



TOADMAN
INTERACTIVE

Lansering av Immortal: Unchained är planerat till september 2018

Toadman Interactive AB (publ) har idag, tillsammans med sina partners, bestämt att lansering av Immortal: Unchained är planerat till september 2018.

Kommentarer från VD Robin Flodin:

- "Jag är stolt att förmedla till marknaden att vi tillsammans med våra partners bestämt oss för att lansering av Immortal: Unchained sker under september månad i år. Vi håller därmed planen att lansering av Immortal blir under 2018. Vi är i slutfasen av att ha spelet färdigt och teamet jobbar hårt för att få de sista detaljerna på plats."

Om Toadman Interactive AB (publ):

Bolaget ska huvudsakligen bedriva tillverkning, marknadsföring och försäljning av digitala samt analoga spel och därmed förenlig verksamhet. Utvecklingen av spel sker företrädesvis i Stockholm, men säljs på global basis. Spelen utvecklas framförallt till plattformarna PC, X-box och Playstation, men även till mobilen.

För ytterligare information kontakta IR:

ir@toadmaninteractive.com