



Zordix Publishing signerar nytt spel från dotterbolaget Invictus Games

Zordix Publishing, en del av Zordix AB (publ) ("Zordix") har idag tecknat ett nytt förlagsavtal för en ännu icke utannonserad titel från dotterbolaget Invictus Games. Spelet utvecklas till PC samt konsol och planeras att släppas hösten 2020. Avtalet innebär en investering om USD 100 000 för att slutföra projektets utveckling.

Zordix Publishing har signerat ett avtal med dotterbolaget Invictus Games. Avtalet gäller ett ännu icke utannonserat spel och innebär en investering om USD 100 000 för att slutföra projektet. Hundra procent av försäljningsintäkterna kommer att tillfalla Zordix tills dess att en summa om USD 150 000 har tjänats in. Därefter kommer femtio procent av intäkterna tillfalla Zordix. Spelet hör till genren "actionspel" och utvecklas till konsol och PC med planerad lansering under hösten 2020.

"Vi är mycket glada över att vara med och lansera denna nya titel från Invictus. Vi ser en stor potential i spelet och ser fram emot att kunna berätta mer om projektet längre fram i tiden.", Axel Danielsson, Marknadschef, Zordix.

"Vi ser med tillförsikt fram emot att under hösten släppa vårt kommande spel tillsammans med Zordix Publishing. Vårt utvecklingsteam förstärker i och med projektet sin kompetens inom spelutveckling för konsoler och PC. Vi ser alla fram emot att snart kunna visa upp ett riktigt roligt spel i hög kvalitet.", Tamas Kozak, VD, Invictus Games.

Kort om Invictus Games

Invictus utvecklar spel för PC, konsol, mobil och VR-plattformar. Studio är baserad i Ungern. Bland de över 50 titlar som släppts under Invictus 20-åriga historia, har Invictus arbetat på följande stora titlar: 1nsane, Street Legal Racing Redline, Race Of Champions, Ridge Racer Slipstream, PAC-MAN Friends, and Daytona Rush. Invictus egna framgångsrika IP:n inkluderar Give It Up! serien, Froggy Jump, Dustoff Heli Rescue series, 4x4 Jam / Truck Jam samt Level-R / Project Torque. Sedan det grundades år 1992, har Invictus arbetat tillsammans med ett flertal globala partners som Codemasters, Activision, Disney, Gamepot, Gamigo, Nival, Bandai Namco, Vivid Games, Force Field VR och 704 Games.

www.invictus.com

Kort om Zordix

Zordix är en svensk spelutvecklare och förläggare med huvudkontor i Umeå, vars affärsidé är att utveckla och ge ut spel till konsol och PC på den globala marknaden. Zordix utvecklar och förlägger den populära racing-spelserien Moto Racing™. Spelserien inkluderar vattenskoterspelet Aqua Moto Racing Utopia och snöskoterspelet Snow Moto Racing Freedom. Andra spel som Zordix utvecklat är Valet Parking 1989, 1950s Lawn Mower Kids, Real Heroes Firefighter 3D, Snow Moto Racing 3D, Aqua Moto Racing 3D och Overpass. Zordix Racing utvecklar för närvarande ett nytt projekt med arbetsnamnet Thunder, Dimfrost Studio utvecklar Bramble: The Mountain King, Invictus Games arbetar på ett antal nya projekt medans Zordix Publishing förlägger spel utvecklade av mindre studios och hjälper dem lansera sina titlar globalt.

www.zordix.com

Augment Partners AB, info@augment.se, tel +46 8-505 651 73, är ZordixAB (publ):s Mentor.

För mer information om bolaget och investeringar, kontakta ir@zordix.com