

**PRESSMEDDELANDE**

07 oktober 2024 15:00:00 CEST

## Children of Morta lanserad

**Fragbite Group AB:s (publ) dotterbolag Playdigious lanserar idag Children of Morta på mobila plattformar efter en period av marknadsföring som resulterat i ett lovande antal förköp.**

Playdigious lanserar idag mobilversionen av Children of Morta på Apple App Store och Google Play Store efter en period av marknadsföringsaktiviteter som resulterat i ett lovande antal förköp. Children of Morta lanserades först i september 2019 på PC och senare samma år på konsolerna PlayStation 4, Xbox One och Nintendo Switch. Spelet har sålt fler än 1 miljon exemplar, mottagit positiva recensioner samt byggt ett engagerat spelarcommunity, och anses av kritiker vara en framstående titel i independent games-genren.

*"Children of Morta har fångat många PC- och konsolspelares hjärtan, och spelet har sedan det först lanserades lyckats upprätthålla både popularitet och försäljning över tid. Vi är mycket stolta över att kunna erbjuda denna unika spelupplevelse även på mobil och förväntar oss att mobilversionen kommer locka både gamla och nya spelare,"* säger Abrial Da Costa, VD, Playdigious.

Children of Morta är en berättardriven rollspelstitel med element av sk. rougelite, utvecklad av Dead Mage och publicerad på PC och konsol av 11 Bit Studios.

### **För frågor, vänligen kontakta:**

Erika Mattsson, Chief Communications Officer

[em@fragbitegroup.com](mailto:em@fragbitegroup.com)

Telefon: 08-520 277 82

Redeye AB är bolagets Certified Adviser.

### **Om oss**

Fragbite Group (publ) är en svensk företagsgrupp med en portfölj av dotterbolag som utvecklar, anpassar och publicerar spel och esportinnehåll inom GAMING, ESPORT och WEB3. Våra produkter utvecklas för såväl traditionella plattformar – PC, mobil och konsol – som för moderna plattformar vilka bygger på blockkedjeteknologi. Fragbite Group har huvudkontor i Stockholm och är noterat på Nasdaq First North Growth Market.

**Bifogade filer**

**Children of Morta lanserad**