



Globalt RGS-avtal fördubblas till två spelsläpp per månad

Gaming Corps AB (publ) ("Bolaget" eller "Gaming Corps") meddelar idag att Bolagets tidigare kommunicerade RGS-avtal (Remote Game Server) gällande spelproduktion för en väletablerad global iGamingkoncern återigen har fördubblats. Från och med augusti 2025 ska Gaming Corps producera två spel per månad åt spelstudion Degen Game Studios, till ett initialt rullande årligt ordervärde om 28 MSEK. Utökningen av avtalet är en viktig del av Bolagets täta samarbete med storägaren Denwena Limited. För att underlätta finansieringen av en större organisation för spelutveckling kommer delar av avtalet att förbetalas.

I juni 2025 kommunicerade Gaming Corps ett banbrytande strategiskt avtal med storägaren Denwena Limited som kraftigt ökade Bolagets tillväxtambition och den nu kommunicerade fördubblingen av RGS-avtalet är en del av det samarbetet. I och med att avtalet nu har utökats ska Gaming Corps släppa två spelsläpp per månad till Degen Game Studios, till ett initialt rullande årligt ordervärde om 28 MSEK.

- Vårt nära samarbete med Denwena Limited ger oss möjlighet att skriva helt nya kapitel i Gaming Corps resa. Det är svårt att hitta så mycket starkare bevis för det än att RGS-avtalet nu fördubblas för en andra gång, vilket innebär att vi från och med nu ska leverera två spel per månad till spelstudion Degen Game Studios. Vi för också intressanta diskussioner med andra spelstudios som är intresserade av vårt RGS-erbjudande på grund av vårt starka distributionsnätverk och våra innovativa unika spelmotorer. Där hoppas jag att få återkomma, säger Juha Kauppinen, VD Gaming Corps.

För att leverera enligt det nya avtalet har, och fortsätter, Gaming Corps att förstärka organisationen för spelproduktion via ett större antal rekryteringar. För att undvika ytterligare finansiering för denna satsning är avtalet delvis baserat på förbetalning, vilket till stor del finansierar den nya och större organisationen.

- Efter att avtalet med Denwena tecknades har vi tagit en del tidiga kostnader för att förstärka flera delar av vår organisation. Det är ett arbete som nu fortsätter och vi lägger mycket kraft på att hitta de allra bästa talangerna inom respektive område för att fortsätta leverera unika produkter till marknaden. Här är jag lite extra stolt att vi lyckades förhandla till oss förbetalning på delar av avtalet vilket hjälper oss att på ett smart sätt både hantera vårt kassaflöde och finansiera en relativt tung men helt nödvändig satsning på vår organisation för spelproduktion. Vi ser fram att intäkterna från både samarbetet och vår reguljära verksamhet ökar framöver, i vårt arbete mot att nå lönsamhet under 2025, avslutar Kauppinen.

För mer information, vänligen kontakta

Juha Kauppinen, vd: juha@gamingcorps.com

IR-ansvarig: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: info@eminova.se, +46 8 684 211 00

Detta pressmeddelande finns tillgängligt i sin helhet på www.gamingcorps.com/newsroom

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina.



Denna information är sådan information som Gaming Corps AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör MFN vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Gaming Corps AB är ett publikt aktiebolag noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR med ISIN-kod SE0014694691. Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB. Gaming Corps är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Verksamheten är fokuserad på ett flertal områden där bolaget, utöver ett etablerat globalt distributionsnätverk av casinon, bland annat utvecklar Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Mine Games, Plinko Games och spelserien Smash4Cash. Bolaget grundades 2014, har sitt huvudkontor i Sverige samt utvecklingsteam i Storbritannien, Malta och Ukraina.

www.gamingcorps.com | ir@gamingcorps.com