

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

# BOKSLUTSKOMMUNIKÉ

JAN - DEC 2023



# BOKSLUTSKOMMUNIKÉ - JAN-DEC 2023

## SAMMANFATTNING

För helåret 2023 levererade EG7 2 045,0 (1 865,9) Mkr i nettoomsättning motsvarande en tillväxt på 9,6 procent och 5,5 procent organisk tillväxt i lokal valuta. Justerad EBITDA uppgick till 542,0 (482,8) Mkr. Vilket motsvarar en marginal på 26,5 procent och en tillväxt på 12,3 procent jämfört med föregående år. Det operativa kassaflödet ökade med 16,9 procent jämfört med föregående år till 437,9 (374,6) Mkr.

I fjärde kvartalet levererade EG7 en nettoomsättning på 473,1 (559,0) Mkr och en justerad EBITDA på 98,2 (178,8) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 20,8 procent. My Singing Monsters virala framgång under fjärde kvartalet 2022 resulterade i ett kraftigt förstärkt resultat för den perioden. Nu ett år efter toppen har My Singing Monsters kommit ner på en lägre nivå, och är den främsta anledningen till den ogynnsamma jämförelsen mot föregående år.

2024 förväntas bli ett övergångsår tills det att de nya tillväxtinitiativen börjat att generera intäkter från andra halvåret 2024 och framåt. I enlighet med vad som tidigare kommunicerats, och baserat på nuvarande trender förväntar vi oss en nettoomsättning på cirka 1,8 Mdkr och en EBITDA marginal på 22-25 procent för helåret 2024.

## FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättningen uppgick till 473,1 (559,0) Mkr, vilket motsvarar en valutajusterad nedgång på 15,6 procent.
- EBITDA på 99,4 (177,6) Mkr. Justerad EBITDA uppgick till 98,2 (178,8) Mkr.
- EBIT på 45,2 (-184,2) Mkr. Justerad EBIT uppgick till 43,9 (130,3) Mkr.
- Resultat före skatt på 34,2 (-180,9) Mkr.
- Vinst per aktie på 1,12 (-1,01) kr. Justerat resultat per aktie om 1,11 (1,80) kr.
- Kassaflöde från den löpande verksamheten var 100,7 (114,3) Mkr.
- Kassabehållning var 480,9 utan banksskuld på koncernnivå.
- Den extra bolagsstämman beslutade om en utdelning på 39,9 Mkr för 2023, motsvarande 0,45 kr per aktie, att delas ut kvartalsvis i två utbetalningar under första halvåret 2024.

## NYCKELTAL

Mkr, förutom per aktie data	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Nettoomsättning	473,1	559,0	2 045,0	1 865,9
Nettoomsättningstillväxt	-15,4%	12,0%	9,6%	27,1%
Organisk valutajusterad tillväxt	-15,6%	-4,6%	5,5%	6,2%
EBITDA	99,4	177,6	495,9	474,5
Justerad EBITDA	98,2	178,8	542,0	482,8
Justerad EBITDA marginal, %	20,8%	32,0%	26,5%	25,9%
EBIT	45,2	-184,2	252,1	-275,9
Justerad EBIT	43,9	130,3	321,4	275,0
Justerad EBIT marginal, %	9,3%	23,3%	15,7%	14,7%
Resultat innan skatt	34,2	-180,9	216,0	-296,2
Resultat efter skatt	56,4	-89,5	156,1	-1 239,0
Resultat per aktie	0,64	-1,01	1,76	-13,98
Justerat Resultat per aktie	0,62	1,80	2,38	1,91
Justerat Resultat per aktie rensat för förvärvsrelaterade avskrivningar	0,91	2,10	3,54	3,03

*Notera: Innova avyttrades i september 2022.*

# VD HAR ORDET



Ji Ham, VD

## Ännu ett rekordår för EG7

2023 blev ytterligare ett rekordår för gruppen. Med en nettoomsättning på 2 045,0 (1 865,9) Mkr, motsvarande en tillväxt på 9,6 procent. Justerad EBITDA uppgick till 542,0 (482,8) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 26,5 procent.

Nettoomsättningen för fjärde kvartalet uppgick till 473,1 (559,0) Mkr, vilket motsvarar en minskning med 15,4 procent. Justerad EBITDA uppgick till 98,2 (178,8) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 20,8 procent. Det operativa kassaflödet uppgick till 100,7 (114,3) Mkr i kvartalet. Den ogynnsamma jämförelsen med föregående år beror på att My Singing Monsters (MSM) nu börjat stabilisera sig på en lägre nivå jämfört med toppen under fjärde kvartalet 2022.

MSM var den ledande bidragsgivaren till gruppens starka resultat under 2023. Efter den virala toppen i december 2022 fortsatte MSM att leverera ett kraftigt förstärkt resultat in i första kvartalet 2023. Innan spelet inledde en långsam tillbakagång under resten av 2023. Baserat på de trenderna vi ser räknar vi med att spelt nå en ny normaliserad nivå under första halvåret 2024. Piranhas starka omsättningstillväxt på 48,6 procent för året var till stor del drivet av flera framgångsrika DLC lanseringar till MechWarrior 5.

Daybreak som har varit den största bidragsgivaren till gruppens omsättning och resultat historiskt tog ett steg tillbaka under 2023, till förmån för Big Blue Bubble. Utöver den svåra jämförelsen med MSM, levererade några av Daybreaks titlar under våra förväntningar. Till stor del på grund av

försenat innehållsläpp, vilket resulterade i att Daybreaks resultat blev 9,3 procent lägre än 2022.

Fireshine och Petrol, som båda tillhandahåller tjänster till externa spelutgivare, påverkades negativt av de utmaningarna som branschen såg under 2023. Fireshines omsättning var 10,6 procent lägre än föregående år. Trots fortsatt tillväxt i den digitala indieaffären påverkades resultatet negativt av nedgången i den fysiska tredjepartsdistributionen. Petrol hade ett tufft år med en omsättningsnedgång på 18,9 procent mot föregående år.

2023 var ett omställnings år för hela branschen, inklusive några av EG7s affärsenheter. Vi är glada att trots det leverera ännu ett rekordår, där vår portfölj och strategi bevisar sig genom att vi ännu en gång har en starkare tillväxt än flera branschkollegor.

## Händelser efter årsskiftet

Daybreak lyckades framgångsrikt stänga en affär där ett för EG7 icke strategiskt viktigt IP avyttrades för 5,9 miljoner USD. Transaktionen stärker ytterligare EG7s kassa. Transaktionen kommer inte att påverka EG7s affär och resultat annat än resultateffekten från tillgångsförsäljningen.

Till följd av den fortsatta turbulensen i branschen avvecklas det tidigare annonserade konsultuppdraget med ett uppskattat värde på 100 Mkr för Piranha i början av 2024. Detta är en besvikelse men inte någon överraskning, med tanke på antalet försenade och inställda spelsläpp som fortsätter att annonseras. Med cirka 40 % av kontraktsvärdet realiserat före avvecklingen är effekten relativt begränsad, och beräknas till cirka 18 Mkr på resultatet för 2024.

## Utsikter för 2024

Som kommunicerades på kapitalmarknadsdagen har vi en tydlig strategi och vision för koncernen framåt. Med mål att nå en omsättning och justerad EBITDA på 3 Mdkr respektive 1 Mdkr 2026. Vi räknar med att 2024 blir ett övergångsår. Med fokus på investeringar i vår långsiktiga tillväxt, samtidigt som vi arbetar med vår befintliga portfölj som är den primära kapitalkällan till våra investeringar tills det att våra tillväxtsatsningar börjar att realiseras. Först genom MechWarrior 5: Clans lansering under andra halvåret 2024, följt av Cold Irons spel i mitten av 2025. EG7 kommer att förbli lönsamt under tiden, men med något dämpat resultat. Som ett resultat av detta förväntar vi oss ett något svagare år jämfört med 2023 med en förväntad omsättning på cirka 1,8 Mdkr och en EBITDA marginal på 22-25 procent för 2024.

# KORT OM EG7

## En ledande global live-spelutvecklare och förläggare

Kombinerat driftar EG7 för närvarande 10 live-titlar genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha. Denna diversifierade och långlivade livespelsportfölj är en nyckelfaktor för gruppen och ger en solid grund för löpande, hållbara och förutsägbara intäkter och kassaflöden. Nettoomsättningen för dessa tillgångar under kvartalet uppgick till 271,7 Mkr, motsvarande 57,4 procent av gruppens totala nettoomsättning.

Efter en period med fokus på att se över gruppens riskprofil och öka kassagenereringen har EG7 initierat ett antal nya tillväxtinitiativ, varav de tre första är MechWarrior 5: Clans-projektet med Piranha, Daybreaks publiceringsavtal med Cold Iron och EG7s egen release av ett nytt H1Z1-spel.

## Ikoniska IP:n i världsklass

EG7 äger några av de mest ikoniska IP:na i världen - både första- och tredje-part.

- Förstaparts IP:n inkluderar:
  - EverQuest, ofta ansedd att vara en av de tre mest ikoniska MMO-spelen i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
  - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna till Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
  - My Singing Monsters, som har över 155 miljoner användarregistreringar på mobil och PC, nådde topp 10 i över 100 länder i kategorin App Store-spel och första platsen i mer än 15 länder 10 år efter lansering.
- Globala tredjeparts IP:n:
  - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfiler och TV-program.
  - The Lord of the Rings, det kanske mest ikoniska fantasy-IP:t, som upplevde en renässans med den mycket uppskattade Amazon-serien som hade premiär i september 2022.
  - Dungeons & Dragons, det legendariska fantasy IP:t med en världsomspännande och passionerad följarskara.
  - Magic: The Gathering, världens mest populära byteskortspel från Wizards of the Coast.

Dessa ikoniska varumärken differentierar våra produkter konkurrensmässigt och ger stora möjligheter att exploatera dem ytterligare med mer innehåll och nya framtida produkter.

## Robusta spelutvecklingsmöjligheter och expertis inom live-titlar

Vi har 7 spelutvecklings och live-spel-studior i Nordamerika och Europa inom gruppen: Piranha, Toadman, Big Blue Bubble, Dimensional Ink, Standing Stone, Rogue Planet och Darkpaw. Vi har över 500 passionerade och begåvade medarbetare i dessa studior, som representerar kärnan bakom vår framgång. Utöver våra 10 live-titlar prioriterar vi konsultuppdrag (WFH) för att driva fortsatt tillväxt för gruppen.

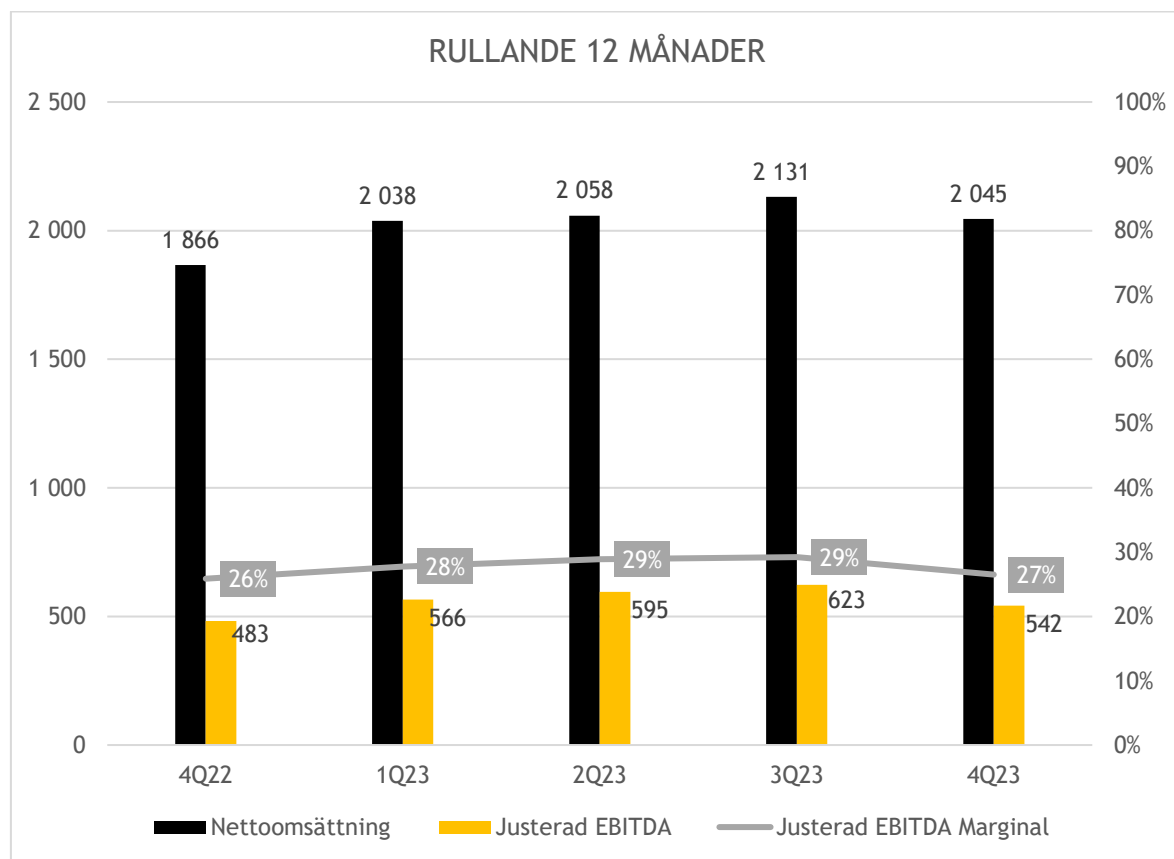
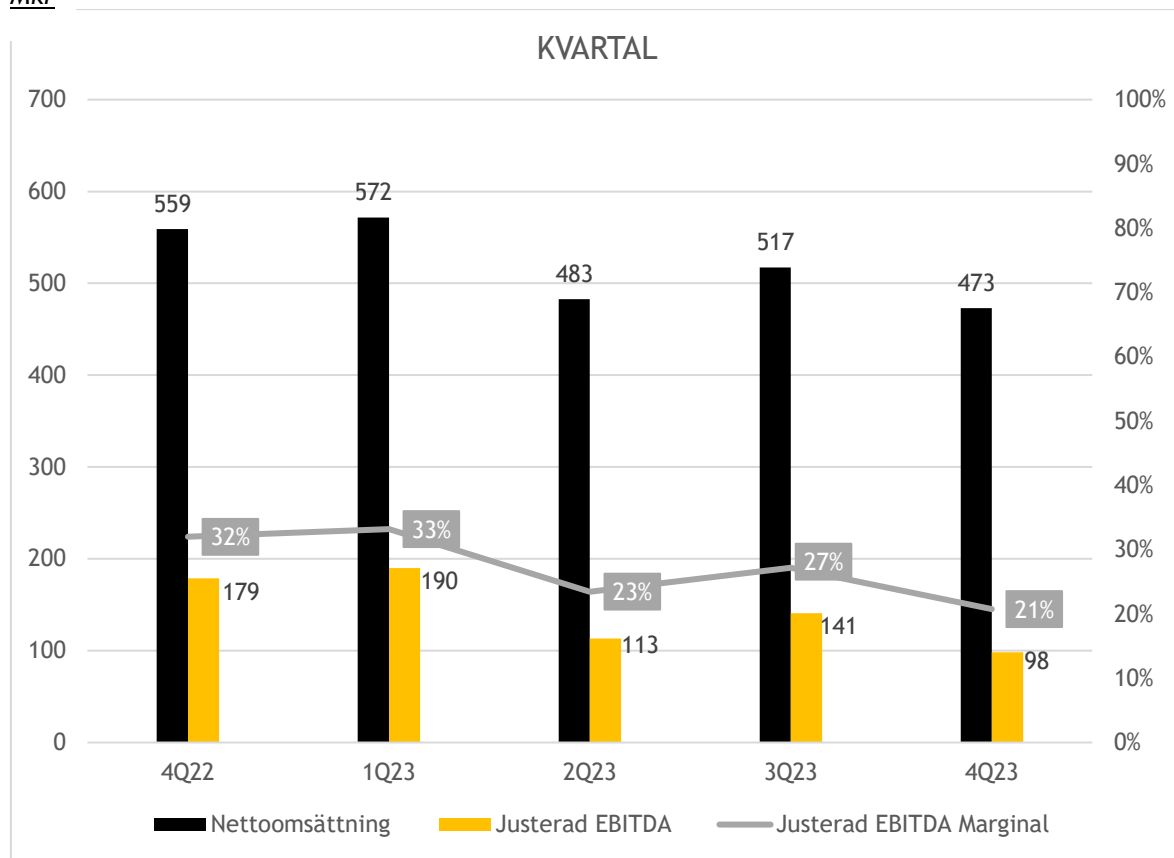
## Expertis inom kreativ marknadsföring och speldistribution

Petrol har varit ansvariga för några av de mest ikoniska marknadsföringskampanjer inom spel-industrin med exempelvis Call of Dutys årliga game-art-kampanjer under 17 år i följd och många andra kreativa AAA-produkter genom bolagets historia. Med en lång lista av återkommande kunder fortsätter Petrol att göra avtryck i branschen genom att skapa några av de mest ikoniska bildmaterialen inom spel-industrin.

Fireshine har stor erfarenhet och kunskap inom förläggning och distribution av premiumtitlar. Fireshine kompletterar gruppens förläggar- och distributionsmöjligheter bortom digitala titlar och live-titlar. Utöver sin expertis inom fysisk publicering och distribution, fortsätter Fireshine att investera i digitala publiceringsmöjligheter för att expandera sina tillväxtmöjligheter.

## Nettoomsättnings- och EBITDA

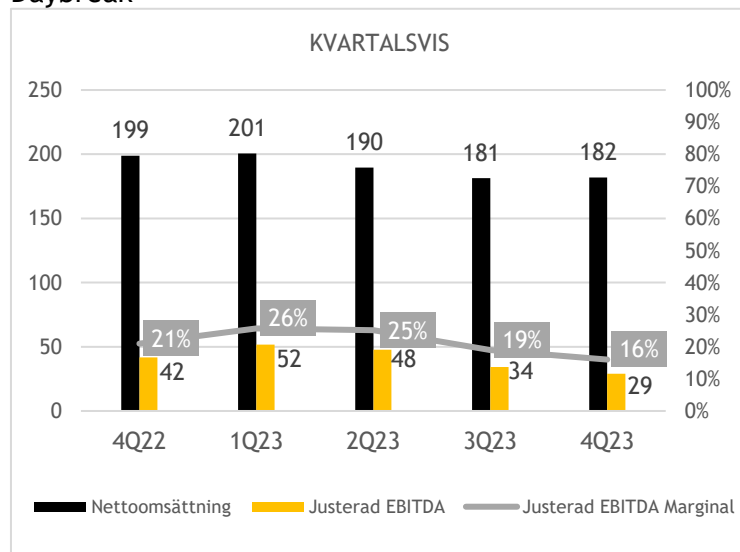
Mkr



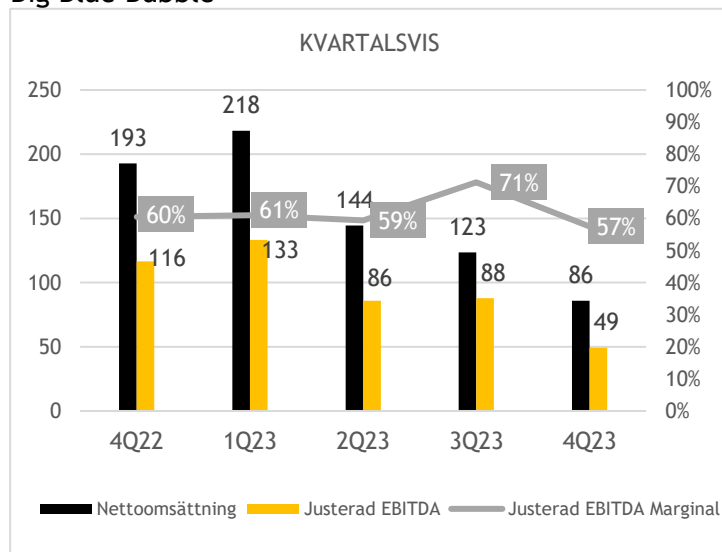
# SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Mkr

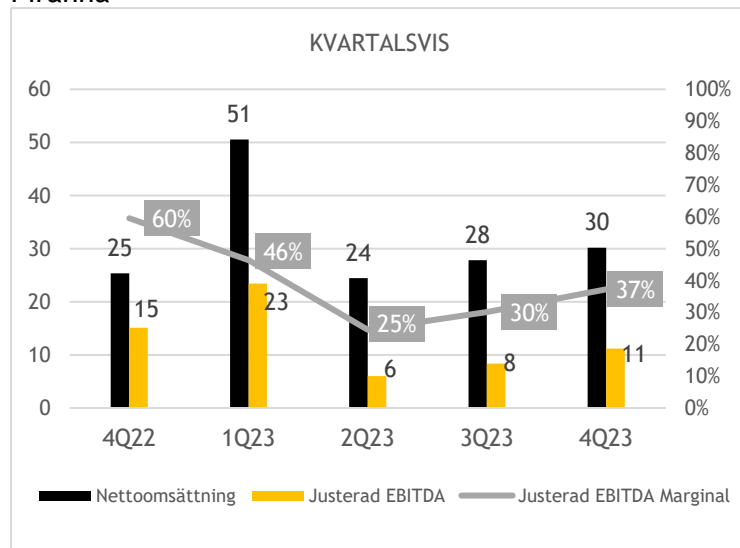
Daybreak



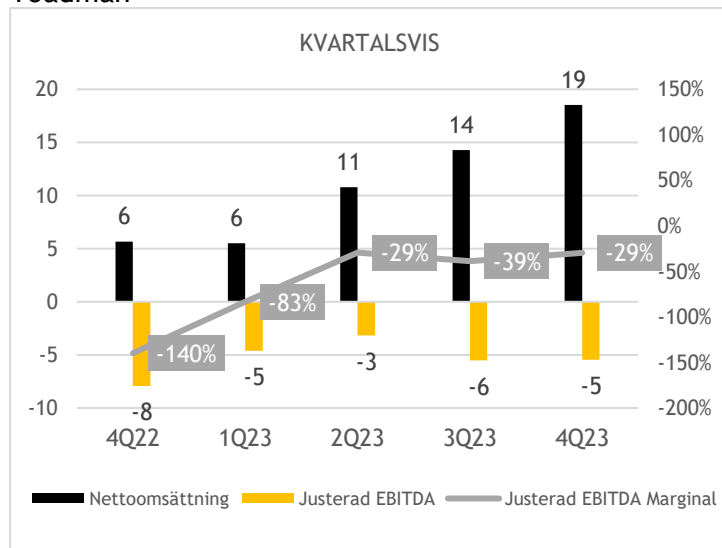
Big Blue Bubble



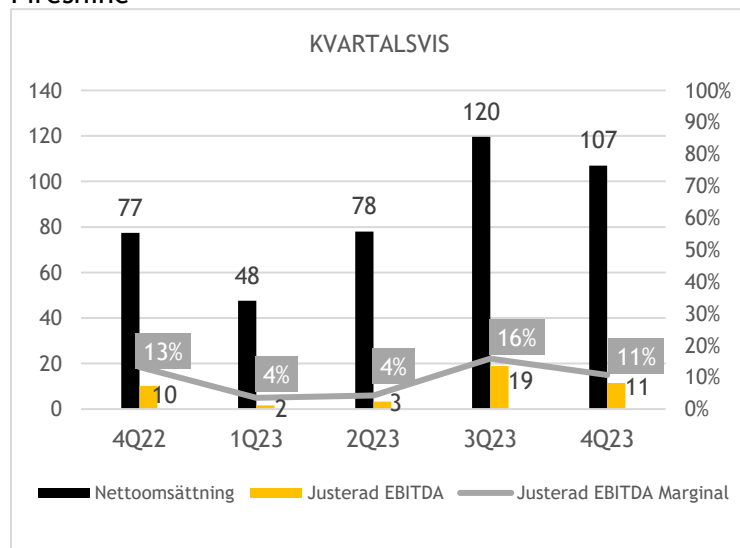
Piranha



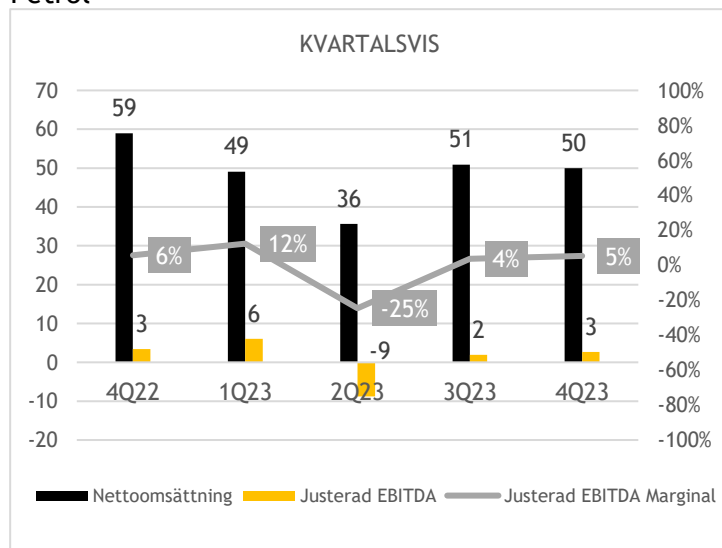
Toadman



Fireshine



Petrol





## DAYBREAK

För det fjärde kvartalet uppgick Daybreaks nettoomsättning till 181,8 (198,9) Mkr, en nedgång på 8,6 procent mot samma period föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 29,1 (41,7) Mkr, motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 16,0 (21,0) procent. Det lägre resultatet för kvartalet korrelerade med trenden för helåret som till stor utsträckning är en effekt av att man släppt mindre nytt innehåll till några av titlarna under året. Ihop med den försenade lanseringen av DC Universe Online (DCUO) till senaste generationens konsoler. Vilket hade en påverkan på spelets synlighet under årets avslutande helgdagar, särskilt på PlayStation 5. Lanseringen kommer istället att ske under första kvartalet 2024. Utöver det har branschens övergripande tillbakagång troligen haft en negativ påverkan.

Höjdpunkter för perioden inkluderade framgångsrika expansioner till EverQuest, EverQuest 2 och the Lord of the Rings Online. Expansionerna togs emot bra av spelare och nådde sina utsatta mål.

Efter årsskiftet sålde Daybreak framgångsrikt ett för bolaget ej materiellt IP för 5,9 miljoner USD. Vilket resulterade i en stärkt likviditet och vinst jämfört med tillgångens bokförda värde.

Vi ser fram emot 2024 som kommer att bli ett speciellt år för Daybreak, med stort firande av EverQuest-seriens jubileum. Både EverQuest och EverQuest 2 kommer att nå stora milstolpar med EverQuest som fyller 25 och EverQuest 2 som fyller 20 i år. I samband med detta firar teamet "Darkpaws år" (EverQuestseriens studio), ett årslångt firande med spännande nytt innehåll och events under hela jubileumsåret.

Daybreaks investering i Cold Irons nya titel fortsätter enligt plan, och den planerade lansering är i mitten av 2025. Planerna för ett nytt H1Z1-spel har börjat ta form, som ett ytterligare steg i de nya tillväxtsatsningarna mot mellanmarknadspublisering.

## BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble levererade en nettoomsättning på 85,8 (192,7) Mkr, vilket motsvarar en nedgång på 55,5 procent jämfört med samma period föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 49,3 (116,5) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 57,5 procent. Den tillsynes kraftiga nedgången beror på den ogynnsamma jämförelsen med MSMs virala framgång som nådde sin topp under det fjärde kvartalet 2022. Även om BBBs nettoomsättning kom in lägre än det fjärde kvartalet 2022, är nettoomsättning 215 procent högre än fjärde kvartalet 2021, då BBB nådde en nettoomsättning på 27,3 Mkr.

Big Blue Bubble bidrog med 18,1 procent respektive 50,1 procent av gruppens nettoomsättning och justerad EBITDA i kvartalet. MSM fortsätter att växa på sociala medieplattformar och har samlat mer än 1,6 miljoner prenumeranter på YouTube. Resultatet var i stort sett i linje med våra förväntningar för perioden. Baserat på de trender vi sett de senaste 12 månaderna, förväntar vi oss att spelet kommer att stabiliseras på en ny normaliserad nivå de kommande 6 månaderna. Big Blue Bubble fortsätter att fokusera betydande resurser på MSM för att leverera attraktivt innehåll till spelet. För att på så vis ytterligare stärka relationen med befintliga spelare samt återaktivera tidigare spelare och attrahera nya.

## PIRANHA

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 30,2 (25,3) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 19,1 procent. Justerad EBITDA uppgick till 11,2 (15,1) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 37,2 procent. Den femte DLC:n till MechWarrior 5, som släpptes den 28 september var en viktig bidragsgivare. Utvecklingen av MechWarrior 5: Clans fortsätter enligt plan, och kommer bli ett spännande nytt fristående bidrag i MechWarrior-serien. Spelet planeras att släppas under andra halvåret 2024. Piranha hade ett starkt momentum under 2023 med bättre än förväntat resultat, drivet av fortsatt framgångsrikt innehållsläpp till MechWarrior 5.

Till följd av den fortsatta turbulensen i branschen kanslerades det tidigare annonserade konsultuppdraget för Piranha med ett uppskattat värde på 100 Mkr i början av 2024. Projektet kommer att avvecklas helt under första kvartalet 2024. Detta är olyckligt men inte förvånande. Det har varit ett stadigt flöde av rubriker som aviserat förseningar och inställda spelprojekt under hela 2023 och det har fortsatt in i 2024. Motparten till kontraktet har varit tvungen att skjuta fram och kanslerades flera projekt och följaktligen avslutades Piranhas uppdrag. Av de uppskattade 100 Mkr som kontraktet väntades att generera kommer Piranha att ha erhållit cirka 40 procent. De återstående 60 Mkr i förlorade intäkter förväntas minska Piranhas vinst med cirka 18 Mkr 2024.

## **TOADMAN**

Toadman genererade 18,5 (5,7) Mkr i nettoomsättning under kvartalet, vilket motsvarar 227,0 procent organisk tillväxt jämfört med föregående år, justerad EBITDA kom in på -5,5 Mkr. Toadman fortsätter sina ansträngningar för att utöka konsultverksamheten. Men nedgången i branschen har visat sig vara en utmaning. Som ett resultat nådde inte Toadman break-even-resultat vid årsskiftet, vilket istället förväntas uppnås under första halvåret 2024.

På produktsidan har Toadman i stort sett slutfört utvecklingen av Evil v Evil och förbereder sig för release. Toadman kommer att självpublicera spelet som en indietitel med stöd från bolag inom koncern. Spelet tillkännagavs den 8 februari och planen är att spelet ska släppas på PC, PlayStation och Xbox i mitten av 2024.

## **FIRESHINE**

Fireshines nettoomsättning uppgick till 106,9 (77,4) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 38,1 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 11,4 (10,2) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 10,7 procent. Fireshines försäljning gynnades av en stark försäljning av tidigare katalog under perioden, vilket har en något lägre marginal. Även om jämförelsen med föregående år var positiv, tvingades Fireshine hantera förseningar i sin fysiska distributionspipeline. Vilket resulterade i lägre än förväntat resultat för kvartalet. För 2024 förväntar sig Fireshine att tidigare kataloger kommer att driva försäljningen under första halvåret. Med nya spelsläpp under andra halvåret som förväntas driva en solid tillväxt för hela året.

## **PETROL**

För fjärde kvartalet uppgick Petrols nettoomsättning till 50,0 (59,0) Mkr, vilket motsvarar en nedgång med 15,2 procent jämfört med föregående år. Justerad EBITDA uppgick till 2,7 (3,4) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 5,4 procent. De största höjdpunkterna i kvartalet inkluderade Call of Duty: Modern Warfare III, Remnant 2 DLC och studioannonseringen av UNSEEN vid Game Awards. 2023 var ett tufft år för Petrol. Med en verksamhet som är 100-procentig tjänstbaserad speglas Petrols resultat i mångt och mycket branschens upp och nedgångar. Vilket resulterade i att Petrols resultat föll i år när flera kunder stramade åt sina verksamheter. För 2024 räknar Petrol med att återgå till en normal lönsamhetsnivå. Genom en kombination av aggressiv kostnadshantering och en solid pipeline av potentiella kunder.



# RESULTAT BASERADE PÅ TIDIGARE SEGMENTSRAPPORTERINGSTRUKTUR

I samband med att vi ändrar vår segmentrapporteringsstruktur och tar bort undergrupperna Game-Segmentet och Service-Segmentet har vi sedan tredje kvartalet tillhandahålla rapporter per varje affärsenhet. För historiska jämförelser och referensändamål inkluderar vi finansielldata för de tidigare segmenten nedan.

Mkr	OKT-DEC			JAN-DEC		
	2023	2022	% Δ	2023	2022	% Δ
<b>Nettoomsättning</b>						
Game-Segmentet	316,1	422,6	-25,2%	1 507,4	1 243,4	21,2%
Service-Segmentet	156,9	136,4	15,0%	537,6	622,5	-13,6%
<b>Group Total</b>	<b>473,1</b>	<b>559,0</b>	<b>-15,4%</b>	<b>2 045,0</b>	<b>1 865,9</b>	<b>9,6%</b>
<b>Justerad EBITDA</b>						
Game-Segmentet	84,9	168,1	-49,5%	535,0	423,6	26,3%
Service-Segmentet	14,1	13,6	3,7%	37,2	90,4	-58,8%
Holding	-0,9	-2,9	69,0%	-30,2	-31,3	-3,5%
<b>Koncern total</b>	<b>98,2</b>	<b>178,8</b>	<b>-45,1%</b>	<b>542,0</b>	<b>482,8</b>	<b>12,3%</b>

# FINANSIELL ÖVERSIKT

## Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	OKT-DEC			JAN-DEC		
	2023	2022	% Δ	2023	2022	% Δ
Nettoomsättning	473,1	559,0	-15,4%	2 045,0	1 865,9	9,6%
Justerad EBITDA	98,2	178,8	-45,1%	542,0	482,8	12,3%
EBITDA	99,4	177,6	-44,0%	495,9	474,5	4,5%
Justerad EBIT	43,9	130,3	-66,3%	321,4	275,0	16,9%
EBIT	45,2	-184,2	124,6%	252,1	-275,9	191,4%
<i>Marginaler, %</i>						
Justerad EBITDA marginal	20,8%	32,0%		26,5%	25,9%	
EBIT marginal	21,0%	31,8%		24,2%	25,4%	
Justerad EBIT marginal	9,3%	23,3%		15,7%	14,7%	
EBIT marginal	9,6%	-33,0%		12,3%	-14,8%	

\*se Justeringsbrygga sid 29

Nettoomsättningen under fjärde kvartalet 2023 uppgick till 473,1 (559,0) Mkr, vilket motsvarar en organisk nedgång på 15,4 procent jämfört med samma period föregående år. Rensat för valutaeffekter var den organiska nedgången 15,6 procent. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 98,2 (178,8) Mkr och 43,9 (130,3) Mkr vilket motsvarar 20,8 procent respektive 9,3 procent marginal på nettoomsättningen. Justering för poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA jämförelsen under fjärde kvartalet uppgick till -1,3 (1,2) Mkr, varav -11,0 Mkr avsåg justering av förvärvsrelaterad del av skattelättnad Daybreak, -1,7 Mkr avsåg återföring av omstruktureringsreserven för nedläggningen av AntiMatter Games, 5,4 Mkr avsåg kostnader i samband med upplistningsprocessen, och 6,0 Mkr avsåg en engångsjustering av marginalen för Fireshine.

## Kassaflöde

Mkr	OKT-DEC		JAN-DEC	
	2023	2022	2023	2022
Rörelseresultat (EBIT)	45,2	-184,2	252,1	-275,9
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	48,9	347,5	271,4	770,3
Finansnetto	-7,6	3,3	-16,8	-20,3
Betald skatt	-13,3	-13,9	-65,0	-34,6
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	73,2	152,7	441,6	439,5
Förändringar i rörelsekapital	27,5	-38,4	-3,8	-64,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	100,7	114,3	437,8	374,6
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-63,2	-46,6	-231,5	-58,1
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-5,3	-298,9	-126,0	-331,8
Likvida medel vid periodens början	472,5	654,3	407,8	389,6
Periodens kassaflöde	32,2	-231,2	80,3	-15,3
Kursdifferens i likvida medel	-23,8	-15,3	-7,2	33,5
Disponibla likvida medel vid periodens slut	480,9	407,8	480,9	407,8

Under fjärde kvartalet 2023 hade EG7 ett positivt kassaflöde på 32,3 (-231,2) Mkr, det negativa beloppet föregående år förklaras av 300 Mkr återbetalning av extern kreditfacilitet. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 100,7 (114,3) Mkr. Det största kassautflödet kommer från investeringsverksamheten om -63,2 Mkr, där 41,0 Mkr avser Cold Iron och 4,6 Mkr avser Fireshines investeringar i spelrättigheter. 21,9 Mkr av investeringsverksamheten avser aktiverade utvecklingskostnader, främst av Piranha's MechWarrior 5: Clans. Finansieringsverksamheten bidrog negativt med -5,3 Mkr, vilket främst är hänförligt till leasing av kontor. Valutakursförändringar i likvida medel uppgick till -23,7 Mkr. Sammantaget fortsatte koncernen att stärka sin likviditet, med 480,9 Mkr i likvida medel tillgängliga i slutet av fjärde kvartalet 2023.

# ÖVRIG INFORMATION

## Aktien och aktieägare

ÄGARE (2023-12-31)	Antal aktier	Kapital %
Jason Epstein	8 582 320	9,69%
Avanza Pension	7 490 755	8,45%
Settecento LTD	6 981 119	7,88%
Alta Fox Capital	5 347 681	6,04%
Aguja Capital GmbH	3 002 104	3,39%
Forthmoore Limited	2 919 526	3,30%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3,24%
Alexander Albedj	2 692 105	3,04%
Chelverton Asset Management	2 150 000	2,43%
Ji Ham	2 018 472	2,28%
Alan Hunter	1 635 680	1,85%
Handelsbanken Liv Försäkring AB	1 550 809	1,75%
James Cato	1 507 162	1,70%
Garry Williams	1 507 162	1,70%
Nordnet Pensionsförsäkring	1 437 232	1,62%
Övriga aktieägare	36 908 656	41,66%
<b>Total</b>	<b>88 603 526</b>	<b>100,00%</b>

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq First North Growth Market med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 31 december 2023. Stängningskursen var 18,90 kr per aktie.

## Transaktioner med närstående

- Toadman har under året levererat 36,2 Mkr i konsultutveckling till Cold Iron LLC. Varav 25,1 Mkr har betalats och 11,1 Mkr kvarstår som fordringar.
- EG7 har gjort en total förskottsinvestering på 116,0 Mkr till Cold Iron LLC 2023. Vilket kommer att tjänas in vid spelsläppet, och återbetalas innan eventuell intäktsdelning mellan bolagen slår in.
- Totalt betalades 17,0 Mkr som en del av SPA-relaterade skatteåterbäring till säljarna av Daybreak 2024. Där 15,0 Mkr betalades till Jason Epstein, styrelseordförande, och 2,0 Mkr betalades till Ji Ham, VD för EG7.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se not 7.

## Investeringar

Projekt	Investering			Bokfört värde	Återstående investering (efter 2024)	Spel lansering
Mkr	2023	2024	Total			
Evil v Evil	6,5	0,0	139,1	6,5	0,0	H1 2024
*MW Clans	42,7	70,4	123,8	53,3	0,0	H2 2024
MW 5 and DLC:s	7,6	4,7	90,4	16,0		
*Cold Iron	122,6	97,0	232,0	116,0	12,4	2025
*H1Z1	2,1	34,6	369,5	0,0	332,8	2026
Live spel portföljen	13,1	7,3		22,3		-
Fireshine portfolio	56,8	49,8				
<b>Total</b>	<b>251,3</b>	<b>263,8</b>	<b>954,8</b>	<b>214,2</b>	<b>345,2</b>	

\*Investeringar i nya tillväxtfaktorer under 2023-24 uppgår till SEK 369,4 Mkr.

- Evil v Evil - Spelet skrevs helt ned förra året på grund av att det inte längre passade EG7s riskprofil. Utvecklingen har fortsatt i en långsammare takt under Toadmans övergång mot konsultverksamhet. Spelet planeras att släppas på PC, PlayStation och Xbox i mitten av 2024.
- MW Clans - Utvecklingen går enligt plan och budget, spelsläppet är planerat att lanseras andrahalfåret 2024.
- MW 5 DLC:er - Ytterligare två DLC:er är planerade innan MW Clans släpps.
- Cold Iron - Utvecklingen går enligt plan och budget, och spelet är planerat att släppas i mitten av 2025.
- H1Z1 - De första stegen har nu tagits för ett nytt H1Z1, då ett koncept för spelet som passar EG7s risk och ROI-profil tillsammans med önskad budget har godkänts. Daybreak siktar på att starta produktionen under andra halvåret 2024.

### Utdelning

Den extra bolagsstämman beslutade om en utdelning på 39,9 Mkr för 2023, motsvarande 0,45 kr per aktie, att delas ut kvartalsvis i två utbetalningar under första halvåret 2024.

### Risker

Risker med bolagets aktie är beskrivet i EG7:s Bolagsbeskrivning, som publicerades den 30 januari 2019. Den finns att ladda ned från bolagets hemsida [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com) Risker finns också beskrivna i bolagets årsredovisning för 2022.

### Revisor

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

# FINANSIELLA RAPPORTER

## Koncernens rapport över resultat

Mkr	Not	KVARTAL		HELÅR	
		OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Nettoomsättning	2,3	473,1	559,0	2 045,0	1 865,9
Övriga rörelseintäkter		15,3	1,2	42,5	12,8
		<b>488,4</b>	<b>560,2</b>	<b>2 087,5</b>	<b>1 878,7</b>
Aktiverat arbete för egen räkning		21,9	44,7	85,6	157,3
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor		-161,1	-181,0	-618,7	-626,3
Övriga externa kostnader		-69,5	-54,8	-262,0	-209,0
Personalkostnader		-181,9	-195,7	-762,6	-742,4
Övriga rörelsekostnader		1,6	4,2	-34,1	16,2
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>		<b>99,4</b>	<b>177,6</b>	<b>495,9</b>	<b>474,5</b>
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-11,3	-11,7	-42,0	-45,9
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)</b>		<b>88,1</b>	<b>166,0</b>	<b>453,9</b>	<b>428,7</b>
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-32,2	-33,3	-129,4	-124,6
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-10,7	-316,9	-72,4	-580,0
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>		<b>45,2</b>	<b>-184,2</b>	<b>252,1</b>	<b>-275,9</b>
Finansnetto	4	-11,0	3,3	-36,1	-20,3
<b>Resultat före skatt</b>		<b>34,2</b>	<b>-180,9</b>	<b>216,0</b>	<b>-296,2</b>
Skatt på periodens resultat		22,2	91,0	-59,9	28,1
<b>PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER</b>		<b>56,4</b>	<b>-89,9</b>	<b>156,1</b>	<b>-268,1</b>
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt	8	0,0	0,4	0,0	-970,9
<b>PERIODENS RESULTAT</b>		<b>56,4</b>	<b>-89,5</b>	<b>156,1</b>	<b>-1 239,0</b>

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER AKTIE	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	0,64	-1,01	1,76	-14,04
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	88 603 526	88 603 526	88 270 408

## Koncernens rapport över totalresultat

Mkr	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
Periodens resultat	56,4	-89,5	156,1	-1 239,0
Övrigt totalresultat				
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>				
Omräkningsdifferens	-277,7	-215,3	-118,2	527,6
Uppskjuten skatt	0,5	0,5	0,2	-45,8
Övrigt totalresultat för perioden, efter skatt	-277,2	-214,8	-118,0	481,8
Totalresultat för perioden	-220,8	-304,3	38,1	-757,1

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

# Koncernens balansräkning

Mkr	Not	31 DEC 2023	31 DEC 2022
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar		3 181,7	3 284,9
Övriga immateriella anläggningstillgångar	5	667,8	622,5
Materiella anläggningstillgångar		30,3	29,1
Nyttjanderättstillgångar		74,7	39,9
Uppskjutna skattefordringar		149,7	95,2
Finansiella anläggningstillgångar	6	4,5	15,2
Summa anläggningstillgångar		4 108,7	4 086,8
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Varulager		14,0	17,3
Kortfristiga fordringar	6	269,2	440,5
Likvida medel	6	480,9	407,8
Summa omsättningstillgångar		764,1	865,5
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>4 872,8</b>	<b>4 952,3</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		3 900,6	3 902,3
Summa eget kapital		3 900,6	3 902,3
<b>Långfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut		2,8	0,0
Leasingskulder		52,5	17,5
Uppskjutna skatteskulder		122,9	105,5
Övriga skulder		232,3	210,1
Summa långfristiga skulder	6	410,6	333,1
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Skulder till kreditinstitut		0,6	104,0
Leasingskulder		25,0	23,6
Leverantörsskulder		33,9	84,8
Aktuella skatteskulder		67,9	50,4
Övriga skulder		95,8	78,3
Avtalsskulder		114,5	153,0
Upplupna kostnader		223,9	222,8
Summa kortfristiga skulder	6	561,6	716,9
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>4 872,8</b>	<b>4 952,3</b>



# Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

Eget kapital hänförligt till moderbolagets ägare		
<i>Mkr</i>	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
<b>Belopp vid periodens ingång</b>	3 902,3	4 597,8
<b>Förändring av eget kapital under perioden</b>		
Periodens resultat	156,1	-1 239,0
Periodens övriga totalresultat	-118,0	481,8
Nyemission	0,0	61,7
Utdelning	-39,9	0,0
<b>Utgående balans</b>	<b>3 900,6</b>	<b>3 902,3</b>

# Koncernens rapport över kassaflöden

	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
<i>Mkr</i>				
<b>DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>				
Rörelseresultat (EBIT)	45,2	-184,2	252,1	-275,9
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	48,9	347,5	271,4	770,3
Betald skatt	-7,6	3,3	-16,8	-20,3
Finansnetto	-13,3	-13,9	-65,0	-34,6
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	73,2	152,7	441,6	439,5
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	27,5	-38,4	-3,8	-64,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten	100,7	114,3	437,8	374,6
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-4,0	-5,4	-14,3	-12,2
Förvärv av immateriella tillgångar	-67,6	-44,4	-232,8	-187,9
Rörelseförvärv och -avyttringar	8,4	3,2	15,6	142,0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-63,2	-46,6	-231,5	-58,1
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Amortering av lån	0,0	-299,7	-100,0	-299,7
Amortering av leasingskuld	-5,3	0,8	-26,0	-32,0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-5,3	-298,9	-126,0	-331,8
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	32,2	-231,2	80,3	-15,3
Likvida medel vid periodens början	472,5	654,3	407,8	389,6
Periodens kassaflöde	32,2	-231,2	80,3	-15,3
Kursdifferens i likvida medel	-23,8	-15,3	-7,2	33,5
Likvida medel vid periodens slut	480,9	407,8	480,9	407,8
<b>Specifikation av likvida medel</b>				
Totalt kassa och bank	480,9	407,8	480,9	407,8
därav spärrmedel	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6
Disponibla likvida medel vid periodens slut	478,3	405,2	478,3	405,2

## Moderföretagets rapport över resultat

	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-SEP 2023	JAN-DEC 2022
<i>Mkr</i>				
Nettoomsättning	0,0	1,8	2,1	5,6
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0
	<b>0,0</b>	<b>1,8</b>	<b>2,1</b>	<b>5,6</b>
Aktiverat arbete för egen räkning	0,0	17,6	0,0	48,6
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Köpta tjänster och varor	3,7	-14,1	-31,9	-54,4
Övriga externa kostnader	-4,0	-6,3	-22,8	-27,6
Personalkostnader	3,2	1,4	-14,0	-15,4
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>	<b>2,9</b>	<b>0,5</b>	<b>-66,6</b>	<b>-43,2</b>
Av- och nedskrivningar	0,0	-106,3	0,0	-104,5
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>2,9</b>	<b>-105,8</b>	<b>-66,7</b>	<b>-147,7</b>
Finansnetto	65,2	104,4	279,1	-523,2
<b>Resultat före skatt</b>	<b>68,1</b>	<b>-1,5</b>	<b>212,4</b>	<b>-670,9</b>
Bokslutsdispositioner	0,0	-226,7	0,0	-226,7
Skatt på periodens resultat	-22,3	71,4	-7,4	27,0
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>45,8</b>	<b>-156,8</b>	<b>205,1</b>	<b>-870,6</b>

## Moderföretagets balansräkning

Mkr	31 DEC 2023	31 DEC 2022
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
Immateriella anläggningstillgångar	0,0	0,0
Materiella anläggningstillgångar	0,2	0,0
Finansiella anläggningstillgångar	3 644,2	3 659,0
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>3 644,3</b>	<b>3 659,0</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
Kortfristiga fordringar	46,2	69,2
Likvida medel	102,2	42,5
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>148,4</b>	<b>111,7</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>3 792,7</b>	<b>3 770,6</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
Eget kapital	3 695,3	3 535,6
Långfristiga skulder	0,0	99,5
Kortfristiga skulder	97,4	135,5
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>3 792,7</b>	<b>3 770,6</b>

# NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

## Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterbolag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Sveavägen 17, 111 57 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Under tredje kvartalet 2023 genomförde EG7 en ändring av den interna organisationen, inklusive interna rapporterings- och beslutsprocesser. Segmenten motsvarar respektive verksamhetsbolag vilket följer den interna organisationen och det är på denna nivå som företagets högste verkställande beslutsfattare följer upp rörelseresultat som underlag för beslut om tilldelning av resurser. Som en följd av detta uppdateras segmentsrapportering från det tredje kvartalet 2023 att omfatta segmenten Daybreak, Big Blue Bubble, Piranha, Toadman, Fireshine och Petrol då detta bäst återspeglar hur EG7 främst styr och följer upp sin affärsverksamhet.

Eftersom koncernen presenterat segmenten som ett Game- och ett Service-segment under de två första kvartalen så behålls även den aggregerade presentationen för Games och Services i delårsrapporterna för kvartal tre och fyra 2023 för att underlätta jämförbarheten med tidigare perioder.

En beskrivning av respektive bolag som numera utgör segment återfinns i EG7s årsredovisning för 2022 på sidorna 5-9.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljontals svenska kronor (Mkr) om inget annat anges.

Avrundningsdifferenser kan förekomma.

## Not 2 Rörelsesegment

		Big Blue					Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
OKT-DEC 2023	Daybreak	Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol		
Intäkter från externa kunder	181,8	85,8	30,2	18,5	106,9	50,0	0,0	473,1
Summa intäkter	181,8	85,8	30,2	18,5	106,9	50,0	0,0	473,1
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	29,1	49,3	11,2	-5,3	11,4	2,7	-0,3	98,2
Justeringar								1,3
Av- och nedskrivningar								-54,2
Finansnetto								-11,0
Resultat före skatt								34,2
Skatt								22,2
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER								56,4
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt								0,0
PERIODENS RESULTAT								56,4
OKT-DEC 2022	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	198,9	192,7	25,3	5,7	77,4	59,0	0,0	559,0
Summa intäkter	198,9	192,7	25,3	5,7	77,4	59,0	0,0	559,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	41,7	116,5	15,1	-3,8	10,2	3,4	-4,2	178,8
Justeringar								-1,2
Av- och nedskrivningar								-361,8
Finansnetto								3,3
Resultat före skatt								-180,9
Skatt								91,0
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER								-89,9
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt								0,4
PERIODENS RESULTAT								-89,5
JAN-DEC 2023	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	0,0	2 045,0
Summa intäkter	753,4	571,9	133,0	49,1	352,1	185,6	0,0	2 045,0
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	162,9	356,1	49,0	-29,2	35,4	1,9	-34,0	542,0
Justeringar								-46,2
Av- och nedskrivningar								-243,8
Finansnetto								-36,1
Resultat före skatt								216,0
Skatt								-59,9
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER								156,1
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt								0,0
PERIODENS RESULTAT								156,1
JAN-DEC 2022	Daybreak	Big Blue	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncern- poster och elimineringar	Totalt koncernen
Intäkter från externa kunder	830,7	310,1	89,5	13,2	393,7	228,8	0,0	1 865,9
Summa intäkter	830,7	310,1	89,5	13,2	393,7	228,8	0,0	1 865,9
Justerat rörelseresultat före av- och nedskrivningar (Justerad EBITDA)	233,0	182,1	31,2	-20,6	68,6	21,8	-33,3	482,8
Justeringar								-8,2
Av- och nedskrivningar								-750,4
Finansnetto								-20,3
Resultat före skatt								-296,2
Skatt								28,1
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER								-268,1
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt								-970,9
PERIODENS RESULTAT								-1 239,0

### Not 3 Intäkter från avtal med kunder

OKT-DEC 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	2,2	0,3	0,2	3,6	9,0	0,0	15,2
Övriga Europa	77,6	13,1	5,6	3,0	40,8	8,1	148,3
Nordamerika	94,2	64,3	20,0	11,9	45,6	34,2	270,2
Övriga marknader	7,8	8,1	4,4	0,0	11,5	7,7	39,5
<b>Intäkter från avtal med kunder</b>	<b>181,8</b>	<b>85,8</b>	<b>30,2</b>	<b>18,5</b>	<b>106,9</b>	<b>50,0</b>	<b>473,1</b>

OKT-DEC 2022	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	5,0	1,4	0,0	-5,4	16,1	0,0	17,1
Övriga Europa	26,2	40,5	30,6	9,1	38,4	2,3	147,1
Nordamerika	158,4	132,0	-5,2	1,9	18,6	45,9	351,5
Övriga marknader	9,3	18,9	0,0	0,0	4,4	10,8	43,3
<b>Intäkter från avtal med kunder</b>	<b>198,9</b>	<b>192,7</b>	<b>25,3</b>	<b>5,7</b>	<b>77,4</b>	<b>59,0</b>	<b>559,0</b>

JAN-DEC 2023	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	5,5	2,3	0,5	5,1	18,0	0,0	31,3
Övriga Europa	159,2	88,8	16,6	7,6	149,5	18,1	439,7
Nordamerika	551,6	429,3	103,0	36,4	144,0	137,0	1 401,3
Övriga marknader	37,1	51,6	13,0	0,0	40,6	30,5	172,8
<b>Intäkter från avtal med kunder</b>	<b>753,4</b>	<b>571,9</b>	<b>133,0</b>	<b>49,1</b>	<b>352,1</b>	<b>185,6</b>	<b>2 045,0</b>

JAN-DEC 2022	Daybreak	Big Blue Bubble	Piranha	Toadman	Fireshine	Petrol	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>							
Sverige	5,0	1,4	0,0	2,1	16,1	0,0	24,6
Övriga Europa	118,1	72,4	78,4	9,1	178,2	30,0	486,2
Nordamerika	671,9	210,5	11,1	1,9	162,4	176,6	1 234,3
Övriga marknader	35,7	25,9	0,0	0,0	37,0	22,3	120,8
<b>Intäkter från avtal med kunder</b>	<b>830,7</b>	<b>310,1</b>	<b>89,5</b>	<b>13,2</b>	<b>393,7</b>	<b>228,8</b>	<b>1 865,9</b>



## Not 4 Finansnetto

Mkr	OKT-DEC		JAN-DEC	
	2023	2022	2023	2022
Räntenetto	4,5	-3,4	7,1	-13,6
Ränta på tilläggsköpeskilling och annat	-8,4	9,0	-27,7	-14,8
Räntekostnad leasing	-0,7	-0,4	-1,6	-2,5
Låneftergift (Covid19 relaterat i USA)	0,0	0,7	0,0	12,7
Upplösning negativ goodwill vid förvärv Serbien	0,0	0,0	1,1	0,0
Finansieringskostnader	-0,3	-1,4	-3,9	-1,6
Valutakurseffekter	-6,0	-1,2	-11,1	-0,5
Finansnetto	-11,0	3,3	-36,1	-20,3

Finansnettot för fjärde kvartalet 2023 var -11,0 Mkr jämfört med 3,3 Mkr för samma period föregående år. Det positiva räntenettot i kvartalet beror på återbetalningen av krediten samt utlåning av banktillgodohavanden under 2023. Förra året gjordes en justering under det fjärde kvartalet som påverkade diskonteringsräntan för den förvärvsrelaterade delen av skattelättnaden till säljarna av Daybreak. Bankskulden på 100 Mkr vid utgången av 2022 återbetalades under första kvartalet 2023.

## Not 5 Aktiverade utvecklingskostnader och spelrättigheter

Mkr	OKT-DEC 2023		OKT-DEC 2022	
	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans	90,6	123,0	343,4	0,0
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	21,9	45,6	43,6	0,0
Omklassificeringar från övriga immateriella*	0,0	0,0	1,9	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-4,5	-1,5	-6,3	0,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	0,0	0,0	-309,8	0,0
Valutakurseffekter	-6,0	-10,2	-2,5	0,0
Utgående balans	102,0	156,9	70,3	0,0

\*Omklassificeringar 2022 från övriga immateriella tillgångar avser immateriella tillgångar kopplade till Marvel.

Mkr	JAN-DEC 2023		JAN-DEC 2022	
	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter	Aktiverade utvecklingskostnader	Spel- rättigheter
Ingående balans*	70,3	0,0	328,8	0,0
Aktiverade utvecklingskostnader/ årets investeringar	85,6	179,3	157,3	0,0
Omklassificeringar från övriga immateriella**	0,0	0,0	121,0	0,0
Avskrivning av utvecklingskostnader	-31,1	-14,4	-40,8	0,0
Nedskrivning av utvecklingskostnader	-20,3	0,0	-510,7	0,0
Valutakurseffekter	-2,6	-8,0	14,7	0,0
Utgående balans	102,0	156,9	70,3	0,0

\* Fireshine har ändrat sin klassificering av investeringar i spelrättigheter 2023, det är anledningen till att öppningsbalansen är noll.

\*\*Omklassificeringar 2022 från övriga immateriella tillgångar avser immateriella tillgångar kopplade till Marvel.

## Not 6 Finansiella instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2023

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Kundfordringar	0,0	155,6	155,6
Likvida medel	0,0	480,9	480,9
<b>Totalt</b>	<b>0,0</b>	<b>635,5</b>	<b>635,5</b>

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Villkorad tilläggsköpeskilling	123,3	0,0	123,3
Skulder till kreditinstitut	0,0	3,5	3,5
Leverantörsskulder	0,0	33,9	33,9
Leasing	0,0	77,5	77,5
Förvävsrelaterad del av skattelättnad	147,8	0,0	147,8
Uppskjutna intäkter	0,0	116,4	116,4
Övriga finansiella skulder	0,0	125,7	125,7
<b>Totalt</b>	<b>271,0</b>	<b>357,0</b>	<b>628,1</b>

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 31 dec 2022

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Kundfordringar	0,0	263,3	263,3
Likvida medel	0,0	407,8	407,8
<b>Totalt</b>	<b>0,0</b>	<b>671,1</b>	<b>671,1</b>

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Villkorad tilläggsköpeskilling	83,9	0,0	83,9
Skulder till kreditinstitut	0,0	104,0	104,0
Leverantörsskulder	0,0	84,8	84,8
Leasing	0,0	41,1	41,1
Förvävsrelaterad del av skattelättnad	169,3	0,0	169,3
Uppskjutna intäkter	0,0	157,0	157,0
Övriga finansiella skulder	0,0	145,8	145,8
<b>Totalt</b>	<b>253,1</b>	<b>532,8</b>	<b>785,9</b>

## VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

### Villkorad tilläggsköpeskilling

Den villkorade tilläggsköpeskillingen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida

finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 13,9 procent.

<b>Villkorad tilläggsköpeskilling</b>	<b>Jan-Dec 2023</b>	<b>Jan-Dec 2022</b>
Vid periodens början	83,9	128,7
Förvärv under perioden	0,0	0,0
Utbetalning	0,0	-68,2
Diskonteringsränta	11,5	14,2
Omräkning genom periodens resultat	31,8	-0,9
Valutaeffekt	-3,9	10,1
<b>Vid periodens slut</b>	<b>123,3</b>	<b>83,9</b>

#### *Kortfristiga fordringar och skulder*

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

### **Not 7 - Transaktioner med närstående**

Mkr		okt-dec	okt-dec	jan-dec	jan-dec
	<b>Närstående</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>
<b>Närstående part</b>	<b>transaktion - betalt</b>				
Jason Epstein	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad <sup>2)</sup>	0,0	0,0	-15,0	0,0
Ji Ham	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad <sup>2)</sup>	0,0	0,0	-2,0	0,0
		<b>okt-dec</b>	<b>okt-dec</b>	<b>jan-dec</b>	<b>jan-dec</b>
<b>Närstående part</b>	<b>Närstående transaktion - intäkt</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>
Cold Iron LLC <sup>1)</sup>	Spelutveckling - WFH kontrakt <sup>3)</sup>	11,9	1,8	36,2	1,8
		<b>december</b>	<b>december</b>		
<b>Närstående part</b>	<b>Skulder</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>		
Jason Epstein	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad	106,2	121,6		
Ji Ham	Förvärvsrelaterad del av skattelättnad	14,2	16,3		
<b>Totalt</b>		<b>120,4</b>	<b>137,9</b>		
		<b>december</b>	<b>december</b>		
<b>Närstående part</b>	<b>Fordringar</b>	<b>2023</b>	<b>2022</b>		
Cold Iron LLC <sup>1)</sup>	Fordran WFH kontrakt	11,1	0,0		
Cold Iron LLC <sup>1)</sup>	Publiceringsverksamhet	116,0	0,0		
<b>Totalt</b>		<b>127,1</b>	<b>0,0</b>		

1) Cold Iron ägs av Jason Epstein, styrelseordförande, och Ji Ham, tillförordnad VD

2) Denna post ses under övriga förvärvsrelaterade skulder i not 6 och det totala beräknade återstående beloppet vid utgången av december 2023 uppgick till 147,8 Mkr varav 106,2 Mkr avser Jason Epstein och 14,2 Mkr till Ji Ham. Det avser förvärvsrelaterade skattebesparingsförmåner från förvärvet av Daybreak där SPA:t uppgav att säljarna, inklusive Jason Epstein och Ji Ham, och köparen delar på den ackumulerade skattebesparingarna som härrör från förvärvet. Detta belopp kommer att vara fullt reglerat 2036. Vilket innebär att skattebetalningarna i Daybreak kommer att öka vid den tidpunkten.

3) Av Toadmans intäkter om 36,2 Mkr som härrör från WFH kontraktet med Cold Iron är 25,1 Mkr betalt och 11,1 Mkr återstår som en fordran.

För ytterligare information avseenden närståendetransaktioner se årsredovisning för 2022.

## Not 8 Avvecklade verksamheter

April 19 2022 offentliggjorde EG7 planerna på att sälja dotterbolaget Innova. Försäljningen gjordes till Games Mobile ST LTD (GMST) och kommunicerades 23 september 2022, med ett transaktionsvärde om 21 miljoner euro. 17 miljoner euro betalades vid stängning av affären och ytterligare 4 miljoner betalas vid sex tillfällen under de efterföljande 18 månaderna. Sista betalningen mottogs i januari 2024.

Resultaträkning avvecklade verksamheter	KVARTAL		HELÅR	
	OKT-DEC 2023	OKT-DEC 2022	JAN-DEC 2023	JAN-DEC 2022
<b>Mkr</b>				
Nettoomsättning				197,2
Övriga rörelseintäkter				27,2
<b>Summa intäkter</b>				<b>224,4</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Köpta tjänster och varor				-78,8
Övriga externa kostnader				-22,5
Personalkostnader				-57,9
Övriga rörelsekostnader				-7,4
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>				<b>57,8</b>
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar				-14,1
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar (EBITA)</b>				<b>43,7</b>
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv				1 126,8
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar				-0,2
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>				<b>-1 083,3</b>
Transaktionsresultat				112,9
<b>Resultat före skatt</b>				<b>-970,5</b>
Skatt på periodens resultat				-0,4
<b>PERIODENS RESULTAT FRÅN AVVECKLAD VERKSAMHETER</b>				<b>-970,8</b>

Balansräkning avvecklade verksamheter	26 SEP 2022
Immateriella anläggningstillgångar	27,7
Materiella anläggningstillgångar	9,1
Finansiella anläggningstillgångar	48,3
Varulager	1,0
Kortfristiga fordringar	151,2
Likvida medel	121,7
Långfristiga skulder	-5,7
Kortfristiga skulder	-241,3
<b>Nettotillgångar</b>	<b>112,0</b>

## **Not 9 Väsentliga händelser efter balansdagen**

Piranha hade ett konsult-kontrakt som avbröts i förtid. Av de förväntade 100 Mkr i intäkter från kontraktet kommer Piranha att erhållit cirka 40 procent av intäkterna. De återstående 60 Mkr i uteblivna intäkter förväntas minska Piranhas vinst med cirka 18 Mkr för 2024.

Daybreak sålde framgångsrikt ett för bolaget ej materiellt IP för 5,9 miljoner USD.

Vidare har styrelsen beslutat att stärka koncernledningen genom att utse David Youssefi till Chefsjurist och Huyen Huynh till Operativ Chef.

# DEFINITIONER

**Genomsnittligt antal anställda:** Medeltalet anställda under perioden.

**Kassakonvertering:** Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna.

**Resultat per aktie:** Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

**EBITDA:** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

**Justerad EBITDA:** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär.

**EBITDA marginal (%):** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

**EBITA:** Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

**EBITA marginal (%):** Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

**Rörelseresultat (EBIT):** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

**Justerad EBIT:** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär.

**EBIT marginal (%):** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

**Soliditet:** Eget kapital i procent av balansomslutningen.

**Nettokassa:** Räntebärande tillgångar och likvidamedel minskade med räntebärande skulder.

**Nettoskuldsättning:** Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

**Resultat efter skatt:** Periodens vinst eller förlust efter skatt.

**Nettoomsättning:** Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

**Nettoomsättningstillväxt:** Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

**Antal aktier:** Totalt antal utestående aktier.

**Organisk tillväxt:** Nettoomsättningsökning från jämförbar period föregående år dividerat med nettoomsättning för jämförbar period föregående år. Inklusive alla nyförvärvade företag som bidragit med intäkter förra året men exklusive nyförvärvade företag som bidragit med intäkter i år.

**Organisk tillväxt rensad för valutaeffekter:** Organisk tillväxt exklusive omräkningseffekten av ändrade valutakurser. Jämförelseperioden räknas om med den genomsnittliga växelkursen för den aktuella perioden.

**Total Skuldsättning:** Kontantskuld (inkluderat alla tilläggköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företags aktier) dividerat med proforma EBITDA

Anledningen till att vi använder alternativa nyckeltal listade under Definition, är att de visualiserar den operativa verksamheten på ett vis som en resonabel investerare i sin helhet eller i delar skulle beakta vid handel i aktier i EnadGlobal7.

# ALTERNATIVA NYCKELTAL

## Justeringsbrygga

Mkr	OKT-DEC OC		JAN-DEC	
	2023	2022	2023	2022
<b>EBITDA</b>	<b>99,4</b>	<b>177,6</b>	<b>495,9</b>	<b>474,5</b>
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,0	0,0	31,9	-0,9
Förvärvsrelaterad del av skattelättnad**	-11,0	0,0	-11,0	0,0
Omstruktureringskostnader	-1,7	0,0	12,3	0,0
Förvärvskostnader	5,4	1,2	7,0	9,2
Engångsjustering av marginal	6,0	0,0	6,0	0,0
<b>Justerad EBITDA</b>	<b>98,2</b>	<b>178,8</b>	<b>542,0</b>	<b>482,8</b>
<b>EBIT</b>	<b>45,2</b>	<b>-184,2</b>	<b>252,1</b>	<b>-275,9</b>
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,0	0,0	31,9	-0,9
Förvärvsrelaterad del av skattelättnad**	-11,0	0,0	-11,0	0,0
Omstruktureringskostnader	-1,7	0,0	12,3	0,0
Förvärvskostnader	5,4	1,2	7,0	9,2
Engångsjustering av marginal	6,0	0,0	6,0	0,0
Nedskrivning spel***	0,0	308,6	20,3	528,3
Nedskrivning omstrukturering AMG	0,0	0,0	2,9	0,0
Valutaeffekt	0,0	4,7	0,0	14,4
<b>Justerad EBIT</b>	<b>43,9</b>	<b>130,3</b>	<b>321,4</b>	<b>275,1</b>
<b>Resultat efter skatt</b>	<b>56,4</b>	<b>-89,5</b>	<b>156,1</b>	<b>-1 239,0</b>
Omvärdering av tilläggsköpeskilling för förvärv*	0,0	0,0	31,9	-0,9
Förvärvsrelaterad del av skattelättnad**	-11,0	0,0	-11,0	0,0
Omstruktureringskostnader	-1,7	0,0	12,3	0,0
Förvärvskostnader	5,4	1,2	7,0	9,2
Engångsjustering av marginal	6,0	0,0	6,0	0,0
Nedskrivning spel***	0,0	303,6	20,3	528,3
Nedskrivning omstrukturering AMG	0,0	0,0	2,9	0,0
Valutaeffekt	0,0	4,7	0,0	14,4
Skatteeffekt justeringar	0,3	-64,8	-14,3	-113,5
Resultat från avvecklade verksamheter	0,0	-0,4	0,0	970,9
<b>Justerat resultat efter skatt</b>	<b>55,4</b>	<b>159,8</b>	<b>211,1</b>	<b>169,4</b>
<b>Resultat per aktie</b>	<b>0,64</b>	<b>-1,01</b>	<b>1,76</b>	<b>-13,98</b>
<b>Justerat resultat per aktie</b>	<b>0,62</b>	<b>1,80</b>	<b>2,38</b>	<b>1,91</b>

\*Q3 2023 justering av tilläggsköpeskilling i Piranha om 31,8 Mkr, Q2 2022 återföring av tilläggsköpeskilling för Big Blue Bubble om -0,9 Mkr.

\*\*Q4 2023 justering av förvärvsrelaterad del av skattelättnad Daybreak om -11,0 Mkr.

\*\*\* Q3 2023 nedskrivning av Power Chord i Big Blue Bubble om 9,8 Mkr. Q2 2023 nedskrivning av Minimal Affect i Toadman om 10,5 mkr. Q4 2022 nedskrivning av spel i Toadman och AMG om 308,6 Mkr; Evil v Evil, Minimal affect, Block N Load 2, Hathor, I.G.I och 83. Under andra kvartalet 2022 skrevs Marvel i Daybreak ner.

## Organisk tillväxtbrygga

Mkr	OKT-DEC			JAN-DEC		
	2023	2022	% Δ	2023	2022	% Δ
Nettoomsättning	473,1	559,0	-15,4%	2 045,0	1 865,9	9,6%
Magic Online proforma	0,0	0,0		0,0	4,7	
Organiska intäkter inkl. Magic Online	473,1	559,0	-15,4%	2 045,0	1 870,5	9,3%
Valutaeffekt	-1,6			-71,0		
Organiska intäkter valutajusterade inkl. Magic Online	471,5	559,0	-15,6%	1 974,0	1 870,5	5,5%



## Finansiering

	DEC	
Mkr	2023	2022
Total skuld	-3,5	-104,0
Likvida medel	480,9	407,8
Nettokassa	477,5	303,7

Nettokassan uppgick i slutet av kvartalet till 477,5 Mkr, bestående av 480,9 Mkr i likvida medel och 3,5 Mkr i skulder till kreditinstitut. Koncernen återbetalade resterande 100 Mkr av externa lån under första kvartalet 2023.

## Segmentsdata

Mkr	2023 Q4	2023 Q3	2023 Q2	2023 Q1	2022 Q4	2022 Q3	2022 Q2	2022 Q1	2023 Helår	2022 Helår
<b>NETTOOMSÄTTNING</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	181,8	181,3	189,6	200,6	198,9	216,2	203,4	212,1	753,4	830,7
Big Blue Bubble	85,8	123,4	144,4	218,3	192,7	47,9	43,2	26,2	571,9	310,1
Piranha	30,2	27,8	24,5	50,5	25,3	25,1	22,9	16,2	133,0	89,5
Toadman & AMG	18,5	14,3	10,8	5,5	5,7	5,5	0,9	1,1	49,1	13,2
Game total	316,2	346,8	369,3	475,1	422,6	294,8	270,4	255,6	1 507,4	1 243,4
<b>Service</b>										
Petrol	50,0	50,9	35,6	49,1	59,0	66,3	49,9	53,7	185,6	228,8
Fireshine Games	106,9	119,6	78,0	47,6	77,4	83,4	142,5	90,4	352,1	393,7
Service total	156,9	170,5	113,6	96,6	136,4	149,7	192,4	144,0	537,6	622,5
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>473,1</b>	<b>517,3</b>	<b>482,9</b>	<b>571,7</b>	<b>559,0</b>	<b>444,5</b>	<b>462,8</b>	<b>399,7</b>	<b>2 045,0</b>	<b>1 865,9</b>
<b>NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	-9%	-16%	-7%	-5%	15%	27%	16%	13%	-9%	18%
Big Blue Bubble	-56%	157%	234%	734%	607%	52%	59%	14%	84%	184%
Piranha	19%	11%	7%	212%	-15%	-47%	92%	247%*	49%	-5%*
Toadman & AMG	227%	162%	1108%	381%	311%	305%	-65%	-48%	273%	76%
Game total	-25%	18%	37%	86%	83%	18%	25%	19%*	21%	36%*
<b>Service</b>										
Petrol	-15%	-23%	-29%	-9%	-8%	90%	52%	71%	-19%	40%
Fireshine Games	38%	43%	-45%	-47%	-62%	21%	130%	55%	-11%	0%
Service total	15%	14%	-41%	-33%	-49%	44%	103%	61%	-142%	12%
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>-15%</b>	<b>16%</b>	<b>4%</b>	<b>43%</b>	<b>12%</b>	<b>25%</b>	<b>49%</b>	<b>32%*</b>	<b>10%</b>	<b>27%*</b>
<b>ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	-9%	-16%	-7%	-7%*	5%*	13%*	2%*	2%*	1%*	6%*
Big Blue Bubble	-56%	157%	234%	734%	607%	52%	59%	14%	84%	184%*
Piranha	19%	11%	7%	212%	-15%	-47%	92%	247%*	49%	-2%*
Toadman & AMG	227%	162%	1108%	381%	311%	305%	-65%	-48%	273%	76%
Game total	-25%	18%	37%	83%*	75%*	8%*	14%*	10%*	30%*	27%*
<b>Service</b>										
Petrol	-15%	-23%	-29%	-9%	-8%	90%	52%	71%	-19%	40%
Fireshine Games	38%	43%	-45%	-47%	-62%	21%	130%	55%	-11%	0%
Service total	15%	14%	-41%	-33%	-49%	44%	103%	61%	-142%	12%
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>15%</b>	<b>16%</b>	<b>4%</b>	<b>41%*</b>	<b>8%*</b>	<b>19%*</b>	<b>41%*</b>	<b>25%*</b>	<b>15%*</b>	<b>21%*</b>
<b>VALUTAJUSTERAD ORGANISK NETTOOMSÄTTNINGSTILLVÄXT YoY (%)</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	-8%	-17%	-13%	-17%*	-13%*	-8%*	-12%*	-8%*	-14%*	-10%*
Big Blue Bubble	-54%	162%	237%	687%	529%	30%	40%	4%	82%*	151%*
Piranha	20%	12%	10%	195%	-25%	-54%	69%	216%*	47%*	-16%*
Toadman & AMG	227%	162%	1107%	381%	313%	300%	-65%	-48%	273%	75%*
Game total	-24%	18%	33%	69%*	47%*	-10%*	-2%*	-2%*	17%*	8%*
<b>Service</b>										
Petrol	-15%	-25%	-33%	-18%	-23%	55%	31%	53%	-23%	19%
Fireshine Games	31%	32%	-48%	-48%	-64%	16%	119%	44%	-16%	-5%
Service total	11%	7%	-44%	-37%	-53%	31%	86%	47%	-18%	2%
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>16%</b>	<b>14%</b>	<b>1%</b>	<b>31%*</b>	<b>-5%*</b>	<b>1%*</b>	<b>24%*</b>	<b>12%*</b>	<b>6%*</b>	<b>6%*</b>
<b>JUSTERAD EBITDA</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	29,1	34,3	47,8	51,6	41,7	64,8	51,7	74,8	162,9	233,0
Big Blue Bubble	49,3	87,9	85,8	133,1	116,5	30,4	22,8	12,4	356,1	182,1
Piranha	11,2	8,4	6,0	23,4	15,1	9,1	4,5	2,5	49,0	31,2
Toadman & AMG	-4,7	-2,4	-12,2	-13,7	-5,1	-5,3	-7,4	-4,9	-33,0	-22,7
Game total	84,9	128,2	127,4	194,5	168,1	99,0	71,6	84,9	535,0	423,6
<b>Service</b>										
Petrol	2,7	1,9	-8,8	6,0	3,4	9,6	-4,4	13,2	1,9	21,8
Fireshine Games	11,4	18,9	3,3	1,7	10,2	9,3	30,6	18,5	35,4	68,6
Service total	14,11	20,9	-5,5	7,7	13,6	18,9	26,2	31,7	37,2	90,4
<b>Holding</b>	-0,9	-8,3	-8,6	-12,4	-2,9	-4,8	-13,5	-10,1	-30,2	-31,3
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>98,2</b>	<b>140,7</b>	<b>113,3</b>	<b>189,8</b>	<b>178,8</b>	<b>113,1</b>	<b>84,3</b>	<b>106,5</b>	<b>542,0</b>	<b>482,7</b>

Mkr	2023 Q4	2023 Q3	2023 Q2	2023 Q1	2022 Q4	2022 Q3	2022 Q2	2022 Q1	2023 Helår	2022 Helår
<b>JUSTERAD EBITDA MARGINAL (%)</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	16%	19%	25%	26%	21%	30%	25%	35%	22%	28%
Big Blue Bubble	57%	71%	59%	61%	60%	63%	53%	47%	62%	59%
Piranha	37%	30%	25%	46%	60%	36%	20%	16%	37%	35%
Toadman & AMG	-25%	-17%	-113%	-248%	-91%	-97%	-833%	-424%	-67%	-173%
Game total	27%	37%	34%	41%	40%	34%	26%	33%	36%	34%
<b>Service</b>										
Petrol	5%	4%	-25%	12%	6%	15%	-9%	25%	1%	10%
Fireshine Games	11%	16%	4%	4%	13%	11%	22%	20%	10%	17%
Service total	12%	12%	-5%	8%	10%	13%	14%	22%	7%	15%
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>9%</b>	<b>27%</b>	<b>23%</b>	<b>33%</b>	<b>32%</b>	<b>25%</b>	<b>18%</b>	<b>27%</b>	<b>27%</b>	<b>26%</b>
<b>JUSTERAD EBIT</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	-7,3	-2,6	12,1	16,5	4,1	26,6	17,1	42,9	18,7	90,7
Big Blue Bubble	46,2	81,6	76,3	127,3	111,8	25,6	18,2	8,1	331,4	163,8
Piranha	8,3	6,0	2,1	17,8	10,4	1,1	-5,7	-8,9	34,2	-3,1
Toadman & AMG	-6,2	-1,0	-13,2	-14,5	-1,4	-6,9	-8,2	-5,6	-35,0	-22,0
Game total	40,9	84,0	77,3	147,1	125,0	46,4	21,4	36,5	349,3	229,3
<b>Service</b>										
Petrol	0,6	-0,2	-10,5	4,1	1,1	7,4	-6,2	11,4	-6,1	13,7
Fireshine Games	4,3	4,1	2,9	1,3	9,9	8,9	30,3	18,1	12,6	67,2
Service total	4,9	3,9	-7,6	5,4	11,0	16,3	24,1	29,5	6,6	80,8
<b>Holding</b>	<b>-1,8</b>	<b>-9,4</b>	<b>-9,7</b>	<b>-13,5</b>	<b>-5,7</b>	<b>-5,8</b>	<b>-12,6</b>	<b>-11,0</b>	<b>-34,5</b>	<b>-35,2</b>
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>43,9</b>	<b>78,4</b>	<b>60,0</b>	<b>139,0</b>	<b>130,3</b>	<b>56,9</b>	<b>32,9</b>	<b>55,0</b>	<b>321,4</b>	<b>275,0</b>
<b>JUSTERAD EBIT MARGINAL (%)</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	-4%	-1%	6%	8%	2%	12%	8%	20%	2%	11%
Big Blue Bubble	54%	66%	53%	58%	58%	53%	42%	31%	58%	53%
Piranha	27%	21%	9%	35%	41%	4%	-25%	-55%	26%	-3%
Toadman & AMG	-34%	-7%	-123%	-264%	-24%	-126%	-919%	-486%	-71%	-167%
Game total	13%	24%	21%	31%	30%	16%	8%	14%	23%	18%
<b>Service</b>										
Petrol	1%	0%	-30%	8%	2%	11%	-12%	21%	-3%	6%
Fireshine Games	4%	3%	4%	3%	13%	11%	21%	20%	4%	17%
Service total	3%	2%	-7%	6%	8%	11%	13%	20%	1%	13%
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>9%</b>	<b>15%</b>	<b>12%</b>	<b>24%</b>	<b>23%</b>	<b>13%</b>	<b>7%</b>	<b>14%</b>	<b>16%</b>	<b>15%</b>
<b>ANSTÄLLDA (per periodens sista dag)</b>										
<b>Game</b>										
Daybreak	264	264	261	260	258	243	234	246	264	258
Big Blue Bubble	73	71	74	70	69	64	69	69	73	69
Piranha	111	101	94	81	72	70	77	77	111	72
Toadman	119	119	114	56	57	122	143	137	119	57
AMG	0	0	38	42	50	58	56	46	0	50
Game total	567	555	581	509	506	557	579	575	567	506
<b>Service</b>										
Petrol	75	79	79	84	84	84	79	80	75	84
Fireshine Games	31	30	30	31	30	30	27	28	31	30
Service total	106	109	109	115	114	114	106	108	106	114
<b>Holding</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>KONCERN TOTAL</b>	<b>681</b>	<b>672</b>	<b>699</b>	<b>633</b>	<b>629</b>	<b>681</b>	<b>693</b>	<b>689</b>	<b>681</b>	<b>629</b>

\* Proforma

**FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN  
KONTAKTA:**

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO  
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com  
Tel: +46 733 117 262

Ludvig Andersson, Head of IR  
Mail: ludvig.andersson@enadglobal7.com  
Tel: +46 730 587 608

**OM EG7**

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har cirka 500 spelutvecklare och utvecklar sina egna IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios och Big Blue Bubble. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till lansering av 2 000+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och distributionsavdelning Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 670 anställda i 16 kontor världen över.

Nasdaq First North Growth Market Ticker  
Symbol: EG7

**CERTIFIED ADVISOR**

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att använda en Certified advisor. EG7 har utsett:

Eminova Fondkommission AB  
Mail: info@eminova.se  
Tel: 08-684 211 00

**REVISORSGRANSKNING**

Denna rapport har granskats översiktligt av bolagets revisor.

**NÄSTA RAPPORT**

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Årsredovisning 2023: 24 april 2024

Delårsrapport Q1 2024: 14 maj 2024

Delårsrapport Q2 2024: 14 augusti 2024

Delårsrapport Q3 2024: 12 november 2024

Delårsrapport Q4 2024: 11 februari 2025

**VIKTIG INFORMATION**

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 13 februari 2023 kl. 7:00 CET.

# STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 13 februari 2024

Ji Ham	Jason Epstein	Gunnar Lind	Marie-Louise Gefwert	Ben Braun	Ron Moravek
<i>Tillförordnad verkställande direktör / Styrelseledamot</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>