

# ENAD GLOBAL 7 AB (PUBL)

DELÅRSRAPPORT JANUARI–MARS 2020

## KORT OM EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, publicerar och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Spelutvecklingsavdelningarna Toadman Studios och Antimatter Games sysselsätter drygt 100 spelutvecklare som utvecklar egna spel där EG7 äger rättigheterna samt åtar sig även utvecklingsuppdrag för andra utgivare runt om i världen. Koncernens marknadsföringsbyrå Petrol Advertising Inc har hitintills bidragit till utgivningen av minst 1 500 titlar, av vilka många är världsberömda varumärken som Call of Duty, Destiny, Dark Souls och Rage. Koncernens publicerings- och distributionsföretag Sold Out Sales & Marketing Ltd erbjuder genom sina experter både fysisk och digital publicering och har bland annat arbetat med Team 17, Rebellion och Frontier Developments. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med ca 190 anställda på 8 kontor världen över. Koncernens affärsmodell ger förutsättningar för nära samarbeten såväl som stabila kassaflöden. Bolagets strategi är att fortsätta växa genom att utveckla spel på sina befintliga kontor, samt att fortsätta arbeta sig uppåt i värdekedjan genom att utveckla spel med egna medel och förlägga spel på egen hand.

Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol: EG7

Mer information: [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com)



# EN INTERNATIONELL SPELGRUPP

Enad Global 7 AB (tidigare Toadman Interactive AB) med säte i Stockholm, har sedan starten 2013 haft som affärsidé att utveckla spel till en växande konsumentmarknad för spelare på global basis. Inriktningen är framförallt PC- och konsolspel med fokus på så kallade core-spelare. Under 2019 har bolaget expanderat och breddat sin verksamhet genom väsentliga förvärv.

Enad Global 7 AB har tre verksamhetsområden: (i) spelutveckling — såväl i eget namn som i konsultuppdrag, (ii) konsultverksamhet avseende utvecklingsstrategier och marknadsföring av spel genom dotterbolaget Petrol Advertising Inc. i USA, samt (iii) distribution av spel som förläggare — digitalt och fysiskt genom dotterbolaget Sold Out Sales & Marketing Ltd i London, England. Affärsmodellen ger förutsättningar för nära samarbeten såväl som stabila kassaflöden.

Resultatet är ett oberoende spelutvecklingsbolag som utvecklar spel där rättigheterna ägs själv och som kan marknadsföra och distribuera dem till slutkund. Bolagets strategi är att fortsätta växa genom att utveckla spel på sina befintliga kontor, samt att fortsätta arbeta sig uppåt i värdekedjan genom att utveckla och förlägga spel med egna medel och på egen hand.

Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol: EG7

Mer information: [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com)





# DELÅRSRAPPORT JANUARI–MARS 2020

## Januari – mars 2020 i korthet

- Nettoomsättningen uppgick till 155,5 (14,8 samma kvartal förra året) Mkr vilket motsvarar en tillväxt om 951%.
- Rörelseresultatet före av- och nedskrivningar EBITDA uppgick till 12,2 (2,4) Mkr och EBIT uppgick till -11,1 (1,8) Mkr.
- Resultat efter skatt uppgick till -31,4 (1,6) Mkr.
- Nettoskuldssättningen var 161,5 (-24,6) Mkr.
- Resultat per aktie uppgick till -0,001006 (0,0000925) SEK.
- Under första kvartalet 2020 omsatte Petrol 89,1 Mkr och Sold Out omsatte 59,7 Mkr. Under samma period omsatte spelutvecklingsdivisionen 6,7 Mkr.
- Dan Sten Olsson med familj och stiftelse tillsammans med Erik Nielsen ny storägare. Erik Nielsen föreslås också ta plats i styrelsen.
- Sold Out undertecknar avtal om en ny oannonserad titel med White Paper Games.
- Rising Storm 2: Vietnam som utvecklades av dotterbolaget Antimatter Games säljer över 1 miljon kopior och en betydande bonus betalas ut.
- Lanseringsdatumet för No Straight Roads sätts till sommaren 2020.
- Världen drabbas av Covid-19. EG7 påverkas inte allvarligt i skrivande stund. Dock kommer betydande intäkter i dotterbolagen Petrol och Sold Out att förskjutas från Q2 till Q3 2020 med anledning av att spellanseringar förskjuts.

## Väsentliga händelser under kvartalet

- Signerat avtal för att förlägga titeln Descenders och en annan oannonserad titel.
- Offentliggjort namnbyte till Enad Global 7 (EG7) för att förtydliga den nya koncernstrukturen.
- Offentliggjort vampyrspellet EvilvEvil (Project Osiris).
- Titeln Zombie Army 4: Dead War som förläggs av dotterbolaget Sold Out lanserades.
- Lanseringsdatumet för titeln Westmark Manor sattes till tidig sommar 2020.
- Radical Rabbit Stew som förläggs av Sold Out kommer att lanseras den 16 juli 2020.
- Sold Out undertecknar avtal om tre nya titlar: Disjunction, Gestalt: Steam & Cinder och KeyWe.

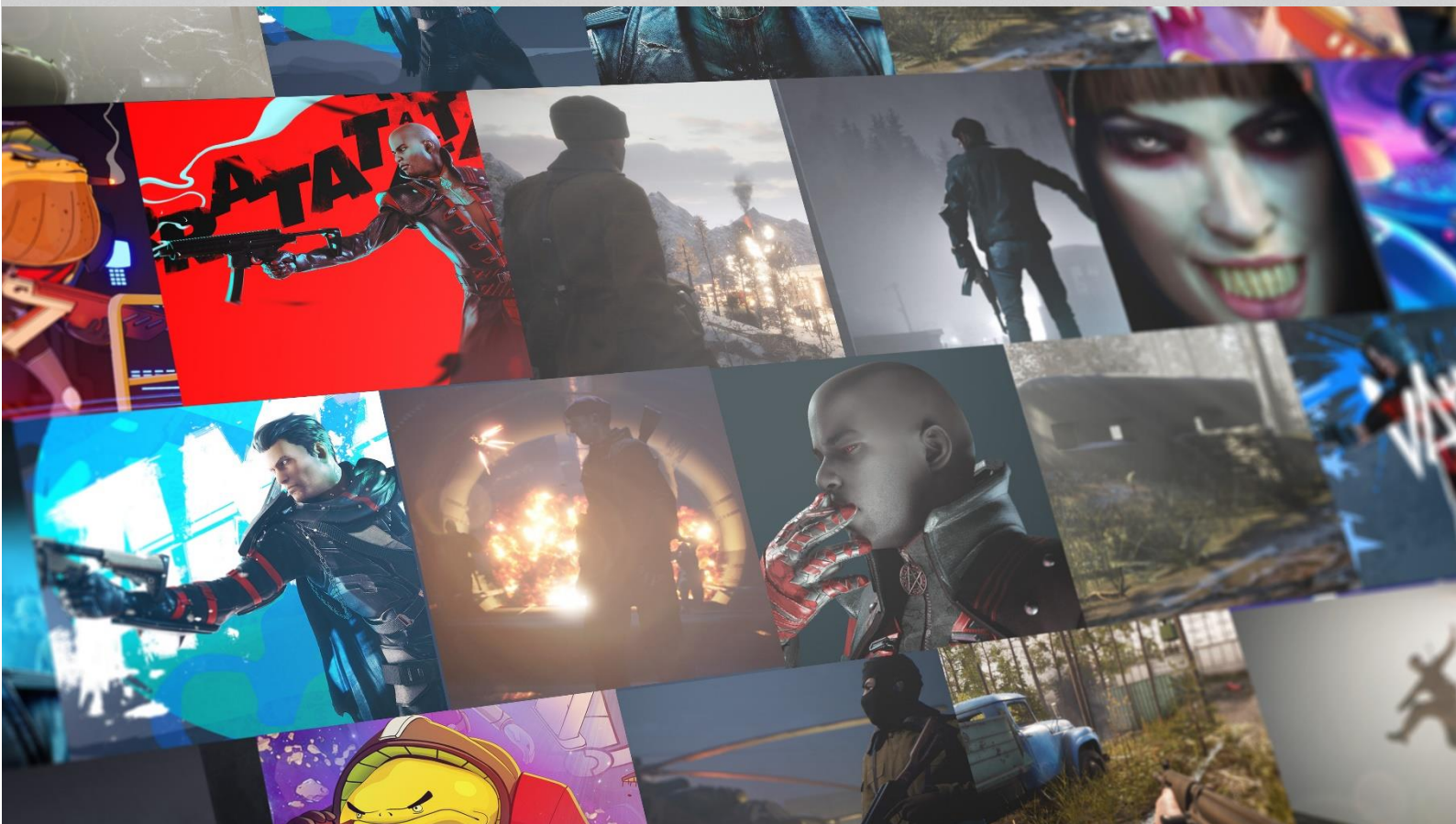
## Väsentliga händelser efter periodens slut

- Bolaget genomför framgångsrikt en riktad nyemission av 3 779 367 aktier och tillförs därigenom cirka 119 Mkr.
- EG7 offentliggör Minimal Affect (Project Anubis) och presenterar mer information om titlarna '83 och EvilvEvil.
- Årsstämma hålls där det bland annat beslutades att ingen utdelning skulle utgå, att årets resultat överförs i ny räkning och att Erik Nielsen väljs som ledamot till styrelsen.

OMSÄTTNING Q1 2020	EBITDA Q1 2020	ANTAL ANSTÄLLDA	SPEL UNDER UTVECKLING	ANTAL BOLAG I KONCERNEN
155,5 Mkr	12,2 Mkr	191	20+	8



Koncernens resultat i sammandrag	Kvartal		Helår
	2020-01-01 2020-03-31	2019-01-01 2019-03-31	2019-01-01 2019-12-31
	3 mån	3 mån	12 mån
Nettoomsättning	155 478	14 827	151 645
Nettoomsättningstillväxt	949%	-	-
EBITDA	12 228	2 357	3 098
EBITDA marginal (%)	8%	16%	2%
Rörelseresultat (EBIT)	-11 101	1 771	-22 777
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	Neg	12%	Neg
Nettoskuldsättning	161 469	-24 599	126 372
Soliditet	38%	75%	34%
Genomsnittligt antal anställda	191	81	125
Antal aktier	31 209 159	16 978 761	31 209 159
Resultat per aktie	-0,001006	0,0000925	-0,000900



# VD HAR ORDET

## Spelbolag i stark tillväxtfas

*"Stärkt pipeline och finansiell trygghet"*

Under det första kvartalet 2020 har vår nettoomsättning vuxit med nästan 1000 % från 14,8 Mkr till 155,5 Mkr på koncernnivå i förhållande till samma kvartal 2019. Under början av året har vi också genomfört en nyemission och kunnat välkomna Dan Sten Olsson med familj som nya huvudägare i EG7. Vi har en spännande tid framför oss med över 20 spelprojekt i pipeline för spelutvecklingsdelen och över 40 planerade marknadsföringskampanjer för Petrol. Minst 6 förlagda spel släpps under Q3 2020.

### Tillförts 119 Mkr

Intresset för EG7 har visat sig vara mycket stort. Vi har nyligen slutfört en riktad nyemission som tillför koncernen cirka 119 Mkr. Detta ger oss en stor trygghet och stabilitet samtidigt som det skapar goda förutsättningar för ytterligare stark tillväxt.

Vi välkomnar också Dan Sten Olsson med familj tillsammans med Erik Nielsen som nya storägare i koncernen. Nielsen tar också plats i styrelsen och bidrar enormt med sin gedigna erfarenhet inom både spel- och finansbranschen. I den senaste emissionen deltog även flertalet internationella samt inhemska institutionella aktörer.

### Covid-19

Covid-19 har slagit hårt mot världsekonomin. Vi följer kontinuerligt läget och har vidtagit flera åtgärder för att följa de regler och riktlinjer som gäller i de länder där vi verkar. Det är i dessa tider som det blir än mer tydligt att vår diversifierade affärsmodell skapar stabilitet i intäkterna. Våra anställda är vana vid att arbeta på distans och vi har virtuella nätverk på plats för att kunna hantera en situation av denna typ.

Generellt ser efterfrågan för spel en uppåtgående trend och särskilt under dessa tider främjar det oss. Fysisk speldistribution kan bli negativt påverkad men framgången under året för vår förläggarverksamhet bygger främst på digital distribution vilket gynnas av rådande förhållanden.

Vår marknadsföringsenhet Petrol ser en förskjutning i de externa projekten från det andra till tredje kvartalet i samband med att lanseringen av flertalet speltitlar skjuts framåt vilket kommer att påverka koncernens resultat. Samtidigt använder vi Petrol för att fokusera på interna projekt och bygga



en god varumärkesgrund för det växande antalet egenutvecklade titlar.

### Uppdatering av spel-pipeline

Flertalet spellanseringar som planerades till Q2 2020 för Sold Out har nu förskjutits till Q3 2020 vilket är ett kvartal då sex titlar planeras lanseras.

Sold Out har signerat flertalet nya titlar och lanseringsdatum har satts till sommaren 2020 för No Straight Roads och Radical Rabbit Stew.

Vi har också både offentliggjort och presenterat gameplay för vår egen titel EvilEvil, tidigare känt som Project Osiris. Vi har också presenterat Minimal Affect, tidigare Project Anubis, en humoristisk titel med en intressant grafisk stil. Lanseringsdatum för Westmark Manor är satt till sommaren 2020, mer information om titeln '83 har presenterats och Rising Storm 2: Vietnam som utvecklades av Antimatter Games har sålt över 1 miljon exemplar.

### Framtidsutsikter

Under det första kvartalet 2020 har vi framgångsrikt integrerat vårt senaste förvärv Sold Out i koncernen och tagit många viktiga steg mot att bygga en diversifierad och stabil bolagsgrupp. Kombinationen av en ännu starkare kassa, outnyttjade kreditlinor och ett större M&A-team som är involverade i flertalet dialoger gör att vi ser goda förutsättningar för ytterligare förvärv under året. Vi märker att

förvärven av Sold Out och Petrol har ökat intresset märkbart att ansluta till vår grupp.

Vi ser att betydande intäkter som förväntades under kvartal 2 har förflyttats till andra halvåret 2020.

Vår långsiktiga strategi påverkas dock inte av Covid-19 och redan nu satsar vi hårt på att lägga grunden för lönsamhet där vi har som ambition att ha ett lönsamt bolag och dessutom stor uppsida med större spelsläpp.

Det är med stort fokus och entusiasm jag och mitt team på EG7 fortsätter att sträva mot att bli en ledande aktör med god lönsamhet inom spelbranschen.

**Robin Flodin**

*Verkställande direktör*

Enad Global 7 AB (publ)



# GRUPPENS UTVECKLING

## Kvartalet januari-mars 2020

Belopp inom parentes avser, om inget annat anges, motsvarande värden föregående år. Redovisning enligt K3, se sida 26 för vidare information

### Omsättning och rörelseresultat

Omsättningen för kvartal 1 2020 uppgick till 155,5 (14,8 första kvartalet 2019) Mkr, vilket främst är hänförligt till marknadsförings- och spelförläggningstjänster. Rörelseresultatet uppgick till -11,1 (1,8) Mkr.

### Spelutveckling

Under det första kvartalet har 7,2 (1,7) Mkr aktiverats som immateriell tillgång – spelutveckling i egen regi. Investeringarna är främst hänförliga till EvilvEvil och '83. Av- och nedskrivningar under perioden uppgick till -23,3 (-0,6) Mkr.

### Finansnetto

Finansnettot för kvartal 1 uppgick till -14,1 (0,1) Mkr till följd av finansieringsstrukturen av förvärven av Petrol och Sold Out.

### Skatt

Skatt på periodens resultat uppgick till -5,2 (-0,5) Mkr.

## Finansiell ställning

### Finansiell ställning och likviditet

Koncernen hade vid kvartalets utgång 57,4 (24,6) Mkr i kassan. Bolaget kommer att satsa ytterligare på projektfinansierade och egna spel.

### Operationellt kassaflöde

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -44,8 Mkr.

### Finansiering

För att finansiera nyliga och kommande förvärv har EG7 tecknat obligationslån, som per 17 juli 2019 handlas på Nasdaq First North. Den aktuella lånesumman uppgår till 220 Mkr och löper på tre år.

### Investeringar och förvärv

EG7 undersöker vidare möjligheter att växa inom värdekedjan och ser god potential i att expandera inom distribution och utgivning av spel.

### Lösen av tilläggsköpeskilling

Ingen tilläggsköpeskilling har löpt till förfall under perioden.

## Övrig information

### Händelser efter kvartalets slut

Bolaget genomför framgångsrikt en riktad nyemission av 3 779 367 aktier och tillförs därigenom cirka 119 Mkr.

EG7 offentliggör Minimal Affect (Project Anubis) och presenterar mer information om titlarna '83 och EvilvEvil.

Årsstämma hålls där det beslutades att ingen utdelning skulle utgå, att årets resultat överförs i ny räkning och att Erik Nielsen väljs in i styrelsen.

### Personal

Koncernen har per denna rapportis publiceringsdatum 191 anställda vilket kan jämföras med 27 anställda vid början av kalenderåret 2018. Bolaget fortsätter att expandera genom organisk tillväxt och förvärv för att kunna producera stora projekt samt för att färdigställa vidare satsningar på egna spel.

### Aktien och aktieägare

EG7s aktie är noterad på Nasdaq First North Growth Market Stockholm med kortnamn 'EG7'. Kursen var 41,80 kr per aktie per den 25 maj 2020. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 34 988 526 per den 22 april 2020.

Ägare (2020-04-22)	Antal aktier	Kapital %
Robin Flodin	3 815 691	10,91%
Rasmus Davidsson	3 815 691	10,91%
Alan Hunter	2 323 718	6,64%
Ben Granados	2 323 717	6,64%
Dan Sten Olsson med familj och stiftelse	2 005 000	5,73%
Länsförsäkringar Fonder	1 958 540	5,60%
Johan Svensson	1 946 885	5,56%
Alexander Albedj	1 737 155	4,96%
Avanza Pension	1 476 574	4,22%
Övriga	13 585 555	38,83%
Totalt	34 988 526	100,00%

### Transaktioner med närstående

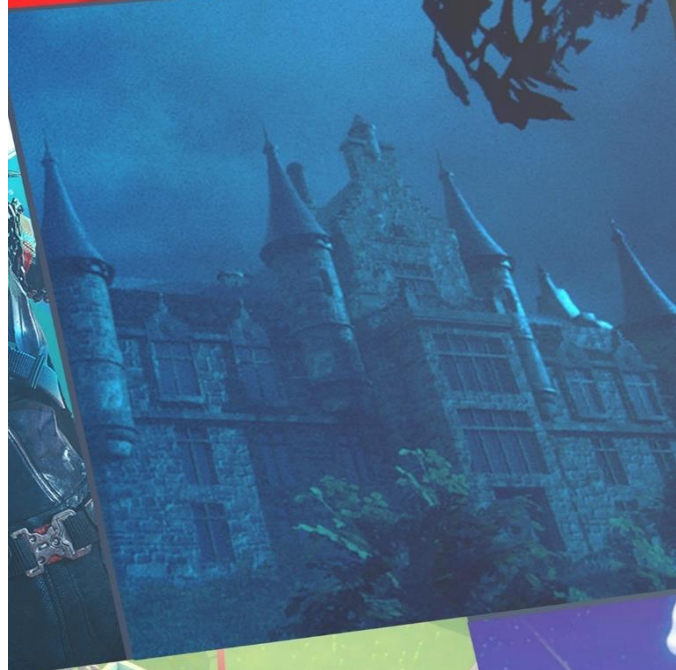
Inga närstående transaktioner har skett under perioden.

### Risker

Risker med bolagets aktie är beskrivet i EG7:s Bolagsbeskrivning, som publicerades den 30 januari 2019. Den finns att ladda ned från bolagets hemsida [www.enadglobal7.com](http://www.enadglobal7.com)

### Revisor

Ernst & Young Aktiebolag omvaldes som revisor vid årsstämman och företräds av Beata Lihammar.





# FÖRVÄRV 2019

## Petrol Advertising

I slutet av juni 2019 blev det klart att EG7 slutit ett avtal med ägarna av den världsledande amerikanska marknadsföringsbyrå Petrol Advertising om ett förvärv för motsvarande 171 Mkr.

Petrol är ett av EG7:s största förvärv hittills och betalningen skedde delvis kontant och delvis i aktier.

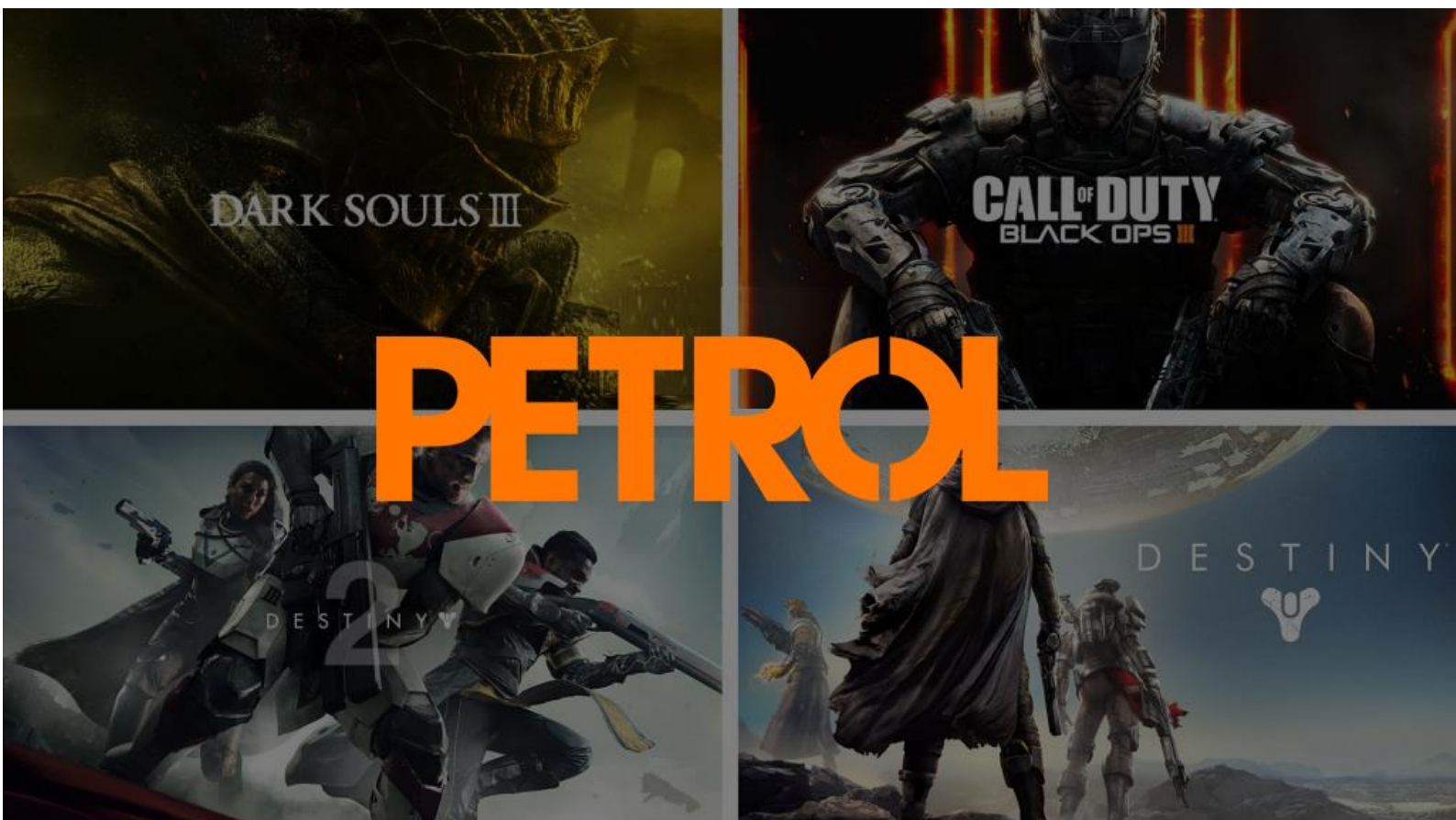
I tuff konkurrens på den globala spelmarknaden är det givetvis viktigt att ha spel som står ut och upptäcks av spelare. Genom förvärvet får EG7 världsledande kompetens inom koncernen för att marknadsföra sina egna spel, men även att kunna erbjuda de tjänsterna till andra spelutvecklare.

Förvärvet av Petrol innebär också nya diversifierade intäktsströmmar för koncernen genom Petrols existerande verksamhet, vilket bidrar till koncernens löpande kassaflöde och drar ned på den övergripande affärsrisken i bolaget.

Genom att en del av förvärvet betalas i aktier innebär det att Petrols grundare blivit nya storägare i EG7 och därmed långsiktigt investerade i bolagets framgång.

2019 firar Petrol 16 år som bolag och att ha vunnit över 170 branschpriser genom tiderna som kröntes av sju finalplatser och tre medaljer i Promax Game Awards för:

1. Guldmedalj för bästa produktlogodesign för Rage.
2. Silvermedalj för bästa box art för Call of Duty – Black Ops 4 Standard Packaging.
3. Silvermedalj för bästa box art (limited edition, special edition eller collector's edition) – Call of Duty - Black Ops 4 Mystery Box Edition.



## **Antimatter Games**

Avtalet om att förvärva den brittiska spelstudion Antimatter Games är i linje med koncernens mål att bli en ledande spelkoncern med egna spel.

Antimatter Games, grundat 2013, har för närvarande 20 anställda och är den största spelutvecklingsstudion i sydvästra Storbritannien. Köpet innebär, bland annat, att EG7 blir helägare av ett spel under utveckling som heter '83. Det är ett spel inom den populära first-person-shooter multiplayer kategorin som utspelar sig i en alternativ historia då det kalla kriget blir varmt och ett nytt världskrig börjar år 1983.

Den första trailern för '83 släpptes i mars 2019 och har setts av hundratusentals människor på YouTube och fått miljoner views på andra sociala medier. '83 förväntas vara redo för att lanseras år 2021.

Antimatter Games omsatte 2018 motsvarande cirka 14 Mkr och gjorde ett rörelseresultat (EBIT) på cirka 3 Mkr som framförallt härrör från utveckling av spelet Rising Storm 2.

Antimatter Games och dess anställda kommer att konsolideras med EG7:s övriga spelutvecklingsverksamhet med betydande kostnads- och utvecklingssynergier som resultat.

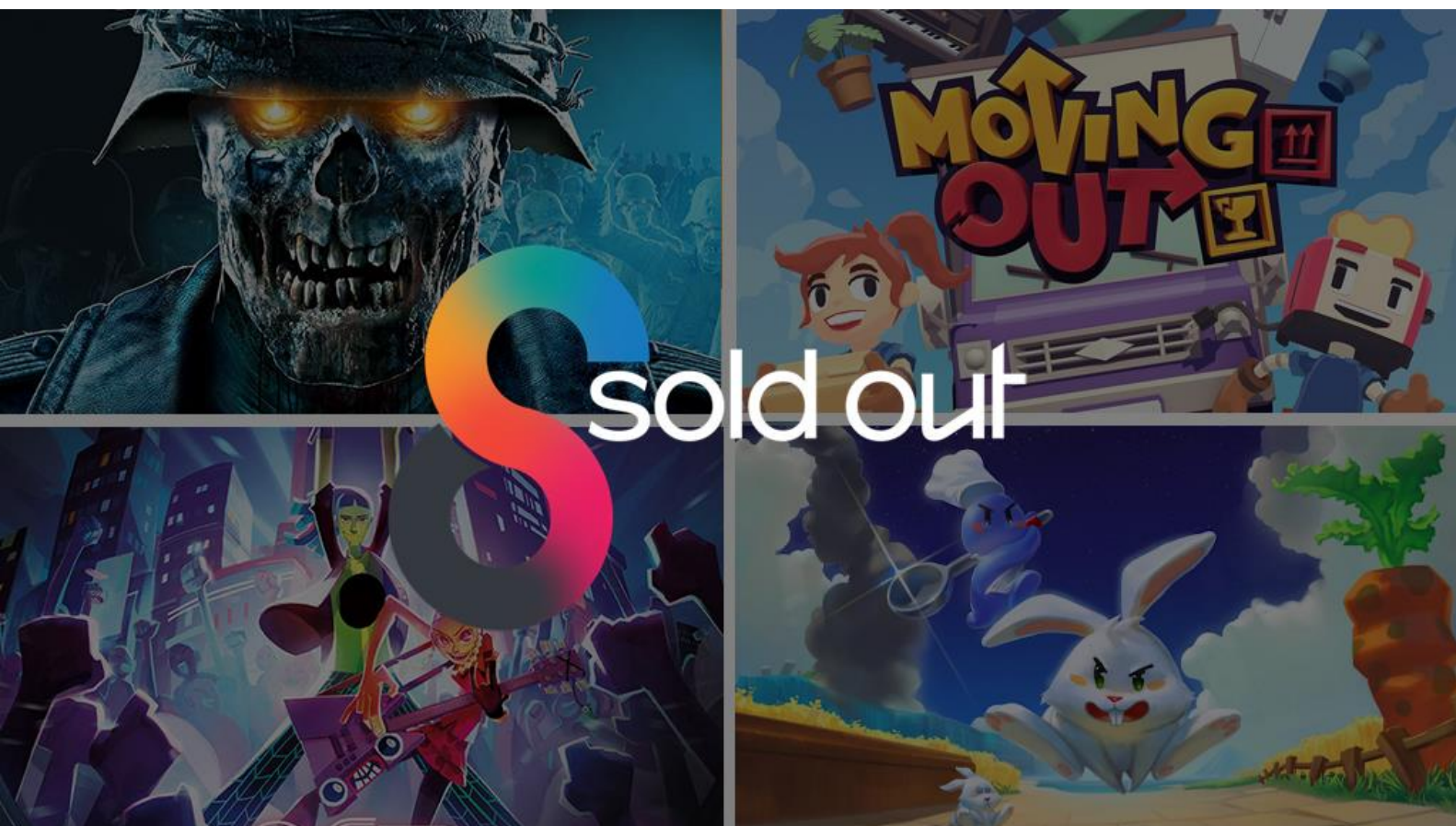




## Sold Out

Sold Out är ett London-baserat ledande videospelförlag och en distributör som är specialiserad inom digital och fysisk förlagsverksamhet (så kallad "publishing") för konsol- och PC-format. Sold Out grundades 2014 av Gary Williams och James Cato, som sinsemellan har decennier av branscherfarenhet och erkänd kompetens från diverse spelutvecklare. Sold Out har för närvarande 18 anställda med ett fullservice-erbjudande för spelutvecklare som vill ta sina speltitlar till marknaden, med tjänster som sträcker sig från publishing och försäljning till marknadsföring och livscykelhantering.

Sold Out är stolta över att ha ett globalt nätverk av distributionspartners såväl som starka relationer med plattformsinnehavare och "first parties", t.ex. Sony, Microsoft, Nintendo, Steam och Epic Game Store. Deras affärsmodell består av tre integrerade processer för att ta en speltitel till marknaden; "Digital publishing", "Digital / Physical publishing" och "Physical publishing". Sold Out är särskilt väl positionerade för transformationen från fysisk publishing till digital publishing, där företaget har en stark marknadsposition att växa inom det digitala publishing-segmentet.



## KORT OM SPELMARKNADEN

Spelbranschen fortsatte att växa under 2019 omsatte \$ 152,1 miljarder under 2019 - en intäktsökning med 9,6%. 55% eller \$83,6 miljarder av dessa intäkter avser pc- och konsolspel.

Antalet aktiva spelare beräknas vara 2,2 miljarder, varav 47 % klassas som betalande spelare.

Asien Stillahavsområdet (APAC) med Kina i spetsen är den största geografiska marknaden och står för nära hälften av den totala omsättningen. Näst störst i termer av omsättning är Nordamerika, tätt följt av Europa, Mellanöstern och Afrika (EMEA). Alla geografiska marknader förväntas uppvisa fortsatt stark tillväxt under kommande år med en genomsnittlig global marknadstillväxt (CAGR) om 9,0 % fram till år 2022.

Digital distribution av spel på PC och konsol, via online-plattformar såsom Steam, motsvarade 79 % av försäljningen år 2019. Inom det mobila segmentet sker all försäljning digitalt, men den digitala distributionen dominerar också vid försäljning av PC-och konsolspel.<sup>1</sup>

### Affärsmodell och vision

EG7 specialiserar sig på spel för PC och konsol som riktar sig mot core-spelare. Gruppen strävar efter att bli en av världens ledande utvecklare och förläggare inom genren.

En av huvudprinciperna för EG7:s verksamhetsfilosofi är resurseffektivitet, vilket genomsyrar både bolagets affärsstrategi och arbets sätt. Genom att kommunicera en tydlig och delad vision av slutprodukten, hålla tidskrävande processer såsom möten och godkännanden till ett minimum och bygga ett team av motiverade och mångsidiga individer har EG7 lyckats uppnå lönsamhet och produktivitet. Detta ger bolaget en stabil plattform för framtida tillväxt. Ledningens mångåriga bransch-erfarenhet medför att EG7 kan identifiera och inleda diskussioner med potentiella förvärv som kan komplettera bolagets erbjudande. En förvärvsdriven tillväxtstrategi gör det även möjligt för EG7 att stärka sin globala närvaro och få tillgång till medarbetare på nya marknader.

---

<sup>1</sup> <https://www.gamesindustry.biz/articles/2019-12-17-gamesindustry-biz-presents-the-year-in-numbers-2019>



## URVAL AV SPELPIPELINE

Nedan följer en uppdatering av EG7:s nuvarande spelpipeline med planerade releasedatum.

### NO STRAIGHT ROADS

No Straight Roads är ett musikbaserat action- och äventyrsspel som utvecklas av Metronomik och förläggs av Sold Out. Titeln sätter ljud och musik i centrum med innovativa vapen som låter spelaren skifta mellan rock och EDM.



Q3 2020

### WESTMARK MANOR

Westmark Manor är ett story-drivet överlevnadsspel med inslag av skräck, mysterier och det ockulta. Titeln utvecklas av Nodbrim Interactive och förläggs av EG7 Studios som har rätt till en del av omsättningen som spelet genererar. Titeln kommer inledningsvis att distribueras digitalt genom Steam.



Q2-Q3 2020

### DESCENDERS

Descenders är ett downhill mountain biking-spel som utvecklas av RageSquid och förläggs av Sold Out. Spelet är en modern version av en extrem sport med procedurellt genererade banor. Descenders kommer att finnas tillgänglig både fysiskt och digitalt på Playstation 4 och Nintendo Switch.



Q3 2020

### RADICAL RABBIT STEW

Radical Rabbit Stew är ett action-arkadspel som utvecklas av Pugstorm och förläggs av Sold Out. Ta din sked och skjut de galna kaninerna för att befria rymdkockarna. Radical Rabbit Stew kombinerar klassisk pixelgrafik med gameplay som är lätt att komma in i.



Q3 2020

### DISJUNCTION

Disjunction är ett action-RPG-spel som utvecklas av Ape Tribe Games och förläggs av Sold Out. Storyn utspelar sig i en dystopisk version av framtida New York City och tar spelaren på en resa med tre huvudkaraktärer. Titeln kommer att släppas på Nintendo Switch, Playstation 4, Xbox One och PC.



Q3 2020

### GESTALT: Steam & Cinder

Gestalt: Steam & Cinder är ett action-äventyrsspel som utvecklas av Metamorphosis Games och förläggs av Sold Out. Titeln är inspirerad av steampunk och 16-bitsspel. Gestalt kommer att vara tillgängligt till Nintendo Switch, Playstation 4, Xbox One och PC.



Q3 2020

### KEYWE

KeyWe är ett postutdelningsspel som utvecklas av Stonewheat & Sons och förläggs av Sold Out. Spelare tar rollen som Jeff och Debra, två kiwi-fåglar som arbetar på ett litet postkontor. Titeln utvecklas till PC och kommer att lanseras under 2020.



Q3-Q4 2020

### EVILDEVIL

EvilEvil är ett första persons-skjutspel med vampyr-tema som utvecklas av EG7 Studios, förläggs av Sold Out och marknadsförs av Petrol. Spelet har en story som kontinuerligt uppdateras baserat på vilka aggregerade val som spelarna gör. EvilEvil har också ett starkt kooperativt online-element där spelare kan samarbeta med andra spelare. EvilEvil är ett egen-utvecklat IP.



Mer info Q4 2020



### '83

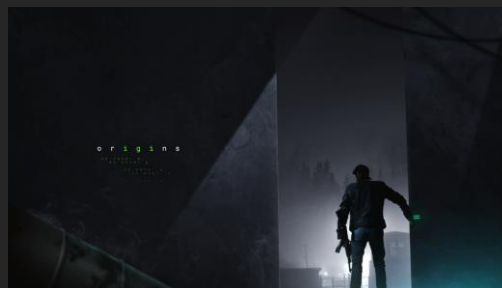
'83 är ett FPS-spel som utvecklas av vår studio Antimatter Games. Titeln utspelar sig i ett scenario där det kalla kriget inte längre är kallt. '83 ställer två stora plutoner med spelare mot varandra i massiva kartor där de måste slåss för att nå ett antal utsatta mål. En uppsjö av vapen såväl som land- och luftfordon finns tillgängliga.



**2021-2022**

### PROJECT I.G.I

Project I.G.I, uppföljaren till den kritikerrosade spelserien utvecklas av EG7 Studios och Antimatter Games. Titeln är ett FPS-spel där spelaren uppmanas till att smyga oupptäckt genom de olika nivåerna. Trailern till spelet har i skrivande stund över 1,3 miljoner visningar.



**2021-2022**

### Minimal Affect

Ett RPG-spel för närvarande i testfas. Fullt finansierat av EG7, förväntad lansering 2021.



**2021**

### Project Hathor

Ett spel i prototypfas baserat på ett välkänt IP. Spelet finansieras helt av EG7 och förväntas lanseras 2021-2022.

**2021-2022**

### **Block'n'Load 2**

Uppföljare till ett spel som EG7 äger och är ute på marknaden. Förväntad lansering 2021-2022.



**2021-2022**

### **UNDISCLOSED PROJECT**

TBA

### **UNDISCLOSED PROJECT**

TBA

### **UNDISCLOSED PROJECT**

TBA

### **UNDISCLOSED PROJECT**

TBA

## Resultaträkning – Koncernen

	Kvartal		Helår 2019
	2020-01-01 2020-03-31 3 mån	2019-01-01 2019-03-31 3 mån	2019-01-01 2019-12-31 12 mån
Nettoomsättning	155 478	14 827	151 645
Aktiverat arbete för egen räkning	7 220	1 710	12 765
Övriga rörelseintäkter	1 066	224	3 942
<b>Summa intäkter</b>	<b>163 764</b>	<b>16 761</b>	<b>168 352</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Köpta tjänster och varor	-96 848	-2 604	-51 256
Övriga externa kostnader	-17 919	-4 183	-38 112
Personalkostnader	-36 769	-7 599	-75 408
Övriga rörelsekostnader	0	-18	-478
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>	<b>12 228</b>	<b>2 357</b>	<b>3 098</b>
Av- o nedskrivningar anläggningstillgångar	-23 329	-586	-25 875
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>-11 101</b>	<b>1 771</b>	<b>-22 777</b>
<b>Finansnetto</b>	<b>-14 111</b>	<b>144</b>	<b>-5 317</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-25 212</b>	<b>1 915</b>	<b>-28 094</b>
Skatt på periodens resultat	-5 159	-478	-258
Uppskjuten skatt	342	134	261
Övriga skatter	-1 376		
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-31 405</b>	<b>1 571</b>	<b>-28 091</b>



## Balansräkning – Koncernen

	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	511 844	9 707	510 210
Materiella anläggningstillgångar	9 710	240	8 999
Finansiella anläggningstillgångar	335	968	2 534
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>521 889</b>	<b>10 915</b>	<b>521 743</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Råvaror och förnödenheter	15 713	-	12 118
Kortfristiga fordringar	90 632	34 311	87 236
Kassa och bank	57 401	24 599	105 740
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>163 746</b>	<b>58 910</b>	<b>205 094</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>685 635</b>	<b>69 825</b>	<b>726 837</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Eget kapital	239 502	52 350	250 126
Avsättningar	113 158	7 549	111 172
Långfristiga skulder	218 870	0	232 112
Kortfristiga skulder	114 105	9 926	133 427
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>685 635</b>	<b>69 825</b>	<b>726 837</b>

## Kassaflödesanalys – Koncernen

	Kvartal		Helår
	2020-01-01 2020-03-31	2019-01-01 2019-03-31	2019-01-01 2019-12-31
	3 mån	3 mån	12 mån
<b>DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>			
Rörelseresultat	-11 100	1 771	-22 777
Avskrivningar	25 845	586	25 875
Kursdifferens i koncerninterna poster	0	112	-2 092
Finansiella poster och skatt	-17 604	46	-7 241
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-2 859</b>	<b>2 515</b>	<b>-6 235</b>
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-41 914	-10 351	-25 977
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-44 773</b>	<b>-7 836</b>	<b>-32 212</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>	<b>-8 230</b>	<b>-2 383</b>	<b>-121 767</b>
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-8 230</b>	<b>-2 383</b>	<b>-121 767</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>	<b>2 571</b>	<b>20 293</b>	<b>246 100</b>
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>2 571</b>	<b>20 293</b>	<b>246 100</b>
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	<b>-50 432</b>	<b>10 074</b>	<b>92 121</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>105 740</b>	<b>14 596</b>	<b>14 596</b>
Periodens kassaflöde	-50 432	10 074	92 121
Kursdifferens i likvida medel	2 093	-71	-977
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>57 401</b>	<b>24 599</b>	<b>105 740</b>
<b>Specifikation av likvida medel</b>			
Totalt kassa och bank	57 401	24 599	105 740
<i>därav spärrmedel</i>	-2 641	-1 568	-1 268
<b>Disponibla likvida medel vid periodens slut</b>	<b>54 760</b>	<b>23 031</b>	<b>104 472</b>

## Rapport över förändringar i eget kapital – Koncernen

				31-03-20
	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital	Totalt eget kapital
<b>Belopp vid årets ingång 2020-01-01</b>	<b>1 248</b>	<b>272 090</b>	<b>-23 212</b>	<b>250 126</b>
Omräkningsdifferens utländska dotterföretag			20 781	20 781
Periodens resultat			-31 405	-31 405
<b>Belopp vid periodens utgång 2020-03-31</b>	<b>1 248</b>	<b>272 090</b>	<b>-33 836</b>	<b>239 502</b>



## Resultaträkning – Moderbolaget

	Kvartal		Helår
	2020-01-01 2020-03-31	2019-01-01 2019-03-31	2019-01-01 2019-12-31
	3 mån	3 mån	12 mån
Nettoomsättning	4 134	14 637	67 888
Aktiverat arbete för egen räkning	7 220	1 204	11 084
Övriga rörelseintäkter	1 066	195	1 703
<b>Summa intäkter</b>	<b>12 420</b>	<b>16 036</b>	<b>80 675</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Köpta tjänster och varor	-12 168	-6 042	-45 527
Övriga externa kostnader	-8 710	-3 360	-20 070
Personalkostnader	-6 713	-4 646	-18 538
Övriga rörelsekostnader	0	-18	-478
<b>Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)</b>	<b>-15 171</b>	<b>1 970</b>	<b>-3 938</b>
Av- o nedskrivningar anläggningstillgångar	-35	-22	-95
<b>Rörelseresultat (EBIT)</b>	<b>-15 206</b>	<b>1 948</b>	<b>-4 033</b>
<b>Finansnetto</b>	<b>-14 773</b>	<b>171</b>	<b>-4 626</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-29 979</b>	<b>2 119</b>	<b>-8 659</b>
Bokslutsdispositioner			3 333
Skatt på periodens resultat	0	0	0
Uppskjuten skatt	0	0	341
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-29 979</b>	<b>2 119</b>	<b>-4 985</b>

## Balansräkning – Moderbolaget

	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	103 548	1 662	96 328
Materiella anläggningstillgångar	444	131	479
Finansiella anläggningstillgångar	524 701	9 226	522 887
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>628 693</b>	<b>11 019</b>	<b>619 694</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kortfristiga fordringar	13 934	34 750	26 939
Kassa och bank	10 433	22 599	25 890
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>24 367</b>	<b>57 349</b>	<b>52 829</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>653 060</b>	<b>68 368</b>	<b>672 523</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
Eget kapital	244 207	51 485	274 185
Avsättningar	112 869	9 382	110 414
Långfristiga skulder	218 870	0	232 113
Kortfristiga skulder	77 114	7 501	55 811
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>653 060</b>	<b>68 368</b>	<b>672 523</b>

## Kassaflödesanalys – Moderbolaget

	Kvartal		Helår
	2019-04-01 2019-06-30 <i>3 mån</i>	2019-01-01 2019-03-31 <i>3 mån</i>	2019-01-01 2019-12-31 <i>12 mån</i>
<b>DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>			
Rörelseresultat	-15 934	1 948	-4 033
Avskrivningar	2 491	22	95
Finansiella poster och skatt	-15 462	102	-4 835
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital</b>	<b>-28 905</b>	<b>2 072</b>	<b>-8 773</b>
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	18 217	-8 718	-24 899
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-10 688</b>	<b>-6 646</b>	<b>-33 672</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>			
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-7 339	-2 130	-190 591
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-7 339</b>	<b>-2 130</b>	<b>-190 591</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>			
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	2 571	19 825	238 603
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>2 571</b>	<b>19 825</b>	<b>238 603</b>
<b>PERIODENS KASSAFLÖDE</b>	<b>-15 456</b>	<b>11 049</b>	<b>14 340</b>
<b>Likvida medel vid periodens början</b>	<b>25 890</b>	<b>11 550</b>	<b>11 550</b>
Periodens kassaflöde	-15 456	11 049	14 340
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>10 434</b>	<b>22 599</b>	<b>25 890</b>
<b>Specifikation av likvida medel</b>			
Totalt kassa och bank	10 434	22 599	25 890
<i>därav spärrmedel</i>	2 641	1 568	1 268
<b>Disponibla likvida medel vid periodens slut</b>	<b>7 793</b>	<b>21 031</b>	<b>24 622</b>



## Rapport över förändringar i eget kapital – Moderbolaget

	3/31/2020				
	Aktie- kapital	Fond för utvecklings- kostnader	Överkurs- fond	Fritt eget kapital	Totalt eget kapital
<b>Belopp vid periodens ingång 2020-01-01</b>	<b>1 248</b>	<b>96 328</b>	<b>273 628</b>	<b>-97 019</b>	<b>274 186</b>
Fond för utvecklingsutgifter		7 220		-7 220	0
Årets resultat				-29 979	-29 979
<b>Belopp vid periodens utgång 2020-03-31</b>	<b>1 248</b>	<b>103 548</b>	<b>273 628</b>	<b>-134 218</b>	<b>244 207</b>

## **Definitioner av utvalda nyckeltal**

**Nettoomsättning:** Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

**Nettoomsättningstillväxt:** Omsättningsökning från föregående period i procent.

**EBITDA:** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar

**EBITDA marginal (%):** Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

**Rörelseresultat (EBIT):** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt

**EBIT marginal (%):** Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

**Nettoskudsättning:** Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

**Nettoskuld / EBITDA:** Nettoskudsättning i procent av EBITDA.

**Soliditet:** Eget kapital i procent av balansomslutningen.

**Genomsnittligt antal anställda:** Medeltalet anställda under perioden.

**Antal aktier:** Totalt antal utestående aktier.

**Resultat per aktie:** Periodens resultat fördelat på det totala antalet utestående aktier

## För mer information vänligen kontakta

Robin Flodin, VD  
Mail: robin@enadglobal7.com  
Tel: +46 70 477 06 34

## Om EG7

EG7 är en koncern inom spelindustrin som utvecklar, marknadsför, publicerar och distribuerar PC-, konsol- och mobilspel till den globala spelmarknaden. Spelutvecklingsavdelningarna Toadman Studios och Antimatter Games sysselsätter dryga 100 spelutvecklare som utvecklar egna spel där EG7 äger rättigheterna samt åtar sig även utvecklingsuppdrag för andra utgivare runt om i världen.

Koncernens marknadsföringsbyrå Petrol Advertising Inc, har hittills bidragit till utgivningen av minst 1 500 titlar, av vilka många är till världsberömda varumärken som Call of Duty, Destiny, Dark Souls och Rage.

Koncernens publicerings- och distributionsföretag Sold Out Sales & Marketing Ltd, erbjuder genom sina experter både fysisk och digital publicering och har bland annat arbetat med Team 17, Rebellion och Frontier Developments. Koncernen har sitt huvudkontor i Stockholm med ca 190 anställda på 8 kontor världen över. Koncernens affärsmodell ger förutsättningar för nära samarbeten såväl som stabila kassaflöden.

Bolagets strategi är att fortsätta växa genom att utveckla spel på sina befintliga kontor, samt att fortsätta arbeta sig uppåt i värdekedjan genom att utveckla spel med egna medel och förlägga spel på egen hand.

Nasdaq First North Growth Market Ticker Symbol: EG7

## Certified advisor

Som företag noterat på Nasdaq First North Growth Market Stockholm har bolaget skyldighet att använda en Certified advisor. EG7 har utsett:

Eminova Fondkommission AB  
info@eminova.se  
08-684 211 00

## Redovisningsprinciper

Denna kvartalsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. Bolaget tillämpar redovisningsprinciper enligt K3-reglerna (BFNAR 2012:1).

2019 var första året, som Bolaget tillämpar kalenderår som räkenskapsår.

Det ryska dotterbolaget konsolideras ännu inte. Vi gör bedömningen att detta inte har någon avgörande betydelse för att ge en rättvisande bild av koncernen.

## Revisorsgranskning

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## Nästa rapport

Kommande kvartalsrapporter publiceras:

- Kvartal 2 den 20 augusti 2020
- Kvartal 3 den 20 november 2020
- Kvartal 4 (bokslutskommuniké) den 17 februari 2021

## Viktig information

Denna information är sådan som Enad Global 7 AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 27 maj 2020 kl. 08:00 CET.

# STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 27 maj 2020

<b>Robin Flodin</b>	<b>Alexander Albedj</b>	<b>Sven Folkesson</b>	<b>Marie-Louise Gefwert</b>	<b>Gunnar Lind</b>	<b>Erik Nielsen</b>
<i>VD och styrelseledamot</i>	<i>Styrelsens ordförande</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>	<i>Styrelseledamot</i>



