

Pressmeddelande
13 juni 2024 17:15:00
CEST



Goodbye Kansas Studios vinner ytterligare en In-Game Cinematics order från strategisk kund

Goodbye Kansas Studios har fått ytterligare en order för produktion av in-game-innehåll till ett spelprojekt. Ordern kommer från en strategisk, internationell kund och värdet på ordern uppgår till ca 11 MSEK. Projektet är det andra på kort tid som tecknats med kunden, i ett samarbete som fördjupats under våren. Projektet har inletts, och kommer att pågå under kvartal 2 och 3, 2024.

“Den här ordern, den andra i ordningen från denna kund, visar tydligt hur vi bevisar vår spetskompetens inom In-Game Cinematics, såväl avseende kvalitativa som kreativa lösningar. Vi ser hur våra kunder i spelsegmentet utvecklar innehållen i spelen mot nya nivåer, vilket skapar nya affärsmöjligheter tack vare vårt unika kunderbjudande,” säger Stefan Danieli, VD i Goodbye Kansas Group.

Efter ett antal genomgripande strukturåtgärder under 2023 fokuserar börsnoterade Goodbye Kansas Group i dag fullt ut på verksamheten i dotterbolaget Goodbye Kansas Studios, en ledande leverantör av teknologidrivet visuellt innehåll på en global marknad.

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Stefan Danieli, Koncernchef och VD, Goodbye Kansas Group

E-mail: stefan.danieli@goodbyekansas.com

Tel: +46 701 98 10 49

Goodbye Kansas Group

Goodbye Kansas Group är en leverantör av teknologidrivet visuellt innehåll och utvecklar lösningar för visuella effekter (VFX), animation, speltrailers och In-Game. Koncernen har några av världens ledande underhållningsbolag som kunder. Goodbye Kansas Group har huvudkontor i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Growth Market med Wildeco som Certified Adviser.

Bifogade filer

[Goodbye Kansas Studios vinner ytterligare en In-Game Cinematics order från strategisk kund](#)