



JUMP GATE

Delårsrapport för perioden 1 januari 2024 till 30 september 2024

- Nettoomsättningen under delåret uppgick till 53 966 TSEK (32 390 TSEK). Omsättningen under tredje kvartalet uppgick till 19 115 TSEK (17 968 TSEK).
- Rörelseresultatet före finansiella poster uppgick till -3 691 TSEK (-13 965 TSEK). Rörelseresultatet före finansiella poster under tredje kvartalet uppgick till 2 355 TSEK (-2 439 TSEK).
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -11 345 TSEK (-19 570 TSEK). Resultatet efter finansiella poster under tredje kvartalet uppgick till 1 546 TSEK (-4 008 TSEK).
- Resultatet per aktie uppgick till -1,017 SEK (-2,693 SEK) under perioden. Resultatet per aktie under tredje kvartalet uppgick till 0,121 SEK (-0,880 SEK)*.
- Jumpgate har i kvartalet uppnått det finansiella mål som offentliggjordes 22 maj, 2024. Målet var att uppnå ett rörelseresultat (EBIT) på 0,8-1,2 mkr på månadsbasis i slutet av året.
- Den 9 augusti utannonserades spelet FATE: Reawakened, en kommande remaster av den klassiska spelserien FATE, som förläggs av Gamigo och utvecklas av Jumpgate-studion Tableflip Entertainment.
- Den 26 september meddelades att Bolagets aktier skulle sammanläggas 100:1 med första handelsdag 3 oktober.

Med "Bolaget" eller "Jumpgate" avses Jumpgate AB med org.nr. 556842-4062. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

*Siffrorna har justerats baserat på sammanläggningen av aktier i Bolaget 100:1 som genomförts med verkan från 2 oktober 2024.

Kommentar till delårsrapporten

Uppnått finansiellt mål, positivt rörelseresultat och vinst!

När vi summerar det tredje kvartalet finns det mycket att glädjas åt, med genomgående förbättringar av alla centrala nyckeltal. Vi följer upp det andra kvartalets positiva rörelseresultat, med ett ännu starkare rörelseresultat, som innebär att vi uppnått det finansiella mål som publicerades i samband med företrädesemissionen i somras. Målet var att uppnå ett positivt rörelseresultat på 0,8-1,2 mkr på månadsbasis i slutet av 2024, vilket nu har skett redan i Q3 vilket är mycket glädjande. Sist men inte minst gör vi dessutom vinst på nedersta raden för första gången, vilket är en betydande milstolpe.

Intäkterna ökar även i Q3. Omsättningen uppgick till 19,1 mkr i kvartalet, en ökning på 6% jämfört med föregående år (Q3 -23) och 3% jämfört med föregående kvartal (Q2 -24). Rörelseresultatet (EBIT) uppgick till 2,4 mkr jämfört med -2,4 mkr föregående år (Q3 -23) och

1,6 mkr föregående kvartal (Q2 -24). Resultatet efter finansiella poster uppgick till 1,5 mkr jämfört med -4 mkr föregående år (Q3 -23) och -2 mkr föregående kvartal (Q2 -23). Den kraftigt minskade skuldsättningen i andra kvartalet har nu fått fullt genomslag i de finansiella kostnaderna, som minskat betydligt från -3,6 mkr i föregående kvartal (Q2 -24) till -0,8 mkr i tredje kvartalet.

Stärkt projekt-pipeline skapar förutsättningar för fler externt finansierade spelprojekt och uppdragsavtal

Vår största spelstudio Nukklear arbetar fortsatt främst på Funcoms *Dune Awakening*, som är ett rent uppdragsavtal med stabila intäkter en bra bit in i 2025, där teamet så småningom kommer att bli tillgängligt för nya projekt. Tableflip arbetar vidare med *Fate: Reawakened* i ett uppdragsavtal med Gamigo.

Pipelinen för nya externt finansierade spelprojekt och uppdragsavtal har stärkts betydligt under perioden. Målet och förväntan är fortsatt att kunna signera minst ytterligare ett externt finansierat projekt före årsskiftet. Vi arbetar på att få till ett förläggningsavtal för vårt internt utvecklade projekt *Battle Castles*, samt är i utvärderingsprocesser för flera större uppdragsavtal med potentiella partners.

Kommande lanseringar med betydande uppsida bäddar för ett spännande 2025

Jumpgates affärsmodell bygger på en stabilt lönsam verksamhet baserad på externt finansierade spelprojekt, där vi på toppen av det ska ha betydande uppsida från försäljningen i så många spelprojekt som möjligt. Ett mindre sådant projekt, Tivolas *Cat Rescue Story*, har lanserats för konsol av förläggaren NACON i slutet av september. Tivola har rätt till en mindre del av intäkterna från spelet efter att förläggaren fått tillbaka sin investering. Under 2025 kommer vi att kunna skörda resultatet av tre spelprojekt, som alla har potential att bidra med betydliga intäktsströmmar vid framgångsrika lanseringar.

Utvecklingen av gameXcites Star Trek-baserade spel med arbetsnamnet *Galactic Journey* fortgår enligt plan och alla partners i projektet är mycket nöjda med resultatet så långt och spelet blir en viktig lansering under 2025. Karttracing-spelet *Ed & Edda: GRAND PRIX - Racing Champions* utvecklas av Tivola i samarbete med Funatics. Vid sidan av utvecklingen fokuserar vi nu på att få till stånd ett fysiskt distributionsavtal för spelet, som ett komplement till försäljningen i EuropaPark och digitalt. Vi upplever ett stort intresse hos potentiella distributörer. Det tredje projektet är ett ännu icke utannonserat spel, som kommer att förläggas av THQ Nordic. Vi ser fram emot att kunna berätta mer om denna spännande lansering längre fram.

Vi kan återigen konstatera att vi gör betydande framsteg under kvartalet, vilket är mycket motiverande. Samtidigt är vi långt ifrån nöjda. Kostnadskontroll och affärsutveckling fortsätter att vara i fokus och på basis av det ska vi kunna öka lönsamheten ytterligare och minska skuldsättningen. Förväntningen och förhoppningen är att vi under nästa år på allvar ska kunna se resultatet av vår affärsmodell och våra ansträngningar.

Harald Riegler

VD, Jumpgate AB

Om bolaget

Jumpgate AB är en oberoende grupp av spelutvecklingsbolag som grundades 2011 och omfattar fem spelstudios: Nukklear (Hannover), Tivola Games (Hamburg), gameXcite (Hamburg), Funatics (Düsseldorf) samt Tableflip Entertainment (Visby). Koncernen producerar och förlägger egna spel samt utvecklar spel och andra digitala produkter på uppdrag av externa företag. Gruppens bolag har etablerade samarbeten med starka industripartners och spännande

produktportföljer med stor potential. Koncernen verkar på den globala marknaden, distribuerar sina spel världen över och har ett stort internationellt nätverk. För mer information se:

www.jumpgategames.se

Denna information är sådan information som Jumpgate AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning (MAR). Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 21 november 2024 klockan 07:30 CET.

[Jumpgate AB Delårsrapport Q3 2024](#)

[Jumpgate AB Interim Report Summary Q3 2024](#)