

**Delårsrapport
första kvartalet
2024**

1 januari– 31 mars



Innehåll

Första kvartalet 2024	3
Nyckeltal	3
Väsentliga händelser under perioden	3
Väsentliga händelser efter periodens slut	3
VD har ordet	4
Vi är Gaming Corps	6
Publicerade spel Q4	8
Affärsområde iGaming	9
Casino Slots	11
Table Games	12
Multiplier Games	14
Mine Games	15
Finansiell översikt	15
Intäkter & kostnader	16
Koncern	17
Moderbolag	21
Eget kapital & aktier	24
Allmänt	25
Väsentliga händelser och övriga upplysningar	26
Kontaktinformation	27

Bolagets finansiella rapporter finns tillgängliga på hemsidan under fliken Investor Relations. Här hittar du även kallelser till bolagets stämmor.

www.gamingcorps.com/corporate/investor-relations/

Första kvartalet 2024

Nyckeltal

	KONCERN JAN-MARS 2024	KONCERN JAN-MARS 2023
Nettoomsättning	7,33 MSEK	8,15 MSEK
Rörelseresultat	-6,07 MSEK	-4,79 MSEK
Resultat efter finansiella poster	-3,07 MSEK	-4,10 MSEK
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,04 SEK	-0,07 SEK

Väsentliga händelser under perioden

- Den 11 januari kommunicé från extra bolagsstämma
- Den 23 januari Gaming Corps lanserar ny varumärkesidentitet
- Den 30 januari Gaming Corps ingår avtal med PokerStars
- Den 5 februari Gaming Corps erhåller spellicens i Storbritannien från UKGC
- Den 23 februari Gaming Corps avger delårsrapport och bokslutskommuniké för fjärde kvartalet
- Den 26 mars erhåller Gaming Corps godkännande av distribution av spel i Spanien

Väsentliga händelser efter periodens slut

- Den 3 april lanserar Gaming Corps marknadsanpassat Crash Game för Latinamerika
- Den 16 april Gaming Corps lanserar spel i samarbete med Snoop Dogg och Roobet
- Den 25 april anmälan om eget utträde ur Gaming Corps styrelse

VI HAR
5 000+
AKTIEÄGARE

MALTA
SVERIGE
UNITED KINGDOM

45 MEDARBETARE

VI ÄR NU LIVE PÅ
1 200+ KASINON

GCOR NOTERAD
SEDAN 2015

VD har ordet

Kära aktieägare,

Det känns kul att konstatera att vi ser flera optimistiska tecken under det första kvartalet av 2024. Jämfört med Q1 2023 minskar visserligen intäkterna något, till största del drevs intäkterna kraftigt av den latinamerikanska marknaden. Ser vi till rörelse-resultatet som minskat kvartal till kvartal beror det på effekterna av de strategiska satsningar vi gjort.

Vi har bland annat omstrukturerat vår produktion och distribution och står nu bättre rustade än tidigare för att både utveckla och distribuera våra spel. Vi lanserade under kvartalet också en helt ny varumärkesidentitet och hemsida, för att effektivare positionera Gaming Corps på marknaden och tydliggöra vår höga ambition som bolag.

Vi fick tidigt indikationer från UK Gambling Commission att vi skulle erhålla licens för Storbritannien, en av Europas ledande spelmarknader, redan under december 2023. Därför planerade vi in flera spellanseringar med våra kunder direkt efter årsskiftet. Dessvärre drog licensen ut på tiden på grund av saker utanför vår kontroll, och vi tvingades därför också skjuta på lanseringarna till efter kvartalets slut. Något vi först i skrivande stund börjar se effekterna av.

I slutet av mars erhöll vi också godkännande att lansera spel i Spanien, där vi sedan tidigare ingått avtal med ett flertal större operatörer. Efter kvartalets utgång har vi också lanserat ett av våra Crash Games, som har marknadsanpassats för både den latinamerikanska och den afrikanska marknaden, något som har efterfrågats specifikt av våra kunder på dessa marknader.

Under slutet på förra året och under delar av det första kvartalet i år har Bolaget arbetat med utvecklingen av spelet Snoops High Rollers tillsammans med världsartisten Snoop Dogg. Spelet lanserades i mitten av april i ett exklusivt samarbete med den ledande onlinekasinooperatören Roobet. Snoops High Rollers har varit en topppresterande lansering på Roobets plattform och samarbetet har förstärkt intrycket av Gaming Corps som en alltmer etablerad aktör på den globala marknaden för produktion av slots med högsta kvalitet. Det här spelet och lanseringen är ett fint bevis på vad vi som en relativt liten spelutvecklare kan åstadkomma på global nivå. Vi för nu diskussioner kring att släppa spelet till andra operatörer över hela världen genom vårt distributionsnätverk, något vi har höga förväntningar på.



Det är tydligt att intresset kring Bolaget växer i takt med att vårt distributionsnätverk växer sig allt starkare, vilket är väldigt spännande för alla oss aktieägare. I takt med den utvecklingen blir vårt strategiska arbete också alltmer avgörande för vår tillväxt. Vi har därför engagerat partners med mycket gedigen branschkunskap för att dels genomföra en genomlysning av vår befintliga strategi och för att vi tillsammans med dem ska staka ut den bästa vägen framåt för oss som bolag. Ett arbete som är lika viktigt som intressant och vi kommer att återkomma om detta i kommande rapporter.

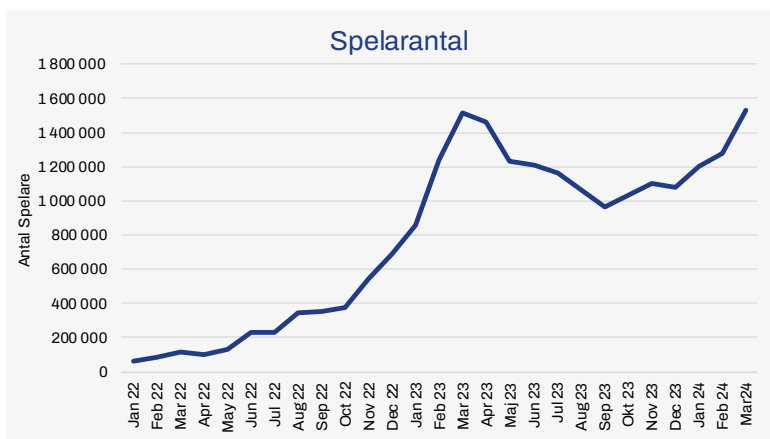
Vi fortsätter nu arbeta hårt för att utveckla och distribuera ännu bättre spel för att på så sätt stärka våra kundrelationer och därmed skapa ökad tillväxt och ökat värde för Gaming Corps aktieägare.

Jag vill som alltid tacka för ert engagemang och support.

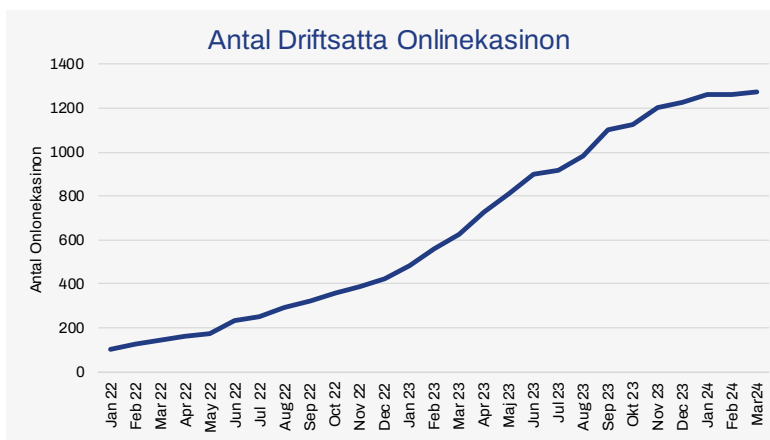
Med vänliga hälsningar,
Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB



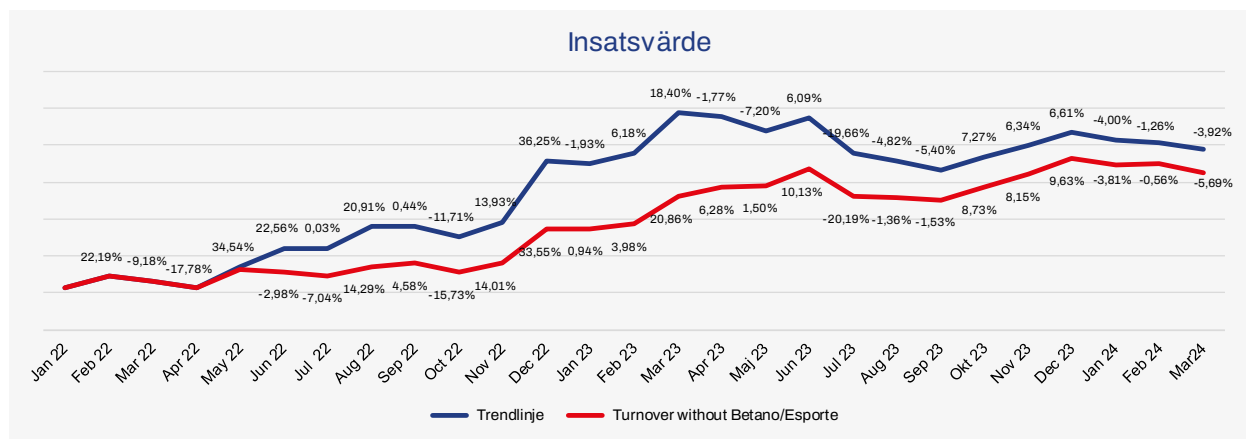
Antal spelare



Antal driftsatta onlinekasinon



Insatsvärde



Vi är Gaming Corps

Gaming Corps AB ("Bolaget") är ett utvecklingsföretag som agerar på den globala, digitala spelmarknaden med att ta fram kasinospel och datorspel inom två affärsområden – **iGAMING** och **GAMING**. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market.

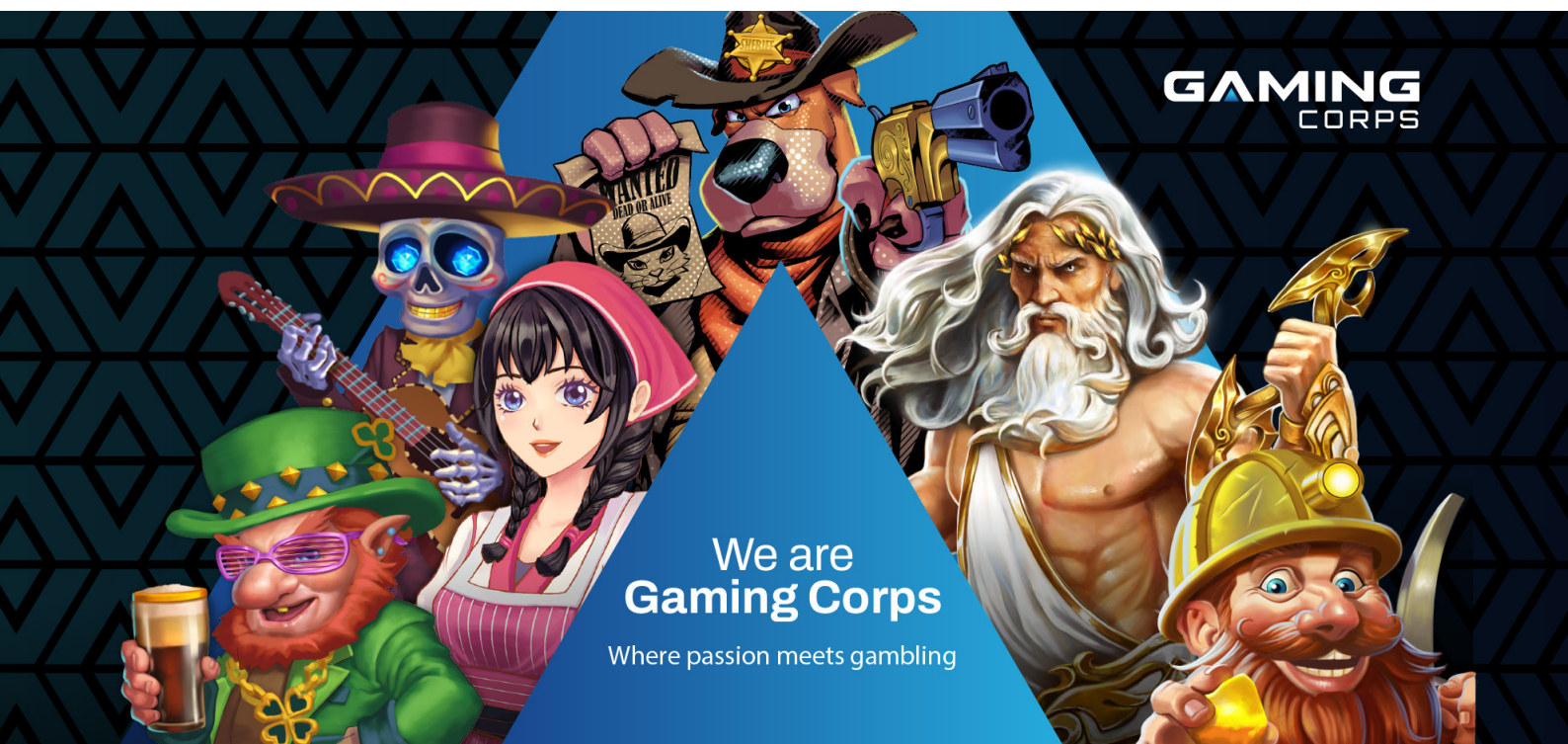
OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala och helägda dotterbolag på Malta, från vilka medarbetarna arbetar på distans och där all spelutveckling sker. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps Malta Ltd. har också etablerat ett dotterbolag i Storbritannien vid namn Gaming Corps UK Ltd. till vilket vissa anställningar och konsultavtal har knutits till. Gaming Corps har per rapportdatum totalt 45 medarbetare som arbetar heltid i verksamheten antingen via anställning eller konsultavtal. Därtill engageras även underkonsulter till specifika uppdrag.

Verksamheten inom affärsområde Gaming är sedan början av 2021 vilande. Verksamheten inom iGaming fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games och Mine Games. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av

utveckling av icke exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skräddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån deras behov.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. I februari 2024 erhöll Bolaget sin spellicens i Storbritannien via UK Gambling Commission och fortsätter arbetet med att successivt öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och samt erhålla nödvändiga certifikat. Idag möter Bolaget kraven ibland andra Kroatien, Tyskland, Rumänien, Portugal, Italien, Gibraltar, Nederländerna, Grekland och Storbritannien.

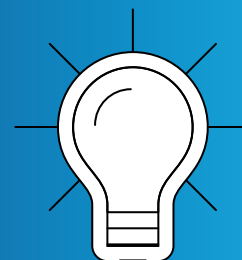


GAMING CORPS AFFÄRSIDÉ

Gaming Corps affärsidé är att inom marknaderna för iGaming och Gaming erbjuda den selektiva gamern egenutvecklade, nischade datorspel samt kasinospel på premiumnivå. Bolaget nyttjar de synergieffekter som kommer av att agera på två marknader som å ena sidan är närliggande vad gäller kompetens och möjligheten att dela utvecklingstillgångar, men å andra sidan är skilda vad gäller utvecklingscykler, finansiellt åtagande och regleringar. Gaming Corps utvecklar eget innehåll i form av spel och grafiska komponenter, för bred distribution eller skräddarsytt för enskilda kunder. Gaming Corps primära målgrupp i termer av slutanvändare för båda affärsområden är erfarna och/eller selektiva så kallade gamers, det vill säga personer som spelar spel. Dessa gamers är mogna utifrån det sätt de konsumerar spel och/eller som konsekvens av lång erfarenhet av spelande. För att möta kraven från denna målgrupp fokuserar Bolaget inom iGaming på kasinospel av premiumnivå i termer av mekanik, design och grafik samt satsar på medel till hög nivå av så kallad gamification. Det senare handlar om hur mycket av funktionalitet och spelupplevelse från Gamingvärlden som förs in i kasinospelen.



Gaming Corps VISION is to be recognized worldwide as a prime mover in the evolution of the Gaming and iGaming industries



Gaming Corps BUSINESS IDEA is to develop original content for Gaming and iGaming, servicing the selective gamer with niche video games and premium casino games.

VÅR VISION FÖR FRAMTIDEN

Gaming Corps har en speciell resa bakom sig där Bolaget nyligen till hög grad fått börja om från början. Från den ömtåliga positionen där allt står på spel har en modig och ambitiös vision växt fram som grundas i en stark vilja att göra skillnad i branschen och bygga ett företag som är framgångsrikt över tid. En vision är en övergripande målformulering som anger riktningen för vart ett företag är på väg, den ska vara långsiktig, engagerande och svår men ändå möjlig att uppnå med hårt arbete. För Gaming Corps faller pusselbitarna samman runt begreppet Prime Mover som handlar om att vara grunden till framfart; den turbin som driver maskineriet framåt. Gaming Corps strävan är att driva de branscher vi agerar på framför oss och där göra skillnad till den punkt att vi påverkar dem i sin utveckling på ett positivt sätt. Vår vision är att Gaming Corps inom ca 10 år ska vara en erkänt drivande kraft i utvecklingen av Gaming- och iGamingmarknaderna. Vad gäller iGaming som vi just nu fokuserar på vill Gaming Corps vara drivande i att göra kasinospel mer avancerade, att göra branschen mer innovativ och kundinriktad samt att bidra till att öka branschens övergripande anseende.

Publicerade spel Q1



Bonbon Bonanza



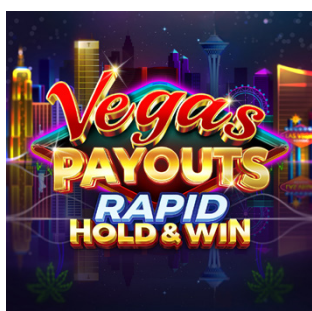
Golden Dragon Wealth



Piggy Smash



Rampage!



Vegas Payouts



Affärsområde iGaming

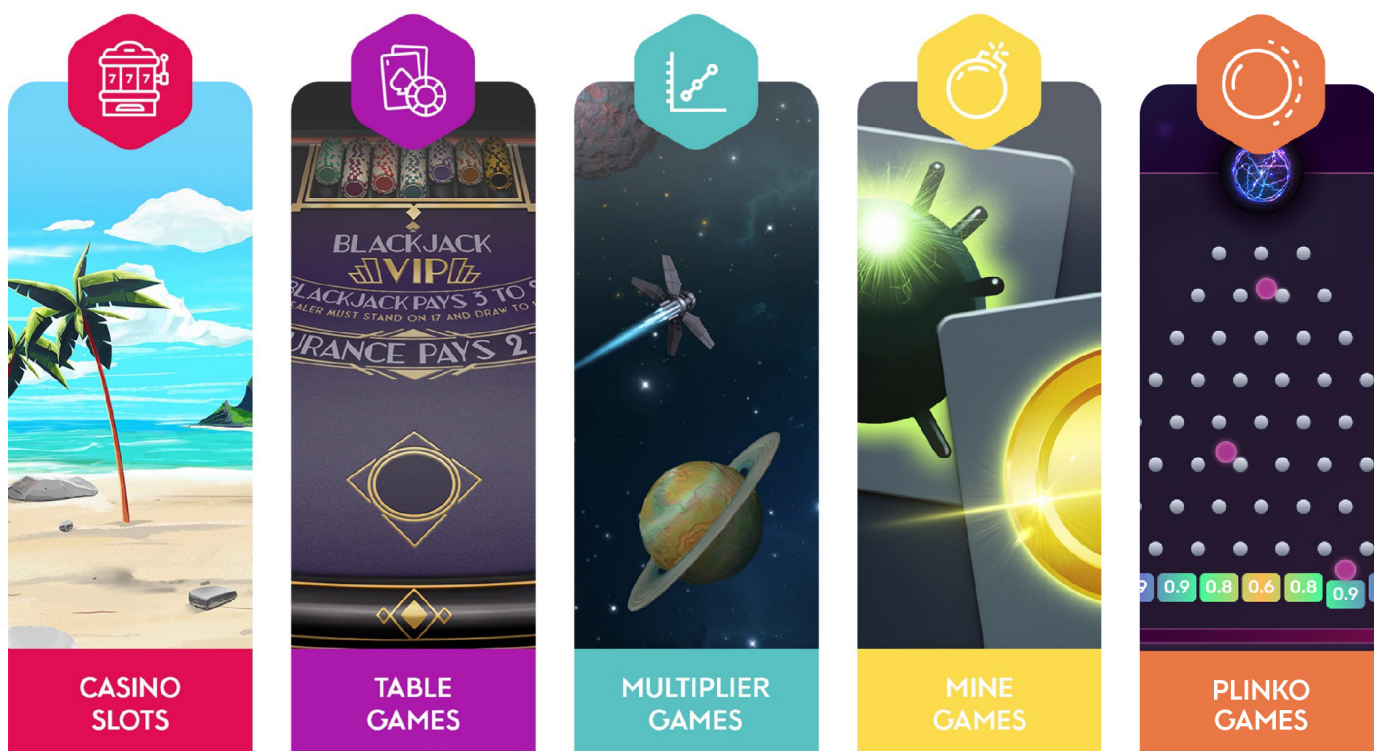
iGaming

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala iGamingmarknaden som utvecklare av KASINOSPEL.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras av de tekniska krav som är resultatet av konsumentskyddande lagar och regleringar för produkter som spelas både för underhållning och pengar. För spelutvecklare är de primära målgrupperna operatörer som erbjuder spelen direkt mot slutanvändaren

via egna eller anslutna onlinekasinon, samt aggregatorer som agerar teknisk mellanhand och även kan bidra till att ansluta fler operatörer. Gaming Corps har idag avtal med flertalet av marknadens mest framträdande aggregatorer så som **iSoftBet, EveryMatrix, BetConstruct, Solid Gaming, 1X2, ESA-Gaming** och **Relax Gaming**.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS, TABLE GAMES, MULTIPLIER GAMES** och **MINE GAMES**.





Casino Slots

CASINO SLOTS (sv: digitala spelautomater) är elektroniska varianter av den klassiska spelautomaten enarmad bandit, som i grunden bygger på att ett antal hjul med symboler snurrar och vinst uppstår vid vissa kombinationer av symboler. Med moderna medel kan detta spel i sin digitala form kläs i en oändlig mängd grafiska teman, med en helt annan funktionalitet än det mekaniska originalet.





Table Games

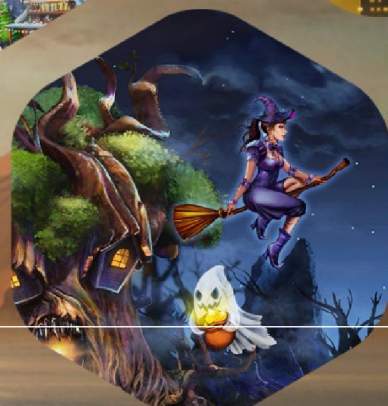
TABLE GAMES kasinospel som består av klassiska bordsspel i digital form så som Blackjack, Baccarat och Roulette. I den digitala världen har utvecklare oftast hållit sig nära verkligheten i termer av hur spelen ser ut och fungerar, det vill säga man försöker i den mån det går att efterlikna det fysiska spelet både i termer av utseende och regler.





Multiplier Games

MULTIPLIER GAMES är en relativt ny kategori, där funktionalitet från så kallade "crash games" inom genren för kryptovalutaspel utgör inspiration. Spelaren lägger sin insats, startar spelet och ett objekt börjar röra sig samtidigt som en multiplikator räknar upp. Spelaren väljer sen hur länge den vill stanna i spelet, ju längre desto högre multiplikator och potentiell vinst men också risk att objektet avbryts i sin framfart och insatsen går förlorad.

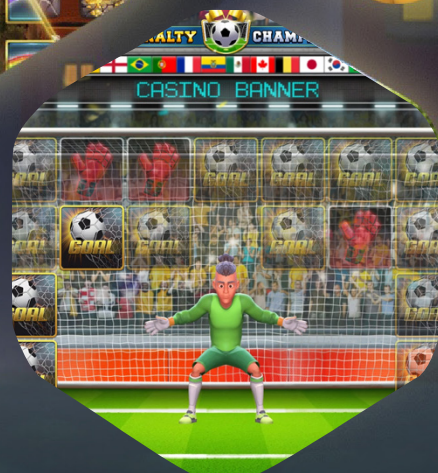




Mine Games

MINE GAMES är en ung men redan väldigt populär kategori kasinospel med rötter i de klassiska minröjnings-spelen från 80-talet kombinerat med deras moderna motsvarigheter i form av kryptovalutaspel. Mine Games bygger på fält med brickor som öppnas för att avslöja antingen någon form av skatt eller någon form av mina. Spelaren kan välja vilken bricka som helst och kan innan spelomgången startar ange mängden minor på spelplanen, ju fler minor desto högre risk men också högre potentiell belöning. Efter varje röjd skatt kan spelaren ta hem vinsten eller stanna kvar i spelet, medan en röjd mina innebär att alla framsteg går förlorade.

Allt eftersom Gaming Corps expanderar geografiskt blir det viktigt att erbjuda lokalt anpassat innehåll på specifika marknader. Mine Games som spelkategori passar väldigt bra som grund för specifika teman och för att möta efterfrågan hos ett större antal olika målgrupper, något som redan gjorts med till exempel spelet Penalty Champion samt Shootout Champion.



Finansiell översikt

Intäkter & kostnader

INTÄKTER

Under perioden har koncernen intäkter om totalt ca 7,33 MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming.

Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs onlinekasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på fler än 1 200 driftsatta onlinekasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 50 geografiska marknader globalt. Då såväl utveckling som lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och integrering av desamma, gör Bolaget ingen detaljerad prognos avseende framtida intäkter i nuläget.

FINANSIERING

Bolaget har efter rapportdatum erhållit lån om 3 MSEK samt ett lånelöfte om 4 MSEK som kan påkallas vid behov. Givet lånen, befintliga likvida medel, förväntat kassaflöde samt kundfordringar bedömer styrelsen att Bolaget har tillräckliga medel att säkerställa driften av Bolaget enligt regelverket för bolag listade på Nasdaq First North Growth Market.

KOSTNADER

Bolagets kostnadsmassa reflekteras till stor grad under posten Övriga externa kostnader, där återfinns en betydande andel av koncernens kostnader i form av konsultarvoden för de under kvartalet 23 av de totalt 45 medarbetare som inte har fast anställning i antingen moderbolaget eller dotterbolagen utan i stället är engagerade via någon form av konsultavtal. I Övriga externa kostnader återfinns också verksamhetskritiska poster som till exempel bolagets arbete med certifiering på olika marknader, underhåll av spellicenser, juridiska och finansiella tjänster kopplade till avtalsskrivningar. En annan väsentlig kostnadspost är även tester av spel för certifiering inför lansering av nya spel samt certifieringar för nya marknader, vilka utförs av externa aktörer.

Bolaget tillämpar kostnadsföringsprincipen avseende internt och extern upparbetade immateriella anläggningstillgångar. Det innebär att utgifter för produktutveckling redovisas som kostnad i den takt de uppkommer.

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 28 mars 2024, var sista avslutet på kursen 1,27 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 88,2 MSEK baserat på 69 423 433 utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 31 mars 2024 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 69 423 433 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr.

NYCKELTAL KONCERN

Belopp i SEK	JAN-MARS 2024	JAN-MARS 2023	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Nettoomsättning	7 334 322	8 150 187	31 121 077	12 408 081
EBITDA	-2 329 105	-4 294 114	-20 514 564	-22 925 180
EBIT	-2 755 612	-4 002 442	-7 610 577	-7 610 577
Rörelseresultat	-6 069 725	-4 791 806	-22 464 761	-24 867 278
Periodens resultat	-3 067 941	-4 101 567	-24 080 811	-24 439 140
Soliditet vid periodens utgång %	neg.	neg.	9,6%	61,1%
Räntabilitet på eget kapital %	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie				
före utspädning kr	-0,02	0,15	0,03	0,23
efter utspädning kr	-0,02	0,15	0,02	0,23
Aktiens slutkurs för perioden	1,27	2,69	1,40	2,19
Resultat per aktie				
före utspädning kr	-0,04	-0,07	-0,41	-0,48
efter utspädning	-0,04	-0,07	-0,40	-0,48
Antal aktier vid periodens slut	69 423 433	58 152 501	67 001 619	58 152 501
Utestående optioner*	1 100 000	0	1 100 000	0
Genomsnittligt antal aktier, före och efter utspädning	68 616 161	58 152 501	59 423 840	50 609 422
Antal anställda				
i genomsnitt	22	20	21	18
vid periodens slut	23	22	22	20

*) Avser det antal utestående optioner som kan påkallas lösen på.

RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	JAN-MARS 2024	JAN-MARS 2023	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Rörelsens intäkter m.m				
Nettoomsättning	7 334 322	8 150 187	31 121 077	12 408 081
Övriga rörelseintäkter	32 990	79 304	361 033	224 848
	7 367 312	8 229 491	31 482 110	12 632 929
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader	-7 313 000	-8 279 932	-32 443 367	-22 870 126
Personalkostnader	-5 651 592	-4 219 279	-19 303 502	-12 656 521
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-426 507	-497 692	-1 950 197	-1 942 098
Övriga rörelsekostnader	-45 938	-24 394	-249 805	-31 462
Rörelseresultat	-6 069 725	-4 791 806	-22 464 761	-24 867 278
Finansiella poster				
Valutaförändringar långfristiga fordringar	3 314 113	789 364	-413 275	3 995 855
Nedskrivning av andelar i andra företag	0	0	-474 701	-3 372 446
Räntekostnader och liknande resultatposter	-312 329	-99 125	-728 074	-195 271
Resultat efter finansiella poster	-3 067 941	-4 101 567	-24 080 811	-24 439 140
Resultat före skatt	-3 067 941	-4 101 567	-24 080 811	-24 439 140
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0
PERIODENS RESULTAT	-3 067 941	-4 101 567	-24 080 811	-24 439 140

BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar				
Övriga immateriella tillgångar	2 903 228	4 467 685	3 194 380	4 831 197
	2 903 228	4 467 685	3 194 380	4 831 197
Materiella anläggningstillgångar				
Inventarier, verktyg och installationer	247 863	379 057	195 719	415 531
	247 863	379 057	195 719	415 531
Finansiella anläggningstillgångar				
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
Andra långfristiga fordringar	0	52 193	0	52 193
	1 100 001	1 152 194	1 100 001	1 152 194
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	4 251 092	5 998 936	4 490 100	6 398 922
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar				
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital	0	0	5 800 000	0
Kundfordringar	1 011 219	2 247 066	1 195 998	761 120
Övriga fordringar	1 433 467	973 741	563 529	1 048 558
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	4 621 592	5 648 053	4 037 697	4 183 405
	7 066 278	8 868 860	11 597 224	5 993 083
Kassa och bank	2 068 841	2 662 133	1 477 607	9 591 264
Summa omsättningstillgångar	9 135 119	11 530 993	13 074 831	15 584 347
SUMMA TILLGÅNGAR	13 386 211	17 529 929	17 564 931	21 983 269
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Aktiekapital	3 471 172	2 907 625	2 971 695	2 907 625
Ej registrerat aktiekapital	0	0	378 386	0
Övrigt tillskjutet kapital	214 199 374	201 055 449	211 855 023	201 114 859
Balanserat resultat inkl. periodens resultat	-219 279 710	-195 466 039	-213 524 041	-190 587 940
SUMMA EGET KAPITAL	-1 609 164	8 497 035	1 681 063	13 434 544
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	4 062 506	0	0	0
Andra Långfristiga skulder	3 000 000	0	3 000 000	0
	7 062 506	0	3 000 000	0
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	937 494	0	5 000 000	0
Leverantörsskulder	2 753 085	1 289 097	2 252 143	1 734 407
Övriga kortfristiga skulder	2 610 526	5 153 695	3 789 268	5 443 808
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	1 631 764	2 590 102	1 842 457	1 370 510
	7 932 869	9 032 894	12 883 868	8 548 725
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	13 386 211	17 529 929	17 564 931	21 983 269
Ställda säkerheter	5 000 000	1 000 000	5 000 000	1 000 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	5 000 000	1 000 000	5 000 000	1 000 000

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	JAN-MARS 2024	JAN-MARS 2023	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat efter avskrivningar	-6 069 725	-4 791 806	-22 464 761	-24 867 278
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	426 507	412 818	1 950 197	1 942 098
Erlagd ränta	-312 329	-99 125	-728 074	-195 271
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-5 955 547	-4 478 113	-21 242 638	-23 120 451
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital				
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	4 530 946	-2 875 777	-673 616	-2 365 080
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	-444 833	484 169	-664 857	1 654 326
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-1 869 434	-6 869 721	-22 581 111	-23 831 205
Investeringsverksamheten				
Investeringar materiella anläggningstillgångar	-4 776	0	0	-167 707
Avyttring av andelar i andra företag	0	0	0	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-4 776	0	0	-167 707
Finansieringsverksamheten				
Upptagna långfristiga lån	0	0	3 000 000	0
Upptagna kortfristiga lån	0	0	6 000 000	8 500 000
Amortering av låneskulder	0	0	0	-1 500 000
Nyemission	2 664 000	0	5 800 000	26 500 000
Emissionsutgifter	-198 556	-59 410	-332 546	-198 456
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	2 465 444	-59 410	14 467 454	33 301 544
Periodens kassaflöde	591 234	-6 929 131	-8 113 657	9 302 632
Likvida medel vid periodens början	1 477 607	9 591 264	9 591 264	288 632
Likvida medel vid periodens slut	2 068 841	2 662 133	1 477 607	9 591 264
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	2 068 841	2 662 133	1 477 607	9 591 264

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	JAN-MARS 2024	JAN-MARS 2023	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Rörelsens intäkter m.m				
Nettoomsättning	6 589 405	6 438 028	27 677 903	15 226 352
Övriga rörelseintäkter	32 990	79 304	361 033	224 848
	6 622 395	6 517 332	28 038 936	15 451 200
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader	-7 517 179	-8 238 961	-31 310 562	-18 630 534
Personalkostnader	-835 058	-508 965	-2 811 729	-1 826 018
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	-31 680	-35 520	-126 720
Övriga rörelsekostnader	-45 938	-24 394	-249 805	-31 462
Rörelseresultat	-1 775 780	-2 286 668	-6 368 680	-5 163 534
Finansiella poster				
Valutförändringar långfristiga fordringar	3 314 113	789 364	-413 275	3 995 855
Nedskrivning av andelar i andra företag	0	0	-474 701	-3 372 446
Räntekostnader och liknande resultatposter	-312 329	-95 296	-726 104	-189 738
Resultat efter finansiella poster	1 226 004	-1 592 600	-7 982 760	-4 729 863
Resultat före skatt	1 226 004	-1 592 600	-7 982 760	-4 729 863
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0
PERIODENS RESULTAT	1 226 004	-1 592 600	-7 982 760	-4 729 863

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	2024-03-31	2023-03-31	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar				
Övriga immateriella tillgångar	0	3 840	0	35 520
	0	3 840	0	35 520
Finansiella anläggningstillgångar				
Andelar i koncernföretag	12 520	12 520	12 520	12 520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
Fordringar koncernföretag	78 324 865	64 309 468	72 334 032	58 197 307
Lämnade depositioner	0	52 193	0	52 193
	79 437 386	65 474 182	73 446 553	59 362 021
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	79 437 386	65 478 022	73 446 553	59 397 541
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar				
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital	0	0	5 800 000	0
Kundfordringar	910 416	954 509	807 222	731 018
Övriga fordringar	484 657	836 964	485 994	922 475
Förutbetalda kostnader	3 347 765	2 366 500	3 104 548	2 797 866
	4 742 838	4 157 973	10 197 764	4 451 359
Kassa och bank	1 615 252	2 647 587	868 670	8 642 211
Summa omsättningstillgångar	6 358 090	6 805 560	11 066 434	13 093 570
SUMMA TILLGÅNGAR	85 795 476	72 283 582	84 512 987	72 491 111
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Bundet eget kapital				
Aktiekapital	3 471 172	2 907 625	2 971 695	2 907 625
Ej registrerat aktiekapital	0	0	378 386	0
Fritt eget kapital				
Överkursfond	214 199 374	201 055 449	211 855 023	201 114 859
Balanserat resultat	-144 174 512	-136 954 677	-136 399 670	-132 224 814
Periodens resultat	1 226 004	-1 592 600	-7 984 760	-4 729 863
SUMMA EGET KAPITAL	74 722 038	65 415 797	70 820 674	67 067 807
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	4 062 506	0	0	0
Andra långfristiga skulder	3 000 000	0	3 000 000	0
	7 062 506	0	3 000 000	0
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	937 494	0	5 000 000	0
Leverantörsskulder	769 633	124 218	1 466 591	72 852
Skulder till koncernföretag	87 040	87 040	87 040	87 040
Övriga kortfristiga skulder	893 231	4 237 375	2 536 675	4 264 246
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	1 323 534	2 419 152	1 602 007	999 166
Summa kortfristiga skulder	4 010 932	6 867 785	10 692 313	5 423 304
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	85 795 476	72 283 582	84 512 987	72 491 111
Ställda säkerheter	5 000 000	1 000 000	5 000 000	1 000 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	5 000 000	1 000 000	5 000 000	1 000 000

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	JAN-MARS 2024	JAN-MARS 2023	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN				
Rörelseresultat efter avskrivningar	-1 775 780	-2 286 668	-6 368 680	-5 163 534
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0	821 044	35 520	126 720
Erlagd ränta	-312 329	-95 296	-726 104	-189 738
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-2 088 109	-1 560 920	-7 059 264	-5 226 552
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital				
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	5 454 926	293 386	-246 405	-1 909 431
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	-2 617 875	1 444 278	269 009	3 771 034
Kassaflöde från den löpande verksamheten	748 942	176 744	-7 036 660	-3 364 949
Investeringsverksamheten				
Avyttring av andelar i andra företag	0	0	0	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0	0	0	0
Finansieringsverksamheten				
Upptagna långfristiga lån	0	0	3 000 000	0
Upptagna kortfristiga lån	0	0	6 000 000	8 500 000
Amortering av låneskulder	0	0	0	-1 500 000
Nyemissioner	2 664 000	0	5 800 000	26 500 000
Emissionsutgifter	-198 556	-59 410	-332 546	-198 456
Lämnade lån till dotterföretag	-2 467 804	-6 111 958	-15 204 335	-21 454 914
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-2 360	-6 171 368	-736 881	11 846 630
Periodens kassaflöde	746 582	-5 994 624	-7 773 541	8 481 681
Likvida medel vid periodens början	868 670	8 642 211	8 642 211	160 530
Likvida medel vid periodens slut	1 615 252	2 647 587	868 670	8 642 211
Summa disponibla likvida medel	1 615 252	2 647 587	868 670	8 642 211

Eget kapital & aktier

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 971 695	378 386	211 855 023	-213 524 041	1 681 063
Aktiekapital	378 386	-378 386	0	0	0
Emissionskostnader	0	0	-198 557	0	-198 557
Kvittningsemission	97 682	0	2 051 317	0	2 148 999
Nyemission	23 409	0	491 591	0	515 000
Kostnad optioner	0	0	0	209 917	209 917
Omräkningsdifferens	0	0	0	-2 897 645	-2 897 645
PERIODENS RESULTAT	0	0	0	-3 067 941	-3 067 941
VID PERIODENS SLUT	3 471 172	0	214 199 374	-219 279 710	-1 609 164

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Överkursfond	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 971 695	378 386	211 855 023	-144 384 430	70 820 674
Aktiekapital	378 386	-378 386	0	0	0
Emissionskostnader	0	0	-198 556	0	-198 556
Kvittningsemission	97 682	0	2 051 317	0	2 148 999
Nyemission	23 409	0	491 591	0	515 000
Kostnad optioner	0	0	0	209 917	209 917
Periodens resultat	0	0	0	1 226 004	1 226 004
VID PERIODENS SLUT	3 471 172	0	214 199 375	-142 948 509	74 722 038

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	2024 JAN-MARS	2023 HELÅR	2022 HELÅR	2021 HELÅR	2020 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263	295 563 956
Nyemission	5 740 905	0	10 707 317	0	13 466 557
Kvittningsemission	4 248 636	1 281 391	3 921 921	0	47 860 250
Omvänd split 1:10	0	0	0	0	-313 367 500
Utgående antal	69 423 433	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263

PERSONAL

- Antalet anställda i moderbolaget uppgick per den 31 mars 2024 till 1 person (1 person).
- Medelantalet anställda i moderbolaget för perioden uppgick till 1 person (1 person).
- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 31 mars 2024 till 23 personer (20 personer).
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 22 personer (20 personer).
- Bolaget har vid rapportdatum cirka 45 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget, helägda dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppen medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas fem av ledningsgruppens medlemmar.

Uppgifter i parentes avser samma period föregående verksamhetsår 2023

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

Bolaget utvecklar spel med design inspirerad av spelprodukter på kryptovalutamarknaden, men kryptoteknologi ligger inte till grund för utvecklingen, således finns ingen miljöpåverkan i form av så kallad crypto mining.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt, och aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer i detalj i den Årsredovisning som publicerades den 5 juni 2023, publikationen finns tillgänglig på www.gamingcorps.com.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER PERIODEN

- Den 11 januari kommunicé från extra bolagsstämma
- Den 23 januari Gaming Corps lanserar ny varumärkesidentitet
- Den 30 januari Gaming Corps ingår avtal med PokerStars
- Den 5 februari Gaming Corps erhåller spellicens i Storbritannien från UKGC
- Den 23 februari Gaming Corps avger delårsrapport och bokslutskommuniké för fjärde kvartalet
- Den 26 mars erhåller Gaming Corps godkännande av distribution av spel i Spanien

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER PERIODENS SLUT

- Den 3 april lanserar Gaming Corps marknadsanpassat Crash Game för Latinamerika
- Den 16 april Gaming Corps lanserar spel i samarbete med Snoop Dogg och Roobet
- Den 25 april anmälan om eget utträde ur Gaming Corps styrelse

ÖVRIGA UPPLYSNINGAR

PRINCIPER FÖR DELÅRSRAPPORTENS UPPRÄTTANDE

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

INKOMSTSKATTER

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2023 till 144,6 MSEK MSEK.

GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisorer.

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

- Årsstämma (AGM) 2024-06-26
- Delårsrapport Q2 2024 publiceras 2024-08-23
- Delårsrapport Q3 2024 publiceras 2024-11-15
- Delårsrapport Q4 2024 publiceras 2025-02-21

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Postbox 2066
750 02 Uppsala
Sweden

Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportaturi, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

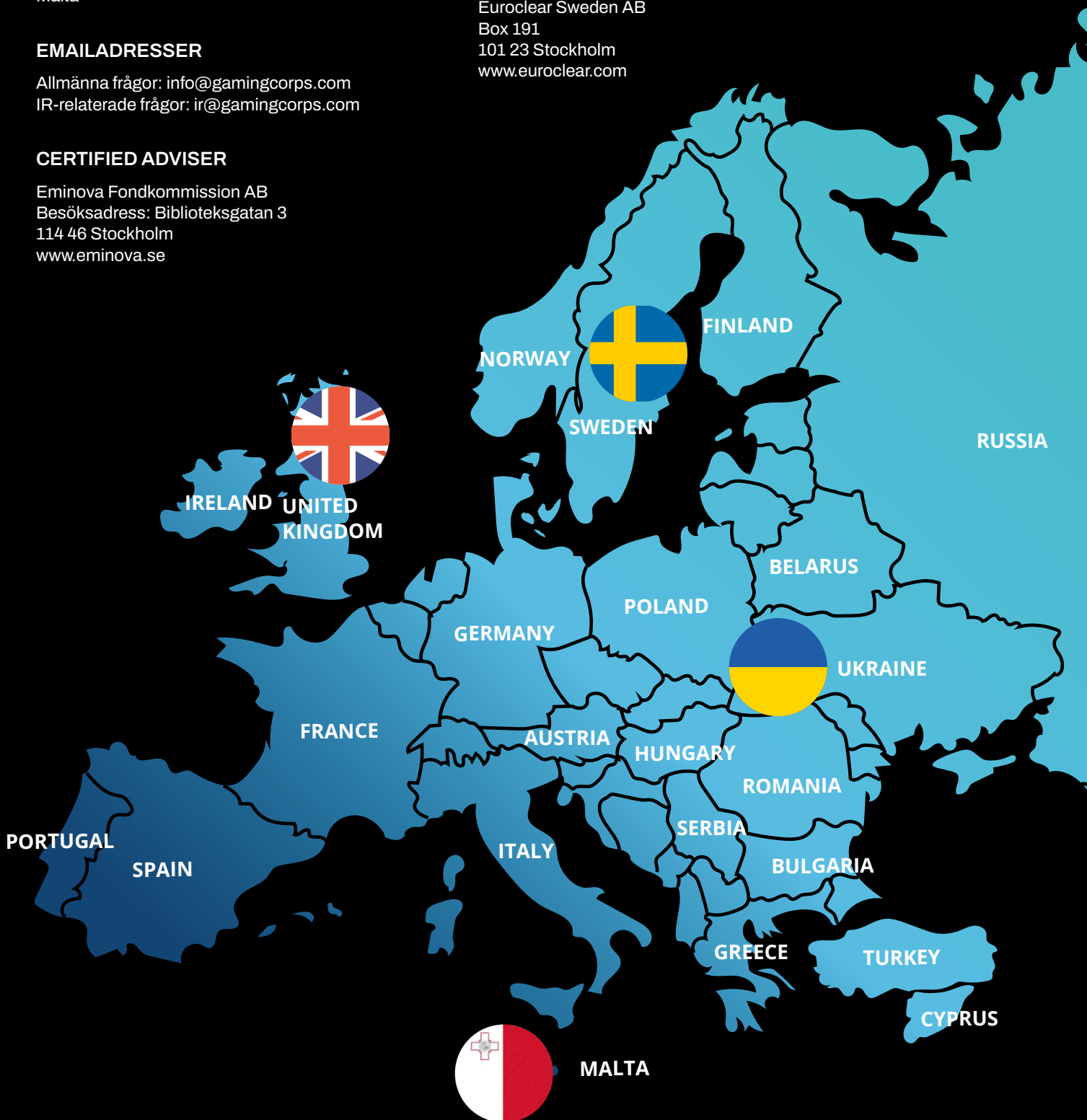
Eminova Fondkommission AB
Besöksadress: Biblioteksgatan 3
114 46 Stockholm
www.eminova.se

REVISOR

ÖhrlingspricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



GAMING
CORPS