

**Delårsrapport
tredje kvartalet
2025**

1 juli – 30 september



Innehåll

Nyckeltal	3
Tredje kvartalet 2024	4
Väsentliga händelser under perioden	5
Väsentliga händelser efter periodens slut	5
VD har ordet	6
Vi är Gaming Corps	7
Publicerade spel Q3	8
Product Road Map Q4-Q1	9
Spelkategorier	10
Finansiell översikt	15
Intäkter & kostnader	16
Koncern	17
Moderbolag	21
Eget kapital & aktier	24
Allmänt	25
Väsentliga händelser och övriga upplysningar	26
Kontaktinformation	27

Bolagets finansiella rapporter finns tillgängliga på hemsidan under fliken Investor Relations. Här hittar du även kallelser till bolagets stämmor.

www.gamingcorps.com/corporate/investor-relations/

Tredje kvartalet 2025

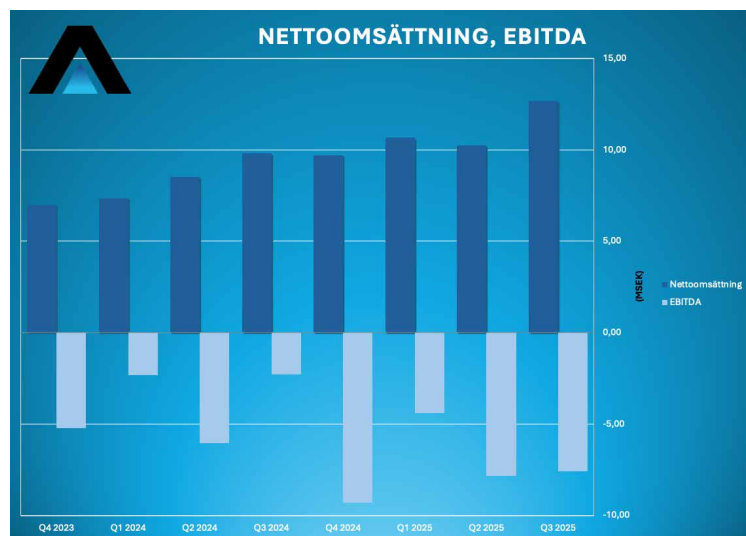
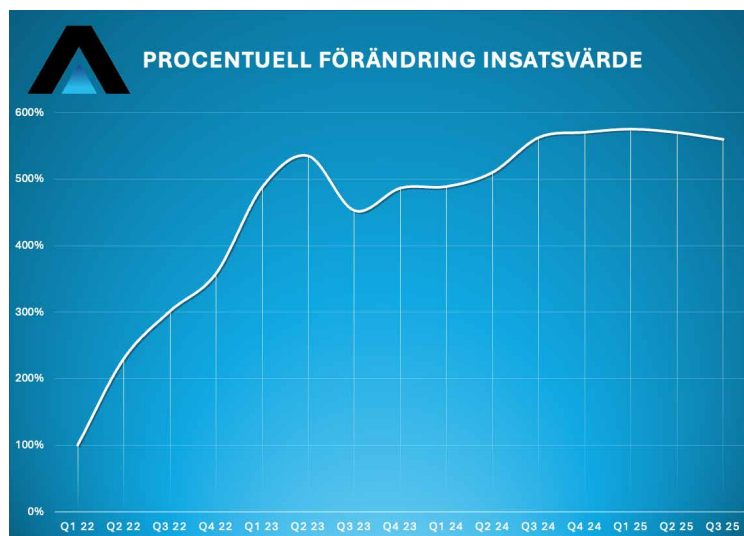
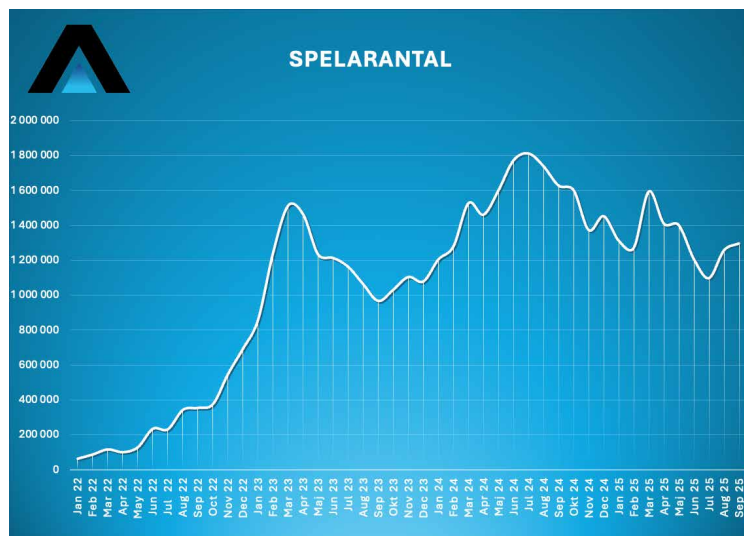
Nyckeltal

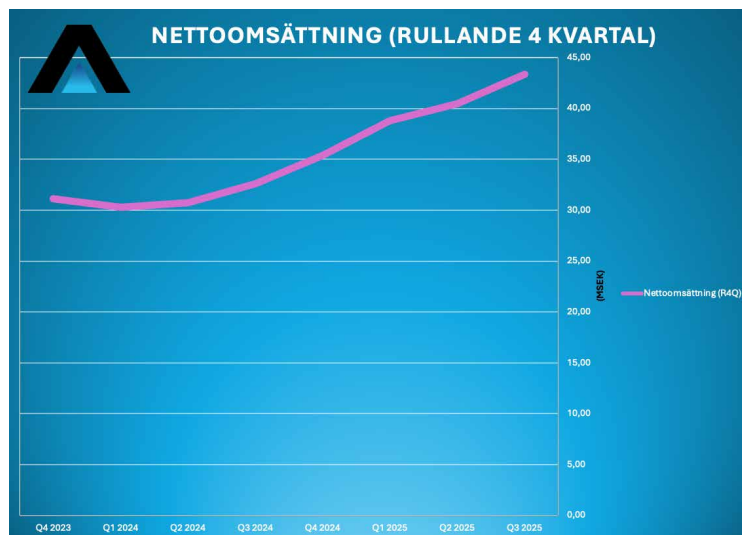
Belopp i SEK	JULI-SEPT 2025	JULI-SEPT 2024	JAN-SEPT 2025	JAN-SEPT 2024	JAN-DEC 2024
Totala intäkter	14 125 191	9 808 818	40 015 650	25 654 298	36 156 463
Nettoomsättning	12 663 572	9 808 818	33 596 450	25 654 298	35 389 079
EBITDA	-7 580 122	-2 304 332	-19 834 183	-13 989 499	-23 284 319
EBIT	-8 724 956	-3 017 744	-27 068 154	-13 462 699	-21 669 904
Rörelseresultat	-7 916 107	-2 837 459	-22 417 317	-12 453 421	-25 089 339
Periodens resultat	-9 132 697	-3 838 360	-28 023 958	-15 052 907	-23 697 205
Soliditet vid periodens utgång %	29,0%	neg.	29,0%	neg.	39,9
Räntabilitet på eget kapital %	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	0,06	-0,16	0,06	-0,16	0,10
efter utspädning kr	0,05	-0,15	0,05	-0,15	0,07
Aktiens slutkurs för perioden	1,02	0,65	1,02	0,65	0,59
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,06	-0,05	-0,20	-0,21	-0,32
efter utspädning	-0,06	-0,05	-0,20	-0,21	-0,32
Antal aktier vid periodens slut	145 441 532	73 114 681	145 441 532	73 114 681	124 374 345
Utestående personaloptioner *	2 775 000	2 240 000	2 775 000	2 240 000	3 255 000
Utestående teckningsoptioner					51 259 664
Genomsnittligt antal aktier	145 441 532	72 614 681	138 419 136	70 218 092	72 933 390
Antal anställda					
i genomsnitt	31	25	29	24	21
vid periodens slut	33	25	33	25	22
antal casinon	2000+	1455+	2000+	1455+	1570+
antal lanserade spel	6	2	18	13	17

*) Avser det antal utestående optioner som kan påkallas lösen på.



Tredje kvartalet 2025





Rullande 4 kvartal (R4Q) avser summan av de senaste fyra rapporterade kvartalen och motsvarar en rullande 12-månadersperiod.

4 500+
AKTIEÄGARE

MALTA
SVERIGE
UNITED KINGDOM

78 MEDARBETARE

VI ÄR NU LIVE PÅ
2 000+ KASINON

GCOR NOTERAD
SEDAN 2015

Väsentliga händelser under perioden

- Den 11 jul Kommuniké från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB (PUBL)
- Den 17 jul Kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB (PUBL)
- Den 7 aug Globalt RGS-avtal fördubblas till två spelsläpp per månad
- Den 13 aug Gaming Corps AB byter Certified Adviser till Tapper Partners AB
- Den 15 aug Kommuniké från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB (PUBL)
- Den 22 aug Gaming Corps: Kvartalsrapport Q2 2025
- Den 8 sep Gaming Corps tecknar avtal med Light & Wonder - integrerar hela spelportföljen
- Den 26 sep Gaming Corps nu live på den schweiziska marknaden

Väsentliga händelser efter periodens slut

- Den 10 nov Gaming Corps rekryterar ny Chief Commercial Officer för att driva nästa tillväxtfas

VD har ordet

Kära aktieägare,

När vi nu lägger årets tredje kvartal till handlingarna kan vi konstatera att Gaming Corps fortsätter ta rejäla kliv inom många områden. Vi levererar jämfört med samma period förra året en omsättningstillväxt på runt 29% och en intäktsökning på 44%. Både totala intäkter och nettoomsättning tar också ett hopp uppåt jämfört med förra kvartalet och landar på 14,1 MSEK respektive 12,7 MSEK för perioden.

I och med att vi tar kliv som bolag tar vi kontinuerligt omtag på olika delar av verksamheten för att ha så goda förutsättningar som möjligt att uppnå vårt mål att bli en av branschens mest innovativa och respekterade spelstudios. Vi har nu många pusselbitar på plats och lägger vårt fokus på att anpassa våra kommersiella strategier till det bolag vi har växt till. Därför var det väldigt kul att nyligen kunna meddela att vi har anställt en ny Chief Commercial Officer. Graham Greensmith, som senast ledde en stark tillväxtresa hos den brittiska giganten Inspired, ansluter med värdefull erfarenhet av att skala upp verksamheter kommersiellt.

Som redan kommunicerat har vi rekryterat mer intensivt än tidigare. Bakgrunden till det är att vi behöver ett större team för att kunna leverera både högre kvalitet i våra spel samt en ökad frekvens av spelsläpp. Trots att vi växt har vi precis som tidigare extremt få medarbetare som lämnar oss, vilket jag tror är unikt för branschen. Men rekrytering är dyrt och våra kostnader följer därför med omsättningsökningen till stor del och ökar från förra kvartalet.

När det gäller kostnadssidan är det viktigt att ha med sig att vi på kort tid byggt upp två separata produktionslinjer, en för vår egen och en för Denwena/DEGEN Studios via vår RGS-lösning. Produktionslinjen för DEGEN Studios finansieras till stor del via den förskottsbetalning som jag nämnde i förra VD-ordet. Upplägget är väldigt positivt för oss och även om det gör att vi ökar både kostnader och intäkter initialt sett är vi helt övertygade om att det här är rätt väg framåt för Gaming Corps och oss aktieägare. Här vill jag också nämna att samarbetet har haft en längre uppstartsfas än förväntat vilket gör att deras breda marknadsföringskampanjer fortfarande ligger framför oss.

Vi har ännu inte uppnått två spelsläpp åt DEGEN Studios per månad, men har nu resurserna på plats för att hantera det och har dessutom byggt upp en spelportfölj för dem med färdiga spel som ej släppts vilket gör att vi har goda förhoppningar om att nå två spel per månad i början av 2026. Organisationen runt våra egna spel har förbättrats på alla plan, därför har vi också nu möjligheten att kommunicera en tydlig Product Road Map för de nästkommande två kvartalen, se gärna sid 9 i rapporten. Vi fortsätter också få många förfrågningar gällande vår RGS. Det handlar dels om befintliga samarbeten, men också nya spelstu-



dios och andra stora aktörer i branschen. Vi har ännu så länge valt att tacka nej till dessa då vi tills vidare prioriterar samarbetet med DEGEN Studios och vår egen pipeline.

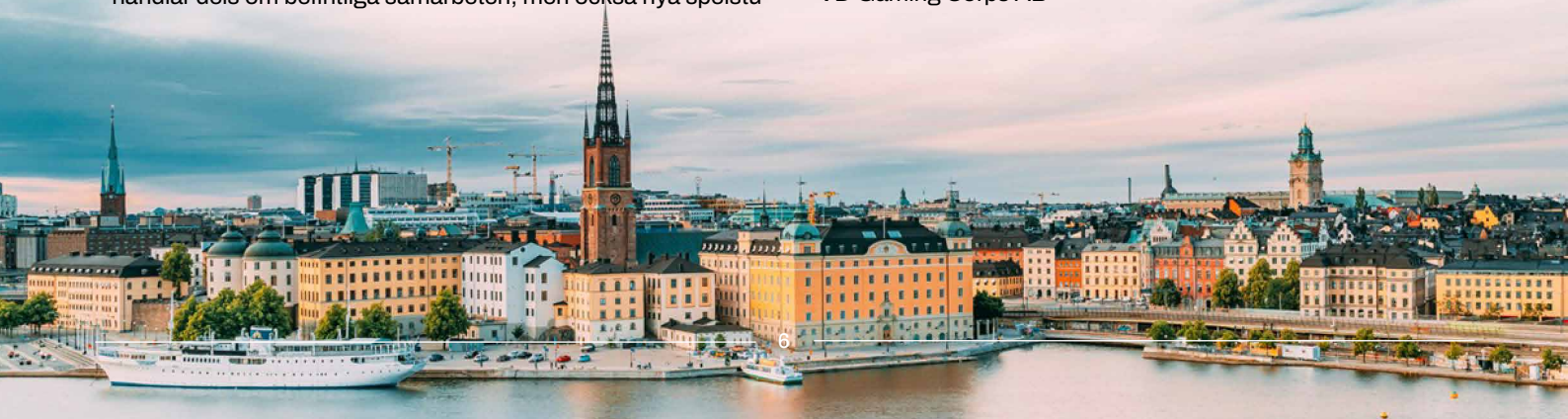
Innovation och nya spelupplevelser ligger oss varmt om hjärtat, och inom det området ska lanseringen av vår kommande spelmotor Marbles bli väldigt intressant att följa. Eftersom det är en helt ny produkt på marknaden behöver myndigheterna förstå mekanismen fullt ut, vilket har gjort att spelcertifieringen har tagit längre tid än förväntat. Intresset för den exklusiva lanseringen av Marbles är fortsatt väldigt stort.

Sett till nya marknader vill jag passa på att nämna Ontario som vi tror kan bli stort för oss. Vi har inte bara tecknat ett avtal med en av de största aktörerna där för en exklusiv lansering, utan har också samarbeten redan klara med stora delar av den övriga marknaden efter exklusivitetsperioden. Storbritannien är en annan viktig marknad, och där fortsätter vi ta marknadsandelar och bedömer att vår distribution kommer att bli så gott som heltäckande under första kvartalet 2026.

Vi går nu in i iGaming-industrins intensivaste period, och denna vinter har vi även fler planerade spelsläpp än någonsin tidigare. Vår kommunicerade målsättning om lönsamhet under 2025 kvarstår. Facit har vi först i samband med nästa kvartalsrapport, men alla vi på bolaget arbetar hårt varje dag för att uppnå den. Stort tack till alla er aktieägare som är med oss på den här resan, jag har stora förväntningar på Gaming Corps framöver.

Jag vill som alltid tacka för ert engagemang och support.

Med vänliga hälsningar,
Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB



Vi är Gaming Corps

Gaming Corps AB ("Bolaget") är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market.

OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala och helägda dotterbolag på Malta, från vilka medarbetarna arbetat på distans och där all spelutveckling sker. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps Malta Ltd. har också etablerat ett dotterbolag i Storbritannien vid namn Gaming Corps UK Ltd. till vilket vissa anställningar och konsultavtal har knutits till.

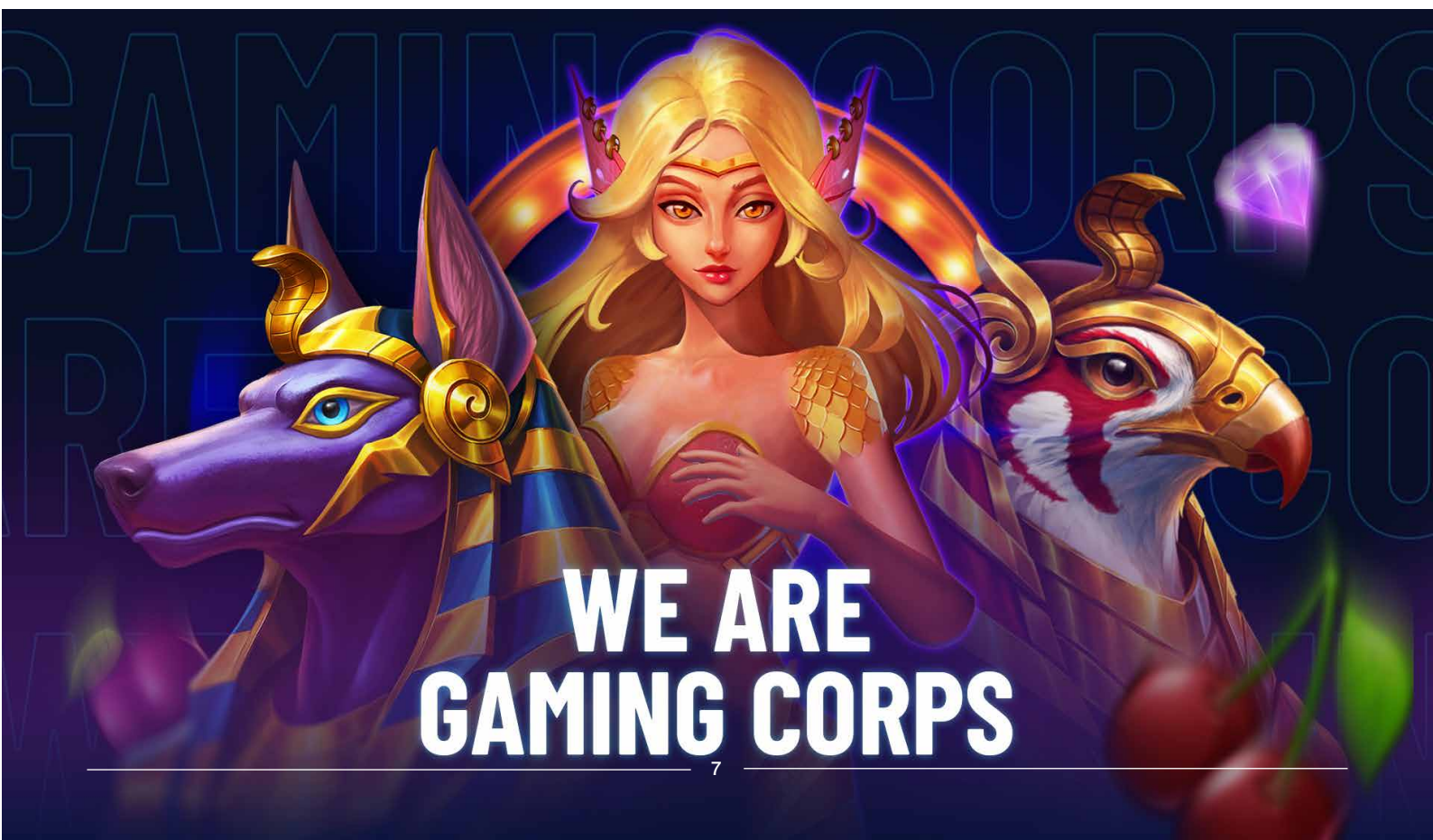
Gaming Corps har per rapportdatum totalt 78 medarbetare som arbetar heltid i verksamheten antingen via anställning eller konsultavtal. Därtill engageras även underkonsulter till specifika uppdrag.

Verksamheten fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Crash Games, Mine Games, Plinko Games och Smash4Cash. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke exklusiva spel som kan erbjudas till fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skräddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temanpassning utifrån deras behov.

Under 2024 började Gaming Corps att erbjuda sin teknologi och sitt distributionsnätverk till andra spelstudios genom ett nytt affärsområde, RGS (Remote Game Server). RGS innebär bland annat att spelstudios som får tillgång till tjänsten kan använda Gaming Corps teknologi och licenser för att snabbt lansera spel på de licensierade marknader som finns tillgängliga genom Gaming Corps befintliga distributionsnätverk.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. I februari 2024 erhöll Bolaget sin spellicens i Storbritannien via UK Gambling Commission och fortsätter arbetet med att successivt öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat. Idag möter Bolaget kraven på de flesta **européiska** marknader, samt i delar av **Nordamerika**, **Sydamerika** och **Afrika**.

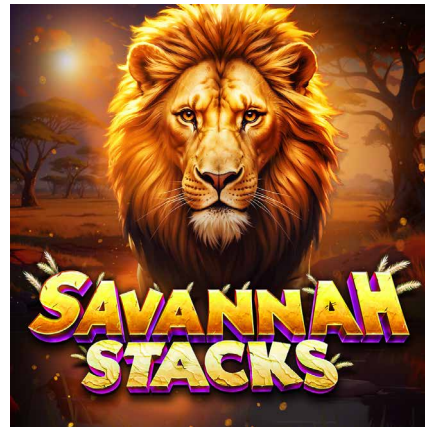
Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga hos fler än 2 000 onlinecasinon över mer än 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget samarbetar med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.



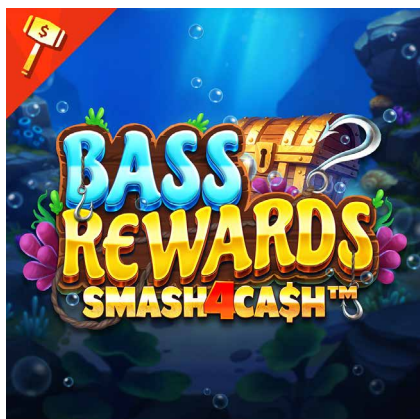
Publicerade spel Q3



Fishing Pro:
Reel Collect



Savannah Stacks



Bass Rewards



Anubis VS Horus:
Twin Titans



Plinkgoal Ultimate



777 Jackpot Diamond
Hold & Win Mega Multi

Product Road Map Q4-Q1

777 JACKPOT DIAMOND
HOLD & WIN MEGA MULTI



Oktober

3 POTS OF POTIONS



Oktober

PLINKO SLAM DUNK



November

3 PIGS OF THE CARIBBEAN



November

3 GIFTS OF XMAS



December

3 PIGS OF XMAS BONUS POT 20,000



December

MEGA MAMMOTH MULTIPLIER MAYHEM



Januari

FINS OF FORTUNE



Januari

WILD WOOF RETURNS



Februari

WHOLE LOTTA HONEY



Februari

PADDY'S PAYOUTS RACE FOR RICHES



Mars

3 EASTER PIGS HOP AND WIN



Mars

Spelkategorier

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala iGamingmarknaden som utvecklare av KASINOSPEL.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras av de tekniska krav som är resultatet av konsumentskyddande lagar och regleringar för produkter som spelas både för underhållning och pengar. För spelutvecklare är de primära målgrupperna operatörer som erbjuder spelen direkt mot slutanvändaren via egna eller anslutna onlinekasinon, samt aggregatorer

som agerar teknisk mellanhand och även kan bidra till att ansluta fler operatörer. Gaming Corps har idag avtal med flertalet av marknadens mest framträdande aggregatorer så som **IGT Digital, EveryMatrix, BetConstruct, Solid Gaming, 1X2, ESA-Gaming, Light&Wonder** och **Relax Gaming**.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS, TABLE GAMES, CRASH GAMES, MINE GAMES, PLINKO GAMES** och vår senaste produktlinje som är **SMASH4CASH**.

01



**SLOT
GAMES**

02



**TABLE
GAMES**

03



**CRASH
GAMES**

04



**MINE
GAMES**

05



**PLINKO
GAMES**

06



**SMASH4CASH
GAMES**

Casino Slots

CASINO SLOTS (sv: digitala spelautomater) är elektroniska varianter av den klassiska spelautomaten enarmad bandit, som i grunden bygger på att ett antal hjul med symboler snurrar och vinst uppstår vid vissa kombinationer av symboler. Med moderna medel kan detta spel i sin digitala form kläs i en oändlig mängd grafiska teman, med en helt annan funktionalitet än det mekaniska originalet.



Table Games

TABLE GAMES är kasinospel som består av klassiska bordsspel i digital form så som Blackjack, Baccarat och Roulette. I den digitala världen har utvecklare oftast hållit sig nära verkligheten i termer av hur spelen ser ut och fungerar, det vill säga man försöker i den mån det går att efterlikna det fysiska spelet både i termer av utseende och regler.





Crash Games

CRASH GAMES är en relativt ny kategori, där funktionalitet från så kallade "crash games" inom genren för kryptovalutaspel utgör inspiration. Spelaren lägger sin insats, startar spelet och ett objekt börjar röra sig samtidigt som en multiplikator räknar upp. Spelaren väljer sen hur länge den vill stanna i spelet, ju längre desto högre multiplikator och potentiell vinst men också risk att objektet avbryts i sin framfart och insatsen går förlorad.



Mine Games

MINE GAMES är en ung men redan väldigt populär kategori kasinospel med rötter i de klassiska minröjningsspelet från 80-talet kombinerat med deras moderna motsvarigheter i form av kryptovalutaspel. Mine Games bygger på fält med brickor som öppnas för att avslöja antingen någon form av skatt eller någon form av mina. Spelaren kan välja vilken bricka som helst och kan innan spelomgången startar ange mängden minor på spelplanen, ju fler minor desto högre risk men också högre potentiell belöning. Efter varje röjd skatt kan spelaren ta hem vinsten eller stanna kvar i spelet, medan en röjd mina innebär att alla framsteg går förlorade.

Allt eftersom Gaming Corps expanderar geografiskt blir det viktigt att erbjuda lokalt anpassat innehåll på specifika marknader. Mine Games som spelkategori passar väldigt bra som grund för specifika teman och för att möta efterfrågan hos ett större antal olika målgrupper, något som redan gjorts med till exempel spelet Penalty Champion samt Shootout Champion.





Plinko Games

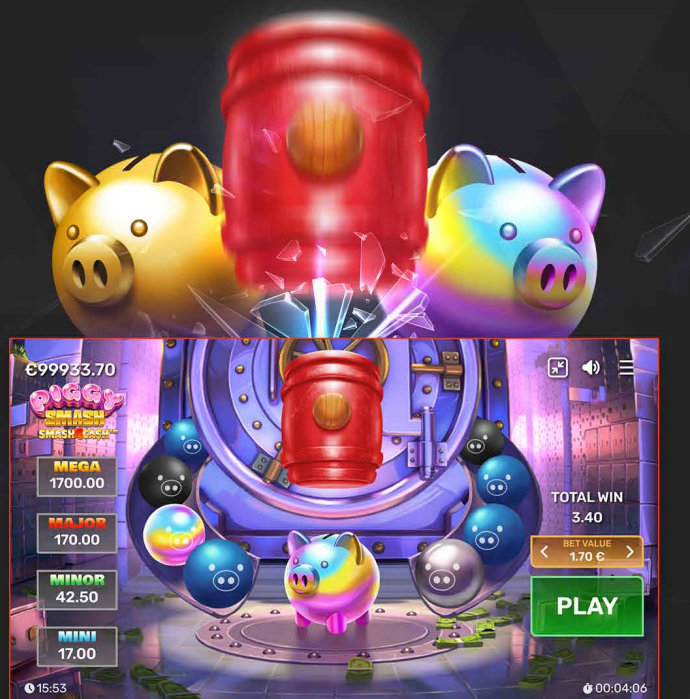
PLINKO GAMES är spel där spelaren får chans att släppa en boll från toppen av spelbrädan som ska ta sig igenom hinder för att landa i ett av facken nedan. Vinsterna är fördelade i svårighetsgrad i enlighet med fysikens lagar där mitten ger mindre medan de yttre facken ger de större vinsterna.



Smash4cash

SMASH4CASH är vår senaste produktlinje där vi presenterar en ny spelfunktion. Spelet går ut på att spelaren skall försöka ta sönder en symbol för att bli presenterad en vinst.

Denna spelkategori har kommit med flertal teman och även blivit varumärkesanpassade för vissa operatörer.





Finansiell översikt

Intäkter & kostnader

INTÄKTER

Under perioden har koncernen intäkter om totalt ca 14,1 MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming.

Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs onlinekasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på fler än 2 000 driftsatta onlinekasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 50 geografiska marknader globalt. Då såväl utveckling som lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och integrering av desamma, gör Bolaget ingen detaljerad prognos avseende framtida intäkter i nuläget.

FINANSIERING

Styrelsen bedömer att Bolaget har tillräckliga finansiella resurser för att bedriva verksamheten i enlighet med gällande listningskrav. Denna bedömning grundar sig på befintliga likvida medel, upplupna kundfordringar, samt Bolagets interna prognoser för framtida intäkter.

Bedömningen förstärks ytterligare av den kommunicerade förskottsbetalningen samt det kommunicerade, ej utnyttjade, lånelöftet om 2 MEUR, vilket tillsammans bidrar till att stärka Bolagets likviditet och finansiella handlingsutrymme.

Styrelsens bedömning förutsätter att Bolaget uppnår de förväntade intäktsnivåerna och att inga väsentliga avvikelser uppstår i kostnadsstrukturen. Styrelsen följer löpande Bolagets finansiella utveckling och vidtar nödvändiga åtgärder för att säkerställa en stabil och hållbar verksamhet.

KOSTNADER

Bolagets kostnadsmassa reflekteras till stor grad under posten Övriga externa kostnader, där återfinns en betydande andel av koncernens kostnader i form av konsultarvoden för de under kvartalet 45 av de totalt 78 medarbetare som inte har fast anställning i antingen moderbolaget eller dotterbolagen utan i stället är engagerade via någon form av konsultavtal. I Övriga externa kostnader återfinns också verksamhetskritiska poster som till exempel bolagets arbete med certifiering på olika marknader, underhåll av spellicenser, juridiska och finansiella tjänster kopplade till avtalsskrivningar. En annan väsentlig kostnadspost är även tester av spel för certifiering inför lansering av nya spel samt certifieringar för nya marknader, vilka utförs av externa aktörer.

Bolaget har till och med september 2024 tillämpat kostnadsföringsprincipen avseende internt och externt upparbetade immateriella anläggningstillgångar. Från och med oktober 2024 har koncernen bytt princip och därmed aktiverat utgifter för spelutveckling som uppfyller de villkor som krävs.

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 30 september 2025, var sista avslutet på kursen 1,02 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 148,4 MSEK baserat på 145 441 532 utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 30 september 2025 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 145 441 532 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr.

NYCKELTAL KONCERN

Belopp i SEK	JULI-SEPT 2025	JULI-SEPT 2024	JAN-SEPT 2025	JAN-SEPT 2024	JAN-DEC 2024
Totala intäkter	14 125 191	9 808 818	40 015 650	25 654 298	36 156 463
Nettoomsättning	12 663 572	9 808 818	33 596 450	25 654 298	35 389 079
EBITDA	-7 580 122	-2 304 332	-19 834 183	-13 989 499	-23 284 319
EBIT	-8 724 956	-3 017 744	-27 068 154	-13 462 699	-21 669 904
Rörelseresultat	-7 916 107	-2 837 459	-22 417 317	-12 453 421	-25 089 339
Periodens resultat	-9 132 697	-3 838 360	-28 023 958	-15 052 907	-23 697 205
Soliditet vid periodens utgång %	29,0%	neg.	29,0%	neg.	39,9
Räntabilitet på eget kapital %	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	0,06	-0,16	0,06	-0,16	0,10
efter utspädning kr	0,05	-0,15	0,05	-0,15	0,07
Aktiens slutkurs för perioden	1,02	0,65	1,02	0,65	0,59
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,06	-0,05	-0,20	-0,21	-0,32
efter utspädning	-0,06	-0,05	-0,20	-0,21	-0,32
Antal aktier vid periodens slut	145 441 532	73 114 681	145 441 532	73 114 681	124 374 345
Utestående personaloptioner *	2 775 000	2 240 000	2 775 000	2 240 000	3 255 000
Utestående teckningsoptioner					51 259 664
Genomsnittligt antal aktier	145 441 532	72 614 681	138 419 136	70 218 092	72 933 390
Antal anställda					
i genomsnitt	31	25	29	24	21
vid periodens slut	33	25	33	25	22
antal casinon	2000+	1455+	2000+	1455+	1570+
antal lanserade spel	5	2	18	13	17

*) Avser det antal utestående optioner som kan påkallas lösen på.

RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	JULI-SEPT 2025	JULI-SEPT 2024	JAN-SEPT 2025	JAN-SEPT 2024	2024 JAN- DEC
Rörelsens intäkter m.m					
Nettoomsättning	12 663 572	9 808 818	33 596 450	25 654 298	35 397 079
Aktiverat arbete för egen räkning	1 412 736	0	6 329 288	0	614 849
Övriga rörelseintäkter	48 883	32 833	89 912	106 106	144 535
	14 125 191	9 841 651	40 015 650	25 760 404	36 156 463
Rörelsens kostnader					
Övriga externa kostnader	-14 970 415	-6 630 792	-39 673 632	-22 937 718	-34 941 901
Personalkostnader	-6 662 529	-5 451 118	-19 890 861	-16 629 696	-24 272 598
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-335 985	-533 127	-2 583 134	-1 301 381	-1 814 020
Övriga rörelsekostnader	-72 369	-64 073	-285 340	-182 489	-226 283
Rörelseresultat	-7 916 107	-2 837 459	-22 417 317	-15 290 880	-25 098 339
Finansiella poster					
Valutaförändringar långfristiga fordringar	-808 849	-180 285	-4 650 837	1 828 181	3 428 435
Räntekostnader och liknande resultatposter	-407 741	-820 616	-955 804	-1 590 208	-2 027 301
Resultat efter finansiella poster	-9 132 697	-3 838 360	-28 023 958	-15 052 907	-23 697 205
Resultat före skatt	-9 132 697	-3 838 360	-28 023 958	-15 052 907	-23 697 205
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	0
PERIODENS RESULTAT	-9 132 697	-3 838 360	-28 023 958	-15 052 907	-23 697 205



BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	2025-09-30	2024-09-30	2024-12-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR				
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital				5 800 000
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar				
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	10 619 645	0	4 510 025	0
Övriga immateriella tillgångar	396 781	2 033 297	1 638 503	3 194 380
	11 016 426	2 033 297	6 148 528	8 994 380
Materiella anläggningstillgångar				
Inventarier, verktyg och installationer	227 809	211 954	152 200	195 719
	227 809	211 954	152 200	195 719
Finansiella anläggningstillgångar				
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
Summa anläggningstillgångar	12 344 236	3 345 252	7 400 729	10 290 100
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar				
Kundfordringar	7 146 949	2 219 048	2 981 076	1 195 998
Övriga fordringar	1 849 684	563 272	2 698 857	563 529
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	4 238 176	5 193 721	5 612 997	4 037 697
	13 234 809	7 976 041	11 292 930	5 797 224
Kassa och bank	2 462 322	458 380	11 834 214	1 477 607
Summa omsättningstillgångar	15 697 131	8 434 421	23 127 144	7 274 831
SUMMA TILLGÅNGAR	28 041 367	11 779 673	30 527 873	17 564 931
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Aktiekapital	7 272 076	3 655 734	4 744 647	2 971 695
Ej registrerat aktiekapital	0	0	1 474 070	378 386
ÖVRIGT TILLSKJUTET KAPITAL	262 961 838	218 029 686	245 149 769	211 855 023
Balanserat resultat inkl. periodens resultat	-262 115 671	-233 141 174	-239 185 543	-213 524 041
Summa eget kapital	8 118 243	-11 455 754	12 182 943	1 681 063
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	2 083 349	3 439 502	3 125 012	0
Andra långfristiga skulder	3 000 000	0	3 000 000	3 000 000
	5 083 349	3 439 502	6 125 012	3 000 000
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	1 249 992	1 248 000	1 249 992	5 000 000
Leverantörsskulder	4 367 289	4 526 923	5 053 563	2 252 143
Övriga kortfristiga skulder	3 078 123	10 527 876	2 221 935	3 789 268
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	6 144 371	3 493 126	3 694 428	1 842 457
	14 839 775	19 795 925	12 219 918	12 883 868
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	28 041 367	11 779 673	30 527 873	17 564 931
Ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000	5 000 000	5 000 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	5 000 000	5 000 000	5 000 000	5 000 000

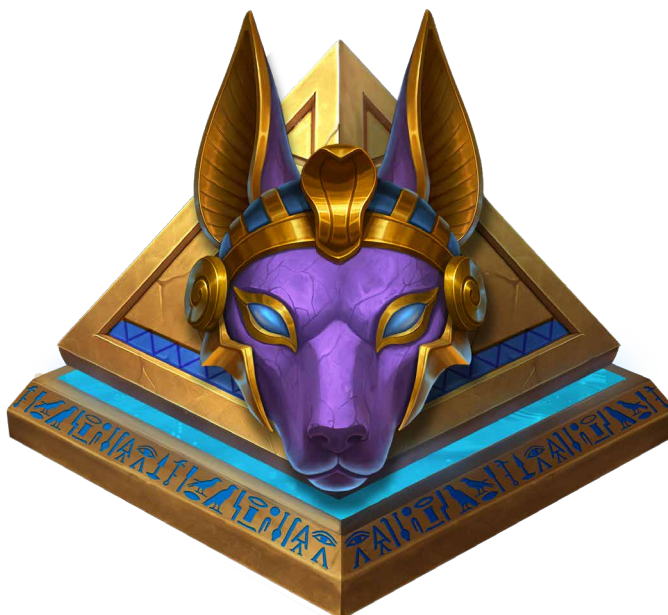
KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	JULI-SEPT 2025	JULI-SEPT 2024	JAN-SEPT 2025	JAN-SEPT 2024	JAN-DEC 2024
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat efter avskrivningar	-7 916 107	-2 837 459	-22 417 317	-15 290 880	-25 098 339
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	335 985	1 083 127	2 583 134	1 851 381	1 814 020
Erlagd ränta	-407 741	-820 616	-955 804	-1 590 208	-2 027 302
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-7 987 863	-2 574 948	-20 789 987	-15 029 707	-25 311 621
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	2 180 769	450 796	-1 941 879	-2 178 817	304 294
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	3 123 456	-2 520 448	1 763 723	2 052 538	3 245 974
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 683 638	-4 644 600	-20 968 143	-15 155 986	-21 761 353
Investeringsverksamheten					
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-1 412 736	0	-6 109 620	-16 687	-4 496 054
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-1 412 736	0	-6 109 620	-16 687	-4 496 054
Finansieringsverksamheten					
Upptagna kortfristiga lån	0	5 400 000	0	5 400 000	0
Amortering av låneskulder	-312 498	-312 498	-937 494	-312 498	-624 996
Tecknade optioner		0	18 740 405	0	0
Nyemissioner	0	0	0	9 310 000	41 118 780
Emissionsutgifter	0	-244 056	-95 040	-244 056	-3 879 770
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-312 498	4 843 446	17 707 871	14 153 446	36 614 014
Periodens kassaflöde	-4 408 872	198 846	-9 369 892	-1 019 227	10 356 607
Likvida medel vid periodens början	6 873 194	259 534	11 834 214	1 477 607	1 477 607
Likvida medel vid periodens slut	2 464 322	458 380	2 464 322	458 380	11 834 214
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	2 464 322	458 380	2 464 322	458 380	11 834 214



RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	JULI-SEPT 2025	JULI-SEPT 2024	JAN-SEPT 2025	JAN-SEPT 2024	JAN-DEC 2024
Rörelsens intäkter m.m					
Nettoomsättning	7 707 929	8 137 455	21 342 963	21 542 263	29 535 895
Övriga rörelseintäkter	48 883	32 833	89 912	106 106	144 535
	7 756 812	8 170 288	21 432 875	21 648 369	29 680 430
Rörelsens kostnader					
Övriga externa kostnader	-7 706 415	-10 287 357	-24 802 610	-26 221 689	-37 889 657
Personalkostnader	-808 958	-695 928	-2 827 097	-2 276 846	-3 315 433
Övriga rörelsekostnader	-72 369	-64 073	-285 340	-182 489	-226 283
Rörelseresultat	-830 930	-2 877 070	-6 482 172	-7 032 655	-11 750 943
Finansiella poster					
Valutaförändringar långfristiga fordringar	-808 849	-180 285	-4 650 837	1 828 181	3 428 435
Räntekostnader och liknande resultatposter	-407 741	-820 616	-955 804	-1 590 208	-2 027 334
Resultat efter finansiella poster	-2 047 520	-3 877 971	-12 088 813	-6 794 682	-10 349 842
Resultat före skatt	-2 047 520	-3 877 971	-12 088 813	-6 794 682	-10 349 842
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	0
Periodens resultat	-2 047 520	-3 877 971	-12 088 813	-6 794 682	-10 349 842

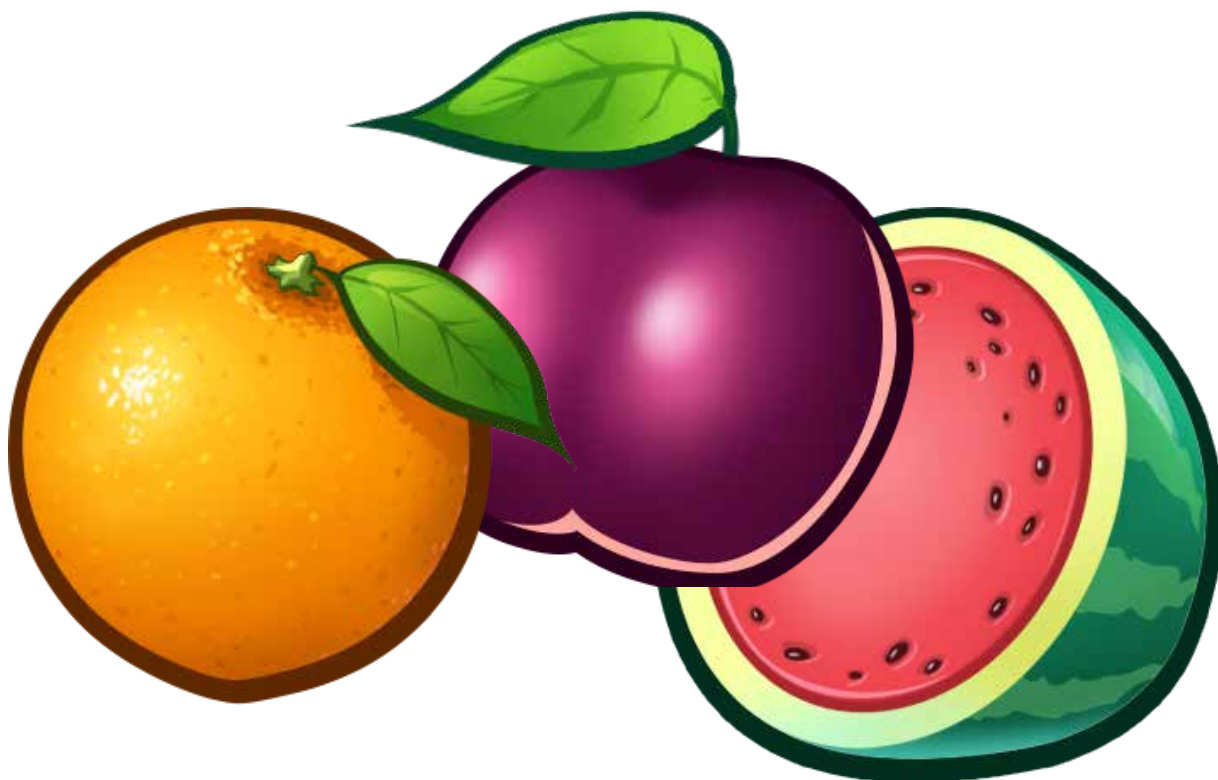


BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	2025-09-30	2024-09-30	2024-12-31	2023-12-31
TILLGÅNGAR				
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital	0	0	0	5 800 000
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar				
Övriga immateriella tillgångar	0	0	0	0
	0	0	0	5 800 000
Finansiella anläggningstillgångar				
Andelar i koncernföretag	12 520	12 520	12 520	12 520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
Fordringar koncernföretag	105 221 428	82 328 863	90 471 949	72 334 032
Lämnade depositioner	0	0	0	0
	106 333 949	83 441 384	91 584 470	73 446 553
Summa anläggningstillgångar	106 333 949	83 441 384	91 584 470	79 246 553
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar				
Kundfordringar	2 765 645	1 389 097	2 008 295	807 222
Övriga fordringar	1 848 027	468 361	2 598 994	485 994
Förutbetalda kostnader	4 268 826	4 094 182	4 410 229	3 104 548
	8 882 498	5 951 640	9 017 518	4 397 764
Kassa och bank	1 259 364	370 263	9 977 835	868 670
Summa omsättningstillgångar	10 141 862	6 321 903	18 995 353	5 266 434
SUMMA TILLGÅNGAR	116 475 811	89 763 287	110 579 823	84 512 987
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Bundet eget kapital				
Aktiekapital	7 272 076	3 655 734	4 744 647	2 971 695
Ej registrerat aktiekapital	0	0	1 474 070	378 386
Fritt eget kapital				
Överkursfond	262 961 837	218 029 685	245 149 769	211 855 023
BALANSERAT RESULTAT	-152 894 939	-143 864 845	-143 228 741	-136 399 670
Periodens resultat	-12 088 813	-6 794 682	-10 349 842	-7 984 760
Summa eget kapital	105 250 161	71 025 892	97 789 903	70 820 674
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	2 083 349	3 439 502	3 125 012	0
Andra långfristiga skulder	3 000 000	0	3 000 000	3 000 000
	5 083 349	3 439 502	6 125 012	3 000 000
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	1 249 992	1 248 000	1 249 992	5 000 000
Leverantörsskulder	896 794	2 259 917	1 739 704	1 466 591
Skulder till koncernföretag	87 040	87 040	87 040	87 040
Övriga kortfristiga skulder	968 926	8 981 434	622 420	2 536 675
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	2 939 549	2 721 502	2 965 752	1 602 007
Summa kortfristiga skulder	6 142 301	15 297 893	6 664 908	10 692 313
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	116 475 811	89 763 287	110 579 823	84 512 987
Ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000	5 000 000	5 000 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	5 000 000	5 000 000	5 000 000	5 000 000

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	JULI-SEPT 2025	JULI-SEPT 2024	JAN-SEPT 2025	JAN-SEPT 2024	JAN-DEC 2024
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat efter avskrivningar	-830 930	-2 877 070	-6 482 172	-7 032 655	-11 750 943
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0	550 000	0	550 000	0
Erlagd ränta	-407 741	-820 616	-955 804	1 590 208	-2 027 334
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-1 238 671	-3 147 686	-7 437 976	-4 892 447	-13 778 277
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	146 499	-74 863	135 020	4 246 124	1 180 246
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	18 296	2 008 227	-522 607	909 524	952 595
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-1 073 876	-1 214 322	-7 825 563	263 201	-11 645 436
Finansieringsverksamheten					
Upptagna kortfristiga lån	0	5 400 000	0	5 400 000	0
Amortering av låneskulder	-312 498	-312 498	-937 494	-312 498	-624 996
Tecknade optioner	0	0	18 740 405	0	0
Nyemissioner	0	0	0	9 310 000	41 118 780
Emissionsutgifter	0	-244 056	-95 040	-244 056	-3 879 770
Lämnade lån till dotterföretag	-2 509 367	-3 413 899	-18 600 779	-14 915 054	-15 859 413
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-2 821 865	1 429 547	-892 908	-761 608	20 754 601
Periodens kassaflöde	-3 895 741	215 225	-8 718 471	-498 407	9 109 165
Likvida medel vid periodens början	5 154 805	155 038	9 977 835	868 670	868 670
Likvida medel vid periodens slut	1 259 364	370 263	1 259 364	370 263	9 977 835
Summa disponibla likvida medel	1 259 064	370 263	1 259 364	370 263	9 977 835



Eget kapital & aktier

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktie-kapital	Övr. tillskjutet kapital	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	4 744 647	1 474 070	245 149 769	-239 185 543	12 182 943
Aktiekapital	1 474 070	-1 474 070	0	0	0
Tecknade optioner	1 053 359		17 907 109		18 960 468
Emissionskostnader	0	0	-95 040	0	-95 040
Kostnad optioner	0	0	0	683 642	683 642
Omräkningsdifferens	0	0	0	4 410 188	4 410 188
PERIODENS RESULTAT	0	0	0	-28 023 958	-28 023 958
VID PERIODENS SLUT	7 272 076	0	262 961 838	-262 115 671	8 118 243

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktie-kapital	Överkursfond	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	4 744 647	1 474 070	245 149 768	-153 578 582	97 789 903
Aktiekapital	1 474 070	-1 474 070	0	0	0
Tecknade optioner	1 053 359	0	17 907 109	0	18 960 468
Emissionskostnader	0	0	-95 040	0	-95 040
Kostnader optioner	0	0	0	683 642	683 642
Periodens resultat	0	0	0	-12 088 813	-12 088 813
VID PERIODENS SLUT	7 272 076	0	262 961 837	-164 983 753	105 250 160

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	JAN-SEPT 2025	2024 HELÅR	2023 HELÅR	2022 HELÅR	2021 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	124 374 345	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263
Nyemissioner	21 067 187	54 312 974	0	10 707 317	0
Kvittningsemission	0	10 627 479	1 281 391	3 921 921	0
Utgående antal	145 441 532	124 374 345	59 433 892	58 152 501	43 523 263

PERSONAL

- Antalet anställda i moderbolaget uppgick per den 30 september 2025 till 1 person (1 person).
- Medelantalet anställda i moderbolaget för perioden uppgick till 1 person (1 person).
- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 30 september 2025 till 33 personer (25 personer).
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 31 personer (25 personer).
- Bolaget har vid rapportdatum cirka 78 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget, helägda dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppen medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas fem av ledningsgruppens medlemmar.

Uppgifter i parentes avser samma period föregående verksamhetsår 2024

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

Bolaget utvecklar spel med design inspirerad av spelprodukter på kryptovalutamarknaden, men kryptoteknologi ligger inte till grund för utvecklingen, således finns ingen miljöpåverkan i form av så kallad crypto mining.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt, och aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer i detalj i det Prospekt som publicerades den 2 oktober i samband med företrädesemissionen 2024, publikationen finns tillgänglig på www.gamingcorps.com



VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER PERIODEN

- Den 11 jul Kommuniké från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB (PUBL)
- Den 17 jul Kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB (PUBL)
- Den 7 aug Globalt RGS-avtal fördubblas till två spelsläpp per månad
- Den 13 aug Gaming Corps AB byter Certified Adviser till Tapper Partners AB
- Den 15 aug Kommuniké från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB (PUBL)
- Den 22 aug Gaming Corps: Kvartalsrapport Q2 2025
- Den 8 sep Gaming Corps tecknar avtal med Light & Wonder - integrerar hela spelportföljen
- Den 26 sep Gaming Corps nu live på den schweiziska marknaden

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER PERIODENS SLUT

- Den 10 nov Gaming Corps rekryterar ny Chief Commercial Officer för att driva nästa tillväxtfas

ÖVRIGA UPPLYSNINGAR

PRINCIPER FÖR DELÅRSRAPPORTENS UPPRÄTTANDE

Regelverket K3 har använts för denna delårsrapport och den har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Bolaget har till och med september 2024 tillämpat kostnadsföringsprincipen avseende internt och extern upparbetade immateriella anläggningstillgångar. Från och med oktober har koncernen bytt princip och därmed aktiverat utgifter för spelutveckling som uppfyller de villkor som krävs. För övrigt har samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

INKOMSTSKATTER

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2024 till 158,3 MSEK.

GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisorer.

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

- Delårsrapport Q4 2025 publiceras 2026-02-20
- Delårsrapport Q1 2026 publiceras 2026-05-15
- Delårsrapport Q2 2026 publiceras 2026-08-28
- Delårsrapport Q3 2026 publiceras 2026-11-13

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Traktorgatan 2
745 37 Enköping
Sweden

Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportatur, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

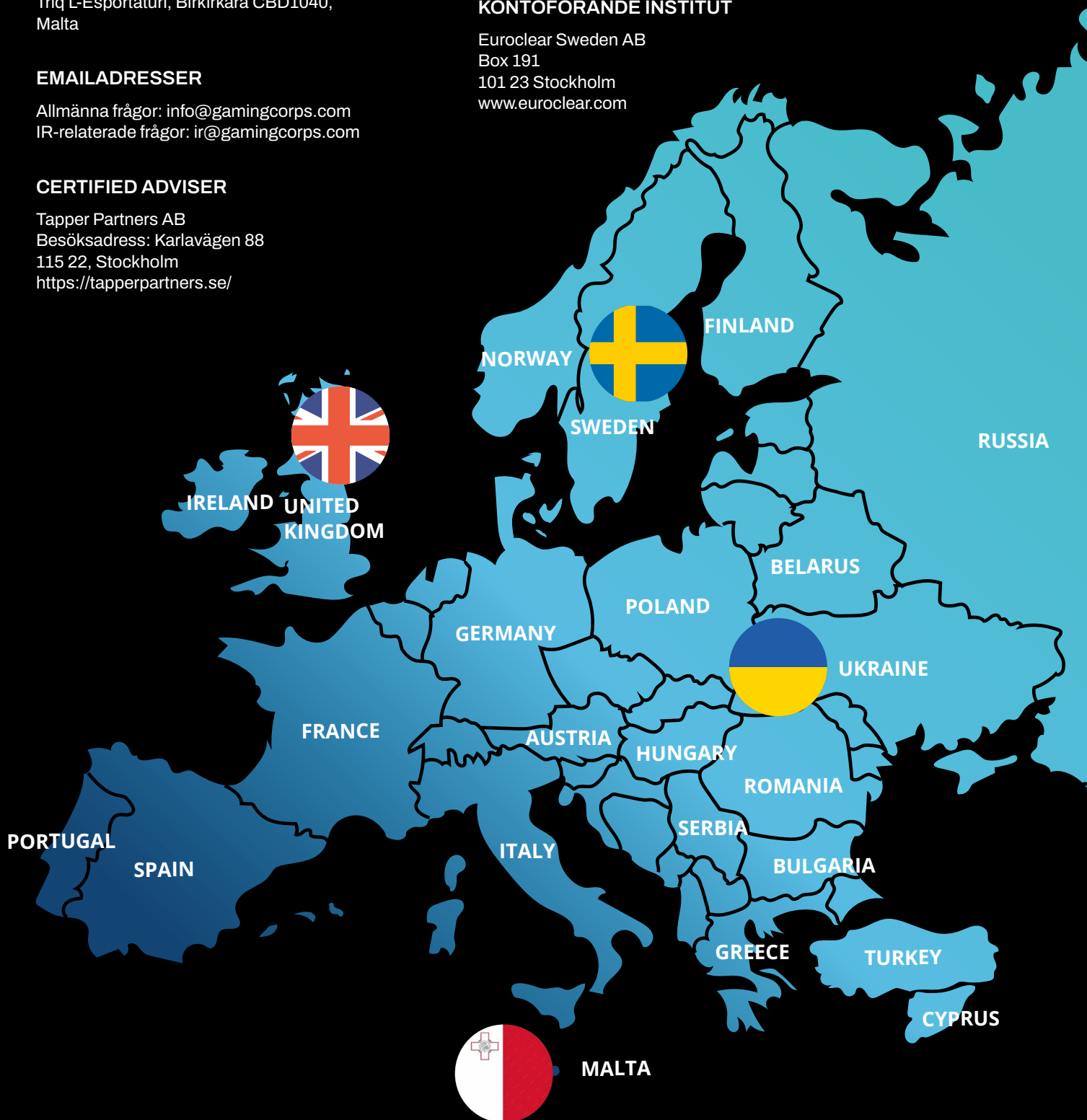
Tapper Partners AB
Besöksadress: Karlavägen 88
115 22, Stockholm
<https://tapperpartners.se/>

REVISOR

ÖhrlingspricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



GAMING
CORPS