Sled Surfers*.

DECA



RÖRELSESEGMENT ENTERTAINMENT & SERVICES

Entertainment & Services-segmentet består av tre operativa koncerner: Dark Horse Media, Freemode och PLAIONs partners- och filmverksamhet. Dark Horse är en ledande varumärkesfokuserad skapare, förläggare och distributör av serietidningar, konstböcker och handelsvaror. Freemode inklusive Middle-earth Enterprises och Limited Run Games, är ett ekosystem av spel- och underhållningsrelaterade verksamheter med fansen i fokus.

ANDEL AV KONCERNENS OMSÄTTNING

51 % (44 %)

VARUMÄRKEN

193 (193)

INTERNA MEDARBETARE

1 126 (845)

INTERNA STUDIOS

3 (3)

Nyckeltal Entertainment & Services	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning, MSEK	2 621	3 093	5 277	5 188	6 561
varav Digitala produkter, MSEK ¹⁾	127	564	316	864	1 083
varav Fysiska produkter, MSEK ¹⁾	2 348	2 416	4 591	4 083	5 144
varav Övriga, MSEK	146	114	370	242	334
Nettoomsättningstillväxt	-15 %	19 %	2 %	-11 %	-7 %
EBIT, MSEK	214	194	112	13	-1 096
EBIT-marginal	8 %	6 %	2 %	0 %	-17 %
Justerat EBIT, MSEK	252	284	334	292	324
Justerad EBIT-marginal	10 %	9 %	6 %	6 %	5 %

¹⁾ En korrigering har gjorts av siffrorna för första kvartalet 2025 med en omklassificering från digital till fysisk försäljning.

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för Entertainment & Services uppgick till 2 621 MSEK, en ökning med -15 % jämfört med samma period föregående år, eller -10 % organiskt och proforma. Den negativa organiska tillväxten drevs främst av PLAION Partners, som hade tuffa jämförelsetal från motsvarande kvartal förra året, drivet av lanseringen av spelet *Undisputed* på digitala plattformar.

EBIT uppgick till 214 MSEK (194), vilket gav en EBIT-marginal på 8 % (6 %). Justerat EBIT uppgick till 252 MSEK (284), vilket gav en Justerat EBIT-marginal på 10 % (9 %).

Jämförelsestörande poster uppgick till 25 MSEK (-). Det lägre justerade rörelseresultatet drevs främst av en negativ organisk tillväxt inom PLAION Partners.

Middle-earth Enterprises hade inga större nya produktlanseringar under kvartalet, men genererade ändå ett stabilt bidrag till nettoomsättning och Justerat EBIT. I kvartalet ingick Middle-earth Enterprises ett strategiskt avtal med Asmodee Group för att tillhandahålla kategorihanteringstjänster för alla sällskapsspel och tillbehör baserade på *Sagan om ringen* och *Hobbit*.

Dark Horse Media och Freemodes övriga verksamheter, som har en högre andel försäljning från fysiska produkter, uppvisade en säsongsmissigt starkare utveckling under tredje kvartalet, i linje med historiska trender. Flera strategiska initiativ pågår för att driva förbättrad lönsamhet inom dessa verksamheter.



ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

PERIODENS RESULTAT

Nettoresultatet för kvarvarande verksamheter för kvartalet uppgick till 477 MSEK (806), vilket motsvarar en minskning med 329 MSEK. Minskningen är främst relaterad till negativt finansnetto under innevarande kvartal jämfört med ett positivt belopp under jämförelsekvartalet. För perioden april till december uppgick nettoresultatet för kvarvarande verksamheter till -20 MSEK (-1 598), en ökning med 1 618 MSEK. Ökningen förklaras av generellt lägre rörelsekostnader och vinst från försäljning av dotterföretag jämfört med förluster från försäljning av dotterföretag under jämförelseperioden.

Finansnettot uppgick till -87 MSEK (578) under kvartalet. Räntenetto och övriga finansiella intäkter/kostnader uppgick till -17 MSEK (-108). Förändringar i verkligt värde på finansiella tillgångar och skulder uppgick till -65 MSEK (86). Valutakursvinster/förluster uppgick till -5 MSEK (600), främst hänförliga till omvärdering av koncerninterna finansiella fordringar.

Inkomstskatt uppgick till -99 MSEK (-227) under kvartalet. Aktuell inkomstskatt uppgick till -126 MSEK (-185) och uppskjuten skatt uppgick till 28 MSEK (-14). Avsättning för tilläggsskatt (Pelare 2) uppgick till -1 MSEK (-28).



Sled Surfers
DECA Games | CrazyLabs

KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Den löpande verksamheten					
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	896	1 138	1 800	1 752	3 207
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-453	336	-788	-574	-547
Kassaflöde från den löpande verksamheten	443	1 474	1 011	1 178	2 660
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-868	-1 167	-2 574	2 454	14 246
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-766	-56	-576	-2 706	-12 041
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	-1 191	251	-2 139	926	4 866
Periodens kassaflöde, avvecklad verksamhet	495	654	495	607	5 274
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	-696	905	-1 644	1 534	10 141
Likvida medel vid periodens början	6 127	4 052	7 097	3 507	3 507
Valutakursdifferenser i likvida medel	-22	92	-45	9	-95
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	-533	-1 836	-533	-1 836	-6 491
Likvida medel vid periodens slut	4 876	3 213	4 876	3 214	7 061

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 896 MSEK (1 138) för kvartalet.

Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital uppgick till -453 MSEK (336) på grund av lägre leverantörsskulder i slutet av kvartalet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -868 MSEK (-1 167) i kvartalet, varav kassaflöde från förvärv/avyttringar av dotterföretag uppgick till -97 MSEK (-401). Investeringar i immateriella tillgångar uppgick till -763 MSEK (-841), varav -685 MSEK (-742) är investerade i spelutvecklingsportföljen.

Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital uppgick till -75 MSEK (719) (se sid [43](#)).

Jämförelsekvartalet inkluderar avyttrade Easybrain som bidrog med ett positivt fritt kassaflöde om 215 MSEK.

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -766 MSEK (-56) under kvartalet, varav upptagna lån uppgick till 481 MSEK (343) och minskat nyttjande av kreditfaciliteter uppgick till -288 MSEK (-511). Återköpen av egna aktier uppgick till -428 MSEK (—).



NETTOKASSA/SKULD OCH TILLGÄNGLIGA MEDEL

Nettokassa/Nettoskuld, MSEK	31 dec 2025	31 dec 2024 ¹⁾	31 mar 2025
Likvida medel	4 876	3 258	7 097
Kortfristiga placeringar	—	—	0
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	-901	-589	-545
Långfristiga skulder till kreditinstitut	-1 108	-5 883	-1 119
Nettokassa (+) / nettoskuld (-)	2 866	-3 216	5 434

¹⁾ Omklassificering av tillgångar och skulder enligt IFRS 5 har redovisats i balansräkningen då nettoskulden och tillgängliga medel beräknades. Förändringen av nettoskuld och tillgängliga medel för föregående år påverkas därmed inte av omklassificeringen eftersom transaktionen ännu inte är slutförd och har ingen kassaflödeseffekt.

Per den 31 december 2025 uppgick den rapporterade nettokassan till 2,9 miljarder SEK, bestående av cirka 4,9 miljarder SEK i likvida medel, -0,9 miljarder SEK relaterade till kortfristiga skulder till kreditinstitut samt -1,1 miljarder SEK i långfristiga skulder. Skuldsättningsmålet är att ha en nettolåneskuld i relation till Justerat EBIT om 1,0x på en förväntad framtida 12-månadersbasis.

Per den 31 december 2025 hade koncernen förpliktelser relaterade till historiska förvärv med en förväntad kontantlikvid om 0,7 miljarder SEK med en beräknad förfallostruktur (se sid [14](#)).

Tillgängliga medel, MSEK	31 dec 2025	31 dec 2024	31 mar 2025
Likvida medel	4 876	3 258	7 097
Kortfristiga placeringar	—	—	0
Outnyttjade kreditfaciliteter	947	4 521	5 956
Tillgängliga medel	5 823	7 779	13 053

Under kvartalet har den tidigare revolverande kreditfaciliteten på 400 miljoner euro annullerats enligt plan i samband med avknoppningen av Coffee Stain Group.

Aktieåterköpsprogram

Under kvartalet återköpte Embracer 3 991 782 egna B-aktier för en summa om 428 MSEK. Detta är en del av det återköpsprogram om 500 MSEK som Embracer tillkännagav den 18 september 2025. Programmet startade den 19 september 2025 och avslutades den 6 november 2025 och totalt 4 830 742 aktier återköptes. Per 31 december, 2025, uppgår Embracers innehav av egna aktier till 2.4 % av totalt utestående aktier.



Screamer
Milestone | Milestone

FÖRPLIKTELSE AVSEENDE HISTORISKA FÖRVARV

I samband med vissa förvärv har avtal om villkorad köpeskilling, som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, ingåtts. Det finns krav att säljaren är fortsatt anställd eller andra skäl som medför att den villkorade köpeskillingen ska redovisas som en separat transaktion. Mer information presenteras i [not 5](#).

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant

Tabellen nedan ger en översikt per 31 december 2025 över förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant i MSEK. Nuvärdet av tilläggsköpeskillingar har beräknats utifrån förväntat utfall baserat på finansiella och operativa mål för varje enskilt avtal. Den finansiella skulden kommer att variera över tid, bland annat beroende på i vilken utsträckning villkoren för utbetalning är uppfylla, utvecklingen för vissa växelkurser i relation till den svenska kronan samt räntan.

Sedan förra kvartalet så har värdet på förpliktelserna minskat med 584 MSEK vilket främst är drivet av ordinarie betalningar.

Räkenskapsår då utbetalning kan komma att ske	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset, MSEK	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	Totala förpliktelser relaterade till historiska förvärv, MSEK
2025/2026	0	7	7
2026/2027	85	247	332
2027/2028	53	21	74
2028/2029	62	12	74
2029/2030	100	21	121
2030/2031	51	13	64
2031/2032	47	12	59
	398	332	730

Villkorade tilläggsköpeskillingar som klassificeras som del av förvärvspriset och som kommer att regleras kontant redovisas som skuld i koncernens balansräkning, uppdelade i en kortfristig och en långfristig del. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader relaterade till förvärv som ska regleras kontant redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställda och klassificeras som skuld. Per 31 december 2025 uppgår den samlade skulden till 297 MSEK, fördelat på kortfristiga och långfristiga skulder.

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier

Tabellen nedan ger en översikt av förpliktelser per 31 december 2025 avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier. Villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som del av förvärvspriset redovisas endera som skuld eller som eget kapital i koncernens balansräkning. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv som ska regleras med aktier redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställda och klassificeras som eget kapital i koncernens balansräkning. Ytterligare information finns i [not 5](#).

Antal aktier, tusental	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv	Totala förpliktelser avseende historiska förvärv
Hittills emitterade - clawbackaktier ¹⁾	1 886	446	2 333
Kvar att emittera	1 558	174	1 733
Totalt antal aktier	3 445	621	4 066

¹⁾ Se definitioner på sidan [44](#)

Antalet aktier som ska emitteras som tilläggsköpeskilling kan variera men aldrig överstiga 1,7 miljoner enligt överenskomna avtal. Om alla aktier emitteras, kommer utspädningen av kapital att uppgå till 0,56 % och 0,75 % av rösterna per den 31 december 2025 och totala antalet aktier efter utspädning kommer att uppgå till 231 miljoner. Per 31 december 2025 är förväntan på aktier att emittera baserat på måluppfyllelse av villkor inom intervallet 0,1 till 0,2 miljoner. Om aktier inom detta intervall emitteras, så kommer utspädningen av eget kapital uppgå



0,06-0,08 % samt 0,05-0,06 % av rösterna per den 31 december 2025. Jämfört med föregående kvartal har antalet aktier minskat i tabellen på grund av flera nyemissioner för att reglera förpliktelser.

Specifika poster relaterade till historiska förvärv

Prognosen är baserad på genomsnittliga valutakurser under perioden april 2025 till december 2025. Prognosen inkluderar slutförda förvärv per den 31 december 2025 och bygger på slutförda köpeskillingsallokeringar.

MSEK	25/26							Summa
	Q4	26/27	27/28	28/29	29/30	30/31	31/32	
Avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	152	502	349	336	313	289	287	2 228
Personalkostnader i samband med förvärv	29	51	44	38	21	2	—	185
Specifika poster relaterade till historiska förvärv	181	553	393	374	334	291	287	2 413



REANIMAL
THQ Nordic | Tarsier Studios

MODERFÖRETAGET

Moderföretaget förvärvar och bedriver verksamhet genom sina dotterföretag och underliggande företag.

Moderföretagets nettoomsättning för kvartalet uppgick till 48 MSEK (21) och resultat före skatt uppgick till -1 578 MSEK (902). Övriga intäkter för kvartalet uppgick till 166 MSEK (0) och är hänförliga till köpeskillingsjusteringar relaterade till tidigare genomförda förvärv.

I kvartalets skatt ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till -1 MSEK (-28). Resultatet efter skatt uppgick till -1 585 MSEK (766).

Moderföretagets nettoomsättning för april - december 2025 uppgick till 121 MSEK (64) och resultat före skatt uppgick till -1 749 MSEK (-410). Övriga intäkter för april - december 2025 uppgick till 166 MSEK (1) och är hänförliga till köpeskillingsjusteringar relaterade till tidigare genomförda förvärv.

I skatten för april - december 2025 ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till -3 MSEK (-86). Resultatet efter skatt uppgick till -1 728 MSEK (-424).

Kassa och kortfristiga placeringar uppgick till 3 665 MSEK (1 281) per den 31 december 2025. Tillgängliga medel uppgick till 4 015 MSEK per den 31 december 2025. Moderföretagets eget kapital uppgick vid periodens slut till 23 532 MSEK (54 644).



NORSE: Oath of Blood
Tripwire Presents | Arctic Hazard

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER KVARTALET

- > Embracer Group återköpte mellan den 19 september 2025 och 6 november 2025 sammanlagt 4 830 742 egna B-aktier inom ramen för det återköpsprogram som styrelsen beslutade om den 18 september 2025. Därmed återköptes aktier till ett sammanlagt värde om cirka 500 MSEK.
- > Den 17 november 2025 meddelade Embracer Group att lämna Coffee Stain Group med en proforma nettokassaposition om 500 MSEK per 30 september 2025. Detta inför avknoppningen och noteringen av Coffee Stain Group på Nasdaq First North Premier Growth Market i Stockholm.
- > Den 26 november 2025 ingick Embracer Group ett bindande avtal om att avyttra Arc Games och Cryptic Studios till Project Golden Arc, Inc., med finansiering från XD Inc., med en förväntad nettolikvid om cirka 30 MUSD (287 MSEK). Avyttringen har därefter slutförts. Embracer behöll utgivningsrättigheterna för Remnant-franchisen samt rättigheterna till det onlinebaserade spelet Fellowship. De senare överfördes till Coffee Stain Group i samband med avknoppningen från Embracer Group.
- > Den 8 december 2025 publicerade Coffee Stain Group AB en bolagsbeskrivning på bolagets webbplats inför noteringen av bolagets B-aktier på Nasdaq First North Premier Growth Market i Stockholm. Noteringen genomfördes genom en avknoppning till aktieägare i Embracer Group AB och handeln i Coffee Stain Groups B-aktier inleddes den 11 december 2025.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R EFTER KVARTALET

- > Den 15 januari 2026 meddelade Embracer Group att Lee Guinchard blivit utsedd till Chief Operating Officer och medlem av koncernledningen. Som vd för Embracer Freemod och Middle-earth Enterprises har han haft en central roll i koncernens utveckling. I sin nya, tillkommande roll som Chief Operating Officer för Embracer Group kommer han att bidra med denna expertis till hela koncernen i takt med att bolaget utvecklas till Fellowship Entertainment.
- > Den 4 februari offentliggjorde Embracer att valberedningen för årsstämman 2026 har utsetts. Valberedningen består av Per Fredriksson, utsedd av Lars Wingefors AB, ordförande i valberedningen, Ola Åhman, utsedd av Savvy Gaming Group, Magnus Tell, utsedd av Alecta, Andreas Wollheim, utsedd av SEB Asset Management och Erik Granström, utsedd av Folksam.



HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

HÅLLBARHET

Under det tredje kvartalet har vi fortsatt att stärka vårt arbete med datakvalitet, ett område som blivit än mer prioriterat i ljuset av de nya krav som följer av EU-direktiv. För att säkerställa en gemensam förståelse och riktning arrangerade vi ett fysiskt arbetsmöte med ansvariga för ESG-data i vår globala grupp. Syftet var att främja samarbete, bygga samsyn och öka engagemanget kring de utmaningar och möjligheter vi står inför. Vi är övertygade om att detta är rätt väg för att möta ökade regulatoriska krav och samtidigt generera värde för verksamheten.

Ett särskilt fokus under perioden har varit vidareutvecklingen av våra ramverk och processer, så att de anpassas till de nya förutsättningarna i samband med transformationen. Genom att involvera relevanta delar av organisationen i utvecklingsarbetet vill vi säkra engagemang och ge möjlighet till direkt påverkan där verksamhetsbesluten fattas. På så sätt bygger vi en robust struktur som inte bara uppfyller externa krav, utan även stärker vår interna effektivitet och säkerställer att vi arbetar med våra mest väsentliga frågor, påverkan, möjligheter och risker inom dessa områden.

BOLAGSSTYRNING

Under kvartalet genomförde koncernen den årliga digitala utbildningen inom integritet (data privacy).



The Lord of the Rings
Magic The Gathering: Tales of Middle-earth, © & TM Mee under lic. to Wizards of the Coast

ANALYTIKER SOM FÖLJER EMBRACER GROUP

För en aktuell lista över analytiker som följer Embracer Group, se vår webbplats embracer.com.

AKTIEN

TOPP 20 ÄGARE PER DEN 31 DECEMBER 2025					Förändr. från 30 sep, 2025
Namn	A-aktier	B-Aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %	A och B- aktier
1 Lars Winge AB	9 000 000	35 857 907	19,61 %	40,63 %	—
2 Savvy Gaming Group		16 647 337	7,28 %	5,37 %	—
3 DNB Asset Management AS		16 530 606	7,23 %	5,34 %	1 712 441
4 Matthew Karch		12 429 703	5,43 %	4,01 %	—
5 Alecia Tjänstepension		6 750 000	2,95 %	2,18 %	-500 000
6 Andrey Jones		6 586 275	2,88 %	2,13 %	—
7 SEB Funds		5 903 304	2,58 %	1,91 %	33 296
8 Vanguard		5 724 498	2,50 %	1,85 %	-104 555
9 Embracer Group AB		5 580 294	2,44 %	1,80 %	4 261 768
10 Norges Bank Investment Management		5 418 946	2,37 %	1,75 %	—
11 Carnegie Fonder		5 250 000	2,29 %	1,69 %	—
12 DNB Asset Management SA		4 422 819	1,93 %	1,43 %	248 329
13 Första AP-fonden		4 400 000	1,92 %	1,42 %	0
14 Folksam		4 129 709	1,81 %	1,33 %	38 477
15 Canada Pension Plan Investment Board (CPP)		4 080 176	1,78 %	1,32 %	—
16 Skandia Fonder		3 728 489	1,63 %	1,20 %	415 013
17 Avanza Pension		3 101 981	1,36 %	1,00 %	1 666 101
18 BlackRock		3 094 924	1,35 %	1,00 %	-149 869
19 Handelsbanken Fonder		2 733 492	1,19 %	0,88 %	274 908
20 Randy Pitchford		2 622 662	1,15 %	0,85 %	—
TOPP 20	9 000 000	154 993 122	71,68 %	79,09 %	
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	0	64 784 843	28,32 %	20,91 %	
TOTALT	9 000 000	219 777 965	100,00 %	100,00 %	

Källa: Monitor från Modular Finance.
Aktieägarlistor finns tillgängliga på embracer.com och uppdateras i realtid.

INTERNATIONELLT ÄGANDE TOPP 50 INSTITUTIONER ANDEL KAPITAL PER DEN 31 DECEMBER 2025



RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Embracer Group är exponerat för risker, särskilt när det gäller beroende av nyckelpersoner i spelutvecklingen, försäljning av lanserade spel, beroende av ett fåtal distributörer och utvecklingen i förvärvade bolag. Den fullständiga riskanalysen finns i bolagets Årsredovisning för 2024/25. Tillkommande väsentliga risker och bedömningar beskrivs i [not 2](#) till denna rapport.

REVISORS GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av företagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Bokslutskommuniké Q4, januari-mars 2026	20 maj 2026
Årsredovisning 2025/26	Vecka 25 2026
Delårsrapport Q1, april-juni 2026	13 augusti 2026
Årsstämma 2026	24 september 2026
Delårsrapport Q2, juli-september 2026	12 november 2026
Delårsrapport Q3, oktober-december 2026	11 februari 2027
Bokslutskommuniké Q4, januari-mars 2027	20 maj 2027

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om företaget finns på dess webbplats: embracer.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta

Phil Rogers, VD

phil.rogers@embracer.com

Müge Bouillon, Group CFO

muge.bouillon@embracer.com

Oscar Erixon, Head of Investor Relations

oscar.erixon@embracer.com

Beatrice Flink Forsgren, Head of Brand & Communication

beatrice.forsgren@embracer.com



Kingdom Come: Deliverance II
Deep Silver | Warhorse Studios

UNDERTECKNANDE OCH INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport för det tredje kvartalet ger en rättvisande bild av koncernens och moderföretagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderföretaget står inför.

Karlstad, Sverige, 12 februari, 2026

Lars Wingefors
Styrelseordförande

Kicki Wallje-Lund
Vice Styrelseordförande

Yasmina Brihi
Styrelseledamot

Bernt Ingman
Styrelseledamot

Jacob Jonmyren
Styrelseledamot

Cecilia Qvist
Styrelseledamot

Brian Ward
Styrelseledamot

Phil Rogers
Verkställande direktör

Denna information är sådan information som Embracer Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2026-02-12 07.00 CET. Ovanstående personer kan också kontaktas för ytterligare information.

Denna rapport innehåller framåtriktade uttalanden som speglar styrelsens och ledningens nuvarande uppfattning om vissa framtida händelser och möjligt framtida resultat. Framåtriktade uttalanden är förenade med risker och osäkerheter. Faktiskt utfall kan avvika väsentligt från framåtriktade uttalanden, beroende på bland annat (i) förändrade förutsättningar avseende ekonomi, konjunktur, marknad och konkurrens, (ii) hur framgångsrika olika affärsåtgärder är, (iii) förändringar i lagkrav och andra politiska åtgärder, (iv) variationer i valutakurser och (v) hur affärsrisker hanteras.

Denna rapport baseras enbart på förhållandena vid tidpunkten för publicering och Embracer Group AB är inte skyldigt att uppdatera information, åsikter eller framåtriktade uttalanden i denna rapport utöver vad som följer av tillämplig lagstiftning eller relevant handelsplats regler.



Ride 6
Milestone | Milestone

KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning	3,4	5 176	6 985	11 975	16 137	21 314
Övriga rörelseintäkter	6	426	91	618	314	8 389
Summa rörelsens intäkter		5 603	7 076	12 593	16 451	29 703
Aktiverat arbete för egen räkning		528	643	1 617	1 980	2 587
Handelsvaror		-2 316	-2 906	-4 579	-5 149	-6 604
Övriga externa kostnader	7	-989	-1 555	-2 619	-4 110	-5 459
Personalkostnader	8	-1 309	-1 671	-3 797	-6 280	-8 107
Av- och nedskrivningar		-850	-1 049	-2 891	-3 290	-8 684
Övriga rörelsekostnader	9	-3	-85	-78	-711	-104
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag		1	1	3	1	-8
Rörelseresultat (EBIT)		663	454	250	-1 107	3 324
Finansnetto	10	-87	578	-230	-228	-862
Resultat före skatt		576	1 032	20	-1 335	2 461
Inkomstskatt		-99	-227	-40	-263	-115
Periodens resultat kvarvarande verksamhet		477	806	-20	-1 598	2 346
Resultat från Verksamhet under avveckling, netto efter skatt ¹⁾	6	966	192	1 029	23	3 617
Periodens resultat		1 443	997	1 009	-1 575	5 963
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>						
Moderföretagets aktieägare		1 442	996	1 007	-1 576	5 964
Innehav utan bestämmande inflytande		1	1	2	1	-1
Vinst per aktie ²⁾						
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		6,82	4,81	4,81	-7,65	28,88
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		6,82	4,80	4,81	-7,65	28,87
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		2,25	3,88	-0,10	-7,76	11,37
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		2,25	3,88	-0,10	-7,76	11,36

¹⁾ Exkluderar innehav utan bestämmande inflytande för avvecklad verksamhet.

²⁾ Omräkning har gjorts med hänsyn till verkställd omvänd split 1:6 den 15 januari 2025 i enlighet med beslut av extra bolagsstämma den 7 januari 2025. Antal aktier för tidigare perioder har justerats.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Periodens resultat		1 443	997	1 009	-1 575	5 963
Övrigt totalresultat						
<i>Poster som kan omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>						
Valutakursdifferenser vid omräkning av utlandsverksamheter		-757	1 659	-1 113	-692	-4 831
Kassaflödessäkringar		-2	1	2	-1	-3
<i>Poster som inte kommer att omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>						
Omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda		—	0	—	0	-2
Summa övrigt totalresultat för perioden, efter skatt		-759	1 660	-1 111	-694	-4 836
Periodens totalresultat, netto efter skatt		684	2 657	-102	-2 269	1 126
<i>Periodens totalresultat hänförligt till:</i>						
Moderföretagets aktieägare		683	2 656	-104	-2 270	1 127
Innehav utan bestämmande inflytande		1	1	2	1	-1

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	31 dec 2025	31 dec 2024	31 mar 2025
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		9 686	17 013	12 373
Immateriella tillgångar		11 924	16 433	14 312
Materiella anläggningstillgångar		455	591	527
Nyttjanderättstillgångar		471	711	645
Innehav i intresseföretag		6	262	246
Finansiella anläggningstillgångar		568	493	447
Uppskjuten skattefordran		1 629	1 628	1 665
Summa anläggningstillgångar		24 738	37 131	30 215
Omsättningstillgångar				
Varulager		822	1 049	707
Kundfordringar		2 581	3 128	2 200
Avtalstillgångar		307	208	82
Övriga fordringar		1 185	1 372	1 351
Förutbetalda kostnader		295	383	481
Kortfristiga placeringar		—	—	0
Likvida medel		4 876	3 041	7 097
Summa omsättningstillgångar		10 065	9 181	11 919
Tillgångar som innehas för försäljning eller distribution	6	—	43 549	—
SUMMA TILLGÅNGAR		34 803	89 861	42 134

FORTS. >>

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	31 dec 2025	31 dec 2024	31 mar 2025
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Aktiekapital		2	2	2
Övrigt tillskjutet kapital		61 887	61 836	62 061
Reserver		-121	5 133	990
Balanserat resultat, inklusive periodens resultat efter skatt		-35 733	-16 256	-31 921
Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		26 035	50 715	31 133
Innehav utan bestämmande inflytande		36	903	64
Summa eget kapital		26 071	51 618	31 196
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		1 108	5 883	1 119
Övriga långfristiga skulder		192	175	103
Leasingskulder		337	489	438
Övriga avsättningar		185	39	186
Villkorade tilläggsköpeskillingar	5	368	1 505	822
Långfristiga ersättningar till anställda		4	3	5
Långfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	5	50	755	679
Uppskjuten skatteskuld		717	1 450	1 226
Summa långfristiga skulder		2 962	10 300	4 578
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		901	589	545
Förskott från kunder		82	122	158
Leverantörsskulder		1 505	1 964	1 207
Leasingskulder		166	267	249
Avtalsskulder		605	1 019	1 023
Villkorade tilläggsköpeskillingar	5	104	303	495
Skatteskulder		176	377	365
Kortfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	5	246	101	164
Övriga kortfristiga skulder		496	471	498
Upplupna kostnader		1 489	2 136	1 656
Summa kortfristiga skulder		5 771	7 348	6 360
Skulder direkt hänförliga till tillgångar klassificerade som innehav för försäljning eller distribution	6	—	20 596	—
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		34 803	89 861	42 134

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare							
Belopp i MSEK	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver ¹⁾	Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets ägare	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2024-04-01	2	60 932	5 826	-14 341	52 419	64	52 482
Periodens resultat	—	—	—	-1 576	-1 576	1	-1 575
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-694	—	-694	0	-694
Periodens totalresultat	—	—	-694	-1 576	-2 270	1	-2 269
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	268	—	—	268	—	268
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	637	—	—	637	—	637
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	-339	-339	1 332	994
Utdelning till innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	—	—	-495	-495
Summa	0	905	—	-339	566	837	1 404
Utgående eget kapital 2024-12-31	2	61 836	5 133	-16 256	50 715	903	51 618
Ingående eget kapital 2025-04-01	2	62 061	990	-31 921	31 133	64	31 196
Periodens resultat	—	—	—	1 007	1 007	2	1 009
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-1 111	—	-1 111	0	-1 111
Periodens totalresultat	—	—	-1 111	1 007	-104	2	-102
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	389	—	—	389	—	389
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	-64	—	—	-64	—	-64
Återköp av egna aktier	—	-500	—	—	-500	—	-500
Utdelning	—	—	—	-4 819	-4 819	—	-4 819
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	0	—	-30	-30
Summa	—	-174	—	-4 820	-4 994	-30	-5 023
Utgående eget kapital 2025-12-31	2	61 887	-121	-35 733	26 035	36	26 071

¹⁾ Inkluderar omräkningsreserv och kassaflödessäkringsreserv samt omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

Belopp i MSEK ²⁾	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Den löpande verksamheten					
Resultat före skatt	576	1 032	20	-1 335	2 461
Justering för ej kassaflödespåverkande poster mm.	391	292	2 141	3 715	1 447
Betalda inkomstskatter	-71	-186	-361	-628	-701
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	896	1 138	1 800	1 752	3 207
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital					
Förändring av varulager	58	114	-152	-126	5
Förändring av rörelsefordringar	-1 147	-951	-630	-826	237
Förändring av rörelseskulder	636	1 173	-6	378	-788
Kassaflöde från den löpande verksamheten	443	1 474	1 011	1 178	2 660
Investeringsverksamheten					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-24	-28	-68	-104	-123
Avyttringar av materiella anläggningstillgångar	16	3	16	3	4
Förvärv av immateriella tillgångar	-763	-841	-2 269	-2 624	-3 415
Avyttringar av immateriella tillgångar	—	4	6	21	26
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel ¹⁾	-316	-379	-374	-684	-702
Försäljning av dotterföretag, efter avdrag av avyttrade likvida medel	219	-22	157	5 866	18 497
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	—	95	-44	-31	-47
Avyttringar av finansiella anläggningstillgångar	—	1	0	7	6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-868	-1 167	-2 574	2 454	14 246
Finansieringsverksamheten					
Återköp av egna aktier	-428	—	-500	—	—
Upptagna lån	481	343	1 493	6 884	7 272
Mottagen utdelning	—	—	—	9 885	9 885
Betalningar mottagna från och givna till Verksamhet under avveckling	-470	190	-272	448	-4 118
Amortering av lån	-288	-511	-1 102	-19 680	-24 763
Amortering av leasingsskuld	-61	-78	-195	-243	-316
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-766	-56	-576	-2 706	-12 041
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	-1 191	251	-2 139	926	4 866
Periodens kassaflöde, avvecklad verksamhet	495	654	495	607	5 274
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	-696	905	-1 644	1 534	10 141
Likvida medel vid periodens början	6 127	4 052	7 097	3 507	3 507
Kursdifferens i likvida medel	-22	92	-45	9	-95
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	-533	-1 836	-533	-1 836	-6 491
Likvida medel vid periodens slut	4 876	3 213	4 876	3 214	7 061

¹⁾ Kvartalets förändring avser historiska förvärv.

²⁾ Det totala kassaflödet för avvecklade verksamheter presenteras som en separat rad i kassaflödesanalysen. Detaljer framgår av not [6](#).

NOTER

NOT 1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Embracer Group AB (publ) ("Embracer"), organisationsnummer 556582-6558, och dess dotterföretag. Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, utveckling och förlagsverksamhet för PC-spel, konsolspel, mobilspel och VR-spel, och bedriver förlagsverksamhet åt tredje part samt har nischpositioner inom film och serietidningar. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Karlstad. Huvudkontorets adress är Tullhusgatan 1 B, 652 09 Karlstad, Sverige.

Koncernens delårsrapporter har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering och tillämpliga delar av årsredovisningslagen (1995:1554). För moderföretagets del har delårsrapporten upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

För koncernen har samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder tillämpats som i Årsredovisningen för 2024/25, med tillägg som beskrivs nedan. En fullständig beskrivning av koncernens tillämpade redovisningsprinciper

finns i not 1 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2024/25. För moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper, se not M1.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter i delårsinformationen på sid [27-36](#) som utgör en integrerad del av denna finansiella rapport.

Samtliga belopp är angivna i miljoner svenska kronor ("MSEK"), om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Redovisningsprinciper - Återköp av egna aktier

Utgifter för återköp av egna aktier minskar balanserade vinstmedel i moderföretagets eget kapital och den del av koncernens eget kapital som avser moderföretagets aktieägare. Om dessa aktier säljs inkluderas den erhållna försäljningslikviden i balanserade vinstmedel i det egna kapital som avser moderföretagets aktieägare.

NOT 2 BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Vid upprättandet av de finansiella rapporterna måste ledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar det redovisade värdet för tillgångs- och skuldposter och intäkts- och kostnadsposter samt annan lämnad information.

Det faktiska utfallet kan skilja sig från uppskattningarna om uppskattningarna eller omständigheterna ändras. De viktigaste

uppskattningarna och antagandena som gjordes vid upprättandet av delårsrapporten motsvarar de som beskrivs i not 2 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2024/25.

NOT 3 RÖRELSESEGMENT

Koncernen har, för redovisning och uppföljning, delat in sin verksamhet i tre rörelsesegment baserat på hur den högste verkställande beslutsfattaren granskar verksamheten för att fördela resurser och bedöma resultat. Embracers verkställande direktör är identifierad som koncernens högste verkställande beslutsfattare (HVB). Indelningen av rörelsesegment baseras på olikheter i produkter och tjänster som Embracer erbjuder.

PC/Console Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av premiumspel för PC och konsoler.

Mobile Games - Denna del av verksamheten bedriver utveckling och förläggning av mobilspel.

Entertainment & Services - Denna del av verksamheten utvecklar, förlägger och distribuerar serietidningar, bedriver grossistförsäljning av förlagstitlar av spel för konsol- och PC plattformar samt film, bedriver förläggning och extern distribution av film och tv-serier samt producerar och distribuerar varor ("merchandise").

HVB använder främst resultatmättet Justerat EBIT i bedömningen av rörelsesegmentens resultat. HVB följer inte upp segmentens tillgångar eller skulder för fördelning av resurser eller bedömning av resultat.

Samma redovisningsprinciper används för segmenten som för koncernen.

Okt-dec 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	1 989	566	2 621	5 176	—	—	5 176
Intäkter från övriga segment	18	9	13	40	-40	—	—
Summa intäkter	2 007	575	2 634	5 216	-40	—	5 176
Justerat EBIT	252	80	252	584	—	-56	528
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-50	-50	-61	-162	—	—	-162
Personalkostnader i samband med förvärv	-5	-13	-1	-20	—	—	-20
Jämförelsestörande poster	312	-5	25	331	—	-15	316
EBIT	509	11	214	734	—	-71	663
Finansnetto							-87
Resultat före skatt							576

Okt-dec 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	2 223	1 669	3 093	6 985	—	—	6 985
Intäkter från övriga segment	3	12	8	23	-23	—	—
Summa intäkter	2 226	1 681	3 101	7 008	-23	—	6 985
Justerat EBIT	324	400	284	1 008	—	-60	948
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-90	-95	-89	-275	—	—	-275
Personalkostnader i samband med förvärv	-58	-63	-1	-122	—	—	-122
Jämförelsestörande poster	-97	—	—	-97	—	1	-96
EBIT	78	242	194	513	—	-59	454
Finansnetto							578
Resultat före skatt							1 032

Apr-dec 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	5 078	1 621	5 277	11 975	—	—	11 975
Intäkter från övriga segment	23	36	24	82	-82	—	—
Summa intäkter	5 100	1 656	5 300	12 057	-82	—	11 975
Justerat EBIT	183	197	334	715	—	-169	545
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-169	-162	-195	-526	—	—	-526
Personalkostnader i samband med förvärv	9	139	-1	147	—	—	147
Jämförelsestörande poster	135	-5	-26	103	—	-19	84
EBIT	158	169	112	438	—	-188	250
Finansnetto							-230
Resultat före skatt							20

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 3

Apr-dec 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	6 534	4 415	5 188	16 137	—	—	16 137
Intäkter från övriga segment	14	24	25	63	-63	—	—
Summa intäkter	6 548	4 439	5 213	16 200	-63	—	16 137
Justerat EBIT	392	1 292	292	1 976	—	-180	1 796
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-322	-309	-267	-898	—	—	-898
Personalkostnader i samband med förvärv	-1 097	-147	-11	-1 255	—	—	-1 255
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	4	—	—	4	—	—	4
Jämförelsestörande poster	-755	—	—	-755	—	1	-754
EBIT	-1 778	837	13	-928	—	-179	-1 107
Finansnetto							-228
Resultat före skatt							-1 335

Apr 2024- mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	9 394	5 359	6 561	21 314	—	—	21 314
Intäkter från övriga segment	21	40	35	95	-95	—	—
Summa intäkter	9 415	5 398	6 596	21 409	-95	—	21 314
Justerat EBIT	1 341	1 383	324	3 049	—	-256	2 793
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-408	-371	-356	-1 135	—	—	-1 135
Personalkostnader i samband med förvärv	-1 189	-335	-18	-1 542	—	—	-1 542
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	4	—	—	4	—	—	4
Jämförelsestörande poster	-3 815	8 424	-1 047	3 562	—	-358	3 204
EBIT	-4 067	9 101	-1 096	3 938	—	-614	3 324
Finansnetto							-862
Resultat före skatt							2 461

NOT 4 INTÄKTER FRÅN AVTAL MED KUNDER

Okt-dec 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	1 345	566	127	2 038
Fysiska produkter	185	–	2 348	2 533
Övrigt ¹⁾	459	–	146	605
Intäkter från avtal med kunder	1 989	566	2 621	5 176

Okt-dec 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	1 318	1 667	564	3 549
Fysiska produkter	309	–	2 416	2 725
Övrigt ¹⁾	596	2	114	711
Intäkter från avtal med kunder	2 223	1 669	3 093	6 985

Apr-dec 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services ²⁾	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	3 229	1 621	316	5 167
Fysiska produkter	349	–	4 591	4 939
Övrigt ¹⁾	1 500	–	370	1 869
Intäkter från avtal med kunder	5 078	1 621	5 277	11 975

Apr-dec 2024	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	3 782	4 404	864	9 049
Fysiska produkter	707	–	4 083	4 790
Övrigt ¹⁾	2 045	12	242	2 298
Intäkter från avtal med kunder	6 534	4 415	5 188	16 137

Apr 2024-mar 2025	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Koncernen totalt
Typ av produkt				
Digitala produkter	5 916	5 347	1 083	12 346
Fysiska produkter	903	–	5 144	6 046
Övrigt ¹⁾	2 576	12	334	2 922
Intäkter från avtal med kunder	9 394	5 359	6 561	21 314

¹⁾ Se rörelsesegment sid 6-10

²⁾ En korrigering har gjorts av siffrorna för första kvartalet 2025 med en omklassificering från digital till fysisk försäljning.

Utvecklingen av PC/Console Games-segmentet följs enligt kategorierna nedan, utöver uppdelningen av intäkter baserat på vilket segment som kontraktet härstammar från för segmenten PC/Console Games, Mobile Games och Entertainment & Services.

PC/Console Games	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024-mar 2025
IP-rättigheter					
Egna varumärken	1 437	1 361	3 535	3 701	5 912
Förlagstitlar	552	862	1 542	2 833	3 482
Summa	1 989	2 223	5 078	6 534	9 394
Försäljning av nya lanseringar					
Försäljning av nya lanseringar	228	183	513	530	1 906
Katalogförsäljning	1 302	1 444	3 065	3 960	4 913
Övrigt	459	596	1 500	2 045	2 576
Summa	1 989	2 223	5 078	6 534	9 394

Omklassificering av tillgångar och skulder enligt IFRS 5 har återförts till balanserna i not 5. Saldon påverkas därför inte av denna omklassificering då den inte har någon effekt innan transaktionerna slutförs.

Värdering till verkligt värde

Verkligt värde är det pris som vid värderingstidpunkten skulle erhållas vid försäljning av en tillgång eller betalas vid överlåtelse av en skuld genom en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer vid tidpunkten för värderingen. Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder

Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgångar eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar)

Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata)

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 31 december 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	112	—	—	112

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 31 december 2024

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	45	—	—	45

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 30 mars 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Kortfristiga placeringar	50	—	—	50

Finansiella skulder värderade till verkligt värde

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 31 december 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	472	472
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	297	297

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 31 december 2024

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	1 808	1 808
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	855	855

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 30 mars 2025

	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	1 317	1 317
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	843	843

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder och för skulder till kreditinstitut (lång- och kortfristiga) med rörlig ränta, anses det redovisade värdet vara en god uppskattning av det verkliga värdet.

Villkorade tilläggsköpeskillningar

Verkligt värde för villkorade tilläggsköpeskillningar har beräknats baserat på förväntat utfall av finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den beräknade förväntade regleringen kommer att variera över tid beroende på bland annat graden av uppfyllelse av villkoren för de villkorade tilläggsköpeskillningarna, utvecklingen av vissa valutakurser mot den svenska kronan och räntemiljön. Villkorade tilläggsköpeskillningar som ska regleras med aktier är också beroende av utvecklingen av Embracers aktiekurs.

Villkorade tilläggsköpeskillningar som klassificeras som finansiella skulder värderas till verkligt värde genom att diskontera förväntade kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta om 1,8 % - 12,1 %. Värderingen är därmed i linje med nivå 3 i hierarkin för verklig värdering. Betydande och icke-observerbar data består av prognostiserad omsättning, riskjusterad diskonteringsränta på individuell basis samt operationella mål.

Villkorade tilläggsköpeskillningar	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	2 264	3 935	3 935
Reglering - aktier som ska emitteras	-360	-79	-79
Reglering med clawbackaktier	-416	-459	-565
Reglering med kontanta medel	-377	-225	-243
Valutakurseffekter	18	34	-85
Omklassificeringar	-195	—	—
Avyttringar	-21	-252	-252
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	-137	-94	-447
Utgående balans	776	2 860	2 264

Givet de villkorade tilläggsköpeskillningar som redovisats i slutet av perioden skulle en högre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av de villkorade tilläggsköpeskillningarna med -41 MSEK och en lägre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter har en påverkan på det verkliga värdet på 44 MSEK.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 5

Koncernens villkorade tilläggsköpeskillningar regleras kontant eller genom nyemitterade aktier. Per den 31 december 2025 förväntas de villkorade tilläggsköpeskillningarna regleras enligt nedan.

Förväntad ersättning	Villkorad tilläggsköpeskillning klassificerad som finansiell skuld		Summa villkorad tilläggsköpeskillning klassificerad som finansiell skuld	Villkorad tilläggsköpeskillning klassificerad som eget kapital		Summa villkorad tilläggsköpeskillning
	Kontant ersättning	Nyemitterade aktier		Nyemitterade aktier		
Summa	398	74	472	304		776
Per den 31 december 2025						
			Klassificerad som finansiell skuld	Varav redan emitterade	Klassificerad som eget kapital	Varav redan utfärdade
Maximalt antal aktier relaterade till villkorade tilläggsköpeskillningar			2 675 543	1 187 196	769 216	699 216

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv avser del av köpeskillning i historiska förvärv som enligt IFRS klassificeras som personalskuld. Det verkliga värdet för skulder till anställda relaterat till historiska förvärv har beräknats genom bedömning av sannolikt utfall gällande finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den bedömda sannolikheten för betalning kommer att variera över tid beroende på bland annat i vilken utsträckning som villkor för målen har uppfyllts.

Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024-mar 2025
Ingående balans	843	1 434	1 434
Periodisering av personalkostnader i koncernens rapport över resultat	-196	309	395
Reglering med kontanta medel efter förvärvsdagen	-311	-1 264	-1 294
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	5	31	32
Omklassificeringar	27	-386	—
Avyttringar	-49	713	317
Valutakurseffekter	-23	19	-41
Utgående balans	297	855	843

Per 31 december 2025 kommer koncernens skulder till anställda relaterat till förvärv att ersättas kontant.

Avyttring av koncernföretag

Under tredje kvartalet räkenskapsåret 2025/26 ingicks avtal om att avyttra Arc Games, Cryptic Studios och Lost Boys Interactive. Alla transaktioner slutfördes under december 2025. Tabellen nedan visar effekten i kvartalet från avyttringar av dotterföretag och inkluderar köpeskillingsjusteringar för avyttringar som slutförts tidigare kvartal.

	Okt-dec 2025
Avyttring av företag	Summa
Totalt försäljningspris	337
Redovisat värde för avyttrade nettotillgångar	294
Resultat före skatt och omklassificering av valutaomräkningsreserv	43
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	307
Inkomstskatt	—
Resultat efter skatt från försäljning av dotterföretag	350
Nettolikvid erhalten	368
Avgår: Likvida medel i avyttrade företag	-149
Påverkan på koncernens likvida medel	219

Resultatet har redovisats som Övriga rörelseintäkter i koncernens Rapport över resultat.

De redovisade värdena på tillgångar och skulder vid tidpunkten för respektive avyttring var:

	Okt-dec 2025
Tillgångar och skulder som ingick i försäljningen	Summa
Immateriella tillgångar	198
Materiella anläggningstillgångar	9
Nyttjanderättstillgångar	16
Andra finansiella anläggningstillgångar	21
Kundfordringar	28
Övriga omsättningstillgångar	89
Likvida medel	149
Summa tillgångar	510
Leasingskulder	-15
Leverantörsskulder	-10
Övriga skulder	-191
Summa skulder	-216
Nettotillgångar	294

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 6

IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter

Utdelning till ägare

På en extra bolagsstämma den 3 november 2025 togs det formella beslutet att dela ut aktierna i Coffee Stain Group AB till aktieägarna i Embracer. I december erhöll aktieägarna en Coffee Stain aktie för varje Embracer aktie. Coffee Stain Group noterades på Nasdaq First North Premier Growth Market den 11 december 2025, öppningspriset den dagen var 26,62 kr per aktie. Beloppen för kvarvarande och avvecklad verksamhet i koncernredovisningen presenteras efter eliminering av koncerninterna transaktioner och mellanhavanden, såvida inte liknande typer av transaktioner och mellanhavanden förväntas fortsätta även efter avyttringen. Den kvarvarande verksamheten

inom PC/Console Games kommer att fortsätta att utföra utvecklingstjänster gentemot Coffee Stain Group efter utdelningen.

Vid utdelningen av Coffee Stain presenterar Embracer en kapitalvinst, om 861 MSEK inom avvecklad verksamhet. Vinsten utgör skillnaden mellan Coffee Stains verkliga värde och Coffee Stains bokförda värde vid tidpunkten för utdelningen. Som en del av utdelningen har samtliga historiska omräkningsdifferenser allokerade till Coffee Stain Group till ett värde av 0 MSEK återförts till Resultat för verksamhet under avveckling.

Tillgångar och skulder i avyttringsgrupper som innehas för försäljning eller distribution per den 31 december, 2025	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024 ¹⁾	Apr 2024-mar 2025
Goodwill	—	14 255	—
Immateriella tillgångar	—	19 553	—
Materiella anläggningstillgångar	—	272	—
Nyttjanderättstillgångar	—	667	—
Övriga anläggningstillgångar	—	45	—
Varulager	—	2 288	—
Övriga omsättningstillgångar	—	4 461	—
Likvida medel	—	2 008	—
Totala tillgångar i avyttringsgrupp som innehas för försäljning eller distribution	—	43 549	—
Långfristiga räntebärande skulder	—	-12 805	—
Långfristiga icke räntebärande skulder	—	-4 045	—
Kortfristiga räntebärande skulder	—	-76	—
Kortfristiga icke räntebärande skulder	—	-3 669	—
Totala skulder i avyttringsgrupp som innehas för försäljning eller distribution	—	-20 596	—
Nettotillgångar	—	22 953	—

¹⁾ Under föregående räkenskapsår bedömdes det tidigare rörelsesegmentet Tabletop (Asmodee) uppfylla kriterierna för avvecklad verksamhet och under föregående räkenskapsår så delades Asmodee ut till aktieägarna i Embracer.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 6

	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Resultaträkning för Verksamhet under avveckling					
Nettoomsättning	162	5 319	568	12 667	14 158
Övriga rörelseintäkter	1	7	1	7	6
Summa rörelsens intäkter	163	5 326	569	12 674	14 164
Aktiverat arbete för egen räkning	18	49	84	217	272
Handelsvaror	-15	-2 901	-60	-7 059	-7 940
Övriga externa kostnader	-13	-904	-70	-1 749	-1 896
Personalkostnader	-35	-646	-153	-1 799	-2 039
Av- och nedskrivningar	0	-369	-163	-1 146	-1 411
Övriga rörelsekostnader	0	2	-8	-12	-12
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag	1	6	2	29	32
Rörelseresultat (EBIT)	120	563	202	1 153	1 170
Finansnetto	0	-250	-24	-711	-925
Resultat före skatt	120	313	178	442	245
Inkomstskatt	-11	-120	-6	-431	-364
Resultat från verksamheten	108	194	172	11	-119
Resultat från värdering till verkligt värde, exklusive försäljningskostnader					
Resultat från utdelning av verksamhet	861	—	861	—	2 611
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	—	—	—	—	1 112
Periodens resultat, avvecklad verksamhet	969	194	1 033	11	3 605
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>					
Moderföretagets aktieägare	966	192	1 029	23	3 617
Innehav utan bestämmande inflytande	4	1	4	-13	-13
Rapport över kassaflöde för verksamhet under avveckling					
Kassaflöde från den löpande verksamheten	58	1 009	352	1 573	1 720
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-29	-105	-117	-392	-455
Kassaflöde från finansverksamheten	466	-250	260	-574	4 010
Årets kassaflöde	495	654	495	607	5 274

NOT 7 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Närståendetransaktioner	Närståenderelation	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Konsulttjänster	Logvreten AB ¹⁾ (leverantör)	0	0	0	-1	-1
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB ²⁾ (leverantör)	-3	-6	-9	-13	-17
Transporttjänster	Sola Air AB ²⁾ (leverantör)	0	—	0	—	—
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd ²⁾	-5	-6	-15	-16	-22
Förvärv av varor/tjänster	Bröderna Wingefors AB ²⁾ (leverantör)	—	—	—	0	0
Hysesintäkter	Lars Wingefors AB ³⁾ (köpare)	0	—	0	—	—
Konsulttjänster	LW Comics ²⁾ (leverantör)	0	0	0	0	0
Summa		-8	-11	-24	-30	-40

¹⁾ Kicki Wallje-Lund har bestämmande inflytande

²⁾ Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB

³⁾ Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors, Erik Stenberg, Mikael Brodén, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.

NOT 8 PERSONALKOSTNADER

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Personalkostnader	-1 291	-1 577	-3 924	-5 037	-6 550
Personalkostnader i samband med förvärv exklusive valutakursvinst/-förlust ¹⁾	-19	-93	127	-1 243	-1 558
Summa	-1 309	-1 671	-3 797	-6 280	-8 107

¹⁾ Personalkostnader i samband med förvärv har en positiv effekt under april-december 2025 på grund av flertalet ändringar av estimerad måluppfyllelse och tidpunkt för sådant uppfyllande.

NOT 9 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr 2024- mar 2025	Apr 2024- mar 2025
Övriga rörelsekostnader	-3	14	-78	9	-104
Försäljning av dotterföretag	—	-87	—	-707	0
Summa	-3	-85	-78	-711	-104

NOT 10 FINANSNETTO

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Ränteutgifter och andra finansiella intäkter	22	23	95	70	121
Räntekostnader och andra finansiella kostnader	-39	-131	-108	-553	-645
Summa	-17	-108	-13	-483	-524
Förändring av verkligt värde för finansiella tillgångar och skulder	-65	86	151	93	489
Ränta på uppskjutna köpeskillningar	—	—	—	-9	-9
Realiserade och orealiserade valutakursvinster/-förluster	-5	600	-369	171	-818
Summa finansnetto	-87	578	-230	-228	-862

MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

Belopp i MSEK	Not	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Nettoomsättning		48	21	121	64	87
Övriga rörelseintäkter		166	0	166	1	2
Summa rörelsens intäkter		214	21	287	64	89
Rörelsens kostnader						
Övriga externa kostnader		-37	-35	-101	-105	-139
Personalkostnader		-59	-35	-153	-100	-135
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-1	-1	-3	-3	-4
Övriga rörelsekostnader	M2	-5	0	-3	-293	-389
Rörelseresultat		113	-51	28	-436	-578
Övrigt finansnetto	M3	-1 844	663	-1 826	-52	-2 570
Resultat efter finansiella poster		-1 731	611	-1 798	-488	-3 148
Bokslutsdispositioner		154	290	49	78	52
Resultat före skatt		-1 578	902	-1 749	-410	-3 096
Periodens skatt		-7	-136	21	-14	95
Periodens resultat		-1 585	766	-1 728	-424	-3 001

Årets resultat i moderföretaget överensstämmer med årets totalresultat.

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

Belopp i MSEK	31 dec 2025	31 dec 2024	31 mar 2025
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	1	3	3
Materiella anläggningstillgångar	3	5	5
Andelar i koncernföretag	13 958	38 877	15 258
Fordringar hos koncernföretag	7 177	18 257	12 100
Övriga finansiella anläggningstillgångar	160	59	95
Uppskjuten skattefordran	205	93	181
Summa finansiella anläggningstillgångar	21 501	57 286	27 634
Summa anläggningstillgångar	21 504	57 294	27 642
Omsättningstillgångar			
Fordringar hos koncernföretag	6 786	3 588	3 096
Kundfordringar	0	0	0
Övriga fordringar	188	320	269
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	25	53	62
	6 998	3 962	3 427
Kassa och bank	3 665	1 281	5 648
Summa omsättningstillgångar	10 663	5 242	9 075
TOTALA TILLGÅNGAR	32 168	62 537	36 716
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Bundet eget kapital	2	2	2
Fritt eget kapital	23 530	54 642	27 751
Summa eget kapital	23 532	54 644	27 752
Obeskattade reserver	270	171	270
Avsättningar	72	97	101
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	—	3 979	—
Skulder till koncernföretag	1 177	1 220	1 220
Övriga långfristiga skulder	—	28	—
Summa långfristiga skulder	1 177	5 227	1 220
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	13	35	30
Skulder till koncernföretag	7 021	2 152	7 231
Skatteskulder	48	58	70
Övriga kortfristiga skulder	4	78	4
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	28	75	38
Summa kortfristiga skulder	7 116	2 397	7 372
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	32 168	62 537	36 716

Skatteskulderna inkluderar 89 MSEK i bokförd kompletterande skatt enligt Pelare 2 och har kvittats mot skattefordringar även om skulden troligtvis förfaller senare än inom 12 månader.

NOT M1 MODERFÖRETAGETS VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Bokslutskommunikén för moderföretaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens kapitel 9, Delårsrapport samt RFR 2 Redovisning för juridiska personer. Samma redovisningsprinciper, beräkningsgrunder och bedömningar har tillämpats som i årsredovisningen för 2024/25, med tillägg som beskrivs nedan. För en beskrivning av moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper hänvisas till not M1 i årsredovisningen för 2024/25.

Redovisningsprinciper - Återköp av egna aktier

Utgifter för återköp av egna aktier minskar balanserade vinstmedel i moderföretagets eget kapital. Om dessa aktier säljs inkluderas den erhållna försäljningslikviden i balanserade vinstmedel i det egna kapital som avser moderföretagets aktieägare.

NOT M2 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Övriga rörelsekostnader	-5	0	-3	-263	-363
Förlust vid försäljning av dotterföretag	—	—	—	-30	-26
Summa	-5	0	-3	-293	-389

NOT M3 FINANSNETTO

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Utdelning	137	296	137	10 184	12 923
Ränteintäkter	160	239	555	734	960
Räntekostnader	-81	-87	-250	-396	-527
Övriga finansiella poster	29	-29	-1	-133	-126
Valutakursdifferenser	-96	247	-223	42	-432
Nedskrivning dotterföretag	-1 993	—	-2 046	-10 500	-15 452
Förväntad kreditförlust	—	-3	2	18	85
Summa	-1 844	663	-1 825	-52	-2 570

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Definition och avstämning av Embracers alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures) presenteras nedan i enlighet med ESMA:s (European Securities and Markets Authority – Den europeiska värdepappers- och marknadsmyndigheten) riktlinjer för upplysning av alternativa nyckeltal. Riktlinjerna omfattar upplysningar om finansiella mått som inte definieras av IFRS. De resultatmått som presenteras nedan redovisas i denna rapport. De används för intern kontroll och uppföljning. Eftersom inte alla företag räknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

En viktig del av Embracers strategi är att sträva efter icke-organiska tillväxtmöjligheter genom förvärv. Ekosystemet utökas därför till att omfatta fler entreprenörer inom gaming- och underhållningsmarknaderna. En förvärvsstrategi är förknippad med en viss redovisningsmässig komplexitet gällande företagsförvärv. Styrelsen och ledningen för Embracer anser att det är viktigt att separera verksamhetens operativa resultat från förvärvsdelen. Vissa alternativa nyckeltal används att åstadkomma och ge interna och externa intressenter den bästa bilden av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster. De individuella alternativa nyckeltalens definitioner och syfte beskrivs mer i detalj nedan.

Nyckeltal	Definition	Användning
Bruttomarginal	Nettoomsättning minus handelsvaror dividerat med nettoomsättning	Att mäta lönsamheten från nettoomsättningen av produkter och tjänster.
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBITDA	Rörelseresultat före ränta, skatt samt av- och nedskrivningar.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av vissa investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDAC	Justerad EBITDA minus bruttoinvesteringar i immateriella och materiella tillgångar.	Övergripande analys av operationellt kassaflöde
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	Periodens kassaflöde exklusive kassaflöde från finansieringsverksamheten, förvärv av dotterföretag inklusive transaktionskostnader, kassapåverkan från personalkostnader i samband med förvärv och kassaeffekt från jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att exkludera kassaflöde från specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	Vägt genomsnittligt antal stamaktier och potentiella stamaktier. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Genomsnittligt antal aktier	Vägt genomsnittligt antal aktier som är utestående under perioden. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Justerat EBIT	EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBIT-marginal	Justerat EBIT i procent av nettoomsättningen	
Justerat EBITDA	EBITDA exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i procent av nettoomsättningen.	

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING

Nyckeltal	Definition	Användning
Justerat resultat per aktie	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterad till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt samt räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv, och jämförelsestörande poster.
Justerat resultat per aktie efter utspädning	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt och räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier efter utspädning. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv och jämförelsestörande poster med hänsyn tagen till utspädning.
Jämförelsestörande poster	Intäkter och kostnader som har uppstått utanför den normala verksamheten men som påverkar det ekonomiska utfallet på ett väsentligt sätt, och där sannolikheten att posterna ska återkomma under kommande år är liten.	Jämförelsestörande poster inkluderar händelser och transaktioner med betydande effekter, som är relevanta för att förstå den finansiella utvecklingen när man jämför resultat för nuvarande period med tidigare perioder.
Nettoinvestering i förvärvade företag	Förvärv av dotterföretag, netto efter förvärvade likvida medel plus kassapåverkan från specifika kostnader relaterade till historiska förvärv, plus förvärv av IP-rättigheter från tillgångsförvärv.	Ett mått på kassaflöde avseende icke-organiska tillväxtmöjligheter under rapportperioden.
Nettoomsättnings-tillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år.	Nettoomsättningstillväxt rapporteras av företaget eftersom det betraktar att detta KPI bidrar till investerarnas förståelse för företagets historiska utveckling.
Nettoskuld (-) / Nettokassa (+)	Företagets likvida medel och kortfristiga placeringar minskade med företagets kort- och långfristiga räntebärande skulder exklusive leasingkulder enligt IFRS 16, pensionsavsättningar samt villkorade ersättningar.	Mätvärdet används ofta av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta skulden jämfört med likvida tillgångar. Detta mått används också vid beräkningar av företagets belåningsgrad.
Organisk tillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/ avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för företag som har varit en del av Embracer Group i mer än ett år, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Proformatillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/ avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har lagts till/ justerats historiskt. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för alla företag som är en del av Embracer Group per rapportdatum oavsett när företaget blev del av Embracer Group, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Specifika poster relaterade till historiska rörelseförvärv	Specifika intäkter och kostnader relaterade till historiska rörelseförvärv består av personalkostnader i samband med förvärv (I samband med vissa förvärv, har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, då det finns krav på fortsatt anställning för att få beloppet. Därmed är beloppet klassificerat som ersättning för framtida tjänster.), avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar (t.ex. IP-rättigheter, publiceringsrättigheter, varumärke), transaktionskostnader (kostnader för legal, finansiell, skattemässig och kommersiell due diligence avseende genomförda förvärv), omvärdering av andelar i intresseföretag och omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling.	Uppgifter som används för att beräkna Justerat EBITDA och Justerat EBIT.

ALTERNATIVA NYCKELTAL KONCERNEN

JUSTERAT EBIT OCH JUSTERAT EBITDA - HÄRLEDNING MSEK

	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
EBIT	663	454	250	-1 107	3 324
Avskrivningar och nedskrivningar	850	1 049	2 891	3 290	8 684
EBITDA	1 513	1 503	3 141	2 183	12 008
Personalkostnader i samband med förvärv	20	122	-147	1 255	1 542
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	—	—	—	-4	-4
Jämförelsestörande poster ¹⁾	-336	96	-289	754	-7 535
Justerat EBITDA	1 196	1 722	2 706	4 188	6 011
Av- och nedskrivningar	-850	-1 049	-2 891	-3 290	-8 684
Jämförelsestörande poster ¹⁾	20	—	205	—	4 330
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	162	275	526	898	1 135
Justerat EBIT	528	948	545	1 796	2 793

JUSTERAT RESULTAT PER AKTIE - HÄRLEDNING MSEK

	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	476	805	-22	-1 599	2 347
Justeringar					
Personalkostnader i samband med förvärv	20	122	-147	1 255	1 542
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar	—	—	—	-4	-4
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	162	275	526	898	1 135
Förändring i verkligt värde av villkorade tilläggsköpeskillingar	102	-113	-148	-179	-555
Räntekostnader för villkorade tilläggsköpeskillingar	1	27	19	95	72
Jämförelsestörande poster ¹⁾	-316	96	-84	754	-3 203
Justeringar innan skatt	-32	407	166	2 819	-1 013
Skatteeffekter på justeringar	-40	-64	-174	-213	-484
Justeringar efter skatt	-73	343	-8	2 606	-1 498
Summa kvarvarande verksamhet	403	1 147	-30	1 007	849
Genomsnittligt antal aktier, miljoner ²⁾	228	225	226	225	225
Justerat resultat per aktie, SEK	1,77	5,10	-0,13	4,48	3,78
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, miljoner ²⁾	229	231	228	230	230
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	1,76	4,97	-0,13	4,37	3,70

¹⁾ Se nästa sida för ytterligare förklaring av jämförelsestörande poster

²⁾ Omräkning har gjorts med hänsyn till verkställd omvänd split 1:6 den 15 januari 2025 i enlighet med beslut av extra bolagsstämma den 7 januari 2025. Antal aktier för tidigare perioder har justerats.

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING

ORGANISK TILLVÄXT - HÄRLEDNING

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Förändring
Nettoomsättning	5 176	6 985	-26 %
Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag ¹⁾	-152	-1 097	
Skillnader i valutakurser	—	-432	
Organisk tillväxt	5 024	5 456	-8 %

PROFORMA TILLVÄXT - HÄRLEDNING

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Förändring
Nettoomsättning	5 176	6 985	-26 %
Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag ²⁾	-152	-1 097	
Skillnader i valutakurser	—	-432	
Proforma tillväxt	5 024	5 456	-8 %

¹⁾ Nettoomsättning från förvärvade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats.

²⁾ Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats/inkluderats historiskt.

FRITT KASSAFLÖDE EFTER FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Periodens kassaflöde	-1 191	251	-2 139	926	4 866
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	766	56	576	2 706	12 041
Nettokassaflöde från förvärvade/avytttrade företag	97	401	217	-5 182	-17 795
Investeringar i andra företag	—	—	33	—	—
Betalning av personalkostnader i samband med förvärv	200	28	311	1 211	1 250
Kassaflödespåverkan jämförelsestörande poster	53	-17	169	266	383
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	-75	719	-833	-73	745

JÄMFÖRELSESTÖRANDE POSTER

MSEK	Okt-dec 2025	Okt-dec 2024	Apr-dec 2025	Apr-dec 2024	Apr 2024- mar 2025
Intäkter relaterat till spel klassificerade som jämförelsestörande poster	—	—	10	—	—
Övriga externa kostnader	-18	-1	-32	-1	-35
Personalkostnader	-22	-9	-66	-49	-131
Resultat vid försäljning av dotterföretag	350	-87	384	-707	7 951
Övriga rörelseintäkter/kostnader	26	—	-7	3	-250
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA	336	-96	289	-754	7 534
Nedskrivning av immateriella tillgångar	-20	—	-205	0	-729
Nedskrivning av materiella anläggningstillgångar	—	—	—	—	-1
Nedskrivning av goodwill	—	—	—	—	-3 601
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBIT	316	-96	84	-754	3 203

DEFINITIONER, KVARTALSINFORMATION

Antal IP	Antal IP (Immateriella rättigheter) ägda av koncernen.
Clawbackaktier	Aktier i företaget emitterade till säljare i samband med slutförande av förvärv av företag eller tillgångar. Clawbackaktier utgör en del av tilläggsköpeskillingen till säljare av företag eller tillgångar. Clawbackaktier ägs av säljarna genom escrowkonton eller ordinarie konton, med en överenskommen rätt för företaget att återfå aktierna utan ersättning om särskilda mål för tilläggsköpeskillingar inte uppfylls. Clawbackaktier behålls av säljare om mål för tilläggsköpeskillingar uppfylls.
DAU	Genomsnittligt antal dagliga aktiva användare i perioden (Daily Active Users).
Digital försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via digitala/elektroniska kanaler.
Digital produkt	Produkt som säljs/överförs via digitala/elektroniska kanaler.
Externa spelutvecklare	Spelutvecklare involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som inte ägs av koncernen (externa studios).
Externa studios	Studios som inte ägs av koncernen utan anlitas för spelutvecklingsprojekt som finansieras av koncernen.
Färdigställda spel	Totalt bokfört värde av färdiga spelutvecklingsprojekt (släppta spel) vid tidpunkt för färdigställandet. Efter färdigställande omklassificeras de släppta spelen från pågående spelutvecklingsprojekt till färdigställda spel och avskrivning påbörjas.
Fysisk försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via fysiska kanaler.
Fysisk produkt	Produkt som säljs/överförs via fysiska kanaler.
Interna medarbetare	Interna spelutvecklare + Medarbetare utanför spelutveckling.
Interna spelutvecklare	Spelutvecklare (både anställda och konsulter) involverade i spelutvecklingsprojekt av studios som ägs av koncernen (interna studios).
Interna studios	Studios som ägs av koncernen.
MAU	Genomsnittligt antal månatliga aktiva användare i perioden (Monthly Active Users).
Maximal köpeskillning kontant	Maximal potentiell ersättning som betalas kontant inklusive initial köpeskillning och tilläggsköpeskillning. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal.
Maximal köpeskillning aktier	Maximal potentiell ersättning som betalas genom Embracer B-aktier inklusive initial köpeskillning och tilläggsköpeskillning. Tilläggsköpeskillingen är baserad på den teoretiskt högsta köpeskillingen och beräknas utifrån de villkor och valutakurser som anges i varje enskilt avtal samt Embracers genomsnittliga viktade aktiekurs under senaste 20 handelsdagarna.
Maximal köpeskillning totalt	Summan för maximal köpeskillning kontant och maximal köpeskillning aktier. Notera att maximal total köpeskillning kan avvika från den totala köpeskillning som anges i preliminära förvärvsanalyser efter förändringar i valutakurser och Embracers aktiekurs mellan datum för undertecknande och slutförande, samt om det förväntade utfallet för att uppnå mål kopplade till tilläggsköpeskillning avviker från det maximala scenariot. Den maximala totala köpeskillningen inkluderar villkorad tilläggsköpeskillning kontant och i aktier som klassificeras som ersättning för framtida tjänster och inte är del av den överförda köpeskillningen i förvärvsanalys enligt IFRS 2 och IAS 19. Notera också att för ett begränsat antal förvärv, för vilka det finns en väsentlig skillnad mellan förväntad köpeskillning och den maximala potentiella köpeskillningen, har förväntad kontantutbetalning och ersättning med aktier använts som mått.
Medarbetare utanför spelutveckling	Anställda som inte är direkt involverade i spelutveckling (både anställda och konsulter).
Specifikation av nettoomsättningen - PC/Console-segmentet	
Egna titlar	Total försäljning från speltitlar från av koncernen ägda eller kontrollerade IP:s.
Förlagstitlar	Total försäljning från speltitlar av IP:s koncernen inte äger eller kontrollerar.
Nya releaser	Total försäljning från speltitlar släppta i det aktuella kvartalet.
Katalogtitlar	Total försäljning från speltitlar som inte är släppta i det aktuella kvartalet.
Spelutvecklingsprojekt	Spelutvecklingsprojekt finansierade av koncernen och spelutvecklingsprojekt finansierade av tredje part med betydande förväntade royaltyintäkter.
Totala nedladdningar	Totalt antal nedladdningar under perioden.
UAC (User Acquisition Cost)	Marknadsföringskostnader i rörelsesegmentet Mobile Games.

INFORMATION PER RÄKENSKAPSÅR OCH KVARTAL

	2020/21	2021/22 ²⁾	2022/23 ²⁾	2023/24 ³⁾	2024/25 ⁴⁾	2025/26 ⁴⁾		
	Helår	Helår	Helår	Helår	Helår kvarv. verks.	Apr-jun	Jul-sep	Okt-dec
Nettoomsättning, MSEK	9 000	17 067	37 665	27 409	21 314	3 171	3 628	5 176
Nettoomsättningstillväxt, koncernen %	71 %	90 %	121 %	-27 %	-19 %	-32 %	-19 %	-26 %
EBIT, MSEK	2 058	-1 126	194	-14 400	3 324	-272	-141	663
EBIT-marginal, %	23 %	-7 %	1 %	-53 %	16 %	-9 %	-4 %	13 %
Justerat EBIT, MSEK	2 858	4 465	6 366	4 984	2 793	18	-1	528
Justerat EBIT-marginal, %	32 %	26 %	17 %	18 %	13 %	1 %	0 %	10 %
Justerat EBITDA, MSEK	4 016	5 942	9 866	8 931	6 011	703	806	1 196
Justerat EBITDA-marginal, %	45 %	35 %	26 %	33 %	28 %	22 %	22 %	23 %
Utestående aktier, vägt genomsnitt, miljoner ¹⁾	120	151	178	198	206	208	209	212
Aktier efter utspädning, vägt genomsnitt ¹⁾	120	154	180	198	207	208	209	212
Genomsnittligt antal aktier (A&B), miljoner ¹⁾	133	172	209	220	225	225	225	228
Genomsnittligt antal aktier (A&B) efter utspädning, milj. ¹⁾	133	181	227	237	230	230	231	229
Resultat per aktie före utspädning, SEK	-20,97	6,47	25,00	-67,28	11,37	-2,01	-0,38	2,25
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	-20,97	6,36	24,72	-67,28	11,36	-2,01	-0,38	2,25
Justerat resultat per aktie, SEK ¹⁾	18,87	22,07	26,43	14,66	3,78	-0,84	-1,09	1,77
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	18,82	20,95	24,33	13,56	3,70	-0,84	-1,09	1,76
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	3 825	4 070	5 383	5 694	2 660	318	250	443
Organisk tillväxt, %	— %	— %	— %	-2 %	-9 %	-1 %	7 %	-8 %
Bruttomarginal, %	60 %	72 %	63 %	73 %	69 %	68 %	65 %	55 %
Specifika kostnader relaterade till historiska förvärv								
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar, MSEK	-510	-1 316	-2 973	-2 203	-1 135	-185	-179	-162
Transaktionskostnader, MSEK	-150	-367	-290	-8	—	—	—	—
Personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	-181	-4 277	-2 631	-1 904	-1 542	-43	209	-20
Omvärdering av andelar i intresseföretag, MSEK	41	416	—	3	—	—	—	—
Omvärdering av villkorade tilläggsköpeskillingar, MSEK	—	-46	—	-18	4	—	—	—
Totalt	-801	-5 591	-5 894	-4 129	-2 673	-228	30	-181
Investeringar								
Externt utvecklade spel och förskott, MSEK	697	1 233	1 291	1 154	454	89	105	158
Pågående internt utvecklade spel, MSEK	1 291	2 293	4 788	5 165	2 587	556	534	528
Totala investeringar i spelutveckling, alla segment	1 988	3 526	6 079	6 319	3 041	645	639	685
Övriga immateriella tillgångar/IP-rättigheter, MSEK	151	190	416	537	354	63	152	78
Materiella anläggningstillgångar, MSEK	71	344	500	225	122	28	15	23
Total	2 210	4 060	6 995	7 082	3 517	736	806	787
Färdigställda spel								
Färdigställda spel, PC/Console, MSEK	837	1 218	3 248	3 421	2 165	162	1 142	598
Övriga nyckeltal								
Spelutvecklingsprojekt, PC/Console								
Annonserade spelutvecklingsprojekt	53	64	56	43	30	32	26	24
Icke-annonserade spelutvecklingsprojekt	107	159	165	98	64	74	72	63
Totalt	160	223	221	141	94	106	98	87
Antal sysselsatta								
Totalt antal interna spelutvecklare	4 036	7 240	9 971	5 996	4 452	4 552	4 470	4 297
Totalt antal externa spelutvecklare	1 079	1 346	1 455	1 387	688	670	490	442
Totalt antal medarbetare utanför spelutveckling	1 210	4 174	5 175	2 309	1 735	1 709	1 695	1 630
Totalt	6 325	12 760	16 601	9 692	6 875	6 931	6 655	6 369
Antal studios								
Totalt antal externa studios	66	63	56	41	19	15	12	9
Totalt antal interna studios	60	118	138	86	61	58	57	55
Totalt	126	181	194	127	80	73	69	64
Totalt antal IP-rättigheter	225	815	896	497	444	444	440	429

¹⁾ Antalet aktier för räkenskapsåret 2020/21 har justerats och omräknats med anledning av split 2:1 som genomfördes den 30 september 2021. Vidare har antalet aktier för räkenskapsåren 2020/21, 2021/22, 2022/23, 2023/24 och 2024/25 omräknats med anledning av omvänd split 1:6 som genomfördes 15 januari 2025.

²⁾ Inklusive avyttrad verksamhet

³⁾ Exklusive rörelsesegmentet Tabletop Games

⁴⁾ Exklusive avyttrad verksamhet

Embracer Group är en global koncern med kreativa, entreprenörsledda verksamheter inom PC-, konsol- och mobilspel samt andra relaterade medier. Koncernen har en omfattande spelportfölj med över 400 ägda eller kontrollerade varumärken. Embracer Group har huvudkontor i Karlstad och global närvaro genom sina operativa koncerner: THQ Nordic, PLAION, DECA Games, Dark Horse, Freemode och Crystal Dynamics – Eidos. Koncernen omfattar 55 interna studios och engagerar nära 6 500 talanger i närmare 30 länder.