

14 januari, 2022
PRESSMEDDELANDE

MÅNADSRAPPORT FÖR DECEMBER 2021

SOZAP lämnar härmed en statusuppdatering kring bolagets arbete med befintliga och nya speltitlar samt utveckling av nyckeltal under december månad.

Under december månad färdigställdes den uppdatering av ARMED HEIST som bolaget kommunicerat tidigare. Arbetet omfattade en versionsuppdatering av den underliggande spelmotorn från Unity som minskar filstorleken och prestandakraven och därmed gör spelet tillgängligt för fler. Denna nya version av ARMED HEIST lanserades i början av januari.

“Den förra uppdateringen i november har resulterat i en 20-procentig ökning av konverteringen av den organiska trafiken till ARMED HEIST från App Store och Google Play. Med den senaste lanseringen i veckan har vi uppdaterat den underliggande spelmotorn i ARMED HEIST som med Unity CDN, Cloud content delivery, möjliggör fortsatta optimeringar som förväntas ytterligare förbättra konverteringsgraden.” Rade Prokopovic, VD.

Genomsnittligt antal månatliga användare (MAU) uppgick till 773 tusen, en ökning med 2 procent mot föregående månad och en förväntad minskning med 17 procent jämfört med samma period föregående år.

Genomsnittligt antal dagliga användare (DAU) uppgick till 60 tusen, en ökning med 18 procent mot föregående månad och en minskning med 22 procent jämfört med samma period föregående år.

Genomsnittlig intäkt per daglig aktiv användare (ARPDau) uppgick till 0,082 USD, en ökning med 10 procent mot föregående månad och en ökning med 13 procent mot föregående år.

“Ökad MAU och antalet dagligt aktiva spelare är resultatet av novemberuppdateringen av ARMED HEIST, i kombination med att bolaget under december aktiverat sedan tidigare kommunicerade user acquisition-kampanjer. Resultatet från pågående kampanjer indikerar att vi närmar oss skalbara nyckeltal och vår ambition är att utöka vår user acquisition stegvis under det första kvartalet 2022.” Rade Prokopovic, VD.

ARMED HEIST

Bolaget fortsätter arbetet med att minska filstorleken och prestandakraven samt färdigställa och lansera det sedan tidigare kommunicerade flerspelarläget PvP (player vs player).

LEGENDS OF LIBRA

Bolaget fortsätter arbeta aktivt med att utveckla och utvärdera spelet med målsättning att lansera spelet globalt under första kvartalet 2022.

SPELLS AND LOOT

Spells and Loot inledde sin globala mjuklansering i december och bolaget fortsätter arbeta aktivt med att utveckla och utvärdera spelet.

VID YTTERLIGARE INFORMATION, VÄNLIGEN KONTAKTA:

Rade Prokopovic, VD
Mail: rade@sozap.com
Telefon: +46 708 800 558

CERTIFIED ADVISER

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att ha en certified adviser. SOZAP har utsett Redeye AB Mäster Samuelsgatan 42 Box 7141, 103 87 Stockholm

E-post: certifiedadviser@redeye.se

Tel: +46 (0)8 - 121 576 90

www.redeye.se

OM SOZAP

SOZAP är ett svenskt digitalt underhållningsbolag som utvecklar kvalitativa och innovativa spel med ambitionen att bygga en spelkatalog som tilltalar en bred målgrupp. Bolaget grundades 2014 och etablerade kort därefter ett första utvecklingsteam med inriktning på spel inom shooter-genren. Idag består SOZAP av flera självständiga utvecklingsteam, vilka arbetar vid något av SOZAPs strategiskt belägna studios i Nyköping och Niš (Serbien).

BIFOGADE FILER

[Månadsrapport för december 2021](#)