

Delårsrapport Q3 2026

Kvix AB (publ)

Kvix är ett svenskt teknikbolag som utvecklar och publicerar mobilspel från sin spelstudio i Umeå. Bolaget fokuserar på att skapa högkvalitativa och engagerande spelupplevelser som kombinerar innovativ design, strategi och interaktiv underhållning för en global publik.

Kvix har som mål att etablera sig som en ledande aktör inom den växande mobilspelsmarknaden.
Genom att kombinera avancerad AI-teknologi, datadrivna analyser och ett nära samarbete med spelarcommunityn utvecklar bolaget spel som engagerar och skapar starka spelupplevelser.

För mer information besök https://kvix.tv/investor

PERIODEN I SAMMANDRAG

Siffror inom parentes anger uppgift för motsvarande period under föregående år.

Q3, JULI - SEPTEMBER 2026

- Nettoomsättningen uppgick till 3,9 (3,0) MSEK, en ökning med 0,9 MSEK
- Rörelseresultatet uppgick till -0,2 (-1,0) MSEK, en förbättring med 0,8 MSEK
- Kvartalets resultat uppgick till -0,2 (-1,0) MSEK, en förbättring med 0,8 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till -0,01 (-0,04) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till 0,2 (0,3) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,8 (0,5) MSEK
- Genomsnittsintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDAU) uppgick till 7,58 (5,79) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 41,76 (39,90) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 6 863 (6 712) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (22 714 286) st

NIO MÅNADER, JANUARI - SEPTEMBER 2026

- Nettoomsättningen uppgick till 12,3 (9,2) MSEK, en ökning med 3,1 MSEK
  I jämförelsetalet från 2025 ingick en engångsintäkt om 2,5 MSEK avseende intäktsavtal.
- Rörelseresultatet uppgick till -0,1 (1,5) MSEK, en försämring med 1,6 MSEK
- Nio månaders resultat uppgick till -0,1 (1,5) MSEK, en försämring med 1,6 MSEK
- Resultat per aktie uppgick till 0,00 (0,07) SEK
- Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital uppgick till 0,8 (2,3) MSEK
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 0,8 (0,5) MSEK
- Genomsnittsintäkt före plattformsavgifter per daglig aktiv spelare (ARPDAU) uppgick till 8,07 (5,24) SEK
- Genomsnittlig kostnad för spelarförvärv (CAC) uppgick till 40,56 (28,70) SEK
- Genomsnittligt dagligt aktiva spelare (DAU) uppgick till 7 124 (5 305) st
- Antalet utestående aktier vid periodens slut var 22 714 286 (22 714 286) st

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER OCH EFTER PERIODEN

- Inga väsentliga händelser under eller efter perioden

VD HAR ORDET

Det tredje kvartalet 2026 har präglats av utvecklingsarbete. Vi har byggt vidare på Project Hardwire och utvecklat vårt nästa stora event, Operation Overdrive.

Nettoomsättningen uppgick till 3,9 MSEK, en ökning med 28 procent jämfört med samma kvartal föregående år, och intäkt per aktiv spelare ökade med 31 procent. Rörelseresultatet förbättrades till -0,2 MSEK från -1,0 MSEK, och kassaflödet från den löpande verksamheten var positivt. Efter nio månader uppgår omsättningen till 12,3 MSEK, vilket är nästan lika mycket som under hela 2025.

Samtidigt var omsättningen lägre än under det andra kvartalet, som var vårt starkaste hittills. Juli och augusti var starka månader efter lanseringen av Hardwire i slutet av juni. September var svagare. Då släppte vi inget nytt event, eftersom utvecklingstiden gick till Overdrive. Under kvartalet höll vi dessutom en lägre nivå på investeringarna i användarförvärv.

Project Hardwire har nu haft sitt första hela kvartal. Eventet återkommer varje helg och stod för ungefär en fjärdedel av intäkterna från köp i spelet. Det har också fått ett nytt system för Weapon Skins, där spelarna samlar nya utseenden och bonusar till sina vapen.

Operation Overdrive bygger vidare på samma modell som Hardwire men med fokus på spelets Turrets. Eventet lanserades i oktober, efter kvartalets utgång, så arbetet syns ännu inte i intäkterna. Hardwire körs på helgerna och Overdrive mitt i veckan, så spelet har nu ett återkommande event med egen progression under större delen av veckan.

Antalet dagligt aktiva spelare var i stort sett oförändrat jämfört med föregående år. Spelet tjänar idag mer per spelare än för ett år sedan, men spelarbasen har ännu inte vuxit på det sätt vi vill. Att växa den, utan att ge avkall på lönsamheten i varje ny spelare, är fortsatt vår viktigaste uppgift. Vi investerar i användarförvärv där vi ser att det betalar sig och håller igen där det inte gör det.

Under kvartalet har vi också börjat undersöka vad vårt nästa spel kan bli. Vi har byggt upp kunskap om utveckling, spelarbeteende och marknadsföring som vi vill kunna använda i fler än en titel. Vi ser ett andra spel som ett sätt att växa och minska beroendet av en enda titel. Arbetet är i ett tidigt skede.

Tack till alla våra aktieägare för ert fortsatta förtroende och stöd.



Patrik Knutsson
VD, Kvix AB

Under Q3 fortsatte Modern Command Mayhem att utvecklas med fokus på långsiktig progression, fler collectibles och en stabilare spelupplevelse. Sedan versionen som släpptes i början av juli har ytterligare två versioner lanserats. Parallellt har stora delar av nästa återkommande event, Operation Overdrive, utvecklats.

En av kvartalets största nyheter var ett nytt system för **Weapon Skins**. Genom särskilda Skin Boxes i Project Hardwire kan spelarna låsa upp nya utseenden till sina vapen-drönare. Dessa skins ger även olika bonusar och uppmuntrar spelarna att utöka sina samlingar. Systemet har varit en del av visionen för Hardwire från början och ger eventet ytterligare djup genom belöningar som kan samlas, utvecklas och användas även utanför eventet.

Under den senare delen av kvartalet låg ett stort utvecklingsfokus på **Operation Overdrive**. Det positiva mottagandet av Project Hardwire har visat att spelarna uppskattar återkommande event med separata progressionssystem, där nybörjare och veteraner kan delta på lika villkor. Overdrive bygger vidare på denna modell med ett nytt fokus på Turrets.
Spelarna börjar med en förutbestämd uppsättning av Turrets och supportvapen, utvecklar sin styrka genom att spela banor och samla resurser som används inom eventet.

Overdrive introducerar även Turret Modules: kraftfulla add-ons som kan användas utanför eventet. Spelarna kan samla Modules till sina vanliga Turrets, slå samman exemplar till starkare versioner och skapa kombinationer som förändrar deras egenskaper. Detta ger bestående belöningar och långsiktiga mål även mellan eventperioderna.

Vid kvartalets slut var Operation Overdrive fortfarande under utveckling, men stora delar av eventets strider, progression, ekonomi och gränssnitt hade färdigställts.

Parallellt med Overdrive genomfördes ett omfattande arbete med spelets **Cloud Save-system**, stabilitet och prestanda för att stärka den tekniska grunden inför framtida innehåll.

Sammantaget har kvartalets arbete breddat spelets innehåll och stärkt dess tekniska grund.
Weapon Skins har gjort Project Hardwire mer komplett, medan Operation Overdrive vidareutvecklar den uppskattade eventmodellen med nya system för progression och collectibles. Tillsammans skapar detta goda förutsättningar för framtida innehåll och fortsatt spelarengagemang.



FINANSIELLA KOMMENTARER - KONCERNEN

Nedanstående kommentarer till den finansiella utvecklingen baseras på perioderna juli till och med september 2026.

Siffror inom parentes anger uppgifter för motsvarande period under föregående år.

RESULTATRÄKNING

Nettoomsättningen för perioden uppgick till 3,9 MSEK, jämfört med 3,0 MSEK motsvarande period föregående år. Nettoomsättningen ökade med cirka 0,9 MSEK. Detta beror främst på ökade intäkter per aktiv spelare.

Rörelsens kostnader uppgick till 4,1 MSEK, jämfört med 4,0 MSEK motsvarande period föregående år.
Av periodens kostnader avsåg 0,2 MSEK avskrivningar på goodwill hänförlig till förvärvet av Blast Bit Enterprises AB, jämfört med 0,2 MSEK föregående år.

Övriga externa kostnader uppgick till 0,7 MSEK, jämfört med 0,5 MSEK föregående år. Personalkostnaderna uppgick till 0,2 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK föregående år.

Rörelseresultatet och periodens resultat uppgick till -0,2 MSEK, jämfört med -1,0 MSEK motsvarande period föregående år.

BALANSRÄKNING

Bolagets immateriella anläggningstillgångar uppgick vid periodens slut till 2,1 MSEK, jämfört med 2,8 MSEK motsvarande period föregående år, och består av goodwill hänförlig till förvärvet av Blast Bit Enterprises AB under 2024. Goodwill skrivs av över en period om fem år. Därutöver uppgick finansiella anläggningstillgångar till 2,6 MSEK, jämfört med 2,4 MSEK föregående år, och avser andra långfristiga fordringar. Summa anläggningstillgångar uppgick till 4,6 MSEK, jämfört med 5,3 MSEK föregående år.

Omsättningstillgångarna bestod vid periodens slut av övriga fordringar om 0,4 MSEK, jämfört med 0,2 MSEK föregående år, samt förutbetalda kostnader och upplupna intäkter om 3,2 MSEK, jämfört med 3,7 MSEK föregående år. Förutbetalda kostnader enligt avtalet om framtida intäktsrätt beskrivs på sida 16.

Kassa och bank uppgick vid periodens slut till 0,8 MSEK, jämfört med 0,5 MSEK motsvarande period föregående år.

Eget kapital uppgick vid periodens slut till 1,9 MSEK, jämfört med 2,9 MSEK föregående år, vilket motsvarar 0,08 SEK per aktie, jämfört med 0,13 SEK per aktie föregående år. Soliditeten uppgick till 21 procent, jämfört med 30 procent vid motsvarande tidpunkt föregående år.

Bolagets kortfristiga skulder uppgick vid periodens slut till 3,4 MSEK, jämfört med 2,2 MSEK föregående år. Skulderna avser bland annat leverantörsfakturor för användarförvärv i spelet, upparbetad ersättning enligt avtalet om framtida intäktsrätt samt upplupna kostnader.

Balansomslutningen uppgick vid periodens slut till 9,0 MSEK, jämfört med 9,7 MSEK motsvarande period föregående år.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick under perioden till 0,2 MSEK, jämfört med 0,3 MSEK motsvarande period föregående år.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till 0,0 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK föregående år.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -0,2 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK motsvarande period föregående år.

Periodens kassaflöde uppgick till 66 KSEK, jämfört med 288 KSEK föregående år. Likvida medel vid periodens slut uppgick till 792 KSEK, jämfört med 525 KSEK vid motsvarande tidpunkt föregående år.

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNING

Kvix tillämpar sedan 2023 aktiveringsmetoden för balanserade utgifter avseende utvecklingsarbeten. Under perioden har inga utvecklingsutgifter aktiverats.

Investeringar i aktiverat arbete för egen räkning uppgick under perioden till 0,0 MSEK, jämfört med 0,0 MSEK föregående år.

Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar uppgick under perioden till 187 KSEK, jämfört med 187 KSEK motsvarande period föregående år.

MEDARBETARE

Medelantalet anställda under kvartalet uppgick till 1, jämfört med 0 motsvarande period föregående år. Av medelantalet anställda var 0 kvinnor, jämfört med 0 föregående år.

AKTIEN

Antalet registrerade aktier uppgick per den 30 september 2026 till 22 714 286.

Genomsnittligt antal aktier under perioden 1 juli 2026 till 30 september 2026 uppgick till 22 714 286.

AKTIEKAPITAL

Aktiekapitalet i Kvix uppgick den 30 september 2026 till 2 271 428,60 SEK fördelat på 22 714 286 aktier med ett kvotvärde om 0,10 SEK.

AKTIEÄGARE

Bolaget hade 291 aktieägare vid utgången av det tredje kvartalet 2026.

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

En beskrivning av Kvix väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer finns på sidorna 5-7 i årsredovisningen för 2025 som finns tillgänglig på Kvix webbplats.

FINANSIELLA RAPPORTER

RESULTATRÄKNING - KONCERNEN

	Kvartalet juli - september		Nio månader januari - september		Helåret
Belopp i KSEK	**2026**	**2025**	**2026**	**2025**	**2025**
Nettoomsättning	3 892	3 031	12 277	9 157	12 785
Övriga rörelseintäkter	8	10	62	33	41
Summa rörelsens intäkter	**3 900**	**3 041**	**12 339**	**9 190**	**12 826**
Rörelsens kostnader					
Köpta tjänster och licenser	-2 969	-3 364	-9 160	-5 054	-8 354
Övriga externa kostnader	-739	-474	-2 214	-1 996	-2 810
Personalkostnader	-164	-8	-431	-29	-264
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-187	-187	-561	-561	-748
Övriga rörelsekostnader	-31	-4	-59	-20	-53
Summa rörelsens kostnader	**-4 090**	**-4 038**	**-12 425**	**-7 660**	**-12 230**
Rörelseresultat	**-190**	**-996**	**-86**	**1 529**	**596**
Resultat från finansiella poster					
Räntekostnader och liknande resultatposter	0	0	0	-2	-3
Summa resultat från finansiella poster	**0**	**0**	**0**	**-2**	**-3**
Resultat efter finansiella poster	**-190**	**-996**	**-86**	**1 527**	**593**
Resultat före skatt	**-190**	**-996**	**-86**	**1 527**	**593**
Periodens skatt	0	0	0	0	0
Periodens resultat	**-190**	**-996**	**-86**	**1 527**	**593**

BALANSRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	**2026-09-30**	**2025-09-30**	**2025-12-31**
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Goodwill	2 059	2 807	2 620
	2 059	**2 807**	**2 620**
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga fordringar*	2 563	2 444	3 380
	2 563	**2 444**	**3 380**
Summa anläggningstillgångar	**4 622**	**5 250**	**6 000**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	0	11	5
Övriga fordringar	389	158	73
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter*	3 212	3 715	2 838
	3 601	**3 885**	**2 916**
Kassabehållning			
Kassa och bank	792	525	304
	792	**525**	**304**
Summa omsättningstillgångar	**4 393**	**4 410**	**3 220**
SUMMA TILLGÅNGAR	**9 015**	**9 660**	**9 219**

* Se Avtal om framtida intäktsrätt under Övrig information på sida 16.

BALANSRÄKNING - KONCERNEN

Belopp i KSEK	**2026-09-30**	**2025-09-30**	**2025-12-31**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	2 271	2 271	2 271
	2 271	**2 271**	**2 271**
Fritt eget kapital			
Fri överkursfond	2 450	2 450	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-2 768	-3 361	-3 361
Periodens resultat	-86	1 527	593
	-404	**616**	**-318**
Summa eget kapital	**1 868**	**2 888**	**1 953**
Avsättningar			
Avsättning intäktsavtal*	3 748	4 592	4 285
Summa avsättningar	**3 748**	**4 592**	**4 285**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	1 259	1 355	1 610
Övriga kortfristiga skulder	1 027	227	479
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 113	598	892
	3 399	**2 181**	**2 981**
Summa långfristiga och kortfristiga skulder	**3 399**	**2 181**	**2 981**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**9 015**	**9 660**	**9 219**

* Se Avtal om framtida intäktsrätt under Övrig information på sida 16.

KASSAFLÖDESANALYS - KONCERNEN

	Kvartalet juli - september		Nio månader januari - september		Helåret
Belopp i KSEK	**2026**	**2025**	**2026**	**2025**	**2025**
Kassaflöde från den löpande verksamheten					
Resultat före finansiella poster	-190	-996	-86	1 529	596
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet:					
- Avskrivningar	187	187	561	561	748
- Förändring intäktsdelningsavtal*	195	0	614	0	-6
Betald/erhållen ränta	0	0	0	-2	3
Betald skatt	0	0	0	-87	41
Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	**192**	**-809**	**1 089**	**2 002**	**1 382**
Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital					
Förändring kundfordringar	0	-7	8	2	8
Förändring övriga kortfristiga fordringar	111	3	-413	-784	-1 278
Förändring leverantörsskulder	-522	726	-351	756	1 011
Förändring övriga kortfristiga skulder	435	376	505	289	920
Förändringar i rörelsekapital	**24**	**1 098**	**-251**	**263**	**661**
Kassaflödet från den löpande verksamheten efter förändringar av rörelsekapital	**216**	**288**	**838**	**2 265**	**2 043**
Investeringsverksamheten					
Kassaflödet från investeringsverksamheten	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**
Finansieringsverksamheten					
Förändring lån*	-150	0	-350	-1 850	-1 850
Kassaflödet från finansieringsverksamheten	**-150**	**0**	**-350**	**-1 850**	**-1 850**
Periodens kassaflöde	**66**	**288**	**488**	**415**	**193**
Likvida medel vid periodens början	726	237	304	111	111
Likvida medel vid periodens slut	**792**	**525**	**792**	**525**	**304**

* Se Avtal om framtida intäktsrätt under Övrig information på sida 16.

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL - KONCERNEN

Belopp i KSEK	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Fritt eget kapital	Totalt
Helår 2025				
Ingående balans 2025-01-01	**2 271**	**-**	**-911**	**1 361**
Årets resultat			593	593
Vid årets slut, 2025-12-31	**2 271**	**-**	**-318**	**1 953**
Januari-september 2026				
Ingående balans 2026-01-01	**2 271**	**-**	**-318**	**1 953**
Periodens resultat			-86	-86
Vid periodens slut 2026-09-30	**2 271**	**0**	**-404**	**1 868**

NYCKELTAL - KONCERNEN

	Kvartalet juli - september		Nio månader januari - september		Helåret
Belopp i KSEK	**2026**	**2025**	**2026**	**2025**	**2025**
Nettoomsättning	3 892	3 031	12 277	9 157	12 785
Rörelsemarginal, %	-5	-33	-1	17	5
Balansomslutning	9 015	9 660	9 015	9 660	9 219
Soliditet, %	21	30	21	30	21
Kassalikviditet, %	129	202	129	202	108
Medelantal anställda, st	1	0	1	0	0
Resultat per aktie, SEK	-0,01	-0,04	-0,00	0,07	0,03
Antal aktier vid periodens slut, st	22 714 286	22 714 286	22 714 286	22 714 286	22 714 286
Genomsnittligt antal aktier under perioden, st	22 714 286	22 714 286	22 714 286	22 714 286	22 714 286

DEFINITIONER OCH HÄRLEDNING AV NYCKELTAL

Nettoomsättning
Nettoomsättning avser rörelsens huvudintäkter efter plattformsavgifter från App Store och Google Play.

Rörelsemarginal
Rörelseresultatet dividerat med nettoomsättningen.

Balansomslutning
Företagets samlade tillgångar.

Soliditet
Eget kapital dividerat med balansomslutning.

Kassalikviditet
Omsättningstillgångar exklusive lager och pågående arbeten dividerat med kortfristiga skulder.

Resultat per aktie
Periodens resultat dividerat med vägt genomsnittligt antal utestående aktier under perioden.

RESULTATRÄKNING - MODERFÖRETAGET

	Kvartalet juli - september		Nio månader januari - september		Helåret
Belopp i KSEK	**2026**	**2025**	**2026**	**2025**	**2025**
Nettoomsättning	0	66	84	2 728	2 765
Övriga rörelseintäkter	1 440	0	1 440	21	21
Summa rörelsens intäkter	**1 440**	**66**	**1 524**	**2 749**	**2 786**
Rörelsens kostnader					
Köpta tjänster och licenser	-12	-20	-45	-66	-89
Övriga externa kostnader	-688	-456	-2 010	-1 255	-1 993
Personalkostnader	0	-6	-1	-5	-181
Summa rörelsens kostnader	**-700**	**-482**	**-2 056**	**-1 327**	**-2 263**
Rörelseresultat	**740**	**-416**	**-532**	**1 423**	**522**
Resultat från finansiella poster					
Ränteintäkter och liknande resultatposter	0	0	0	0	1
Summa finansiella poster	**0**	**0**	**0**	**0**	**1**
Resultat efter finansiella poster	**740**	**-416**	**-532**	**1 423**	**523**
Bokslutsdispositioner					
Mottagna koncernbidrag	0	0	0	0	550
	0	**0**	**0**	**0**	**550**
Resultat före skatt	**740**	**-416**	**-532**	**1 423**	**1 073**
Periodens skatt	0	0	0	0	0
Periodens resultat	**740**	**-416**	**-532**	**1 423**	**1 073**

BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	**2026-09-30**	**2025-09-30**	**2025-12-31**
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	3 850	3 850	3 850
Andra långfristiga fordringar*	2 563	2 444	3 380
	6 413	**6 294**	**7 230**
Summa anläggningstillgångar	**6 413**	**6 294**	**7 230**
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	0	11	5
Fordringar hos koncernföretag	10	0	0
Övriga fordringar	25	127	62
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter*	1 241	2 195	978
	1 276	**2 333**	**1 046**
Kassabehållning			
Kassa och bank	23	6	42
	23	**6**	**42**
Summa omsättningstillgångar	**1 299**	**2 339**	**1 087**
SUMMA TILLGÅNGAR	**7 711**	**8 633**	**8 317**

* Se Avtal om framtida intäktsrätt under Övrig information på sida 16.

BALANSRÄKNING - MODERFÖRETAGET

Belopp i KSEK	**2026-09-30**	**2025-09-30**	**2025-12-31**
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	2 271	2 271	2 271
Fond för utvecklingsutgifter	0	0	0
	2 271	**2 271**	**2 271**
Fritt eget kapital			
Fri överkursfond	2 450	2 450	2 450
Balanserad vinst eller förlust	-1 860	-2 933	-2 933
Periodens resultat	-532	1 423	1 073
	58	**939**	**590**
Summa eget kapital	**2 330**	**3 211**	**2 861**
Avsättningar			
Avsättning intäktsavtal*	3 748	4 592	4 285
Summa avsättningar	**3 748**	**4 592**	**4 285**
Långfristiga skulder			
Övriga långfristiga skulder	0	0	452
	0	**0**	**452**
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	146	47	89
Skulder till koncernföretag	0	286	75
Övriga kortfristiga skulder	1 019	227	6
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	468	270	548
	1 634	**830**	**719**
Summa långfristiga och kortfristiga skulder	**1 634**	**830**	**1 171**
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	**7 711**	**8 633**	**8 317**

* Se Avtal om framtida intäktsrätt under Övrig information på sida 16.

ÖVRIG INFORMATION

ALLMÄNT OM BOLAGET

Kvix AB (publ), org.nr 559198–1146 är ett svenskt publikt aktiebolag med säte i Umeå.

Bolagets registrerade adress är Kvix AB (publ), Västra Rådhusgatan 5B, 903 26 Umeå.

Bolaget bedriver i huvudsak mobilspelsutveckling i dotterbolaget Blast Bit Enterprises AB, vars huvudsakliga titel är mobilspelet Modern Command Mayhem.

REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna kvartalsrapport har upprättats enligt Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 årsredovisning (K3).

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Kvix har från och med 2023 beslutat att tillämpa aktiveringsmetoden gällande internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar som tidigare redovisats enligt kostnadsföringsmodellen. Detta för att ge en mer rättvisande bild av bolaget.

Aktiveringar skrivs av enligt plan under förutsättning att kriterierna i BFNAR 2012:1 är uppfyllda.

Belopp är uttryckta i KSEK vilket i denna rapport avser tusental svenska kronor. Delsummor beräknas på oavrundade belopp, vilket kan ge avrundningsdifferenser.

Belopp inom parentes avser jämförelsesiffror med samma period föregående år.

AVTAL OM FRAMTIDA INTÄKTSRÄTT

Som framgår av årsredovisningen för 2025 ingick Kvix under 2025 ett avtal med JT Invest i Umeå AB om försäljning av rätt till del av framtida nettoomsättning. Avtalet stärkte bolagets likviditet och finansiella flexibilitet och innebär att Kvix betalar 5 procent av koncernens nettoomsättning till JT Invest i Umeå AB.

För 2026 redovisas den upparbetade intäktsandelen enligt intäktsdelningsavtalet till 195 KSEK för kvartalet och 614 KSEK för januari - september. I denna post ingår förändring av nuvärdesberäkning av avsättning och fordran uppgående till 21 KSEK för kvartalet och 77 KSEK för perioden januari till september. Avräkning av skuld enligt avtalet redovisas inom finansieringsverksamheten. Belopp som ännu inte betalats ingår i kortfristiga skulder.

Den upparbetade intäktsandelen ingår som kostnad i rörelseresultatet. De faktiska utbetalningarna enligt avtalet uppgick till 62,5 KSEK under kvartalet och 312,5 KSEK under januari–september, inklusive moms.

För mer information om avtalet, se årsredovisningen för 2025, sida 7 samt not 12 och 15 på sidorna 27–28.

ÖVRIG INFORMATION

NÄRSTÅENDE TRANSAKTIONER

Patrik Knutsson AB, som kontrolleras av Patrik Knutsson, har ett avtal med Kvix avseende försäljning av konsulttjänster i form av uthyrning av Patrik Knutsson som VD. Konsultavtalet har en ömsesidig uppsägningstid om tre månader.
Under Q3 2026 har Patrik Knutsson AB fakturerat totalt 150 000 SEK. Avtalets villkor bedöms vara marknadsmässiga.

Jaeger Games AB, som kontrolleras av Rickard Jäger, har ett avtal med Kvix avseende försäljning av konsulttjänster i form av uthyrning av Rickard Jäger som CDO. Konsultavtalet har en ömsesidig uppsägningstid om tre månader.
Under Q3 2026 har Jaeger Games AB fakturerat totalt 120 000 SEK. Avtalets villkor bedöms vara marknadsmässiga.

JT Invest i Umeå AB, som kontrolleras av Johan Thomasson, har ett avtal med Kvix om framtida intäktsrätt som tecknades 2025-03-31. Under Q3 2026 har JT Invest i Umeå AB fakturerat totalt 150 000 SEK exklusive moms. Avtalets villkor bedöms vara marknadsmässiga.

Med undantag för ovanstående har inga ytterligare närståendetransaktioner genomförts under Q3 2026.

MARKNADSPLATS

Kvix AB:s aktie handlas på NGM Growth Market under kortnamnet KVIX.

MENTOR

Augment Partners AB, tel +46 8-604 22 55, info@augment.se, är bolagets mentor i enlighet med regelverket för NGM Growth Market.

REVISORERNAS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

KOMMANDE RAPPORTERINGSTILLFÄLLEN

Bokslutskommuniké 2026 - 26 februari 2027

Årsredovisning 2026 - 5 maj 2027

Delårsrapport Q1 2027 - 27 maj 2027

Årsstämma 2027 - 27 maj 2027

Delårsrapport Q2 2027 - 20 augusti 2027

Delårsrapport Q3 2027 - 19 november 2027

UNDERSKRIFTER

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 20 november 2026

Jan Benjaminson

Ordförande

Patrik Knutsson

VD och styrelseledamot

Johan Thomasson

Styrelseledamot

Vlora Ramadani

Styrelseledamot

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION VÄNLIGEN KONTAKTA

Patrik Knutsson, VD
Mail: patrik@kvix.tv