

PRESSMEDDELANDE

17 mars 2025 19:45:00 CET

Maximum Entertainment presenterar kommande milstolpar i sin pipeline på GDC 2025

Stockholm, Sverige (17 mars 2025) - Maximum Entertainment AB (Nasdaq: MAXENT B) offentliggjorde idag nya tillkännagivanden och trailers för viktiga titlar i sin lineup för 2025 under MIX-presentationen på GDC San Francisco.

"Vi är glada över att lyfta fram viktiga milstolpar framöver för vår pipeline för året", säger **Philippe Cohen, VD för Maximum Entertainment**. "GDC är den perfekta platsen för att visa upp de titlar vi aktivt utvecklar när vi fortsätter att fokusera på effektivitet, snabbare produktionscykler och att leverera fantastiska upplevelser."

Följande tillkännagivanden gjordes under evenemanget:

- Den mysiga RPG:n Pixelshire kommer att lanseras på PC den 8 maj 2025, med PlayStation 5- och Nintendo Switch-versioner som följer senare i år. Pixelshire är utvecklat av Kappa Bits och utlovar oändlig customization i en vackert detaljerad, pixlad värld. Spelare kommer att få ge sig ut på spännande äventyr och utforska den stora kontinenten Arcadia, släppa loss sin kreativitet genom att terraforma världen till sina drömmars by. Se trailern här: <https://youtu.be/h5Ux4UsQOeM>
- I samarbete med Breakfirst Games är Maximum Entertainment stolta över att kunna presentera det senaste tillskottet i den kritikerrosade How 2 Escape-serien – How 2 Escape: Lost Submarine. Det nya spelet tar kooperativ pussellösning till nästa nivå och erbjuder en spännande, escape room-liknande upplevelse där två spelare måste arbeta tillsammans på olika enheter för att förhindra ett globalt krig. Trailern till seriens nya del hittar du här: <https://youtu.be/ssV2PNmXuEQ>
- The MIX var också ett tillfälle att berätta för fans av beat 'em up-spelet *Double Dragon Gaiden: Rise of the Dragons*, utvecklat av Secret Base, att laguppställningen kommer att utökas med två helt nya spelbara karaktärer i ett gratis DLC-paket planerat att släppas i april. Detta är den första av flera planerade karaktärsuppdateringar, med ytterligare sex nya fighters som kommer att läggas till senare i år. Kolla in den senaste trailern som visar de nya karaktärerna: <https://youtu.be/soEtRoHsp80>

För mer information om Maximum Entertainment och framtida uppdateringar, besök: www.maximument.com.

17 mars 2025 19:45:00 CET



För ytterligare information, vänligen kontakta:

Arnaud Kamphuis, Director of Global Communications
E-mail: press@maximument.com | Tel: +46 8 490 094 98

För mer information om bolaget och investeringar, kontakta ir@maximument.com.

Certified Adviser

Augment Partners AB, info@augment.se, tel +46 (0) 8 604 22 55, är Maximum Entertainments AB:s Certified Adviser.

Om Maximum Entertainment

Maximum Entertainment är ett globalt underhållningsföretag dedikerat till att skapa spelupplevelser på indie upp till AA-nivå genom originalinnehåll och licensierade partnerskap. Som en fullt integrerad grupp med en bred portfölj av innehåll fokuserar företaget på samarbete och öppenhet i sina partnerskap för att producera den högsta nivån av interaktiv underhållning. Med över 300 titlar i sin katalog har Maximum Entertainment slagit sig samman med talangfulla skapare och välkända varumärken över hela världen för att leverera magi till spelaren inom alla. Maximum Entertainment sysselsätter erfarna yrkesverksamma över hela värdekedjan för datorspel, inklusive utveckling, publicering, transmedia, försäljning och drift. Besök Maximum Entertainment på www.maximument.com.

Bifogade bilder

[Maximum Entertainment GDC2025 Key Art](#)

Bifogade filer

[Maximum Entertainment presenterar kommande milstolpar i sin pipeline på GDC 2025](#)