



JUMPGATE

Delårsrapport för perioden 1 januari 2024 till 30 juni 2024

- Nettoomsättningen under delåret uppgick till 34 850 TSEK (14 423 TSEK). Omsättningen under andra kvartalet uppgick till 18 450 TSEK (7 540 TSEK).
- Rörelseresultatet före finansiella poster uppgick till -6 046 TSEK (-11 526 TSEK). Rörelseresultatet före finansiella poster under andra kvartalet uppgick till 1 630 TSEK (-6 645 TSEK).
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -12 891 TSEK (-15 562 TSEK). Resultatet efter finansiella poster under andra kvartalet uppgick till -1 988 TSEK (-9 402 TSEK).
- Resultatet per aktie uppgick till -0,027 SEK (-0,036 SEK) under perioden. Resultatet per aktie under andra kvartalet uppgick till -0,005 SEK (-0,022 SEK).
- Den 17 april meddelades att ett projektfinansieringsavtal ingåtts med MGVC Financing AB på totalt 14 miljoner kr för ett ännu icke namngivet spelprojekt, som kommer att förläggas av THQ Nordic.
- Den 19 april meddelades att Tivola Games Cat Rescue Story vunnit Deutscher Computerspielpreis 2024 i kategorin bästa mobilspel med en prissumma på 40 tusen EUR.
- Den 3 maj meddelades att Tivola Games avyttrat mobilspelsportföljen för ca 8,2 miljoner kr.
- Den 9 maj meddelades att Jumpgate genomför en företrädesemission av aktier om cirka 28,6 miljoner kr som fullt ut omfattas av teckningsförbindelser, teckningsavsikter och garantiåtaganden, samt föreslår en riktad kvittningsemission om cirka 7,2 miljoner kr.
- Den 12 juni offentliggjordes utfallet i företrädesemissionen. Motsvarande ca 36,4 % av emissionen tecknades. Resterande del (63,6 %) tilldelades emissionsgaranterna. Totalt emitterades 533 754 374 aktier i emissionen och aktiekapitalet ökade med ca 14 699 472,53 kronor.
- Den 18 juni hölls årsstämma i Bolaget följt av en extrastämma. Till styrelsen omvaldes Martin Ekdal, Marcus Jacobs, Viktor Modigh, Andras Vajlok och Markus Windelen och Viktor Modigh omvaldes till styrelseordförande. Extrastämman beslutade om kvittningsemission av högst 143 657 997 aktier till samma teckningskurs (0,06 kr) som i den föregående företrädesemission och erläggs genom kvittning av fordringar. Genom kvittningsemissionen ökas Bolagets aktiekapital med högst 3 951 538,70 kr. Stämmorna röstade i enlighet med samtliga offentliggjorda förslag.
- Den 25 juni meddelades att Bolaget minskat skuldsättningen med 24,5 miljoner kr främst genom betalning av återstående köpeskilling för förvärvet av Nuklear samt amortering av 10 miljoner kr på ett räntebärande lån. Detta har möjliggjorts med likvider från försäljningen av Tivolas mobilspelsportfölj och den nyligen genomförda företrädesemissionen. Efter betalningarna har Bolaget fortsatt ett räntebärande lån på 11 miljoner kr.
- Den 28 juni meddelades att Jumpgate ingått finansieringsavtal om totalt 12,2 miljoner kr för ett nytt spelprojekt som kommer att lanseras under 2025 med ett konsortium bestående av MGVC Financing AB, Triple Dragon samt en licens-/IP-partner. Jumpgate deltar i finansieringen genom en lånefacilitet från Triple Dragon på ca 2,5 miljoner kr, vilket möjliggör för Jumpgate att behålla ytterligare uppsida i projektet. Utöver rollen

som finansiell partner i projektet har Jumpgate rätt till en betydlig del av intäkterna från spelet som utvecklare, förutsatt att det blir kommersiellt framgångsrikt.

Med "Bolaget" eller "Jumpgate" avses Jumpgate AB med org.nr. 556842-4062. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

Kommentar till delårsrapporten

Positivt rörelseresultat i andra kvartalet

Trots ett fortsatt krävande marknadsklimat i spelbranschen, så är det glädjande att se att vårt fokus på affärsutveckling, kostnadskontroll och lönsamhet ger resultat och gör avtryck i siffrorna. För första gången kan vi nu presentera ett positivt rörelseresultat (EBIT) på 1,6 mkr i andra kvartalet jämfört med -6,6 mkr i föregående kvartal, vilket är en betydande milstolpe.

Framgångsrik affärsutveckling leder till att intäkterna fortsätter att öka. Nettoomsättningen i kvartalet är upp 12,5 % jämfört med första kvartalet (18,45 mkr / 16,4 mkr) och 145 % jämfört med andra kvartalet föregående år (18,45 mkr / 7,54 mkr). Besparingsprogrammet ger resultat och kostnaderna minskar med 11,1 % i andra kvartalet jämfört med första kvartalet (21,25 mkr / 23,9 mkr), huvudsakligen till följd av att personalkostnaderna minskat med 19,2 % (12,5 mkr / 14,9 mkr).

Balansräkningen har stärkts väsentligt och skuldsättningen har minskat efter att vi omförhandlat förvärvsavtalet avseende Nuklear och nedbetalat räntebärande lån med likvid från den strategiska försäljningen av Tivolas "free-to-play" mobilspelsportfölj samt nyemissionen före sommaren. Övriga skulder har därmed minskat med 23,3 mkr i andra kvartalet jämfört med första kvartalet. Trots den betydande minskningen av skulderna var posten "räntekostnader och liknande resultatposter" i stort sett oförändrad mellan första och andra kvartalet till följd av att den inkluderar transaktionskostnader från nyemissionen. Kapitalkostnaderna väntas därför minska betydligt i kommande kvartal.

Framgångsrik affärsutveckling under första halvåret

I slutet av kvartalet meddelades att vi ingått finansieringsavtal på totalt 12,2 mkr för ett nytt spelprojekt som nu har offentliggjorts som karttracing-spelet *Ed & Edda: GRAND PRIX - Racing Champions* i samarbete med MACK Magic och Europa-Park. Finansieringen kommer att ge intäkter för Jumpgate under utvecklingsperioden från tredje kvartalet och fram till lansering. Med detta har vi lyckats åstadkomma tre fullt finansierade spelprojekt, med en total budget på nästan 30 mkr under första halvåret. Målet är nu att signera minst ytterligare ett externt finansierat projekt så snart som möjligt under andra halvåret.

Attraktiv affärsmodell ger flera skott på mål under 2025

Parallellt med affärsutvecklingen pågår arbetet med spelutvecklingen för fullt med sikte på flera spännande lanseringar under 2025. Nuklear arbetar fortsatt främst på *Dune Awakening* i samarbete med Funcom, som är ett rent konsultuppdrag. För gruppens övriga studios är de tre största projekten vårt Star Trek-baserade spel, en ännu oannonserad remaster av en klassisk titel som kommer att förläggas av THQ Nordic, samt *Ed & Edda: GRAND PRIX - Racing Champions* och i dessa tre har vi en betydande uppsida genom intäktsdelning vid framgångsrika lanseringar. Vår affärsmodell bygger på att dessa skott på mål ska komma på toppen av en underliggande stabilt lönsam verksamhet baserad på externt finansierade spelprojekt.

Vi gör betydande framsteg vilket är glädjande, men vi låter oss inte nöja med det. Affärsutveckling och kostnadskontroll fortsätter att vara i fokus framöver, med ambitionen att ytterligare öka lönsamheten i verksamheten och utveckla våra team.

Harald Riegler

VD, Jumpgate AB

Om bolaget

Jumpgate AB är en oberoende grupp av spelutvecklingsbolag som grundades 2011 och omfattar fem spelstudios: Nukklear (Hannover), Tivola Games (Hamburg), gameXcite (Hamburg), Funatics (Düsseldorf) samt Tableflip Entertainment (Visby). Koncernen producerar och förlägger egna spel samt utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Gruppens bolag har etablerade samarbeten med starka industripartners och spännande produktportföljer med stor potential. Koncernen verkar på den globala marknaden, distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. För mer information se:

www.jumpgategames.se

Denna information är sådan information som Jumpgate AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning (MAR). Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 19 augusti 2024 klockan 11:15 CEST.

[Jumpgate AB Delårsrapport Q2 2024](#)

[Jumpgate AB Interim Report Presentation Q2 2024](#)