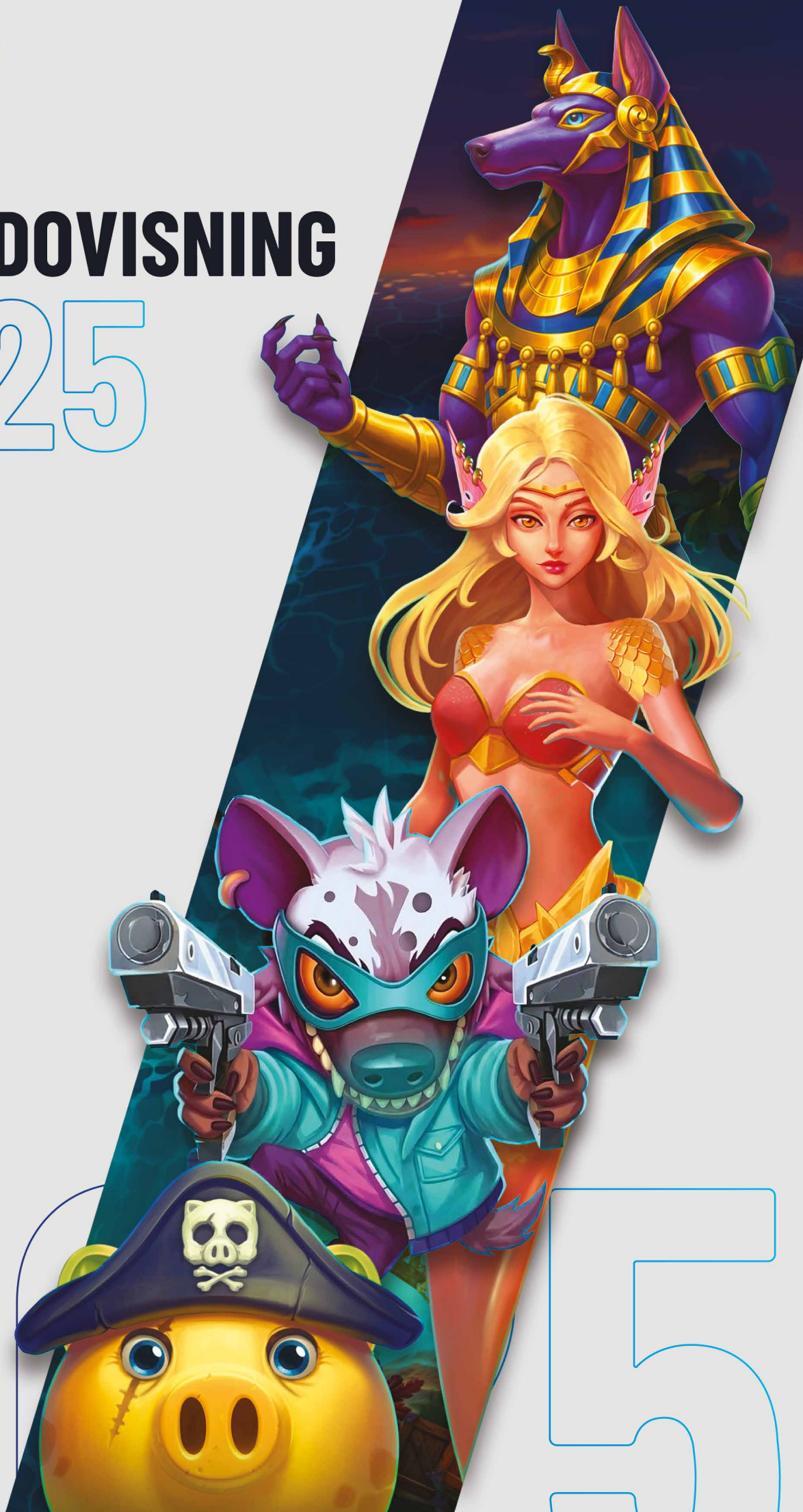


ÅRSREDOVISNING 2025



2

5

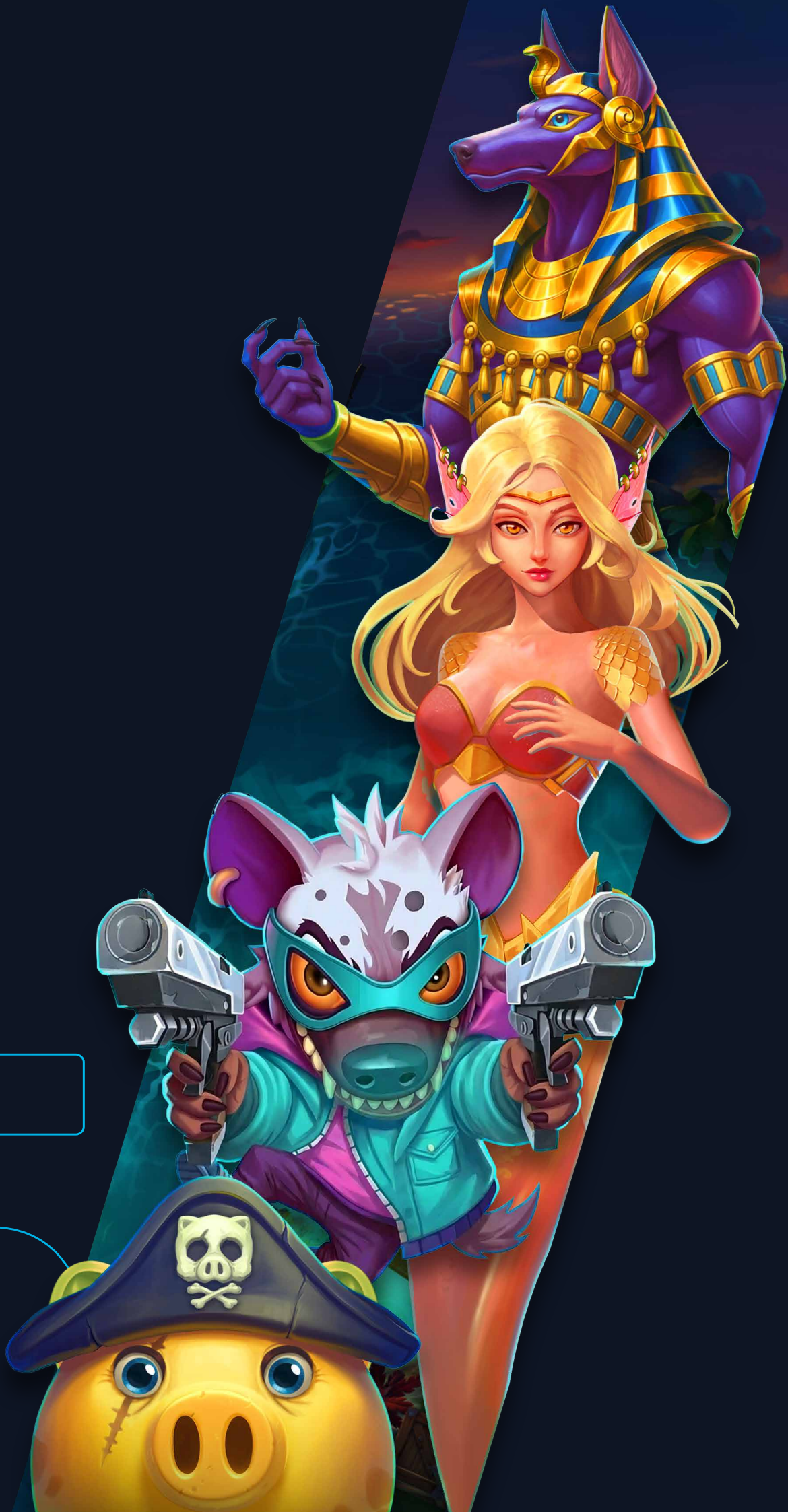
INNEHÅLL

1.	Nyckeltal	4
2.	Verksamhetsåret 2025	5
3.	VD har ordet	8
4.	Vi är Gaming Corps	9
5.	Träffa teamet	10
6.	Publicerade spel 2025	12
7.	Spelkategorier	14
8.	Vår bolagsresa	15
9.	Bolagsstyrning	16
10.	Förvaltningsberättelse	18
11.	Finansiell rapport - Koncern	24
12.	Finansiell rapport - Moderbolag	28
13.	Noter	32
14.	Product Road Map Q1-Q2	44
15.	Kontaktinformation	46

2025

Wrong
headline:

5



NYCKELTAL KONCERN

Belopp i SEK	2025	2024	2023	2022	2021
Nettoomsättning	48,676,869	35,397,079	31,121,077	12,408,081	2,358,238
EBITDA	-25,473,944	-23,284,319	-20,514,564	-22,925,180	-20,587,519
EBIT	-32,410,724	-27,125,640	-23,352,737	-20,871,423	-22,276,995
Periodens resultat	-40,600,033	-23,697,205	-24,080,811	-24,439,140	-22,364,404
Soliditet vid periodens utgång, %	neg.	39.9	9.6	61.1	33.2
Räntabilitet på eget kapital, %	neg.	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie					
före utspädning, kr	-0.04	0.10	0.03	0.23	0.11
efter utspädning, kr	-0.04	0.07	0.02	0.23	0.11
Aktiens slutkurs för perioden, kr	1.10	0.59	1.40	2.19	2.72
Resultat per aktie					
före utspädning, kr	-0.29	-0.32	0.03	0.23	0.11
efter utspädning, kr	-0.28	-0.31	0.02	0.23	0.11
Antal aktier vid periodens slut*	145,441,532	124,374,345	67,001,619	58,152,501	43,523,263
Utestående optioner**	2,775,000	3,255,000	1,100,000	0	469,556
Genomsnittligt antal aktier	141,930,334	72,933,390	59,423,840	50,609,422	43,523,263
Antal anställda					
i genomsnitt	29	23	21	18	13
vid periodens slut	33	25	22	20	13
Antal casinon	2100+	1570+	1220+	420+	100+
Antal lanserade spel	24	17	21	18	4

* I saldot per 2024-12-31 ingår 29.481.392 st aktier vilka registrerats efter bokslutsdatum.

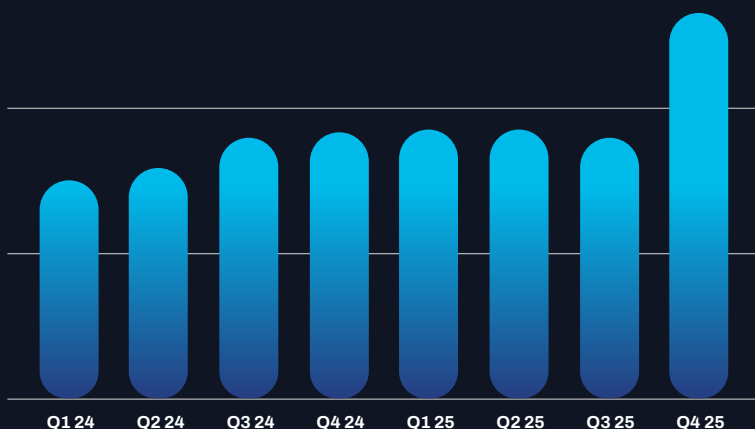
** Avser det antal utestående optionsrätter som kan påkallas lösen på.



2025 VERKSAMHETSÅRET

ÅRSREDOVISNING 2025

UTVECKLING TOTALA BETS ÅTTA KVARTAL



4 500+
AKTIEÄGARE

NU LIVE PÅ
2,100+
CASINON

Under året

Januari: Gaming Corps live med 50+ titlar på den nyreglerade brasilianska iGaming-marknaden, Valberedning utsedd inför årsstämman 2025 samt styrelseledamot avgår, Globalt spelutvecklingsavtal fördubblas till ett årligt rullande ordervärde om 14 MSEK

Februari: Gaming Corps AB avger delårsrapport för det fjärde kvartalet 2024, Gaming Corps fastställer teckningskurs för teckningsoptioner av serie TO 2 samt TO 2B, Nyttjandeperioden för teckningsoptioner av serie TO 2 samt TO 2B inleds.

Mars: Gaming Corps storägare, Denwena Limited, tecknar teckningsoptioner av serie TO 2B motsvarande 13,3 MSEK, Sista dag för handel med teckningsoptioner av serie TO 2 i Gaming Corps, Gaming Corps och ODDSworks avtalar om speldistribution i Nordamerika, Gaming Corps offentliggör utfall av nyttjandet av teckningsoptioner av serie TO 2 samt TO 2B.

April: Gaming Corps live på den slovakiska iGaming-marknaden, Gaming Corps erhåller spellicens i Ontario från AGCO.

Maj: Gaming Corps AB avger delårsrapport för det första kvartalet 2025, Kallelse till årsstämma i Gaming Corps AB.

Juni: Gaming Corps AB avger årsredovisning för räkenskapsåret 2024, Gaming Corps tecknar banbrytande strategiskt avtal med storägaren Denwena Limited - ökar kraftigt tillväxtambitionen, Kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB, Kommuniqué från årsstämma i Gaming Corps AB.

Juli: Kommuniqué från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB, Kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB.

Augusti: Globalt RGS-avtal fördubblas till två spelsläpp per månad. Gaming Corps AB byter Certified Adviser till Tapper Partners AB, Kommuniqué från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB, Gaming Corps: Kvartalsrapport Q2 2025.

September: Gaming Corps tecknar avtal med Light & Wonder, Gaming Corps live på den schweiziska marknaden.

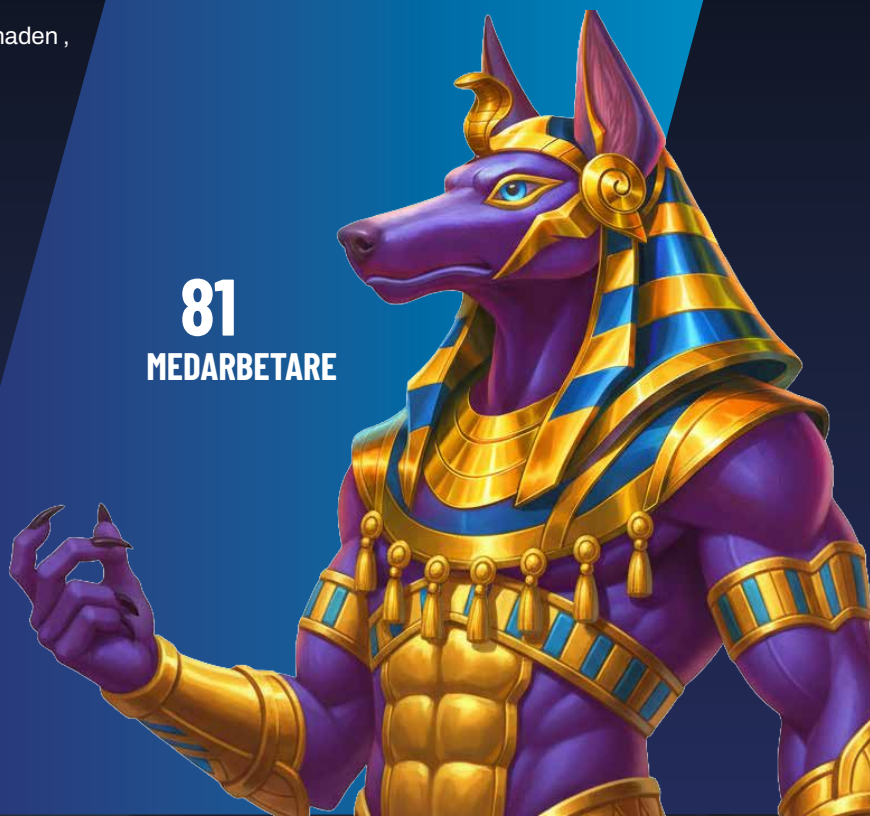
November: Gaming Corps rekryterar ny Chief Commercial Officer för att driva nästa tillväxtfas, Gaming Corps: Kvartalsrapport Q3 2025.

December: Valberedning utsedd inför årsstämman 2026, Gaming Corps rekryterar ny CFO.

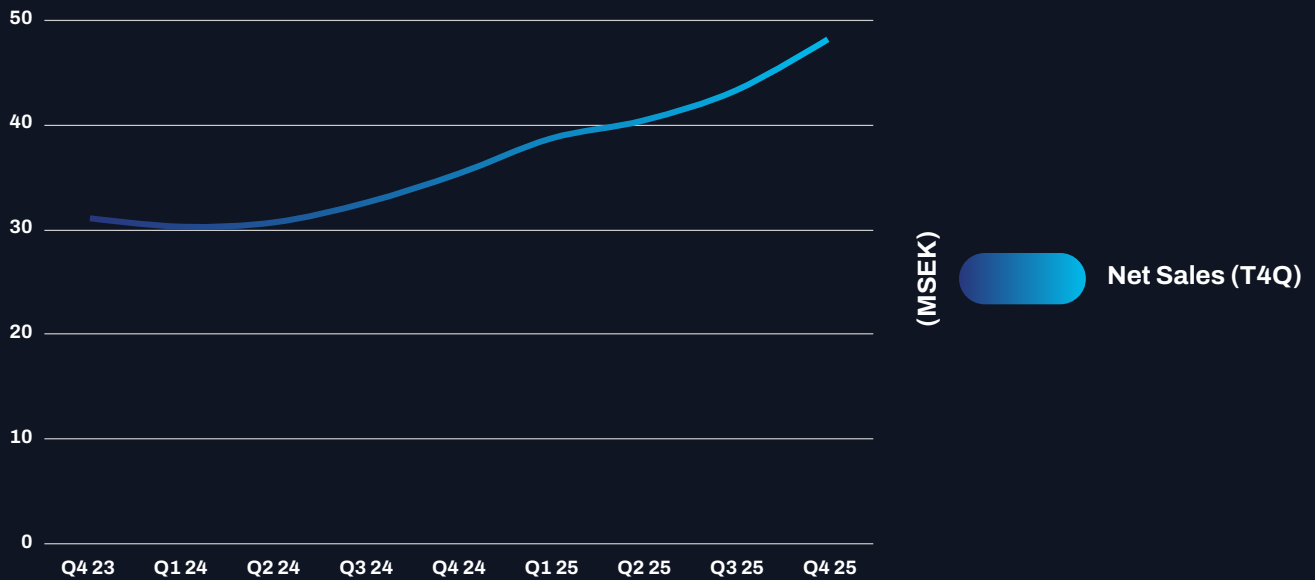
MALTA
SVERIGE
STORBRIANNIEN

NOTERAD PÅ
FIRST NORTH
SEDAN 2015

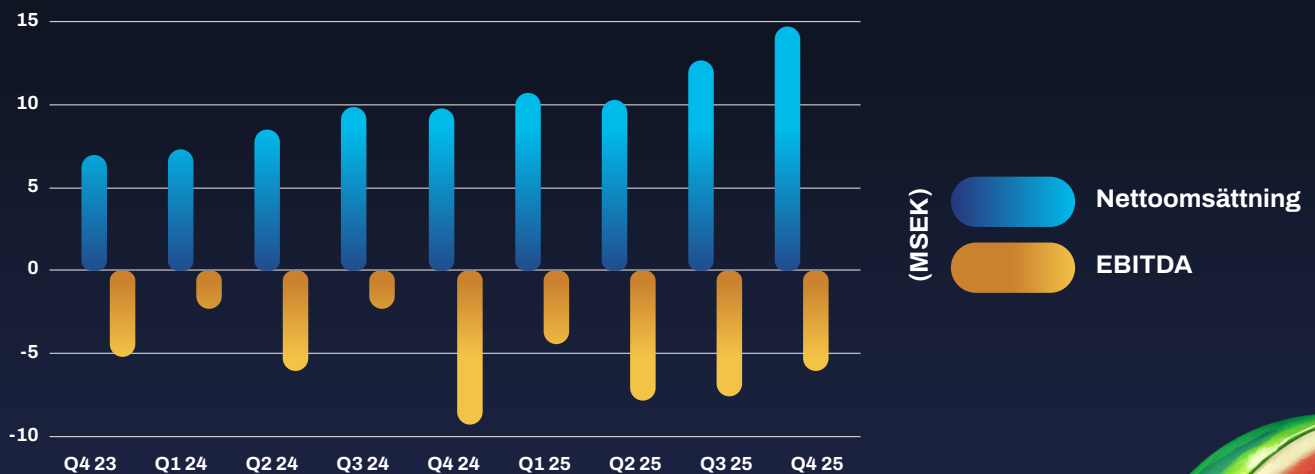
81
MEDARBETARE



NETTOOMSÄTTNING (RULLANDE 4 KVARTAL)

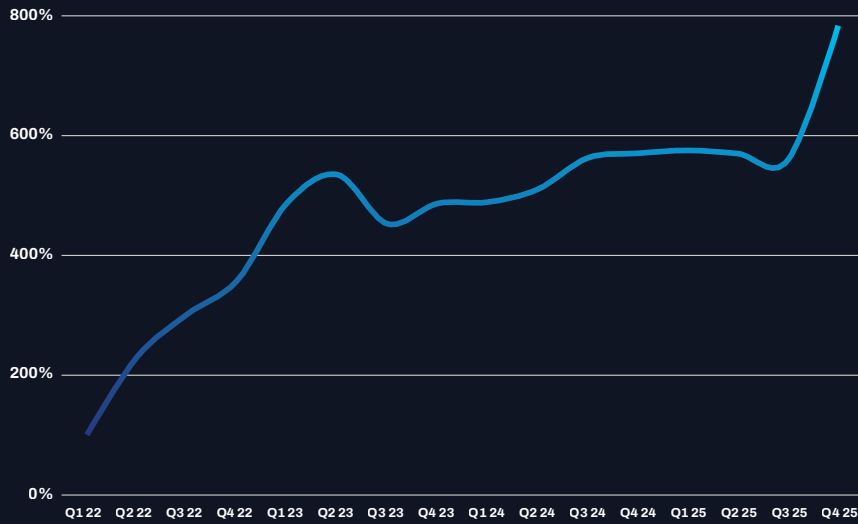


NETTOOMSÄTTNING, EBITDA

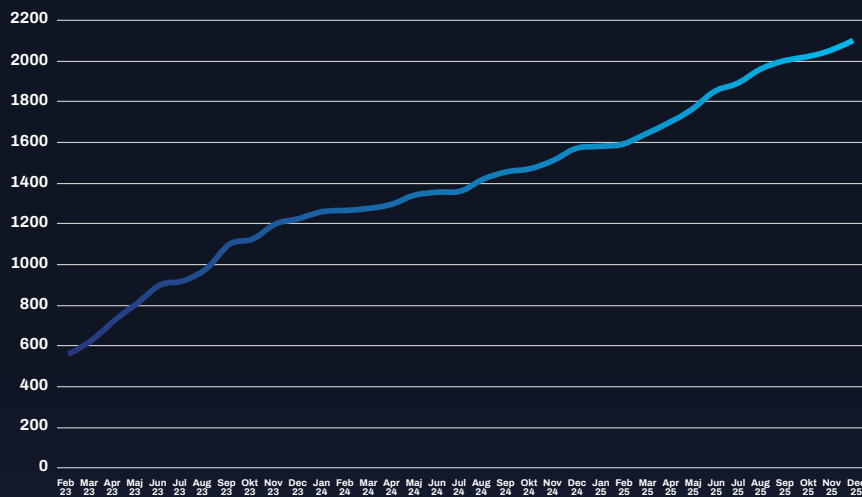




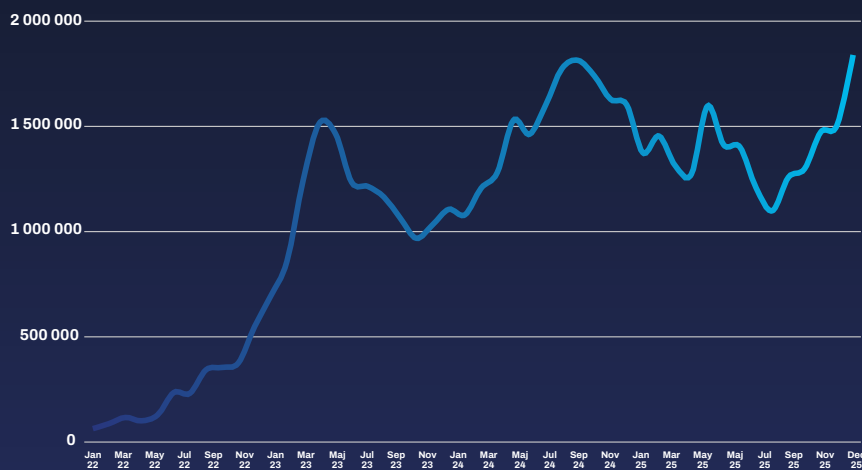
PROCENTUELL FÖRÄNDRING INSATSVÄRDE



ANTAL DRIFTSATTA ONLINECASINON



SPELARANTAL





VD HAR ORDET

Kära aktieägare,

2025 har varit ett omvälvande år för Gaming Corps där vi tagit många viktiga steg och blivit ett större och mer etablerat bolag. Året har präglats av en aggressiv tillväxtstrategi, spelinnovation och en genomgående organisatorisk uppbyggnad som positionerar oss för långsiktig framgång.

Vi inledde året med ett rekordkvartal där nettoomsättningen i Q1 klev över 10-miljonersgränsen. Den fina omsättningstrenden fortsatte under året med starka tillväxtsiffror. Samtidigt som vi uppvisat stark tillväxt har kostnadssidan också ökat, vilket gjorde att vi inte nådde vårt mål om lönsamhet mot slutet av 2025. Som jag nämnde i vår Q4:a är det viktigt att här komma ihåg att förutsättningarna förändrades under året i och med utökningarna av våra RGS-avtal och avtalet med DEGEN Studios, vilket ställde helt nya krav på organisationen. Bolagets medarbetare har växt med hela 55% under året, vilket i sin tur naturligtvis syns på vår kostnadssida.

För att stärka bolagets förutsättningar inför nästa fas har ledningsgruppen också förstärkts under året med en ny CFO (Chief Financial Officer), ny CCO (Chief Commercial Officer) och ny CRO (Chief Revenue Officer). Vi har även lyckats väl på den kommersiella sidan, bland annat som en effekt av anställningen av Graham Greensmith som ny CCO, vilket märks på inflödet av nya kundavtal. Vår HR-avdelning har framgångsrikt lyckats navigera denna utmaning kring rekrytering och verkligen hittat rätt individer som passar vår bolagskultur och remote first arbetssätt.

Vårt fokus på innovation fortsätter att vara en viktig konkurrensfördel. Under Q1 släppte vi uppskattade spel som Gates of Hellfire och det vidareutvecklade 3 Pigs of Olympus Bonus Pot. Vi har även utvecklat vår sjunde spelmotor under året, Marbles, som är en hybrid mellan klassiskt RNG och live, och som i skrivande stund är nära lansering. Det ska bli väldigt

spännande att se hur denna unika spelupplevelse tas emot på marknaden. För att skapa ökad transparens och förutsägbarhet mot aktieägare och kunder har vi också börjat kommunicera en tydlig Product Road Map för våra spelsläpp både via Sociala Medier och i våra kvartalsrapporter. På sidan 12 i den här årsredovisningen ser du våra spel vi släppte under 2025.

Under året har vi fortsatt förstärka vår kommersiella distribution och regulatoriska plattform. Vi har bland annat erhållit licens för Ontario och tecknat avtal för lansering i Nordamerika. Strax före årsskiftet gick vi också live i Ontario med den ledande operatören BetMGM. Efter utgången av 2025 har vi även erhållit en villkorad spellicens i Alberta från AGLC. Jag hoppas här få återkomma gällande eventuella ytterligare reglerade marknader framöver.

Med allt det hårda arbete och den grund som lagts under 2025 går vi nu in i 2026 med en starkare organisation, en bredare produktportfölj, kraftigt uppskalad produktionsförmåga med flera spelsläpp och ännu bättre förutsättningar för att fortsätta vår tillväxtresa.

Jag vill som alltid tacka för ert engagemang och support.

Med vänliga hälsningar,
Juha Kauppinen
VD Gaming Corps AB



VI ÄR GAMING CORPS

Gaming Corps AB ("Bolaget") är en utvecklare av digitala spel, med fokus på traditionella och icke-traditionella premiumspel för onlinecasinon. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market.

OM BOLAGET

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala och helägda dotterbolag på Malta, från vilka medarbetarna arbetar på distans och där all spelutveckling sker. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps Malta Ltd. har också etablerat ett dotterbolag i Storbritannien vid namn Gaming Corps UK Ltd. till vilket vissa anställningar och konsultavtal har knutits till.

Gaming Corps har vid utgången av 2025 totalt 81 medarbetare som arbetar heltid i verksamheten antingen via anställning eller konsultavtal. Därtill engageras även underkonsulter till specifika uppdrag.

Verksamheten fokuseras på flera kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Crash Games, Mine Games, Plinko Games, Marbles, X-My-Way och Smash4Cash.

Under 2024 började Gaming Corps att erbjuda sin teknologi och sitt distributionsnätverk till andra spelstudios genom ett nytt affärsområde, RGS (Remote Game Server). RGS innebär bland

annat att spelstudios som får tillgång till tjänsten kan använda Gaming Corps teknologi och licenser för att snabbt lansera spel på de licensierade marknader som finns tillgängliga genom Gaming Corps befintliga distributionsnätverk.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. I februari 2024 erhöll Bolaget sin spellicens i Storbritannien via UK Gambling Commission och fortsätter arbetet med att successivt öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat. Idag möter Bolaget kraven på de flesta europeiska marknader, samt i delar av Nordamerika, Sydamerika och Afrika.

Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga hos fler än 2 100 onlinecasinon över mer än 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget samarbetar med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.





TRÄFFA TEAMET

Varför valde du att börja på Gaming Corps?

Jag började på Gaming Corps 2019 för att omvandla mitt stora spelintresse till professionell design, med fokus på våra större IP:n efter att ha skaffat mig erfarenhet inom indie-scenen. Min nyfikenhet ledde mig så småningom till att utforska iGaming, där jag började utveckla egna slotkoncept. Efter att ha pitchat dessa idéer internt 2020 övergick jag officiellt till rollen som Product Owner 2021 och har sedan dess arbetat med att utveckla innovativa iGaming-produkter.

Vad gör du om dagarna?

Kort sagt ansvarar jag för att ta ett spel från koncept hela vägen till en färdig produkt. Jag är engagerad genom varje steg i produktionen. En stor del av min roll är att fungera som brygga mellan våra matematik-, konst-, utvecklings- och QA-team, och se till att alla är samordnade från början till slut. Jag tror starkt på "test, test, test" för att säkerställa att vi släpper spel av högsta möjliga kvalitet.

Vad tycker du att Gaming Corps gör annorlunda jämfört med andra företag?

En sak som verkligen utmärker Gaming Corps är deras förmåga att vara både modiga och mångsidiga. Företaget har aldrig dragit sig för att skapa alternativa iGaming-produkter, och ständigt tänkt på gränserna för vad som är möjligt, utan att kompromissa med våra kärnvärden. Även när vi utvecklar mer etablerade speltyper, som videoslots, med välbekanta teman och mekaniker, gör vi det fortfarande med samma högkvalitativa, innovativa tillvägagångssätt över hela linjen.

Alexandros Mavroudis

Grek som bor i Tyskland

Varför valde du att börja på Gaming Corps?

Möjligheten öppnades via en vän, och efter att ha pratat med ledningen fick jag ett väldigt positivt och genuint intryck av både bolaget och företagskulturen. Det som verkligen stack ut var hur smidig processen kändes. Intervjun var inte ett så formell, utan mer ett öppet samtal om idéer, riktning och vart bolaget är på väg. Tillsammans med den starka närvaro jag redan sett i sociala medier gjorde det att det kändes lätt att identifiera sig med både människorna och värderingarna på Gaming Corps.

Vad gör du om dagarna?

I min roll fokuserar jag på att bygga och stärka relationer med våra befintliga kunder. En stor del av mitt arbete handlar om att återuppta både pågående och tidigare dialoger, och hjälpa kunder att bättre förstå värdet i våra produkter samt den långsiktiga potentialen i det vi bygger. Jag stöttar också säljteamet i dialoger med nya kunder, särskilt på den italienska marknaden. Samtidigt lär jag mig ständigt av mina kollegor, där alla bidrar med olika perspektiv och kompetenser som stärker teamet.

Vad tycker du att Gaming Corps gör annorlunda jämfört med andra företag?

En sak som verkligen sticker ut på Gaming Corps är hur mycket människor blir sedda och uppskattade för det arbete de gör. Personligen har jag fått ett stort förtroende, bland annat genom att representera bolaget i PR-aktiviteter och delta som talare i Hipther-panelen. Samtidigt finns det ett starkt stöd inom teamet, särskilt när det uppstår utmaningar. Det skapar en miljö där man både uppmuntras och får förtroende att utvecklas, samtidigt som man alltid vet att man inte gör det ensam.

Alessia Paiano

Italienska som bor i Tjeckien



Varför valde du att börja på Gaming Corps?

En vän som jobbade här berättade fantastiska saker om teamet. Jag blev verkligen glad när en tjänst var tillgänglig, och mötet med mina framtida kollegor fick mig att inse att det här var precis vad jag hade väntat på. Alla var så vänliga och passionerade. Dessutom älskar jag konst, spel och animation, så möjligheten att arbeta med så begåvade konstnärer och skapa konst i den här branschen är verkligen fantastisk.

Vad gör du om dagarna?

Jag är grafisk formgivare i marknadssteamet, där vi hjälper till att forma Gaming Corps visuella identitet. Mycket av vårt arbete handlar om att skapa spelthumbs, designa visuella element för sociala medier och ibland arbeta med merchandisedesign. Jag får göra lite av varje, och den variationen är det som gör arbetet roligt och spännande.

Vad tycker du att Gaming Corps gör annorlunda jämfört med andra företag?

En sak som verkligen sticker ut är hur företaget formar sin arbetsmiljö genom sina värderingar. Människor känner sig trygga, sedda, hörda och inkluderade. Vi är ett unikt team av genuint mänskliga kollegor som stöttar och bryr sig om varandra. Att ha chefer som är sanna ledare är också något ganska ovanligt, och något jag är väldigt tacksam för.

Itzel Mundo

Mexikanska som bor i Spanien



PUBLICERADE SPEL 2025

Q1



Gates of Hellfire



Fire and Freedom Rapid Hold&Win



Hoop Champion



3 Pigs of Olympus Bonus Pot



Easter Plinko



9 Hot Fruit Stick and Spin 3x3



Piggy Smash 2



Golf Champion



Plinko 5000



Hyena Heist



Penalty Champion 2



Amazonia Jackpot Hold & Win



Freedom Eagle

Q2

Q3



Fishing Pro:
Reel Collect



Bass
Rewards



Plinkgoal
Ultimate



Savannah
Stacks



Anubis vs Horus:
Twin Titans



777 Jackpot
Mega Multi



3Pots of Potion
Bonus Pot



Plinko
Slam Dunk



3 Pigs of
the Caribbean



3 Gift of
Xmas



3 Pigs of Xmas
20,000

Q4



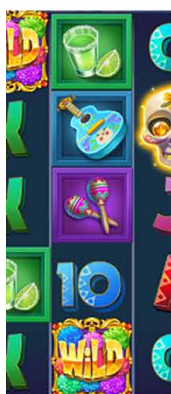
SPELKATEGORIER

Marknaden för iGAMING består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala iGamingmarknaden som utvecklare av KASINOSPEL.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras av de tekniska krav som är resultatet av konsumentskyddande lagar och regleringar för produkter som spelas både för underhållning och pengar. För spelutvecklare är de primära målgrupperna operatörer som erbjuder spelen direkt mot slutanvändaren via egna eller anslutna onlinekasinon, samt aggregatorer som agerar teknisk

mellanhand och även kan bidra till att ansluta fler operatörer. Gaming Corps har idag avtal med flertalet av marknadens mest framträdande aggregatorer så som IGT Digital, EveryMatrix, BetConstruct, Solid Gaming, 1X2, ESA-Gaming, Light&Wonder och Relax Gaming.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: CASINO SLOTS, TABLE GAMES, CRASH GAMES, MINE GAMES, PLINKO GAMES, MARBLES, X-MY-WAY och Smash4Cash.



SLOT GAMES



TABLE GAMES



CRASH GAMES



MINE GAMES



X-MY-WAY GAMES



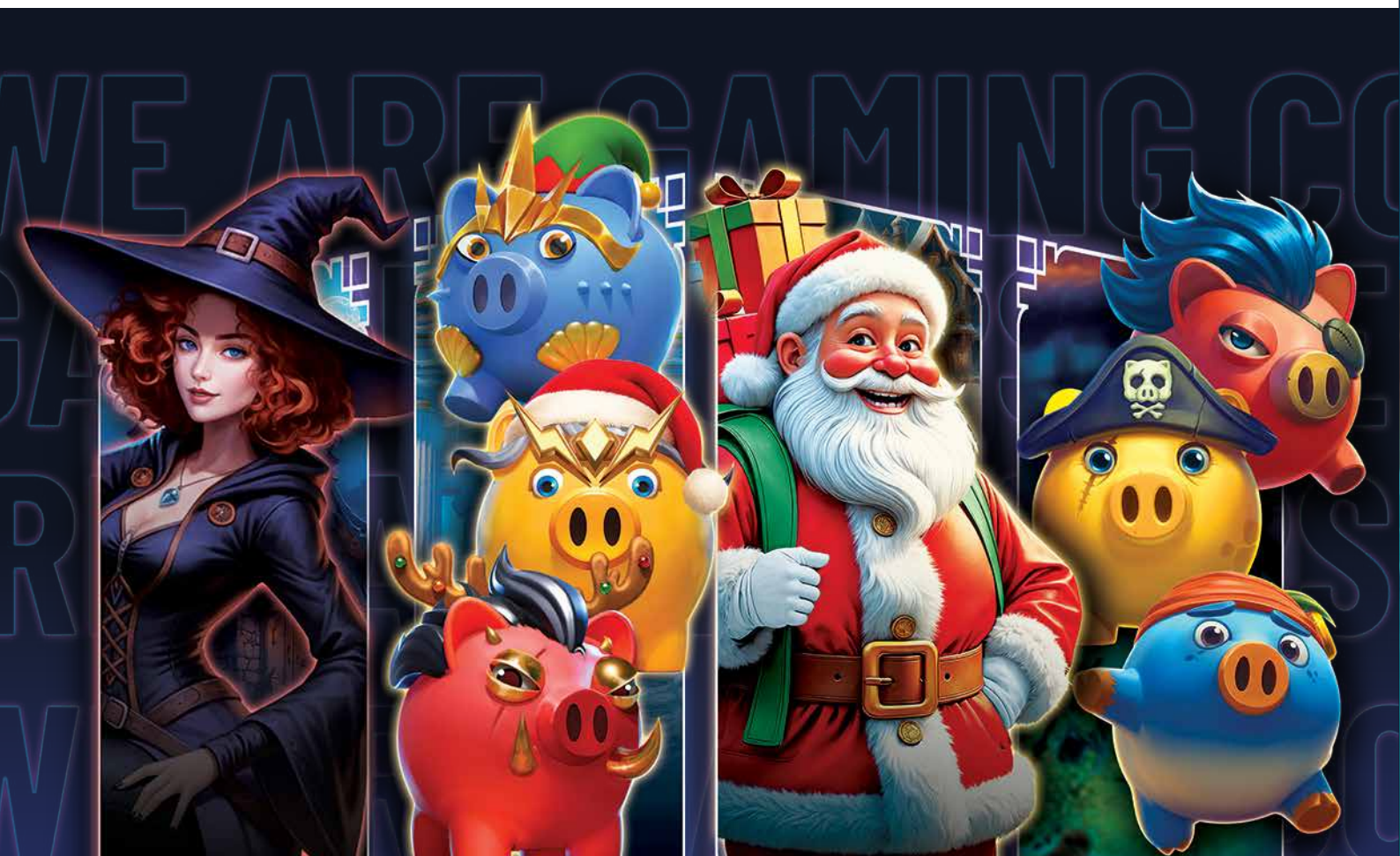
PLINKO GAMES



SMASH4CASH GAMES



MARBLES





VÅR BOLAGSRESA

Gaming Corps grundades 2014 och börsnoterades året därpå med ambitionen att kombinera kompetens från både Gaming och iGaming för att skapa högkvalitativt digitalt innehåll. Efter en strategisk omstrukturering 2019 riktades bolagets fokus helt mot iGaming, ett vägval som har lagt grunden för den starka utveckling som skett under senare år.

Bolaget har etablerat sig som en innovativ spelutvecklare med global närvaro och ett brett produktutbud som kombinerar slots, bordsspel med ett flertal unika icke-traditionella spelmotorer. Gaming Corps är idag aktivt på flera reglerade marknader och samarbetar med ledande operatörer över stora delar av världen.

Genom att kombinera teknisk innovation med hög regelefterlevnad och lokal marknadsanpassning har Gaming Corps byggt en stabil plattform för fortsatt tillväxt. Med en tydlig positionering i ett expansivt iGaming-landskap bedöms både bolaget och branschen ha goda förutsättningar för fortsatt tillväxt.

BOLAGSSTYRNING

Gaming Corps AB är ett svenskt publikt aktiebolag. Bolagsstyrningen i Gaming Corps grundas på aktiebolagslagen, Nasdaq First North Growth Market's regelverk för emittenter, bolagsordningen samt interna regler och föreskrifter.



BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gaming Corps AB utövas på bolags- stämman (årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma) som i enlighet med aktiebolagslagen är Bolagets högsta beslutande organ. På bolagsstämman utövar aktieägarna sin rösträtt i nyckelfrågor, till exempel fastställande av resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsen och verkställande direktören samt val av styrelseledamöter och revisorer.

Gaming Corps AB offentliggör exakt tid och plats för årsstämman så snart styrelsen fattat beslut därom. Kallelse till bolagsstämma sker genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på Bolagets webbplats. Vidare annonserar Bolaget i Dagens industri att kallelse skett. Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud. Stämman kan hållas digitalt eller i Uppsala samt Stockholm kommun.

Bolagets bolagsordning innehåller inga begränsningar för hur många röster varje aktieägare kan avge vid en bolagsstämma. Inte heller regleras frågan om ändring av bolagsordningen i denna. Det har med hänsyn till sammansättningen av Bolagets ägarkrets inte ansetts motiverat, och inte heller försvarbart med hänsyn till Bolagets ekonomiska förutsättningar, att erbjuda simultantolkning till annat språk, respektive översättning av hela eller delar av stämmomaterialet, inklusive protokollet.

STYRELSE

STYRELSENS SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gaming Corps AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter, årsstämman beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

STYRELSENS LEDAMÖTER

Gaming Corps styrelse består per årsredovisningens angivande av fem ordinarie ledamöter, inklusive styrelseordföranden, vilka valdes vid årsstämman den 30 juni 2025 för tiden intill slutet av årsstämman 2026. Inga suppleanter utsågs vid årsstämman

NAMN	TITEL	AKTIER	INVALID
Bulent Balıkcı*	Chairman	9 813 059	2018-11-08
Mats Danzer*	Member	2 006 660	2024-06-28
Mattias Folkesson	Member	0	2024-06-28
Robert Larsson	Member	1 338 778	2024-06-28
Christoffer Hartmann	Member	1 387 325	2024-12-03
Goran Beric**	Member	246 211	2024-06-28

Samtliga ledamöter är oberoende till Bolaget. *Bulent Balıkcı och Mats Danzer är större aktieägare. **Goran Beric begärde eget utträde ur styrelsen 2025-01-16

Med oberoende avses en icke uppenbar beroendeställning, så som gemensamma företagsengagemang i annan form eller andra ekonomiska mellanhavanden som inte framgår av det gemensamma engagemanget som styrelseledamöter i Gaming Corps. För Bulent Balıkcıs och Mats Danzers del gäller att de återfinns på listan för de största 10 aktieägarna i Moderbolaget.

ERSÄTTNINGAR TILL STYRELSEN

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt bolagsstämans beslut. Vid årsstämman den 30 juni 2025 beslutades att arvode till styrelseledamöterna samt ordförande för perioden till och med utgången av årsstämman 2025 ska utgå med ett 130 000 kr för styrelseledamöter och 180 000 kr för styrelsens ordförande. Bolagets styrelseledamöter har inte rätt till några förmåner efter det att de avgått som ledamöter i styrelsen.

OPTIONER

Per bokslutsdatum finns inga teckningsoptioner utställda i Moderbolaget till styrelsen.

LEDNING

Ledningen har under perioden bestått av sex personer med placering i Sverige, Malta och Storbritannien.

NAMN	TITEL	AKTIER	UTSEDD
Juha Kauppinen	CEO	557 362	2018-12-18
Bulent Balıkcı	CBDO	9 813 059	2018-12-28
Mikael Bäckström*	CFO	212 061	2022-01-21
Alex Lorimer	COO	18 870	2021-02-01
Danielle Calafato**	CCO	0	2023-03-07
Graham Greensmith***	CCO	0	2025-11-10
Vincent Calay-Roche	CTO	0	2022-09-01

* Mikael Bäckströms tjänst avslutades 2026-03-01, han efterträddes som CFO av Fredrik Geijer

** Danielle Calafatos tjänst avslutades 2025-10-31

*** Graham Greensmith påbörjade sin tjänst 2025-11-10

OPTIONER

4 200 000 optioner finns registrerade hos bolagsverket varav 1 100 000 optioner tecknats av VD Juha Kauppinen. Per bokslutsdatum har tecknats totalt 2 775 000 optioner av nyckelpersoner. Dessa kvalificerade personaloptioner är tecknade till kvotvärdet av aktien i Moderbolaget Gaming Corps AB (Publ).

ERSÄTTNINGAR TILL LEDNINGEN

Ersättning till VD och andra ledande befattningshavare utgörs av grundlön, övriga förmåner samt samt i vissa fall pensionsförmåner i de fall då anställning föreligger. I övriga fall utgår ersättning i form av ett konsultarvode. Av ledningspersonerna har Bulent Balıkcı och Mikael Bäckström varit anlitade på konsultbasis. Övriga personer har varit anställda och uppburit lön.

Frågor om lön och annan ersättning till VD och ledande befattningshavare beslutas av styrelsen. Den sammanlagda årliga ersättningen ska vara marknadsmässig och konkurrenskraftig på den arbetsmarknad där befattningshavaren är placerad och ta hänsyn till individens kvalifikationer och erfarenheter samt att framstående prestationer ska reflekteras i den totala ersättningen. Den fasta lönen revideras årsvis. Bolagsstämman beslutade om personaloptionsprogram 2022/2027.

ANSTÄLLNINGSVILLKOR FÖR VD OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

VD har sex månaders uppsägningstid. VD uppstår en fast månadslön, övriga ledande befattningshavare har skriftliga konsultavtal som innehåller sedvanliga villkor för personer som innehar en ledande befattning. VD är berättigad till, förutom lön under uppsägningstiden, ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner.

Ingen av de ledande befattningshavarna har avtal som berättigar till förmån efter det att uppdraget avslutats (med undantag för normal uppsägningsslön)





FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

STYRELSEN OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN FÖR GAMING CORPS AB (PUBL), ORG. NR 556964–2969, FÅR HÄRMED AVGE ÅRSREDOVISNING OCH KONCERNREDOVISNING FÖR RÅKENSKAPSÅRET 2025-01-01 – 2025-12-31.

FÖR RAPPORTEN GÄLLER ATT ALLA BELOPP ÄR I SEK OM INTE ANNAT ANGES, SAMT ATT VÄRDEN I PARENTES AVSER FÖREGÅENDE RÅKENSKAPSÅR

VERKSAMHETEN

Gaming Corps affärsidé är inom den globala marknaden för iGAMING att utveckla kasinospel på premiumnivå.

Gaming Corps utvecklar eget innehåll i form av spel, både sådana som erbjuds icke-exklusivt och spel som mer eller mindre skräddarsys för enskilda partners och/eller erbjuds dem exklusivt. Sedan januari 2021 ligger verksamheten inom affärsområde Gaming vilande medan samtliga resurser satsas på uppbyggnaden och utvecklingen av affärsområde iGaming. Gaming Corps är sedan 4 juni 2015 noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR.

Gaming Corps har sitt säte i Uppsala, huvudkontoret finns i Enköping och utvecklingen sker på Malta samt Storbritannien. Medarbetarna har fortsatt arbeta på distans under verksamhetsåret 2025. All utveckling bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till Gaming Corps Malta Ltd arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Gaming Corps har per årsredovisningens publicering 81 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom iGaming fokuseras på olika kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Plinko, Mine Games, X-my Way, Marbles och Smash4Cash-serien. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör.

Den andra affärsmodellen avser utveckling av skräddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temanpassning utifrån deras behov. Att kunna möta operatören genom att t.ex. justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot. Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Licensen medför möjligheten att publicera kasinospel för distribution på Malta samt att distribuera via anslutna aggregators licenser och därmed nå många fler länder globalt. Därutöver är den väl ansedda MGA-licensen en grund för möjligheten att söka certifieringar och licenser i andra länder.

Bolaget har under 2025 fortsatt arbetet med att öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat.

Bolaget erhöll sin ISO27001:2022 certifiering gällande informationssäkerhetssystem under december månad 2023. Idag möter Bolaget kraven i bland andra Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna, Storbritannien, Sverige, Spanien, Italien samt Grekland.

Bolagets lanserade spel inom iGaming finns idag tillgängliga hos fler än 2100 online kasinon över omkring 50 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Bolaget har avtal med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra en teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.

Under 2025 fortsatte Bolaget publicera kasinospel vilka fortsatt genererar intäkter men verksamheten var vid slutet av året ännu inte självförsörjande, vilket var Bolagets målsättning. Bolaget har under 2025 genomfört inlösen av teckningsoptioner av serierna TO2 och TO2B hänförande till den företrädesemission samt riktade emission som genomfördes under slutet av 2024. Inlösen skedde under mars månad till teckningskursen 0,90 kr, med en teckningsgrad om cirka 41,1% och om ett totalt värde av cirka 19 MSEK. För mer information om Bolagets finansiella ställning se avsnittet finansiell rapport sid 24 och framåt.

Verksamhetsåret 2025 präglades av ett starkt fokus på utökad kapacitet inom spelproduktion och inom det kommersiella teamet. Vid utgången av 2025 hade bolaget två parallella spelproduktionslinjer, en för intern produktion och en för RGS-samarbeten, vilket resulterade i kraftigt ökad kapacitet. En lista på väsentliga händelser under året återfinns i not 21.



OMSÄTTNING OCH RESULTAT 2025

	KONCERN	
	2025	2024
Nettoomsättning	48,7 MSEK	35,4 MSEK
Rörelseresultat	-31,1 MSEK	-25,1 MSEK
Resultat efter finansiella poster	-40,6 MSEK	-23,7 MSEK
Resultat per aktie före/efter utspädning	-0,29 SEK / -0,28 SEK	-0,32 SEK / -0,31 SEK

FINANSIELL STÄLLNING

Det egna kapitalet uppgick till -5,2 MSEK i koncernen och 100,9 MSEK moderbolaget per den 31 december 2025.

Eget kapital per aktie före utspädning i koncernen var per den 31 december 2025 -0,04 SEK (0,1 SEK).*

Soliditeten var på bokslutsdagen negativ (39,9%) i koncernen och 82,2% (88,4%) i moderbolaget.*

* Siffror i parentes avser 31 december 2024.

PERSONAL

Antalet anställda i koncernen uppgick per den 31 december 2025 till 33 (25 personer).

Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 33 personer (23 personer).

Bolaget har vid publiceringsdatum totalt 87 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget eller dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppens medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas tre av ledningsgruppens medlemmar.

INTÄKTER

Under perioden har koncernen en nettoomsättning om totalt ca 48,7 MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming. Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs online kasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på fler än 2.100 driftsatta online kasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 50 geografiska marknader globalt. Utveckling och lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och licenser.

FINANSIERING

Bolaget arbetar aktivt med insatser för tillväxt genom att kontinuerligt utveckla nya attraktiva spel, starta och bedriva licensieringsprocesser för nya marknader med därtill kommande kostnader för spelcertifieringar, konsulter m.m.

Behovet av finansiering är beroende på kommande vägval och beslut vad gäller tillväxttakten.

Gaming Corps spel finns tillgängliga på fler än 2100 onlinekasinon. Dock genererar Bolaget ännu inget eget positivt kassaflöde och bedriver därför kontinuerligt arbete med olika finansieringsalternativ för att fortsätta verksamheten.

Styrelsen bedömer, baserat på Bolagets aktuella prognoser, planerade verksamhet och kontroll över kostnadsnivån, att tillgängliga likvida medel per den 31 december 2025 tillsammans med Bolagets övriga finansiella resurser utgör en grund för finansieringen av Bolagets verksamhet.

Styrelsen har aktivt arbetat med att säkerställa bolagets finansiering och utvärderar en lösning i form av ett konvertibelt lån, vilket avses att beslutas genom bemyndigande från årsstämman 2026. Styrelsen bedömer att ett sådant konvertibelt lån skulle stärka Bolagets finansiella ställning och bidra till att säkerställa erforderligt rörelsekapital för verksamheten under den kommande tolv månadersperioden.

Utöver det planerade konvertibla lånet arbetar styrelsen löpande med att utvärdera ytterligare finansieringslösningar i syfte att stärka bolagets likviditet och finansiella handlingsutrymme. Sådana åtgärder kan innefatta såväl kapitalanskaffningar som andra finansieringsalternativ. Finansieringen förväntas öka Bolagets finansiella flexibilitet och skapa förutsättningar för fortsatt stabil drift samt genomförande av Bolagets strategiska initiativ.

Styrelsens bedömning av Bolagets fortsatta finansiering bygger på att det konvertibla lånet kan genomföras, att ytterligare finansieringsåtgärder vid behov kan erhållas samt att Bolagets verksamhet utvecklas i huvudsak i linje med upprättade prognoser. Skulle det konvertibla lånet eller andra planerade finansieringsåtgärder inte kunna genomföras enligt plan, eller om Bolagets utveckling avviker väsentligt från prognoserna, kan detta påverka Bolagets likviditet och finansiella ställning negativt. Dessa omständigheter innebär att det föreligger en väsentlig osäkerhet hänförlig till Bolagets framtida finansiering. Styrelsen bedömer dock att sannolikheten för att de planerade finansieringsåtgärderna ska kunna genomföras är god och har därför upprättat årsredovisningen med tillämpning av antagandet om fortsatt drift.

RESULTATDISPOSITION

Belopp i SEK

Överkursfond	262 961 838
Balanserat resultat	-152 360 503
Årets resultat	-16 983 828
Styrelsen föreslår att det balanserade resultatet överförs i ny räkning	93 617 507

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 31 december 2025, var sista avslutet på kursen 1,1 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 160 MSEK baserat på 145 441 532 då utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 31 december 2025 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 145 441 532 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr. Bolaget har ett aktieslag och alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt en röst på moderbolagets stämma.

GENOMFÖRDA NYEMISSIONER

Bolaget har under 2025 genomfört inlösen av teckningsoptioner av serierna TO2 och TO2B hänförande till den företrädesemission samt riktade emission som genomfördes under slutet av 2024. Inlösen skedde under mars månad till teckningskursen 0,90 kr, med en teckningsgrad om cirka 41,1% och om ett totalt värde av cirka 19 MSEK.

ÄGARSTRUKTUR

Källa: Vantage by Euroclear, 2025-12-30.

Aktieägare, de 10 största	Antal aktier	Andel av röster och kapital (%)
THE BANK OF NEW YORK MELLON, W9	43 453 334	29.88
Ålandsbanken Abp (Finland), svensk filial	17 596 444	12.10
UBS SWITZERLAND AG, W8IMY	10 336 022	7.11
Bulent Balikci med bolag	9 813 059	6.75
IBKR FINANCIAL SERVICES AG, W8IMY	5 539 544	3.81
Daniel Redén med bolag	3 866 343	2.66
Försäkringsaktiebolaget Avanza Pension	3 811 496	2.62
Falkenby Christer	2 046 003	1.41
Danzer Mats	2 006 660	1.38
Rantala, Lasse Ilmari Pentinpoika	1 805 404	1.24

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Koncernens nyckelpersoner består av styrelse, verkställande direktör och koncernledning dels genom deras ägande i Gaming Corps, dels genom deras roll som ledande befattningshavare. Några närstående transaktioner mellan dessa nyckelpersoner och Bolaget har inte genomförts under året utöver ersättning i form av lön respektive arvode vilket framgår av not 5.

VALUTAPÅVERKAN

Gaming Corps redovisningsvaluta är svenska kronor (SEK), men koncernens intäkter och kostnader uppkommer vanligtvis i valutorna i de länder där Bolaget är verksam vilket för 2025 avser verksamheterna på Malta och i Storbritannien. Bolagets resultat och finansiella ställning exponeras således för växelkursrisker som påverkar resultat- och balansräkning på koncernnivå. Denna valutaexponering omfattar både transaktions- och omräkningsexponering. Bolaget är främst exponerat för förändringar i EUR i förhållande till SEK. Valutaförändringar har dock totalt sett mindre påverkan på företagens omsättning och lönsamhet då Bolaget har en balanserad exponering mot respektive valuta i nettoomsättning och kostnader.

UTDELNING

Bolaget har aldrig haft utdelning och saknar utdelningspolicy. Då koncernens resultat för året är negativt förordar styrelsen inte heller detta år någon utdelning.

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. En aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Nedan beskrivs, utan någon viss ordning och utan anspråk på att vara uttömmande, några riskfaktorer och betydande omständigheter som anses vara väsentliga för Gaming Corps verksamhet och framtida utveckling.



BOLAGET HAR HISTORISKT HAFT NEGATIV KASSAFLÖDE OCH DET FINNS RISK FÖR FRAMTIDA KAPITALBEHOV

Bolaget har ett negativt kassaflöde från verksamheten på koncernnivå. Det föreligger risk att Bolaget under kortare eller längre perioder inte kommer att generera tillräckliga medel för att finansiera den fortsatta verksamheten. Om Bolaget inte lyckas generera ytterligare intäkter skulle Bolaget komma att behöva söka ytterligare finansiering genom t.ex. nyemission, tredje parter eller genom privata finansieringsalternativ. Vidare kan det innebära att Bolaget kan behöva genomföra kostnadsbesparingar och/eller senarelägga befintliga projekt, eller söka alternativ finansiering till exempel i form av banklån eller enskilda investeringar. Vidare finns det en risk att nytt kapital inte kan anskaffas när det behövs eller att kapital inte kan anskaffas på för Bolaget acceptabla villkor. Det finns ingen garanti för att Bolaget kommer erhålla finansiering eller att tillgängligt kapital är tillräckligt för att finansiera verksamheten i enlighet med Bolagets strategi. Om ovanstående risker realiserar kan det få en väsentlig negativ inverkan på Gaming Corps verksamhet, finansiella ställning och resultat.

PRODUKTUTVECKLING OCH FÖRSÄLJNING KAN PRÄGLAS AV LÅNGA PROCESSER

Ledtider för såväl produktutveckling som försäljningsprocesser kan vara långa och oförutsägbara där resurser investeras under längre tid innan en produkt når marknaden. Således finns det en risk att långa ledtider kan skapa osäkerheter för huruvida en produkt hinner bli färdigställd till en marknad som fortfarande efterfrågar produkten eller att potentiella köpare väljer andra konkurrerande produkter som färdigställs snabbare. Följaktligen kan sådana risker få en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET ÄR BEROENDE AV NYCKELPERSONER

Det finns en risk att Bolaget inte kommer kunna rekrytera personal med de färdigheter eller den kunskapsnivå som krävs för att kunna utföra de arbetsuppgifter som Bolaget kräver. Vidare finns det en risk att ledande befattningshavare eller andra nyckelpersoner avslutar sin anställning hos Bolaget. Det är därför av stor vikt att Bolaget lyckas locka till sig och behålla nyckelpersonal samt att dessa upplever Bolaget som en stimulerande arbetsgivare. Förlust av viktiga nyckelpersoner eller förmågan att inte kunna rekrytera kvalificerad personal kan leda till att verksamhetsutvecklingen går långsammare och blir mer kostsam, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

För en mer komplett analys av riskfaktorer, se avsnitt "Riskfaktorer" i prospekt "Inbjudan till teckning av units med företrädesrätt i Gaming Corps AB (publ)".

SYSTEMFEL OCH SÄKERHETSBRÖTT KAN UTGÖRA ETT HOT I VERKSAMHETEN

IT-system är sårbara för externa störningar. Det blir allt vanligare att företag utsätts för cyberattacker varav en del är sofistikerade riktade attacker mot företagets datornätverk. Eftersom de tekniker som arbetar med att erhålla obehörig åtkomst, avaktivera eller förstöra tjänster och sabotera system ständigt utvecklar och ändrar sina tillvägagångssätt upptäcks de ofta inte förrän de genomfört sin attack. Det föreligger således risk att Bolaget inte kan förutse attackerna eller implementera effektiva åtgärder i tid. Om någon av ovanstående risker skulle realiseras, kan det komma att skada Bolagets anseende och medföra att Bolaget kan bli skadeståndsansvarigt, och därmed resultera i ökade kostnader och/eller förlorade intäkter. Således skulle det medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

OM BOLAGET INTE FRAMGÅNGSRIKT HANTERAR DESS STRATEGI KAN TILLVÄXTEN KOMMA ATT UTEBLI

För att uppnå intäkter och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter, intäkter, produkt- och servicekvalitet som krävs för att möta kundernas efterfrågan där Bolaget är verksam. Detta kräver också att Bolaget är

framgångsrikt i att hitta kvalificerad personal. Bolaget kan utforska nya, diversifierade intäktsgenererande strategier och den ökande affärskomplexiteten av verksamheten kan medföra ytterligare krav på Bolagets system, kontroller, förfaranden och ledning. Framtida tillväxt kommer också att innebära mer ansvar för ledningen, bland annat behovet av att identifiera, rekrytera, utbilda och integrera ytterligare medarbetare. Om Bolaget är oförmöget att effektivt hantera sin tillväxt, eller misslyckas i att anpassa sig till förändringar och de ökade krav som följer av expansionen, kan det få en negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET VERKAR I EN KONKURRENSUTSATT MARKNAD OCH BOLAGET KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT KONKURRERA PÅ ETT FRAMGÅNGSRIKT SÄTT

Gaming Corps har beslutat att Bolagets ska verka inom marknaden för iGaming. Bolaget har en utbredd konkurrens på målmarknaden. Det finns en risk för att Gaming Corps konkurrenter är bättre eller snabbare än Bolaget på att anpassa sig till och utveckla nya och/eller bättre spel, övriga produkter och/eller teknologier. Det finns även en risk att Bolagets strategi för utveckling av spel inom en viss genre kan visa sig vara felaktig då dessa spel inte lockar tillräckligt med spelare. Gaming Corps ställning på befintliga marknader kan snabbt försvagas genom att Bolagets konkurrenter utvecklar nya, bättre och/eller billigare spelprodukter och teknologier. Nuvarande och potentiella konkurrenter kan även vara bolag som är mer välkända, har en mer omfattande kundkrets och kan nå framgång i att öka sina marknadsandelar genom exempelvis omfattande marknadsföringsinsatser. En för Bolaget försvagad marknadsposition och/eller ökad konkurrens skulle kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.





FINA R



ANSIELL APPORT



FLERÅRSJÄMFÖRELSE KONCERN

Belopp i SEK	2025	2024	2023	2022	2021
Nettoomsättning	48,676,869	35,397,079	31,121,077	12,408,081	2,358,238
EBITDA	-25,473,944	-23,284,319	-20,514,564	-22,925,180	-20,587,519
EBIT	-32,410,724	-27,125,640	-23,352,737	-20,871,423	-22,276,995
Periodens resultat	-40,600,033	-23,697,205	-24,080,811	-24,439,140	-22,364,404
Soliditet vid periodens utgång %	neg.	39.9	9.6	61.1	33.2
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	-0.04	0.10	0.03	0.23	0.11
efter utspädning kr	-0.04	0.07	0.02	0.23	0.11
Aktiens slutkurs för perioden	1.10	0.59	1.40	2.19	2.72
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-0.29	-0.32	-0.41	-0.48	-0.51
efter utspädning kr	-0.28	-0.31	-0.41	-0.48	-0.51
Antal aktier vid periodens slut*	145,441,532	124,374,345	67,001,619	58,152,501	43,523,263
Utestående optioner**	2,775,000	3,255,000	1,100,000	0	469,556
Genomsnittligt antal aktier	141,930,334	72,933,390	59,423,840	50,609,422	43,523,263
Antal anställda					
i genomsnitt	29	23	21	18	13
vid periodens slut	33	25	22	20	13

* I saldott per 2024-12-31 ingår 29.481.392 st aktier vilka registrerats efter bokslutsdatum.

** Avser det antal utestående optionsrätter som kan påkallas lösen på.



RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2025	2024
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning		48,676,869	35,397,079
Aktiverat arbete för egen räkning		11,400,753	4,495,069
Övriga rörelseintäkter	3	90,588	144,535
		60,168,210	40,036,683
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	4	-57,215,080	-38,822,121
Personalkostnader	5	-28,065,076	-24,272,598
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	9, 10, 11, 20	-5,663,353	-1,814,020
Övriga rörelsekostnader	6	-361,998	-226,283
Rörelseresultat		-31,137,297	-25,098,339
Finansiella poster			
Valutförändringar långfristiga fordringar		-7,089,308	3,428,435
Nedskrivningar av andelar i andra företag	13	-1,100,001	0
Räntekostnader och liknande resultatposter	7	-1,273,427	-2,027,301
Resultat efter finansiella poster		-40,600,033	-23,697,205
Skatt på årets resultat	8	0	0
Årets resultat		-40,600,033	-23,697,205

BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2025-12-31	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	9	8,717,858	4,495,069
Övriga immateriella tillgångar	10	13,410	1,653,459
		8,731,268	6,148,528
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	11	254,193	152,200
		254,193	152,200
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	13	0	1,100,001
		0	1,100,001
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		8,985,461	7,400,729
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		4,870,864	2,981,076
Övriga fordringar		1,182,673	2,698,857
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	8,469,477	5,612,997
		14,523,014	11,292,930
Kassa och bank		7,285,495	11,834,214
Summa omsättningstillgångar		21,808,509	23,127,144
SUMMA TILLGÅNGAR		30,793,970	30,527,873
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital		7,272,076	4,744,647
Ej registrerat aktiekapital		0	1,474,070
Övrigt tillskjutet kapital		262,961,838	245,149,769
Balanserat resultat inkl. årets resultat		-275,428,630	-239,185,543
SUMMA EGET KAPITAL		-5,194,716	12,182,943
Långfristiga skulder	16		
Skulder till kreditinstitut	19	1,875,017	3,125,012
Andra Långfristiga skulder		13,905,667	3,000,000
		15,780,684	6,125,012
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	19	1,249,992	1,249,992
Leverantörsskulder		4,649,325	5,053,563
Övriga kortfristiga skulder	17	11,751,090	2,221,935
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	18	2,557,595	3,694,428
		20,208,002	12,219,918
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		30,793,970	30,527,873

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	2025	2024
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat	-31,137,297	-25,098,339
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	5,663,353	1,814,020
Erlagd ränta	-1,273,427	-2,027,302
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-26,747,371	-25,311,621
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-3,230,084	304,294
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	7,988,084	3,245,974
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-21,989,371	-21,761,353
Investeringsverksamheten		
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-11,400,753	-4,496,054
Investeringar materiella anläggningstillgångar	-165,818	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-11,566,571	-4,496,054
Finansieringsverksamheten		
Upptagna långfristiga lån	10,905,667	0
Upptagna kortfristiga lån		0
Amortering av låneskulder	-1,249,992	-624,996
Övrigt tillskjutet kapital		
Nyemission	18,740,405	41,118,780
Emissionsutgifter	-95,040	-3,879,770
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	28,301,040	36,614,014
Årets kassaflöde	-5,254,902	10,356,607
Likvida medel vid periodens början	11,834,214	1,477,607
Valutadifferens avseende likvida medel	706,183	
Likvida medel vid periodens slut	7,285,495	11,834,214
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	7,285,495	11,834,214

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Balanserat resultat inkl. årets resultat	Summa eget kapital
Vid årets början	4,744,647	1,474,070	245,149,769	-239,185,543	12,182,943
Aktiekapital	1,474,070	-1,474,070	0	0	0
Nyemission	1,053,359	0	17,907,110	0	18,960,469
Emissionskostnader	0	0	-95,040	0	-95,040
Kostnader optioner	0	0	0	1,218,079	1,218,079
Omräkningsdifferens	0	0	-1	3,138,867	3,138,866
Årets resultat	0	0	0	-40,600,033	-40,600,033
VID ÅRETS SLUT	7,272,076	0	262,961,838	-275,428,630	-5,194,716



MODERBOLAG

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2025	2024
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning		31,259,951	29,535,895
Övriga rörelseintäkter	3	90,588	144,535
		31,350,539	29,680,430
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	4	-34,156,826	-37,889,657
Personalkostnader	5	-4,352,788	-3,315,433
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		0	0
Övriga rörelsekostnader	6	-361,998	-226,283
Rörelseresultat		-7,521,073	-11,750,943
Finansiella poster			
Valutaförändringar långfristiga fordringar		-7,089,308	3,428,435
Neskrivning av andelar i andra företag	13	-1,100,001	0
Räntekostnader och liknande resultatposter	7	-1,273,446	-2,027,334
Resultat efter finansiella poster		-16,983,828	-10,349,842
Skatt på årets resultat	8	0	0
Årets resultat		-16,983,828	-10,349,842

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2025	2024
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	12	12,520	12,520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	13	0	1,100,001
Fordringar koncernföretag	14	107,886,357	90,471,949
		107,898,877	91,584,470
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		107,898,877	91,584,470
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		2,822,865	2,008,295
Övriga fordringar		1,180,997	2,598,994
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	15	7,513,419	4,410,229
		11,517,281	9,017,518
Kassa och bank		3,820,782	9,977,835
Summa omsättningstillgångar		15,338,063	18,995,353
SUMMA TILLGÅNGAR		123,236,940	110,579,823
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		7,272,076	4,744,647
Ej registrerat aktiekapital		0	1,474,070
Fritt eget kapital			
Överkursfond		262,961,838	245,149,769
Balanserat resultat		-152,360,503	-143,228,741
Årets resultat		-16,983,828	-10,349,842
SUMMA EGET KAPITAL		100 889 583	97 789 903
Långfristiga skulder	16		
Skulder till kreditinstitut	19	1,875,017	3,125,012
Andra långfristiga skulder		13,905,667	3,000,000
		15,780,684	6,125,012
Kortfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	19	1,249,992	1,249,992
Leverantörsskulder		1,383,764	1,739,704
Skulder till koncernföretag		87,040	87,040
Övriga kortfristiga skulder	17	1,493,142	622,420
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	18	2,352,735	2,965,752
Summa kortfristiga skulder		6,566,673	6,664,908
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		123,236,940	110,579,823

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	2025	2024
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		
Rörelseresultat	-7 521 073	-11 750 943
Erlagd ränta	-1 273 446	-2 027 334
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-8 794 519	-13 778 277
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-2 499 763	1 180 246
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	-98 235	952 595
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-11 392 517	-11 645 436
Finansieringsverksamheten		
Upptagna långfristiga lån	10 905 667	0
Omräkningsdifferens Amortering av låneskulder	-1,249,992	-624,996
Amortering av låneskulder	-1 249 992	-624 996
Nyemissioner	18 740 405	41 118 780
Lämnade lån till dotterföretag	-23 065 576	-15 859 413
Emissionsutgifter	-95 040	-3 879 770
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	5 235 464	20 754 601
Periodens kassaflöde	-6 157 053	9 109 165
Likvida medel vid periodens början	9 977 835	868 670
Likvida medel vid periodens slut	3 820 782	9 977 835
Summa disponibla likvida medel	3 820 782	9 977 835



FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Ej reg. aktiekapital	Överkursfond	Balanserat resultat	S:A eget kapital
Vid årets början	4,744,647	1,474,070	245,149,768	-153,578,582	97,789,903
Aktiekapital	1,474,070	-1,474,070	0	0	0
Nyemission	1,053,359	0	17,907,110	0	18,960,469
Emissionskostnader	0	0	-95,040	0	-95,040
Kostnader optioner	0	0	0	1,218,079	1,218,079
Årets resultat	0	0	0	-16,983,828	-16,983,828
VID ÅRETS SLUT	7,272,076	0	262,961,838	-169,344,331	100,889,583

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	2025	2024	2023	2022	2021
INGÅENDE ANTAL	94,892,953	59,433,892	58,152,501	43,523,263	43,523,263
Nyemissioner	50,548,579	24,831,582	0	10,707,317	0
Kvittningsemission	0	10,627,479	1,281,391	3,921,921	0
UTGÅENDE ANTAL*	145,441,532	94,892,953	59,433,892	58,152,501	43,523,263

* Utgående antal avser registrerat antal aktier per bokslutsdatum.

Noter

INNEHÅLLSFÖRTECKNING NOTER

	SID		
1 – Redovisningsprinciper	32	14 – Fordringar koncernföretag	40
2 – Uppskattningar och bedömningar	35	15 – Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	40
3 – Övriga rörelseintäkter	36	16 – Andra långfristiga skulder	40
4 – Arvode och kostnadsersättning till revisorer	36	17 – Övriga kortfristiga skulder	41
5 – Anställda, personalkostnader och ersättning till styrelse	36	18 – Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	41
6 – Övriga rörelsekostnader	37	19 – Ställda säkerheter	42
7 – Räntekostnader och liknande resultatposter	38	20 – Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	42
8 – Skatt på årets resultat	38	21 – Väsentliga händelser under räkenskapsåret	42
9 – Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	38	22 – Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut	42
10 – Övriga immateriella anläggningstillgångar	38	23 – Inköp och försäljning inom koncernen	42
11 – Inventarier, verktyg och installationer	39	24 - Nyckeltalsdefinitioner	42
12 – Andelar i koncernföretag	39		
13 – Andra långfristiga värdepappersinnehav	39		

NOT 1 – REDOVISNINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA REDOVISNINGSPRINCIPER

Grund för rapportens upprättande

Denna koncernredovisning har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna stolaråd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Om inget annat anges är redovisningsprinciperna oförändrade sedan tidigare år. Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen om inget annat anges.

MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Moderbolaget har likt koncernen upprättat sina rapporter i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Uppställningsformer

Resultat- och balansräkningar följer Årsredovisningslagens uppställningsform. Koncernens redovisning av eget kapital följer koncernens uppställningsform vilket innebär vissa skillnader mot moderbolagets redovisning enligt årsredovisningslagen.

Andelar i koncernföretag

Andelar i koncernföretag redovisas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet inkluderas förvävsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillingar. När det finns anledning att anta att värdet på andelar i koncernföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet på andelarna. Är detta värde lägre än det bokförda värdet görs en nedskrivning.

Fordringar på koncernföretag

Fordringar på koncernföretag värderas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Fordringar värderas post för post. Finns indikationer på att en fordran minskat i värde, nedskrivningsprövas denna genom bedömning av framtida kassaflöden. Skulle bedömningen visa på ett lägre värde än det bokförda värdet görs nedskrivning av fordran till det bedömda värdet.

KONCERNREDOVISNING

Koncernen tillämpar förvärvsmetoden vid redovisning av rörelseförvärv innebärande att det redovisade värde av Moderföretagets andelar i koncernföretag elimineras genom att avräknas mot dotterföretagets egna kapital vid förvärvet. Moderföretaget upprättar en förvärvsanalys per förvärvstidpunkten för att identifiera koncernens anskaffningsvärde, dels för andelarna, dels för dotterföretagets tillgångar, avsättningar och skulder. Rörelseförvärvet redovisas i koncernen från och med förvärvstidpunkten. Anskaffningsvärdet för den förvärvade enheten beräknas som summan av köpeskillingen, det vill säga:

- verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument.
- utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet
- tilläggsköpeskillning eller motsvarande om detta kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt. Värdet av minoritetens andel läggs till anskaffningsvärdet.

Koncernen redovisar identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i rörelseförvärv oavsett om de har redovisats tidigare i det förvärvade företags finansiella rapporter före förvärvet eller de avser innehav med minoritetsintresse. Förvärvade tillgångar och övertagna skulder värderas vanligen till det verkliga värdet per förvärvstidpunkten. Förvärv och avyttringar av minoritetsandelar redovisas inom eget kapital.

KONCERNREDOVISNING DOTTERBOLAG

Dotterbolag är företag i vilka moderbolaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 % av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterbolag. Mellanhavanden mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Anskaffningsvärdet för dotterbolag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskillning. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse.

Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företags intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

INTÄKTER

Intäkter uppkommer från utförandet av tjänster och redovisas i posten Nettoomsättning. De spel Bolaget utvecklar distribueras uteslutande digitalt och redovisas därmed som tjänster.

Successiv vinstavräkning

Intäkter och kostnader hänförliga till uppdrag till fast pris redovisas enligt principen om successiv vinstavräkning. Uppdragets färdigställandegrad fastställs utifrån nedlagda kostnader i förhållande till beräknade totala kostnader för uppdraget. Intäkter redovisas i takt med att arbetet utförs och när utfallet kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Intäkter värderas till det verkliga värdet av det som erhållits eller kommer att erhållas för tjänster som utförts, dvs. till försäljningspris exklusive eventuella överenskomna rabatter och liknande prisavdrag samt mervärdesskatt.

MONETÄRA POSTER I UTLÄNDSK VALUTA

Monetära poster i utländsk valuta räknas om till balansdagens kurs och de valutakursdifferenser som uppkommer redovisas i resultaträkningen. Valutakursvinster och -förluster avseende rörelserelaterade fordringar och skulder i utländsk valuta redovisas i posterna Övriga rörelseintäkter och Övriga rörelsekostnader. Övriga valutakursvinster och -förluster redovisas under rubriken Resultat från finansiella poster. Resultatposter i utländsk valuta omräknas till räkenskapsårets genomsnittskurs.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar till anställda, exempelvis löner, semesterersättningar och bonus, är ersättningar till anställda som förfaller inom 12 månader från balansdagen det år som den anställde tjänat in ersättningen. Kortfristiga ersättningar värderas till det ej diskonterade beloppet som koncernen förväntas betala

till följd av den utnyttjade rättigheten.

Långfristiga ersättningar

Långfristiga ersättningar till anställda, utöver pensioner, redovisas som kostnad och skuld i den period då de anställda utför de tjänster som berättigar till ersättningen. Skulden värderas till nuvärdet av de framtida betalningar som bolaget förväntas erlägga avseende dessa åtaganden.

Bolagets pensionsplaner utgörs av avgiftsbestämda planer. För avgiftsbestämda pensionsplaner kostnadsförs de premier som betalas i takt med att de anställda utför de tjänster som berättigar till ersättningen. Bolaget har inga ytterligare förpliktelser när premierna har betalats.

Aktierelaterad ersättning

Bolaget har pågående incitamentsprogram avseende kvalificerade personaloptioner som vederlagsfritt tilldelats anställda. Optionerna ger innehavarna rätt att, under vissa villkor, förvärva aktier i bolaget till ett i förväg fastställt lösenpris. Tilldelningen omfattas av regelverket för kvalificerade personaloptioner enligt gällande skattelagstiftning.

De kvalificerade personaloptionerna syftar till att främja långsiktigt engagemang och värdeskapande i bolaget. Optionerna är förenade med intjänandevillkor och kan utnyttjas först efter att dessa villkor har uppfyllts.

Den aktierelaterade ersättningen har redovisats i enlighet med tillämpliga redovisningsregler för aktierelaterade ersättningar.

VÄRDERINGSPRINCIPER MM

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir part i det finansiella instrumentets avtalsmässiga villkor. Samtliga finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Andra långfristiga värdepappersinnehav

Posten består huvudsakligen av aktier som innehas på lång sikt. Tillgångar ingående i posten redovisas inledningsvis till anskaffningsvärde.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde. Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Nedskrivning av finansiella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag görs bedömningen om det finns indikation på nedskrivningsbehov i någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående. Nedskrivning redovisas i resultaträkningsposten "Resultat från övriga värdepapper och

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Utgifter för spelutveckling

Bolaget har till och med september 2024 tillämpat kostnadsföringsprincipen avseende internt upparbetade immateriella tillgångar. Från och med oktober 2024 har Koncernen bytt princip och därmed aktiverar utgifter för spelutveckling som uppfyller de villkor som krävs.

Övriga immateriella tillgångar som förvärvats av Bolaget är redovisade till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträkningen som kostnad då de uppkommer.

AVSKRIVNINGAR

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella tillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Förvärvade övriga immateriella	5	5
Balanserade utgifter	3	0

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Tillkommande utgifter

Tillkommande utgifter som uppfyller tillgångskriteriet räknas in i tillgångens redovisade värde. Utgifter för löpande underhåll och reparationer redovisas som kostnader när de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Materiella anläggningstillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Maskiner och andra tekniska anläggningar	3-10	5
Inventarier, verktyg och installationer	3-10	5

SKATT

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd

av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för temporära skillnader som härrör från första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats. Uppskjuten skatt i underskottsavdrag redovisas ej då det föreligger osäkerheter i huruvida framtida skattemässiga underskottsavdrag kan nyttjas.

EGET KAPITAL

Eget kapital i koncernen består av följande poster:

- Aktiekapital som representerar det nominella värdet för emitterade och registrerade aktier.
- Övrigt tillskjutet kapital som innefattar eventuell premie som erhållits vid nyemission av aktiekapital. Eventuella transaktionskostnader som sammanhänger med nyemission av aktier dras från överkursen, med hänsyn tagen till eventuella inkomstskatteeffekter.
- Balanserat resultat inklusive årets resultat utgörs av koncernens ackumulerade vinster och förluster.

PRÖVNING AV NEDSKRIVNINGSBEHOV AV IMMATERIELLA OCH MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

På varje balansdag görs en bedömning om det föreligger någon indikation att värdet på en tillgång är lägre än dess redovisade värde. Finns en sådan indikation beräknas tillgångens återvinningsvärde. Om återvinningsvärdet understiger redovisat värde görs en nedskrivning som kostnadsförs.

Återvinningsvärdet för en tillgång är det högsta av verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

Verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader utgörs av det pris som Företaget beräknar kunna erhålla vid en försäljning mellan kunniga parter som är oberoende av varandra och som har intresse av att transaktionen genomförs. Avdrag görs för sådana kostnader som är direkt hänförliga till försäljningen. Nyttjandevärdet utgörs av framtida kassa-flöden som en tillgång eller en kassagenererande enhet väntas ge upphov till.

Om det finns indikationer på att en tidigare gjord nedskrivning inte längre är motiverad, eller har minskat, görs en prövning av återvinningsvärdet. En tidigare redovisad nedskrivning återförs i den utsträckning tillgångens redovisade värde efter återföringen inte överstiger det värde som skulle ha redovisats om någon nedskrivning inte hade gjorts.





LEASINGAVTAL

Leasingavtal som innebär att de ekonomiska riskerna och fördelarna med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till ett företag i koncernen klassificeras i koncernredovisningen som finansiella leasingavtal. Finansiella leasingavtal medför att rättigheter och skyldigheter redovisas som tillgång respektive skuld i balansräkningen. Tillgången och skulden värderas initialt till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som direkt kan hänföras till leasingavtalet läggs till tillgångens värde. Leasingavgifterna fördelas på ränta och amortering enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnad i den period de uppkommer. Den leasade tillgången skrivs av linjärt över den bedömda nyttjandeperioden.

Leasingavtal där de ekonomiska fördelar och risker som är hänförliga till leasingobjektet i allt väsentligt kvarstår hos leasegivaren, klassificeras som operationell leasing. Betalningar, inklusive en första förhöjd hyra, enligt dessa avtal redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden. Per balansdagen har koncernen inga leasingavtal.

OMRÄKNING AV UTLANDSVERKSAMHETER

Vid konsolidering omräknas tillgångar och skulder, inklusive goodwill och andra koncernmässiga över- och underavskrivningar, till SEK enligt balansdagens kurs. Intäkter och kostnader omräknas till SEK enligt genomsnittlig kurs under rapportperioden vilket utgör en uppskattning av transaktionskursen. Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkningen av utlandsverksamheten redovisas i eget kapital.

NOT 2 - UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Gaming Corps AB gör uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga värdet. När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för koncernen och som därmed kan påverka resultat och balansräkningarna i framtiden beskrivs nedan:

NEDSKRIVNINGAR

För att bedöma nedskrivningsbehovet beräknas återvinningsvärdet för varje tillgång eller kassagenererande enhet baserat på förväntat framtida kassaflöde. Osäkerheter ligger i antaganden om framtida kassaflöde.

BEDÖMNING AV VÄRDET PÅ FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Fodringar koncernföretag

Moderbolaget har per bokslutsdatum totala långfristiga fodringar på dotterbolag om totalt 107,9 MSEK, varav huvuddelen avser det rörelsedrivande dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd (78,3 MSEK). Ledningen bedömer att fordringarna kommer att kunna återbetalas med utgångspunkt i koncernens strategi och förväntade intäkter. Nedskrivningsprövning har genomförts mot underlag av prognosticerade och diskonterade kassaflöden med antagande om en återbetalningstid om 3-7 år.



NOT 3 - ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

Belopp i SEK	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
KONCERN		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	90,588	144,535
Övriga rörelseintäkter	0	0
Summa	90,588	144,535
MODERBOLAG		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	90,588	144,535
Övriga rörelseintäkter	0	0
Summa	90,588	144,535

NOT 4 - ARVODE OCH KOSTNADSERSÄTTNING TILL REVISORER

Belopp i SEK	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
KONCERN		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	690,026	351,029
Övriga revisionsnära tjänster	41,000	
FACT Audit		
Lagstadgad revision	197,609	74,782
Summa	928,635	425,811
TOTALT KONCERN	928,635	425,811
MODERBOLAG		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	690,026	351,029
Övriga revisionsnära tjänster	41,000	
Summa	731,026	351,029
TOTALT MODERBOLAG	731,026	351,029

NOT 5 - ANSTÄLLDA, PERSONALKOSTNADER SAMT ERSÄTTNING TILL STYRELSE OCH LEDNING

Antal anställda	2025-01-01 – 2025-12-31	varav män	2024-01-01 – 2024-12-31	varav män
MODERBOLAG				
Sverige	1	1	1	1
Totalt Moderbolag	1	1	1	1
DOTTERBOLAG				
Malta	16	11	14	10
England	12	6	10	7
Totalt Dotterbolag	28	17	24	17
TOTALT KONCERN	29	18	25	18

Löner och andra ersättningar	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
MODERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	3,104,233	2,415,448
Sociala kostnader	749,850	435,852
(varav pensionskostnader)	213,032	187,278
DOTTERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	20,546,498	18,301,143
Sociala kostnader	1,989,259	1,491,867
(varav pensionskostnader)	326,992	325,483
KONCERN		
Löner och andra ersättningar	23,650,731	20,716,591
Sociala kostnader	2,739,109	1,927,719
(varav pensionskostnader)	540,024	512,761

Ersättningar till styrelsen*	2025-01-01 – 2025-12-31*	2024-01-01 – 2024-12-31*
Bulent Balikci, ordförande**	240,000	50,000
Mats Danzer	165,000	0
Mattias Folkesson	165,000	0
Robert Larsson	165,000	0
Claes Tellman	0	129,167
Daniel Redén	0	0
Thomas Hedlund	0	50,000
Claes De Geer	0	100,000
Mikael Wågberg	0	62,500
Summa	735,000	391,667

* Avser utbetalda arvoden under resp. år

** Erhåller även konsultarvode för ledningsarbete.

Av stämman 2025 beslutade arvoden:

Ordförande: 180 000
Ledamot: 130 000

Ersättningar till VD och ledande befattningstagare	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
Juha Kauppinen, VD*	2,062,539	1,611,463
- varav pensionskostnader	213,000	180,000
Mikael Bäckström, CFO**	1,372,000	1,344,000
Övrig ledning***	7,322,802	6,765,386
Summa	10,757,341	9,720,849

* lön och pension inklusive sociala kostnader

** Totalt fakturerat arvode

*** Delar av detta avser konsultarvoden

NOT 6 – ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

Belopp i SEK	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
KONCERN		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	361,998	226,283
Summa	361,998	226,283
MODERBOLAG		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	361,998	226,283

NOT 7 - RÄNTEKOSTNADER OCH LIKNANDE RESULTATPOSTER

Belopp i SEK	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
KONCERN		
Räntekostnader, övriga	1,273,427	1,701,301
Provision	0	326,000
Summa	1,273,427	2,027,301
MODERBOLAG		
Räntekostnader, övriga	1,273,446	1,701,334
Provision	0	326,000
Summa	1,273,446	2,027,334

NOT 8 - SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

Koncernens har skattemässiga underskottsavdrag som kan komma att utnyttjas mot skattepliktiga vinster i framtiden. När det blir sannolikt att skattepliktiga vinster kommer att genereras skall koncernen redovisa en uppskjuten skattefordran. Aktivering av uppskjuten skatt skulle ge en uppskjuten skattefordran om cirka 35,9 MSEK per 2025-12-31, beräknat efter gällande skattesats 20,6%.

Ledningen bedömer att förutsättningar ännu ej föreligger för redovisning av uppskjuten skattefordran.

NOT 9 - BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN

Belopp i SEK	2025-01-01 – 2025-12-31	2024-01-01 – 2024-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	4 495 069	0
-Årets aktiveringar	11 400 753	4 495 069
-Utrangeringar	-2 992 611	0
-Omräkningsdifferens	-261 607	0
Vid årets slut	12 641 604	4 495 069
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	0	0
-Årets avskrivningar enligt plan	-3 923 746	0
-Utrangeringar	0	0
-Omräkningsdifferens	0	0
Vid årets slut	-3 923 746	0
Redovisat värde vid årets slut	8,717,858	4 495 069

NOT 10 - ÖVRIGA IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	8,285,201	8,433,388
-Omräkningsdifferens	-482,863	-148,187
Vid årets slut	7,802,338	8,285,201
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-6,631,742	-5,239,008
- Årets avskrivningar enligt plan	-1,607,251	-1,731,628
-Justeringar av tidigare års avskrivningar	0	149,669
-Omräkningsdifferens	450,065	189,225
Vid årets slut	-7,788,928	-6,631,742
Redovisat värde vid årets slut	13,410	1,653,459

NOT 11 – INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Ackumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	1,240,186	1,169,539
-Inköp under året	187,828	37,006
-Årets omräkningsdifferenser	-74,023	33,641
-Vid årets slut	1,353,991	1,240,186
Ackumulerade avskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-1,087,986	-974,100
-Årets avskrivning	-132,356	-82,392
-Justering av tidigare avskrivningar	55,769	2,299
-Årets omräkningsdifferenser	64,775	-33,793
-Vid årets slut	-1,099,798	-1,087,986
Redovisat värde vid årets slut	254,193	152,200

NOT 12 – ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
Moderbolag		
Ackumulerade anskaffningsvärden		
Vid årets ingång	2,262,520	9,262,520
Omföring	0	-7,000,000
Vid årets slut	2,262,520	2,262,520
Ackumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-2,250,000	-9,250,000
Omföring	0	7,000,000
Vid årets slut	-2,250,000	-2,250,000
Redovisat värde	12,520	12,520

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I KONCERNFÖRETAG

Innehav			2025-12-31	2024-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
VisualDreams AB, 556912-7391, Stockholm	51,000	100	0	0
Gaming Corps Förvaltning AB, 559076-5805, Uppsala	500	100	0	0
Gaming Corps Holding Ltd, C92862, Malta	1,200	100	12,520	12,520
Gaming Corps Malta Ltd, C92863, Malta	40,000	100	1€	1€
Gaming Corps UK Ltd, 1405003, UK	1	100	1€	1€

NOT 13 – ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN & MODERBOLAG		
Vid årets ingång	13 591 029	13 591 029
Vid årets slut	13 591 029	13 591 029
Ackumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-12 491 028	-12 491 028
Årets nedskrivningar	-1,100,001	0
Vid årets slut	-13 591 029	-12 491 028
Redovisat värde	0	1,100,001

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I ÖVRIGA FÖRETAG

Innehav			2025-12-31	2024-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
Kung Fu Factory Inc., Los Angeles, USA	689	6.3	0	1
Triggy Holding AB, 559110-6629, Gustavsberg	2,200	1.3	0	1,100,000

NOT 14 - FORDRINGAR KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
MODERBOLAG		
Vid årets början	90,471,949	72,337,032
Lån till dotterbolag, netto	24,503,716	14,706,482
Valutakursförändring	-7,089,308	3,428,435
Redovisat värde vid årets slut	107,886,357	90,471,949

NOT 15 - FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Förutbetalda försäkringskostnader	499,316	0
Förutbetalda licensavgifter	283,637	309,548
Förutbetalt konsultarvode	883,360	1,210,863
Övriga förutbetalda kostnader	108,502	23,572
Övriga upplupna intäkter	6,694,662	4,069,014
Totalt	8,469,477	5,612,997
MODERBOLAG		
Övriga förutbetalda kostnader	5,769	2,566
Förutbetalt konsultarvode	883,360	1,104,200
Upplupna intäkter	6,624,290	3,303,463
Totalt	7,513,419	4,410,229

NOT 16 - LÅNGFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Förfallotidpunkt, 1-5 år från balansdagen	15,780,684	6,125,012
Förfallotidpunkt, senare än 5 år från balansdagen	0	0
Summa	15,780,684	6,125,012
MODERBOLAG		
Förfallotidpunkt, 1-5 år från balansdagen	15,780,684	6,125,012
Förfallotidpunkt, senare än 5 år från balansdagen	0	0
Summa	15,780,684	6,125,012

NOT 17 – ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Kortfristiga låneskulder	1,000,000	447,900
Förskott från kunder	9,242,936	
Personalrelaterade skulder	1,207,762	1,575,142
Övriga kortfristiga skulder	300,392	198,892
Summa	11,751,090	2,221,934
MODERBOLAG		
Kortfristiga låneskulder	1,000,000	447,900
Personalrelaterade skulder	492,071	173,449
Övriga kortfristiga skulder	1,071	1,071
Summa	1,493,142	622,420

NOT 18 – UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Upplupna löner	162,000	142,560
Upplupna styrelsearvoden	233,333	233,333
Upplupna räntekostnader	1,053,785	320,778
Upplupna emissionskostnader	0	134,000
Upplupna pensionskostnader	330,000	270,000
Upplupna skulder till kunder	0	496,000
Upplupet konsultarvode	273,463	439,532
Upplupet revisionsarvode	374,816	264,087
Upplupna licensavgifter	0	918,920
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	130,198	475,218
Totalt	2,557,595	3,694,428
MODERBOLAG		
Upplupna löner	162,000	142,560
Upplupna styrelsearvoden	233,333	233,333
Upplupna räntekostnader	1,053,785	320,778
Upplupna emissionskostnader	0	134,000
Upplupna pensionskostnader	330,000	270,000
Upplupna skulder till kunder	0	496,000
Upplupet konsultarvode	273,463	0
Upplupet revisionsarvode	245,000	189,425
Upplupna licensavgifter	0	918,920
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	55,154	260,736
Totalt	2,352,735	2,965,752

NOT 19 – STÄLLDA SÄKERHETER

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
För egna skulder och avsättningar		
Avseende skuld till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	5,000,000	5,000,000
Totalt	5,000,000	5,000,000
Summa ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000
MODERBOLAG		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	5 000 000	5 000 000
Totalt	5 000 000	5 000 000
Summa ställda säkerheter	5 000 000	5 000 000

NOT 20 – AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR AV MATERIELLA OCH IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Belopp i SEK	2025-12-31	2024-12-31
KONCERN		
Avskrivningar enligt plan fördelade per tillgång		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	3,923,746	0
Övriga immateriella anläggningstillgångar	1,607,251	1,731,628
Inventarier, verktyg och installationer	132,356	82,392
	5,663,353	1,814,020

NOT 21 – VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER RÄKENSKAPSÅRET

På sidan 5 redovisas ett sammandrag av väsentliga händelser under räkenskapsåret.

NOT 22 – VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

- Januari:** Gaming Corps tecknar avtal med bet365
- Februari:** Gaming Corps: Bokslutskommuniké Q4 2025
- Maj:** Gaming Corps erhåller spellicens i Alberta från AGLC, Gaming Corps: Kvartalsrapport Q1 2026, Gaming Corps AB meddelar ändrat datum för offentliggörande av årsredovisning, Kallelse till årsstämma i Gaming Corps AB

NOT 23 – INKÖP OCH FÖRSÄLJNING INOM KONCERNEN

Moderbolagets koncerninterna försäljning uppgick till 5,0 MSEK (9,5 MSEK)
Inköp från koncernbolag uppgick till 21,1 MSEK (17,7 MSEK)

NOT 24 – NYCKELTALSDEFINITIONER

Soliditet: (Totalt eget kapital + 79,4% av obeskatade reserver)/Totala tillgångar

Eget kapital per aktie: Eget kapital / antal aktier vid periodens slut

Resultat per aktie: Årets resultat / genomsnittligt antal aktier



Uppsala, 8 Juni 2026

Koncern- och årsredovisningen har beslutats, 8 juni 2026.

Bülent Balikci, Styrelseordförande

Christoffer Hartmann, Styrelseledamot

Mats Danzer, Styrelseledamot

Mattias Folkesson, Styrelseledamot

Robert Larsson, Styrelseledamot

Juha Kauppinen, Verkställande Direktör

Vår revisionsberättelse har lämnats
den 8 juni 2026

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB
Lars Kylberg, Auktoriserad revisor

KOMMANDE REDOVISNINGS- TILLFÄLLEN

Delårsrapport Q2 2026
publiceras 2026-08-28

Delårsrapport Q3 2026
publiceras 2026-11-13

Delårsrapport Q4 2026
publiceras 2027-02-19



PRODUCT ROAD MAP Q2-Q3

2ND APRIL



MIDAS GLORY
COIN COLLECT

23RD APRIL



BIG BUCKS BLITZ
BONUS POT

28TH APRIL



INSTANT BLITZ
SUPER SCRATCH

7TH MAY



4 GYM PIGS
PORKY POWER

21ST MAY



COINS OF
VALHALLA

2ND JUNE



BANKNOTE
BLITZ

4TH JUNE



GOALS TO GLORY
FOOTBALL FEVER

9TH JUNE



PENALTY CHAMPION
GOALS TO GLORY

10TH JUNE



GOALS TO GLORY
INSTANT BLITZ

18TH JUNE



3 PIGS OF OLYMPUS 2
RISE OF THE DEMIHOG

2ND JULY



3 PIGS OF
INDEPENDENCE

23RD JULY



BASS REWARDS BONANZA
GOLDEN CATCH

13TH AUGUST



CLUCKS AND ROBBERS
COIN COLLECT

18TH AUGUST



3 PIGS
INSTANT BLITZ

10TH SEPTEMBER



UDDER CARNAGE
HOLY COW!

24TH SEPTEMBER



3 PIGS
IN SPACE



KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Traktorgatan 2
745 37 Enköping
Sweden

Gaming Corps Malta Ltd
Quad Central, Q3 Level 1, Office 5,
Triq L-Esportaturi, Birkirkara CBD1040,
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

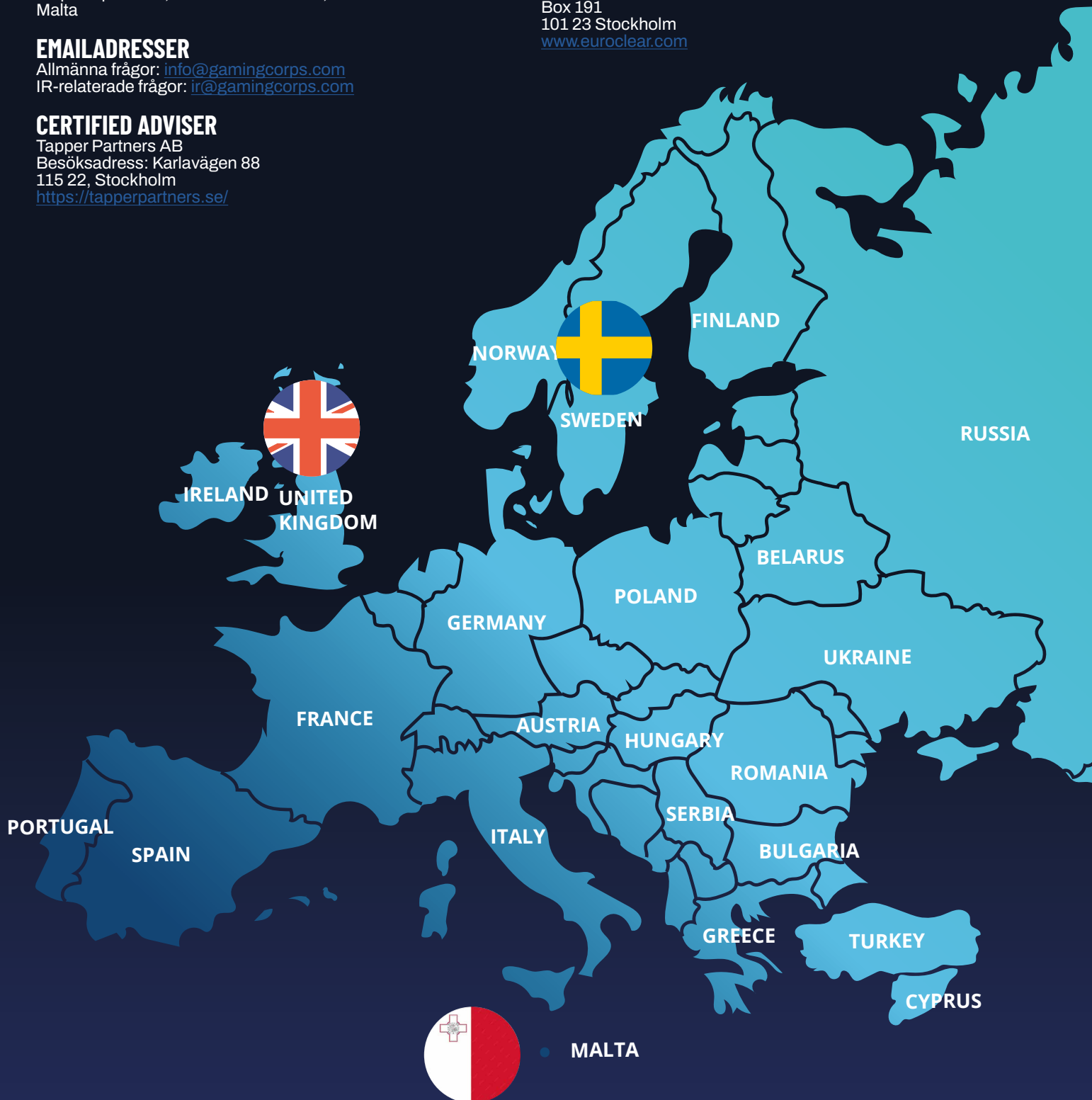
Tapper Partners AB
Besöksadress: Karlavägen 88
115 22, Stockholm
<https://tapperpartners.se/>

REVISOR

ÖhrlingsPricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com



THANK YOU



WWW.GAMINGCORPS.COM

GAMING
CORPS

2025