



MAXIMUM™
ENTERTAINMENT

DELÅRSRAPPORT | JAN - MAR 2023

I KORTHET

Nettoomsättning (Q1 2023)

183,5 MSEK

EBITDA (Q1 2023)

2,1 MSEK

Intäkter från eget IP (Q1 2023)

7 %

Bruttomarginal % (Q1 2023)

29 %

EBITDA marginal (Q1 2023)

1,1 %

Antal anställda (Q1 2023)

239

DELÅRSRAPPORT JANUARI – MARS 2023

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 183,5 MSEK, en minskning med 22 % proforma jämfört med motsvarande period 2022 som påverkades positivt av exceptionellt stark katalogförsäljning från storsäljare som släpptes i slutet av 2021. Första kvartalet i år förväntas bli årets lägsta utan några större releaser.

Smalland: Survive the Wilds släpptes under Q1 men endast tre dagars försäljning återspeglas.

Bruttomarginalen i procent av omsättningen är dock något bättre än förra året med 29 %.

EBITDA slutar något positivt i linje med förväntningarna för Q1.

HÖJDPUNKTER UNDER DET FÖRSTA KVARTALET

- MG1 Acquisition Corporation, det amerikanska dotterbolaget till Zordix, har säkrat en icke-amortering USA-baserad kredit om \$30 miljoner USD för en löptid på 36 månader med sedvanliga covenant, återbetalningsförbehåll och säkerheter för att refinansiera befintliga skulder, investeringar i egna IP:n och fortsatta förvärv
- Zordix lanserade Maximum Entertainment som ett strategiskt omarbetat globalt underhållningsföretag med differentierade inhouse-förlag och en nystrukturerad utvecklingsavdelning, Modus Studios. Företaget presenterade också en ny företagsidentitet och en roadmap för kommande releaser
- Maximum Entertainment Srl, koncernens rumänska dotterbolag slutförde förvärvet av tillgångarna i FUN Labs, en utvecklingsstudio baserad i Rumänien
- Lanseringen av Super Animal Royale Säsong 7
- Lanseringen av Smalland: Survive the Wilds

HÖJDPUNKTER EFTER DET FÖRSTA KVARTALET

- VD, styrelseordförande och institutionella investerare har förvärvat en betydande aktieägarposition
- Maximum Entertainment lanserade Afterimage och släppte sitt egna IP Bramble: The Mountain King
- Styrelsen för Zordix beslutar om två riktade nyemissioner som delbetalning av rörliga tilläggsköpeskillingar för förvärven av Maximum Games, MG Team och Just For Games
- Smalland: Survive the Wilds nådde 200 000 sålda enheter på Steam i Early Access

NYCKELTAL KONCERNEN

Operativa nyckeltal	Jan-Mar 2023	Jan-Mar 2022	Helår 2022
Nettoomsättning	183 506	236 548	1 138 271
EBITDA	2 135	21 724	94 792
Operativt EBIT ¹	-4 542	17 701	69 957
EBIT	-33 521	-8 322	-61 732
EBITDA-marginal %	1	9	8
Operativ EBIT-marginal %	-2	7	6
EBIT-marginal %	-18	-4	-5
Övriga nyckeltal	Jan-Mar 2023	Jan-Mar 2022	Helår 2022
Balansomslutning	1 631 700	1 598 835	1 727 966
Eget kapital	660 960	682 175	698 358
Utestående antal aktier	42 866 231	40 484 515	42 866 231
Genomsnittligt antal aktier	42 866 231	40 484 515	41 675 373
Nettoresultat per aktie, SEK	-1,14	-0,58	-1,80
Soliditet %	41	43	40
Antal anställda	239	192	215

1) Koncernens EBIT påverkas av goodwillavskrivningar i enlighet med de K3-regler som Zordix tillämpar. Operativt EBIT, ett nyckeltal justerat för denna avskrivning, ger en mer rättvisande bild av utvecklingen av rörelseresultatet från koncernens operativa verksamhet.

VD HAR ORDET

”Maximum Entertainment är här.”

Maximum Entertainment redovisade en nettoomsättning på 183 506 MSEK detta kvartal jämfört med 236 548 MSEK under Q1 2022. EBITDA resulterade i 2 135 MSEK med en marginal på 1 procent jämfört med 21 724 MSEK och 9 procent under Q1 2022. Det här kvartalets svaga EBITDA beror på tidpunkterna för intäkter avseende nya spel vilka lanserades under kvartalet och investeringar i vår framtida infrastruktur. Vi upplevde en svagare efterfrågan från detaljhandeln jämfört med föregående år, vilket var väntat under årets första kvartal. Vi är imponerade av de första dagarna av våra kommersiella och kritikerrosade framgångar med vårt egna IP, *Smalland: Survive the Wilds*. *Smalland* är den första av flera egna IP-lanseringar under 2023 som bidrar till vårt mål, att låta 30 procent av intäkterna komma från egna IP:n och egna studios år 2025.

Q1 2023 var ett av de mest spännande kvartalen i företagets historia och vi nådde flera betydande milstolpar. Den 7 februari nylanserade vi *Zordix* som Maximum Entertainment, ett helt integrerat spel- och underhållningsföretag. Det som en gång startade som en lokal utvecklingsstudio med en beräknad nettoomsättning på 10 miljoner SEK vid ingången av 2021 har vuxit till ett företag med 1,1 miljarder SEK i intäkter fram till slutet av 2022. Globalt sysselsätter vi idag över 240 personer och har fler än 300 titlar i vår spelkatalog. Genom att integrera tidigare förvärv skapade vi en enhetlig roadmap som nu speglar vår gemensamma strategi och framtida mål. Med denna strategi på plats kan vi arbeta mer kostnadseffektivt, vilket minskar handläggningstiden och dubbelarbete genom samutveckling genom användningen av ett harmoniserat tech stack och cross-funktionella teams för ekonomi, data, QA, grafiska och kreativa tjänster. Studiodivisionerna har förenats under ett varumärke, Modus Studios, med 130 duktiga utvecklare i teams på flera olika platser ledda av vår Global Studio Director, Bruce Hayles. De är alla en viktig del för att vi ska nå vårt eget IP-intäktsmål.

Under lanseringen av Maximum Entertainment tillkännagav vi också en handfull spännande nya spel som bl.a. ett eget IP från Modus Studios, *Big Truck Country: Mudfest*, och *Morbid: The Lords of Ire*, en uppföljare Under lanseringen av Maximum Entertainment tillkännagav vi också en handfull spännande nya spel som bl.a. ett eget IP från Modus Studios, *Big Truck Country: Mudfest*, och *Morbid: The Lords of Ire*, en uppföljare till den populära *Morbid*-sagan publicerad av Merge Games. Vi tillkännagav också vårt eget IP, sniperspelet med kodnamnet "Project Velos" i samarbete med bästsäljande författaren Brandon Tyler Webb. Alla dessa ansträngningar taktar mot vårt mål år 2025, att öka intäkterna till 30 procent av egna IP:n. På sidan 1 ser man att denna siffra ligger på 7 procent idag och från och med detta kvartal rapporterar vi kontinuerligt om hur vi ligger till gentemot målet.

Den andra stora prestationen är en icke-amorterande USA-baserad kredit om \$30 miljoner USD som vi har säkrat för en löptid på 36 månader, med sedvanliga covenant, återbetalningsförbehåll och säkerheter. Med denna flexibla och icke-utspädande finansiering på plats kan vi accelerera utvecklingen av våra egna IP:n och tredjepartstitlar och investera i franchiser för att ytterligare stärka vår verksamhet.

Under kvartalet slutförde vi också förvärvet och integrationen av den rumänska utvecklingsstudion FUN Labs, numera Modus Studios Rumänien, som sysselsätter över 30 talangfulla utvecklare i Bukarest, vilket är en talangtät och mycket skalbar region. Teamet är i full gång med arbetet med våra egna IP:n, inklusive vårt free-to-play live-service-spel, *Maximum Football* som kommer till Early Access senare i år, samt vårt sniperspel under utveckling, *Project Velos*.

VD HAR ORDET

”Maximum Entertainment är här.”

Under föregående kvartal kom den mycket efterlängtade releasen av vårt egna IP, Smaland: Survive the Wilds. Även om kvartalets resultat återspeglar endast tre intäktsdagar i Q1, är vi överväldigade av den positiva responsen från spelare och kritiker. Multiplayer-överlevnadsspelet är utvecklat och publicerat av Merge Games, ett av tre publishing labels under Maximum Entertainment. Under den första veckan av lanseringen i Early Access hade vi som mest 12 000 spelare samtidigt och över 1,4 miljoner timmars speltittande på Twitch. På Steam och Epic hade vi över 380 000 önskelistor vid lanseringen och spelet har för närvarande 85 procent Våldigt positiva recensioner på Steam. Vid lanseringen av denna rapport är vi glada att kunna meddela att vi sålt över 200 000 enheter på Steam i Early Access. Vi har förstärkt utvecklingsresurserna för att stärka spelets roadmap och för att leverera en övertygande 1.0-version för både PC- och konsolplattformar.

Under föregående kvartal har vi även släppt Säsong 7 av det mycket uppskattade Battle Royale-spelet, Super Animal Royale, vårt eget IP-liveservicespel vilket lanserades den 28:e mars till nästan 9 miljoner spelare. Super Animal Royale presterade imponerande under första kvartalet och visade en ökning på 13 procent i genomsnittlig intäkt per betalande användare (ARPPU) från februari till mars och de totala intäkterna för Q1 ökade med 6 procent, vilket förstärkte spelets kommersiella framgång. Säsong 8 är runt hörnet och vi räknar med att nå 10 miljoner aktiva spelare under Q2 i år.

Vi ser med spänning fram emot den fortsatta framgången med Smaland: Survive the Wilds och Maximum Entertainments roadmap som tillkännagavs under Q1. Vi har en välbalanserad och mångsidig spelportfölj som fortsätter att leverera på long tail. Ett nyckeltal för att mäta detta är bruttomarginalen i procent i förhållande till omsättning där vi såg en ökning under Q1 till 29 procent, upp från 27 procent föregående år. I takt med att

vi lanserar nya IP:n kommer vi att se marginaltillväxt över tid då vi äger hela värdekedjan. Med omstruktureringen av verksamheten, den nya kreditfaciliteten, releasen av Smaland: Survive the Wilds, och ökad studiokapacitet lever vi upp till vårt löfte till spelare och investerare. Det senaste året har jag skrivit och pratat mycket om ett nytt kapitel. Det nya kapitlet är här och jag, tillsammans med strategiska partners, styrelseledamöter och institutionella investerare, har ökat på vårt samlade ägande avsevärt. Det här visar att vi tror på framtiden för Maximum Entertainment.



CHRISTINA SEELYE | CEO

KOMMENTARER

A dark, atmospheric forest scene with a glowing figure in the sky and two children in the foreground. The figure is a dark silhouette with antlers and a tail, floating in the air. The children are seen from behind, looking up at the figure. The forest is dense with tall trees and a misty atmosphere. The overall color palette is dark green and blue.

RESULTATRÄKNING

NETTOOMSÄTTNING

Under första kvartalet 2023 uppgick nettoomsättningen till 183,5 MSEK (236,5), en minskning med 22 % proforma jämfört med motsvarande period 2022 som påverkades positivt av exceptionellt stark katalogförsäljning från storsäljare som släpptes i slutet av 2021.

AKTIVERAT ARBETE FÖR EGEN RÄKNING

En viktig del av koncernens strategi är fortsatt utveckling av egna spel som förväntas generera framtida positiva kassaflöden. Koncernens studios fortsätter därför att arbeta med en pipeline av IP:n enligt den roadmap som presenterades i februari 2023. Aktiverad utveckling för perioden uppgick till 17,3 MSEK (11,5).

RÖRELSENS KOSTNADER

Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling (vilket inkluderar tillverkningskostnader och royalty) uppgår vid periodens slut till 130,4 MSEK (175). Minskningen är förenlig med lägre intäkter i förekommande period. Som en procentandel av intäkterna har kostnad sålda varor minskat under 2023 jämfört med både samma period förra året och helåret 2022.

Personalkostnadsökningen för perioden förklaras av tillskottet av nya teammedlemmar i studiodivisionen, i linje med strategin att utveckla fler egna IP-spel.

Avskrivningar av goodwill uppgick till 29,0 MSEK (26,0). Detta är ett resultat av den förvärvsgoodwill som byggdes upp under 2021 och skrivs av under 10 år.

RÖRELSERESULTAT (EBIT)

Rörelseresultatet för innevarande kvartal var -33,5 (-8,3) MSEK. Koncernens EBIT påverkas av goodwillavskrivningar. Koncernens operativa EBIT, ett mått som ger en mer korrekt bild av bolagets resultat, var -4,5 MSEK (17,7).

FINANSNETTO

Koncernens finansiella poster för innevarande kvartal uppgick till -12,5 (-11,0) MSEK. De huvudsakliga posterna är räntekostnader (-8,5 Mkr) och effekt av valutakursförändringar (-4,0 Mkr).

PERIODENS RESULTAT

Nettoresultatet för kvartalet uppgick till -49,1 (-23,3) MSEK.

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick under perioden till -87,9 MSEK (5,1), varav -82,0 MSEK kom från förändring av rörelsekapitalet på grund av säsongsvariationer. Kassaflödet från investeringsverksamheten under perioden uppgick till -62,7 (-16,9) MSEK, främst drivet av investeringar i spel.

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick under perioden till 123,1 MSEK (-4,6) tack vare den icke-amorterande kredit säkrat i februari 2023.

Kassabehållningen vid periodens slut uppgick till 73,9 MSEK (146,4).

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Koncernens anläggningstillgångar uppgick per balansdagen till 1 231 MSEK (1 089). Posten, som huvudsakligen består av konsoliderad goodwill, förklaras av de förvärv som gjordes 2021. Den omfattar även koncernens investeringar i egna IP:n, som Bramble: The Mountain King, Smalland: Survive the Wilds, Big Truck Country: Mudfest, Project Velos och Maximum Football.

OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR

Lagret av fysiska spel och tillbehör uppgick per balansdagen till 162,9 MSEK (144). Kundfordringarna uppgick per balansdagen till 103,6 MSEK (153,8).

EGET KAPITAL

Koncernens egna kapital uppgick per balansdagen till 661,0 MSEK (682,2). Förändringen förklaras av nyemissionen av aktier i samband med förvärv under 2021, samt resultatet för de perioder då koncernen ägt och skött verksamheten i sina dotterbolag.

AVSÄTTNINGAR

Avsättningar vid periodens slut uppgick till 485,1 MSEK (548,6). Den består huvudsakligen av uppbokade villkorade tilläggsköpeskillingar relaterade till förvärv. Dessa kan förfalla till betalning under perioden 2023-2025 i form av aktier och likvida medel. Avsättningar reflekterar koncernledningens bedömning av troligt utfall. Dessa utvärderas kontinuerligt och revideras om indikationer på annat utfall än tidigare estimat bedöms mer sannolikt. Rörelsen under första kvartalet berodde främst på valutakursfluktuationer.

LÅNGFRISTIGA SKULDER

Långfristiga skulder består till största delen av skulder till kreditinstitut upptagna som en del av koncernens finansieringsstrategi.

KORTFRISTIGA SKULDER

Kortfristiga skulder är mestadels hänförlig till kortfristiga delen av långfristiga skulder samt utestående leverantörsskulder och upplupna kostnader.

A vibrant, fantastical illustration of a lush world. In the foreground, a large green grasshopper is the central focus, with a small character with blue hair riding on its back. To the left, a large black beetle is perched on a green leaf. The background is a colorful, ethereal landscape with a gradient from orange to blue, featuring various insects like butterflies and a dragonfly, and a character in the distance. The overall scene is rich with detail and a sense of wonder.

FINANSIJEL INFORMATION

RESULTATRÄKNING

KSEK	Jan-Mar 2023	Jan-Mar 2022	Helår 2022
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning	183 506	236 548	1 138 271
Aktiverat arbete för egen räkning	17 279	11 474	55 207
Övriga rörelseintäkter	735	12 207	30 148
Summa intäkter	201 521	260 228	1 223 626
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	-130 441	-175 313	-821 434
Övriga externa kostnader	-26 173	-24 564	-142 228
Personalkostnader	-41 838	-37 415	-153 074
Av- och nedskrivningar av immateriella och materiella tillgångar	-35 539	-30 046	-156 524
Övriga rörelsekostnader	-1 051	-1 213	-12 098
Rörelseresultat (EBIT)	-33 521	-8 322	-61 732
Resultat från finansiella poster			
Finansnetto	-12 425	-10 994	1 723
Resultat efter finansiella poster	-45 946	-19 316	-60 009
Resultat före skatt			
Skatt för perioden	-3 148	-3 986	-12 828
Periodens resultat	-49 094	-23 302	-72 825
Hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare	-49 094	-23 307	-72 825
Innehav utan bestämmande inflytande	-	5	-

BALANSRÄKNING

KSEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
Tillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för spelutveckling och liknande arbeten	214 103	106 335	175 870
Licenser och varumärken	11 131	3 508	6 419
Goodwill	981 548	970 774	1 007 781
Summa immateriella anläggningstillgångar	1 205 782	1 080 616	1 190 069
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	11 064	7 935	11 185
Summa materiella anläggningstillgångar	11 064	7 935	11 185
Finansiella anläggningstillgångar			
Uppskjuten skattefordran	875	-	883
Andra långfristiga fordringar	13 822	1 101	491
Summa anläggningstillgångar	1 231 544	1 089 652	1 202 628
Omsättningstillgångar			
Varulager	162 878	143 960	155 038
Kundfordringar	103 608	153 826	205 949
Skattefordringar	8 355	7 468	8 409
Övriga fordringar	8 280	8 762	6 691
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	43 152	48 719	48 741
Kassa och bank	73 883	146 448	100 510
Summa omsättningstillgångar	400 156	509 183	525 338
SUMMA TILLGÅNGAR	1 631 700	1 598 835	1 727 966

BALANSRÄKNING, FORTS.

KSEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	4 287	4 048	4 287
Övrigt tillskjutet kapital	746 000	700 248	746 000
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	-89 326	-22 120	-51 928
Eget kapital hänförligt till moderföretaget aktieägare	660 960	682 177	698 358
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-2	-
Summa eget kapital	660 960	682 175	698 358
Avsättningar			
Uppskjuten skatteskuld	4 051	851	2 494
Övriga avsättningar	481 040	547 759	481 838
Summa avsättningar	485 091	548 610	484 332
Långfristiga skulder			
Övriga skulder till kreditinstitut	245 571	24 604	76 157
Övriga långfristiga skulder	30 564	35 210	-
Summa långfristiga skulder	276 134	59 814	76 157
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	32 788	75 364	109 952
Leverantörsskulder	82 388	74 571	151 271
Skatteskulder	11 569	25 522	14 437
Övriga kortfristiga skulder	66 140	93 763	128 869
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 630	39 015	64 589
Summa kortfristiga skulder	209 515	308 235	469 119
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 631 700	1 598 835	1 727 966

FÖRÄNDRING EGET KAPITAL

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	700 248	12 992	2	717 290
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	239	45 773	-	-	46 012
Återköp teckningsoptioner	-	-22	-	-	-22
Periodens resultat	-	-	-72 837	-	-72 837
Omräkningsdifferens	-	-	7 917	-	7 917
Övrigt	-	-	-	-2	-2
Utgående eget kapital 2022-12-31	4 287	746 000	-51 928	0	698 358
Ingående eget kapital 2023-01-01	4 048	746 000	-51 928	0	698 358
Nyemission(netto efter emissionskostnader)	-	-	-	-	0
Återköp teckningsoptioner	-	-	-	-	0
Periodens resultat	-	-	-49 094	-	-49 094
Omräkningsdifferens	-	-	11 749	-	11 749
Övrigt	-	-	-54	-	-54
Utgående eget kapital 2023-03-31	4 287	746 000	-89 326	0	660 960

KASSAFLÖDESANALYS

KSEK	Jan-Mar 2023	Jan-Mar 2022	Helår 2022
Resultat efter finansiella poster	-45 946	-19 316	-60 009
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	44 384	44 217	115 448
Betald inkomstskatt	-4 389	2 502	-15 749
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	-5 960	27 402	39 689
Förändring av rörelsekapitalet	-81 978	-22 285	-10 330
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-87 938	5 117	29 359
Förvärv av dotterföretag, netto likvidpåverkan	-	-	30
Förvärv eller avyttring av immateriella anläggningstillgångar	-48 662	-15 416	-129 674
Förvärv eller avyttring av materiella anläggningstillgångar	-723	-753	-6 599
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-13 381	-778	3 425
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-62 716	-16 946	-132 817
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	123 098	-4 605	27 966
Periodens kassaflöde	-27 555	-16 434	-75 492
Likvida medel vid periodens början	100 510	163 107	163 107
Kursdifferens i likvida medel	928	-225	12 895
Likvida medel vid periodens slut	73 883	146 448	100 510



RESULTATRÄKNING

KSEK	Jan–Mar 2023	Jan–Mar 2022	Helår 2022
Rörelsens intäkter			
Nettoomsättning	1 900	99	9 144
Aktiverat arbete för egen räkning	-	-	-
Övriga rörelseintäkter	643	6 042	764
Summa intäkter	2 543	6 141	9 908
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror, royalties samt köpta tjänster för spelutveckling	-2 669	-3 708	-13 162
Övriga externa kostnader	-3 654	-748	-4 440
Personalkostnader	-3 682	-3 194	-15 199
Av- och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar	-32	-17	-169
Övriga rörelsekostnader	-	-	-20
Rörelseresultat (EBIT)	-7 494	-1 525	-23 082
Resultat från finansiella poster			
Finansnetto	23 371	-9 020	20 719
Resultat efter finansiella poster	15 878	-10 544	-2 363
Bokslutsdispositioner och skatt			
Förändring periodiseringsfond	-	-	-
Skatt för perioden	-	-	-
Periodens resultat	15 878	-10 544	-2 363

BALANSRÄKNING

KSEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar/Immateriella rättigheter			
Licenser och varumärken	870	995	902
Summa immateriella anläggningstillgångar	870	995	902
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	-	26	-
Summa materiella anläggningstillgångar	0	26	0
Finansiella anläggningstillgångar			
Innehav i dotterföretag	-	-	-
Andra långfristiga fordringar hos koncernföretag	831 248	913 861	946 619
Summa anläggningstillgångar	832 118	914 881	947 521
Kortfristiga fordringar			
Varulager	-	-	-
Kundfordringar	186	1 300	179
Fordringar hos koncernföretag	28 578	-	28 610
Skattefordringar	-	1 380	-
Övriga fordringar	2 405	4 092	2 183
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	854	5 666	635
Kassa och bank	2 295	6 626	238
Summa omsättningstillgångar	34 318	19 064	31 844
Summa tillgångar	866 436	933 945	979 364

BALANSRÄKNING, FORTS.

KSEK	2023-03-31	2022-03-31	2022-12-31
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	4 287	4 048	4 287
Pågående nyemission		-	-
Utvecklingsfond		-	-
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	746 000	699 174	746 000
Balanserad vinst eller förlust	-52 291	-49 932	-49 929
Periodens resultat	15 878	-10 544	-2 363
Summa eget kapital	713 873	642 746	697 995
Obeskattade reserver			
Periodiseringsfonder	-	-	-
Summa obeskattade reserver	0	0	0
Avsättningar			
Övriga avsättningar	128 714	207 260	126 685
Summa avsättningar	128 714	207 260	126 685
Långfristiga skulder			
Övriga skulder till kreditinstitut	-	3 583	-
Övriga långfristiga skulder	-	-	-
Summa långfristiga skulder	0	3 583	0
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	-	64 978	80 737
Leverantörsskulder	2 362	1 881	736
Skulder till koncernföretag	5 045	29	12 521
Skatteskulder	-	267	-
Övriga kortfristiga skulder	10 365	1 012	25 821
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	6 078	12 189	34 870
Summa kortfristiga skulder	23 850	80 356	154 684
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	866 436	933 945	979 364

FÖRÄNDRING EGET KAPITAL

KSEK	Aktiekapital	Utvecklingsfond	Överkursfond	Balanserat resultat inkl. periodens resultat	Totalt eget kapital
Ingående eget kapital 2022-01-01	4 048	38 214	699 174	-87 972	653 463
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	-	-	46 826	-149	46 915
Återköp teckningsoptioner	-	-	-	-22	-22
Periodens resultat	-	-	-	-2 363	-2 363
Förändring fond för utvecklingsutgifter	-	-38 214	-	38 214	0
Utgående eget kapital 2022-12-31	4 287	0	746 000	-52 291	697 995
Ingående eget kapital 2023-01-01	4 287	0	746 000	-52 291	697 995
Nyemission (netto efter emissionskostnader)	-	-	-	-	-
Återköp teckningsoptioner	-	-	-	-	-
Periodens resultat	-	-	-	15 878	15 878
Förändring fond för utvecklingsutgifter	-	-	-	-	-
Utgående eget kapital 2023-03-31	4 287	0	746 000	-36 414	713 873

OM MAXIMUM ENTERTAINMENT

Merge Games (publishing)

Förläggare och spelutvecklare av spel till PC och konsol. I verksamheten ingår även affärsområdet signature edition, med försäljning av samlarobjekt inom premiumsegmentet.

Modus Studios, Sweden

Spelstudio som utvecklar äventyrs- och strategispel för PC och konsol. Berättande handlingar och atmosfärisk miljö inspirerad av fornnordisk historia står i fokus. Företaget är baserat i Norrköping, Sverige.

Maximum Games (publishing)

Fullserviceförlag av spel till PC och konsol. Verksamheten innefattar det oberoende förlaget Modus Games samt utvecklingsteamet Modus Studios och Mane6.

Modus Studios, US

Studio ligger bakom spelet Them's Fightin' Herds® som är baserat på illustrationer av Lauren Faust.

Modus Studios, Brazil

Innefattar flertalet spelstudior med bred expertis. Fokus på AA-spel inom genrerna sportsimulering och fighting.

Modus Studios, Hungary

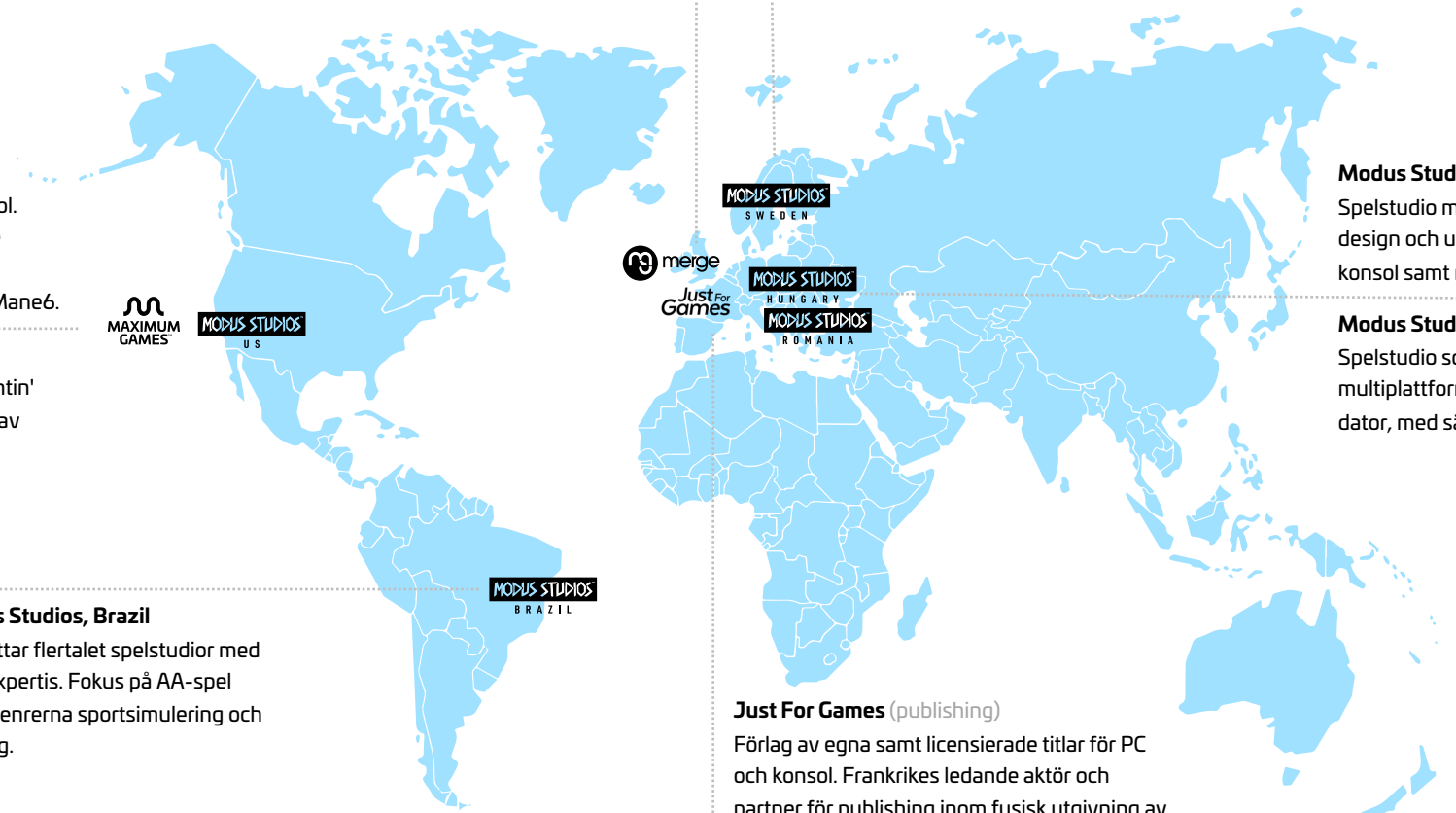
Spelstudio med fokus på högkvalitativ design och utveckling av spel för PC och konsol samt mobila plattformar.

Modus Studios, Romania

Spelstudio som specialiserat sig på multiplattformsutveckling för konsol och dator, med säte i Bukarest, Rumänien.

Just For Games (publishing)

Förlag av egna samt licensierade titlar för PC och konsol. Frankrikes ledande aktör och partner för publishing inom fysisk utgivning av spel och retroprodukter.



ÖVRIG INFORMATION

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Bolagets närstående transaktioner består i sedvanlig handel mellan koncernföretagen.

Organisation och koncernstruktur

Koncernens moderbolag Zordix AB (publ) äger innehav i dotterbolag enligt nedanstående tabell.

Dotterbolag	Land	Antal andelar %
Dimfrost Studio AB	Sverige	100
Invictus Games Kft	Ungern	100
Just for Games SAS	Frankrike	100
Merge Games Ltd	Storbritannien	100
Zordix Racing AB	Sverige	100
MG1 Acquisition Corporation ¹	USA	100
MG Team LLC	USA	100
Maximum Games LLC	USA	100
Modus Studio Brazil Itda	Brasilien	100
Modus Games LLC	USA	100
Maximum Entertainment Srl	Rumänien	100
Maximum Games Ireland Ltd	Irland	100
Maximum Games Ltd	Storbritannien	100
Maximum Games GmbH	Tyskland	100

1) Holdingbolag som förvärvade MG Team LLC och Maximum Games LLC med respektive dotterbolag.

Certified Adviser

Augment Partners AB, tel: +46 8 604 22 55, är Bolagets Certified Adviser i enlighet med regelverket för Nasdaq First North.

Finansiell kalender

Delårsrapport Q1 2023	2023-05-17
Årsstämma	2023-06-08
Delårsrapport Q2 2023	2023-08-16
Delårsrapport Q3 2023	2023-11-15
Delårsrapport Q4 2023	2024-02-14

Kontaktuppgifter

Christina Seelye, CEO: ir@maximument.com
Augment Partners AB, CA: info@augment.se

DEFINITIONER

Zordix eller bolaget

Avser Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, eller den koncern eller bolag i den koncern vari Zordix är moderbolag.

EBITDA

Rörelseresultat före av- och nedskrivningar.

EBITDA marginal

EBITDA i procent av nettoomsättning.

EBIT

Rörelseresultat.

EBIT marginal

EBIT i procent av nettoomsättning.

Operativt EBIT

Rörelseresultat exkluderat avskrivningar på förvävsrelaterad goodwill och icke återkommande poster.

Antal anställda

Antalet anställda vid periodens slut.

Soliditet

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.



STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat.

Umeå den 17 maj, 2023

CHRISTINA SEELYE – VD OCH KONCERNCHEF

STEFAN LINDEBERG – STYRELSEORDFÖRANDE

MATTI LARSSON – STYRELSELEDAMOT

STEFAN LAMPINEN – STYRELSELEDAMOT

DAVID ERIKSSON – STYRELSELEDAMOT

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisor.



MAXIMUMTM
ENTERTAINMENT