



ZORDIX AB (PUBL)

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ JANUARI - DECEMBER 2019

BOKSLUTSKOMMUNIKÉ 2019

OKT – DECEMBER 2019

- Omsättningen för perioden uppgick till 1 922 KSEK (4 491), en minskning med 57,2 procent jämfört med samma period föregående år.
- Koncernens resultat före räntenetto och skatt (EBIT) för perioden uppgick till - 865 KSEK (151).
- Nettoresultat per aktie uppgick till -0,06 (-0,03).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten för perioden uppgick till - 6 699 KSEK (55).
- Soliditeten uppgick till 69,1 procent (75,4).

JAN – DECEMBER 2019

- Omsättningen för perioden uppgick till 11 113 KSEK (11 758), en minskning med 5,5 procent jämfört med samma period föregående år.
- Koncernens resultat före räntenetto och skatt (EBIT) blev 1 217 KSEK (2 150).
- Nettoresultat per aktie uppgick till 0,06 (0,11).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -5 507 KSEK (3 876).
- Koncernens soliditet uppgick till 69,1 procent (75,4).

VÄSENTLIGA HÄNDELSE PERIODEN OKTOBER – DECEMBER 2019

- Zordix förvärvar spelstudio Dimfrost med tillhörande spelet "Bramble: The Mountain King"
- Zordix genomför riktad nyemission om 6 MSEK och säkrar 7 MSEK i lån för utveckling av "Bramble: The Mountain King".
- Zordix utsedda till Årets Marknadsförare i Umeå i november.
- Zordix Publishing™ tecknar förlagsavtal för speltiteln Ponpu™ med beräknat spelsläpp kvartal 2 år 2020.
- Zordix framtida dotterbolag, Dimfrost Studio AB, inleder forskningsprojekt "Project Mayflower" inom AI.
- Zordix Publishing signerar förlagsavtal för "Project Knight's Oath".
- Stämmokommuniké från extra bolagsstämma 9 december 2019 i Zordix AB (publ).
- Lanseringsdatum för Overpass utannonserat: Släpps 27 februari.
- Dotterbolags-VD köper aktier för 1,5 Mkr.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER PERIODENS SLUT

- Zordix Publishing tecknar förlagsavtal med norska Ravn Studio för speltiteln Kapten Sabeltand och den Magiska Diamanten med förväntad release hösten 2020.
- Zordix Publishing inleder samarbete med Sticky Rice Games för lansering av spelet Hayfever i Japan.
- Zordix Publishing och Pixadome lanserar spelet Hayfever den 25 februari 2020.

NYCKELTAL

NYCKELTAL	Q4 2019	Q4 2018	JAN-DEC 2019	JAN-DEC 2018
Nettoomsättning, KSEK.	1 922	4 491	11 113	11 758
Omsättningstillväxt, %	-57,2	41	-5,5	117
Rörelseresultat, KSEK	-865	151	1 217	2 150
EBITDA-marginal, %	-28,3	21	19,6	29,2
EBIT-marginal, %	-45,0	3,4	11,0	18,3
Eget kapital per aktie*	2,20	1,55	2,20	1,55
Nettoresultat per aktie*	-0,06	-0,03	0,06	0,11
Utestående antal aktier	13 050 847	13 050 847	13 050 847	13 050 847
Genomsnittligt antal aktier	13 050 847	2 559 513	13 050 847	9 245 850
Antal anställda	21	17	21	17
Eget kapital, KSEK	28 775	20 286	28 775	20 286
Balansomslutning, KSEK	41 631	26 897	41 631	26 897
Soliditet, %	69,1	75,4	69,1	75,4

*Före och efter utspädning

BRAMBLE

The Mountain King

KORT OM ZORDIX AB (PUBL)

Zordix är en svensk spelutvecklare och förläggare med huvudkontor i Umeå, vars affärsidé är att utveckla och ge ut spel till konsol och PC på den globala marknaden. Zordix huvudteam arbetar under namnet Zordix Racing, och utvecklar racingspel på hög nivå till konsol och PC.

Ett nystartat affärsområde för bolaget är Zordix Publishing, där Zordix förlägger spel utvecklade av mindre studios och hjälper dem lansera sina titlar globalt.

Dimfrost Studio, Zordix studio i Norrköping, arbetar för närvarande på äventyrsspelet Bramble - The Mountain King.



VD HAR ORDET

2019 ett strategiskt viktigt år för Zordix

År 2019 har präglats av en ökning av utvecklingstakten inom alla områden vilket ger oss en mycket stark framtidsstro. Zordix har under året startat upp egen förlagsverksamhet Zordix Publishing och en ny strategi med förvärvsdriven tillväxt har inletts under fjärde kvartalet i och med det första förvärvet: Dimfrost Studio.

Under fjärde kvartalet 2019 har Zordix utsetts till Årets Marknadsförare i Umeå. Produktionen har fortsatt och de egna personalstyrkorna utökats i projekten hos Zordix Racing i Umeå och Dimfrost Studio i Norrköping. De egenfinansierade spelen under egna IP-rättigheter ligger i fokus och det är även där den stora uppsidan ligger långsiktigt. Kortsiktigt har vi därför naturligt ett lägre kassaflöde i en övergångsperiod då de nya egna produkterna utvecklas. Dessa projekt är i förväg finansierade och har god potential att expanderas ytterligare framöver i samarbete med olika externa partners. Vår övergripande strategi i de större projekten är att de över tid ska utgöra ungefär 50% egna IP och 50% work-for-hire med goda marginaler där spelet Overpass är ett bra exempel.

Förlagsverksamheten har under fjärde kvartalet även den gått framåt med nya möten och förhandlingar som bland annat resulterat i starten av "Project Knight's Oath" som utvecklas av en studio i Polen och signering under första kvartalet 2020 av spelet Kapten Sabeltand och den Magiska Diamanten. Under kvartalet har även ett R&D-projekt inom artificiell intelligens (AI) "Mayflower" som bedrivs i Dimfrost fått beslut om bidrag från Vinnova. Mycket mer är på gång.

Siktet under 2020 är inställt på att fortsätta expandera genom nya förvärv och nya samarbeten som förläggare åt externa utvecklare. Dimfrost fortsätter utveckla spelet Bramble: The Mountain King under ett par års tid



samtidigt som målsättningen för Zordix Racing är att ha två parallella projekt igång samtidigt, alternativt ett större projekt. Dotterbolaget Dimfrost går just nu från 5 till de 8 anställda som tidigare projekterats och verksamheten vid huvudkontoret i Umeå planeras förstärkas med ytterligare ett tiotal nyanställda främst inom spelutveckling men också inom förlagsverksamheten.

Vi ser med tillförsikt fram emot lanseringen av vårt högaktuella större spel Overpass under andra halvan av kvartal 1 2020. Spelet har under inledningen av februari 2020 fått god exponering hos de största aktörerna inom spelmedia med lysande artiklar i samband med förhandstestningen. Spelet visar upp den senaste tekniken och kunnandet hos vårt utvecklingsteam Zordix Racing och höjer ribban för spel inom genren offroad racing. För säkerhets skull upprepar vi informationen att Overpass är ett work-for-hire med goda marginaler så att vi undviker överdriven spekulation vid releasen av spelet där marknadsföringen sköts i huvudsak av förläggaren Bigben Interactive.

Zordix Publishing kommer under 2020 att accelerera genom större och större spelsläpp. Luleåbaserade Pixadomes spel Hayfever har precis släppts den 25 februari 2020 till de fyra största spelformaten. Under Q2 släpper Zordix spelet Ponpu utvecklat av argentinska erfarna utvecklaren Purple Tree Games. Senare under hösten beräknas nästa Kapten Sabeltand-spel som utvecklats av norska veteranerna i Ravn Studio att släppas. Fler spel är under utvärdering av Zordix Publishing vilket med hög sannolikhet kommer att resultera i fler nyheter under året. Grundprincipen bakom intäkterna från spel som släpps av Zordix Publishing är att först tjäna Zordix in sina utlägg och därefter går 50% av alla intäkter till Zordix. För mer exakt information om kostnader och intäktsdelning i varje enskilt fall hänvisar vi till informationen i respektive nyhet. En hög andel intäkter till Zordix i projekt med relativt låga kostnader gör det väldigt spännande att följa de första titlarna ut på marknaden under 2020.

Förvärvsdriven tillväxt i fokus

Zordix är i en fas där det är väldigt fördelaktigt att fortsätta växa. Genom att uppvisa en stor produktionskapacitet kan vi nå ut till både fler och de allra största förläggarna med betydligt större budgetar till våra framtida projekt. Vår förvärvsinriktade affärsutveckling kommer därför att fortsätta. Vi utvärderar varje år ett hundratal dels redan lönsamma datorspelsbolag och dels bolag med intressanta IP-rättigheter, ny teknik och innovation med hög potential.

En helt ny fas i bolagets historia är inledd i och med vår offensiva förvärvsdrivna tillväxtsatsning och vår satsning på att själva vara förläggare även åt andra spelutvecklare. Vi satsar strategiskt och långsiktigt.

Välkomna med på en mycket spännande resa!

Matti Larsson.
Verkställande direktör

A handwritten signature in blue ink, which appears to read "Matti Larsson".

OVERPASS

OVERPASS LANSERING KVARTAL 1 2020

Overpass™ låter spelaren kontrollera kraftfulla buggies och fyrhjulingar som kämpar sig fram över extrema hinderbanor och farofylld terräng. Simuleringen som är unik i sin genre pressar spelaren i branta uppförsbackar och testar hur iskall spelaren kan hålla sig när det gäller att skickligt passera genom tekniska hinderbanor i olika vildmarker. Spelet kommer att vara tillgängligt på PlayStation 4™, Xbox One, PC och Nintendo Switch™.



ZORDIX
RACING

HAYFEVER
UTGIVNINGSDATUM 25 FEBRUARI 2020

Spelet är i genren plattformsspel och riktar sig emot hardcore-spelare som är ute efter en ordentlig utmaning. Spelet har bland annat vunnit priser i Big Indie Pitch och Arctic Game Pitch när det var i ett tidigt stadium. Hayfever släpptes till samtliga format den 25 februari 2020.





SPELLANSERING INOM KORT - PONPU

Ponpu hör till genren partyspel och blandar klassiska koncept med ny spelmekanik. Spelet blev nyligen utnämnt till bästa konsolspel och vann även juryns hederspris på Game Connection Indie Development Awards som ägde rum under Paris Games Week. Spelet planeras att släppas under Q2 2020.

The background image is a vibrant, detailed landscape. In the foreground, a dense field of white, five-petaled flowers with green leaves grows on a grassy slope. A small, dark, fuzzy figure, possibly a character or animal, is seen from behind, standing in the flowers. A stream flows through the middle ground, with a fallen log partially submerged. The background features steep, rocky mountains under a clear sky.

BRAMBLE

The Mountain King

KOMMANDE SPEL - BRAMBLE: THE MOUNTAIN KING

Bramble: The Mountain King är ett story-drivet äventyrsspel som hämtar inspiration från folksagor, mytologi och illustrationer från John Bauers böcker om nordiska väsen. I Bramble skildras en pojkes moraliska kamp och utveckling när spelaren leder honom på en färd över vidsträckta slätter, genom mörka trollskogar och uppför förrädiska berg med målet att nå Bergakungens sal. Pojkens väg korsas av underliga varelser och fruktansvärda monster - en del möten och beslut kommer resultera i vänskap, andra i döden. Bramble utvecklas i nuläget till tre stora format (PC, Xbox One, PS4). Spelet planeras släppas efter en uppskattad utvecklingstid på två år.

KOMMANDE SPEL - "THUNDER"

Tidigare kommunicerade racingspelet för terrängfordon fortlöper alltså och har tilldelats arbetsnamnet "Thunder". Detta är en helt egenutvecklad titel som bygger på ny teknik inom den genre som vi är mycket erfarna inom. Projektet är en del i Zordix satsning på egna IP:n vilket långsiktigt ger en hög uppsida.



ZORDIX
RACING

FINANSIELL INFORMATION KONCERNEN

RESULTATRÄKNING	Q4 2019	Q4 2018	JAN-DEC 2019	JAN-DEC 2018
BELOPP I KSEK				
Nettoomsättning	1 922	4 491	11 113	11 758
Aktiverat arbete för egen räkning	2 196	0	6 476	1 218
Övriga rörelseintäkter	612	226	1 674	728
Summa bruttointäkter	4 730	4 717	19 263	13 704
Rörelsens kostnader				
Råvaror och förnödenheter	-1 198	-863	-5 050	-1 752
Övriga externa kostnader	-685	-753	-2 708	-2 046
Personalkostnader	-3 367	-2 159	-9 243	-6 478
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-322	-785	-963	-1 235
Övriga rörelsekostnader	-23	-6	-82	-43
Rörelseresultat	-865	151	1 217	2 150
Finansiella poster				
Ränteintäkter och liknande resultatposter	7	0	7	0
Räntekostnader och liknande poster	-45	-71	-212	-279
Resultat efter finansiella poster	-903	80	1 012	1 871
Skatt				
Skatt på periodens resultat	149	-418	-256	-418
Periodens resultat	-754	-338	756	1 453

BALANSRÄKNING

BELOPP I KSEK

2019-12-31

2018-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	10 007	4 334
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter	17	17
Goodwill	1 528	0
Summa immateriella anläggningstillgångar	11 552	4 351

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer	747	339
Summa materiella anläggningstillgångar	747	339

Finansiella anläggningstillgångar

Andra långfristiga värdepappersinnehav	300	0
Summa finansiella anläggningstillgångar	300	0
Summa anläggningstillgångar	12 599	4 490

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar	2 000	1 519
Övriga fordringar	6 410	501
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 212	1 962
Summa kortfristiga fordringar	11 622	3 982

Kassa och bank

Kassa och bank	17 410	18 225
Summa kassa och bank	17 410	18 225
Summa omsättningstillgångar	29 032	22 207
SUMMA TILLGÅNGAR	41 631	26 897

EGET KAPITAL OCH SKULDER

BELOPP I KSEK

2019-12-31

2018-12-31

EGET KAPITAL

Aktiekapital	1 447	1 305
Övrigt tillskjutet kapital	24 201	16 610
Balanserat resultat inkl årets resultat	3 071	2 306

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare

28 719

20 221

Innehav utan bestämmande inflytande	56	65
-------------------------------------	----	----

Summa eget kapital

28 774

20 286

Avsättningar

Uppskjuten skatteskuld	41	7
------------------------	----	---

Summa avsättningar

41

7

Skulder

Långfristiga skulder

Övriga skulder till kreditinstitut	8 495	2 650
------------------------------------	-------	-------

Summa långfristiga skulder

8 495

2 650

Kortfristiga skulder

Skulder till kreditinstitut	1 155	1 098
-----------------------------	-------	-------

Leverantörsskulder	419	1 043
--------------------	-----	-------

Skatteskulder	538	329
---------------	-----	-----

Övriga kortfristiga skulder	548	359
-----------------------------	-----	-----

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 660	1 125
--	-------	-------

Summa kortfristiga skulder

4 320

3 954

Summa skulder

12 815

6 604

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

41 631

26 897

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

BELOPP I KSEK	Aktie- kapital	Övrigt till- skjutet kap- ital	Annat eget kapital inklusive periodens resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående balans 2018-01-01	500	0	1 530	87	2 117
Fondemission	500		-500		0
Nyemission	305	16 610			16 915
Indragning aktier			-185	-13	-198
Årets resultat			1 461	-9	1 452
Utgående balans 2018-12-31	1 305	16 610	2 306	65	20 286
Ingående balans 2019-01-01	1 305	16 610	2 306	65	20 286
Nyemission under registrering	142	7 591			7 733
Årets resultat			765	-9	756
Utgående balans 2019-12-31	1 447	24 201	3 071	56	28 775

KASSAFLÖDESANALYS

BELOPP I KSEK

Q4
2019

Q4
2018

JAN-
DEC
2019

JAN-
DEC
2018

Den löpande verksamheten

Resultat efter finansiella poster	-775	80	1 140	1 871
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	323	785	964	1 235
Betald skatt	37	-419	-20	-48

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital

-415 446 2 084 3 058

Kassaflöde från förändring av rörelsekapitalet

Förändring av kundfordringar	-928	482	-481	1 421
Förändring av kortfristiga fordringar	-6 031	-2 263	-6 981	-2 053
Förändring av leverantörsskulder	200	887	-624	979
Förändring av kortfristiga skulder	475	503	495	471

Kassaflöde från den löpande verksamheten

-6 699 55 -5 507 3 876

Investeringsverksamheten

Förvärv av immateriella tillgångar	-2 196	0	-6 476	-1 218
Förvärv av materiella tillgångar	-349	-126	-567	-302
Förvärv av dotterföretag, netto likvidpåk.	133	0	133	0
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-300	-37	-300	0

Kassaflöde från investeringsverksamheten

-2 712 -163 -7 210 -1 520

Finansieringsverksamheten

Nyemission	6 000	17 999	6 000	17 999
Emissionskostnader	0	-1 085	0	-1 085
Indragning/minskning av aktiekapital i dotterbolag, minoritetens andel	0	-198	0	-198
Upptagna lån	7 000	0	7 000	0
Amortering av lån	-274	-365	-1 098	-1 097

Kassaflöde från finansieringsverksamheten

12 726 16 351 11 902 15 620

Periodens kassaflöde

3 315 16 243 -815 17 976

Likvida medel vid periodens början	14 095	1 982	18 225	249
Likvida medel vid periodens slut	17 410	18 225	17 410	18 225

FINANSIELL INFORMATION

MODERBOLAGET

RESULTATRÄKNING	Q4 2019	Q4 2018	JAN-DEC 2019	JAN-DEC 2018
BELOPP I KSEK				
Nettoomsättning	1 857	4 491	11 048	11 758
Aktiverat arbete för egen räkning	2 196	0	6 476	1 218
Övriga rörelseintäkter	482	225	1 544	728
Summa bruttointäkter	4 535	4 716	19 068	13 704
Rörelsens kostnader				
Råvaror och förnödenheter	-1 158	-891	-5 050	-1 815
Övriga externa kostnader	-921	-749	-2 933	-2 012
Personalkostnader	-2 900	-2 159	-8 777	-6 478
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-119	-584	-760	-1 034
Övriga rörelsekostnader	-23	-6	-82	-43
Rörelseresultat	-587	327	1 466	2 322
Finansiella poster				
Ränteintäkter och liknande resultatposter	7	0	7	0
Räntekostnader och liknande poster	-45	-71	-212	-279
Resultat efter finansiella poster	-625	256	1 261	2 043
Bokslutsdispositioner och skatt				
Bokslutsdispositioner	-325	-518	-325	-518
Skatt på periodens resultat	196	-342	-209	-342
Periodens resultat	-754	-604	727	1 183

BALANSRÄKNING

BELOPP I KSEK

2019-12-31

2018-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	9 505	3 632
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt likn. rättigheter	17	17
Summa immateriella anläggningstillgångar	9 522	3 649

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer	605	339
Summa materiella anläggningstillgångar	605	339

Finansiella anläggningstillgångar

Andelar i koncernföretag	1783	50
Andra långfristiga värdepappersinnehav	300	0
Summa finansiella anläggningstillgångar	2 083	50
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	12 210	4 038

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar	1 918	1 519
Övriga fordringar	6 402	502
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	3 181	1 962
Summa kortfristiga fordringar	11 501	3 983

Kassa och bank

Kassa och bank	16 865	18 126
Summa kassa och bank	16 865	18 126
Summa omsättningstillgångar	28 366	22 109
SUMMA TILLGÅNGAR	40 576	26 147

EGET KAPITAL OCH SKULDER

BELOPP I KSEK

2019-12-31

2018-12-31

EGET KAPITAL

Bundet eget kapital

Aktiekapital	1 447	1 305
Fond för utvecklingsutgifter	9 257	3 383
Summa bundet eget kapital	10 704	4 688

Fritt eget kapital

Balanserad vinst	-8 209	-3 517
Överkursfond	24 201	16 610
Årets resultat	727	1 182
Summa fritt eget kapital	16 719	14 275
Summa eget kapital	27 423	18 963

Obeskattade reserver

Periodiseringsfonder	843	518
Summa obeskattade reserver	843	518

Skulder

Långfristiga skulder

Övriga skulder till kreditinstitut	8 495	2 650
Summa långfristiga skulder	8 495	2 650

Kortfristiga skulder

Skulder till kreditinstitut	1 155	1 098
Leverantörsskulder	220	1 041
Skatteskulder	519	329
Skulder till koncernföretag	0	75
Övriga kortfristiga skulder	458	347
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 463	1 126
Summa kortfristiga skulder	3 815	4 016
Summa skulder	12 310	6 666
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	40 576	26 147

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

BELOPP I KSEK	Aktiekapital /nyemission under registrering	Utvecklings- fond	Överkurs- fond	Balansresul- tat inkl. årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2018-01-01	500	3 120		-2 753	867
Fondemission	500			-500	0
Nyemission	305		16 610		16 915
Fond för utvecklingsutgifter		263		-263	0
Årets resultat				1 182	1 182
Utgående balans 2018-12-31	1 305	3 383	16 610	-2 335	18 963
Ingående balans 2019-01-01	1 305	3 383	16 610	-2 335	18 963
Nyemission under registrering	142		7 591		7 733
Fond för utvecklingsutgifter		5 874		-5 874	0
Årets resultat				727	727
Utgående balans 2019-12-31	1 447	9 257	24 204	-7 482	27 423

KOMMENTARER TILL DEN FINANSIELLA UTVECKLINGEN OKTOBER - DECEMBER 2019 FÖR KONCERNEN

Resultaträkning

NETTOOMSÄTTNING

Nettoomsättningen uppgick till 1 922 KSEK (4 491), en minskning med 57,2 procent. Den minskade försäljningen består främst i att Bolaget fakturerade förläggaren (Bigben Interactive) en större andel under år 2018.

KOSTNADER

Rörelsekostnaderna uppgick till 5 595 KSEK (4 566), en ökning med 22,5 procent. Ökningen i kostnader är bland annat hänförligt till främst högre personalkostnader, men även högre konsultkostnader för både affärs- och förvärvskostnader.

RÖRELSERESULTAT

Rörelseresultatet uppgick till -865 KSEK (151). En minskning med 673 procent. Minskningen beror främst på lägre nettoomsättning och högre personalkostnader tillsammans med höga konsultkostnader i affärutveckling.

FINANSNETTO

Finansnettot uppgick till -38 KSEK (-71), och är hänförligt till räntekostnader för lån.

PERIODENS RESULTAT

Periodens resultat uppgick till -754 KSEK (-338).

Balansräkning

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Koncernens anläggningstillgångar uppgick den 31 dec 2019 till 12 743 KSEK, i jämförelse med 4 797 KSEK den 31 dec 2018.

EGET KAPITAL

Koncernens eget kapital uppgick den 31 dec 2019 till 28 775 KSEK, i jämförelse med 20 286 KSEK den 31 dec 2018. Ökningen är hänförlig till den nyemission under registrering som gjordes under december 2019.

LÅNGFRISTIGA SKULDER

Koncernens långfristiga skulder uppgick den 31 dec 2019 till 8 495 KSEK, i jämförelse med 2 650 den 31 dec 2018. Ökningen är hänförlig till att nya lån togs i samband med förvärv och nyemission.

KORTFRISTIGA SKULDER

Koncernens kortfristiga skulder uppgick den 31 dec 2019 till 4 320 KSEK, i jämförelse med 3 954 KSEK den 31 dec 2018. Ökningen är främst hänförlig till högre upplupna kostnader.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande verksamheten perioden 1 januari – 31 dec 2019 uppgick till – 5 507 KSEK (3 876). Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -7 210 KSEK (-1 520). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 11 902 KSEK (15 620).

ÖVRIG INFORMATION

Allmänt om Bolaget

Bolagets firma och handelsbeteckning är Zordix AB (publ). Bolaget startade sin verksamhet 2008 och registrerades hos Bolagsverket den 4 mars 2009 och har organisationsnummer 556778-7691. Associationsformen regleras av aktiebolagslagen (2005:551). Bolaget har sitt säte i Umeå, Sverige och ska enligt verksamhetsbeskrivningen i bolagsordningen bedriva utveckling och försäljning av IT-produkter inom vård, forskning, datorspel samt medieutveckling inom bild, musik och film. Företaget ska även bedriva utbildning undervisning och förlagsverksamhet.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Under perioden 1 Okt 2019 – 31 dec 2019 gjordes närstående transaktioner 404 KSEK (75). Samtliga transaktioner med närstående avser inköp från dotterbolaget Zordix Entertainment AB och Dimfrost Studio AB och har gjorts enligt marknadsmässiga förhållanden.

Organisation och koncernstruktur

Bolaget är för närvarande moderbolag till Zordix Entertainment AB, organisationsnummer 556894-4416, Marmorvägen 95, 907 42 Umeå, vars huvudsakliga syfte är att förvalta ägandet av rättigheterna och mjukvaran till Aqua Moto Racing 3D och Snow Moto Racing 3D till plattformen Nintendo 3DS. Zordix AB äger 93,5 procent av aktierna i Zordix Entertainment AB.

Under december 2019 förvärvades Dimfrost Studio AB, organisationsnummer 559120-3517, Olai Kyrkogata 16, 602 25 Norrköping, vars huvudsyfte är främst spelutveckling av spelet Bramble. Zordix AB (publ) äger 100 procent av aktierna i Dimfrost Studio AB.

Mentor

Augment Partners AB, tel: +46 8-505 65 172, är Bolagets Mentor i enlighet med regelverket för Nordic MTF.

Granskning av revisor

Denna bokslutskommuniké har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår årsstämman att ingen utdelning ges för 2019.

Finansiell kalender

Årsredovisning 2020-04-08
Bolagsstämma 2020-05-07
Kvartalsrapport Q1 2020 2020-05-28
Kvartalsrapport Q2 2020 2020-08-27
Kvartalsrapport Q3 2020 2020-11-26
Bokslutskommuniké 2020 2021-02-25

Årsstämma och årsredovisning

Årsstämma planeras att hållas torsdagen 7 maj 2020 i Umeå. Aktieägare kommer att kallas genom kungörelse i Post- och Inrikes Tidningar och genom upplysning i Dagens Industri att kallelse skett, tidigast sex veckor och senast fyra veckor före stämman. Årsredovisningen för 2019 kommer att finnas tillgänglig på Bolagets hemsida senast den 8 april 2020

Kontaktuppgifter

För ytterligare information, kontakta: ir@zordix.com

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av Bolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 27 februari 2020

Styrelsen

DEFINITIONER

Zordix eller Bolaget

Avser Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, eller den koncern eller bolag i den koncern vari Zordix är moderbolag, beroende på sammanhanget.

Omsättningstillväxt

Skilnad i omsättning uttryckt i procent från föregående period.

EBITDA-marginal

Resultat före avskrivningar uttryckt i procent av nettoomsättning.

EBIT-marginal

Rörelseresultat uttryckt i procent av nettoomsättning.

Antal anställda

Medelantalet anställda under räkenskapsåret.

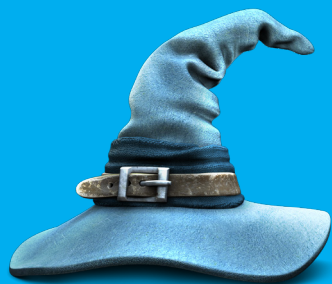
Soliditet

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.

IP

Intellectual Property eller på svenska immateriella tillgångar. Benämningen för de icke fysiska tillgångar som ett företag innehar. Varumärken, patent på produkter och tjänster, datorprogram, appar, affärsmodeller är alla exempel på immateriella tillgångar. Inom dataspelsbranschen avser IP-rättigheter normalt rätten till ett varumärke och de tillgångar som kan förknippas med ett spel eller en hel spelserie. Den som kontrollerar IP-rättigheterna kan licensiera ut dessa till förläggare, distributörer och andra partners i syfte att skapa eller marknadsföra produkter inom det aktuella varumärket.





ZORDIX