

# ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT JANUARI–JUNI 2020

## KORT OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, publicerar och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Spelutvecklingsavdelningarna Toadman Studios och Antimatter Games sysselsätter drygt 100 spelutvecklare som utvecklar egna spel där EG7 äger rättigheterna samt åtar sig även utvecklingsuppdrag för andra utgivare runt om i världen. Koncernens marknadsföringsbyrå Petrol Advertising Inc har hitintills bidragit till utgivningen av minst 1 500 titlar, av vilka många är världsberömda varumärken som Call of Duty, Destiny, Dark Souls och Rage. Koncernens publicerings- och distributionsföretag Sold Out Sales & Marketing Ltd erbjuder genom sina experter både fysisk och digital publicering och har bland annat arbetat med Team 17, Rebellion och Frontier Developments. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med ca 200 anställda på 8 kontor världen över. Koncernens affärsmodell ger förutsättningar för nära samarbeten såväl som stabila kassaflöden. Bolagets strategi är att fortsätta växa genom att utveckla spel på sina befintliga kontor, samt att fortsätta arbeta sig uppåt i värdekedjan genom att utveckla spel med egna medel och förlägga spel på egen hand.

Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol: EG7

Mer information: [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com)



# DELÅRSRAPPORT JANUARI–JUNI 2020

## April – juni 2020 i korthet

- Nettoomsättningen uppgick till 138,0 (13,6 samma kvartal tidigare år) Mkr, motsvarande en tillväxt om 1 014 %. Totala intäkter uppgick till 162,6 (18,4) Mkr.
- Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar EBITDA uppgick till 18,7 (4,8) Mkr och EBIT uppgick till -4,3 (4,4) Mkr.
- Resultat efter skatt uppgick till -9,6 (4,1) Mkr.
- Nettoskuldssättningen var 74,8 (99,5) Mkr.
- Resultat per aktie uppgick till -0,12 SEK.
- Under andra kvartalet 2020 omsatte divisionen Games 65,0 Mkr. Under samma period omsatte divisionen Services 97,6 Mkr.

## April – juni 2020 i korthet pro-forma\*

- Totala intäkter uppgick till 189,1 Mkr.
- Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar EBITDA uppgick till 26,6 Mkr.

## Rullande 12 månader i korthet pro-forma\*

- Totala intäkter uppgick till 681,2 Mkr.
- Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar EBITDA uppgick till 95,4 Mkr.

## Januari – juni 2020 i korthet

- Nettoomsättningen uppgick till 293,5 (28,4) Mkr. Totala intäkter uppgick till 326,4 (35,1) Mkr
- Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar EBITDA uppgick till 30,9 (7,2) Mkr och EBIT uppgick till -15,4 (6,2) Mkr.
- Resultat efter skatt uppgick till -41,0 (5,7) Mkr.
- Resultat per aktie uppgick till -0,44 SEK.

## Väsentliga händelser under kvartalet

- Bolaget genomför framgångsrikt en riktad nyemission av 3 779 367 aktier och tillförs därigenom brutto cirka 119 Mkr.
- EG7 offentliggör Minimal Affect (Project Anubis) och presenterar mer information om titlarna '83 och EvilEvil.
- Årsstämma hålls där det bland annat beslutades att ingen utdelning skulle utgå, att årets resultat överförs i ny räkning och att Erik Nielsen väljs som ledamot till styrelsen.

## Väsentliga händelser efter periodens slut

- Sold Out signerar förläggaravtal för två ännu oannonserade titlar.
- Radical Rabbit Stew lanseras.
- Sold Out signerar avtal gällande fysisk förläggning av titeln Planet Coaster: Console Edition som utvecklas av Frontier.
- No Straight Roads lanseras.
- Descenders lanseras.
- Den kanadensiska spelutvecklaren Big Blue Bubble förvärvas. Bolaget hade en omsättning om cirka 80 Mkr och en EBITDA om 24 Mkr de rullande tolv månaderna. Up-front-betalningen uppgår till cirka 106 Mkr, en up-front EBITDA-multipel om 4,6x.

PRO FORMA* OMSÄTTNING Q2 2020	PRO FORMA* EBITDA Q2 2020	TOTAL OMSÄTTNING Q2 2020	EBITDA Q2 2020	ANTAL ANSTÄLLDA Q2 2020	SPEL UNDER UTVECK- LING	ANTAL BOLAG I KONCERNEN
189,1 Mkr	26,6 Mkr	162,6 Mkr	18,7 Mkr	200	25+	8

\*: Finansiella siffror om förvärvet av Big Blue Bubble ingick i koncernen under perioden

Koncernens resultat i sammandrag	Kvartal		Ackumulerat		Helår
	2020-04-01 2020-06-30	2019-04-01 2019-06-30	2020-01-01 2020-06-30	2019-01-01 2019-06-30	2019-01-01 2019-12-31
(Tkr)	3 mån	3 mån	6 mån	6 mån	12 mån
Nettoomsättning	138 027	13 618	293 505	28 445	151 644
Nettoomsättningstillväxt (%)	1014%		1032%		
EBITDA	18 654	4 802	30 882	7 159	5 133
EBITDA marginal (%)	14%	35%	11%	25%	3%
Rörelseresultat (EBIT)	-4 315	4 445	-15 416	6 216	-20 720
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	-3%	33%	-5%	22%	-14%
Nettoskuldsättning	74 794	99 465			110 559
Soliditet	40%	38%			40%
Genomsnittligt antal anställda	198	82			178
Antal aktier	34 988 526	16 978 761	34 988 526	16 978 761	31 209 159
Resultat per aktie (kr)	-0,12	0,26	-0,44	0,37	-0,66



# VD HAR ORDET

## **Spelbolag i stark tillväxtfas** *"Ytterligare ett framgångsrikt kvartal"*

Den senaste perioden har vi gjort många framsteg; vi har förvärvat den framgångsrika spelutvecklaren Big Blue Bubble samtidigt som vi har lanserat fyra speltitlar och åstadkommit en nettoomsättningstillväxt om över 1 000 % jämfört med samma kvartal förra året.

I takt med att vi har vuxit har vi även delat in bolaget i två divisioner: Games och Services. Detta för att tydliggöra verksamheten och öka förståelsen för vad de olika funktionerna omsätter och tjänar.

I samband med att jag själv har fått en son reflekterar jag också på ett personligt plan hur viktiga spel är i dessa tider när många har tillbringat mycket tid hemma. Att få verka inom den allra roligaste delen av underhållningsindustrin gör mig därför mycket stolt.

### **Förvärv av Big Blue Bubble**

Sedan vi noterades år 2017 har vi tillämpat en aktiv förvärvsstrategi som har bidragit till vår starka tillväxt. Vi har kommunicerat till marknaden att vi ämnar fortsätta med denna där vi efter en tid av konsolidering har en lovande M&A-pipeline.

Efter slutet av Q2 2020 blev nästa led i vår förvärvsstrategi den kanadensiska spelutvecklingsbolaget Big Blue Bubble som vi nu välkomnar till vår snabbt växande familj. Att få möjligheten att addera ytterligare ett fint bolag till vår grupp känns mycket bra.

Big Blue Bubble har ungefär 70 anställda och är mest kända för det egenägda och välkända IP:t My Singing Monsters med återkommande intäkter och vinst med 2 miljoner månatliga användare.

Vi bedömer att bolaget har en intressant pipeline framöver med flera titlar som vi räknar med att lansera den kommande tiden samtidigt som deras redan lanserade spel genererar kassaflöde. Big Blue Bubble har också god erfarenhet av F2P-spel, något som kommer att vara oss till nytta för några av våra kommande titlar.

Förvärvet av Big Blue Bubble är i linje med vår strategi att diversifiera vår produktportfölj med framgångsrika IP:n med starkt återkommande intäkter. De har ett mycket kompetent team under ledning av VD Damir Slogar som nu också blir en viktig nyckelperson i EG7.



### **Flertalet spellanseringar**

Under det första halvåret 2020 har vi gjort ett antal spellanseringar. En av de större av dessa är No Straight Roads som förläggs av vårt dotterbolag Sold Out. Utvecklingsteamet på Metronomik har enligt oss lyckats mycket väl med att producera en unik titel som har väckt uppmärksamhet bland spelarna och redan visat sig lönsamt för oss. Vi ser fram emot att se hur spelet tas emot av marknaden framöver.

Sold Out har också lanserat ytterligare två titlar och Toadman Studios har lanserat en under kvartalet.

### **Framtidsutsikter**

Parallellt med våra andra framsteg fortlöper också utvecklingen av våra egna titlar enligt plan och Sold Out signerar ständigt nya förläggavtal.

Trots förskjutningar i projekten har Petrol levererat bättre än förväntat tack vare ett extremt hårt arbetande team. Detsamma gäller för hela organisationen.

Vi ser också en ökning i tempo från vår pipeline i termer av förvärv den kommande tiden där vårt förstärkta M&A-team löpande för diskussioner med intressanta förvärvskandidater.

Det är med stor entusiasm som jag leder vår växande familj in i årets andra hälft!

### **Robin Flodin**

*Verkställande direktör*

Enad Global 7 AB (Publ)

# KONCERNENS UTVECKLING

## Kvartalet april-juni 2020

Belopp anges i svenska kronor om inget annat anges. Belopp inom parentes avser, om inget annat anges, motsvarande värden föregående år. Redovisning enligt K3, se sida 26 för vidare information.

### Omsättning och rörelseresultat

Omsättningen för kvartal 2 2020 uppgick till 138,0 (13,6) Mkr, vilket främst är hänförligt till Sold Outs förläggaravtal och Petrols marknadsföringstjänster. Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -4,3 (4,4) Mkr.

### Spelutveckling

Under det andra kvartalet har 10,0 (2,0) Mkr aktiverats som immateriell tillgång – spelutveckling i egen regi. Investeringarna är främst hänförliga till EvilEvil och '83.

### Av- och nedskrivningar

Av- och nedskrivningar under perioden uppgick till -23,0 (-0,4) Mkr.

### Finansnetto

Finansnettot för kvartal 2 uppgick till 0,9 (-0,4) Mkr.

### Skatt

Skatt på periodens resultat uppgick till -7,6 (0,1) Mkr.

## Perioden januari-juni 2020

### Omsättning och rörelseresultat

Omsättningen för perioden januari-juni 2020 uppgick till 293,5 (28,4) Mkr. Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till -15,4 (6,2) Mkr.

### Spelutveckling

Under perioden har 17,2 (3,7) Mkr aktiverats som immateriell tillgång – spelutveckling i egen regi.

### Av- och nedskrivningar

Av- och nedskrivningar under perioden uppgick till -46,3 (-1,3) Mkr. Av dessa avser -43,7 (-1,3) Mkr avskrivningar på främst goodwill i koncernen.

### Finansnetto

Finansnettot uppgick till -13,2 Mkr till följd av finansieringsstrukturen av förvärvet av Petrol.

### Skatt

Skatt på periodens resultat uppgick till -12,7 Mkr.

## Finansiell ställning

### Finansiell ställning och likviditet

Koncernen hade vid kvartalets utgång 144,7 (25,1) Mkr i kassan.

### Operationellt kassaflöde

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 10,1 Mkr.

### Finansiering

För att finansiera nyliga och kommande förvärv har EG7 tecknat obligationslån, som per 17 juli 2019 handlas på Nasdaq First North. Den aktuella lånesumman uppgår till 220 Mkr och löper på tre år.

### Investeringar och förvärv

EG7 undersöker vidare möjligheter att växa inom värdekedjan och ser god potential i att expandera inom distribution och utgivning av spel.

### Tilläggsköpeskillingar

Tilläggsköpeskillingen som avtalades med Petrols säljare skall värderas och lösas per 2020-06-30. Bokslutet är under granskning och resultatet av detta kommer att rapporteras senast i delårsrapport 3.

## Övrig information

### Personal

Koncernen har per denna rapport's publiceringsdatum 198 anställda vilket kan jämföras med 82 anställda vid slutet av andra kvartalet 2019. Bolaget fortsätter att expandera genom organisk tillväxt och förvärv för att kunna producera stora projekt samt för att färdigställa vidare satsningar på egna spel.

## Aktien och aktieägare

EG7s aktie är noterad på Nasdaq First North Stockholm med kortnamn 'EG7'. Kursen var 37,60 kr per aktie per den 26 augusti 2020. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 34 988 526 per den 30 juni 2020.

Ägare (2020-06-30)	Antal aktier	Kapital %
Robin Flodin	3 815 691	10,91%
Rasmus Davidsson	3 152 743	9,01%
Dan Sten Olsson med familj och stiftelse	2 900 000	8,29%
Alan Hunter	2 323 718	6,64%
Ben Granados	2 323 717	6,64%
Länsförsäkringar Fonder	1 960 055	5,60%
Johan Svensson	1 872 909	5,35%
Avanza Pension	1 695 815	4,85%
Alexander Albedj	1 677 779	4,80%
James Cato	1 386 320	3,96%
Garry Williams	1 386 320	3,96%
Consensus Asset Management	1 050 000	3,00%
Futur Pension	952 411	2,72%
Erik Nielsen genom bolag	805 000	2,30%
David Wallsten	780 906	2,23%
Ola Nilsson	680 000	1,94%
Skandia Fonder	634 350	1,81%
Prioritet Finans	422 341	1,21%
Ted Löfgren	371 286	1,06%
Carnegie Fonder	350 000	1,00%
Övrigt	4 447 165	12,71%
<b>Totalt</b>	<b>34 988 526</b>	<b>100,00%</b>

Styrelse och ledning äger 64,9 % av EG7.

## Transaktioner med närstående

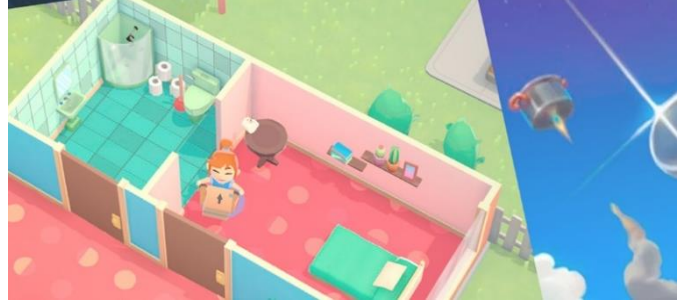
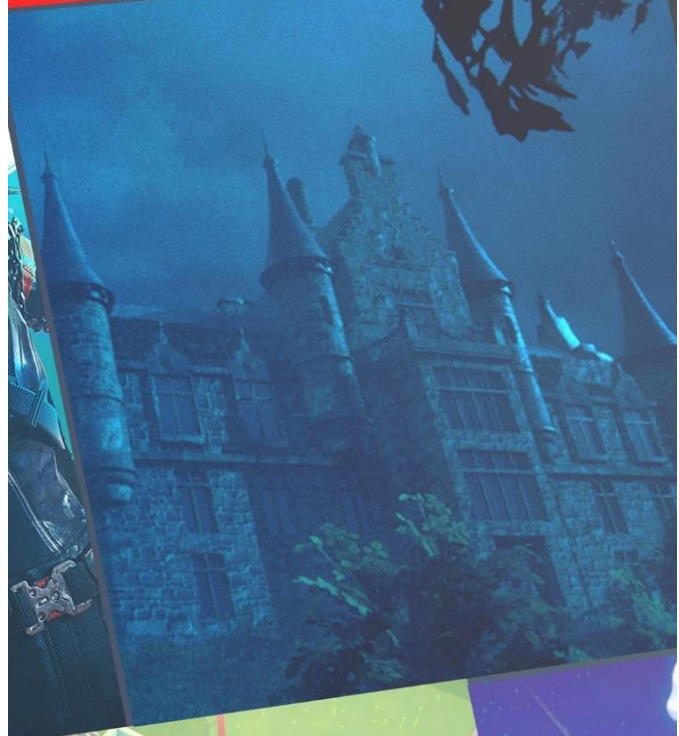
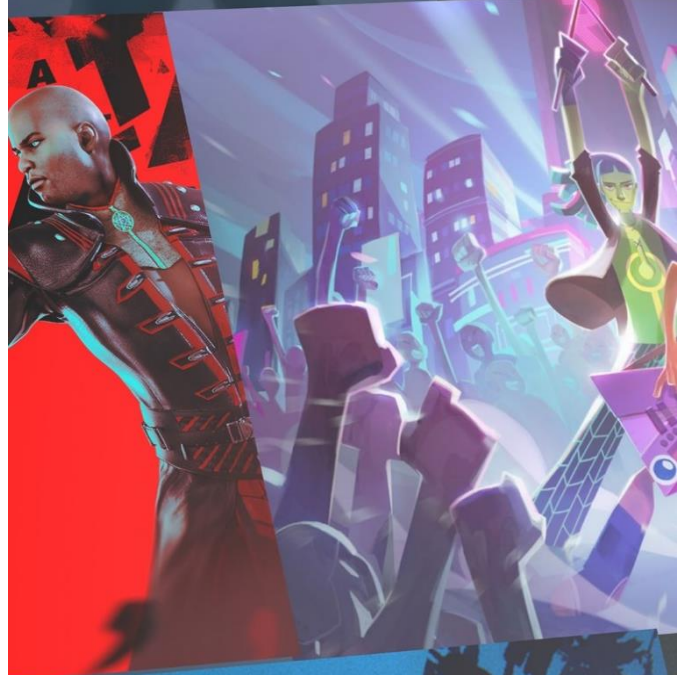
Inga närstående transaktioner har skett under perioden.

## Risker

Risker med bolagets aktie är beskrivet i EG7:s Bolagsbeskrivning, som publicerades den 30 januari 2019. Den finns att ladda ned från bolagets hemsida [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com)

## Revisor

Ernst & Young Aktiebolag omvaldes som revisor vid årsstämman och företräds av Beata Lihammar.



# FÖRVÄRV 2020

## Big Blue Bubble

Big Blue Bubble, en grundpelare i den kanadensiska spelindustrin, arbetar med sina egna IP:n samt i partnerskap med varumärken i världsklass som Disney, DreamWorks, Scholastic och Nickelodeon. Big Blue Bubble har sitt egna IP My Singing Monsters som snart anländer till butiker och TV. Utöver detta finns flera kommande lanseringar av flera nya titlar, en av vilken planeras lanseras under Q3 2020.

Big Blue Bubble har varit en toppspelare inom musikgenren F2P mobilspel i över 5 år. Med över **100 titlar**, **2M månatliga aktiva användare**, nya spel och relaterade produkter för detaljhandeln är studion positionerad att fortsätta som marknadsledare. My Singing Monsters-franchisen är gratis att spela och har över **200M nedladdningar** med resulterande intäkter på drygt 100M CAD.

Big Blue Bubble hade en TTM 2020-intäkt på cirka 12 mCAD och 3,5 mCAD EBITDA. Den initiala köpeskillingen uppgår till cirka 16 mCAD på kontant och skuldfri basis, vilket motsvarar en 4,6x EBITDA-multipel.

Den initiala köpeskillingen betalas med 8,5 mCAD kontant genom EG7: s befintliga kassa och motsvarande 7,5 mCAD i nyemitterade aktier i EG7, varav 50 procent kommer att bli föremål för en 6-månaders lock-up med resterande 50 procent föremål för en 12-månaders lock-up. Utöver detta kan upp till totalt 3x EBIT för räkenskapsåret 2020 och 2021, dock ej överstigande 60 mCAD, betalas av EG7 förutsatt att vissa finansiella mål uppnås.

Förvärvsrationalen för EG7 är Big Blue Bubbles starka egna IP:n, free-to-play-synergier, stark framtida spelpipeline, erfaret team och solid lönsamhet. Genomförandet av förvärvet är föremål för sedvanliga godkännanden.

**F2P MOBILE  
GAMES**

GENRE

**2M+**

MONTHLY ACTIVE  
USERS

**200M+**

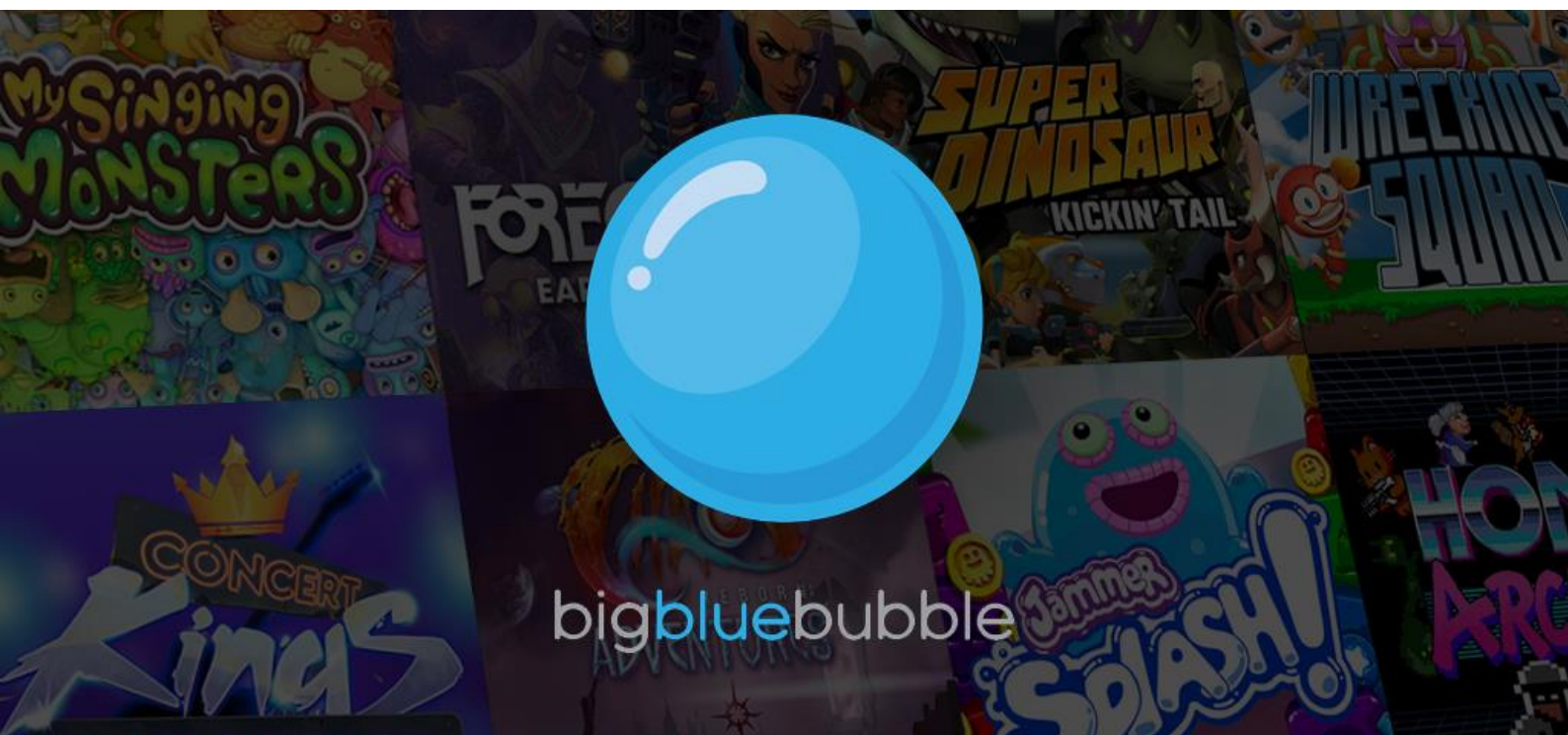
DOWNLOADS

**16 mCAD**

UP-FRONT  
PURCHASE PRICE

**4.6X**

UP-FRONT EBITDA  
MULTIPLE



# FÖRVÄRV 2019

## Petrol Advertising

I slutet av juni 2019 blev det klart att EG7 slutit ett avtal med ägarna av den världsledande amerikanska marknadsföringsbyrån Petrol Advertising om ett förvärv för motsvarande 171 Mkr.

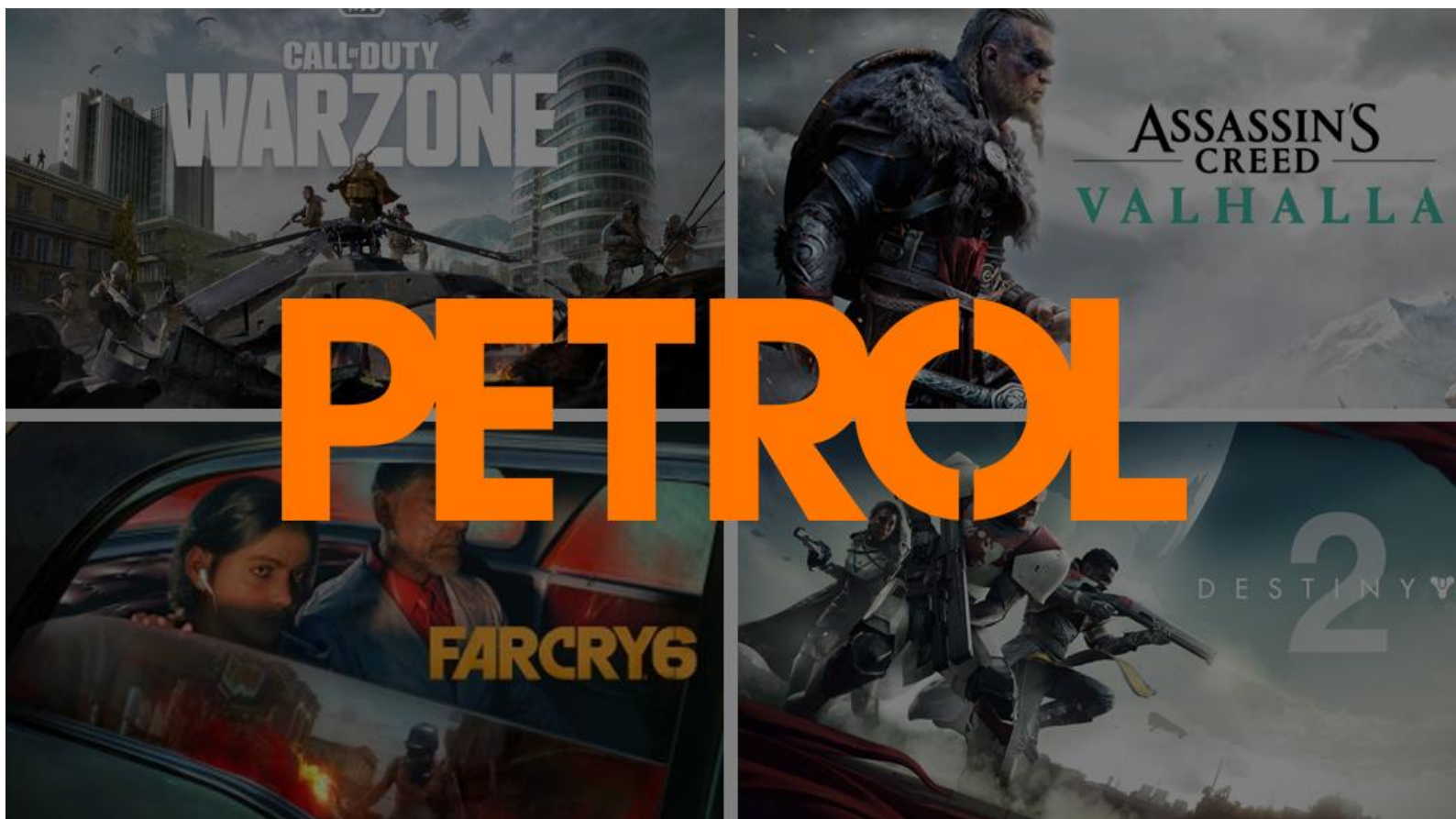
I tuff konkurrens på den globala spelmarknaden är det givetvis viktigt att ha spel som står ut och upptäcks av spelare. Genom förvärvet får EG7 världsledande kompetens inom koncernen för att marknadsföra sina egna spel, men även att kunna erbjuda de tjänsterna till andra spelutvecklare.

Förvärvet av Petrol innebär också nya diversifierade intäktsströmmar för koncernen genom Petrols existerande verksamhet, vilket bidrar till koncernens löpande kassaflöde och drar ned på den övergripande affärsrisken i bolaget.

Genom att en del av förvärvet betalas i aktier innebär det att Petrols grundare blivit nya storägare i EG7 och därmed långsiktigt investerade i bolagets framgång.

2019 firar Petrol 16 år som bolag och att ha vunnit över 170 branschpriser genom tiderna som kröntes av sju finalplatser och tre medaljer i Promax Game Awards för:

1. Guldmedalj för bästa produktlogodesign för Rage.
2. Silvermedalj för bästa box art för Call of Duty – Black Ops 4 Standard Packaging.
3. Silvermedalj för bästa box art (limited edition, special edition eller collector's edition) – Call of Duty - Black Ops 4 Mystery Box Edition.





## **Antimatter Games**

Avtalet om att förvärva den brittiska spelstudion Antimatter Games är i linje med koncernens mål att bli en ledande spelkoncern med egna spel.

Antimatter Games, grundat 2013, har för närvarande 20 anställda och är den största spelutvecklingsstudion i sydvästra Storbritannien. Köpet innebär, bland annat, att EG7 blir helägare av ett spel under utveckling som heter '83. Det är ett spel inom den populära first-person-shooter multiplayer kategorin som utspelar sig i en alternativ historia då det kalla kriget blir varmt och ett nytt världskrig börjar år 1983.

Den första trailern för '83 släpptes i mars 2019 och har setts av hundratusentals människor på YouTube och fått miljoner views på andra sociala medier. '83 förväntas vara redo för att lanseras år 2021.

Antimatter Games omsatte 2018 motsvarande cirka 14 Mkr och gjorde ett rörelseresultat (EBIT) på cirka 3 Mkr som framförallt härrör från utveckling av spelet Rising Storm 2.

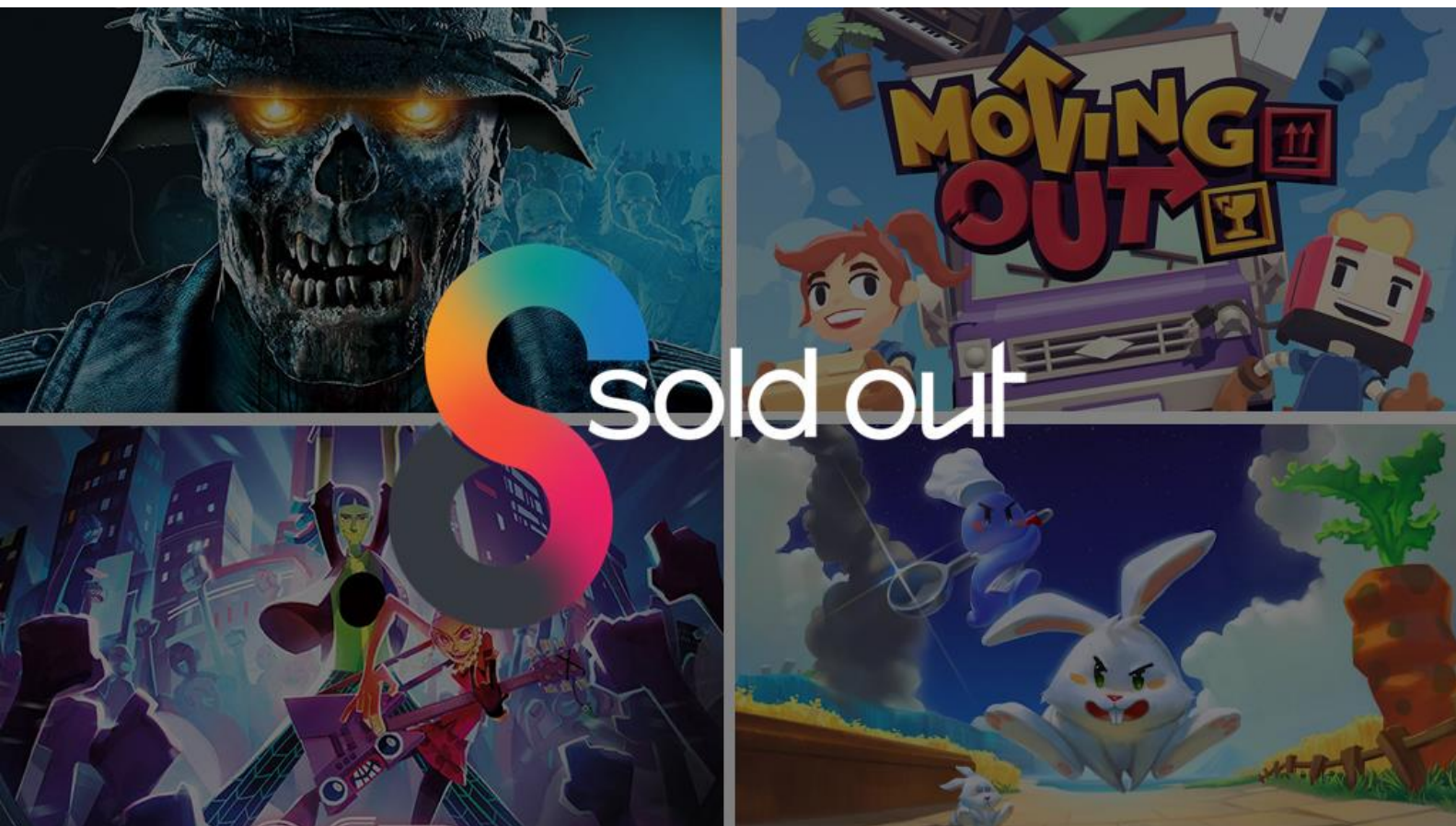
Antimatter Games och dess anställda kommer att konsolideras med EG7:s övriga spelutvecklingsverksamhet med betydande kostnads- och utvecklingssynergier som resultat.



## Sold Out

Sold Out är ett London-baserat ledande videospelförlag och en distributör som är specialiserad inom digital och fysisk förlagsverksamhet (så kallad "publishing") för konsol- och PC-format. Sold Out grundades 2014 av Gary Williams och James Cato, som sinsemellan har decennier av branscherfarenhet och erkänd kompetens från diverse spelutvecklare. Sold Out har för närvarande 18 anställda med ett fullservice-erbjudande för spelutvecklare som vill ta sina speltitlar till marknaden, med tjänster som sträcker sig från publishing och försäljning till marknadsföring och livscykelhantering.

Sold Out är stolta över att ha ett globalt nätverk av distributionspartners såväl som starka relationer med plattformsinnehavare och "first parties", t.ex. Sony, Microsoft, Nintendo, Steam och Epic Game Store. Deras affärsmodell består av tre integrerade processer för att ta en speltitel till marknaden; "Digital publishing", "Digital / Physical publishing" och "Physical publishing". Sold Out är särskilt väl positionerade för transformationen från fysisk publishing till digital publishing, där företaget har en stark marknadsposition att växa inom det digitala publishing-segmentet.



# EN INTERNATIONELL SPELGRUPP

Enad Global 7 AB (tidigare Toadman Interactive AB) med säte i Stockholm, har sedan starten 2013 haft som affärsidé att utveckla spel till en växande konsumentmarknad för spelare på global basis. Inriktningen är framförallt PC- och konsolspel med fokus på så kallade core-spelare. Under 2019 och 2020 har bolaget expanderat och breddat sin verksamhet genom väsentliga förvärv.

Enad Global 7 AB har tre verksamhetsområden: (i) spelutveckling — såväl i eget namn som i konsultuppdrag, (ii) konsultverksamhet avseende utvecklingsstrategier och marknadsföring av spel genom dotterbolaget Petrol Advertising Inc. i USA, samt (iii) distribution av spel som förläggare — digitalt och fysiskt genom dotterbolaget Sold Out Sales & Marketing Ltd i London, England. Affärsmodellen ger förutsättningar för nära samarbeten såväl som stabila kassaflöden.

Resultatet är ett oberoende spelutvecklingsbolag som utvecklar spel där rättigheterna ägs av bolaget och som kan marknadsföra och distribuera dem till slutkund. Bolagets strategi är att fortsätta växa genom att utveckla spel på sina befintliga kontor, samt att fortsätta arbeta sig uppåt i värdekedjan genom att utveckla och förlägga spel med egna medel och på egen hand.

**Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol:** EG7

**Mer information:** [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com)




# URVAL AV SPELPIPELINE

Nedan följer en uppdatering av EG7:s nuvarande spelpipeline med planerade releasedatum.

**NO STRAIGHT ROADS**

Lanserad


No Straight Roads är ett musikbaserat action- och äventyrsspel som utvecklas av Metronomik och förläggs av Sold Out. Titeln sätter ljud och musik i centrum med innovativa vapen som låter spelaren skifta mellan rock och EDM.



**25 augusti 2020**

**FOREGONE**

Foregone är ett 2D-plattformsspel som utvecklas och förläggs av Big Blue Bubble. Titeln kommer att släppas på Epic Store under Q4 2020 och på Steam senare under 2021.



**Q4 2020**

**DESCENDERS**

Lanserad


Descenders är ett downhill mountain biking-spel som utvecklas av RageSquid och förläggs av Sold Out. Spelet är en modern version av en extrem sport med procedurellt genererade banor. Descenders kommer att finnas tillgänglig både fysiskt och digitalt på Playstation 4 och Nintendo Switch.



**25 augusti 2020**

**PLANET COASTER: CONSOLE EDITION**

Planet Coaster är en nöjesparkssimulator som utvecklas av Frontier Development och förläggs av Sold Out. Förläggaravtalet gäller fysisk förläggning och titeln kommer att lanseras på Playstation 5, Playstation 4, Xbox Series X samt Xbox One.



**Q4 2020**

## DISJUNCTION

Disjunction är ett action-RPG-spel som utvecklas av Ape Tribe Games och förläggs av Sold Out. Storyn utspelar sig i en dystopisk version av framtida New York City och tar spelaren på en resa med tre huvudkaraktärer. Titeln kommer att släppas på Nintendo Switch, Playstation 4, Xbox One och PC.



**Q4 2020**

## GESTALT: Steam & Cinder

Gestalt: Steam & Cinder är ett action-äventyrsspel som utvecklas av Metamorphosis Games och förläggs av Sold Out. Titeln är inspirerad av steampunk och 16-bitsspel. Gestalt kommer att vara tillgängligt till Nintendo Switch, Playstation 4, Xbox One och PC.



**Q4 2020**

## EVILVEVIL

EvilEvil är ett första persons-skjutspel med vampyr-tema som utvecklas av EG7 Studios, förläggs av Sold Out och marknadsförs av Petrol. Spelet har en story som kontinuerligt uppdateras baserat på vilka aggregerade val som spelarna gör. EvilEvil har också ett starkt kooperativt online-element där spelare kan samarbeta med andra spelare. EvilEvil är ett egen-utvecklat IP.



**Mer info Q4 2020**

## KEYWE

KeyWe är ett postutdelningsspel som utvecklas av Stonewheat & Sons och förläggs av Sold Out. Spelare tar rollen som Jeff och Debra, två kiwi-fåglar som arbetar på ett litet postkontor. Titeln utvecklas till PC och kommer att lanseras under 2020.



**Q2 2021**

### Minimal Affect

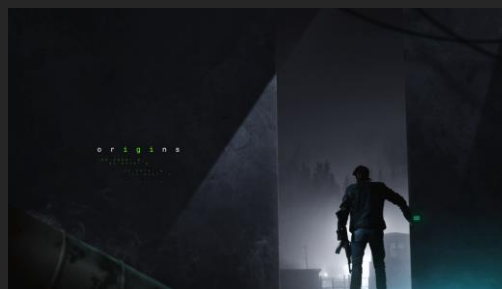
Ett RPG-spel för närvarande i testfas. Fullt finansierat av EG7, förväntad lansering 2021.



2021

### PROJECT I.G.I

Project I.G.I, uppföljaren till den kritikerrosade spelserien utvecklas av EG7 Studios och Antimatter Games. Titeln är ett FPS-spel där spelaren uppmanas till att smyga oupptäckt genom de olika nivåerna. Trailern till spelet har i skrivande stund över 1,4 miljoner visningar.



2021-2022

### Project Hathor

Ett spel i prototypfas baserat på ett välkänt IP. Spelet finansieras helt av EG7 och förväntas lanseras 2021-2022.



2021-2022

### Block'n'Load 2

Uppföljare till ett spel som EG7 äger och är ute på marknaden. Förväntad lansering 2021-2022.



2021-2022

## '83

'83 är ett FPS-spel som utvecklas av vår studio Antimatter Games. Titeln utspelar sig i ett scenario där det kalla kriget inte längre är kallt. '83 ställer två stora plutoner med spelare mot varandra i massiva kartor där de måste slåss för att nå ett antal utsatta mål. En uppsjö av vapen såväl som land- och luftfordon finns tillgängliga.



2021-2022

## EJ OFFENTLIGGJORDA PROJEKT

# 10+

## Resultaträkning – Koncernen

	Kvartal		Ackumulerat		Helår
	2020-04-01	2019-04-01	2020-01-01	2019-01-01	2019-01-01
	2020-06-30	2019-06-30	2020-06-30	2019-06-30	2019-12-31
(Tkr)	3 mån	3 mån	6 mån	6 mån	12 mån
Nettoomsättning	138 027	13 618	293 505	28 445	151 644
Aktiverat arbete för egen räkning	10 002	1 987	17 222	3 697	12 765
Övriga rörelseintäkter	14 551	2 750	15 617	2 974	3 942
<b>Summa intäkter</b>	<b>162 580</b>	<b>18 355</b>	<b>326 344</b>	<b>35 116</b>	<b>168 351</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-94 105	-3 279	-190 953	-5 883	-51 257
Övriga externa kostnader	-12 971	-3 285	-30 890	-7 468	-36 074
Personalkostnader	-36 850	-6 933	-73 619	-14 532	-75 409
Övriga rörelsekostnader	0	-56	0	-74	-478
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>	<b>18 654</b>	<b>4 802</b>	<b>30 882</b>	<b>7 159</b>	<b>5 133</b>
Av- o nedskrivningar anläggningstillgångar	-22 969	-357	-46 298	-943	-25 853
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>-4 315</b>	<b>4 445</b>	<b>-15 416</b>	<b>6 216</b>	<b>-20 720</b>
<b>Finansnetto</b>	<b>939</b>	<b>-431</b>	<b>-13 172</b>	<b>-287</b>	<b>-7 375</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-3 376</b>	<b>4 014</b>	<b>-28 588</b>	<b>5 929</b>	<b>-28 095</b>
Skatt på periodens resultat	-7 583	80	-12 742	-398	-258
Uppskjuten skatt	23	44	365	178	261
Övriga skatter	1 376	0	0	0	0
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-9 560</b>	<b>4 138</b>	<b>-40 965</b>	<b>5 709</b>	<b>-28 092</b>



## Balansräkning – Koncernen

(Tkr)	2020-06-30	2019-06-30	2019-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	470 986	208 432	510 210
Materiella anläggningstillgångar	8 067	7 987	8 999
Finansiella anläggningstillgångar	2 212	1 288	2 534
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>481 265</b>	<b>217 707</b>	<b>521 743</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Råvaror och förnödenheter	8 207		12 118
Kortfristiga fordringar	131 353	92 453	71 423
Kassa och bank	144 713	25 135	105 740
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>284 273</b>	<b>117 588</b>	<b>189 281</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>765 538</b>	<b>335 295</b>	<b>711 024</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Eget kapital	306 069	127 355	250 126
Avsättningar	108 375	49 296	111 172
Långfristiga skulder	219 507	124 600	216 299
Kortfristiga skulder	131 587	34 044	133 427
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>765 538</b>	<b>335 295</b>	<b>711 024</b>

## Kassaflödesanalys – Koncernen

	Kvartal		Ackumulerat		Helår
	2020-04-01	2019-04-01	2020-01-01	2019-01-01	2019-01-01
	2020-06-30	2019-06-30	2020-06-30	2019-06-30	2019-12-31
(Tkr)	3 mån	3 mån	6 mån	6 mån	12 mån
<b>DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>					
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>-4 315</b>	<b>4 445</b>	<b>-15 416</b>	<b>6 216</b>	<b>-20 720</b>
Avskrivningar	22 969	799	46 298	1 385	25 853
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-3 042	-2 203	-4 018	-2 091	-2 069
Finansiella poster och skatt	-5 562	-504	-19 673	-458	-8295
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital</b>	<b>10 050</b>	<b>2 537</b>	<b>7 191</b>	<b>5 052</b>	<b>-5 231</b>
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-32 135	-11 008	-74 049	-21 359	-9 110
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-22 085</b>	<b>-8 471</b>	<b>-66 858</b>	<b>-16 307</b>	<b>-14 341</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>					
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-7 832</b>	<b>-109 857</b>	<b>-16 062</b>	<b>-112 240</b>	<b>-121 767</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>					
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>122 953</b>	<b>118 792</b>	<b>125 524</b>	<b>139 085</b>	<b>228 228</b>
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	<b>93 036</b>	<b>464</b>	<b>42 604</b>	<b>10 538</b>	<b>92 120</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>57 401</b>	<b>24 599</b>	<b>105 740</b>	<b>14 596</b>	<b>14 596</b>
Periodens kassaflöde	93 036	464	42 604	10 538	92 120
Kursdifferens i likvida medel	-5 724	71	-3 631	0	-976
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>144 713</b>	<b>25 134</b>	<b>144 713</b>	<b>25 134</b>	<b>105 740</b>
<b>Specifikation av likvida medel</b>					
Totalt kassa och bank	144 713	25 134	144 713	25 134	105 740
därav spärrmedel	-2 641	-1 568	-2 641	-1 568	-1 268
<b>Disponibla likvida medel vid periodens slut</b>	<b>142 072</b>	<b>23 566</b>	<b>142 072</b>	<b>23 566</b>	<b>104 472</b>

## Rapport över förändringar i eget kapital – Koncernen

2020-06-30

(Tkr)	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital	Totalt eget kapital
<b>Belopp vid årets ingång 2020-01-01</b>	<b>1 248</b>	<b>272 090</b>	<b>-23 212</b>	<b>250 126</b>
Nyemissioner	151	113 478		113 629
Omräkningsdifferens utländska dotterföretag			-16 721	-16 721
Årets resultat			-40 965	-40 965
<b>Belopp vid periodens utgång 2020-06-30</b>	<b>1 399</b>	<b>385 568</b>	<b>-80 898</b>	<b>306 069</b>

## Resultaträkning – Moderbolaget

	Kvartal		Ackumulerat		Helår
	2020-04-01	2019-04-01	2020-01-01	2019-01-01	2019-01-01
	2020-06-30	2019-06-30	2020-06-30	2019-06-30	2019-12-31
(Tkr)	3 mån	3 mån	6 mån	6 mån	12 mån
Nettoomsättning	2 809	13 428	6 943	28 065	67 888
Aktiverat arbete för egen räkning	10 002	804	17 222	2 008	11 084
Övriga rörelseintäkter	475	641	1 541	836	1 703
<b>Summa intäkter</b>	<b>13 286</b>	<b>14 873</b>	<b>25 706</b>	<b>30 909</b>	<b>80 675</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-12 102	-7 750	-24 270	-13 792	-45 527
Övriga externa kostnader	-5 902	-2 721	-14 612	-6 081	-18 011
Personalkostnader	-3 550	-4 623	-10 263	-9 269	-18 538
Övriga rörelsekostnader	0	-56	0	-74	-478
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-8 268</b>	<b>-277</b>	<b>-23 439</b>	<b>1 693</b>	<b>-1 879</b>
Av- o nedskrivningar anläggningstillgångar	-7	-22	-42	-44	-95
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>-8 275</b>	<b>-299</b>	<b>-23 481</b>	<b>1 649</b>	<b>-1 974</b>
Finansnetto	1 464	-453	-13 309	-282	-6 685
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-6 811</b>	<b>-752</b>	<b>-36 790</b>	<b>1 367</b>	<b>-8 659</b>
Bokslutsdispositioner					3 333
Skatt på periodens resultat	0	-287	0	-287	0
Uppskjuten skatt	0	0	0	0	341
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-6 811</b>	<b>-1 039</b>	<b>-36 790</b>	<b>1 080</b>	<b>-4 985</b>

## Balansräkning – Moderbolaget

(Tkr)	2020-06-30	2019-06-30	2019-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	113 550	2 466	96 328
Materiella anläggningstillgångar	98	109	479
Finansiella anläggningstillgångar	524 736	235 991	522 887
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>638 384</b>	<b>238 566</b>	<b>619 694</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kortfristiga fordringar	18 871	60 323	11 125
Kassa och bank	66 204	18 472	25 890
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>85 075</b>	<b>78 795</b>	<b>37 015</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>723 459</b>	<b>317 361</b>	<b>656 709</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Eget kapital	351 024	121 306	274 185
Avsättningar	108 109	51 073	110 414
Långfristiga skulder	219 507	120 505	216 299
Kortfristiga skulder	44 819	24 477	55 811
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>723 459</b>	<b>317 361</b>	<b>656 709</b>

## Kassaflödesanalys – Moderbolaget

	Kvartal		Ackumulerat		Helår
	2020-04-01	2019-04-01	2020-01-01	2019-01-01	2019-01-01
	2020-06-30	2019-06-30	2020-06-30	2019-06-30	2019-12-31
(Tkr)	3 mån	3 mån	6 mån	6 mån	12 mån
<b>DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>					
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>-8 275</b>	<b>-299</b>	<b>-23 481</b>	<b>1 649</b>	<b>-1 975</b>
Avskrivningar	7	22	42	44	95
Övriga ej kassaflödespåverkande poster					
Finansiella poster och skatt	-3 902	-27	-12 525	-86	-4 837
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-12 170</b>	<b>-304</b>	<b>-35 964</b>	<b>1 607</b>	<b>-6 717</b>
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-34 240	-9 698	-19 164	-18 416	-9 083
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-46 410</b>	<b>-10 002</b>	<b>-55 128</b>	<b>-16 809</b>	<b>-15 800</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>					
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-11 449</b>	<b>-112 882</b>	<b>-18 188</b>	<b>-115 012</b>	<b>-190 591</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>					
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>113 629</b>	<b>118 778</b>	<b>113 629</b>	<b>138 603</b>	<b>220 731</b>
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	<b>55 770</b>	<b>-4 106</b>	<b>40 313</b>	<b>6 782</b>	<b>14 340</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>10 433</b>	<b>22 599</b>	<b>25 890</b>	<b>11 550</b>	<b>11 550</b>
Periodens kassaflöde	55 770	-4 106	40 313	6 782	14 340
Kursdifferens i likvida medel		-21		140	
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>66 203</b>	<b>18 472</b>	<b>66 203</b>	<b>18 472</b>	<b>25 890</b>
<b>Specifikation av likvida medel</b>					
Totalt kassa och bank	66 203	18 472	66 203	18 472	25 890
därav spärrmedel	-2 641	-1 568	-2 641	-1 568	-1 268
<b>Disponibla likvida medel vid periodens slut</b>	<b>63 562</b>	<b>16 904</b>	<b>63 562</b>	<b>16 904</b>	<b>24 622</b>

## Rapport över förändringar i eget kapital – Moderbolaget

2020-06-30

(Tkr)	Aktie- kapital	Fond för utvecklings- kostnader	Överkursfond	Fritt eget kapital	Totalt eget kapital
<b>Belopp vid årets ingång 2020-01-01</b>	<b>1 248</b>	<b>96 328</b>	<b>273 628</b>	<b>-97 019</b>	<b>274 185</b>
Nyemissioner	151		113 478		113 629
Fond för utvecklingsutgifter		17 222		-17 222	0
Årets resultat				-36 790	-36 790
<b>Belopp vid årets utgång 2020-06-30</b>	<b>1 399</b>	<b>113 550</b>	<b>387 106</b>	<b>-151 031</b>	<b>351 024</b>

## **Definitioner av utvalda nyckeltal**

**Nettoomsättning:** Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

**Nettoomsättningstillväxt:** Omsättningsökning från föregående period i procent.

**EBITDA:** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

**EBITDA marginal (%):** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

**Rörelseresultat (EBIT):** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

**EBIT marginal (%):** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

**Nettoskudsättning:** Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

**Nettoskuld / EBITDA:** Nettoskudsättning i procent av EBITDA.

**Soliditet:** Eget kapital i procent av balansomslutningen.

**Genomsnittligt antal anställda:** Medeltalet anställda under perioden.

**Antal aktier:** Totalt antal utestående aktier.

**Resultat per aktie:** Periodens resultat fördelat på det totala antalet utestående aktier.



## För mer information vänligen kontakta

Robin Flodin, VD  
Mail: robin@enadglobal7.com  
Tel: +46 70 477 06 34

### Om EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, publicerar och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Spelutvecklingsavdelningarna Toadman Studios och Antimatter Games sysselsätter dryga 100 spelutvecklare som utvecklar egna spel där EG7 äger rättigheterna samt åtar sig även utvecklingsuppdrag för andra utgivare runt om i världen.

Koncernens marknadsföringsbyrå Petrol Advertising Inc, har hittills bidragit till utgivningen av minst 1 500 titlar, av vilka många är till världsberömda varumärken som Call of Duty, Destiny, Dark Souls och Rage.

Koncernens publicerings- och distributionsföretag Sold Out Sales & Marketing Ltd, erbjuder genom sina experter både fysisk och digital publicering och har bland annat arbetat med Team 17, Rebellion och Frontier Developments. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 200 anställda på 8 kontor världen över. Koncernens affärsmodell ger förutsättningar för nära samarbeten såväl som stabila kassaflöden.

Bolagets strategi är att fortsätta växa genom att utveckla spel på sina befintliga kontor, samt att fortsätta arbeta sig uppåt i värdekedjan genom att utveckla spel med egna medel och förlägga spel på egen hand.

Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol:  
EG7

### Certified advisor

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att använda en Certified advisor. EG7 har utsett:

Eminova Fondkommission AB  
info@eminova.se  
08-684 211 00

### Redovisningsprinciper

Denna kvartalsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. Bolaget tillämpar redovisningsprinciper enligt K3-reglerna (BFNAR 2012:1).

2019 var första året, som Bolaget tillämpar kalenderår som räkenskapsår.

Det ryska dotterbolaget konsolideras ännu inte. Vi gör bedömningen att detta inte har någon avgörande betydelse för att ge en rättvisande bild av koncernen.

### Revisorsgranskning

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

### Nästa rapport

Kommande kvartalsrapporter publiceras:

- Kvartal 3 den 20 november 2020
- Kvartal 4 (bokslutskommuniké) den 25 februari 2021

### Viktig information

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 27 augusti 2020 kl. 08:45 CET.

# STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 27 augusti 2020

<b>Robin Flodin</b>	<b>Alexander Albedj</b>	<b>Sven Folkesson</b>	<b>Marie-Louise Gefwert</b>	<b>Gunnar Lind</b>	<b>Erik Nielsen</b>
<i>VD och styrelseledamot</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>

