



Three Gates presenterar uppdateringsplan för Offensive Combat: Redux!

Fyra uppdateringar med nytt nedladdningsbart innehåll ("DLC") till spelet är under utveckling. Uppdateringarna kommer att publiceras månatligen.

Three Gates och partnerbolaget SlapShot Games presenterar uppdateringsplanen för det nyligen utgivna first person shooter-spelet ("FPS") Offensive Combat: Redux!. Planen innehåller fyra DLC-paket, med en ny karta varje månad (två kartor i september), nya skins för karaktärer och annat nytt innehåll till spelet. Spelet finns för närvarande tillgängligt på Steam för \$ 19,99 och € 17,99 i Nordamerika respektive Europa. Spelet kommer att lanseras i Latinamerika 1 september.

Offensive Combat: Redux! uppdateringsplan

Uppdatering 1 - 31 augusti

- Nya resultattavlor som möjliggör tävlingar på vecko- och månadsbasis
- Samlarkort från Steam
- Tyska, franska, spanska och portugisiska språkversioner

DLC-uppdatering – 18 september

Den första större DLC-uppdateringen innehåller flera karaktärsval och två nya kartor:

- **Shortest Yard** – containrama rymmer en hemlighet, medan alla fokuserar på att överleva på den trånga närstridskartan
- **Last Resort** – en vacker strand, där något uppenbart har gått fullständigt galet när OC-legionen kommer för att spela
- Fler skins för karaktäerna (att upptäcka i spelet)
- Nya sätt att förödmjuka motståndarna

DLC-uppdatering – 27 oktober

Uppdateringen med Halloween-tema innehåller mer innehåll och en ny karta:

- **Graveyard** – det är en kuslig och fantastisk "herre på täppan"-karta fylld av giftiga växter och gravar
- Fler skins för karaktäerna (inklusive Pumpkin Jack)
- Nya sätt att förödmjuka motståndarna

DLC-uppdatering – 21 november

Novemberuppdatering med ny karta och nytt innehåll:

- **Painhouse** – besök Painhouse efter ännu en bombnedslag, där båda sidor möts i en "box map" med många nivåer att angripa fienden ifrån
- Ännu fler skins för karaktärer (möt Redd the Donkey, Blu the Elephant, och mycket mer)
- Nya sätt att förödmjuka motståndarna

DLC-uppdatering – 20 december

- För att fira helgerna kommer kartan Probetown att ha ett jultema. Som en extra julkalpp kommer även en ny karta i yttre rymden. Uppdateringen innehåller:
- **Disasteroids** – katapultera dig mellan tre asteroider och utforska tunnlar och en avlägsen rymdstation på den här unika kartan som ytterligare förklarar mysteriet med Offensive Combat
- Nya skins för karaktärer (Santa's Lil Helper, Sno Brainer och Freezy the Snowman, och mer)
- Och naturligtvis nya sätt att förödmjuka motståndarna

Om Offensive Combat: Redux!:

Offensive Combat: Redux! är ett satiriskt, ohämmat, snabbt och frenetiskt online FPS-spel, som låter spelarna visa sin skicklighet och spela med en mängd unika karaktärer som exempelvis commandos, rymdvarelser, ödlor, kycklingar, orcher, pirater, discostjärnor och till och med Drumpf. De kan utrusta sig med dussin av galna vapen och ta sig an mördarbotar i single player-läge, ansluta sig till sina vänner i "Team Deathmatch" eller "Capture the Flag" och hoppa in i ett kaotiskt alla mot alla i "Deathmatch". Spelet är initialt tillgängligt i Europa och Nordamerika för PC (Windows), med ytterligare regioner och konsolversioner planerade.

Trailer: <https://youtu.be/WSa-JhFY5nY>

För ytterligare information

Don Geyer VD, Three Gates AB Telefon: 0705 - 54 73 33 E-post: don@threegates.se

Sean Kauppinen (for SlapShot Games)
International Digital Entertainment Agency (IDEA)
+1-415-299-2156
sean@ide-agency.com

Om bolaget

Three Gates AB är ett oberoende spelutvecklingsbolag som grundades 2011. Bolaget producerar såväl egna spel som utvecklar spel och andra digitala

produkter på uppdrag av externa företag. Bolaget har etablerade samarbeten med starka industripartners och en spännande produktportfölj med stor potential, som omfattar underhållningsspel, online gambling och sociala kasinospel. Three Gates verkar på den globala marknaden och distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. Bolaget är listat på NGM MTF under kortnamnet GATE. För ytterligare information se: www.threegates.se

Om SlapShot Games

SlapShot Games grundades i slutet av 2016 av amerikanska spelveteraner. Bolaget är en spelförläggare med samma inställning till spel som professionella ishockeyspelare har till sin sport. Genom hårt arbete, träning, erfarenhet och spelkänsla kan de återanvända och utveckla tidigare generationers varumärken och återlansera dem på marknaden. SlapShot Games har som mål att ge ut stora spel som de själva och miljontals andra vill spela. Bolaget arbetar hårt med att uppnå detta mål med duktiga partners och varumärken och licenser av världsklass. För ytterligare information se: www.slapshotgames.com

Om The International Digital Entertainment Agency

IDEA erbjuder rådgivning inom strategi, affärsutveckling och strategisk kommunikation med syftet att möjliggöra för internationella bolag i underhållningsbranschen och digitala mediebolag att kommersialisera idéer och uppnå affärs mål. Bolaget fokuserar särskilt på spelbranschen. För ytterligare information se: www.ide-agency.com