

ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT

APRIL - JUNI 2022



DELÅRSRAPPORT - APR-JUN 2022

SAMMANFATTNING

EG7 levererade ytterligare ett starkt kvartal med tillväxt inom samtliga segment trots den ökande osäkerheten i den globala ekonomin. Under andra kvartalet genererade koncernen en nettoomsättning på 462,8 (311,1) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 48,8 procent och en stark organisk tillväxt på 40,9 procent. Den organiska tillväxten i lokal valuta uppgick till 23,6 procent. Detta representerar vårt tredje kvartal i rad med betydande organisk tillväxt. Vi är mycket glada över att nu konsekvent levererat ett starkt resultat samtidigt som många i branschen visar avtagande eller i vissa fall negativ tillväxt. Justerat EBITDA för perioden uppgick till 84,3 (81,1) Mkr. Koncernbolagen fortsätter konsekvent att producera kassaflöden, och har tillsammans genererat 63,5 (39,4) Mkr i kassaflöde från den löpande verksamheten i kvartalet.

Både game - och servicesegmentet fortsätter att visa stark tillväxt. Servicesegmentet producerade ytterligare ett starkt kvartal med en nettoomsättning på 192,4 (94,7) Mkr, vilket ger en exceptionell organisk tillväxt på 103,2 procent. Gamesegmentet levererade en stabil nettoomsättning på 270,4 (216,4) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 25,0 procent för perioden.

Även om gruppen inte är immun mot en global marknadsnedgång, är vi väl positionerade för att klara eventuell volatilitet bättre än många andra med vår diversifierade portfölj av företag och de betydande återkommande och stabila intäkterna från vår livespelsportfölj.

Nettoomsättningen för juli uppgick till 132,7 Mkr och den förväntade nettoomsättningen för helåret ligger på 1,6-1,7 Mkr med en marginal runt den nya normalnivån.

FINANSIELLA NYCKELTAL

- Nettoomsättning uppgick till 462,8 (311,1) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 48,8 procent. Tillväxten var till stor del organisk och uppgick till 40,9 procent i kvartalet och 23,6 procent i lokala valutor.
- EBITDA uppgick till 88,3 (68,8) Mkr, vilket motsvarar en ökning med 28,2 procent.
- Justerad EBITDA uppgick till 84,3 (81,1) Mkr, motsvarade en tillväxt på 3,9 procent och 18,2 procent marginal. Justering av poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA under perioden på -4,0 bestod av ej återkommande intäkter.
- Justerad EBIT uppgick till 32,9 (31,8) Mkr.
- EBIT på -184,7 (19,5) Mkr, främst påverkad av ej kassa-påverkande engångsposter på 221,6 Mkr relaterat till nedskrivning av immateriella tillgångar för det avvecklade Marvel-projektet.
- Resultatet före skatt uppgick till -195,6 (-8,2) miljoner kronor. Exklusive ej-kassapåverkande engångsposter skulle resultatet före skatt ha uppgått till 22,0 Mkr.
- Resultat per aktie uppgick till -14,34 SEK (-0,03). Justerad vinst per aktie på 0,03 kr efter att ej-kassapåverkande engångsposter adderats tillbaka.
- Kassaflödet från löpande verksamhet på 63,5 (39,4) Mkr, vilket mer korrekt återspeglar koncernens fortsatta och starka lönsamhet exklusive ej-kassapåverkande engångsposter.
- Fortsatt stark likviditets- och kreditprofil med en nettoskuld på 23,7 (-40,6) Mkr, bestående av 381,3 Mkr i likvida medel och 404,9 Mkr av skulder till kreditinstitut.

NYCKELTAL

Mkr	KVARTAL		ACCUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
Nettoomsättning	462,8	311,1	862,4	614,7	1 467,9
Nettoomsättningstillväxt	49%	125%	40%	109%	158%
EBITDA	88,3	68,8	173,7	155,8	642,6
Justerad EBITDA	84,3	81,1	190,9	161,8	324,8
EBITDA marginal, %	18,2%	26,1%	22,1%	26,3%	22,1%
EBIT	-184,7	19,5	-151,0	67,7	157,7
Justerad EBIT	32,9	31,8	87,9	73,7	116,1
EBIT marginal, %	7,1%	10,2%	10,2%	12,0%	7,9%
Resultat innan skatt	-195,6	-8,2	-164,9	22,5	53,6
Resultat efter skatt	-1 270,9	-2,8	-1 269,3	14,4	96,8
Resultat per aktie (SEK)	-14,34	-0,03	-14,33	0,17	1,11

Notera: Innova redovisas som avvecklad verksamhet och exkluderas från alla faktiska och jämförbara siffror om inte annat anges. För ytterligare information se not 5.

VD HAR ORDET



Ji Ham, tillförordnad VD, Enad Global 7 AB (PUBL)

Fortsätter att leverera starkt

EG7 levererade ännu ett starkt kvartal. I andra kvartalet landade nettoomsättning på 462,8 (311,1) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 48,8 procent jämfört med samma period föregående år. Den organiska tillväxten var stark under kvartalet och kom in på 40,9 procent. Rensat för valutaeffekter var den organiska tillväxttakten 23,6 procent. Vi är glada över att kunna leverera en stark tillväxt, trots den utmanande marknadsdynamiken. Den organiska tillväxttakten gynnades av den fördelaktiga jämförelsen med samma period förra året, särskilt inom servicesegmentet, som upplevde botten av pandemin under första halvåret 2021. Denna gynnsamma jämförelse bör avta under andra halvåret 2022. Justerad EBITDA för kvartalet uppgick till 84,3 (81,1) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 3,9 procent jämfört med föregående år och en marginal på 18,2 procent. Vinstmarginalerna under andra kvartalet kom in lägre än tidigare marginalnivåer. Förutom att det andra kvartalet, marginalmässigt hör till de säsongsmässigt svagare var den primära orsaken exkluderingen av Innova. Som tidigare har bidragit till gruppen med sina höga vinstmarginaler.

Servicesegmentet levererade återigen ett starkt resultat. Nettoomsättningen för

kvartalet uppgick till 192,4 (94,7) Mkr, vilket motsvarar en organisk tillväxt på 103,2 procent. I Q2 fortsatte Fireshine att dra nytta av den framgångsrika lanseringen av Core Keeper som släpptes i slutet av Q1, vilket bidragit med starka digitala publiceringsintäkter. Som nämnts ovan gynnades servicesegmentet av en fördelaktig jämförelse jämfört med samma period föregående år, som påverkades negativt av pandemin. Spelsegmentet levererade 270,4 (216,4) Mkr i nettoomsättning, vilket motsvarar en tillväxt på 25,0 procent. De viktigaste drivkrafterna bakom tillväxten under kvartalet var ett starkt resultat från My Singing Monster, nytt innehållsläpp från MechWarrior och adderingen av Magic Online.

Stabilt resultat i en utmanande miljö

Spelindustrin möter viss motvind relaterat till en global ekonomisk osäkerhet. Det finns ett antal påfallande utmaningar, inklusive den högsta inflationen vi upplevt på flera decennier, potentiell recession bland stora ekonomier, resurs-/personalbrist och fortsatta geopolitisk osäkerhet. Trots dessa utmaningar fortsätter gruppen att leverera en stark organisk tillväxt. Den främsta orsaken till det stabila resultatet beror på vår diversifierade portfölj av verksamheter och den stora andelen återkommande intäkter.

Övertygade i vår framtid

Bolaget befinner sig i en utmärkt position. I det rådande marknadsklimatet är det mycket fördelaktigt att sitta på en diversifierad och balanserad portfölj av företag med en stabil och återkommande bas av intäkter och kassaflöden. Dessutom står gruppen på en solid grund med en kombination av starka IPn, stort team av talangfulla utvecklare och breda möjligheter för utveckling, publicering och distribution av spel. Genom att utnyttja dessa tillgångar, egenskaper och kapaciteter lägger vi ett stort fokus på vårt långsiktiga mål, jämfört med att söka omedelbar tillfredsställelse genom kortsiktiga affärer och vinster. Vår ledning är hängivna koncernens värde och framtidsutsikter. Som en tydlig indikation på vår övertygelse investerade vår styrelse och ledningsgrupp över 40 Mkr under kvartalet i bolaget. Vi ser med spänning på framtiden och arbetar outtröttligt för att leverera värde till våra aktieägare.

KORT OM EG7

En ledande global MMO-utvecklare och förläggare

Daybreak är en av de mest produktiva spelutvecklarna för massivt multiplayer online (MMO) i världen, och har utvecklat 13 MMOer under sin historia. Daybreak driftar för närvarande en portfölj med 8 live-titlar, som bidrar med en stark grund av stabila intäkter och lönsamhet för gruppen. Kombinerat driftar EG7 för närvarande 10 live-titlar genom Daybreak, Big Blue Bubble och Piranha-titlar. Vilket gör EG7 till en av de ledande utgivare och operatörer av live-titlar i världen. Denna diversifierade och långlivade livespelsportfölj är en nyckelfaktor för gruppen och ger en solid grund för löpande, hållbara och förutsägbara intäkter och kassaflöden. Nettoomsättningen för dessa tillgångar under kvartalet uppgick till 251,2 Mkr, motsvarande 54,3 procent av nettoomsättningen under Q2.

Ikoniska IP:n i världsklass

EG7 äger några av de mest ikoniska IP:na i världen - både första- och tredje-part.

- Första-parts IP:n inkluderar:
 - EverQuest, ofta ansedd att vara en av de tre mest ikoniska MMO-spelen i världen tillsammans med World of Warcraft och Ultima Online.
 - H1Z1, det allra första Battle Royale-spelet som omnämns som en av inspirationerna för Fortnite, med över 40 miljoner användarregistreringar sedan start.
 - Big Blue Bubbles My Singing Monsters som har över 82 miljoner användarregistreringar på mobilen sedan start och som nu expanderar till PC och konsol.
- Global tredje-parts IP:n:
 - DC Comics från Warner Brothers med fortsatt innehåll från storfiler och TV-program.
 - The Lord of the Rings, potentiellt det mest ikoniska klassiska fantasy-IP:t, redo för återupplivning med den kommande Amazon-serien under hösten 2022.
 - Dungeons & Dragons, med en världsomspännande passionerad fanbas och en kommande långfilm.
 - Magic: The Gathering, världens mest populära byteskortspel från Wizards of the Coast, med en globalt passionerat community.

Dessa ikoniska varumärken differentierar våra produkter konkurrensmässigt och ger stora möjligheter att exploatera dem ytterligare med mer innehåll och nya framtida produkter.

Robusta spelutvecklingsmöjligheter och expertis i live operations

Vi har 8 spelutvecklings- och live operations-studier i Nordamerika och Europa inom koncernen: Antimatter Games, Piranha, Toadman Studios, Big Blue Bubble, Dimensional Ink, Standing Stone, Rogue Planet och Darkpaw. De passionerade och begåvade spelutvecklarna i dessa studier som uppgår till 579 (550) heltidsanställda är kärnan i det som driver vår framgång. Utöver 10 live-titlar har vi för närvarande en stark pipeline med nya titlar och återinvesteringsprojekt som kommer att visas upp inom en snar framtid.

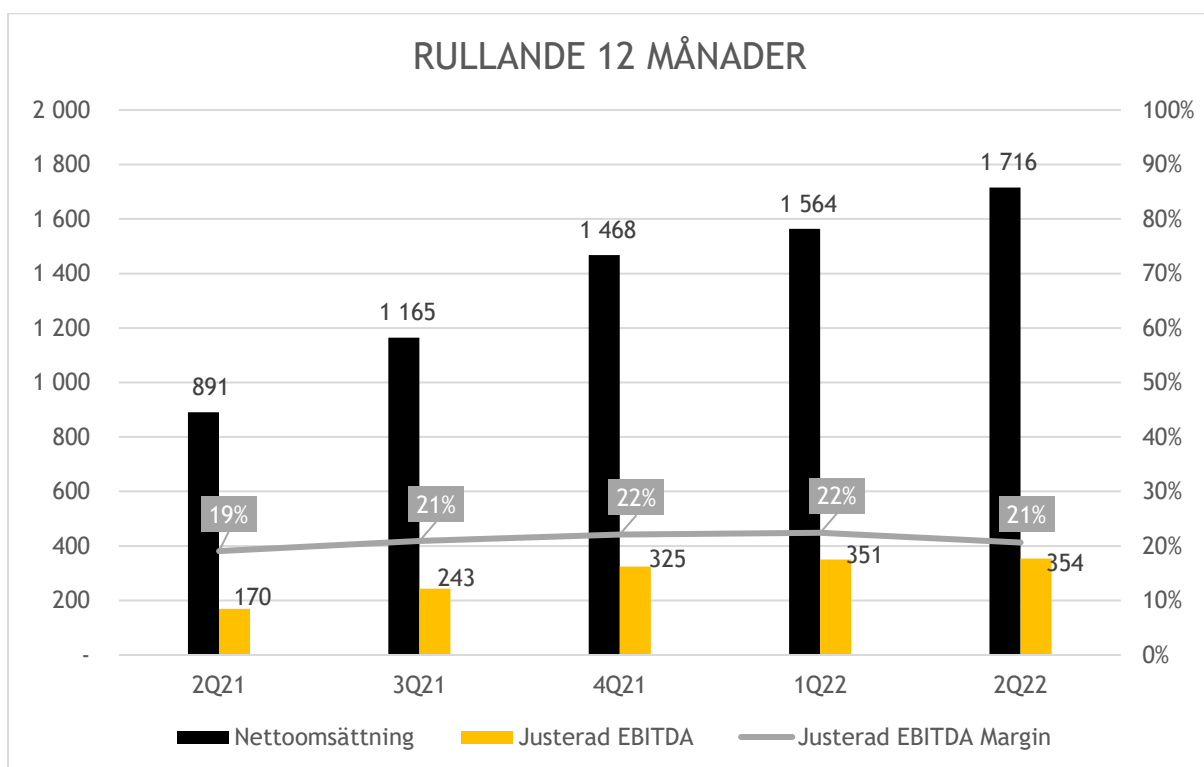
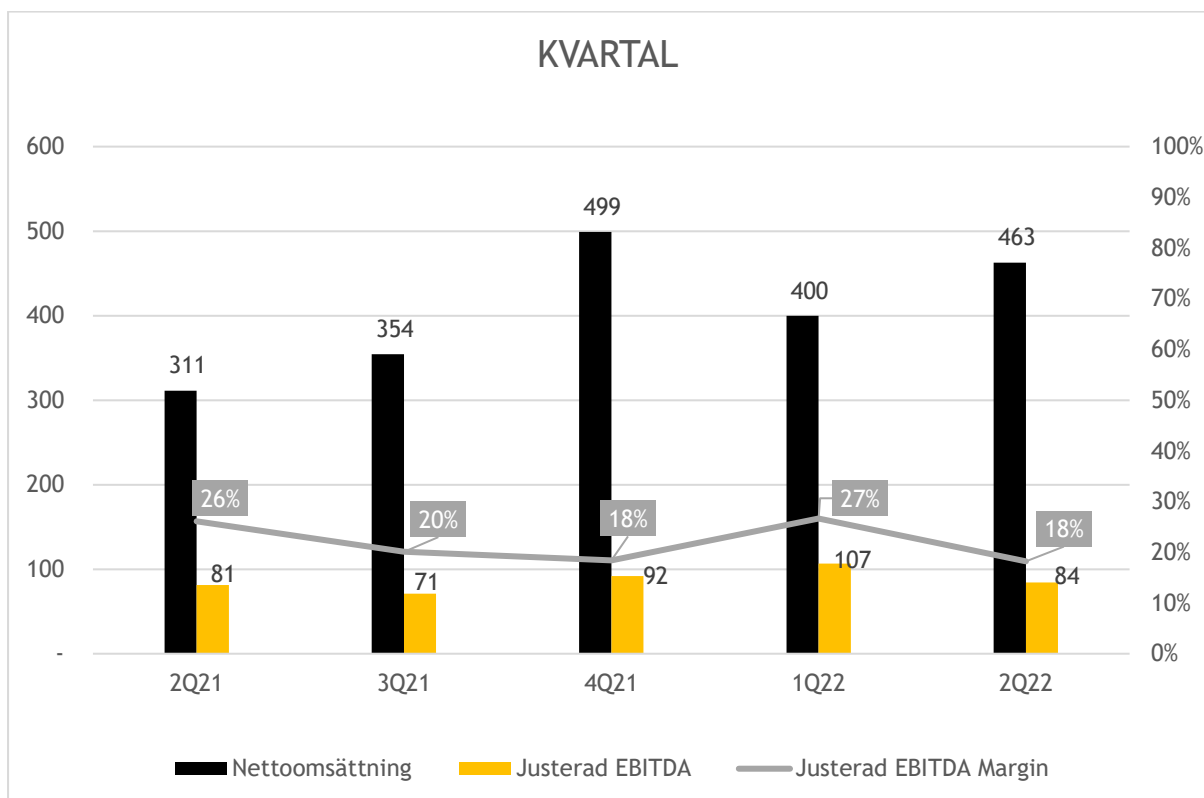
Expertis inom kreativ marknadsföring och speldistribution

Petrol har varit ansvariga för några av de mest ikoniska marknadsföringskampanjer inom gaming-industrin med exempelvis Call of Dutys årliga game art-kampanjer och många andra kreativa AAA-produkter under dess historia. Med en lång kundlista fortsätter Petrol att göra avtryck i branschen medan de skapar visuella mästerverk som ger bestående intryck.

Fireshine Games har stor erfarenhet och kunskap inom förläggning och distribution av premiumtitlar. Fireshine utökar gruppens förläggnings- och distributionsmöjligheter bortom digitala och live-titlar. Utöver sin expertis inom fysisk publicering och distribution har Fireshine investerat i digital publicering för att utöka sina kapacitet och tillväxtpotentialer. Den första stora milstolpen för denna investering realiserades under Q1 med lanseringen av Core Keeper, en ny indietitel som hittills har sålt över 1 000 000 exemplar sedan lanseringen i början av mars.

Nettoomsättnings- och EBITDA

Mkr



SAMMANFATTNING AV AFFÄRSSEGMENT

Game-segmentet

Nettoomsättningen i game-segmentet uppgick till 270,4 (216,4) Mkr under andra kvartalet 2022, vilket motsvarar 25,0 procent tillväxt och representerar 58,4 procent av den totala nettoomsättningen. Justerad EBITDA för perioden uppgick till 71,6 (86,2) Mkr, vilket motsvarar 84,9 procent av koncernens totala justerade EBITDA.

DAYBREAK

Daybreak driftar för närvarande 8 livetitlar. I det andra kvartalet 2022 bidrog Daybreak med en nettoomsättning på 203,4 (174,7) Mkr, motsvarande en tillväxt på 16,4 procent. Justerad EBITDA uppgick till 51,7 (55,6) Mkr. Den justerade EBITDA-marginalen uppgick till 25,4 (31,8) procent. Den relativt lägre tillväxten, exklusive Magic Online, förklaras av en ogynnsam jämförelse mot det pandemi-gynnade resultatet under andra kvartalet 2021. Daybreaks lönsamhet för perioden påverkades också negativt av nedskrivningen relaterat till Marvel-projektet med 221,6 miljoner kronor. Daybreak var den största bidragaren bland koncernbolagen med ett nettoomsättningsbidrag på 43,9 procent och justerat EBITDA-bidrag på 61,3 procent för perioden.

BIG BLUE BUBBLE

Big Blue Bubble levererade ett stabilt resultat under kvartalet med en nettoomsättning på 43,2 (27,3) Mkr motsvarande en tillväxt på 58,2 procent och en justerad EBITDA på 22,8 (11,9) Mkr. Big Blue Bubbles bidrag motsvarar 9,3 procent av nettoomsättningen och 27,0 procent av justerad EBITDA för koncernen. My Singing Monsters Påsk-kampanj var en framgång, och spelet har fortsatt att visa starka siffror för kvarhållna spelare, engagemang och intäktsgenerering. I samband med 10-årsjubileet av titeln planeras nytt innehåll och nya kampanjer som kommer under hösten, vilket förväntas fortsätta att driva framgången för My Singing Monster.

PIRANHA

Nettoomsättningen och justerad EBITDA för kvartalet uppgick till 22,9 Mkr respektive 4,5 Mkr. Piranha har visat lönsamhet sedan Q4 2021. Utöver fortsatta intäkter från MechWarrior 5 DLC och MechWarrior Online, har gruppen kunnat utnyttja det erfarna teamet hos Piranha till interna projektutvecklingsinsatser så som EvilvEvil.

TOADMAN STUDIOS OCH ANTIMATTER GAMES

Båda studiorna är främst inriktade på utveckling av nya produkter. Nyckeltitlar i pipelinen inkluderar Block N Load 2, EvilvEvil, Minimal Affect och IGI. Teamen fortsätter att göra goda framsteg och arbetar för att lansera Block N Load 2 och EvilvEvil under andra halvan av 2022. Minimal Affect och IGI beräknas för närvarande lanseras inom tidsramen 2023 till 2024. Spel-titeln 83 är tillfälligt pausad och föremål för utvärdering.

Flytten av Toadmans ryska studio går enligt plan och inväntar nu slutgiltigt grönt-ljus från de grekiska myndigheterna. Vissa av våra pågående projekt kan uppleva vissa förseningar på grund av denna omlokalisering, men vi förväntar oss inte någon väsentliga påverkan.

Service-segmentet

För det andra kvartalet 2022 levererade servicesegmentet 103,2 procent organisk tillväxt. Nettoomsättningen landade på 192,4 (94,7) Mkr motsvarande 41,6 procent av gruppens totala nettoomsättning. Justerad EBITDA uppgick till 26,2 (6,6) Mkr, vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 13,6 (7,0) procent.

PETROL

För andra kvartalet 2022 levererade Petrol en nettoomsättning på 49,9 (32,7) Mkr, vilket motsvarar en exceptionell tillväxt på 52,6 procent jämfört med samma period föregående året. Justerat EBITDA var minus 4,4 (positivt 4,8) Mkr. Den största orsaken bakom Petrols lägre än förväntade EBITDA-marginal under kvartalet var ett strategiskt projekt med en lägre marginal än vanligt. Som en av de främsta kreativa marknadsföringsbyråerna i branschen arbetar Petrol konsekvent med de ledande förlagen i branschen, inklusive Bandai Namco (utgivaren av Elden Ring), JBL (Quantum Cup), Activision - Blizzard (Call of Duty). Petrols siffror gynnades av fördelaktiga jämförelsetal i kvartalet. Under första halvåret 2021 brottades Petrol med flera projektförseningar med anledning

av osäkerheter kring pandemin. Vilket resulterade i ett svagare resultat. Jämförelsen mellan det pandemi-påverkade resultat i Q2 föregående år bidrog till den starka tillväxten år-mot-år för Petrol.

FIRESHINE GAMES

Fireshine Games levererade ett starkt Q2-resultat. Vanligtvis är det första halvåret säsongsmässigt svagare för Fireshine. Trots det levererade Fireshine en nettoomsättning på 142,5 (62,0) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 129,8 procent jämfört med samma kvartal föregående år. Justerad EBITDA för kvartalet kom in på 30,6 (1,9) Mkr, vilket motsvarar en marginal på 21,5. Den viktigaste drivkraften för Fireshines starka kvartal var den framgångsrika mars lanseringen av Core Keeper samt innehålls uppdateringen (The Sunken Sea) som nu har sålt över en miljon exemplar genom Steam Early Access sedan lanseringen. Fireshine fortsätter att leverera starkt inom fysisk distribution. Rebellions, Sniper Elite 5 var planerat till Q3 men lanserades tidigare nu i Q2. I samband med lanseringen var Sniper Elite 5 det mest sålda fysiska spelet på den brittiska marknaden. Fireshine arbetar med att omvandla sin verksamhet från att ha en majoritet av fysiskpublicering/distribution till en mer balanserad modell mellan fysik och digital publicering och kapacitet. Core Keeper är en viktig milstolpe för Fireshines i denna transformation och visar på framgången i den nya modellen. En ökad pipeline av digitala indiespel kommer att minska Fireshines historiska beroende av ett fåtal stora förlagspartners. Detta är förenligt med EG7:s strategi att förbättra gruppens övergripande risk-profil. I likhet med Petrol, gynnades Fireshines starka tillväxttakt i kvartalet av jämförelsen mot samma kvartal föregående år som påverkades negativt av pandemin.

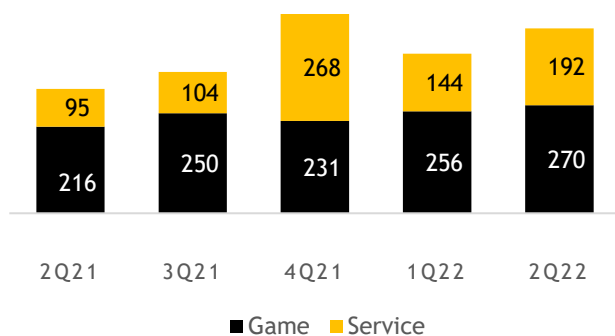
Innova exkluderas från segmenten och redovisas som avvecklade verksamheter

INNOVA

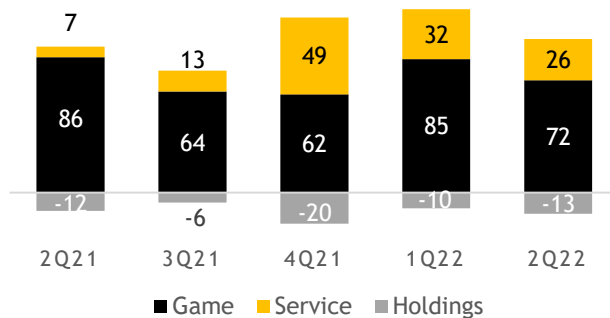
Den 19 april meddelade bolaget att, med anledning av den fortsatta osäkerheten i regionen, har gruppen beslutat att avyttra Innova och lämna all verksamhet i Ryssland/CIS-regionen. Detta för att ta bort alla risker relaterat till situationen framåt. EG7 ingick en avsiktsförklaring om försäljning med Innovas ledningsteam. Det överenskomna transaktionsvärdet är 32 miljoner euro. Den planerade transaktionen kommer att finansieras med ett säljarlån från EG7. Säljarlånet kommer på grund av osäkerheterna i regionen att utvärderas löpande. Transaktionsprocessen fortskrider enligt plan och målet är att nå ett avslut i slutet av Q3. För ytterligare information se not 5.

Mkr

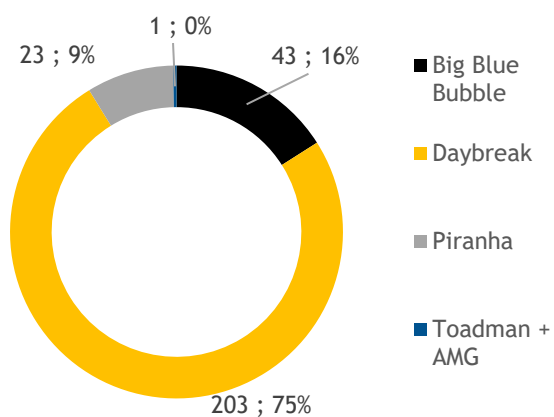
KVARTALSVIS NETTOOMSÄTTNING



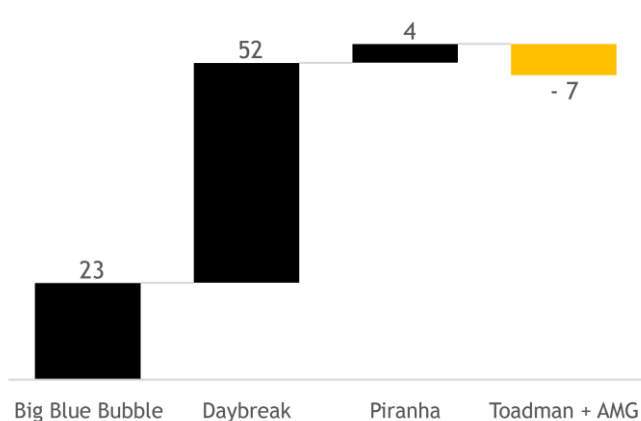
KVARTALSVIS JUSTERAT EBITDA



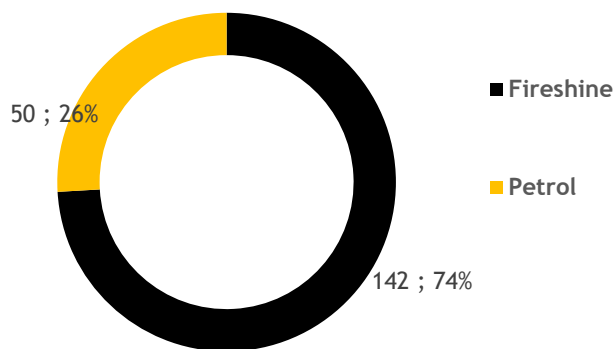
2Q22 Game Segment NETTOOMSÄTTNING



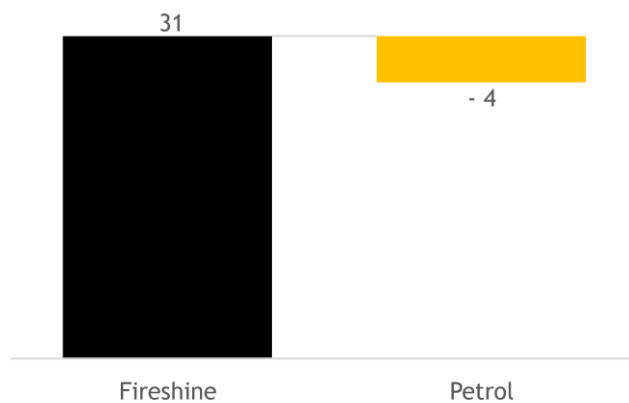
2Q22 Game Segment JUSTERAT EBITDA



2Q22 Service Segment NETTOOMSÄTTNING



2Q 22 Service Segment JUSTERAT EBITDA



FINANSIELL ÖVERSIKT

Nettoomsättning och rörelseresultat

Mkr	APR - JUN			JAN-JUN			JAN-DEC
	2022	2021	% Δ	2022	2021	% Δ	2021
Nettoomsättning	462,8	311,1	48,8%	862,4	614,7	40,3%	1 467,9
Justerad EBITDA	84,3	81,1	3,9%	190,9	161,8	17,9%	324,8
EBITDA	88,3	68,8	28,3%	173,7	155,8	11,4%	642,6
Justerad EBIT	32,9	31,8	3,4%	87,9	73,7	19,1%	116,1
EBIT	-184,7	19,5	-1 045,2%	-151,0	67,7	-322,8%	157,7
<i>Marginaler, %</i>							
Justerad EBITDA marginal	18,2%	26,1%		22,1%	26,3%		22,1%
EBIT marginal	19,1%	22,1%		20,1%	25,4%		43,8%
Justerad EBIT marginal	7,1%	10,2%		10,2%	12,0%		7,9%
EBIT marginal	-39,9%	6,3%		-17,5%	11,0%		10,7%

Nettoomsättningen under andra kvartalet 2022 uppgick till 462,8 (311,1) Mkr, vilket motsvarar en tillväxt på 48,8 procent jämfört med föregående år. Tillväxten drevs av bidrag från förvärv och organiska tillväxt på 40,9 procent rensat för Magic Online. Rensat för positiva valutaeffekter under andra kvartalet var den organiska tillväxten 23,6 procent. Justerad EBITDA och justerad EBIT var 84,3 (81,1) Mkr och 32,9 (31,8) vilket motsvarar 18,2 procent respektive 7,1 procent marginaler på nettoomsättningen. Justering av poster av engångskaraktär som påverkade EBITDA-jämförbarhet under första kvartalet på -4,0 (21,1) Mkr bestod av ej återkommande intäkter. Justeringen på EBIT består av nedskrivningen för immateriella tillgångar kopplade till Marvel, 221,6 Mkr.

Organisk tillväxtbrygga

Mkr	APR-JUN			JAN-JUN		
	2022	2021	% CHG	2022	2021	% CHG
Nettoomsättning proforma	462.8	311.1	48.8%	862.4	614.6	40.3%
Magic Online	-24.5			-44.8		
Organiska intäkter exkl Magic Online	438.3	311.1	40.9%	817.7	614.6	33.0%
Valutaeffekt		+43.6			+75.4	
Organiska intäkter valutajusterad exkl Magic Online	438.3	354.7	23.6%	817.7	690.0	18.5%

Aktiverade utvecklingskostnader

Mkr	APR-JUN		JAN-JUN	
	2022	2021	2022	2021
Ingående balans	356,9	248,3	328,8	184,4
Anskaffade aktiverade utvecklingskostnader	1,3	12,0	2,1	49,8
Aktiverade utvecklingskostnader	38,8	28,4	74,8	50,8
Omklassificering från övriga immateriella	113,3	-0,7	113,3	-0,7
Avskrivning av utvecklingskostnader	-11,8	-1,4	-24,4	-2,7
Nedskrivning	-192,9	0,0	-192,9	
Valutakurseffekter	8,0	-1,7	11,9	3,2
Utgående balans	313,6	284,8	313,6	284,8

För andra kvartalet 2022 var de totala aktiverade utvecklingskostnaderna 38,8 Mkr. Ökningen från jämförbar period föregående år beror både på ökande investeringar i befintliga produkter under utveckling och nya pågående projekt från de förvärv som gjorts sedan förra året. Omklassificeringen från övriga immateriella tillgångar om 113,3 Mkr avser immateriella tillgångar kopplade till Marvel. Avskrivningar på produktutveckling uppgick till -11,8 (-1,4) Mkr, ökningen är främst hänförlig till en kortare tidsram för avskrivning av aktiverade utvecklingskostnader för premiumprodukten MechWarrior5. Under andra kvartalet togs beslutet att sluta utveckla Marvel och aktiverade utvecklingskostnader skrevs ner tillsammans med övriga immateriella tillgångar kopplade till Marvel i koncernen. En total nedskrivning om -221,6 Mkr.

Utgående balans av aktiverade utvecklingskostnader uppgick vid slutet av kvartalet till 313,6 Mkr.

Finansnetto

<i>Mkr</i>	APR-JUN		JAN-JUN	
	2022	2021	2022	2021
Netto räntekostnader	-3,0	-5,2	-6,4	-11,5
Diskonterad ränta tilläggsköpeskilling	-7,9	-8,5	-15,3	-17,1
Räntekostnad leasing	-0,9	-0,8	-1,3	-1,3
Finansieringskostnader	0,1	2,6	-0,4	-2,3
Låneftergift (Covid)	0,1	0,0	12,0	0,0
Valutakurseffekter	0,9	-16,3	-2,5	-13,6
Finansnetto	-10,9	-28,3	-13,9	-45,8

Finansnettot för andra kvartalet 2022 var -10,9 Mkr jämfört med -28,3 Mkr för samma period föregående år, Förändringen i finansnettot berodde främst på lägre räntekostnader och negativa valutaeffekter föregående år.

Finansiering

<i>Mkr</i>	JUNI	
	2022	2021
Total skuld	404,9	505,5
Likvida medel	-381,3	-546,1
Nettoskuld	23,7	-40,6

EG7 avslutade kvartalet med en stark likviditets- och kreditposition. Bolaget hade en total skuld på 404,9 Mkr vid utgången av andra kvartalet 2022. Med 381,3 Mkr i likvida medel var nettoskuldsättningen 23,7 Mkr. Jämfört med föregående år är Innova nu presenterade som tillgångar som innehas för försäljning, Innova bidrog med 68,4 Mkr 2021. Exklusive Innova 2021 skulle nettoskulden varit 27,8 Mkr.

Kassaflöde

	APR-JUN		JAN-JUN		JAN-DEC
	2022	2021	2022	2021	2021
<i>Mkr</i>					
Rörelseresultat (EBIT)	-184,7	19,5	-151,0	67,7	157,7
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	251,7	15,2	354,6	75,4	76,7
Finansnetto	-10,9	-39,4	-13,9	-45,9	-33,6
Betald skatt	-11,4	-4,3	-21,0	-2,1	-7,3
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	44,7	6,9	168,7	95,1	193,5
Förändringar i rörelsekapital	18,8	58,8	-39,8	-22,4	45,0
Kassaflöde från den löpande verksamheten	63,5	39,4	128,9	72,7	238,5
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-114,2	-464,0	-152,0	-598,4	-723,5
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	34,4	4,3	-12,5	-92,1	-235,2
Likvida medel vid periodens början	376,9	904,5	389,6	1 087,5	1 087,5
Periodens kassaflöde	-16,3	-420,3	-35,6	-617,8	-720,3
Kursdifferens i likvida medel	20,8	-4,3	27,3	10,1	22,3
Disponibla likvida medel vid periodens slut	381,3	479,8	381,3	479,8	389,6

Under andra kvartalet 2022 hade EG7 ett negativt kassaflöde på -16,3 Mkr. Kassaflödet från den löpande verksamheten var 63,5 Mkr jämfört med 39,4 Mkr för samma period föregående år. Det positiva kassaflödet från rörelsen motverkades av -114,2 Mkr av investeringsverksamheten. Den största komponenten i investeringarna var utbetalningen av den sista earn-outen för Big Blue Bubble förvärvet om 46,6 Mkr. De aktiverade utvecklingskostnaderna som uppgick till 38,8 Mkr. Finansieringsverksamheten var 34,4 Mkr främst påverkad av valutaeffekter från internfinansiering emellan EG7 och Daybreak. Kursdifferenser i likvida medel uppgick till 20,8 Mkr. Sammantaget har bolaget en fortsatt stark likviditetsposition med 381,3 Mkr i likvida medel tillgängliga vid utgången av andra kvartalet 2022.

FINANSIELLA RAPPORTER

Resultaträkning - Koncernen

Mkr	Not	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
Nettoomsättning	2.3	462.8	311.1	862.4	614.7	1,467.9
Aktiverat arbete för egen räkning		38.9	36.2	74.8	63.6	127.0
Övriga rörelseintäkter		9.0	1.1	12.7	16.6	365.1
Summa intäkter		510.7	348.,4	950.0	694.9	1,959.9
<i>Rörelsens kostnader</i>						
Köpta tjänster och varor		-187.8	-96.2	-308.4	-194.8	-584.6
Övriga externa kostnader		-57.0	-38.7	-103.3	-78.6	-178.5
Personalkostnader		-175.8	-143.5	-362.1	-264.2	-553.3
Övriga rörelsekostnader		-1.7	-1.1	-2.5	-1.4	-1.0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		88.3	68.8	173.7	155.8	642.6
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar		-10.7	-8.8	-20.8	-17.5	-37.8
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella (EBITA)		77.6	60.1	152.8	138.4	604.8
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv		-30.2	-35.3	-58.6	-63.3	-414.5
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar		-232.1	-5.2	-245.2	-7.3	-32.6
Rörelseresultat (EBIT)		-184.7	19.5	-151.0	67.7	157.7
Finansnetto		-10.9	-27.7	-13.9	-45.2	-104.1
Resultat före skatt		-195.6	-8.2	-164.9	22.5	53.6
Skatt på periodens resultat		-19.1	-8.4	-42.0	-21.9	11.7
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER		-214.7	-16.6	-206.8	0.6	65.3
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt	5	-1 056.2	13.8	-1,062.5	13.8	31.5
PERIODENS RESULTAT		-1,270.9	-2.8	-1,269.3	14.4	96.8

Periodens resultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare.

RESULTAT PER AKTIE	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
Resultat per aktie före och efter utspädning (kr)	-14,34	-0,03	-14,43	0,17	1,13
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning	88 603 526	87 118 089	87 937 291	83 622 179	85 370 134

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförlig till moderföretagets aktieägare,

Mkr	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
Periodens resultat	-1 270,9	-2,8	-1 269,3	14,4	96,8
<i>Poster som kommer att omklassificeras till resultatet</i>					
Omräkningsdifferens	348,1	-76,6	446,1	122,4	248,2
Uppskjuten skatt	-39,1	6,5	-48,8	-10,2	-28,8
Övrigt totalresultat för perioden	309,0	-70,1	397,3	112,2	219,4
Totalresultat för perioden	-961,9	-72,9	-872,0	126,6	316,3

Balansräkning - Koncernen

SEKm	Not	30 JUN 2022	30 JUN 2021*	31 DEC 2021*
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar		4 162,2	4 840,5	5 016,5
Materiella anläggningstillgångar		10,8	31,2	43,3
Nyttjanderättstillgångar		63,2	73,0	44,2
Finansiella anläggningstillgångar		8,7	583,5	71,6
Summa anläggningstillgångar		4 244,8	5 528,2	5 175,6
Omsättningstillgångar				
Varulager		10,9	10,1	13,2
Kortfristiga fordringar	4	305,4	202,9	335,4
Likvida medel		381,3	546,1	483,9
Tillgångar som innehas för försäljning		244,8		
Summa omsättningstillgångar		942,4	759,1	832,5
SUMMA TILLGÅNGAR		5 187,2	6 287,3	6 008,1
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital				
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare		3 787,4	4 408,1	4 597,8
Summa eget kapital		3 787,4	4 408,1	4 597,8
Långfristiga skulder	4	710,7	954,2	691,0
Kortfristiga skulder	4	564,1	925,0	719,3
Skulder som innehas för försäljning		125,0		
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		5 187,2	6 287,3	6 008,1

Notera: Innova är inkluderat för 2021

Kassaflödesanalys - Koncernen

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
<i>Mkr</i>					
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat (EBIT)	-184,7	19,5	-151,0	67,7	157,7
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	251,7	-1,0	354,6	75,4	76,7
Finansnetto och skatt	-22,3	-37,9	-34,9	-48,0	-40,9
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	44,7	-19,4	168,7	95,1	193,5
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	18,8	58,8	-39,8	-22,4	45,0
Kassaflöde från den löpande verksamheten	63,5	39,4	128,9	72,7	238,5
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-114,2	-464,0	-152,0	-598,4	-723,5
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	34,4	4,3	-12,5	-92,1	-235,2
PERIODENS KASSAFLÖDE	-16,3	-420,3	-35,6	-617,8	-720,3
Likvida medel vid periodens början	376,9	904,5	389,6	1 087,5	1 087,5
Periodens kassaflöde	-16,4	-420,3	-35,6	-617,8	-720,3
Kursdifferens i likvida medel	20,8	-4,3	27,3	10,1	22,3
Likvida medel vid periodens slut	381,3	479,8	381,3	479,8	389,6
Specifikation av likvida medel					
Totalt kassa och bank	381,3	479,8	381,3	479,8	389,6
<i>därav spärrmedel</i>	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6	-2,6
Disponibla likvida medel vid periodens slut	378,7	477,2	378,7	477,2	387,0

Rapport över förändringar i eget kapital - Koncernen

Eget kapital hänförligt till moderbolagets ägare		
<i>Mkr</i>	2022 JAN-JUN	2021 JAN-JUN
Belopp vid periodens ingång	4 597,8	3 108,2
Förändring av eget kapital under perioden		
Periodens resultat	-1 269,3	14,4
Periodens övriga totalresultat	397,3	112,2
Nyemission	61,7	1 172,8
Första konsolidering av OOO Artplant		0,5
Utgående balans	3 787,4	4 408,1

Resultaträkning - Moderbolaget

	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
<i>Mkr</i>					
Nettoomsättning	0,3	2,8	1,4	4,9	7,5
Aktiverat arbete för egen räkning	7,9	16,5	15,8	28,2	56,4
Övriga rörelseintäkter	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Summa intäkter	8,2	19,2	17,2	33,1	63,9
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-11,3	-19,0	-22,0	-40,0	-91,5
Övriga externa kostnader	-10,0	-10,4	-16,1	-24,5	-38,5
Personalkostnader	-5,9	-4,5	-12,2	-8,4	-22,9
Övriga rörelsekostnader	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	-18,9	-14,7	-33,0	-39,7	-89,0
Av- och nedskrivningar	1,8	-0,1	1,8	-0,2	-5,9
Rörelseresultat (EBIT)	-17,1	-14,9	-31,2	-39,9	-94,8
Finansnetto	-904,3	-49,4	-852,1	29,2	13,9
Resultat före skatt	-921,4	-64,2	-883,4	-10,6	-80,9
Bokslutsdispositioner	0,0	0,0	0,0	0,0	1,8
Skatt på periodens resultat	-39,6	11,0	-47,4	0,0	-13,8
PERIODENS RESULTAT	-961,0	-53,2	-930,8	-10,6	-92,9

Balansräkning - Moderbolaget

Mkr	KVARTAL		HELÅR
	2022-06-30	2021-06-30	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	73,5	175,1	200,9
Materiella anläggningstillgångar	0,0	0,1	0,1
Finansiella anläggningstillgångar	1 682,8	2 724,8	2 653,4
Summa anläggningstillgångar	1 756,3	2 899,9	2 854,4
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar	2 146,4	1 878,4	1 900,4
Likvida medel	47,1	216,2	82,5
Summa omsättningstillgångar	2 193,5	2 094,5	1 982,9
SUMMA TILLGÅNGAR	3 949,7	4 994,5	4 837,2
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital	3 475,4	4 426,6	4 344,6
Långfristiga skulder	399,8	34,5	399,2
Kortfristiga skulder	74,5	533,5	93,4
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 949,7	4 994,5	4 837,2

NOTER TILL DELÅRSRAPPORTEN

Not 1 Väsentliga redovisnings- och värderingsprinciper

Denna delårsrapport omfattar det svenska moderföretaget Enad Global 7 AB, organisationsnummer 556923-2837, och dess dotterföretag. EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Moderföretaget är ett aktiebolag registrerat i och med säte i Stockholm, Sverige. Adressen till huvudkontoret är Ringvägen 100, 118 60 Stockholm.

EG7 tillämpar International Financial Reporting Standards (IFRS) som de antagits av EU. Koncernens delårsrapport är upprättad i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga delar i årsredovisningslagen (1995:1554).

Moderföretaget tillämpar, årsredovisningslagen och RFR 2 Redovisning för juridiska personer.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter i delårsinformationen utgör en integrerad del av denna finansiella rapport. Koncernens fullständiga redovisningsprinciper beskrivs i koncernens årsredovisning 2021.

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i miljoners svenska kronor (Mkr) om inget annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma.

Not 2 Rörelsesegment

		Game Segment	Summa segment	Koncern- gemensamma poster och elimineringar	Koncernen totalt
jan-jun 2022	Services				
Intäkter från externa kunder	336,4	526,1	862,4	0,0	862,4
Intäkter från övriga segment	3,6	0,0	3,6	-3,6	0,0
Summa intäkter	340,0	526,1	866,0	-3,6	862,4
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	57,3	141,2	198,6	-24,9	173,7
Av- och nedskrivningar					-324,6
Finansnetto					-13,9
Resultat före skatt					-164,9
Skatt					-42,0
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER					-206,8
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt					-1,062,5
PERIODENS RESULTAT					-1,269,3
				Koncern- gemensamma poster och elimineringar	
jan-jun 2021	Services	Game Segment	Summa segment		Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	184,2	430,4	614,7	0,0	614,7
Intäkter från övriga segment	3,9	15,6	19,5	-19,5	0,0
Summa intäkter	188,1	446,0	634,2	-19,5	614,7
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	11,0	160,5	171,5	-15,7	155,8
Av- och nedskrivningar					-88,1
Finansnetto					-45,2
Resultat före skatt					22,5
Skatt					-21,9
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER					0,6
Resultat från avvecklade verksamheter efter skatt					13,8
PERIODENS RESULTAT					14,4

Not 3 Intäkter från avtal med kunder

jan-jun 2022	Service segment	Game segment	Koncern-elimineringar	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>				
Europa	98,6	85,0	0,0	183,6
Nordamerika	213,2	419,6	0,0	632,8
Övriga marknader	24,6	21,4	0,0	46,0
Intäkter från avtal med kunder	336,4	526,1	0,0	862,4
<hr/>				
jan-jun 2021	Service segment	Game segment	Koncern-elimineringar	Koncernen totalt
<i>Geografisk region</i>				
Europa	80,3	93,7	-19,5	154,5
Nordamerika	95,7	336,1	0,0	431,8
Övriga marknader	12,1	16,2	0,0	28,3
Intäkter från avtal med kunder	188,1	446,0	-19,5	614,7

Not 4 Finansiella Instrument

Värdering av finansiella tillgångar och skulder per 30 juni 2022

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Kundfordringar	0,0	209,7	209,7
Likvida medel	0,0	381,3	381,3
Totalt	0,0	591,0	591,0
<hr/>			
Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Villkorad tilläggsköpeskilling	78,9	0,0	78,9
Skulder till kreditinstitut	0,0	404,9	404,9
Leverantörsskulder	0,0	37,7	37,7
Övriga finansiella skulder	0,0	524,3	524,3
Totalt	78,9	966,9	1 045,8

Värdering av finansiella tillgångar
och skulder per 30 juni 2021*

Finansiella tillgångar	Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Kundfordringar	0,0	93,9	93,9
Likvida medel	0,0	546,1	546,1
Totalt	0,0	640,0	640,0

Finansiella skulder	Finansiella skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Finansiella skulder värderade till upplupet anskaffningsvärde	Totalt redovisade värden
Villkorad tilläggsköpeskilling	410,4	0,0	410,4
Skulder till kreditinstitut	0,0	505,5	505,5
Leverantörsskulder	0,0	58,7	58,7
Övriga finansiella skulder	0,0	347,6	347,6
Totalt	410,4	911,8	1 322,2

Notera: Innova är inkluderat för 2021

VÄRDERINGSHIERARKIN

Nivåerna i värderingshierarkin definieras som följande:

- Nivå 1 - Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar och skulder.
- Nivå 2 - Andra observerbara indata för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen genom direkt (dvs. prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar).
- Nivå 3 - Indata för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. icke observerbara indata).

Villkorad tilläggsköpeskilling

Den villkorade tilläggsköpeskillingen redovisas till verkligt värde enligt nivå 3 i värderingshierarkin. Det verkliga värdet beräknas genom att använda en värderingsmodell som diskonterar nuvärdet av förväntade utbetalningar av kassaflöden med en riskjusterad diskonteringsränta. Förväntade kassaflöden bestäms utifrån sannolika scenarier baserat på förväntat finansiellt utfall och framtida finansiella prognoser. De mest betydande inputfaktorer som använts vid värderingen till verkligt värde är en riskjusterad diskonteringsfaktor på 16,3 procent.

Villkorad tilläggsköpeskilling	jan-jun 2022	jan-jun 2021
Vid periodens början	128.7	505.6
Förvärv under perioden	0.0	328.7
Utbetalning	-68.2	-445.2
Ränta	6.8	0.0
Omräkning genom periodens resultat	-0.9	-15.3
Valutaeffekt	12.5	36.6
Vid periodens slut	78.9	410.4

Realiserade vinster för villkorade tilläggsköpeskillingar som innehåses per balansdagen uppgick till 0,9 Mkr (15,3 mkr). Detta belopp inkluderas som en del av övriga rörelseintäkter i koncernens rapport över resultatet.

Kortfristiga fordringar och skulder

För kortfristiga fordringar och skulder, som till exempel kundfordringar och leverantörsskulder, anses det redovisade värdet vara en god approximation av det verkliga värdet.

Not 5 Avvecklade verksamheter

April 19 2022 offentliggjorde EG7 planerna på att sälja dotterbolaget Innova. Försäljningen av Innova är förväntad att struktureras som en management buy-out.

Resultaträkning avvecklade verksamheter	KVARTAL		ACKUMULERAT		HELÅR
	APR-JUN 2022	APR-JUN 2021	JAN-JUN 2022	JAN-JUN 2021	JAN-DEC 2021
Mkr					
Nettoomsättning	70.8	73.3	123.3	73.3	202.6
Övriga rörelseintäkter	24.3	0.8	24.4	0.8	2.9
Summa intäkter	95.1	74.1	147.7	74.1	205.5
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster och varor	-28.4	-28.0	-45.0	-28.0	-78.2
Övriga externa kostnader	-5.9	-5.3	-13.3	-5.3	-13.7
Personalkostnader	-20.0	-12.7	-35.9	-12.7	-41.5
Övriga rörelsekostnader	3.3	-0.2	-3.4	-0.2	0.0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	44.0	27.9	50.1	27.9	72.0
Av- och nedskrivningar materiella tillgångar och nyttjanderättstillgångar	-4,4	-2.4	-9.2	-2.4	-10.3
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar (EBITA)	39.6	25.6	40.9	25.6	61.7
Av- och nedskrivningar immateriella tillgångar från förvärv	-1,107.3	-5.6	-1,111.9	-5.6	-13.7
Av- och nedskrivningar övriga immateriella tillgångar	-4.2	-4.2	0.0	15.8	-9.7
Rörelseresultat (EBIT)	-1,064.9	15.8	-1,071.0	67.7	38.3
Finansnetto	0.8	-0.6	1.1	-0.6	-1.2
Resultat före skatt	-1,064.1	15.2	-1,069.9	15.2	37.1
Skatt på periodens resultat	7.4	-1.4	6.9	-1.4	-5.6
PERIODENS RESULTAT FRÅN KVARVARANDE VERKSAMHETER	-1,056.7	13.8	-1,063.0	13.8	31.5

Balansräkning avvecklade verksamheter

	30 jun 2022	30 jun 2021	31 dec 2021
Immateriella anläggningstillgångar	23.3	1,100.6	1,096.4
Materiella anläggningstillgångar	41.9	24.4	14.6
Finansiella anläggningstillgångar	52.0	47.8	50.9
Varulager	0.9	0.4	0.4
Kortfristiga fordringar	8.9	6.8	6.6
Likvida medel	117.7	66.4	94.3
Långfristiga skulder	-16.3	-45.0	-24.4
Kortfristiga skulder	-108.7	-75.5	-82.9
Nettotillgångar	119.8	1,125.9	1,155.8

Kassaflöde från avvecklade verksamheter

	2022	2021	2022	2021	2022
	apr-jun	apr-jun	jan-jun	jan-jun	jan-dec
Kassaflöde från:					
Den löpande verksamheten	16,0	5,2	0,5	8,3	38,9
Investeringsverksamheten	0,0	0,1	0,0	59,6	62,3
Finansieringsverksamheten	-3,2	-1,7	-4,2	-1,7	-8,5
Periodens kassaflöde	12,8	3,6	-3,6	66,1	92,6
Likvida medel vid periodens början	72,4	63,6	94,3		
Periodens kassaflöde	12,8	3,6	-3,6	66,1	92,6
Valutaeffekt	32,4	-0,7	27,1	0,3	1,7
Likvida medel vid periodens slut	117,7	66,4	117,7	66,4	94,3

AKTIEN OCH AKTIEÄGARE

ÄGARE (2022-06-30)	Antal aktier	Kapital %
Settecento Ltd	9 043 282	10.38%
Jason Epstein	7 999 092	9.03%
Media and Games Invest SE	7 126 190	8.04%
Dan Sten Olsson med familj och stiftelse	6 912 000	7.93%
Avanza Pension	4 667 562	5.27%
Lloyd Fonds AG	4 034 800	4.55%
Rasmus Davidsson	2 872 743	3.24%
Swedbank Robur Fonder	2 470 000	2.79%
Aguja Capital GmbH	2 378 265	2.68%
TIN Fonder	1 883 893	2.13%
Other shareholders	47 214 791	43.39%
Total	88 603 526	100%

EG7:s aktie är noterad på Nasdaq First North Growth Market med kortnamn 'EG7'. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 88 603 526 per den 30 juni 2022. Stängningskursen var 16,39 SEK per aktie.

TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Inga materiella närstående transaktioner har skett under perioden.

RISKER

Risker med bolagets aktie är beskrivet i EG7:s Bolagsbeskrivning, som publicerades den 30 januari 2019. Den finns att ladda ned från bolagets hemsida www.enadglobal7.com Risker finns också beskrivna i bolagets årsredovisning för 2021.

REVISOR

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB (PwC) är revisorer och företräds av Niklas Renström.

DEFINITIONER

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Nettoomsättningstillväxt: Nettoomsättningsökning från samma period föregående år i procent.

Justerad EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar justerat med kostnader av engångskaraktär.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar.

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

EBITA: Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar.

EBITA marginal (%): Rörelseresultat före avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Justerad EBITDA: Rörelseresultat före finansiella poster och skatt justerat med kostnader av engångskaraktär.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt.

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Resultat efter skatt: Periodens vinst eller förlust efter skatt.

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

Resultat per aktie: Periodens resultat delat på det totala antalet utestående aktier.

Cash conversion: Operativt kassaflöde dividerat med proforma EBITDA under de senaste tolv månaderna

Total Skuldsättning: Kontantskuld (inkluderat alla tilläggköpeskillingar som ska betalas med kassa och för att undvika missförstånd exklusive eventuella återstående köpeskillingar som ska regleras i företagets aktier) dividerat med proforma EBITDA

**FÖR MER INFORMATION VÄNLIGEN
KONTAKTA:**

Ji Ham, tillförordnad VD
Mail: ji@enadglobal7.com
Tel: +46 70-065 07 53

Fredrik Rüdén, vice VD och CFO
Mail: fredrik.ruden@enadglobal7.com
Tel: +46 733 117 262

OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, förlägger och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har 415+ spelutvecklare och utvecklar sina egna originella IP:n, samt är konsulter till andra företag världen över genom sina spelutvecklingsdivisioner Daybreak Games, Piranha Games, Toadman Studios, Big Blue Bubble och Antimatter Games. Dessutom har koncernens marknadsavdelning Petrol bidragit till att släppa 1 500+ titlar, varav många världsledande varumärken såsom Call of Duty, Destiny och Elden Ring. Koncernens förläggar- och Fireshine Games besitter expertis inom både fysisk och digital förläggning. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med cirka 690 anställda i 16 kontor världen över.

Nasdaq First North Growth Market Ticker
Symbol: EG7

CERTIFIED ADVISOR

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att använda en Certified advisor. EG7 har utsett:

Eminova Fondkommission AB
Mail: info@eminova.se
Tel: 08-684 211 00

REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

NÄSTA RAPPORT

Kommande finansiella rapporter publiceras:

Delårsrapport Q3 2022: 17 november 2022

Delårsrapport Q4 2022: 17 februari 2023

VIKTIG INFORMATION

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 23 augusti 2022 kl.6:00 CET.

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 23 augusti 2022

Ji Ham	Jason Epstein	Alexander Albedj	Marie-Louise Gefwert	Shum Singh	Gunnar Lind
<i>Tillförordnad verkställande direktör</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>