

Gamethrill lanserar nya spellägen i Kwizit – Teams och Race

Vi fortsätter göra Kwizit enklare att samlas kring – oavsett om ni spelar i lag eller jagar topplaceringar. Dagens lansering är ett tydligt steg mot mer gemenskap och mer fart i varje spelstund.

Teams delar upp spelarna i två lag som samlar poäng gemensamt. Resultaten uppdateras i realtid och visualiseras på webben eller **tv:n**, vilket stärker känslan av samarbete och laganda.

Race riktar sig till individuella spelare med fokus på snabbhet och precision. Varje rätt svar tar spelaren vidare direkt, medan fel svar innebär en kort paus. På skärmen illustreras tävlingen som en kapplöpning där spelarnas avatarer rör sig mot mållinjen.

Lanseringen markerar en viktig milstolpe i Kwizits utveckling och är ett första steg inför årets planerade expansion med publika lobbyer, PvP-läge och utökat språkstöd.

Ladda ner Kwizit här:

[App Store](#)
[Play Store](#)

För mer information:

Krister Elmgren
VD
Gamethrill AB (publ)
krister.elmgren@gamethrill.se