

Q1

2026/27

EMBRACER⁺
GROUPEMBRACER GROUP
DELÅRSRAPPORT

APRIL-JUNI 2026

Cash EBIT¹⁾ uppgick till 47 MSEK

FÖRSTA KVARTALET, APRIL-JUNI 2026 (JÄMFÖRT MED APRIL-JUNI 2025)

Detta kvartal är första gången som Embracer Group rapporterar enligt de två separata rörelsesegmenten Fellowship Entertainment och Embracer. Den nya strukturen är utformad för att öka transparensen inför den planerade avknoppningen av Fellowship Entertainment under kalenderåret 2027.

- > Nettoomsättningen ökade med 24 % (33 % organisk tillväxt) till 3 943 MSEK (3 171). Nettoomsättningens fördelning per rörelsesegment:
 - > Fellowship Entertainment: minskade med -23 % (-22 % organisk tillväxt) till 810 MSEK (1 058).
 - > Embracer: ökade med 48 % (63 % organisk tillväxt) till 3 134 MSEK (2 113).
 - > EBIT²⁾ uppgick till -79 MSEK (-272), en EBIT-marginal om -2 % (-9 %). Cash EBIT ökade med 147 % till 47 MSEK (-99) med en Cash EBIT marginal på 1 % (-3 %). Justerat EBIT ökade med 739 % till 151 MSEK (18), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 4 % (1 %).
 - > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 390 MSEK (318). Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar uppgick till -658 MSEK (-707). Fritt kassaflöde³⁾ efter förändring i rörelsekapital uppgick till 3 MSEK (-383).
 - > Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,18 SEK (-2,01) och efter utspädning till 0,18 SEK (-2,01). Justerat resultat per aktie uppgick till 1,04 SEK (-0,84). Justerat resultat per aktie efter utspädning uppgick till 1,03 SEK (-0,84).
- > För nuvarande räkenskapsår 2026/27 upprepas prognosen om ett Cash EBIT om minst 1,0 miljarder SEK.

Nyckeltal koncernen	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Nettoomsättning, MSEK	3 943	3 171	15 906
EBIT, MSEK	-79	-272	-7 053
EBIT-marginal	-2 %	-9 %	-44 %
Cash EBIT, MSEK	47	-99	511
Cash EBIT-marginal	1 %	-3 %	3 %
Justerat EBIT, MSEK	151	18	905
Justerat EBIT-marginal	4 %	1 %	6 %
Justerat EBITDA, MSEK	775	703	3 757
Justerat EBITDA-marginal	20 %	22 %	24 %
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	390	318	2 465
Nettoinvesteringar i immateriella tillgångar, MSEK	658	707	2 913
Nettoomsättningstillväxt	24 %	-32 %	-25 %
Totalt antal pågående spelutvecklingsprojekt	72	106	79
Totalt antal spelutvecklare	3 564	4 552	4 135
Totalt antal sysselsatta	4 991	6 261	5 740

¹⁾ Cash EBIT definieras som Justerat EBIT, exklusive avskrivningskostnader och istället minskat med investeringar i immateriella och materiella tillgångar samt betalningar för leasingkulder. Se ytterligare information i avsnittet "Definitioner av alternativa nyckeltal" på sidan 36.

²⁾ EBIT motsvarar Rörelseresultat i Koncernens rapport över resultat. I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.

³⁾ Free Cash flow definitionen har ändrats till att inkludera leasingbetalningar.

TYDLIGA FRAMSTEG OCH FORTSATT FÖRBÄTTRING

Under det första kvartalet levererade vi en organisk tillväxt om 33 % jämfört med föregående år, med positiv Cash EBIT och fritt kassaflöde som översteg våra förväntningar. Resultatet drevs av ett fortsatt gott momentum för våra core IP:n i båda våra nya rörelsesegment, Fellowship Entertainment och Embracer. Vi följer fortsatt planen att fördubbla Cash EBIT under detta räkenskapsår, samtidigt som vi fortsätter att frigöra den potential vi ser för kommande år.

TILLVÄXT OCH RESULTAT I Q1 ÖVER FÖRVÄNTAN

Från och med detta kvartal rapporterar vi enligt våra nya rörelsesegment och har introducerat Cash EBIT som vårt huvudsakliga resultatmått. Tillsammans skärper dessa förändringar vårt fokus på operativ prestation, kapitaldisciplin och starkare omvandling av resultat till kassaflöde när vi förbereder oss för avknoppningen av Fellowship Entertainment under kalenderåret 2027.

Jämfört med våra interna förväntningar var Q1 en stark start på räkenskapsåret. Nettoomsättningen uppgick till 3,9 miljarder SEK, en ökning med 33 % organiskt, och Cash EBIT förbättrades till 47 MSEK från -99 MSEK föregående år. Fritt kassaflöde var också något positivt trots en lugnare säsongs- och releaseperiod.

Rörelsesegmentet Embracer levererade en stark resultatförbättring, drivet av affärsområdet PC/Console, som hade en framgångsrik release av *Gothic 1 Remake* och fortsatt momentum för *REANIMAL*. Det första kvartalet hade också ett fortsatt solitt momentum inom affärsområdena Mobile och Entertainment & Services. Mobile såg fortsatt tillväxt i nettoomsättning och lönsamhet jämfört med föregående år, drivet av den fortsatta framgången för spelet *Sled Surfers* från CrazyLabs.

Rörelsesegmentet Fellowship Entertainment levererade ett motståndskraftigt resultat, över interna förväntningar under ett lugnt kvartal, vilket visar styrkan i vår katalog över franchises inklusive *Kingdom Come: Deliverance*, *Metro*, *Tomb Raider* och *Dead Island*, med stöd av ett disciplinerat utförande. Under Q1 föregående år bidrog *Kingdom Come: Deliverance II* väsentligt till katalogens nettoomsättning, vilket innebär en tuff jämförelse mot innevarande period. Cash EBIT för Fellowship Entertainment var något negativt under kvartalet till följd av ett begränsat antal nya releaser och initiala capex-investeringar relaterade till kommande viktiga spelprojekt. Dessa investeringar placerar oss i en stark position för framtida tillväxt av Cash EBIT.

OFÖRÄNDRAD PROGNOIS FÖR RÄKENSKAPSÅRET 2026/27, MED METRO 2039 TILL GAMESCOM I AUGUSTI

Vår prognos för räkenskapsåret 2026/27 är oförändrad. Vi fortsätter att förvänta oss ett Cash EBIT om minst 1,0

miljard SEK, med starkt förtroende efter det första kvartalet. För Q2 förväntar vi oss en förbättring av Cash EBIT jämfört med föregående år, i ett liknande mönster som i Q1. Vi förväntar oss att detta drivs av rörelsesegmentet Embracer. Inom Fellowship förväntas Licensing kompensera för ett lugnare kvartal med begränsat nytt innehåll inom Publishing & Development. Samlarkortspelet *Magic the Gathering: The Hobbit* från våra fantastiska partners på Wizards of the Coast utvecklas positivt vad gäller förbeställningar inför releasen i morgon. Fellowship Entertainments release av *Warhammer 40,000: Dawn of War 4* förväntas nu i Q3 (3 december) snarare än i Q2. Spelet ser lovande ut och tidiga indikatorer visar att entusiasmen bland fansen ökar. Likaså är engagemanget från fans för *Stage Tour* från RedOctane Games. Spelet utvecklas med communityt i centrum och det var glädjande att se deras reaktioner på San Diego Comic-Con. Vi fortsätter att förvänta oss att året kommer att vara viktat mot Q3 och särskilt Q4 på grund av tidpunkten för viktiga spelreleaser inom Fellowship Entertainment. Ur ett fritt kassaflödesperspektiv förväntar vi oss en viss uppbyggnad av rörelsekapital i Q2 inför julhandeln.

Vår pipeline stärks samtidigt som capex och opex fortsätter att trenda nedåt. Det nuvarande räkenskapsåret är förankrat av *Metro 2039* och *Tomb Raider: Legacy of Atlantis*, som båda förväntas släppas under februari 2027. Momentum för *Metro 2039*, utvecklat av vår studio 4A Games, är starkt. Efter att spelet presenterades externt nådde det på rekordtid 1 miljon i wishlist, snabbare än någon annan titel i vår historia. Intresset för spelet fortsätter att växa över förväntan och vi ser fram emot att låta spelare uppleva det på Gamescom i Köln om några veckor. Under räkenskapsåret 2027/28 förväntar vi oss releasen av nästa spel i *Kingdom Come*-franchisen från Warhorse Studios, *Darksiders 4* från Gunfire Games, samt det externt publicerade *Tomb Raider: Catalyst* från Crystal Dynamics tillsammans med Flying Wild Hog och Eidos Montréal.

AVKNOPPNINGSPROCESSEN FORTSKRIDER VÄL

Den planerade avknoppningen av Fellowship Entertainment fortskrider väl mot kalenderåret 2027. Vi förväntar oss att hålla ett kapitalmarknadsevent, vilket

blir ett viktigt steg i att presentera våra equity stories, strategiska prioriteringar och finansiella ramverk.

Från och med detta kvartal har vi gjort flera förändringar för att förbättra relevansen och tydligheten i den information som presenteras för koncernen, inklusive vår katalogdefinition, intäktsuppdelningar och andra KPI:er¹. Vissa av dessa förändringar drivs av den nya segmentstrukturen medan andra är avsedda att stärka den övergripande förståelsen av koncernen och förenkla rapporteringen inför avknoppningen av Fellowship Entertainment.

Under kvartalet gjorde vi framsteg i att bygga den framtida organisationen för Fellowship Entertainment utifrån behoven i ett IP-lätt underhållningsbolag. I stället för att replikera befintliga strukturer skapar vi en slimmad modell där erfarna personer tar ett bredare ansvar inom definierade områden. Detta inkluderar ett fortsatt starkt arbete med greenlight- och portföljbeslut samtidigt som community-insikt förs närmare spelutveckling och live operations. Organisationen fortsätter att utvecklas, men riktningen är tydlig: IP står i centrum för vår operativa modell, våra investeringsbeslut och vårt långsiktiga värdeskapande.

FRIGÖRA VÄRDE I BÅDA RÖRELSESEGMENT

Fellowship Entertainment byggs som ett starkare, mer fokuserat IP-lätt underhållningsbolag. Vi är övertygade om att avknoppningen kommer att göra det möjligt för oss att accelerera bildandet av en grupp av studios i världsklass med ledande publishing- och licensieringsförmågor. Från räkenskapsåret 2027/28 förväntas Fellowship Entertainment komma in i en rytm med lansering av minst två större spel där vi har majoriteten av den finansiella uppsidan per år, vilket stödjer både tillväxt och lönsamhet. I maj avslöjade vi att Warhorse Studios, teamet bakom *Kingdom Come*, utvecklar ett nytt spel som utspelar sig i Middle-earth. Det var ett verkligt spännande ögonblick för våra team att se hur nyheten fick gensvar hos fans över hela världen. Det gav en inblick i potentialen för våra IP:n och våra studios när vi gör saker på rätt sätt.

Det första kvartalet visade tydliga tecken på potential av värdeskapande som ligger framför Embracer, med den framgångsrika releasen av *Gothic 1* Remake och lägre totala kostnader efter avyttringar och effektivitetsåtgärder. Embracer har nu en starkare och mer fokuserad projektpipeline inom PC/Console, med förbättrad ROI och lönsamhetsutsikt. Viktigt är att Embracer också har en diversifierad intäktsbas, som även inkluderar mobilspel, distribution, retro och film. Efter starka framsteg under de senaste 12 månaderna finns en tydlig potential att ytterligare förbättra lönsamheten genom disciplinerad kapitalallokering, en mer effektiv struktur och stramare kostnadskontroll. Avknoppningen av Fellowship Entertainment kommer också att ge Embracer större flexibilitet att genomföra värdeskapande, opportunistiska tilläggsförvärv, särskilt för att stärka dess redan framgångsrika och betydande nischer inom exempelvis mobil, distribution, retro, film, remakes och remasters.

Vid slutet av det första kvartalet hade vi en nettokassa om 3,5 miljarder SEK. Denna finansiella styrka ger oss flexibilitet när vi förbereder båda bolagen för deras nästa kapitel. Under det första kvartalet betalade vi ut mer än hälften av våra återstående kontanta tilläggsköpeskillningar, vilket innebär att vi nu endast har 0,2 miljarder kronor kvar, fördelade över de kommande sex åren. Per den 30 juni hade vi återköpt utestående aktier för cirka 100 MSEK, som en del av vårt nuvarande aktieåterköpsprogram om 750 MSEK. Vi är fortsatt engagerade i att distribuera överskottslikviditet till aktieägarna även efter det nuvarande programmet.

NÄSTA FAS PRÄGLAS AV GENOMFÖRANDE

Även om avknoppningsprocessen är ett viktigt steg i att forma framtiden för båda bolagen ligger vårt dagliga fokus fast på genomförande. Kaizen, filosofin om kontinuerlig förbättring, är central för hur jag ser på nästa fas av vår resa. Vi kommer konsekvent att söka sätt att förfinas vårt genomförande och värdeskapande, så att varje steg framåt stärker både våra processer och vår prestation. Över tid genererar detta kraftfulla resultat.

Tack för ert fortsatta stöd.

Phil Rogers
VD

¹ För mer information om dessa förändringar, se avsnittet Definitioner, kvartalsinformation på sidan 40



FINANSIELLA KOMMENTARER

NETTOOMSÄTTNING

Nettoomsättning, MSEK ¹⁾	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Förändr.	Apr 2025- mar 2026
Fellowship Entertainment	810	1 058	-23 %	4 345
varav Publishing & Development	761	988	-23 %	4 052
varav Licensing	49	70	-30 %	293
Embracer	3 134	2 113	48 %	11 561
varav PC/Console	728	433	68 %	2 399
varav Mobile	610	520	17 %	2 310
varav Entertainment & Services	1 768	967	83 %	6 134
varav Other	27	193	-86 %	719
Summa	3 943	3 171	24 %	15 906

¹⁾ För ytterligare information, se [not 4](#), Intäkter från avtal med kunder.

Den totala nettoomsättningen under kvartalet uppgick till 3 943 MSEK, motsvarande en ökning med 24 % jämfört med samma period föregående år. Den organiska tillväxten i Q1 uppgick till 33 % under kvartalet. Tillväxten under kvartalet drevs av rörelsesegmentet Embracer, genom en stark utveckling för dess affärsområden Entertainment & Services och PC/Console, drivet av den framgångsrika lanseringen av *Gothic 1 Remake*. Tillväxten för Embracer Group motverkades delvis av ett negativt tillväxtbidrag från rörelsesegmentet Fellowship Entertainment i ett kvartal utan betydande produktlanseringar.

Omsättningstillväxt	Apr-jun 2026	
	Nettoomsätt- ningstillväxt	Organisk tillväxt
Fellowship Entertainment	-23 %	-22 %
Embracer	48 %	63 %
Summa	24 %	33 %

Baserat på den tidigare segmentstrukturen var nettoomsättningen under första kvartalet: PC/ Console Games 1 408 MSEK, Mobile Games 610 MSEK och Entertainment & Services 1 925 MSEK. Denna uppdelning tillhandahålls för att underlätta övergången till den nya segmentrapporteringen i Q1.



Tomb Raider: Legacy of Atlantis
Amazon Games Studios | Crystal Dynamics | Flying Wild Hogs

EBIT, CASH EBIT OCH JUSTERAT EBIT

EBIT uppgick till -79 MSEK (-272) i kvartalet, motsvarande en EBIT-marginal om -2 % (-9 %).

Cash EBIT ökade med 147 % till 47 MSEK (-99), vilket innebär en marginal på 1 % (-3 %). Det förbättrade Cash EBIT-resultatet drevs främst av rörelsesegmentet Embracer, som uppvisade stark nettoomsättningstillväxt och lägre capex-investeringar. Det minskade Cash EBIT-resultatet inom rörelsesegmentet Fellowship Entertainment är främst en effekt av färre och mindre betydande nya lanseringar, både i det aktuella kvartalet och i de föregående kvartalen.

Justerat EBIT ökade med 739 % och uppgick till 151 MSEK (18) under kvartalet, motsvarande en marginal om 4 % (1 %),

Jämförelsestörande poster (IAC - se definitioner sidan [36](#)) uppgick till -66 MSEK (-62) under kvartalet och förklaras huvudsakligen av lönsamhetsåtgärder som resulterade i avveckling av studios och team samt avyttringar, främst inom rörelsesegmentet Embracer. Jämförbara poster/resultat presenteras i tabellen på sidan [39](#).

EBIT, MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Förändr.	Apr 2025- mar 2026
Fellowship Entertainment	63	141	-55 %	-1 863
Embracer	-84	-354	76 %	-4 849
Corporate	-58	-59	2 %	-341
Summa	-79	-272	71 %	-7 053

Cash EBIT, MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Förändr.	Apr 2025- mar 2026
Fellowship Entertainment	-32	152	-121 %	416
Embracer	136	-193	170 %	317
Corporate	-57	-58	2 %	-222
Summa	47	-99	147 %	511

Justerat EBIT, MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Förändr.	Apr 2025- mar 2026
Fellowship Entertainment	159	239	-33 %	1 137
Embracer	49	-162	130 %	-8
Corporate	-57	-59	3 %	-224
Summa	151	18	739 %	905

PROGNOS

För det nuvarande räkenskapsåret 2026/27 upprepas prognosen om ett Cash EBIT om minst 1,0 miljarder SEK.

ANDEL AV
KONCERNENS
NETTOOMSÄTTNING

21 % (33 %)

MEDARBETARE

2 071 (2 275)

STUDIOS

9 (9)

RÖRELSESEGMENT

FELLOWSHIP ENTERTAINMENT

Ett IP-lätt underhållningssegment byggt kring några av världens mest älskade varumärken. Förvaltar de immateriella rättigheterna till Sagan om ringen, Hobbit och Tomb Raider, tillsammans med IP:n som Darksiders, Dead Island, Kingdom Come: Deliverance, Metro och Remnant, bland många andra. Rörelsesegmentet är indelat i två distinkta affärsområden: Publishing & Development och Licensing.

Nyckeltal Fellowship Entertainment	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Nettoomsättning ¹⁾ , MSEK	810	1 058	4 345
varav Publishing & Development, MSEK	761	988	4 052
varav Licensing, MSEK	49	70	293
Nettoomsättningstillväxt	-23 %	17 %	-21 %
Publishing & Development - Typ av intäkt	761	988	4 052
Försäljning av nya lanseringar ²⁾ , MSEK	—	—	26
Katalogförsäljning ²⁾ , MSEK	494	638	2 836
Övrigt ³⁾ , MSEK	267	350	1 190
EBIT, MSEK	63	141	-1 863
EBIT-marginal	8 %	13 %	-43 %
Cash EBIT, MSEK	-32	152	416
Cash EBIT-marginal	-4 %	14 %	10 %
Justerat EBIT, MSEK	159	239	1 137
Justerad EBIT-marginal	20 %	23 %	26 %
Bruttovinst ⁴⁾ MSEK	687	899	3 556
Bruttomarginal	85 %	85 %	82 %

¹⁾ För ytterligare information, se [not 4](#). Intäkter från avtal med kunder.

²⁾ Se Definitioner, kvartalsinformation.

³⁾ Primärt work-for-hire och andra spelutvecklingsprojekt.

⁴⁾ Exklusive jämförelsestörande poster

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen för rörelsesegmentet Fellowship Entertainment uppgick under kvartalet till 810 MSEK, en minskning med -23 % jämfört med samma period föregående år. Organisk tillväxt uppgick till -22 % . Den negativa organiska tillväxten påverkades främst av lägre nettoomsättning från katalog- och annan nettoomsättning inom affärsområdet Publishing & Development. Under motsvarande kvartal föregående räkenskapsår bidrog *Kingdom Come: Deliverance II* väsentligt till katalogens nettoförsäljning i samband med lanseringen av dess första expansion. Inom affärsområdet Licensing minskade nettoomsättningen något jämfört med föregående år, under ett kvartal utan betydande produktlanseringar.

EBIT uppgick till 63 MSEK (141), vilket gav en EBIT-marginal på 8 % (13 %). Jämförelsestörande poster uppgick till -3 MSEK (5). Cash EBIT uppgick till -32 MSEK (152), vilket gav en Cash EBIT-marginal om (4) % (14 %). Det lägre Cash EBIT jämfört med föregående år beror på färre och mindre betydande lanseringar av nya spel och nytt innehåll under det första kvartalet och föregående kvartal. Justerat EBIT uppgick till 159 MSEK (239), vilket motsvarar en Justerad EBIT-marginal om 20 % (23 %).

Inga nya spel lanserades under det första kvartalet. Intäkter från katalogtitlar (inklusive plattformsavtal) uppgick till 494 MSEK (638) under kvartalet, en minskning med -23 % jämfört med samma period föregående år. De fem främsta intäktsdrivarna för nettoomsättningen bland katalogtitlarna under kvartalet inkluderade *Kingdom Come: Deliverance II*, *Metro Exodus*, *Remnant II*, *Kingdom Come: Deliverance* och *Dead Island 2*.



Övrig nettoomsättning uppgick till 267 MSEK (350) i kvartalet, en minskning med -24 % jämfört med samma period föregående år. Minskningen jämfört med föregående år förklaras främst av ett lägre antal externt finansierade projekt inom work-for-hire.

Titlar som förväntas under räkenskapsåret 2026/27 inom affärsområdet Publishing & Development inkluderar *Warhammer 40,000: Dawn of War IV* (december 2026), *Stage Tour* (julhandeln 2026) *Tomb Raider: Legacy of Atlantis* och *Metro 2039* (båda planerade till februari 2027). Inom affärsområdet Licensing har förbeställningar utvecklats starkt för samlarkortspelet *Magic The Gathering: The Hobbit* från Wizards of the Coast inför lanseringen i morgon, den 14 augusti.



METRO 2039
Deep Silver | 4A Games

ANDEL AV
KONCERNENS
NETTOOMSÄTTNING

79 % (67 %)

MEDARBETARE

2 869 (3 929)

STUDIOS

30 (35)

RÖRELSESEGMENT EMBRACER

Ett entreprenörsdrivet spel- och underhållningssegment med starka positioner inom PC-/konsol- och mobilspel, spel- och filmdistribution samt retrospel och samlarprodukter, med etablerade IP:n som Gothic, REANIMAL, Wreckfest, Titan Quest och Sled Surfers. Rörelsesegmentet bygger på specialistverksamheter, kassaflödesgenererande kataloger och kombinerar lokal självständighet med skalfördelar och gemensamma förmågor inom respektive nisch. Rörelsesegmentet Embracer är indelat i fyra affärsområden: PC/Console, Mobile, Entertainment & Services samt Other.

Nyckeltal Embracer	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Nettoomsättning ¹⁾ , MSEK	3 134	2 113	11 561
varav PC/Console ² SEK m	728	433	2 399
varav Mobile, SEK m	610	520	2 310
varav Entertainment & Services ³ SEK m	1 768	967	6 134
varav Other, SEK m	27	193	719
Nettoomsättningstillväxt	48 %	-44 %	-27 %
PC/Console - Typ av intäkt	728	433	2 399
Försäljning av nya lanseringar ²⁾ , MSEK	310	69	1 058
Katalogförsäljning ²⁾ , MSEK	340	263	1 020
Övrigt ³⁾ , MSEK	77	101	320
EBIT, MSEK	-84	-354	-4 849
EBIT-marginal	-3 %	-17 %	-42 %
Cash EBIT, MSEK	136	-193	317
Cash EBIT-marginal	4 %	-9 %	3 %
Justerat EBIT, MSEK	49	-162	-8
Justerat EBIT-marginal	2 %	-8 %	0 %
Bruttovinst ⁴⁾ MSEK	1 522	1 257	6 234
Bruttomarginal	49 %	59 %	54 %

¹⁾ För ytterligare information, se [not 4](#), Intäkter från avtal med kunder.

²⁾ Se Definitioner, kvartalsinformation.

³⁾ Primärt work-for-hire och andra spelutvecklingsprojekt.

⁴⁾ Exklusive jämförelsestörande poster

SEGMENTETS VÄSENTLIGA HÄNDELSE

Nettoomsättningen i kvartalet för rörelsesegmentet Embracer uppgick till 3 134 MSEK, en ökning med 48 % jämfört med samma period föregående år. Organisk tillväxt uppgick till 63 %. Den starka tillväxten drevs främst av affärsområdena Entertainment & Services och PC/Console.

Inom PC/Console uppgick nettoomsättningen till 728 MSEK (433), en ökning med 68 % jämfört med föregående år. Nettoomsättningen från nya lanseringar ökade avsevärt, till 310 MSEK (69) drivet av den framgångsrika lanseringen av *Gothic 1 Remake*, som lanserade den 5 juni av THQ Nordic och utvecklingsstudio Alkimia Interactive. Spelet fick ett starkt mottagande av spelare och nådde 500 000 sålda exemplar under den första veckan. *Gothic 1 Remake* är, per dagens datum, redan nära att tjäna in alla sina utvecklings- och marknadsföringskostnader. Lanseringen av det externt utvecklade spelet *Fatekeeper* mottogs också positivt och presterade över ledningens förväntningar under Q1. Katalogförsäljningen inom affärsområdet PC/Console ökade jämfört med föregående år till 340 MSEK (263) medan övrig nettoomsättning minskade något till 77 MSEK (101). *REANIMAL* hade ett fortsatt solitt momentum och bidrog starkt till katalogförsäljningen under det första kvartalet.

Inom Mobile uppgick nettoomsättningen till 610 SEK (520), en ökning med 17 % jämfört med föregående år, drivet av den fortsatta framgången för spelet *Sled Surfers* från CrazyLabs samt högre UAC. Spelet hade en stabil utveckling sekventiellt efter den nyligen genomförda globala

lanseringen och var en stark tillväxtdrivare jämfört med föregående år. DECA fortsätter att fokusera på stabil live-drift i sin spelportfölj.

Inom Entertainment & Services uppgick nettoomsättningen till 1 768 miljoner kronor (967), en ökning med 83 % jämfört med föregående år, drivet av flera nya releaser och katalogtitlar inom PLAION Partners som presterade starkt.

Nettoomsättningen från affärsområdet Other, vilket huvudsakligen inkluderar avyttrade, olönsamma tillgångar, minskade med -86 % jämfört med föregående år. Dessa avyttringar bidrog till en förbättrad lönsamhet jämfört med föregående år.

Till följd av försäljningsmixen, med stark tillväxt för distribuerade produkter inom Entertainment & Services, minskade bruttomarginalen jämfört med föregående år till 49 % (59 %). EBIT uppgick till -84 MSEK (-354), vilket gav en EBIT-marginal om -3 % (-17%). Jämförelsestörande poster uppgick till -63 MSEK (-67) och avser personalminskningar och relaterade kostnader, samt två mindre avyttringar. Cash EBIT uppgick till 136 MSEK (-193), vilket gav en Cash EBIT-marginal om 4 % (-9 %). Den högre marginalen jämfört med föregående år beror främst på ett högre bidrag från nya lanseringar och lägre kapitalinvesteringar (capex) inom affärsområdet PC/Console. Justerat EBIT uppgick till 49 MSEK (-162), vilket gav en Justerat EBIT-marginal om 2 % (-8 %).

Framåt väntar *REANIMALS* huvudexpansion, *The Expanded World*, som planeras att släppas i tre kapitel. Kapitel 1, *The Prisoner*, släpptes den 7 augusti 2026 efter att ha annonserats på THQ Nordic Digital Showcase. Andra planerade lanseringar under Q2 inkluderar THQ Nordics *Way of the Hunter 2* på konsol, *The Guild - Europa 1410* (Early Access) samt *Hot Wheels: Infinite Rush* från Milestone, samtliga i september 2026.

Tillsammans med sina partners övervakar Embracers team utvecklingen inom distribution av fysiska skivor för konsoler. Potentiella förändringar kan påverka nettoomsättningen inom affärsområdet Entertainment & Services från och med 2028. Effekten på Cash EBIT förväntas dock vara begränsad på koncernbasis, med stöd av högre marginaler för digital distribution inom spelutveckling och förlagsverksamhet. Embracer har väldiversifierade distributionsverksamheter, inklusive samlarutgåvor, hårdvara och retro. Dessa verksamheter har alltid behövt anpassa sig till förändringar i branschen och kommer även framöver att vara agila.



Gothic 1 Remake
Deep Silver | Alkimia Interactive

ÖVRIG FINANSIELL INFORMATION

PERIODENS RESULTAT

Nettoresultatet för kvartalet uppgick till 39 MSEK (-418), en förbättring med 457 MSEK jämfört med samma period föregående år. Förbättringen är främst hänförlig till positiva finansnettoposter under innevarande kvartal jämfört med ett negativt belopp under jämförelsekvartalet, samt en lägre rörelseförlust (EBIT).

Finansnettot uppgick till 147 MSEK (-271) under kvartalet.

Se [not 9](#) för ytterligare information om finansnetto.

Inkomstskatt uppgick till -29 MSEK (125) under kvartalet. Aktuell inkomstskatt uppgick till -116 MSEK (35) och uppskjuten skatt uppgick till 91 MSEK (92). Avsättning för tilläggsskatt (Pelare 2) uppgick till -4 MSEK (-2).



KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG

MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Den löpande verksamheten			
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	495	522	2 409
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-105	-204	56
Kassaflöde från den löpande verksamheten	390	318	2 465
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-552	-792	-3 039
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	207	261	-1 506
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	45	-213	-2 080
Periodens kassaflöde, avvecklad verksamhet	—	-1	495
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	45	-214	-1 585
Likvida medel vid periodens början	4 957	7 097	7 097
Valutakursdifferenser i likvida medel	-4	-5	-22
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	—	-36	-533
Likvida medel vid periodens slut	4 997	6 843	4 957

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 495 MSEK (522) för kvartalet.

Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital uppgick till -105 MSEK (-204), huvudsakligen till följd av ökade lagernivåer i kvartalet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -552 MSEK (-792) i kvartalet. Förändringen jämfört med motsvarande kvartal föregående år förklaras huvudsakligen av lägre investeringar i immateriella tillgångar samt ett positivt kassaflöde från avyttringar av finansiella anläggningstillgångar. Kassaflöde från förvärv/avyttringar av dotterföretag uppgick till 36 MSEK (-13). Investeringar i immateriella tillgångar uppgick till -658 MSEK (-713), varav -530 MSEK (-645) är investerade i spelutvecklingsportföljen.

Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 3 MSEK (-383) (se sid [38](#)). Förbättringen jämfört med motsvarande period förklaras av förbättrad lönsamhet och lägre investeringar.

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 207 MSEK (261) under kvartalet. Förändringen förklaras huvudsakligen av aktieåterköpsprogrammet, vilket uppgick till -94 MSEK (—). Upptagna lån uppgick till 575 MSEK (541) och minskat nyttjande av kreditfaciliteter uppgick till -223 MSEK (-307). Betalningar mottagna från eller givna till verksamhet under avveckling uppgick till — MSEK (94).

NETTOKASSA/SKULD OCH TILLGÄNGLIGA MEDEL

Nettokassa/Nettoskuld, MSEK	30 jun 2026	30 jun 2025	31 mar 2026
Likvida medel	4 997	6 879	4 957
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	-825	-1 479	-792
Långfristiga skulder till kreditinstitut	-700	-474	-366
Nettokassa (+) / nettoskuld (-)	3 473	4 926	3 799

Per den 30 juni 2026 uppgick den rapporterade nettokassan till 3,5 miljarder SEK, bestående av cirka 5,0 miljarder SEK i likvida medel, -0,8 miljarder SEK relaterade till kortfristiga skulder till kreditinstitut samt -0,7 miljarder SEK i långfristiga skulder.

Per den 30 juni 2026 hade koncernen förpliktelser relaterade till historiska förvärv med en förväntad kontantlikvid om 0,2 miljarder SEK med en beräknad förfallostruktur (se sid [13](#)).

Tillgängliga medel, MSEK	30 jun 2026	30 jun 2025	31 mar 2026
Likvida medel	4 997	6 879	4 957
Outnyttjade kreditfaciliteter	1 444	5 825	1 828
Tillgängliga medel	6 441	12 704	6 785

Aktieåterköpsprogram

Under kvartalet återköpte Embracer Group 1 553 500 egna B-aktier till ett totalt belopp om cirka 100 MSEK, varav 94 MSEK har betalats kontant. Detta är en del av det aktieåterköpsprogram om 750 MSEK som Embracer Group tillkännagav den 20 maj 2026. Programmet löper under perioden 20 maj 2026 till senast den 31 mars 2027. Det tidigare återköpsprogrammet, som uppgick till 500 miljoner kronor, avslutades i november 2025. Per den 30 juni 2026, uppgår Embracer Groups innehav av egna aktier till 3,1 % av totalt utestående aktier.



Wreckfest 2
THQ Nordic | Bugbear Entertainment

FÖRPLIKTELSE AVSEENDE HISTORISKA FÖRVARV

I samband med vissa förvärv har avtal om villkorad köpeskilling, som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, ingåtts. Det finns krav att säljaren är fortsatt anställd eller andra skäl som medför att den villkorade köpeskillingen ska redovisas som en separat transaktion. Mer information presenteras i [not 5](#).

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant

Tabellen nedan ger en översikt per 30 juni 2026 över förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras kontant i MSEK. Nuvärdet av tilläggsköpeskillingar har beräknats utifrån förväntat utfall baserat på finansiella och operativa mål för varje enskilt avtal. Den finansiella skulden kommer att variera över tid, bland annat beroende på i vilken utsträckning villkoren för utbetalning är uppfyllda, utvecklingen för vissa växelkurser i relation till den svenska kronan samt räntan.

Sedan förra kvartalet så har värdet på förpliktelserna minskat med 250 MSEK vilket förklaras av betalningar av förpliktelser.

Räkenskapsår då utbetalning kan komma att ske	Villkorad köpeskilling klassificerad som del av förvärvspriset, MSEK	Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv, MSEK	Totala förpliktelser relaterade till historiska förvärv, MSEK
2026/2027	74	15	89
2027/2028	31	19	50
2028/2029	32	8	40
2029/2030	26	—	26
2030/2031	8	—	8
	171	42	214

Förpliktelser avseende historiska förvärv som ska regleras med aktier

Villkorade tilläggsköpeskillingar klassificerade som del av förvärvspriset redovisas endera som skuld eller som eget kapital i koncernens balansräkning. Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv som ska regleras med aktier redovisas i koncernens balansräkning i den mån de tjänats in av den anställda och klassificeras som eget kapital i koncernens balansräkning.

Per den 30 Juni 2026 uppgår hittills emitterade clawback-aktier till 2,2 miljoner och fördelas mellan villkorade köpeskillingar som del av förvärvspriset (1,9 miljoner) och Förpliktelser avseende framtida personalkostnader i samband med förvärv (0,4 miljoner).

Embracer Group har förpliktelser att emittera 1,6 miljoner aktier enligt avtal om villkoren är uppfyllda. Om alla aktier emitteras kommer antalet aktier efter utspädning att uppgå till 230 miljoner. Baserat på förväntad måluppfyllelse per den 30 juni 2026 bedöms antalet aktier som kommer att emitteras vara mycket begränsat.

MODERFÖRETAGET

Moderföretaget förvärvar och bedriver verksamhet genom sina dotterföretag och underliggande företag.

Moderföretagets nettoomsättning för april - juni 2026 uppgick till 23 MSEK (23) och resultat före skatt uppgick till 166 MSEK (-187). Övriga intäkter för april - juni 2026 uppgick till 1 MSEK (0).

I skatten för april - juni 2026 ingår tilläggsskatt enligt Pelare 2 - Income Inclusion Rule (IIR), uppgående till -4 MSEK (-2). Resultatet efter skatt uppgick till 125 MSEK (-157).

Kassa och kortfristiga placeringar uppgick till 3 449 MSEK (5 351) per den 30 juni 2026. Tillgängliga medel uppgick till 3 799 MSEK per den 30 juni 2026. Moderföretagets eget kapital uppgick vid periodens slut till 21 825 MSEK (27 595).



VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER KVARTALET

- > Den 20 maj 2026 offentliggjorde Embracer Group avsikten att dela upp koncernen i två börsnoterade bolag genom en avknoppning av Fellowship Entertainment, med en notering på Nasdaq Stockholm planerad under kalenderåret 2027.
- > Den 20 maj 2026 meddelade Embracer Group att Müge Boullion, vid sidan om sin roll som Group CFO, blivit utsedd till vice vd för bolaget.
- > Den 20 maj 2026 offentliggjorde Embracer Group att bolaget beslutat att inleda ett aktieåterköpsprogram om upp till 750 MSEK, med stöd av bemyndigandet från årsstämman 2025. Programmet inleddes den 20 maj 2026 och kommer att pågå som längst till och med den 31 mars 2027.
- > Den 18 juni 2026 publicerade Embracer Group sin årsredovisning för räkenskapsåret 2025/26.



HÅLLBARHET OCH BOLAGSSTYRNING

HÅLLBARHET

Under perioden har arbetet med hållbarhetsrapportering och styrning fortsatt. Embracer färdigställde sin första hållbarhetsrapportering enligt CSRD och ESRS som en del av årsredovisningen för 2025/26. Rapporteringen markerar ett steg mot en mer strukturerad, transparent och jämförbar ESG-redovisning och ger en tydlig grund för uppföljning, intern kontroll och vidareutveckling av koncernens väsentliga hållbarhetsfrågor. Under kvartalet har även intern intressentdialog genomförts för att samla in perspektiv från relevanta delar av organisationen och stödja den fortsatta utvecklingen av den dubbla väsentlighetsanalysen, rapporteringsprocessen och uppföljningen av identifierade påverkan, risker och möjligheter.

Embracer deltog även i samtal under Almedalen i Visby, Sveriges ledande arena för dialog mellan politik, näringsliv och civilsamhälle, där spelens roll i samhället och barns och ungas trygghet i digitala miljöer stod i fokus. Vid SpelAlmedalen, en gemensam arena för spelbranschen, akademien och civilsamhället under Almedalsveckan, presenterades *Through the Darkest of Times*, som ett exempel på hur spel kan bidra till att förbättra synligheten i komplexa frågor kopplade till demokrati, påverkan och historiska skeenden. Spelet är utvecklat av Paint Bucket Games och publicerat av HandyGames. Som initiativtagare till projektet *Tryggare spelvärldar*, som projektleds av Prinsparets Stiftelse, deltog Embracer också i rundabordsamtal om digitalt välmående, förtroende och tryggare spelmiljöer. Deltagandet tydliggjorde värdet av att näringsliv, politik och civilsamhälle möts i frågor där flera perspektiv och ett delat ansvar krävs för att skapa långsiktigt hållbara lösningar.

BOLAGSSTYRNING

Under kvartalet lanserade vi vår årliga utbildning inom AI-kunnighet för samtliga medarbetare. Utbildningen uppfyller kraven enligt EU:s AI-förordning (AI Act) och är utformad för att hjälpa medarbetarna att förstå hur AI fungerar och hur den kan användas på ett säkert sätt för att öka produktiviteten inom Embracer Group.



The Eternal Life of Goldman
THQ Nordic | Weappy Studio

ANALYTIKER SOM FÖLJER EMBRACER GROUP

För en aktuell lista över analytiker som följer Embracer Group, se vår webbplats embracer.com.

AKTIEN

TOPP 20 ÄGARE PER DEN 30 JUNI 2026					Förändr. från 31 mar, 2026
Namn	A-aktier	B-Aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %	A och B- aktier
1 Lars Wingefors AB	9 000 000	36 047 907	19,68 %	40,68 %	—
2 DNB Asset Management AS		18 985 303	8,30 %	6,13 %	417 654
3 Savvy Gaming Group		16 647 337	7,27 %	5,37 %	—
4 Matthew Karch		12 429 703	5,43 %	4,01 %	—
5 Embracer Group AB		7 163 806	3,13 %	2,31 %	1 583 512
6 Alecta Tjänstepension		6 750 000	2,95 %	2,18 %	—
7 Andrey Iones		6 586 275	2,88 %	2,13 %	—
8 SEB Funds		6 027 903	2,63 %	1,95 %	64 834
9 Vanguard		5 904 207	2,58 %	1,91 %	-49 091
10 Carnegie Fonder		5 260 000	2,30 %	1,70 %	—
11 DNB Asset Management SA		5 113 824	2,23 %	1,65 %	455 463
12 Fjärde AP-fonden		4 361 108	1,91 %	1,41 %	1 391 951
13 Skandia Fonder		4 340 100	1,90 %	1,40 %	4 009
14 Folksam		4 243 316	1,85 %	1,37 %	81 558
15 Swedbank Robur Fonder		3 732 957	1,63 %	1,20 %	2 200 835
16 Hartford Funds Management Company, LLC		3 442 111	1,50 %	1,11 %	3 442 111
17 BlackRock		3 272 442	1,43 %	1,06 %	-42 696
18 Handelsbanken Fonder		3 203 324	1,40 %	1,03 %	120 214
19 Randy Pitchford		2 622 662	1,15 %	0,85 %	—
20 American Century Investment Management		2 453 760	1,07 %	0,79 %	-488 987
TOPP 20	9 000 000	158 588 045	73,23 %	80,23 %	
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	0	61 265 082	26,77 %	19,77 %	
TOTALT	9 000 000	219 853 127	100,00 %	100,00 %	

Källa: Monitor från Modular Finance.
Aktieägarlistor finns tillgängliga på embracer.com och uppdateras i realtid.

INTERNATIONELLT ÄGANDE TOPP 50 INSTITUTIONER ANDEL KAPITAL PER DEN 30 JUNI 2026

Internationella
institutioner
55,0 %



Svenska
institutioner
45,0 %

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Embracer Group är exponerat för risker, särskilt när det gäller beroende av nyckelpersoner i spelutvecklingen, försäljning av lanserade spel, beroende av ett fåtal distributörer och utvecklingen i förvärvade bolag. Den fullständiga riskanalysen finns i bolagets Årsredovisning för 2025/26. Tillkommande väsentliga risker och bedömningar beskrivs i [not 2](#) till denna rapport.

REVISORS GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för översiktlig granskning av företagets revisor.

FINANSIELL KALENDER

Årsstämma 2026	24 september 2026
Delårsrapport Q2, juli-september 2026	12 november 2026
Delårsrapport Q3, oktober-december 2026	11 februari 2027
Bokslutskommuniké Q4, januari-mars 2027	20 maj 2027

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om företaget finns på dess webbplats: embracer.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta

Phil Rogers, vd

phil.rogers@embracer.com

Müge Bouillon, vice vd och Group CFO

muge.bouillon@embracer.com

Oscar Erixon, Head of Investor Relations

oscar.erixon@embracer.com

Beatrice Flink Forsgren, Head of Brand & Communication

beatrice.forsgren@embracer.com



*Fatekeeper
THQ Nordic | Paraglacial*

UNDERTECKNANDE OCH INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport för det första kvartalet ger en rättvisande bild av koncernens och moderföretagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderföretaget står inför.

Karlstad, Sverige, 13 augusti, 2026

Lars Wingefors
Styrelseordförande

Kicki Wallje-Lund
Vice styrelseordförande

Yasmina Brihi
Styrelseledamot

Bernt Ingman
Styrelseledamot

Jacob Jonmyren
Styrelseledamot

Cecilia Qvist
Styrelseledamot

Brian Ward
Styrelseledamot

Phil Rogers
Verkställande direktör

Denna information är sådan information som Embracer Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 2026-08-13 07.00 CEST. Ovanstående personer kan också kontaktas för ytterligare information.

Denna rapport innehåller framtåtriktade uttalanden som speglar styrelsens och ledningens nuvarande uppfattning om vissa framtida händelser och möjligt framtida resultat. Framtåtriktade uttalanden är förenade med risker och osäkerheter. Faktiskt utfall kan avvika väsentligt från framtåtriktade uttalanden, beroende på bland annat (i) förändrade förutsättningar avseende ekonomi, konjunktur, marknad och konkurrens, (ii) hur framgångsrika olika affärsåtgärder är, (iii) förändringar i lagkrav och andra politiska åtgärder, (iv) variationer i valutakurser och (v) hur affärsrisker hanteras.

Denna rapport baseras enbart på förhållandena vid tidpunkten för publicering och Embracer Group AB är inte skyldigt att uppdatera information, åsikter eller framtåtriktade uttalanden i denna rapport utöver vad som följer av tillämplig lagstiftning eller relevant handelsplats regler.



Kingdom Come: Deliverance
Deep Silver | Warhorse Studios

KONCERNENS RAPPORT ÖVER RESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Nettoomsättning	3,4	3 943	3 171	15 906
Övriga rörelseintäkter	6	63	90	661
Summa rörelsens intäkter		4 006	3 261	16 567
Aktiverat arbete för egen räkning		485	556	2 130
Handelsvaror		-1 734	-1 008	-6 110
Övriga externa kostnader	7	-875	-746	-3 565
Personalkostnader		-1 140	-1 400	-5 086
Av- och nedskrivningar		-775	-898	-10 914
Övriga rörelsekostnader	8	-46	-37	-79
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag		0	1	3
Rörelseresultat (EBIT)		-79	-272	-7 053
Finansnetto	9	147	-271	158
Resultat före skatt		69	-543	-6 896
Inkomstskatt		-29	125	8
Periodens resultat kvarvarande verksamhet		39	-418	-6 888
Resultat från Verksamhet under avveckling, netto efter skatt ¹⁾	6	—	7	1 071
Periodens resultat		39	-410	-5 817
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>				
Moderföretagets aktieägare		39	-411	-5 819
Innehav utan bestämmande inflytande		1	1	2
Vinst per aktie				
Resultat per aktie före utspädning (SEK)		0,18	—	—
Resultat per aktie efter utspädning (SEK)		0,18	—	—
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		—	-1,97	-27,67
Resultat per aktie inklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		—	-1,97	-27,67
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling före utspädning (SEK)		—	-2,01	-32,76
Resultat per aktie exklusive Verksamhet under avveckling efter utspädning (SEK)		—	-2,01	-32,76

¹⁾ Exkluderar innehav utan bestämmande inflytande för avvecklad verksamhet.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

Belopp i MSEK	Not	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Periodens resultat		39	-410	-5 817
Övrigt totalresultat				
<i>Poster som kan omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>				
Valutakursdifferenser vid omräkning av utlandsverksamheter		192	-178	-839
Kassaflödessäkringar		1	5	0
<i>Poster som inte kommer att omklassificeras till resultaträkningen (efter skatt):</i>				
Omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda		—	0	1
Summa övrigt totalresultat för perioden, efter skatt		193	-174	-837
Periodens totalresultat, netto efter skatt		233	-584	-6 654
<i>Periodens totalresultat hänförligt till:</i>				
Moderföretagets aktieägare		232	-585	-6 656
Innehav utan bestämmande inflytande		1	1	2

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	30 jun 2026	30 jun 2025	31 mar 2026
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Goodwill		4 065	12 243	4 000
Immateriella tillgångar		10 772	13 907	10 649
Materiella anläggningstillgångar		427	522	451
Nyttjanderättstillgångar		492	607	459
Innehav i intresseföretag		6	247	6
Finansiella anläggningstillgångar		436	500	484
Uppskjuten skattefordran		1 752	1 721	1 662
Summa anläggningstillgångar		17 950	29 745	17 710
Omsättningstillgångar				
Varulager		941	800	783
Kundfordringar		2 104	1 744	2 175
Avtalstillgångar		268	71	75
Övriga fordringar		1 025	1 330	839
Förutbetalda kostnader		246	449	260
Likvida medel		4 997	6 879	4 957
Summa omsättningstillgångar		9 581	11 273	9 089
SUMMA TILLGÅNGAR		27 531	41 019	26 798

FORTS. >>

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FINANSIELL STÄLLNING

Belopp i MSEK	Not	30 jun 2026	30 jun 2025	31 mar 2026
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Aktiekapital		2	2	2
Övrigt tillskjutet kapital		61 787	62 083	61 899
Reserver		346	817	154
Balanserat resultat, inklusive periodens resultat efter skatt		-42 521	-32 339	-42 560
Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		19 615	30 564	19 495
Innehav utan bestämmande inflytande		35	72	36
Summa eget kapital		19 650	30 636	19 530
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		700	474	366
Övriga långfristiga skulder		122	187	108
Leasingskulder		365	421	322
Övriga avsättningar		183	167	184
Villkorade tilläggsköpeskillingar	5	130	644	151
Långfristiga ersättningar till anställda		—	5	—
Långfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	5	8	85	12
Uppskjuten skatteskuld		630	1 130	644
Summa långfristiga skulder		2 137	3 113	1 785
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut		825	1 479	792
Förskott från kunder		313	149	96
Leverantörsskulder		1 338	1 080	1 115
Leasingskulder		154	227	167
Avtalsskulder		652	850	543
Villkorade tilläggsköpeskillingar	5	114	639	76
Skatteskulder		248	295	239
Kortfristiga skulder till anställda relaterade till historiska förvärv	5	19	730	262
Övriga kortfristiga skulder		503	476	445
Upplupna kostnader		1 579	1 347	1 747
Summa kortfristiga skulder		5 744	7 270	5 483
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		27 531	41 019	26 798

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare							
Belopp i MSEK	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver ¹⁾	Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets ägare	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående eget kapital 2025-04-01	2	62 061	990	-31 921	31 133	64	31 196
Periodens resultat	—	—	—	-411	-411	1	-410
Periodens övrigt totalresultat	—	—	-174	—	-174	0	-174
Periodens totalresultat	—	—	-174	-411	-585	1	-584
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	—	—	—	—	—	—
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	22	—	—	22	—	22
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	-7	-7	7	—
Summa	0	22	—	-7	15	7	22
Utgående eget kapital 2025-06-30	2	62 083	817	-32 339	30 564	72	30 636
Ingående eget kapital 2026-04-01	2	61 899	153	-42 560	19 495	36	19 530
Periodens resultat	—	—	—	39	39	1	39
Periodens övrigt totalresultat	—	—	193	—	193	0	193
Periodens totalresultat	—	—	193	39	232	1	233
<i>Transaktioner med koncernens ägare</i>							
Nyemission	0	4	—	—	4	—	4
Aktierelaterad ersättning enligt IFRS 2	—	-16	—	—	-16	—	-16
Återköp av egna aktier	—	-100	—	—	-100	—	-100
Transaktioner med innehavare utan bestämmande inflytande	—	—	—	—	—	-1	-1
Summa	0	-112	—	—	-112	-1	-113
Utgående eget kapital 2026-06-30	2	61 787	346	-42 521	19 615	35	19 650

¹⁾ Inkluderar omräkningsreserv och kassaflödessäkringsreserv samt omvärdering av förmånsbestämda nettoförpliktelser till anställda.

KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

Belopp i MSEK ¹⁾	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Den löpande verksamheten			
Resultat före skatt	69	-543	-6 896
Justering för ej kassaflödespåverkande poster mm.	440	1 081	9 754
Betalda inkomstskatter	-14	-15	-449
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	495	522	2 409
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapital			
Förändring av varulager	-140	-105	-137
Förändring av rörelsefordringar	-111	628	374
Förändring av rörelseskulder	146	-726	-180
Kassaflöde från den löpande verksamheten	390	318	2 465
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-19	-29	-91
Avyttringar av materiella anläggningstillgångar	—	—	16
Förvärv av immateriella tillgångar	-658	-713	-2 920
Avyttringar av immateriella tillgångar	—	6	6
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag av förvärvade likvida medel ²⁾	-2	-13	-378
Försäljning av dotterföretag, efter avdrag av avyttrade likvida medel	38	—	377
Förändring av kortfristiga placeringar	-2	—	—
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-2	-43	-51
Avyttringar av finansiella anläggningstillgångar	93	—	—
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-552	-792	-3 039
Finansieringsverksamheten			
Återköp av egna aktier	-94	—	-500
Upptagna lån	575	541	1 675
Betalningar mottagna från och givna till Verksamhet under avveckling	—	94	-272
Amortering av lån	-223	-307	-2 163
Amortering av leasingskuld	-51	-67	-246
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	207	261	-1 506
Periodens kassaflöde, kvarvarande verksamhet	45	-213	-2 080
Periodens kassaflöde, avvecklad verksamhet	—	-1	495
Periodens kassaflöde, koncernen totalt	45	-214	-1 585
Likvida medel vid periodens början	4 957	7 097	7 097
Kursdifferens i likvida medel	-4	-5	-22
Likvida medel i Verksamhet under avveckling	—	-36	-533
Likvida medel vid periodens slut	4 997	6 843	4 957

¹⁾ Det totala kassaflödet för avvecklade verksamheter presenteras som en separat rad i kassaflödesanalysen. Detaljer framgår av not [6](#).

²⁾ Kvartalets förändring avser historiska förvärv.

NOTER

NOT 1 VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Embracer Group AB (publ), organisationsnummer 556582-6558, och dess dotterföretag. Koncernen bedriver förvaltning och utveckling av intellektuella rättigheter, utveckling och förlagsverksamhet för PC-spel, konsolspel, mobilspel och VR-spel, och bedriver förlagsverksamhet åt tredje part samt har nischpositioner inom film och serietidningar. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Karlstad. Huvudkontorets adress är Tullhusgatan 1 B, 652 09 Karlstad, Sverige.

Koncernens delårsrapporter har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering och tillämpliga delar av årsredovisningslagen (1995:1554). För moderföretagets del har delårsrapporten upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och rekommendation RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

För koncernen har samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder tillämpats som i Årsredovisningen för

2025/26. En fullständig beskrivning av koncernens tillämpade redovisningsprinciper finns i not 1 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2025/26. För moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper, se not M1.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter i delårsinformationen på sid [25-32](#) som utgör en integrerad del av denna finansiella rapport.

Samtliga belopp är angivna i miljoner svenska kronor ("MSEK"), om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

NOT 2 BETYDANDE UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Vid upprättandet av de finansiella rapporterna måste ledningen och styrelsen göra vissa bedömningar och antaganden som påverkar det redovisade värdet för tillgångs- och skuldposter och intäkts- och kostnadsposter samt annan lämnad information.

Det faktiska utfallet kan skilja sig från uppskattningarna om uppskattningarna eller omständigheterna ändras. De viktigaste uppskattningarna och antagandena som gjordes vid upprättandet av delårsrapporten motsvarar de som beskrivs i

not 2 samt separata avsnitt i berörd not i Årsredovisningen för 2025/26.

I samband med den förändrade segmentstrukturen som trädde i kraft den 1 april 2026 har vissa bedömningar gjorts avseende identifiering av rörelsesegment i enlighet med IFRS 8. Se ytterligare kommentarer i [not 3](#).

Från och med den 1 april 2026 har koncernen förändrat sin interna rapporteringsstruktur och därmed indelningen i rörelsesegment. Förändringen återspeglar hur den högste verkställande beslutsfattaren (HVB) granskar verksamheten för att fördela resurser och bedöma resultat. Embracer Groups verkställande direktör är identifierad som koncernens högste verkställande beslutsfattare (HVB).

Koncernen har, för redovisning och uppföljning, delat in sin verksamhet i två rörelsesegment: Fellowship Entertainment och Embracer, vilka baseras på den interna organisations- och styrningsmodellen. Fellowship Entertainment omfattar verksamheter med fokus på utveckling och förvaltning av etablerade spelvarumärken (IP:n), medan Embracer omfattar en

bredare operativ struktur med fokus på effektivitet, lönsamhet och kapitalallokering.

Respektive segment följs upp genom underliggande affärsområden (Business Areas).

HVB använder främst resultatmättet Cash EBIT och Justerat EBIT i bedömningen av rörelsesegmentens resultat. HVB följer inte upp segmentens tillgångar eller skulder för fördelning av resurser eller bedömning av resultat.

Samma redovisningsprinciper används för segmenten som för koncernen.

Apr-jun 2026	Fellowship Entertainment	Embracer	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	810	3 134	3 943	—	—	3 943
Intäkter från övriga segment	15	-	15	-15	—	—
Summa intäkter	825	3 134	3 958	-15	—	3 943
Cash EBIT	-32	136	104	—	-57	47
Av- och nedskrivningar	-114	-508	-622	—	-1	-624
Investeringskostnader	288	390	677	—	—	677
Amortering av leasingkulder	17	32	49	—	1	51
Justerat EBIT	159	49	208	—	-57	151
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-86	-66	-152	—	—	-152
Personalkostnader i samband med förvärv	-7	-4	-11	—	—	-11
Jämförelsestörande poster	-3	-63	-66	—	0	-66
EBIT	63	-84	-21	—	-58	-79
Finansnetto						147
Resultat före skatt						69

Apr-jun 2025	Fellowship Entertainment	Embracer	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	1 058	2 113	3 171	—	—	3 171
Intäkter från övriga segment	9	2	11	-11	—	—
Summa intäkter	1 067	2 115	3 182	-11	—	3 171
Cash EBIT	152	-193	-41	—	-58	-99
Av- och nedskrivningar	-207	-477	-683	—	-2	-685
Investeringskostnader	271	465	736	—	0	736
Amortering av leasingkulder	21	44	66	—	1	67
Justerat EBIT	237	-160	77	—	-59	18
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-93	-92	-185	—	—	-185
Personalkostnader i samband med förvärv	-8	-35	-43	—	—	-43
Jämförelsestörande poster	5	-67	-62	—	0	-62
EBIT	141	-354	-213	—	-59	-272
Finansnetto						-271
Resultat före skatt						-543

FORTS. >>

>> FORTSÄTTNING NOT 3

Apr 2025- mar 2026	Fellowship Entertainment	Embracer	Summa segment	Elimineringar	Corporate	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	4 345	11 561	15 906	—	—	15 906
Intäkter från övriga segment	48	6	54	-54	—	—
Summa intäkter	4 393	11 567	15 960	-54	—	15 906
Cash EBIT	416	317	733	—	-222	511
Av- och nedskrivningar	-596	-2 249	-2 845	—	-7	-2 852
Investeringskostnader	1 238	1 763	3 002	—	—	3 002
Amortering av leasingskulder	78	162	240	—	5	246
Justerat EBIT	1 137	-8	1 128	—	-224	905
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-367	-306	-673	—	—	-673
Personalkostnader i samband med förvärv	-40	190	149	—	—	149
Jämförelsestörande poster	-2 594	-4 724	-7 318	—	-117	-7 435
EBIT	-1 863	-4 849	-6 713	—	-341	-7 053
Finansnetto						158
Resultat före skatt						-6 896

NOT 4 INTÄKTER FRÅN AVTAL MED KUNDER

	Fellowship Entertainment		Embracer				Koncernen totalt
Apr-jun 2026	Publishing & Development	Licensing	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Other	
Typ av produkt							
Digitala produkter	339	—	572	610	311	19	1 851
Fysiska produkter	155	—	78	—	1 443	—	1 676
Övrigt ¹⁾	267	49	77	—	15	8	416
Intäkter från avtal med kunder	761	49	728	610	1 768	27	3 943

	Fellowship Entertainment		Embracer				Koncernen totalt 2)
Apr-jun 2025	Publishing & Development	Licensing	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Other	
Typ av produkt							
Digitala produkter	485	—	302	520	14	107	1 428
Fysiska produkter	152	—	29	—	941	19	1 141
Övrigt 1)	351	70	101	—	12	68	602
Intäkter från avtal med kunder	988	70	433	520	967	193	3 171

	Fellowship Entertainment		Embracer				Koncernen totalt ²⁾
Apr 2025- mar 2026	Publishing & Development	Licensing	PC/Console Games	Mobile Games	Entertainment & Services	Other	
Typ av produkt							
Digitala produkter	2 052	—	1 849	2 303	1 111	416	7 731
Fysiska produkter	803	—	229	—	4 951	64	6 047
Övrigt ¹⁾	1 196	293	321	7	72	238	2 127
Intäkter från avtal med kunder	4 052	293	2 399	2 310	6 134	719	15 906

¹⁾ Se rörelsesegment sid 6-8

²⁾ En korrigering har gjorts av siffrorna för räkenskapsåret 25/26 med en omklassificering från fysiska produkter till digitala produkter och övrigt.

FORT. >>

>> FORTSÄTTNING

Utöver uppdelningen av intäkter från avtal med kunder följer Embracer Group även rörelsesegmenten Fellowship Entertainment och Embracer enligt nedanstående kategorier:

	Fellowship Entertainment	Embracer	
	Publishing & Development	PC/Console Games	Koncernen totalt
Apr-jun 2026			
Typ av produkt			
Egna titlar	630	484	1 114
Externa titlar	131	244	375
Summa	761	728	1 489
Nya lanseringar	0	310	310
Katalog	494	340	834
Övrigt	267	77	344
Summa	761	728	1 489
	Fellowship Entertainment	Embracer	
	Publishing & Development	PC/Console Games	Koncernen totalt
Apr-jun 2025			
Typ av produkt			
Egna titlar	794	175	969
Externa titlar	194	258	452
Summa	988	433	1 421
Nya lanseringar	0	69	69
Katalog	638	263	901
Övrigt	350	101	451
Summa	988	433	1 421
	Fellowship Entertainment	Embracer	
	Publishing & Development	PC/Console Games	Koncernen totalt
Apr 2025- mar 2026			
Typ av produkt			
Egna titlar	3 279	1 380	4 659
Externa titlar	773	1 018	1 791
Summa	4 052	2 399	6 451
Nya lanseringar	26	1 058	1 084
Katalog	2 836	1 020	3 856
Övrigt	1 190	320	1 510
Summa	4 052	2 399	6 451

Värdering till verkligt värde

Verkligt värde är det pris som vid värderingstidpunkten skulle erhållas vid försäljning av en tillgång eller betalas vid överlåtelse av en skuld genom en ordnad transaktion mellan marknadsaktörer vid tidpunkten för värderingen. Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder

Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgångar eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar)

Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata)

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 30 juni 2026	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Investeringar	42	—	—	42

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 30 juni 2025	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Investeringar	69	—	—	69

Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde per den 31 mars 2026	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Investeringar	109	—	—	109

Finansiella skulder värderade till verkligt värde

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 30 juni 2026	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	244	244
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	27	27

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 30 juni 2025	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	1 283	1 283
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	815	815

Finansiella skulder värderade till verkligt värde per den 31 mars 2026	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3	Summa
Villkorad tilläggsköpeskillning	—	—	227	227
Skulder till anställda relaterat till historiska förvärv	—	—	275	275

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder och för skulder till kreditinstitut (lång- och kortfristiga) med rörlig ränta, anses det redovisade värdet vara en god uppskattning av det verkliga värdet.

Villkorade tilläggsköpeskillningar

Verkligt värde för villkorade tilläggsköpeskillningar har beräknats baserat på förväntat utfall av finansiella och operationella mål för varje enskilt avtal. Den beräknade förväntade regleringen kommer att variera över tid beroende på bland annat graden av uppfyllelse av villkoren för de villkorade tilläggsköpeskillningarna, utvecklingen av vissa valutakurser mot den svenska kronan och räntemiljön. Villkorade tilläggsköpeskillningar som ska regleras med aktier är också beroende av utvecklingen av Embracer Groups aktiekurs.

Villkorade tilläggsköpeskillningar som klassificeras som finansiella skulder värderas till verkligt värde genom att diskontera förväntade kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta om 1,8 % - 12,1 %. Värderingen är därmed i linje med nivå 3 i hierarkin för verklig värdering. Betydande och icke-observerbar data består av prognostiserad omsättning, riskjusterad diskonteringsränta på individuell basis samt operationella mål.

Villkorade tilläggsköpeskillningar	Apr-jun 2026	Apr 2025- mar 2026
Ingående balans	575	2 264
Reglering - aktier som ska emitteras	-4	-360
Reglering med clawbackaktier	—	-416
Reglering med kontanta medel	-2	-377
Valutakurseffekter	-7	-33
Omklassificeringar	—	-71
Avyttringar	—	-21
Förändring i verkligt värde redovisas i koncernens rapport över resultat	23	-411
Utgående balans	585	575

Givet de villkorade tilläggsköpeskillningar som redovisats i slutet av perioden skulle en högre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter påverka verkliga värdet av de villkorade tilläggsköpeskillningarna med -25 MSEK och en lägre diskonteringsränta med 1,5 procentenheter har en påverkan på det verkliga värdet på 27 MSEK. De villkorade tilläggsköpeskillningar regleras kontant eller med aktier.

IFRS 5 Anläggningstillgångar som innehas för försäljning och avvecklade verksamheter

Utdelning till ägare

Under det senaste räkenskapsåret bedömde Embracer Group att det tidigare dotterbolaget Coffee Stain kvalificerades som avveklad verksamhet och under det senaste räkenskapsåret delades Coffee Stain ut till aktieägarna i Embracer Group.

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Resultaträkning för Verksamhet under avveckling			
Nettoomsättning	—	184	568
Övriga rörelseintäkter	—	0	1
Summa rörelsens intäkter	—	184	569
Aktiverat arbete för egen räkning	—	35	84
Handelsvaror	—	-19	-60
Övriga externa kostnader	—	-30	-115
Personalkostnader	—	-62	-153
Av- och nedskrivningar	—	-85	-163
Övriga rörelsekostnader	—	-7	-8
Andel av resultat efter skatt från intresseföretag	—	0	2
Rörelseresultat (EBIT)	—	15	157
Finansnetto	—	-8	63
Resultat före skatt	—	7	220
Inkomstskatt	—	1	-6
Resultat från verksamheten	—	7	213
Resultat från värdering till verkligt värde, exklusive försäljningskostnader			
Resultat från utdelning av verksamhet	—	—	861
Omklassificering av valutaomräkningsreserv	—	—	—
Periodens resultat, avveklad verksamhet	—	7	1 074
<i>Periodens resultat hänförligt till:</i>			
Moderföretagets aktieägare	—	1	1 071
Innehav utan bestämmande inflytande	—	6	4
Rapport över kassaflöde för verksamhet under avveckling			
Kassaflöde från den löpande verksamheten	—	139	352
Kassaflöde från investeringsverksamheten	—	-43	-117
Kassaflöde från finansverksamheten	—	-97	260
Årets kassaflöde	—	-1	495

NOT 7 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Närståendetransaktioner	Närstående relation	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Konsulttjänster	Logvreten AB ¹⁾ (leverantör)	–	–	0
Transporttjänster	Sola Service i Karlstad AB ²⁾ (leverantör)	-2	-3	-12
Transporttjänster	Sola Air AB ²⁾ (leverantör)	0	–	0
Transporttjänster	Empterwik Special Services Ltd ²⁾ (leverantör)	-5	-2	-19
Hysesintäkter	Lars Wingefors AB ³⁾ (köpare)	–	–	0
Konsulttjänster	LW Comics ²⁾ (leverantör)	0	0	0
Transporttjänster	FBO ²⁾ (leverantör)	0	–	–
Summa		-7	-5	-32

¹⁾ Kicki Wallje-Lund har bestämmande inflytande

²⁾ Bolaget ingår i koncernen Lars Wingefors AB

³⁾ Lars Wingefors AB ägs av Lars Wingefors, Erik Stenberg, Mikael Brodén, Klemens Kreuzer, Reinhard Pollice och Jacob Jonmyren.

NOT 8 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Övriga rörelsekostnader	-9	-37	-78
Nedskrivningskostnader relaterade till omstrukturering	–	–	-1
Försäljning av dotterföretag ¹⁾	-36	–	–
Valutakursförlust avseende personalkostnader i samband med förvärv	-1	–	–
Summa	-46	-37	-79

¹⁾ Avyttringarna av Quantic Lab och 34 Big Things slutfördes under Q1 2026/27.

NOT 9 FINANSNETTO

MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Ränteintäkter och andra finansiella intäkter	33	41	116
Räntekostnader och andra finansiella kostnader	-15	-31	-129
Summa	18	10	-13
Förändring av verkligt värde för finansiella tillgångar och skulder	4	-5	436
Realiserade och orealiserade valutakursvinster/-förluster	126	-275	-266
Summa finansnetto	147	-271	158

MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

Belopp i MSEK	Not	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Nettoomsättning		23	23	163
Övriga rörelseintäkter		1	0	3
Summa rörelsens intäkter		24	23	166
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader		-26	-30	-125
Personalkostnader		-33	-32	-186
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		0	-1	-3
Övriga rörelsekostnader	M2	0	-19	-202
Rörelseresultat		-36	-59	-349
Övrigt finansnetto	M3	122	3	-3 520
Resultat efter finansiella poster		86	-56	-3 869
Bokslutsdispositioner		80	-131	507
Resultat före skatt		166	-187	-3 361
Periodens skatt		-41	30	-107
Periodens resultat		125	-157	-3 468

Årets resultat i moderföretaget överensstämmer med årets totalresultat.

MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

Belopp i MSEK	30 jun 2026	30 jun 2025	31 mar 2026
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	0	3	0
Materiella anläggningstillgångar	2	4	2
Andelar i koncernföretag	12 688	15 359	12 682
Fordringar hos koncernföretag	5 032	11 817	6 048
Övriga finansiella anläggningstillgångar	63	112	129
Uppskjuten skattefordran	167	213	167
Summa finansiella anläggningstillgångar	17 949	27 501	19 026
Summa anläggningstillgångar	17 951	27 508	19 029
Omsättningstillgångar			
Fordringar hos koncernföretag	7 824	3 291	6 610
Kundfordringar	0	0	0
Övriga fordringar	86	206	—
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	38	79	32
	7 948	3 575	6 642
Kassa och bank	3 449	5 351	3 695
Summa omsättningstillgångar	11 398	8 927	10 338
TOTALA TILLGÅNGAR	29 349	36 434	29 367
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Bundet eget kapital	2	2	2
Fritt eget kapital	21 823	27 593	21 791
Summa eget kapital	21 825	27 595	21 792
Obeskattade reserver	—	270	—
Avsättningar	74	92	73
Långfristiga skulder			
Skulder till koncernföretag	116	1 068	114
Summa långfristiga skulder	116	1 068	114
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	10	35	11
Skulder till koncernföretag	7 065	7 268	7 204
Skatteskulder	131	62	139
Övriga kortfristiga skulder	98	5	5
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	30	39	29
Summa kortfristiga skulder	7 334	7 409	7 388
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	29 349	36 434	29 367

Skatteskulderna inkluderar 8 (89) MSEK i bokförd kompletterande skatt enligt Pelare 2 och har kvittats mot skattefordringar även om skulden troligtvis förfaller senare än inom 12 månader.

NOT M1 MODERFÖRETAGETS VÄSENTLIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Bokslutskommunikén för moderföretaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens kapitel 9, Delårsrapport samt RFR 2 Redovisning för juridiska personer. Samma redovisningsprinciper, beräkningsgrunder och bedömningar har tillämpats som i årsredovisningen för 2025/26. För en

beskrivning av moderföretagets tillämpade redovisningsprinciper hänvisas till not M1 i årsredovisningen för 2025/26.

NOT M2 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Övriga rörelsekostnader	0	-19	-4
Förlust vid försäljning av dotterföretag	–	–	-198
Summa	0	-19	-202

NOT M3 FINANSNETTO

MSEK	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Utdelning	–	–	1 313
Ränteintäkter	160	201	732
Räntekostnader	-75	-82	-330
Övriga finansiella poster	22	-19	-34
Valutakursdifferenser	95	-77	-109
Nedskrivning dotterföretag	-80	-21	-5 095
Förväntad kreditförlust	–	0	2
Summa	122	3	-3 520

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Definition och avstämning av Embracer Groups alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures) presenteras nedan i enlighet med ESMA:s (European Securities and Markets Authority – Den europeiska värdepappers- och marknadsmyndigheten) riktlinjer för upplysning av alternativa nyckeltal. Riktlinjerna omfattar upplysningar om finansiella mått som inte definieras av IFRS. De resultatmått som presenteras nedan redovisas i denna rapport. De används för intern kontroll och uppföljning. Eftersom inte alla företag räknar finansiella mått på samma sätt är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

En viktig del av Embracer Groups strategi är att sträva efter icke-organiska tillväxtmöjligheter genom förvärv. Ekosystemet utökas därför till att omfatta fler entreprenörer inom gaming- och underhållningsmarknaderna. En förvärvsstrategi är förknippad med en viss redovisningsmässig komplexitet gällande företagsförvärv. Styrelsen och ledningen för Embracer Group anser att det är viktigt att separera verksamhetens operativa resultat från förvärvsdelen. Vissa alternativa nyckeltal används att åstadkomma och ge interna och externa intressenter den bästa bilden av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster. Från och med första kvartalet räkenskapsåret 2026/27 fokuserar Embracer Group huvudsakligen på alternativa nyckeltalet Cash EBIT. De individuella alternativa nyckeltalens definitioner och syfte beskrivs mer i detalj nedan.

Nyckeltal	Definition	Användning
Bruttomarginal	Nettoomsättning minus handelsvaror dividerat med nettoomsättning	Att mäta lönsamheten från nettoomsättningen av produkter och tjänster.
Cash EBIT	Justerat EBIT exkluderat operationella avskrivningskostnader, minskat med investeringar i immateriella och materiella tillgångar och betalningar av IFRS 16 leasingsskulder.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens prestation som är närmare kassaflödesgenerering genom att exkludera avskrivningar och istället dra av kontanta investeringar i immateriella och materiella tillgångar samt kontanta betalningar av leasingsskulder.
Cash EBIT-marginal	Cash EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen.	
EBITDA	Rörelseresultat före ränta, skatt samt av- och nedskrivningar.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen.	EBITDA och EBITDA-marginal redovisas eftersom dessa är mått som ofta används av vissa investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta företagets ekonomiska resultat.
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	Periodens kassaflöde exklusive kassaflöde från finansieringsverksamheten (förutom leasingbetalningar), förvärv av dotterföretag inklusive transaktionskostnader, kassapåverkan från personalkostnader i samband med förvärv och kassaeffekt från jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att exkludera kassaflöde från specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Genomsnittligt antal aktier	Vägt genomsnittligt antal aktier som är utestående under perioden. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	Vägt genomsnittligt antal stamaktier och potentiella stamaktier. Antal aktier har omräknats avseende aktiesplit.	
Justerat EBIT	EBIT exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerat EBIT-marginal	Justerat EBIT i procent av nettoomsättningen	

Nyckeltal	Definition	Användning
Justerat EBITDA	EBITDA exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.	Ger en rättvisande bild av den underliggande verksamhetens resultat, genom att mäta resultat exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i procent av nettoomsättningen.	
Justerat resultat per aktie	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterad till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt samt räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv, och jämförelsestörande poster.
Justerat resultat per aktie efter utspädning	Resultat efter skatt exklusive specifika poster relaterade till historiska förvärv och jämförelsestörande poster netto efter skatt, förändring i verkligt värde villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt och räntekostnad villkorad tilläggsköpeskilling netto efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier efter utspädning. Nettoskatterna beräknas med hjälp av den effektiva skattesatsen.	Visar på resultat per aktie efter justeringar av specifika poster hänförliga till historiska förvärv och jämförelsestörande poster med hänsyn tagen till utspädning.
Jämförelsestörande poster	Intäkter och kostnader som har uppstått utanför den normala verksamheten men som påverkar det ekonomiska utfallet på ett väsentligt sätt, och där sannolikheten att posterna ska återkomma under kommande år är liten.	Jämförelsestörande poster inkluderar händelser och transaktioner med betydande effekter, som är relevanta för att förstå den finansiella utvecklingen när man jämför resultat för nuvarande period med tidigare perioder.
Nettoinvestering i förvärvade företag	Förvärv av dotterföretag, netto efter förvärvade likvida medel plus kassapåverkan från specifika kostnader relaterade till historiska förvärv, plus förvärv av IP-rättigheter från tillgångsförvärv.	Ett mått på kassaflöde avseende icke-organiska tillväxtmöjligheter under rapportperioden.
Nettoomsättnings-tillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år.	Nettoomsättningstillväxt rapporteras av företaget eftersom det betraktar att detta KPI bidrar till investerarnas förståelse för företagets historiska utveckling.
Nettoskuld (-) / Nettokassa (+)	Företagets likvida medel och kortfristiga placeringar minskade med företagets kort- och långfristiga räntebärande skulder exklusive leasingsskulder enligt IFRS 16, pensionsavsättningar samt villkorade ersättningar.	Mätvärdet används ofta av investerare, finansanalytiker och andra intressenter för att mäta skulden jämfört med likvida tillgångar. Detta mått används också vid beräkningar av företagets belåningsgrad.
Organisk tillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/ avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för företag som har varit en del av Embracer Group i mer än ett år, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Proformatillväxt	Tillväxt mellan perioder där nettoomsättning från förvärvade/ avyttrade företag under de senaste fem kvartalen har lagts till/ justerats historiskt. Jämförelseperioden är justerad för skillnader i valutakurser.	Tillväxtmått för alla företag som är en del av Embracer Group per rapportdatum oavsett när företaget blev del av Embracer Group, exklusive effekter av förändrade valutakurser.
Specifika poster relaterade till historiska rörelseförvärv	Specifika intäkter och kostnader relaterade till historiska rörelseförvärv består av personalkostnader i samband med förvärv (I samband med vissa förvärv, har avtal om villkorad tilläggsköpeskilling som inte klassificeras som en del av överförd köpeskilling, då det finns krav på fortsatt anställning för att få beloppet. Därmed är beloppet klassificerat som ersättning för framtida tjänster.), avskrivning av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar (t.ex. IP-rättigheter, publiceringsrättigheter, varumärke), transaktionskostnader (kostnader för legal, finansiell, skattemässig och kommersiell due diligence avseende genomförda förvärv), omvärdering av andelar i intresseföretag och omvärdering av villkorad tilläggsköpeskilling.	Uppgifter som används för att beräkna Justerat EBITDA och Justerat EBIT.

ALTERNATIVA NYCKELTAL KONCERNEN

JUSTERAT EBIT, JUSTERAT EBITDA OCH CASH EBIT- HÄRLEDNING MSEK

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
EBIT	-79	-272	-7 053
Avskrivningar och nedskrivningar	775	898	10 914
EBITDA	697	626	3 860
Personalkostnader i samband med förvärv	11	43	-149
Jämförelsestörande poster ¹⁾	66	34	46
Justerat EBITDA	775	703	3 757
Av- och nedskrivningar	-775	-898	-10 914
Jämförelsestörande poster ¹⁾	—	28	7 389
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	152	185	673
Justerat EBIT	151	18	905
Av- och nedskrivningar	775	898	10 914
Jämförelsestörande poster ¹⁾	—	-28	-7 388
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	-152	-185	-673
Investeringskostnader	-677	-736	-3 002
Amortering av leasingkulder	-51	-67	-246
Cash EBIT	47	-99	511

FRITT KASSAFLÖDE EFTER FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL MSEK

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Cash EBIT	47	-99	511
Betald skatt och andra poster	9	-122	-713
Förändring av rörelsekapital	-54	-162	7
Fritt kassaflöde efter förändringar i rörelsekapital	3	-383	-193

JUSTERAT RESULTAT PER AKTIE - HÄRLEDNING MSEK

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Periodens resultat hänförligt till moderföretagets aktieägare	39	-418	-6 890
Justeringar			
Personalkostnader i samband med förvärv	11	43	-149
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar	152	185	673
Förändring i verkligt värde och räntekostnader för villkorade tilläggsköpeskillningar	8	-8	-448
Jämförelsestörande poster ¹⁾	66	62	7 435
Justeringar innan skatt	237	282	7 511
Skatteeffekter på justeringar	-38	-53	-532
Justeringar efter skatt	200	229	6 978
Summa kvarvarande verksamhet	238	-189	88
Genomsnittligt antal aktier, miljoner	229	225	227
Justerat resultat per aktie, SEK	1,04	-0,84	0,39
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, miljoner	230	230	228
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	1,03	-0,84	0,39

¹⁾ Se nedan för ytterligare förklaring av jämförelsestörande poster

FORT. >>

>> FORTSÄTTNING

JÄMFÖRELSESTÖRANDE POSTER
MSEK

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Apr 2025- mar 2026
Intäkter relaterat till spel klassificerade som jämförelsestörande poster	1	7	23
Övriga externa kostnader	-8	-4	-129
Personalkostnader	-22	-22	-200
Resultat vid försäljning av dotterföretag	-36	—	303
Övriga rörelseintäkter/kostnader	—	-16	-43
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBITDA	-66	-34	-46
Nedskrivning av immateriella tillgångar	—	-28	-1 559
Nedskrivning av materiella anläggningstillgångar	—	0	0
Nedskrivning av goodwill	—	—	-5 830
Summa jämförelsestörande poster som påverkar EBIT	-66	-62	-7 435

ORGANISK TILLVÄXT - HÄRLEDNING
MSEK

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Förändring
Nettoomsättning	3 943	3 171	24 %
Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag ¹⁾	—	-147	
Skillnader i valutakurser	—	-68	
Organisk tillväxt	3 943	2 956	33 %

PROFORMA TILLVÄXT - HÄRLEDNING
MSEK

	Apr-jun 2026	Apr-jun 2025	Förändring
Nettoomsättning	3 943	3 171	24 %
Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag ²⁾	—	-147	
Skillnader i valutakurser	—	-68	
Proforma tillväxt	3 943	2 956	33 %

¹⁾ Nettoomsättning från förvärvade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats.

²⁾ Nettoomsättning från förvärvade/avytttrade företag under de senaste fem kvartalen har exkluderats/inkluderats historiskt.

DEFINITIONER, KVARTALSINFORMATION

Från och med första kvartalet 2026/27 har vissa KPI-definitioner reviderats för att öka relevansen, konsekvensen och tydligheten i den information som presenteras för koncernen. Syftet med förändringarna är att ge intressenter en bättre förståelse för koncernens verksamhet och finansiella utveckling.

Följande justeringar har genomförts:

Antal medarbetare (Headcount): Tidigare rapporterades både intern och extern personalstyrka. Framöver kommer måttet att avse det totala antalet anställda i koncernen, exklusive extern personal.

Externa Titlar: Tidigare rapporterat som Förlagstitlar. Måttet har bytt namn till Externa Titlar för att tydligare återspegla dess definition.

Nya Releaser: Tidigare inkluderades endast titlar som lanserats under det aktuella kvartalet. Framöver kommer måttet att omfatta samtliga nya lanseringar under räkenskapsåret och redovisas konsekvent i varje kvartal.

Katalog: Tidigare rapporterat som Katalogtitlar och omfattade all nettoomsättning som inte genererades av titlar som lanserats under det aktuella kvartalet. Framöver kommer måttet att avse intäkter från titlar som lanserats under tidigare räkenskapsår. Måttet byter samtidigt namn från Katalogtitlar till Katalog för att öka tydligheten och konsekvensen i rapporteringen.

Studios: Antalet studios har räknats om baserat på studiovarumärken i stället för antalet geografiska enheter. En studio med verksamhet på tre olika platser räknas därmed framöver som en studio.

Jämförelseperioder för de KPI:er som presenteras har räknats om för att spegla de uppdaterade definitionerna.

Antal medarbetare	Totalt antal anställda och konsulter anlitade av koncernen. Externa spelutvecklare är exkluderade.
Clawbackaktier	Aktier i företaget emitterade till säljare i samband med slutförande av förvärv av företag eller tillgångar. Clawbackaktier utgör en del av tilläggsköpeskillingen till säljare av företag eller tillgångar. Clawbackaktier ägs av säljarna genom escrowkonton eller ordinarie konton, med en överenskommen rätt för företaget att återfå aktierna utan ersättning om särskilda mål för tilläggsköpeskillingar inte uppfylls. Clawbackaktier behålls av säljare om mål för tilläggsköpeskillingar uppfylls.
DAU	Genomsnittligt antal dagliga aktiva användare i perioden (Daily Active Users).
Digital försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via digitala/elektroniska kanaler.
Digital produkt	Produkt som säljs/överförs via digitala/elektroniska kanaler.
Färdigställda spel	Totalt bokfört värde av färdiga spelutvecklingsprojekt (släppta spel) vid tidpunkt för färdigställandet. Efter färdigställande omklassificeras de släppta spelen från pågående spelutvecklingsprojekt till färdigställda spel och avskrivning påbörjas.
Fysisk försäljning	Försäljning och överföring av produkter, fysiska och digitala, via fysiska kanaler.
Fysisk produkt	Produkt som säljs/överförs via fysiska kanaler.
Specifikation av nettoomsättningen - Rörelsesegmentet Fellowship Entertainment (Publishing & Development) och rörelsesegmentet Embracer (PC/Console)	
Egna titlar	Total försäljning från speltitlar från av koncernen ägda eller kontrollerade IP:s.
Externa titlar	Total försäljning från speltitlar av IP:s koncernen inte äger eller kontrollerar.
Nya releaser	Total försäljning från speltitlar släppta under innevarande räkenskapsår.
Katalog	Total försäljning från speltitlar som inte är släppta under innevarande räkenskapsår.
Spelutvecklingsprojekt	Spelutvecklingsprojekt finansierade av koncernen och spelutvecklingsprojekt finansierade av tredje part med betydande förväntade royaltyintäkter.
Totala nedladdningar	Totalt antal nedladdningar under perioden.
UAC (User Acquisition Cost)	Marknadsföringskostnader för affärsområdet Mobile Games inom rörelsesegmentet Embracer.

INFORMATION PER RÄKENSKAPSÅR OCH KVARTAL

	2023/24 ²⁾	2024/25 ³⁾	2025/26 ³⁾					2026/27
	Helår	Helår	Apr-jun	Jul-sep	Okt-dec	Jan-mar	Helår kvarv. verks.	Apr-jun
Nettoomsättning, MSEK	27 409	21 314	3 171	3 628	5 176	3 931	15 906	3 943
Nettoomsättningstillväxt, koncernen %	-27 %	-19 %	-32 %	-19 %	-26 %	-24 %	-25 %	24 %
Organisk tillväxt, %	-2 %	-9 %	-1 %	7 %	-8 %	-10 %	-3 %	33 %
Bruttomarginal, %	73 %	69 %	68 %	65 %	55 %	61 %	62 %	56 %
EBIT, MSEK	-14 400	3 324	-272	-141	663	-7 304	-7 053	-79
EBIT-marginal, %	-53 %	16 %	-9 %	-4 %	13 %	-186 %	-44 %	-2 %
Justerat EBITDA, MSEK	8 931	6 011	703	806	1 196	1 051	3 757	774
Justerat EBITDA-marginal, %	33 %	28 %	22 %	22 %	23 %	27 %	24 %	20 %
Cash EBIT, MSEK	—	2 187	-99	-66	350	326	511	47
Cash EBIT-marginal %	—	10 %	-3 %	-2 %	7 %	8 %	3 %	1 %
Justerat EBIT, MSEK	4 984	2 793	18	-1	528	360	905	151
Justerat EBIT-marginal, %	18 %	13 %	1 %	— %	10 %	9 %	6 %	4 %
Utestående aktier, vägt genomsnitt, miljoner ¹⁾	198	206	208	209	212	213	210	213
Aktier efter utspädning, vägt genomsnitt ¹⁾	198	207	208	209	212	213	211	213
Genomsnittligt antal aktier (A&B), miljoner ¹⁾	220	225	225	225	228	229	227	229
Genomsnittligt antal aktier (A&B) efter utspädning, milj. ¹⁾	237	230	230	231	229	230	228	230
Resultat per aktie före utspädning, SEK	-67,28	11,37	-2,01	-0,38	2,25	-32,28	-32,76	0,18
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	-67,28	11,36	-2,01	-0,38	2,25	-32,28	-32,76	0,18
Justerat resultat per aktie, SEK ¹⁾	14,66	3,78	-0,84	-1,09	1,77	0,52	0,39	1,04
Justerat resultat per aktie efter utspädning, SEK	13,56	3,70	-0,84	-1,09	1,76	0,51	0,39	1,04
Kassaflöde från den löpande verksamheten, MSEK	5 694	2 660	318	250	443	1 454	2 465	390
Specifika kostnader relaterade till historiska förvärv								
Avskrivningar av förvärvade övervärden på immateriella tillgångar, MSEK	-2 203	-1 135	-185	-179	-162	-147	-673	-152
Andra specifika poster relaterade till historiska förvärv	-1 926	-1 538	-43	209	-20	3	149	-11
Totalt	-4 129	-2 673	-228	30	-181	-144	-523	-174
Investeringar								
Externt utvecklade spel och förskott, MSEK	1 154	454	89	105	158	42	394	45
Pågående internt utvecklade spel, MSEK	5 165	2 587	556	534	528	513	2 130	485
Totala investeringar i spelutveckling, alla segment	6 319	3 041	645	639	685	555	2 524	530
Övriga immateriella tillgångar/IP-rättigheter, MSEK	537	354	63	152	78	96	388	128
Materiella anläggningstillgångar, MSEK	225	122	28	15	23	23	90	19
Total	7 082	3 517	736	806	787	674	3 002	677
Färdigställda spel ⁴⁾								
Färdigställda spel, MSEK	3 423	2 233	165	1 145	601	637	2 549	420
Övriga nyckeltal								
Totalt antal spelutvecklingsprojekt	141	94	106	98	87	79	79	72
Totalt antal medarbetare	8 305	6 187	6 261	6 165	5 927	5 740	5 740	4 991
Antal studios	70	46	44	43	41	40	40	39

¹⁾ Antalet aktier för räkenskapsåret 2023/24 och 2024/25 har omräknats med anledning av den omvända spliten 1:6 som genomfördes den 15 januari 2025.

²⁾ Exklusive tidigare rörelsesegmentet Tabletop Games

³⁾ Exklusive avyttrad verksamhet

⁴⁾ Inkluderar alla segment i koncernen

Embracer Group är en global koncern inom spel och underhållning med huvudkontor i Karlstad. Genom sina kreativa och entreprenörsdrivna verksamheter utvecklar, förlägger och distribuerar koncernen spel för PC, konsol och mobil samt är verksam inom andra områden av underhållningsbranschen. Koncernen engagerar omkring 5 000 personer i närmare 30 länder och har en bred portfölj av ägda och kontrollerade immateriella rättigheter, däribland globalt erkända varumärken.