

**PRESSMEDDELANDE**

15 februari 2024 07:29:00 CET

## Maximum Entertainment Slår Samman Globala Förlag och Presenterar Roadmap för 2024

**Stockholm, Sverige (15 februari 2024) - Maximum Entertainment AB (Nasdaq: MAXENT B) delade idag med sig av nya tillkännagivanden och trailers för sin 2024-lineup och offentliggjorde sammanslagningen av sina förlag. Förra året omstrukturerades Maximum Entertainment till ett integrerat underhållningsbolag bestående av fyra utgivare (Maximum Games, Modus Games, Just For Games, Merge Games) och en enda utvecklingsavdelning (Modus Studios). I år slutför koncernen sin integration och går in i framtiden som ett enat företag som utvecklar och publicerar under namnet Maximum Entertainment.**

"Vi är oerhört glada över att kunna dela med oss av några stora nyheter idag, inklusive spännande nya partnerskap, när vi nu kliver in i en fas av verklig global integration", säger Christina Seelye, VD för Maximum Entertainment. "Som ett företag med en enda, delad portfölj är vi laserfokuserade på framtiden och de möjligheter den ger."

Idag presenterade Seelye en titt på bolagets framtid, inklusive en mångsidig lista över kommande spelsläpp: <https://youtu.be/cwwNMXmxBjA>

Bland de viktigaste tillkännagivandena finns:

- Helt nytt partnerskap med Paramount Game Studios, som utvecklar ett multiplayer-fightingspel fokuserat på Nickelodeons *Avatar: The Last Airbender*-franchise
- Spel-tillkännagivande - *Selfloss*
- *Smalland: Survive the Wilds* 1.0 release
- *Maximum Football* utvecklaruppdatering
- *Morbid: The Lords of Ire* releasedatum
- Första avslöjandet av *Leo: The Firefighter Cat*
- *Whisker Waters* releasedatum

Som ett strategiskt omstrukturerat globalt underhållningsföretag som nu är centraliserat för full integration, strävar Maximum Entertainment efter att öka IP-ägandet till 30 procent av intäkterna till 2025 och utöka sin räckvidd inom transmediaunderhållning. Maximum Entertainment har för närvarande över 100 spel i sin innehållspipeline planerade över PC och konsoler, inklusive 15 av sina egna IP:n, med fokus på intern utveckling av tävlingsinriktade fightingspel, live service och action/äventyrstitlar.

15 februari 2024 07:29:00 CET



Länk till press kit: [bit.ly/MaxEnt23-Q4-PressKit](https://bit.ly/MaxEnt23-Q4-PressKit)

För mer information om Maximum Entertainment, besök: [www.maximument.com](http://www.maximument.com).

### För ytterligare information, vänligen kontakta:

Christina Seelye, vd och koncernchef  
E-post: [ceo@maximument.com](mailto:ceo@maximument.com) | Tel: +46 8 490 094 98

För mer information om bolaget och investeringar, kontakta [ir@maximument.com](mailto:ir@maximument.com).

### Certified Adviser

Augment Partners AB, [info@augment.se](mailto:info@augment.se), tel +46 (0) 8 604 22 55, är Maximum Entertainment AB:s Certified Adviser.

### Om Maximum Entertainment

Maximum Entertainment är ett globalt underhållningsföretag dedikerat till att skapa spelupplevelser på indie upp till AA-nivå genom originalinnehåll och licensierade partnerskap. Som en fullt integrerad grupp med en bred portfölj av innehåll fokuserar företaget på samarbete och öppenhet i sina partnerskap för att producera den högsta nivån av interaktiv underhållning. Med över 300 titlar i sin katalog har Maximum Entertainment slagit sig samman med talangfulla skapare och välkända varumärken över hela världen för att leverera magi till spelaren inom alla. Maximum Entertainment sysselsätter över 200 yrkesverksamma över hela värdekedjan för datorspel, inklusive utveckling, publicering, transmedia, försäljning och drift. Besök Maximum Entertainment på [www.maximument.com](http://www.maximument.com).

### Bifogade bilder

[Maximum Entertainment 2024 Feb15 Announcement Key Art](#)

### Bifogade filer

[Maximum Entertainment Slår Samman Globala Förlag och Presenterar Roadmap för 2024](#)