

PRESSMEDDELANDE

31 januari 2024 15:00:00 CET

Maximum Entertainment Annonserar 15 februari som Releasedatum för Multiplayer Survival-spelet "Smalland: Survive the Wilds"

Stockholm, Sverige – (31 januari 2024) – Maximum Entertainment AB (Nasdaq: MAXENT B) avslöjade idag att multiplayer survival-spelet "Smalland: Survive the Wilds" kommer att gå ur Early Access och lanseras i version 1.0 från och med den 15 februari 2024.

Äventyret i en öppen värld kommer till PC, PlayStation 5 och Xbox Series X|S och utmanar spelarna att frodas bland den kolossala och uppslukande världen för Smallfolk – en liten människoras som strävar efter att erövra det höga land som jättarna lämnat efter sig.

"Smalland: Survive the Wilds" kommer också att finnas tillgängligt i fysiskt format för PlayStation 5-spelare.

Tre Early Access-uppdateringar ("Giant's Fall", "Forbidden Monuments" och "Amber Valleys") har redan utökat det rika landskapet med nya biomer, fiender, riddjur, NPC:er, emotes och mycket mer.

Version 1.0 släpps den 15 februari och kommer att medföra en fjärde innehållsuppdatering, tillsammans med en roadmap för fortsatt innehållsstöd under 2024.

Se den senaste trailern här: <https://youtu.be/o0BKgAZpJvU>

"Smalland: Survive the Wilds" – utvalt innehåll:

- Klättra upp för träd stora som skyskrapor, klättra genom grottliknande sprickor i vägar och mycket mer när du upplever de unika biomerna i Smallands enorma öppna värld.
- Skapa kraftfulla rustningar för att anpassa ditt utseende, ge dig motstånd mot väder och vind, förmågor och mycket mer
- Tämj och rid på vilda varelser från *Geckos* till *Skorpioner*, världen och dess invånare är dina att erövra
- Plundra, förfina och tillverka resurser för att bygga ditt läger på marken eller i trädkronorna
- Gör anspråk på ett *Great Tree* för att designa och bygga en bas som följer dig till vilken värld som helst
- Upptäck uråldrig kunskap från gömda NPC:er utspridda över hela världen när du lär dig att överleva i denna fientliga vildmark.

- Spela ensam eller med upp till 9 ytterligare vänner i multiplayer med crossplay mellan Steam och Epic Games Store

Utvecklat och publicerat internt, lanserades "Smalland: Överlev vildmarken" via Steam och Epic i mars förra året, nådde en topp på över 52k dagliga spelare under lanseringsveckan och har hittills fått över 2 miljoner Twitch-visningstimmar.

För mer information om Maximum Entertainment, dess förlag och studior, besök [maximument.com](https://www.maximument.com).

Om Maximum Entertainment

Maximum Entertainment är ett globalt underhållningsbolag dedikerat till att skapa högkvalitativa upplevelser som spänner över hela värdekedjan av dataspel, inklusive utveckling, publicering, transmedia, försäljning och operations. Maximum Entertainment erbjuder samarbetsresurser till sina partners, genom inhouse-förlag som är Maximum Games, Modus Games, Merge Games och Just For Games, samt genom dess utvecklingsavdelning, Modus Studios. Med över 300 titlar i sin katalog, har Maximum Entertainment samarbeten med de främsta kreatörerna och franchiserna runt om i världen för att leverera magi åt spelaren inom alla. Maximum Entertainment har kontor världen över och sysselsätter mer än 200 medarbetare. Besök Maximum Entertainment på www.maximument.com.

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Christina Seelye, vd och koncernchef
E-post: ceo@maximument.com | Tel: +46 8 490 094 98

För mer information om bolaget och investeringar, kontakta ir@maximument.com.

Certified Adviser

Augment Partners AB, info@augment.se, tel +46 (0) 8 604 22 55, är Maximum Entertainment AB:s Certified Adviser.

Bifogade bilder

[Smalland: Survive the Wilds Key Art](#)

Bifogade filer

[Maximum Entertainment Annonserar 15 februari som Releasedatum för Multiplayer Survival-spelet "Smalland: Survive the Wilds"](#)