



## Invictus Games tecknar avtal med mobilspelsförläggaren Rollic

**Zordix helägda dotterbolag Invictus Games ("Invictus") har idag tecknat ett avtal med den turkiska mobilspelsförläggaren Rollic. Avtalet gäller ett antal månatliga leveranser på mobilspelsprototyper och gäller initialt i tre månader. Affären har ett uppskattat värde om 750 000 kronor, med chans till utökade intäkter.**

Umeå den 10 juni 2020

Invictus Games ("Invictus") har idag tecknat ett avtal med den turkiska mobilspelsförläggaren Rollic. Avtalet gäller ett antal månatliga leveranser på mobilspelsprototyper som skall testas av Rollic på marknaden. De titlar vars nyckeltal uppfyller Rollics krav under testningen har möjlighet att bli fullskaliga lanseringar där Invictus erhåller 50 procent av intäkterna. Avtalet är till en början satt till tre månader och innebär uppskattade intäkter om minst 750 000 SEK, med möjlighet för ökade intäkter om något av spelen lanseras på marknaden.

"Vi är mycket glada över samarbetet mellan Rollic och Invictus. Att Invictus har kapacitet att fortsätta driva sin mobilspelsavdelning parallellt med arbete på PC- och konsoltitlar ser vi som en stor tillgång till koncernen." – Matti Larsson, VD, Zordix.

**För ytterligare information vänligen kontakta: Matti Larsson, VD, [matti@zordix.com](mailto:matti@zordix.com), tel. +46 (0)70 654 9541**

### **Kort om Rollic**

*Rollic är en mobilspelsutvecklare och förläggare baserad i Istanbul. Bolaget startades i början av 2019 och fokuserar på "hyper-casual/casual"-spel till IOS och Android. Rollic har tidigare släppt spel som Picker 3D, Flipper Dunk, Water Shooty, Wheel Smash, Go Knots 3D, Pixel Shot 3D samt Wood Shop. Rollics mission är att producera och förlägga globalt skalbara titlar medan de samtidigt bygger ett framtidssäkrat ekosystem inom spelbranschen.*

### **Kort om Invictus Games**

*Invictus utvecklar spel för PC, konsol och mobil. Studion är baserad i Debrecen. Bland de över 50 titlar som släppts under Invictus tjugoåriga historia kan nämnas bland annat 1nsane, Street Legal Racing Redline, Race Of Champions, Ridge Racer Slipstream, PAC-MAN Friends, and Daytona Rush. Invictus egna framgångsrika IP:n inkluderar Give It Up!-serien, Froggy Jump, Dustoff Heli Rescue series, 4x4 Jam/Truck Jam samt Level-R/Project Torque. Invictus har arbetat tillsammans med ett flertal globala partners som Codemasters, Activision, Disney, Gamespot, Gamigo, Nival, Bandai Namco, Vivid Games, Force Field VR och 704 Games. [www.invictus.com](http://www.invictus.com)*

### **Kort om Zordix**

*Zordix är en multinationell spelutvecklare och förläggare med huvudkontor i Umeå, vars affärsidé är att utveckla och ge ut spel till konsol och PC på den globala marknaden. Zordix utvecklar och förlägger den populära racing-spelserien Mto Racing™. Spelserien inkluderar vattenskoterspelet Aqua Mto Racing Utopia och snöskoterspelet Snow Mto Racing Freedom. Andra spel som Zordix utvecklat är Valet Parking 1989, 1950s Lawn Mower Kids, Real Heroes Firefighter 3D, Snow Mto Racing 3D, Aqua Mto Racing 3D och Overpass. Zordix Racing utvecklar för närvarande ett nytt projekt med arbetsnamnet Thunder, Dimfrost Studio utvecklar Bramble: The Mountain King, Invictus Games arbetar på ett antal nya projekt varav racingdelen till nästa spel i serien Flåklupa Grand Prix är ett, medan Zordix Publishing förlägger spel utvecklade av mindre studior och hjälper dem lansera sina titlar globalt.*

[www.zordix.com](http://www.zordix.com)

Augment Partners AB, [info@augment.se](mailto:info@augment.se), tel +46 8-505 651 73, är Zordix AB (publ):s Mentor. För mer information om bolaget och investeringar, kontakta [ir@zordix.com](mailto:ir@zordix.com)