

**Delårsrapport
tredje kvartalet
2024**

1 juli – 30 september



Innehåll

Tredje kvartalet 2024	3
Nyckeltal	3
Väsentliga händelser under perioden	3
Väsentliga händelser efter periodens slut	3
VD har ordet	4
Vi är Gaming Corps	6
Publicerade spel Q3	6
Affärsområde iGaming	9
Casino Slots	10
Table Games	11
Multiplier Games	12
Mine Games	13
Plinko Games	14
Smash4cash	15
Finansiell översikt	16
Intäkter & kostnader	17
Koncern	18
Moderbolag	19
Eget kapital & aktier	23
Allmänt	26
	27
Väsentliga händelser och övriga upplysningar	28
Kontaktinformation	29

Bolagets finansiella rapporter finns tillgängliga på hemsidan under fliken Investor Relations. Här hittar du även kallelser till bolagets stämmor.

www.gamingcorps.com/corporate/investor-relations/

Tredje kvartalet 2024

Nyckeltal

	KONCERN JULI-SEP 2024	KONCERN JULI-SEP 2023
Nettoomsättning	9,8 MSEK	7,9 MSEK
Rörelseresultat	-2,8 MSEK	-5,8 MSEK
Resultat efter finansiella poster	-3,8 MSEK	-4,6 MSEK
Resultat per aktie	-0,05 SEK	-0,08 SEK

Väsentliga händelser under perioden

- Den 12 jul Gaming Corps har tecknat avtal för lansering i Bulgarien
- Den 1 aug Gaming Corps lanserar Snoop's High Rolelrs globalt
- Den 2 aug Gaming Corps ingår avtal till ett initialt värde om cirka 7 MSEK för spelutveckling till en väletablerad global iGamingkoncern
- Den 7 aug Gaming Corps börjar erbjuda RGS (Remote Game Server) som nytt affärsområde
- Den 23 aug Gaming Corps avger delårsrapport för det andra kvartalet 2024
- Den 12 sep Gaming Corps genomför riktad kvittningsemission
- Den 24 sep Gaming Corps beslutar om att genomföra en företrädesemission av Units om högst cirka 31,7 MSEK

Väsentliga händelser efter periodens slut

- Den 2 okt Gaming Corps publicerar prospekt i samband med Bolagets företrädesemission
- Den 11 okt Gaming Corps bjuder in till digital investerarräff
- Den 16 okt Gaming Corps först ut med certifierat Crash-spel på den portugisiska marknaden
- Den 22 okt Gaming Corps offentliggör utfall i företrädesemission av Units
- Den 12 nov Gaming corps tecknar avtal för den amerikanska marknaden med EQL-Games
- Den 15 nov global iGaming-koncern investerar i Gaming Corps – Bolaget genomför en riktad emission av Units om totalt 19,8 MSEK
- Den 15 nov Gaming Corps kallar till extra bolagsstämma
- Den 18 nov Rättelse: Kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB med rätt adress

5 000+
AKTIEÄGARE

MALTA
SVERIGE
STORBRITANNIEN

48 MEDARBETARE

VI ÄR NU LIVE PÅ
1 455+ KASINON

GCOR NOTERAD
SEDAN 2015

VD har ordet

Kära aktieägare,

Det tredje kvartalet 2024 är ett styrkebesked för Gaming Corps. Vi gör återigen ett rekordkvartal sett till våra intäkter samtidigt som vi också signifikant förbättrar vår EBITDA. Vi har under en tid arbetat fokuserat med att öka kostnadskontrollen inom bolaget, och i det arbetet varit noga med att fortsatt göra kloka investeringar, men att enbart göra dem enligt vår kommunicerade strategi och där de gör som mest nytta för bolaget och våra kunder. Här vill jag också vara tydlig med att även om vi ökat kontrollen kring våra kostnader, och också minskat dem rejält under kvartalet, så ser vi redan nu att vi kommer att ha en ökad kostnadsmassa kommande kvartal, främst drivet av engångskostnader kopplade till den kapitalanskaffning vi genomfört.

Vårt långsiktiga fokus på distribution har lagt grunden för våra finansiella siffror. Därför känns det kul att återigen visa rekord-siffror även kring antalet casinon i vårt nätverk. Vi har stora förhoppningar om att vår distribution kommer att bli en utslags-givande faktor när vi nu är i den fjärde och sista fasen i vår plan för tillväxt. Vårt fokus ligger nu på att skala upp vår försäljning och ytterligare öka våra intäkter. Vi känner att vi har allt på plats som bolag för att kunna ta nästa steg. Det här innebär att vi under det närmaste halvåret planerar att öka våra satsningar inom framförallt sälj och marknad, men det är naturligtvis kostnader som på lite sikt ska ställas mot ökade intäkter.

Även om de flesta parametrar pekar åt rätt håll har samtidigt antalet spelare minskat under kvartalet, detta är en naturlig följd av att vi minskat antalet nya spelsläpp. Tidigare kvartal under 2024 har präglats av ett grundläggande strategiskt arbete där vi tillsammans med externa konsulter har utvecklat en robust plan för bolaget. En del i detta arbete var också ett medvetet val att minska antalet nya spelsläpp under perioden och istället fokusera på att skapa rätt långsiktiga förutsättningar för Gaming Corps framtid. När dessa förutsättningar nu är på plats kommer vi att öka frekvensen igen gällande släpp av nya spel.

Vi har under året haft ett tydligt behov av kapitalanskaffning. Under hösten genomfördes därför en företrädesemission av Units, vilken tecknades till omkring 40%. Det är ett resultat vi är väldigt nöjda med sett till hur de flesta andra emissioner har gått på grund av det rådande marknadsläget. Jag och bolagets styrelseordförande har också haft en långtgående dialog med en ledande global iGaming-koncern. Denna koncern kommer, villkorat av att den riktade emissionen godkänns av bolags-



stämman 3 dec, att bli en av Gaming Corps största aktieägare. Emissionen genomförs på samma villkor som den publika företrädesemission, vilket innebär en premie om drygt 16 procent mot den volymviktade genomsnittskursen. Vårt att påpeka är också att denna investering genomförs utan mellanhänder vilket annars innebär en signifikant kostnad vid nyemissioner. Vi är väldigt glada över att en så etablerad och framgångsrik koncern väljer att investera så mycket i Gaming Corps. Vi kommer därmed inte bara säkra kapital för att stärka vår finansiella stabilitet framöver utan får också in en viktig investerare och ett bollplank med ett gediget track record av att skapa stark tillväxt i iGaming-bolag.

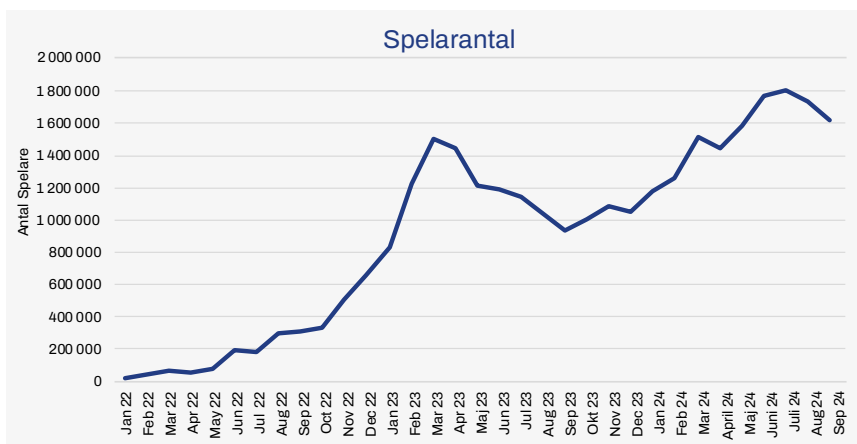
Vi ser med tillförsikt fram emot ett starkt fokus mot lönsamhet i bolaget under 2025 och därmed ett ökat värdeskapande för Gaming Corps och våra aktieägare.

Jag vill som alltid tacka för ert engagemang och support.

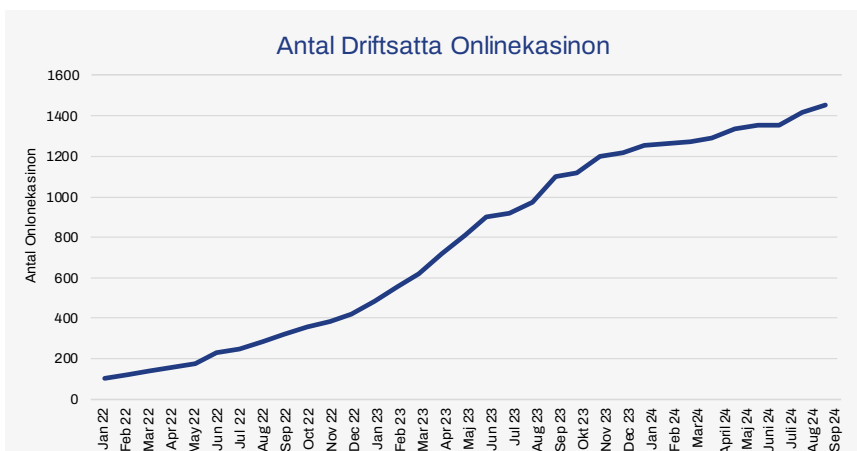
Med vänliga hälsningar,
Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB



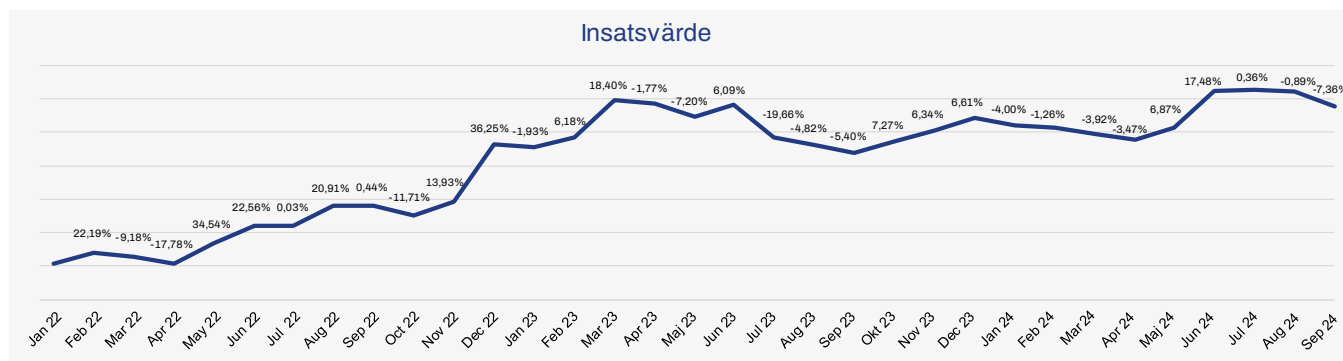
Antal spelare



Antal driftsatta onlinekasinon



Insatsvärde



Vi är Gaming Corps

Gaming Corps AB ("Bolaget") är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market.

OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala och helägda dotterbolag på Malta, från vilka medarbetarna arbetar på distans och där all spelutveckling sker. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps Malta Ltd. har också etablerat ett dotterbolag i Storbritannien vid namn Gaming Corps UK Ltd. till vilket vissa anställningar och konsultavtal har knutits till.

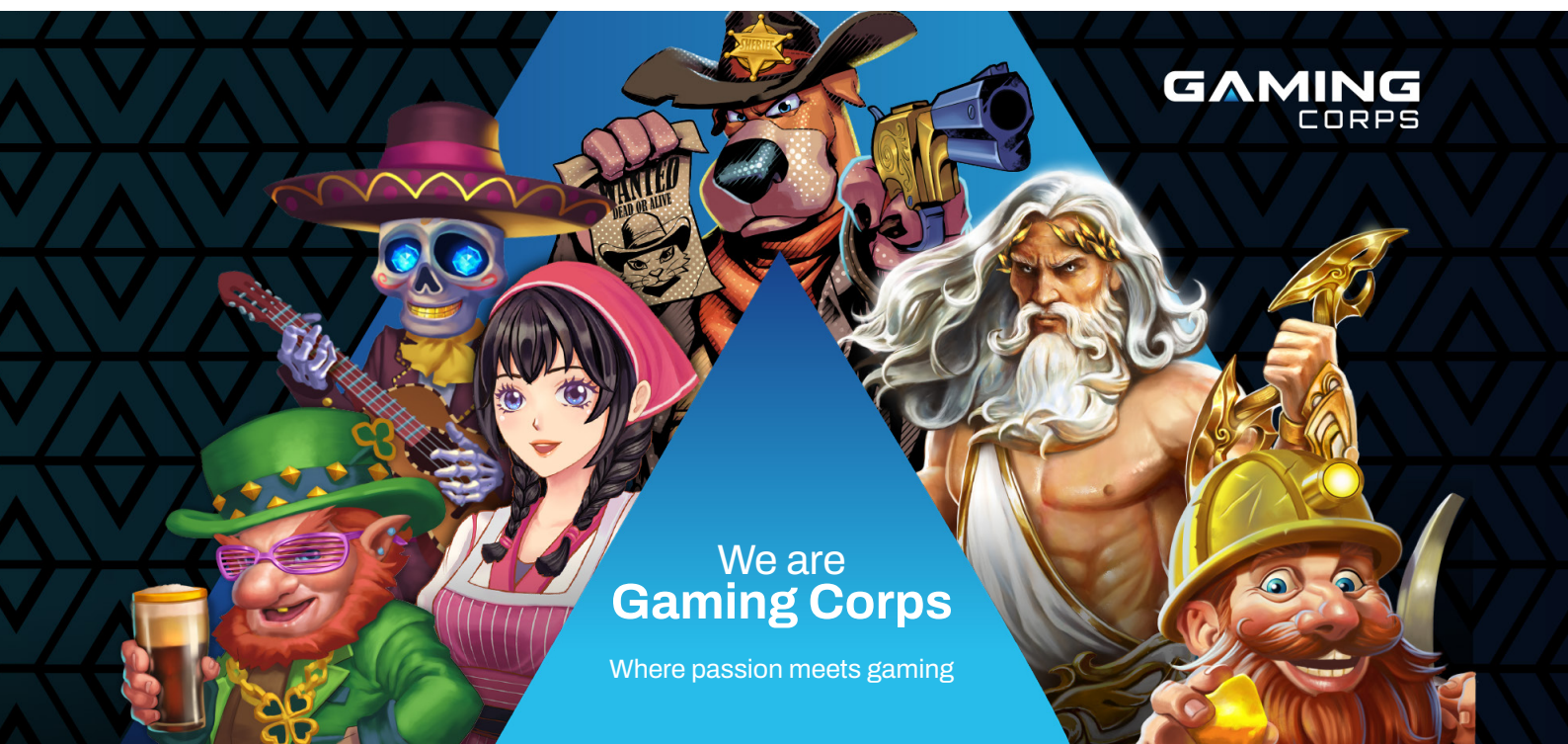
Gaming Corps har per rapportdatum totalt 48 medarbetare som arbetar heltid i verksamheten antingen via anställning eller konsultavtal. Därtill engageras även underkonsulter till specifika uppdrag.

Verksamheten fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget arbetar med flera affärsmodeller varav en består av utveckling av icke exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Andra affärsmodeller avser exempelvis utveckling av skräddarsydda

och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån deras behov. Bolaget erbjuder även en Remote Game Server-lösning för utvalda spelstudios utan egna licenser.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. I februari 2024 erhöll Bolaget sin spellicens i Storbritannien via UK Gambling Commission och fortsätter arbetet med att successivt öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och samt erhålla nödvändiga certifikat. Idag möter Bolaget kraven ibland andra Kroatien, Tyskland, Rumänien, Portugal, Italien, Gibraltar, Nederländerna, Grekland och Storbritannien.

Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga hos fler än 1 455 onlinecasinon över mer än 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget samarbetar med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.



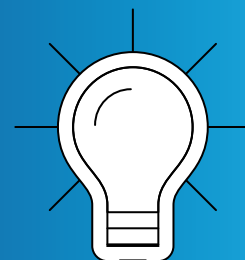
GAMING CORPS AFFÄRSIDÉ

Gaming Corps affärsidé är att erbjuda den selektiva gamern egenutvecklade, nischade kasinospel på premiumnivå. Bolaget utvecklar eget innehåll i form av spel och grafiska komponenter, för bred distribution eller skräddarsytt för enskilda kunder.

Gaming Corps primära målgrupp i termer av slutanvändare är erfarna och/eller selektiva så kallade gamers, det vill säga personer som spelar spel. Dessa gamers är mogna utifrån det sätt de konsumerar spel och/eller som konsekvens av lång erfarenhet av spelande. För att möta kraven från denna målgrupp fokuserar Bolaget på kasinospel av premiumnivå i termer av mekanik, design och grafik samt satsar på medel till hög nivå av så kallad gamification. Det senare handlar om hur mycket av funktionalitet och spelupplevelse från Gamingvärlden som förs in i kasinospelen.



Gaming Corps VISION is to be recognized worldwide as a pioneer in the evolution of the iGaming industry



Gaming Corps BUSINESS IDEA is to develop original content for iGaming, servicing the selective gamer with premium casino games.

VÅR VISION FÖR FRAMTIDEN

Gaming Corps har en speciell resa bakom sig där Bolaget nyligen till hög grad fått börja om från början. Från den ömtåliga positionen där allt står på spel har en modig och ambitiös vision växt fram som grundas i en stark vilja att göra skillnad i branschen och bygga ett företag som är framgångsrikt över tid. En vision är en övergripande målformulering som anger riktningen för vart ett företag är på väg, den ska vara långsiktig, engagerande och svår men ändå möjlig att uppnå med hårt arbete.

För Gaming Corps faller pusselbitarna samman runt begreppet Prime Mover som handlar om att vara grunden till ramfart; den turbin som driver maskineriet framåt. Gaming Corps strävan är att driva branschen framför oss och där göra skillnad till den punkt att vi påverkar den i sin utveckling på ett positivt sätt.

Vår vision är att Gaming Corps inom ca 10 år ska vara en erkänt drivande kraft i utvecklingen av iGamingmarknaden. Gaming Corps vill vara drivande i att göra kasinospel mer avancerade, att göra branschen mer innovativ och kundinriktad samt att bidra till att öka branschens övergripande anseende.

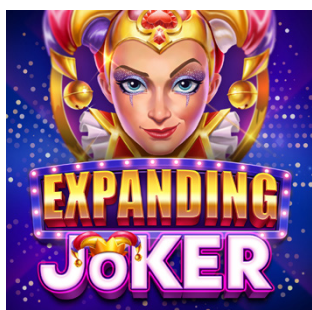
Publicerade spel Q3



Buffalo Bash



Wet and Wild Beavers



Expanding Joker



Lobster Hotpot 2



Snoop's High Rollers



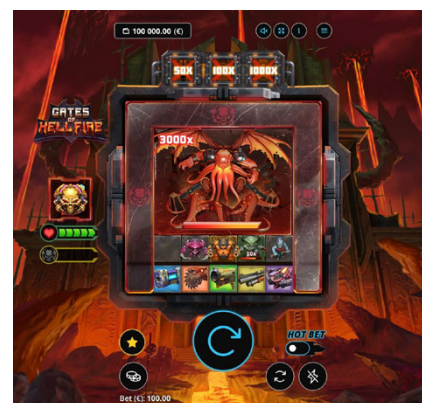
Kommande spel



Xmas Unwrapped



Gates of Hellfire



Affärsområde iGaming

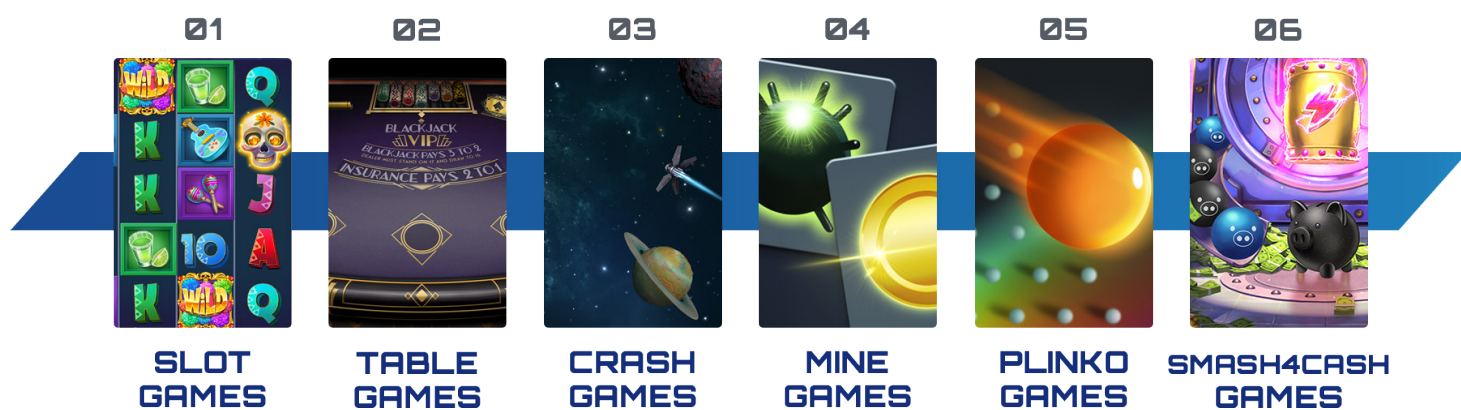
iGaming

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala iGamingmarknaden som utvecklare av KASINOSPEL.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras av de tekniska krav som är resultatet av konsumentskyddande lagar och regleringar för produkter som spelas både för underhållning och pengar. För spelutvecklare är de primära målgrupperna operatörer som erbjuder spelen direkt mot slutanvändaren via egna eller anslutna onlinekasinon, samt aggregatorer

som agerar teknisk mellanhand och även kan bidra till att ansluta fler operatörer. Gaming Corps har idag avtal med flertalet av marknadens mest framträdande aggregatorer så som **IGT Digital, EveryMatrix, BetConstruct, Solid Gaming, 1X2, ESA-Gaming** och **Relax Gaming**.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS, TABLE GAMES, MULTIPLIER GAMES, MINE GAMES, PLINKO GAMES** och vår senaste produktlinje som är **SMASH4CASH**.





Casino Slots

CASINO SLOTS (sv: digitala spelautomater) är elektroniska varianter av den klassiska spelautomaten enarmad bandit, som i grunden bygger på att ett antal hjul med symboler snurrar och vinst uppstår vid vissa kombinationer av symboler. Med moderna medel kan detta spel i sin digitala form kläs i en oändlig mängd grafiska teman, med en helt annan funktionalitet än det mekaniska originalet.





Table Games

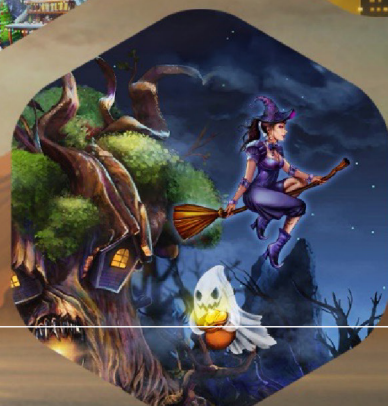
TABLE GAMES är kasinospel som består av klassiska bordsspel i digital form så som Blackjack, Baccarat och Roulette. I den digitala världen har utvecklare oftast hållit sig nära verkligheten i termer av hur spelen ser ut och fungerar, det vill säga man försöker i den mån det går att efterlikna det fysiska spelet både i termer av utseende och regler.





Multiplier Games

MULTIPLIER GAMES är en relativt ny kategori, där funktionalitet från så kallade "crash games" inom genren för kryptovalutaspel utgör inspiration. Spelaren lägger sin insats, startar spelet och ett objekt börjar röra sig samtidigt som en multiplikator räknar upp. Spelaren väljer sen hur länge den vill stanna i spelet, ju längre desto högre multiplikator och potentiell vinst men också risk att objektet avbryts i sin framfart och insatsen går förlorad.

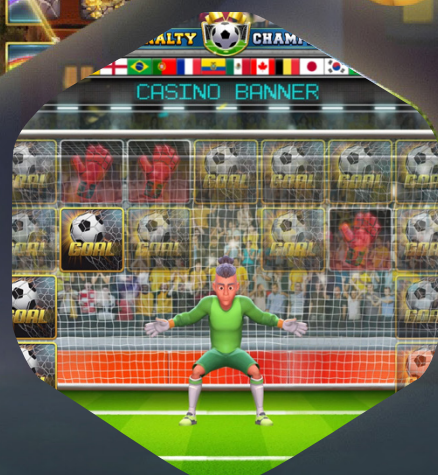
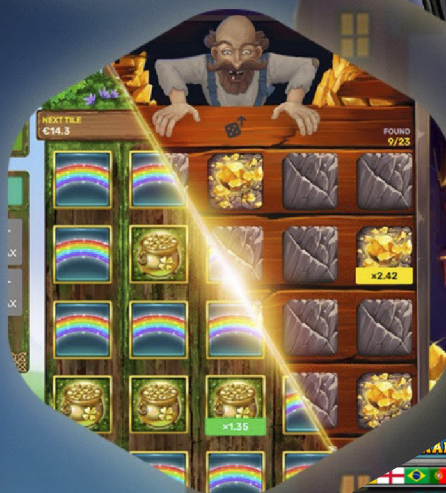


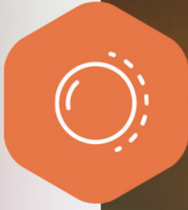


Mine Games

MINE GAMES är en ung men redan väldigt populär kategori kasinospel med rötter i de klassiska minröjnings-spelen från 80-talet kombinerat med deras moderna motsvarigheter i form av kryptovalutaspel. Mine Games bygger på fält med brickor som öppnas för att avslöja antingen någon form av skatt eller någon form av mina. Spelaren kan välja vilken bricka som helst och kan innan spelomgången startar ange mängden minor på spelplanen, ju fler minor desto högre risk men också högre potentiell belöning. Efter varje röjd skatt kan spelaren ta hem vinsten eller stanna kvar i spelet, medan en röjd mina innebär att alla framsteg går förlorade.

Allt eftersom Gaming Corps expanderar geografiskt blir det viktigt att erbjuda lokalt anpassat innehåll på specifika marknader. Mine Games som spelkategori passar väldigt bra som grund för specifika teman och för att möta efterfrågan hos ett större antal olika målgrupper, något som redan gjorts med till exempel spelet Penalty Champion samt Shootout Champion.





Plinko Games

PLINKO GAMES är spel där spelaren får chans att släppa en boll från toppen av spelbrädan som ska ta sig igenom hinder för att landa i ett av facken nedan. Vinsterna är fördelade i svårighetsgrad i enlighet med fysikens lagar där mitten ger mindre medan de yttre facken ger de större vinsterna.





Smash4cash

SMASH4CASH är en ny produktlinje för oss där vi presenterar en ny spelfunktion. Spelet går ut på att spelaren skall försöka ta sönder en symbol för att bli presenterad en vinst.

Denna spelkategori har kommit med flertal teman och även blivit varumärkesanpassade för vissa operatörer.



SMASH4CASH™



Finansiell översikt

Intäkter & kostnader

INTÄKTER

Under perioden har koncernen intäkter om totalt ca 9,8 MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming.

Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs onlinekasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på fler än 1 455 driftsatta onlinekasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 50 geografiska marknader globalt. Då såväl utveckling som lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och integrering av desamma, gör Bolaget ingen detaljerad prognos avseende framtida intäkter i nuläget.

FINANSIERING

Efter den nyligen genomförda företrädesemissionen samt den riktade emissionen, som är villkorad av godkännande på bolagsstämman den 3 december samt utfallet för optionerna i Mars 2025, gör styrelsen bedömningen att bolaget, baserat på nuvarande prognoser och bedömningar av bolagets framtida utveckling, har tillräckliga finansiella resurser för att säkerställa drift och verksamhet i minst 12 månader framåt.

KOSTNADER

Bolagets kostnadsmassa reflekteras till stor grad under posten Övriga externa kostnader, där återfinns en betydande andel av koncernens kostnader i form av konsultarvoden för de under kvartalet 25 av de totalt 48 medarbetare som inte har fast anställning i antingen moderbolaget eller dotterbolagen utan i stället är engagerade via någon form av konsultavtal. I Övriga externa kostnader återfinns också verksamhetskritiska poster som till exempel bolagets arbete med certifiering på olika marknader, underhåll av spellicenser, juridiska och finansiella tjänster kopplade till avtalsskrivningar. En annan väsentlig kostnadspost är även tester av spel för certifiering inför lansering av nya spel samt certifieringar för nya marknader, vilka utförs av externa aktörer.

Bolaget tillämpar kostnadsföringsprincipen avseende internt och extern upparbetade immateriella anläggningstillgångar. Det innebär att utgifter för produktutveckling redovisas som kostnad i den takt de uppkommer.

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 30 september 2024, var sista avslutet på kursen 0,65 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 47,5 MSEK baserat på 73 114 681 utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 30 september 2024 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 73 114 681 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr.

NYCKELTAL KONCERN

Belopp i SEK	JULI-SEP 2024	JULI-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Nettoomsättning	9 808 818	7 912 098	25 654 298	24 147 120	31 121 077
EBITDA	-2 304 332	-5 301 080	-13 989 499	-15 292 806	-20 514 564
EBIT	-3 017 744	-4 434 710	-13 462 699	-14 936 424	-22 878 036
Rörelseresultat	-2 837 459	-5 816 000	-12 453 421	-16 797 403	-22 464 761
Periodens resultat	-3 838 360	-4 631 894	-15 052 907	-15 388 420	-24 080 811
Soliditet vid periodens utgång %	neg.	neg.	neg.	neg.	9,6
Räntabilitet på eget kapital %	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	-0,16	-0,003	-0,16	-0,003	0,03
efter utspädning kr	-0,15	-0,003	-0,15	-0,003	0,02
Aktiens slutkurs för perioden	0,65	1,65	0,65	1,65	1,4
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0,05	-0,08	-0,21	-0,26	-0,41
efter utspädning	-0,05	-0,08	-0,21	-0,26	-0,41
Antal aktier vid periodens slut	73 114 681	59 433 892	73 114 681	59 433 892	67 001 619
Utestående optioner*	2 240 000	1 100 000	2 240 000	1 100 000	1 100 000
Genomsnittligt antal aktier	72 614 681	59 433 892	70 218 092	58 579 631	59 423 840
Antal anställda					
i genomsnitt	25	21	24	21	21
vid periodens slut	25	21	25	21	22

*) Avser det antal utestående optioner som kan påkallas lösen på.

RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	JULI-SEP 2024	JULI-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Rörelsens intäkter m.m					
Nettoomsättning	9 808 818	7 912 098	25 654 298	24 147 120	31 121 077
Övriga rörelseintäkter	32 833	43 063	106 106	179 476	361 033
	9 841 651	7 955 161	25 760 404	24 326 596	31 482 110
Rörelsens kostnader					
Övriga externa kostnader	-6 630 792	-7 984 278	-22 937 718	-25 106 934	-32 443 367
Personalkostnader	-5 451 118	-5 234 984	-16 629 696	-14 429 465	-19 303 502
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-533 127	-514 930	-1 301 381	-1 504 597	-1 950 197
Övriga rörelsekostnader	-64 073	-36 979	-182 489	-83 003	-249 805
Rörelseresultat	-2 837 459	-5 816 010	-15 290 880	-16 797 403	-22 464 761
Finansiella poster					
Valutaförändringar långfristiga fordringar	-180 285	1 381 300	1 828 181	2 335 559	-413 275
Nedskrivningar av fordringar	0	0	0	-474 580	0
Nedskrivning av andelar i andra företag	0	0	0	0	-474 701
Räntekostnader och liknande resultatposter	-820 616	-197 184	-1 590 208	-451 996	-728 074
Resultat efter finansiella poster	-3 838 360	-4 631 894	-15 052 907	-15 388 420	-24 080 811
Resultat före skatt	-3 838 360	-4 631 894	-15 052 907	-15 388 420	-24 080 811
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	0
PERIODENS RESULTAT	-3 838 360	-4 631 894	-15 052 907	-15 388 420	-24 080 811

BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	2024-09-30	2023-09-30	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar				
Övriga immateriella tillgångar	2 033 297	3 722 235	3 194 380	4 831 197
	2 033 297	3 722 235	3 194 380	4 831 197
Materiella anläggningstillgångar				
Inventarier, verktyg och installationer	211 954	257 272	195 719	415 531
	211 954	257 272	195 719	415 531
Finansiella anläggningstillgångar				
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
Andra långfristiga fordringar	0	52 193	0	52 193
	1 100 001	1 152 194	1 100 001	1 152 194
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	3 345 252	5 131 701	4 490 100	6 398 922
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar				
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital	0	0	5 800 000	0
Kundfordringar	2 219 048	1 829 652	1 195 998	761 120
Övriga fordringar	563 272	621 709	563 529	1 048 558
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	5 193 721	4 391 868	4 037 697	4 183 405
	7 976 041	6 843 229	11 597 224	5 993 083
Kassa och bank	458 380	2 362 114	1 477 607	9 591 264
Summa omsättningstillgångar	8 434 421	9 205 343	13 074 831	15 584 347
SUMMA TILLGÅNGAR	11 779 673	14 337 044	17 564 931	21 983 269
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Aktiekapital	3 655 734	2 971 695	2 971 695	2 907 625
Ej registrerat aktiekapital	0	0	378 386	0
Övrigt tillskjutet kapital	218 029 686	204 182 045	211 855 023	201 114 859
Balanserat resultat inkl. periodens resultat	-233 141 174	-207 329 682	-213 524 041	-190 587 940
SUMMA EGET KAPITAL	-11 455 754	-175 942	1 681 063	13 434 544
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	3 439 502	0	0	0
Andra långfristiga skulder	0	0	3 000 000	0
	3 439 502	0	3 000 000	0
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	1 248 000	5 000 000	5 000 000	0
Leverantörsskulder	4 526 923	1 503 271	2 252 143	1 734 407
Övriga kortfristiga skulder	10 527 876	5 558 052	3 789 268	5 443 808
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	3 493 126	2 451 663	1 842 457	1 370 510
	19 795 925	14 512 986	12 883 868	8 548 725
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	11 779 673	14 337 044	17 564 931	21 983 269
Ställda säkerheter	5 000 000	1 000 000	5 000 000	1 000 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	5 000 000	1 000 000	5 000 000	1 000 000

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	JULI-SEP 2024	JULI-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat efter avskrivningar	-2 837 459	-5 816 010	-15 290 880	-16 797 403	-22 464 761
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 083 127	514 930	1 851 381	1 504 597	1 950 197
Erlagd ränta	-820 616	-197 184	-1 590 208	-451 996	-728 074
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-2 574 948	-5 498 264	-15 029 707	-15 744 802	-21 242 638
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	450 796	-347 053	-2 178 817	-850 146	-673 616
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	-2 520 448	202 818	2 052 538	1 493 991	-664 857
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-4 644 600	-5 642 499	-15 155 986	-15 100 957	-22 581 111
Investeringsverksamheten					
Investeringar materiella anläggningstillgångar	0	0	-16 687	-18 783	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0	0	-16 687	-18 783	0
Finansieringsverksamheten					
Upptagna långfristiga lån	0	0	0	0	3 000 000
Upptagna kortfristiga lån	5 400 000	3 000 000	5 400 000	7 950 000	6 000 000
Amortering av låneskulder	-312 498	0	-312 498	0	0
Nyemission		0	9 310 000	0	5 800 000
Emissionsutgifter	-244 056	0	-244 056	-59 410	-332 546
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	4 843 446	3 000 000	14 153 446	7 890 590	14 467 454
Periodens kassaflöde	198 846	-2 642 499	-1 019 227	-7 229 150	-8 113 657
Likvida medel vid periodens början	259 534	5 004 613	1 477 607	9 591 264	9 591 264
Likvida medel vid periodens slut	458 380	2 362 114	458 380	2 362 114	1 477 607
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	458 380	2 362 114	458 380	2 362 114	1 477 607

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	JULI-SEP 2024	JULI-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
Rörelsens intäkter m.m					
Nettoomsättning	8 137 455	6 638 255	21 542 263	20 409 564	27 677 903
Övriga rörelseintäkter	32 833	43 063	106 106	179 476	361 033
	8 170 288	6 681 318	21 648 369	20 589 040	28 038 936
Rörelsens kostnader					
Övriga externa kostnader	-10 287 357	-6 981 755	-26 221 689	-23 043 165	-31 310 562
Personalkostnader	-695 928	-665 952	-2 276 846	-1 942 962	-2 811 729
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	0	0	0	-35 520	-35 520
Övriga rörelsekostnader	-64 073	-36 979	-182 489	-83 003	-249 805
Rörelseresultat	-2 877 070	-1 003 368	-7 032 655	-4 515 610	-6 368 680
Finansiella poster					
Valutförändringar långfristiga fordringar	-180 285	1 381 300	1 828 181	2 335 559	-413 275
Nedskrivning av fordringar	0	0	0	-474 580	0
Nedskrivning av andelar i andra företag	0	0	0	0	-474 701
Räntekostnader och liknande resultatposter	-820 616	-182 811	-1 590 208	-408 799	-726 104
Resultat efter finansiella poster	-3 877 971	195 121	-6 794 682	-3 063 430	-7 982 760
Resultat före skatt	-3 877 971	195 121	-6 794 682	-3 063 430	-7 982 760
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	0
PERIODENS RESULTAT	-3 877 971	195 121	-6 794 682	-3 063 430	-7 982 760

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	2024-09-30	2023-09-30	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar				
Övriga immateriella tillgångar	0	0	0	35 520
	0	0	0	35 520
Finansiella anläggningstillgångar				
Andelar i koncernföretag	12 520	12 520	12 520	12 520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1 100 001	1 100 001	1 100 001	1 100 001
Fordringar koncernföretag	82 328 863	75 686 486	72 334 032	58 197 307
Lämnade depositioner	0	52 193	0	52 193
	83 441 384	76 851 200	73 446 553	59 362 021
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	83 441 384	76 851 200	73 446 553	59 397 541
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar				
Tecknat, ej inbetalt aktiekapital	0	0	5 800 000	0
Kundfordringar	1 389 097	1 164 924	807 222	731 018
Övriga fordringar	468 361	507 578	485 994	922 475
Förutbetalda kostnader	4 094 182	2 231 029	3 104 548	2 797 866
	5 951 640	3 903 531	10 197 764	4 451 359
Kassa och bank	370 263	1 593 440	868 670	8 642 211
Summa omsättningstillgångar	6 321 903	5 496 971	11 066 434	13 093 570
SUMMA TILLGÅNGAR	89 763 287	82 348 171	84 512 987	72 491 111
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Bundet eget kapital				
Aktiekapital	3 655 734	2 971 695	2 971 695	2 907 625
Ej registrerat aktiekapital	0	0	378 386	0
Fritt eget kapital				
Överkursfond	218 029 685	204 182 045	211 855 023	201 114 859
Balanserat resultat	-143 864 845	-136 609 585	-136 399 670	-132 224 814
Periodens resultat	-6 794 682	-3 063 430	-7 984 760	-4 729 863
SUMMA EGET KAPITAL	71 025 892	67 480 725	70 820 674	67 067 807
Långfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	3 439 502	0	0	0
Andra långfristiga skulder	0	0	3 000 000	0
	3 439 502	0	3 000 000	0
Kortfristiga skulder				
Skulder till kreditinstitut	1 248 000	5 000 000	5 000 000	0
Leverantörsskulder	2 259 917	854 669	1 466 591	72 852
Skulder till koncernföretag	87 040	87 040	87 040	87 040
Övriga kortfristiga skulder	8 981 434	4 466 932	2 536 675	4 264 246
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	2 721 502	4 458 805	1 602 007	999 166
Summa kortfristiga skulder	15 297 893	14 867 446	10 692 313	5 423 304
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	89 763 287	82 348 171	84 512 987	72 491 111
Ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000	5 000 000	1 000 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	5 000 000	5 000 000	5 000 000	1 000 000

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	JULI-SEP 2024	JULI-SEP 2023	JAN-SEP 2024	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2023
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat efter avskrivningar	-2 877 070	-1 003 368	-7 032 655	-4 515 610	-6 368 680
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	550 000	0	550 000	35 520	35 520
Erlagd ränta	-820 616	-182 811	1 590 208	-408 799	-726 104
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-3 147 686	-1 186 179	-4 892 447	-4 888 889	-7 059 264
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-74 863	638 627	4 246 124	-547 828	-246 405
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	2 008 227	-720 177	909 524	6 444 142	269 009
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-1 214 322	-1 267 729	263 201	1 007 425	-7 036 660
Finansieringsverksamheten					
Upptagna långfristiga lån	0	0	0	0	3 000 000
Upptagna kortfristiga lån	5 400 000	3 000 000	5 400 000	7 950 000	6 000 000
Amortering av låneskulder	-312 498	0	-312 498	0	0
Nyemissioner	0	0	9 310 000	0	5 800 000
Emissionsutgifter	-244 056	0	-244 056	-59 410	-332 546
Lämnade lån till dotterföretag	-3 413 899	-1 293 218	-14 915 054	-15 946 786	-15 204 335
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	1 429 547	1 706 782	-761 608	-8 056 196	-736 881
Periodens kassaflöde	215 225	439 053	-498 407	-7 048 771	-7 773 541
Likvida medel vid periodens början	155 038	1 154 387	868 670	8 642 211	8 642 211
Likvida medel vid periodens slut	370 263	1 593 440	370 263	1 593 440	868 670
Summa disponibla likvida medel	370 263	1 593 440	370 263	1 593 440	868 670

Eget kapital & aktier

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 971 695	378 386	211 855 023	-213 524 041	1 681 063
Aktiekapital	378 386	-378 386	0	0	0
Kvittningsemission	282 244		5 927 128	0	6 209 372
Nyemission	23 409	0	491 591	0	515 000
Emissionskostnader	0	0	-244 056	0	-244 056
Kostnad optioner	0	0	0	519 584	519 584
Omräkningsdifferens	0	0	0	-5 083 810	-5 083 810
PERIODENS RESULTAT	0	0	0	-15 052 907	-15 052 907
VID PERIODENS SLUT	3 655 734	0	218 029 686	-233 141 174	-11 455 754

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Överkursfond	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 971 695	378 386	211 855 022	-144 384 429	70 820 674
Aktiekapital	378 386	-378 386	0	0	0
Kvittningsemission	282 244	0	5 927 128	0	6 209 372
Nyemission	23 409	0	491 591	0	515 000
Emissionskostnader	0	0	-244 056	0	-244 056
Kostnader optioner	0	0	0	519 584	519 584
Periodens resultat	0	0	0	-6 794 682	-6 794 682
VID PERIODENS SLUT	3 655 734	0	218 029 685	-150 659 527	71 025 892

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	2024 JAN-SEP	2023 HELÅR	2022 HELÅR	2021 HELÅR	2020 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263	295 563 956
Nyemission	5 740 905	0	10 707 317	0	13 466 557
Kvittningsemission	7 939 884	1 281 391	3 921 921	0	47 860 250
Omvänd split 1:10	0	0	0	0	-313 367 500
Utgående antal	73 114 681	59 433 892	58 152 501	43 523 263	43 523 263

PERSONAL

- Antalet anställda i moderbolaget uppgick per den 30 september 2024 till 1 person (1 person).
- Medelantalet anställda i moderbolaget för perioden uppgick till 1 person (1 person).
- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 30 september 2024 till 25 personer (22 personer).
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 25 personer (21 personer).
- Bolaget har vid rapportdatum cirka 48 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget, helägda dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppen medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas fem av ledningsgruppens medlemmar.

Uppgifter i parentes avser samma period föregående verksamhetsår 2023

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

Bolaget utvecklar spel med design inspirerad av spelprodukter på kryptovalutamarknaden, men kryptoteknologi ligger inte till grund för utvecklingen, således finns ingen miljöpåverkan i form av så kallad crypto mining.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt, och aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer i detalj i det Prospekt som publicerades den 2 oktober i samband med företrädesemissionen 2024, publikationen finns tillgänglig på www.gamingcorps.com

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER PERIODEN

- Den 12 jul Gaming Corps har tecknat avtal för lansering i Bulgarien
- Den 1 aug Gaming Corps lanserar Snoop's High Rolelrs globalt
- Den 2 aug Gaming Corps ingår avtal till ett initialt värde om cirka 7 MSEK för spelutveckling till en väletablerad global iGamingkoncern
- Den 7 aug Gaming Corps börjar erbjuda RGS (Remote Game Server) som nytt affärsområde
- Den 23 aug Gaming Corps avger delårsrapport för det andra kvartalet 2024
- Den 12 sep Gaming Corps genomför riktad kvittnings-emission
- Den 24 sep Gaming Corps beslutar om att genomföra en företrädesemission av Units om högst cirka 31,7 MSEK

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS SLUT

- Den 2 okt Gaming Corps publicerar prospekt i samband med Bolagets företrädesemission
- Den 11 okt Gaming Corps bjuder in till digital investerarträff
- Den 16 okt Gaming Corps först ut med certifierat Crash-spel på den portugisiska marknaden
- Den 22 okt Gaming Corps offentliggör utfall i företrädesemission av Units
- Den 12 nov Gaming corps tecknar avtal för den amerikanska marknaden med EQL-Games
- Den 15 nov global iGaming-koncern investerar i Gaming Corps – Bolaget genomför en riktad emission av Units om totalt 19,8 MSEK
- Den 15 nov Gaming Corps kallar till extra bolagsstämma
- Den 18 nov Rättelse: Kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB med rätt adress

ÖVRIGA UPPLYSNINGAR

PRINCIPER FÖR DELÅRSRAPPORTENS UPPRÄTTANDE

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

INKOMSTSKATTER

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det skattemässiga underskottet uppgår per den 30 september 2024 till 144,6 MSEK.

GRANSKNING

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisorer.

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

- Delårsrapport Q4 2024 publiceras 2025-02-18
- Delårsrapport Q1 2025 publiceras 2025-05-16
- Delårsrapport Q2 2025 publiceras 2025-08-22
- Delårsrapport Q3 2025 publiceras 2025-11-14
- Delårsrapport Q4 2025 publiceras 2026-02-20

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Postbox 2066
750 02 Uppsala
Sweden

Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportaturi, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

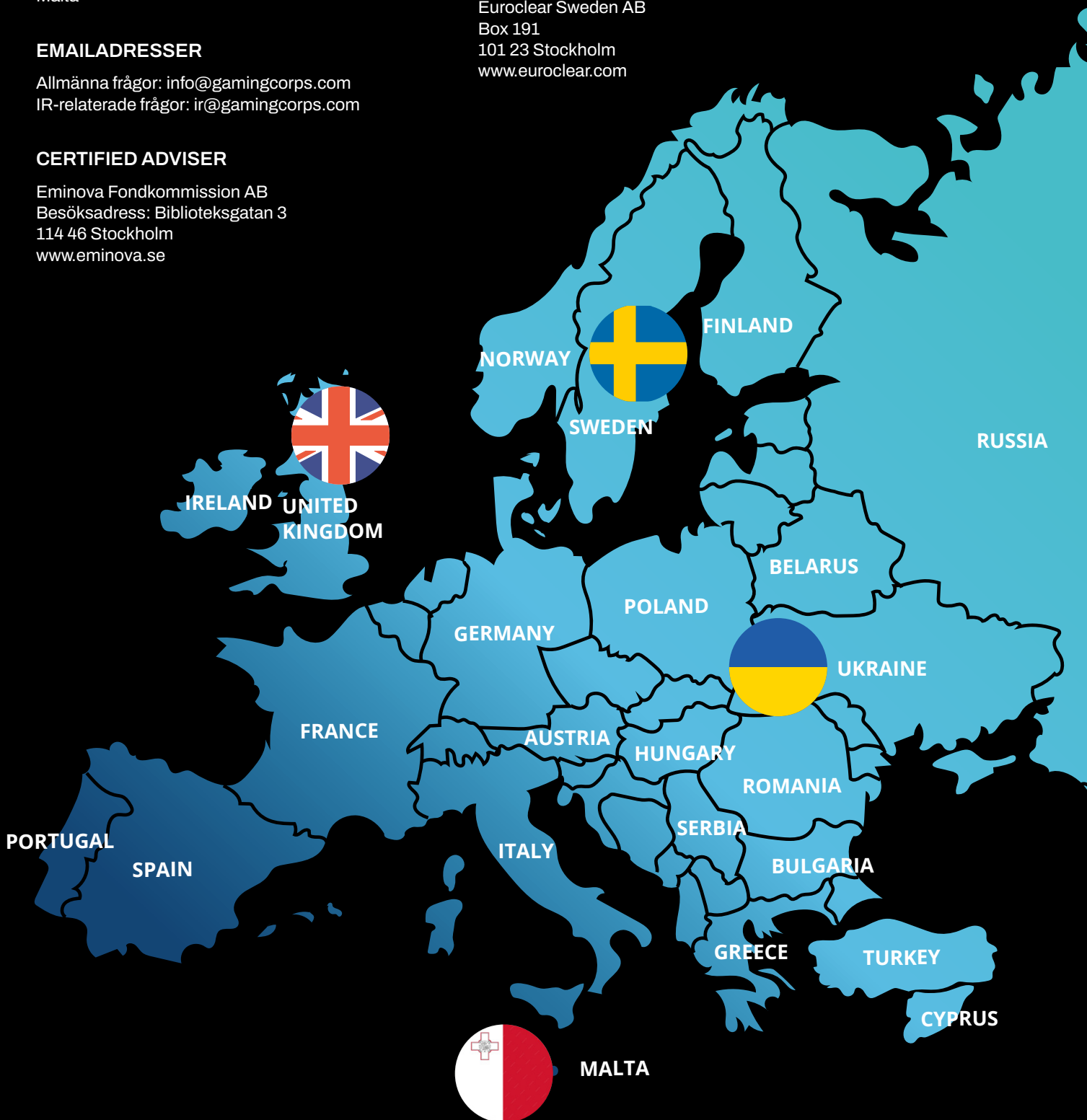
Eminova Fondkommission AB
Besöksadress: Biblioteksgatan 3
114 46 Stockholm
www.eminova.se

REVISOR

ÖhrlingspricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



GAMING
CORPS