

# TOADMAN INTERACTIVE AB (PUBL)

**BOKSLUTSKOMMUNIKÉ**

**DELÅRSRAPPORT FÖR TIDEN 1 SEPTEMBER 2018 – 31 DECEMBER 2018**

**PUBLICERAD DEN 15 FEBRUARI 2019**



**TOADMAN**  
INTERACTIVE

# DELÅRSRAPPORTEN I SAMMANDRAG:

## Delårsrapport i sammandrag, koncernbolaget:

### 1 september 2018 – 31 december 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 21 140 Tkr.
- Rörelseresultatet EBIT uppgick till 253 Tkr.
- Resultatet efter skatt uppgick till -344 Tkr.
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -261 Tkr.
- Nettoskuldsättningen uppgick till -14 596 Tkr.
- Kassa och bank uppgick till 14 596 Tkr.
- Eget kapital uppgick till 30 662 Tkr.
- Förlust per aktie uppgick till -0,02 kr.

## Sammandrag, koncernbolaget:

### 1 september 2017 – 31 december 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 73 110 Tkr.
- EBIT före engångskostnader\* uppgick till 13 961 Tkr.
- EBIT efter engångskostnader uppgick till 5 728 Tkr.

## Väsentliga händelser under perioden

- Toadman lanserar Immortal: Unchained 7 september 2018. Totalt såldes över 74 000 kopior av spelet, både digitalt och i butik fram till den 31 december 2018.
- Toadman skriver två avtal med Leyou gällande fortsättning av projekt Osiris värt \$8 miljoner och ett projekt för spelen Sagan om Ringen och Civilization värt \$2 miljoner. Vid fullbordande förväntas kontrakten inbringa \$10 miljoner i omsättning till Toadman från november 2018 till december 2019.

## Väsentliga händelser efter rapportperiodens utgång

- Toadman byter lista till Nasdaq First North Stockholm från Nordic Growth Market (NGM).

\*Engångskostnaderna är hänförliga till utköp av Toadmans agent Flashman om \$1 miljon (8,2 Mkr).

\*\*Räkenskapsåret 1 september 2017 till 31 december 2018 (16 månader)

OMSÄTTNING 2018\*\* (MKR)

73

JUSTERAD EBIT 2018\*\* (MKR)

14

ANSTÄLLDA

79

BOLAG I KONCERNEN

4

SPEL UNDER  
UTVECKLING

6

### OM TOADMAN INTERACTIVE AB (PUBL):

Bolaget ska huvudsakligen bedriva tillverkning, marknadsföring och försäljning av digitala samt analoga spel och därmed förenlig verksamhet. Utvecklingen av spel sker företrädesvis i Stockholm, men säljs på global basis. Spelen utvecklas framförallt till plattformarna PC, X-box och Playstation, men även till mobilen.



## KONCERNBOLAGET

### Bolagets resultat i sammandrag (Tkr)

	2018-09-01- 2018-12-31 (4 månader)	2017-09-01- 2018-12-31 (16 månader)	2017-09-01- 2018-08-31 (12 månader)
Nettoomsättning	21 140	73 110	51 970
Engångskostnader (utköp av agent)	0	-8 233	-8 233
Rörelseresultat före engångskostnader (EBIT)	253	13 961	13 708
Rörelsemarginal före engång- skostnader (EBIT) %	1%	19%	26%
Rörelseresultat efter engång- skostnader (EBIT)	253	5 728	5 475
Rörelsemarginal efter engång- skostnader (EBIT) %	1%	8%	11%
Resultat efter skatt	-344	3 958	4 302
Resultat efter skatt %	NEG	5%	8%
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-261	-7 797	-7 536
Nettoskuldsättning	-14 596	-14 596	-13 371
Likvida medel	14 596	14 596	13 371
Eget kapital	30 662	30 662	28 520
Balansomslutning	47 421	47 421	44 349
Soliditet	65%	65%	64%
Genomsnittligt antal anställda	79	47	37



## VD ROBIN FLODINS KOMMENTARER

# VD HAR ORDET

### SPELBOLAG I STARK TILLVÄXTFAS

Under denna period har Toadman satsat på att bygga upp strukturen i bolaget och mycket tid har gått åt att sätta en grund i de olika projekt vi arbetar med. Dessutom har vi genomgått en större due diligence med stöd av advokatfirman Baker & McKenzie som tillsammans med Eminova hjälpt oss att byta lista till Nasdaq First North. Jag vill passa på att tacka våra rådgivare, NGM och Nasdaq för en smidig process.

Under perioden har vi släppt spelet Immortal: Unchained tillsammans med vår projektfinansiär och ägare av spelet Game Odyssey och vår förläggare Sold Out Sales & Marketing. Från 7 september 2018 till 31 december 2018 har spelet sålt över 74 000 kopior både digitalt och i butik. Jag är stolt över teamet för den produkt vi skapat, men hade självklart hoppats på högre försäljning. Det känns som att spelet hade alla förutsättningar att lyckas, men vi nådde inte riktigt ända fram. Vi har dock lärt oss att leda i spelproduktionen själva, en erfarenhet vi tar med oss till kommande produktioner.

Vi fortsätter att utveckla spelet och släpper en större uppdatering i slutet av mars i år. Vi hoppas spelet kan ta marknadsandelar i Asien och gör en mindre satsning där med hjälp av partners.

Spelets mottagande har varit mestadels positivt för spelare med 70% positiva recensioner på Steam, och rating 7.1 till 8.2 av 10 i Metacritic från spelare på de olika spelplattformarna. Speljournalisterna har varit mindre positiva, med 48 till 62 av 100 i Metacritic. Spelet är dock ett svårt spel riktat till hardcore-spelare, vilket också reflekteras i siffrorna.

Toadman har som ambition att bredda sin spelportfölj och har i dagsläget sex spel under produktion. Med den senaste tidens utveckling i spelbranschen har vi blivit mer övertygade om att riskhantering är centralt för spelbolag och vi har som ambition att sprida riskerna istället för att vara beroende av en eller ett fåtal titlar.

Det är också anledningen till att vi har flertalet spel som kommer och att vi ser mer intensivt på förvärv. Att vi bytt till Nasdaq First North har också möjliggjort bättre synlighet och möjligheter att arbeta med partners runt om i världen.

Vi fortsätter vår resa till att bli ett större och stabilare bolag och min ambition är att vi under 2019 gör fler förvärv och har fler spel i pipeline.

Jag ser med tillförsikt fram emot ett fortsatt händelserikt 2019.

*Robin Flodin,  
Verkställande Direktör - Toadman Interactive AB (publ)*





## KOMMANDE SPEL

# BOLAGETS SPELPIPELINE

**Projekt Osiris:** Toadman utvecklar ett spel för kinesiska Leyou där initiala kontraktet är under ca 1 års tid och omsättning för Toadman vid fullbordande uppgår till minst 40 MSEK. Spelet är i en inledande fas och Toadman kommer löpande att informera marknaden om hur det går framöver. Ett avtal om en förlängning av spelet till december 2019 har signerats, vilket är på \$8 miljoner (ca 73 Mkr). Toadman får 10% i royalty-intäkter.

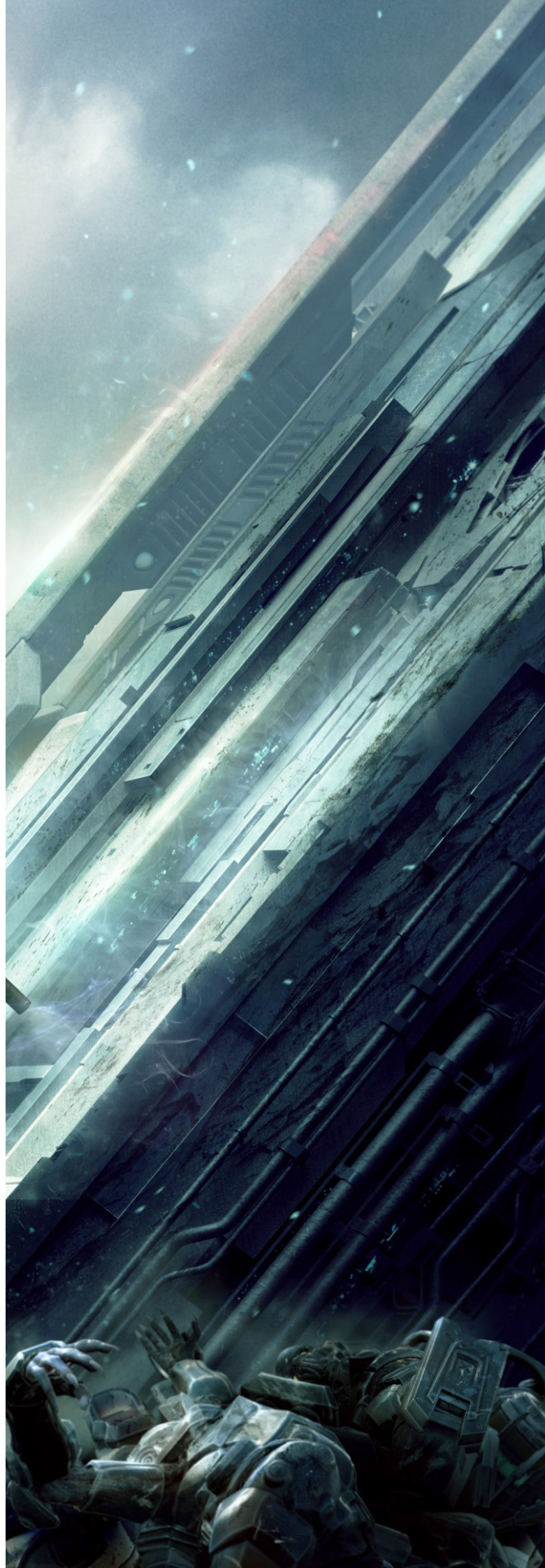
**Immortal Unchained:** Ett av Toadman utvecklat spel som har finansierats huvudsakligen av Game Odyssey. Immortal: Unchained som släpptes 7 september 2018 där förläggare för konsolversionerna till Xbox One och Playstation 4 var Sold Out Sales & Marketing Ltd baserat i London, UK och förläggare för PC-versionen var Toadman och Game Odyssey Ltd, också baserade i London, UK.

**Projekt I.G.I. 3:** Toadman samarbetar med Petrol Advertising för utvecklingen av spelet. Spelet förväntas släppas under 2020-2021. En första spelbar prototyp har tagits fram. Toadman kommer löpande att informera marknaden om hur det går framöver.

**Projekt Hathor:** Ett spel som är i prototypfas. Spelet finansieras helt av Toadman.

**Skyfighters:** Ett spel som förväntas släppas under 2019. Toadman kommer löpande att informera marknaden om hur det går framöver.

**Block'n'load:** Ett spel som förväntas släppas under 2019. Toadman kommer löpande att informera marknaden om hur det går framöver.



## HÄNDELSER UNDER KVARTALSPERIODEN

### **TOADMAN LANSERADE IMMORTAL: UNCHAINED.**

Toadman lanserade spelet Immortal: Unchained den 7 september 2018 på tre plattformar. Försäljningen digitalt och i butik landade på drygt 74 000 kopior. Betygen har varit blandade med mestadels positiva betyg från spelarna och blandade betyg från speljournalister.

### **TOADMAN SKRIVER AVTAL MED LEYOU OM \$10 MILJONER (92 MKR)**

Toadman har skrivit avtal med Leyou gällande fortsättning av projekt Osiris värt \$8 miljoner och ett projekt för spelen Sagan om Ringen och Civilization värt \$2 miljoner. Vid fullbordande av kontrakten inbringas \$10 miljoner i omsättning till Toadman från november 2018 till december 2019. Projekt Osiris är Toadmans största spel hittills som om fullbordas ger en utvecklingskostnad som överstiger 100 Mkr totalt och tar Toadman till nästa kategori av spelutvecklare.

## HÄNDELSER EFTER KVARTALSPERIODEN

### **TOADMAN NOTERAS PÅ NASDAQ FIRST NORTH STOCKHOLM**

Toadman har bytt lista till Nasdaq First North Stockholm från Nordic Growth Market (NGM). Första handelsdagen på Nasdaq var 4 februari 2019.

## SPELMARKNADEN I KORTHET

Spelbranschen är den snabbast växande delen av underhållningsindustrin och förväntas ha omsatt 135 miljarder USD under 2017. Antalet aktiva spelare uppskattas till 2,4 miljarder, varav 48 % klassas som betalande spelare.

Asien Stillahavsområdet (APAC) med Kina i spetsen är den största geografiska marknaden och står för nära hälften av den totala omsättningen. Näst störst i termer av omsättning är Nordamerika, tätt följt av Europa, Mellanöstern och Afrika (EMEA). Alla geografiska marknader förväntas uppvisa fortsatt stark tillväxt under kommande år med en genomsnittlig global marknadstillväxt (CAGR) om 6,2 % fram till år 2020.

För den digitala distributionen av spel via online-plattformar såsom Steam förväntas omsättningen öka kraftigt och tros ha utgjort 88 % av marknaden år 2018. Inom det mobila segmentet sker all försäljning digitalt samtidigt som digitala distributionsplattformar blir allt viktigare för försäljning av PC- och konsolspel.

## KORT OM BOLAGET

Toadman är ett svenskt spelutvecklingsbolag som grundades 2013. Bolaget har idag 79 anställda med erfarenhet, kunskap och kapacitet att utveckla avancerade spel

för en rad olika plattformar. Affärsidén bygger på att bedriva både egen spelutveckling och erbjuda utvecklingskonsulter till förläggare och utvecklare i framtagningssprocesser av nya spel. Bolaget har genom detta varit delaktigt i utvecklandet av prisbelönta PC- och konsoltitlar, samt mobiltitlar, inklusive välkända franchises som Dead Island, Killing Floor, och Warhammer: Vermintide.

### **AFFÄRSMODELL OCH VISION**

Toadman specialiserar sig på rollspel (RPG) och strävar efter att bli en av världens ledande utvecklare och förläggare inom genren. En av huvudprinciperna för Toadmans verksamhetsfilosofi är resurseffektivitet, vilket genomsyrar både Bolagets affärsstrategi och arbetssätt. Genom att kommunicera en tydlig och delad vision av slutprodukten, hålla tidskrävande processer såsom möten och godkännanden till ett minimum och bygga ett team av motiverade och mångsidiga individer har Toadman lyckats uppnå lönsamhet och produktivitet. Detta ger Bolaget en stabil plattform för framtida tillväxt. För att kunna möta efterfrågan på Bolagets tjänster och samtidigt kunna fortsätta utveckla interna projekt har Toadman för avsikt att utöka sitt team inom en nära framtid. Detta kan ske genom rekrytering av nya medarbetare eller genom förvärv av spelutvecklingsstudios. Ledningens mångåriga bransch erfarenhet medför att Toadman kan identifiera och inleda diskussioner med potentiella förvärv som kan komplettera Bolagets erbjudande. En förvärvsdriven tillväxtstrategi skulle även göra det möjligt för Toadman att stärka sin globala närvaro och få tillgång till medarbetare på nya marknader.

Toadmans långsiktiga ambition är att utveckla några av världens bästa spel inom RPG. Egna projekt är förknippat med en högre risk än konsultarbeten då omsättningen är beroende av försäljningssiffror, men har samtidigt en högre intäktpotential. Lansering av egna titlar kan också bidra till att stärka Toadmans varumärke och renommé hos slutkonsumenter såväl som hos utvecklare och förläggare inför framtida potentiella konsultarbeten.

## FINANSIELL INFORMATION

### **OMSÄTTNING OCH RESULTAT**

Omsättningen för delårsperioden uppgick till 21,1 Mkr, vilket främst är hänförligt till arbete för Leyou. Rörelseresultatet uppgick till 0,2 Mkr.

### **KASSAFLÖDE OCH FINANSIELLA STÄLLNING**

Bolaget hade vid periodens utgång 14,6 Mkr i kassan. Bolaget kommer att satsa ytterligare på projektfinansierade och egna spel.

## PERSONAL

Bolaget har per denna rapport publiceringsdatum 79 anställda, vilket kan jämföras med 27 anställda vid början av det första kvartalet. Bolaget expanderar kraftigt dels för att kunna producera projektet med Leyou, men också för att färdigställa vidare satsningar på egna spel.

## AKTIEN

Toadmans aktie är noterat på Nasdaq First North Stockholm med kortnamn "TOAD". Kursen uppgick till 14,5 kr per aktie per den 14 februari 2019.

## RISKER

Risker med bolagets aktie är beskrivet i bolagets Bolagsbeskrivning som publicerades 30 januari 2019, vilket finns att ladda ned på bolagets hemsida [www.toadmaninteractive.com](http://www.toadmaninteractive.com).

## REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. Tillämpade redovisningsprinciper är enligt K3-reglerna (BFNAR 2012:1).

Vid en extra bolagsstämma den 27 augusti 2018 beslöt styrelsen att lägga om bokslutsåret till kalenderår. Det innebär att den här kvartalsrapporten är förlängd (4 månader istället för 3) och att vi den 27 mars kommer att presentera en årsredovisning per 2018-12-31 motsvarande en räkenskapsperiod om 16 månader.

Den 29 september 2017 lät bolaget bilda ett dotterbolag i Tyskland – Toadman Interactive GmbH. Verksamheten i det tyska dotterbolaget var blygsam och föranledde inte införande av koncernredovisning. När bolaget den 28 juni 2018 förvärvade den norska spelstudion Artplant AS med dotterbolag i Ryssland blev dotterbolagens aktiviteter mer betydande och sedan halvårsskiftet 2018 konsolideras koncernen. Det innebär att bolaget sedan delårsrapporten per 2018-08-31 presenterar koncernsiffror i enlighet med K3-reglerna.

Förvärvsanalysen avseende Artplant AS med dotterbolag i Ryssland är preliminär. Bolaget har inte kunnat få fram erforderlig finansiell information för att konsolidera det ryska dotterdotterbolaget. Bolaget bedömer att det inte är väsentligt för att ge en rättvisande bild av bokslutet.

## REVISORSGRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## NÄSTA RAPPORT

Kommande delårsrapport – delårsrapport 1 kommer att släppas den 28 maj 2019.

## STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm, 15 februari 2019

Robin Flodin, VD och ledamot  
Alexander Albedj, ordförande  
Sven Folkesson, ledamot  
Marie-Louise Gewert, ledamot

## RESULTAT- OCH BALANSRÄKNINGAR

# FINANSIELL ÖVERSIKT

## TOADMAN INTERACTIVE AB, KONCERNEN

### Resultaträkning

Tkr	Ackumulerat		
	2018-09-01 2018-12-31	2017-09-01 2018-12-31	2017-09-01 2018-08-31
	4 mån	16 mån	12 mån
Nettoomsättning	21 140	73 110	51 970
Övriga rörelseintäkter	1 331	3,001	1 670
<b>Summa intäkter</b>	<b>22 471</b>	<b>76 111</b>	<b>53 640</b>
Rörelsens kostnader			
Köpta tjänster	-2 287	-16 183	-13 896
Övriga externa kostnader	-9 648	-27 158	-17 510
Personalkostnader	-9 850	-26 199	-16 349
Av- o nedskrivningar anläggningstillgångar	-399	-654	-255
Övriga rörelsekostnader	-34	-189	-155
<b>Rörelseresultat</b>	<b>253</b>	<b>5 728</b>	<b>5 475</b>
<b>Finansnetto</b>	<b>694</b>	<b>669</b>	<b>-25</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>947</b>	<b>6 397</b>	<b>5 450</b>
Skatt på periodens resultat	-724	-1 872	-1 148
Uppskjuten skatt	-567	-567	0
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-344</b>	<b>3 958</b>	<b>4 302</b>



# TOADMAN INTERACTIVE AB, KONCERNEN

## Balansräkning

TKr

2018-12-31

2018-08-31

### TILLGÅNGAR

#### Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar	8 162	7 087
Materiella anläggningstillgångar	247	206
Finansiella anläggningstillgångar	860	876

<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>9 269</b>	<b>8 169</b>
------------------------------------	--------------	--------------

#### Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar	23 556	22 809
Kassa och bank	14 596	13 371

<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>38 152</b>	<b>36 180</b>
------------------------------------	---------------	---------------

<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>47 421</b>	<b>44 349</b>
-------------------------	---------------	---------------

<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>47 925</b>	<b>44 349</b>
---------------------------------	---------------	---------------

Aktiekapital	30 662	28 520
Avsättningar	7 579	6 172
Kortfristiga skulder	9 180	9 657

<b>SUMMA SKULDER OCH EGET KAPITAL</b>	<b>47 421</b>	<b>44 349</b>
---------------------------------------	---------------	---------------

## Rapport över förändringar i eget kapital

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital	Totalt eget kapital
<b>Belopp vid årets ingång 2017-09-01</b>	<b>67</b>	<b>983</b>	<b>1 593</b>	<b>2 643</b>
Fondemission	433		-433	0
Nyemission	69	24 635		24 704
Fond för utvecklingsutgifter			458	458
Vinstdisposition enligt bolagsstämma:				
Utdelning			-588	-588
Omföring inom eget kapital		-983	983	0
Omräkningsdifferens utländska dotterföretag			-512	-512
Årets resultat			3 957	3 957
<b>Belopp vid årets utgång 2018-12-31</b>	<b>569</b>	<b>24 635</b>	<b>5 458</b>	<b>30 662</b>

# TOADMAN INTERACTIVE AB, KONCERNEN

## Kassaflödesanalys

TKr	Kvartal	Ackumulerat	
	2018-09-01 2018-12-31	2017-09-01 2018-12-31	2017-09-01 2018-08-31
	4 mån	16 mån	12 mån
<b>Den löpande verksamheten</b>			
Rörelseresultat	253	5 728	5 475
Justeringar som ej ingår i kassaflödet			
Avskrivningar	399	654	255
Finansiella poster och skatt	1 166	672	-494
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>1 818</b>	<b>7 054</b>	<b>5 236</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>			
Nettokassaflöde från förändringar i rörelsekapitalet	-2 079	-14 851	-12 772
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-261</b>	<b>-7 797</b>	<b>-7 536</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>			
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 350</b>	<b>-2 383</b>	<b>-1 033</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>			
Nyemission	2 985	24 704	21 719
Utbetald utdelning	0	-588	-588
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>2 985</b>	<b>24 116</b>	<b>21 131</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>1 374</b>	<b>13 936</b>	<b>12 562</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>13 371</b>	<b>772</b>	<b>772</b>
Periodens kassaflöde	1 374	13 936	12 562
Kursdifferens i likvida medel	-149	-112	37
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>14 596</b>	<b>14 596</b>	<b>13 371</b>



# TOADMAN INTERACTIVE AB, MODERBOLAGET

## Resultaträkning

Akkumulerat

Tkr	2018-09-01	2017-09-01	2017-09-01	2017-09-01	2016-09-01
	2018-12-31	2017-11-30	2018-12-31	2018-08-31	2017-08-31
	4 mån	3 mån	16 mån	12 mån	12 mån
Nettoomsättning	20 905	13 972	72 573	51 668	10 975
Övriga rörelseintäkter	572	29	2 243	1 671	110
<b>Summa intäkter</b>	<b>21 477</b>	<b>14 001</b>	<b>74 816</b>	<b>53 339</b>	<b>11 085</b>
Rörelsens kostnader					
Köpta tjänster	-5 171	-5 558	-25 067	-19 896	-340
Övriga externa kostnader	-8 542	-1 552	-25 188	-16 646	-3 326
Personalkostnader	-6 208	-1 887	-17 894	-11 686	-6 665
Av- och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar	-68	0	-99	-31	-31
<b>Rörelseresultat</b>	<b>1 488</b>	<b>5 004</b>	<b>6 568</b>	<b>5 080</b>	<b>723</b>
Finansiella poster	811	0	817	6	-121
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>2 299</b>	<b>5 004</b>	<b>7 385</b>	<b>5 086</b>	<b>602</b>
Bokslutsdispositioner	-2 773	0	-2 773	0	0
Skatt på periodens resultat	-712	-1 101	-1 831	-1 119	-165
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-1 186</b>	<b>3 903</b>	<b>2 781</b>	<b>3 967</b>	<b>437</b>

# TOADMAN INTERACTIVE AB, MODERBOLAGET

## Balansräkning

TKr

2018-12-31

2018-08-31

2017-11-30

2017-08-31

### TILLGÅNGAR

#### Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar	458	0	0	0
Materiella anläggningstillgångar	152	143	112	112
Finansiella anläggningstillgångar	8 301	7 403	0	0
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>8 911</b>	<b>7 546</b>	<b>112</b>	<b>112</b>

#### Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar	25 899	22 203	4 411	5 318
Kassa och bank	11 550	10 532	5 330	772
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>37 449</b>	<b>32 735</b>	<b>9 741</b>	<b>6 090</b>

### SUMMA TILLGÅNGAR

46 360

40 281

9 853

6 202

Eget kapital	29 540	27 741	5 958	2 643
Obeskattade reserver	3 333	560	560	560
Avsättningar	6 049	6 049	0	0
Kortfristiga skulder	7 438	5 931	3 335	2 999

### SUMMA SKULDER OCH EGET KAPITAL

46 360

40 281

9 853

6 202

# TOADMAN INTERACTIVE AB, MODERBOLAGET

## Kassaflödesanalys

Akkumulerat

TKr	2018-09-01	2017-09-01	2017-09-01	2017-09-01
	2018-12-31	2017-11-30	2018-12-31	2018-08-31
	4 mån	3 mån	16 mån	12 mån
<b>Rörelseresultat</b>	<b>1 488</b>	<b>5 004</b>	<b>6 568</b>	<b>5 080</b>
Justeringar som ej ingår i kassaflödet				
Avskrivningar	68	0	99	31
Finansiella poster o skatt	934	-64	689	-245
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital</b>	<b>2 490</b>	<b>4 940</b>	<b>7 356</b>	<b>4 866</b>
Nettokassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-2 952	650	-17 773	-14 821
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-462</b>	<b>5 590</b>	<b>-10 417</b>	<b>-9 955</b>
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 505</b>	<b>-444</b>	<b>-2 921</b>	<b>-1 416</b>
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>2 985</b>	<b>-588</b>	<b>24 116</b>	<b>21 131</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>1 018</b>	<b>4 558</b>	<b>10 778</b>	<b>9 760</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	10 532	772	772	772
Periodens kassaflöde	1 018	4 558	10 778	9 760
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>11 550</b>	<b>5 330</b>	<b>11 550</b>	<b>10 532</b>



## TOADMAN INTERACTIVE AB, MODERBOLAGET

### Rapport över förändringar i eget kapital

	Aktie kapital	Fond för utveckl utgifter	Överkurs-fond	Fritt eget kapital	Totalt eget kapital
<b>Belopp vid årets utgång 2017-09-01</b>	67	-	983	1 593	2 643
Fondemission	433			-433	0
Nyemission	69		24 635	0	24 704
Fond för utvecklingsutgifter		458		-458	0
Vinstdisposition enligt bolagsstämma:					
Utdelning				-588	-588
Omföring inom eget kapital			-983	983	
Årets resultat				2 781	2 781
<b>Belopp vid årets utgång 2018-12-31</b>	<b>569</b>	<b>458</b>	<b>24 635</b>	<b>3 878</b>	<b>29 540</b>



**TOADMAN**  
INTERACTIVE