

Offensive Combat: Redux! börjar använda EasyAntiCheat och VAC för att stoppa potentiella fuskare

Three Gates har valt EasyAntiCheat för att säkerställa rättvist spelande i OC Redux!

LAS VEGAS och VISBY, Sverige – (9:e augusti, 2017) – Three Gates och SlapShot Games har ingått partnerskap med EasyAntiCheat ("EAC") för att säkerställa att det kommande online FPS-spelet [Offensive Combat: Redux!™](#) blir en rättvis spelupplevelse för alla. Three Gates implementerar redan säkerhetsfunktioner från Valve Anti-Cheat ("VAC"), och tillsammans med integrationen av EAC som är världsledande inom anti-fusk i spel, kan fuskare hittas och stoppas.

"Våra spelare kan känna sig helt säkra på att vi tar fusk på allvar, för det är inte kul att spela med folk som gör spelet orättvist", säger Don Geyer, VD på Three Gates AB. "EAC-gruppen är bra att jobba med och de är bäst inom sitt område, så vi känner oss trygga i att spelupplevelsen kommer att vara rättvis, säker och rolig för alla spelare som gillar e-sport."

[Offensive Combat: Redux!™](#) kommer att lanseras den 18:e augusti på Steam. Spelet har varit i stängd beta-testning de senaste två månaderna och är nu redo att nå ut till en större publik av spelare i Nordamerika och Europa. Spelet kommer att säljas för \$19.99 i Nordamerika och €17.99 i Europa, och kommer även att erbjudas till kampanjpris under lanseringsveckan. Spelet kommer initialt att finnas tillgängligt för Windows-baserade datorer, och planeras även längre fram att släppas till spelkonsoler. Intresserade spelare kan redan nu lägga till spelet i sin önskelista på Steam via följande länk:

http://store.steampowered.com/app/622170/Offensive_Combat_Redux

Efter lanseringen kommer teamet regelbundet utöka spelet med flera banor, skins, och annat innehåll. Lokalisering och regionala servrar för spelare i Latinamerika, Asien, och andra regioner som inte kommer täckas i den första lanseringen är under utveckling.

Offensive Combat: Redux! är ett satiriskt, ohämmat online FPS-spel, med en mängd olika banor designade för snabbt gameplay och varierande spelstilar. Originalspelet var gratis att spela och innehöll möjligheten att köpa uppgraderingar för att uppnå de högsta nivåerna och snabbare få tillgång till ett stort utbud av vapen. I den nya versionen används i stället en modell med initial betalning och prestationsbaserade uppgraderingar för bättre balans i spelupplevelsen. Offensive Combat: Redux! bygger på föregångarens välfungerade gameplay och välkända banor, som nu presenteras för en ny publik. Med dussintals vapen och sätt att PWN:a dina motspelare är Offensive Combat: Redux! ett helt unikt spel bland dagens FPS-titlar.

Spelet innehåller:

- **6 banor** (ännu fler banor är under utveckling); Buminator, Courtyard, Dry Run, Probetown, Slums, och Turbine
- **Ett dussintal skins** - Var ditt unika jag, vare sig du är en ödla, en militär, eller allt där emellan
- **PWNs** - Ja, det är tillåtet att fisa på dina fiender efter att du dödat dem för att få extra XP och saker
- **Multiplayer** - Spela med dina vänner i Deathmatch, Team Deathmatch, och Capture the Flag
- **Singleplayer** - Spela själv och utforska kartan, öva på skjutbanan, eller spela mot botar

Systemkrav (minimum):

- OS: Windows 7
- Processor: Intel Core i5-2500k eller AMD Phenom II X4 955
- Arbetsminne: 4 GB RAM
- Grafikkort: GeForce GTX570 eller Radeon HD 6850
- DirectX: Version 11
- Nätverk: Uppkoppling via bredband
- Lagring: 4 GB tillgängligt utrymme

För ytterligare information

Don Geyer VD, Three Gates AB Telefon: 0705 - 54 73 33 E-post: don@threegates.se

Sean Kauppinen (for SlapShot Games)

International Digital Entertainment Agency (IDEA)
+1-415-299-2156
sean@ide-agency.com

Om bolaget

Three Gates AB är ett oberoende spelutvecklingsbolag som grundades 2011. Bolaget producerar såväl egna spel som utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Bolaget har etablerade samarbeten med starka industripartners och en spännande produktportfölj med stor potential, som omfattar underhållningsspel, online gambling och sociala kasinospel. Three Gates verkar på den globala marknaden och distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. Bolaget är listat på NGM MTF under kortnamnet GATE. För ytterligare information se:

www.threegates.se

Om SlapShot Games

SlapShot Games grundades i slutet av 2016 av amerikanska spelveteraner. Bolaget är en spelförläggare med samma inställning till spel som professionella ishockeyspelare har till sin sport. Genom hårt arbete, träning, erfarenhet och spelkänsla kan de återanvända och utveckla tidigare generationers varumärken och återlansera dem på marknaden. SlapShot Games har som mål att ge ut stora spel som de själva och miljontals andra vill spela. Bolaget arbetar hårt med att uppnå detta mål med duktiga partners och varumärken och licenser av världsklass. För ytterligare information se: www.slapshotgames.com

Om The International Digital Entertainment Agency

IDEA erbjuder rådgivning inom strategi, affärsutveckling och strategisk kommunikation med syftet att möjliggöra för internationella bolag i

underhållningsbranschen och digitala mediebolag att kommersialisera idéer och uppnå affärsmål. Bolaget fokuserar särskilt på spelbranschen. För ytterligare information se: www.ide-agency.com