



ZORDIX AB (PUBL)

KVARTALSRAPPORT JANUARI-MARS 2020

FÖRSTA KVARTALET 2020

JANUARI – MARS 2020

- Omsättningen för perioden uppgick till 2 347 KSEK (3 680), en minskning med 36 procent jämfört med samma period föregående år.
- Koncernens resultat före räntenetto och skatt (EBIT) för perioden uppgick till 1 569 KSEK (1 188).
- Nettoresultat per aktie uppgick till 0,07 (0,09).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten för perioden uppgick till 9 162 KSEK (-83).
- Soliditeten uppgick till 69,1 procent (77,5).

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER PERIODEN JANUARI – MARS 2020

- Zordix Publishing tecknar förlagsavtal med norska Ravn Studio för speltiteln Kaptan Sabeltand och den Magiska Diamanten
- Zordix Publishing inleder samarbete med Sticky Rice Games för lansering av spelet Hayfever i Japan.
- Zordix Publishing och Pixadome lanserar spelet Hayfever som släpptes 25 februari.
- Zordix Racing och Nacon lanserar spelet Overpass.
- Zordix ingår avtal om att förvärva spelstudion Invictus Games.
- Zordix fullföljer förvärvet av Dimfrost Studio AB.
- Zordix Publishing signerar nytt spel från dotterbolaget Invictus Games.
- Det råder en osäkerhet på marknaden vad gäller effekterna av pågående smittspridning av Covid-19. Vår bedömning är att detta ej väsentligt har påverkat vår verksamhet under perioden.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS SLUT

- Zordix Publishing tecknar förlagsavtal med norska Ravn för titeln Flåklypa Grand Prix.
- Stefan Lampinen och David Wallsten föreslås som nya styrelseledamöter i Zordix AB (publ).
- Zordix AB (publ) årsredovisning för 2019 offentliggjord.
- Zordix fullföljer förvärvet av Invictus.
- Zordix Publishing investerar ytterligare i spelet Ponpu med online-multiplayer.

NYCKELTAL

NYCKELTAL	Q1 2020	Q1 2019	JAN-DEC 2019
Nettoomsättning, KSEK.	2 347	3 680	11 113
Omsättningstillväxt, %	-36	643	-5,5
Rörelseresultat, KSEK	1 569	1 188	1 217
EBITDA-marginal, %	77,3	39,8	19,6
EBIT-marginal, %	66,9	32,3	11,0
Eget kapital per aktie*	2,0	1,6	2,2
Nettoresultat per aktie*	0,07	0,09	0,06
Utestående antal aktier	14 473 280	13 050 847	13 050 847
Genomsnittligt antal aktier	14 252 013	13 050 847	13 050 847
Antal anställda	25	19	24
Eget kapital, KSEK	29 854	21 408	28 775
Balansomslutning, KSEK	43 233	27 607	41 631
Soliditet, %	69,1	77,5	69,1

*Före och efter utspädning



KORT OM ZORDIX AB (PUBL)

Zordix är en svensk spelutvecklare och förläggare med huvudkontor i Umeå, vars affärsidé är att utveckla och ge ut spel till konsol och PC på den globala marknaden.

Zordix Racing i Umeå utvecklar racingspel på hög nivå till konsoler och PC. Zordix Publishing även det i Umeå, förlägger spel utvecklade av mindre studios och hjälper dem lansera sina titlar globalt.

Dimfrost Studio, Zordix studio i Norrköping, arbetar för närvarande på spelet Bramble: The Mountain King.

Invictus Games, Zordix studio i Debrecen, arbetar på ett antal nya speltitlar för mobiltelefoner, konsoler och PC.

VD HAR ORDET

År 2020 inleds med ett större förvärv

Bolagets strategi med förvärvsdriven tillväxt fortsätter. Första kvartalet 2020 innehöll förvärvet av Invictus Games, en imponerande studio med egna varumärken. Invictus har under sin 20 år långa existens gått med vinst varje år och levererat över 50 olika spel till en världsmarknad. Under den senaste halvårsperioden har Zordix mer än fördubblat sin personalstyrka och produktionskapacitet.

Vi har nu tre studios som kan producera AA-spel till konsoler och PC. Utöver producerande studios finns sedan sommaren 2019 vår egen förlagsgren, Zordix Publishing. Under första kvartalet 2020 har Zordix Publishing signerat betydligt större spel än tidigare, varav flera är planerade att släppas under 2020.

Högsta kvalitet och Nordiskt kulturarv i dataspelskoncern under uppbyggnad

Zordix satsar på **AA-spel** för **konsoler och PC**. Andra gemensamma nämnare för våra spel är **hög kvalitet** och vår kulturella geografiska bakgrund i **Norden**. Lokalt hög kompetens och passion för terrängfordon, simuleringsteknik och interaktivt berättande har lett till våra val av genrer där vi har goda möjligheter att ta en ledande position.

Genom Dimfrost Studio bygger vi upp Bramble, en värld baserad på nordiska myter och sagor i en John Bauer-influerad stil. Spelet Bramble: The Mountain King blir först ut i en serie planerade produkter inom sagovärlden. Genom Zordix Racing och Invictus Games kan vi producera högkvalitativa offroadspel, vilket knyter an till vår lokala kultur där vi har en otrolig mängd terrängfordon per capita. Tack vare närheten till Umeå och Linköpings universitet har vi tillgång till ledande kompetens inom fysiksimulering, visualisering och artificiell intelligens, vilket är viktiga ingredienser i alla våra spel.

Vid sidan om en planerad satsning på PC/konsolspel så kommer Invictus Games att arbeta vidare med sina framgångsrika mobilspel under egna varumärken. Ett flertal av dessa lämpar sig väl i framtida konsol- och PC-versioner. Zordix Publishing har under kvartalet annonserat signeringen av en ny titel med Invictus Games som kommer att utannonseras under året. När det gäller familjespelet Flåklipa Grand Prix har det under det första kvartalet annonserats att Invictus Games gör racingdelen.



Zordix Racing har precis varit med om att släppa spelet Overpass tillsammans med förläggaren Nacon som varit väldigt nöjda med våra insatser och under våren fortsätter arbetet i teamet för fullt enligt planerna med det egna projektet Thunder som vi kommer att kunna berätta mer om så småningom. Spelet Overpass har satt en ny nivå på fysikbaserad offroad racing inom sin egen helt nya nisch och signalerna vi fått är att marknaden vill ha mer.

Efter en stark inledning på året har COVID-19 lagt sordin på tillvaron runt om i världen, men inte på stämningen, ambitionerna och utvecklingstakten hos Zordix. Digitalt säljs det fler spel än någonsin i världen nu när fler sitter hemma och spelar. Tack vare tidigare inarbetade kontakter som även stärks i nuvarande läge då nya personliga möten blir färre, kan vi fortsätta genomföra affärer ungefär som vanligt. På kort sikt ser vi därför ingen större påverkan på bolaget.

Spelutvecklarens intäkter fluktuerar ofta från kvartal till kvartal. Detta beror på att spelprojekt har kvartalsvis i efterskott fördröjd rapportering tillika utbetalning av försäljningsintäkter likaså faser med lägre intjäning där stora investeringar behöver ske i nya utvecklingsprojekt. Zordix har liksom tidigare en affärsmodell över tid med 50% work-for-hire och 50% produktioner under egna IP:n. Man kan därför inte enkelt jämföra samma kvartal från år till år utan att analysera vilken fas bolagets olika projekt befinner sig i. Långsiktighet blir därför en viktig komponent vid investeringar i spelutvecklare.

Ett spännande fortsatt år 2020

Zordix är ett snabbfotat bolag med stort fokus på aktieägarvärde. På koncernnivå exekverar vi fortsatt offensivt på vår förvävsstrategi och vi utvärderar löpande potentiella förvärvskandidater. Målet är att komplettera med bolag där vi finner goda synergier med de befintliga bolagen i gruppen. Det kan både innebära att förvärva en eller flera större förläggare liksom fler utvecklare. Förvärven kommer att ske i syfte att stärka vår förmåga att behärska hela processen från speldé till produktion och marknadsföring av spelen.

Under våren tillträder de nya styrelseledamöterna Stefan Lampinen och David Wallsten som kommer att bidra med värdefulla nya affärskontakter och strategiskt kunnande. Siffrorna från nya dotterbolaget Invictus Games kommer att finnas med på koncernnivå i och med nästa kvartalsrapport för Q2 2020.

Vår förlagsgren, Zordix Publishing, har flera spännande spelsläpp planerade under hösten 2020.

Hör gärna av er till ir@zordix.com om ni har några frågor om bolaget.

Med siktet inställt på fortsatt tillväxt,

Matti Larsson
VD
Zordix AB (publ)

BRAMBLE

The Mountain King



DIMFROST STUDIO

Dimfrost Studio AB grundades i Norrköping 2017 och har efter Zordix förvärv av bolaget 2019, åtta medarbetare. Studio utvecklar äventyrs- och strategispel där berättande och handling är i fokus. Dimfrosts tekniska spetskompetens inom visualisering och artificiell intelligens har gjort att studion genom åren utfört konsultuppdrag åt bland annat Visualiseringscenter.

Under utveckling är Bramble: The Mountain King - ett story-drivet äventyrsspel som 2019 tilldelades Epic Games utvecklingsbidrag MegaGrants och vars prototyp Vaesen, fick miljoner visningar i sociala medier när det avtäcktes 2018. Bramble hämtar inspiration från nordisk folktro och ställer spelaren inför en rad etiska dilemman, mytiska väsen och miljöer att utforska under äventyrets gång.

INVICTUS GAMES

Invictus Games grundades år 2000 av Tamas Kozak och Akos Divianszky. Bolaget har utvecklat över 50 olika publicerade titlar de senaste 20 åren. Deras spel har över 200 miljoner nedladdningar på mobilplattformar, samt över 250 000 aktiva användare dagligen. Invictus har ett mycket erfaret och kompetent team som hanterar spelproduktionen från början till slut – inklusive speldesign, programmering, grafik, QA och publicering. Invictus undervisar också i mobilappsutveckling och datorgrafik vid University of Debrecen, vilket är ett utmärkt sätt att introducera bolaget till studenter såväl som att rekrytera ny talang. Invictus Games arbetar bl.a. med racingdelen till kommande spelet Fläcklypa Grand Prix som förläggs av Zordix Publishing.



PONPU - LANSERING UNDER HÖSTEN

Ponpu hör till genren partyspel och blandar klassiska koncept med ny spelmekanik. Spelet blev nyligen utnämnt till bästa konsolspel och vann även juryns hederspris på Game Connection Indie Development Awards som ägde rum under Paris Games Week. Spelet planeras att släppas under hösten 2020.



KOMMANDE SPEL - KAPTEN SABELTAND OCH DEN MAGISKA DIAMANTEN

Den norska spelstudion Ravn Studio grundades 2006 och har sedan dess släppt över 20 titlar. Kapten Sabeltand är en karaktär skapad av den norske musikern och författaren Terje Formoe. Kapten Sabeltand är idag populärare än någonsin med bland annat nya långfilmer på bio. Zordix Publishing har ensamrätt att globalt lansera titeln Kapten Sabeltand och den Magiska Diamanten. Spelet är i nuläget planerat till plattformen Nintendo Switch med en release under hösten 2020.

KOMMANDE SPEL - "THUNDER"

Tidigare kommunicerade racingspelet för terrängfordon fortlöper alltjämt och har tilldelats arbetsnamnet "Thunder". Detta är en helt egenutvecklad titel som bygger på ny teknik inom den genre som vi är mycket erfarna inom. Projektet är en del i Zordix satsning på egna IP:n vilket långsiktigt ger en hög uppsida.



FINANSIELL INFORMATION KONCERNEN

RESULTATRÄKNING	Q1 2020	Q1 2019	JAN-DEC 2019
BELOPP I KSEK			
Nettoomsättning	2 347	3 680	11 113
Aktiverat arbete för egen räkning	5 351	807	6 476
Övriga rörelseintäkter	367	353	1 674
Summa bruttointäkter	8 065	4 840	19 263
Rörelsens kostnader			
Råvaror och förnödenheter	-2 289	-827	-5 050
Övriga externa kostnader	-1 235	-808	-2 708
Personalkostnader	-2 667	-1 741	-9 243
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-246	-268	-963
Övriga rörelsekostnader	-59	-8	-82
Rörelseresultat	1 569	1 188	1 217
Finansiella poster			
Ränteintäkter och liknande resultatposter	0	0	7
Räntekostnader och liknande poster	-151	-66	-212
Resultat efter finansiella poster	1 418	1 122	1 012
Skatt			
Skatt på periodens resultat	-338	0	-256
Periodens resultat	1 080	1 122	756
Hämförlig till			
Moderföretagets aktieägare	1 084	1 131	765
Innehav utan bestämmande inflytande	-4	-9	-9

BALANSRÄKNING

BELOPP I KSEK

2020-03-31

2019-03-31

2019-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	15 241	5 046	10 007
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter	17	17	17
Goodwill	3 050	0	1 828
Summa immateriella anläggningstillgångar	18 308	5 063	11 852

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer	744	391	747
Summa materiella anläggningstillgångar	744	391	747

Finansiella anläggningstillgångar

Uppskjuten skattefordran	0	107	0
Summa finansiella anläggningstillgångar	0	107	0
Summa anläggningstillgångar	19 052	5 561	12 599

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar	3 593	3 596	2 000
Övriga fordringar	525	183	6 410
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	427	1 430	3 212
Summa kortfristiga fordringar	4 545	5 209	11 622

Kassa och bank

Kassa och bank	19 636	16 837	17 410
Summa kassa och bank	19 636	16 837	17 410

Summa omsättningstillgångar	24 181	22 046	29 032
------------------------------------	---------------	---------------	---------------

SUMMA TILLGÅNGAR	43 233	27 607	41 631
-------------------------	---------------	---------------	---------------

EGET KAPITAL OCH SKULDER

BELOPP I KSEK

2020-03-31

2019-03-31

2019-12-31

EGET KAPITAL

Aktiekapital	1 447	1 305	1 305
Pågående nyemission	0	0	142
Övrigt tillskjutet kapital	24 201	3 383	24 201
Balanserat resultat inkl årets resultat	4 154	16 657	3 071

Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare **29 802** **21 345** **28 719**

Innehav utan bestämmande inflytande	52	63	56
-------------------------------------	----	----	----

Summa eget kapital **29 854** **21 408** **28 775**

Avsättningar

Uppskjuten skatteskuld	41	114	41
------------------------	----	-----	----

Summa avsättningar **41** **114** **41**

Skulder

Långfristiga skulder

Övriga skulder till kreditinstitut	8 221	2 377	8 495
------------------------------------	-------	-------	-------

Summa långfristiga skulder **8 221** **2 377** **8 495**

Kortfristiga skulder

Skulder till kreditinstitut	1 155	1 098	1 155
-----------------------------	-------	-------	-------

Leverantörsskulder	1 435	480	419
--------------------	-------	-----	-----

Skatteskulder	504	304	538
---------------	-----	-----	-----

Övriga kortfristiga skulder	419	236	548
-----------------------------	-----	-----	-----

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 604	1 590	1 660
--	-------	-------	-------

Summa kortfristiga skulder **5 117** **3 708** **4 320**

Summa skulder **13 379** **6 199** **12 856**

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER **43 233** **27 607** **41 631**

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

BELOPP I KSEK	Aktie- kapital	Övrigt till- skjutet kap- ital	Annat eget kapital inklusive periodens resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Totalt eget kapital
Ingående balans 2019-01-01	1 305	16 610	2 306	65	20 286
Årets resultat			765	-9	756
Nyemission under registrering	142	7 591			7 733
Utgående balans 2019-12-31	1 447	24 201	3 071	56	28 775
Ingående balans 2020-01-01	1 447	24 201	3 071	56	28 775
Årets resultat			1 083	-4	1 080
Utgående balans 2019-12-31	1 447	24 201	4 154	52	29 854

KASSAFLÖDESANALYSQ1
2020Q1
2019JAN-
DEC
2019**BELOPP I KSEK***Den löpande verksamheten*

Resultat efter finansiella poster	1 418	1 122	1 012
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	246	267	964
Betald skatt	-304	-25	-20
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital	1 360	1 365	1 955

Kassaflöde från förändring av rörelsekapitalet

Förändring av kundfordringar	-1 593	-2 078	-481
Förändring av kortfristiga fordringar	8 564	850	-6 981
Förändring av leverantörsskulder	1 016	-563	-624
Förändring av kortfristiga skulder	-185	343	495
Kassaflöde från den löpande verksamheten	9 162	-83	-5 636

Investeringsverksamheten

Förvärv av immateriella tillgångar	-5 351	-970	-6 476
Förvärv av materiella tillgångar	-10	-61	-567
Förvärv av dotterbolag, Netto likvidpåverkan	-1 300	0	262
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	0	0	-300
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-6 661	-1 031	-7 081

Finansieringsverksamheten

Nyemission	0	0	6 000
Upptagna lån	0	0	7 000
Amortering av lån	-275	-274	-1 098
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-275	-274	11 902

Periodens kassaflöde

Periodens kassaflöde	2 226	-1 388	-815
Likvida medel vid periodens början	17 410	18 225	18 225
Likvida medel vid periodens slut	19 636	16 837	17 410

FINANSIELL INFORMATION

MODERBOLAGET

RESULTATRÄKNING	Q 2020	Q1 2019	JAN-DEC 2019
BELOPP I KSEK			
Nettoomsättning	2 347	3 680	11 048
Aktiverat arbete för egen räkning	5 351	807	6 476
Övriga rörelseintäkter	367	353	1 544
Summa bruttointäkter	8 065	4 840	19 068
Rörelsens kostnader			
Råvaror och förnödenheter	-3 147	-827	- 5 050
Övriga externa kostnader	-1 033	-808	-2 933
Personalkostnader	-2 154	-1 741	-8 777
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-110	-268	-760
Övriga rörelsekostnader	-59	-8	-82
Rörelseresultat	1 562	1 188	1 466
Finansiella poster			
Ränteintäkter och liknande resultatposter	0	0	7
Räntekostnader och liknande poster	-151	-66	-212
Resultat efter finansiella poster	1 411	1 122	1 261
Bokslutsdispositioner och skatt			
Bokslutsdispositioner	0	0	-325
Skatt på periodens resultat	-306	0	-209
Periodens resultat	1 105	1 122	727

BALANSRÄKNING

BELOPP I KSEK

2020-03-31

2019-03-31

2019-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och likn. arbeten	14 790	4 344	9 505
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt likn. rättigheter	17	17	17
Summa immateriella anläggningstillgångar	14 807	4 361	9 522

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer	572	390	605
Summa materiella anläggningstillgångar	572	390	605

Finansiella anläggningstillgångar

Andelar i koncernföretag	3 383	50	2 083
Summa finansiella anläggningstillgångar	3 383	50	2 083
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	18 762	4 801	12 210

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Kundfordringar	3 583	3 596	1 918
Övriga fordringar	518	183	6 402
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	393	1 431	3 181
Summa kortfristiga fordringar	4 494	5 210	11 501

Kassa och bank

Kassa och bank	18 963	16 671	16 865
Summa kassa och bank	18 963	16 671	16 865
Summa omsättningstillgångar	23 457	21 881	28 366
SUMMA TILLGÅNGAR	42 219	26 682	40 576

EGET KAPITAL OCH SKULDER

BELOPP I KSEK

2020-03-31

2019-03-31

2019-12-31

EGET KAPITAL

Bundet eget kapital

Aktiekapital	1 447	1 305	1 305
Pågående nyemission			142
Fond för utvecklingsutgifter	14 542	3 383	9 257
Summa bundet eget kapital	15 989	4 688	10 704

Fritt eget kapital

Balanserad vinst	-12 767	-2 335	-8 209
Överkursfond	24 201	16 610	24 201
Årets resultat	1 105	1 122	727
Summa fritt eget kapital	12 539	15 397	16 719
Summa eget kapital	28 528	20 085	27 423

Obeskattade reserver

Periodiseringsfonder	843	518	843
Summa obeskattade reserver	843	518	843

Skulder

Långfristiga skulder

Övriga skulder till kreditinstitut	8 221	2 376	8 495
Summa långfristiga skulder	8221	2 376	8 495

Kortfristiga skulder

Skulder till kreditinstitut	1 155	1 098	1 155
Leverantörsskulder	1 407	480	220
Skatteskulder	453	304	519
Övriga kortfristiga skulder	206	231	458
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 406	1 590	1 463
Summa kortfristiga skulder	4 627	3 703	3 815
Summa skulder	12 848	6 079	12 310
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	42 219	26 682	40 576

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

BELOPP I KSEK	Aktiekapital /nyemission under registrering	Fond för utvecklings- utgifter	Överkurs- fond	Balans- resultat inkl. årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2019-01-01	1 305	3 383	16 610	-2 335	18 963
Nyemission under registrering	142		7 591		7 733
Förändring fond för utvecklingsutgifter		5 874		-5 874	0
Årets resultat				727	727
Utgående balans 2019-12-31	1 447	9 257	24 201	-7 482	27 423
Ingående balans 2020-01-01	1 447	9 257	24 201	-7 482	27 423
Förändring fond för utvecklingsutgifter		5 285		-5 285	0
Årets resultat				1 105	1 105
Utgående balans 2020-03-31	1 447	14 542	24 201	-11 662	28 528

KOMMENTARER TILL DEN FINANSIELLA UTVECKLINGEN JANUARI-MARS 2020 FÖR KONCERNEN

Resultaträkning

NETTOOMSÄTTNING

Nettoomsättningen uppgick till 2 347 KSEK (3 680), en minskning med 36 procent. Den minskade försäljningen beror främst på att vi under Q1 främst arbetat på egna IP:n och att vi under Q1 2019 arbetade mot förläggaren Big Ben Interactive.

KOSTNADER

Rörelsekostnaderna uppgick till 6 496 KSEK (3 652), en ökning med 77,8 procent. Ökningen är bland annat hänförligt till högre kostnader för konsulter inom affärs- och spelutveckling men även en ökning av personalkostnader.

RÖRELSERESULTAT

Rörelseresultatet uppgick till 1 569 KSEK (1 188). Ökning med 32 procent. Ökningen beror främst på högre aktiveringar av eget arbete.

FINANSNETTO

Finansnettot uppgick till -151 KSEK (-66), och är hänförligt till räntekostnader för lån.

PERIODENS RESULTAT

Periodens resultat uppgick till 1 080 KSEK (1 122).

Balansräkning

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Bolagets anläggningstillgångar uppgick den 31 mars 2020 till 19 052 KSEK, i jämförelse med 5 561 KSEK den 31 mar 2019. Ökningen beror främst på högre aktiveringar under Q1 2020.

EGET KAPITAL

Bolagets eget kapital uppgick den 31 mars 2020 till 29 854 KSEK, i jämförelse med 21 408 KSEK den 31 mar 2019. Ökningen är hänförlig till den nyemission som gjordes under december 2019.

LÅNGFRISTIGA SKULDER

Bolagets långfristiga skulder uppgick den 31 mars 2020 till 8 221 KSEK, i jämförelse med 2 377 den 31 mars 2019. Ökningen är hänförlig till upptag av nya lån under slutet av 2019.

KORTFRISTIGA SKULDER

Bolagets kortfristiga skulder uppgick den 31 mars 2020 till 5 117 KSEK, i jämförelse med 3 708 KSEK den 31 mars 2019. Ökning är hänförlig till högre leverantörsskulder.

KASSAFLÖDE

Kassaflödet från den löpande perioden 1 januari – 31 mars 20 uppgick till 9 162 KSEK (-83). Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -6 661 KSEK (-1 031). Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till -275 KSEK (-274).

ÖVRIG INFORMATION

Allmänt om Bolaget

Bolagets firma och handelsbeteckning är Zordix AB (publ). Bolaget startade sin verksamhet 2008 och registrerades hos Bolagsverket den 4 mars 2009 och har organisationsnummer 556778–7691. Associationsformen regleras av aktiebolagslagen (2005:551). Bolaget har sitt säte i Umeå, Sverige och ska enligt verksamhetsbeskrivningen i bolagsordningen bedriva utveckling och försäljning av IT-produkter inom vård, forskning, datorspel samt medieutveckling inom bild, musik och film. Företaget ska även bedriva utbildning undervisning och förlagsverksamhet

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Närstående transaktioner

Under perioden 1 jan 2020 – 31 mars 2020 gjordes närstående transaktioner, 858 KSEK (0). Samtliga transaktioner med närstående avser inköp från dotterbolagen Zordix Entertainment AB och Dimfrost Studio AB och har gjorts enligt marknadsmässiga förhållanden.

Organisation och koncernstruktur

Bolaget är för närvarande moderbolag till Zordix Entertainment AB, organisationsnummer 556894-4416, Box 3179, 903 04 Umeå, vars huvudsakliga syfte är att förvalta ägandet av rättigheterna och mjukvaran till Aqua Moto Racing 3D och Snow Moto Racing 3D till plattformen Nintendo 3DS. Zordix AB äger 93,3 procent av aktierna i Zordix Entertainment AB.

Vårt andra dotterbolag är Dimfrost Studio AB, organisationsnummer 559120-3517, Olai Kyrkogata 16, 602 25 Norrköping, vars huvudsyfte är främst spelutveckling av spelet Bramble. Zordix AB äger 100 procent av aktierna i Dimfrost Studio AB.

Vårt tredje dotterbolag är Invictus Games Ltd.*, 9. Kartacs Street, 4032, Debrecen, Ungern, som producerat ett femtiotal spel under 20 års tid. Zordix AB äger 100 procent av aktierna i Invictus Games.

* Invictus Games resultat blir inkluderat från och med vår halvårsrapport 2020.

Mentor

Augment Partners AB, tel: +46 8-505 65 172, är Bolagets Mentor i enlighet med regelverket för Nordic MTF.

Granskning av revisor

Denna kvartalsrapport har inte varit föremål för granskning av Bolagets revisor.

Finansiell kalender

Halvårsrapport 2020 2020-08-27
Kvartalsrapport Q3 2020 2020-11-26

Kontaktuppgifter

För ytterligare information, kontakta: ir@zordix.com

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av Bolagets verksamhet, ställning och resultat.

Stockholm den 28 maj 2020

Styrelsen

DEFINITIONER

Zordix eller Bolaget

Avser Zordix AB (publ), organisationsnummer 556778-7691, eller den koncern eller bolag i den koncern vari Zordix är moderbolag, beroende på sammanhanget.

Omsättningstillväxt

Skilnad i omsättning uttryckt i procent från föregående period.

EBITDA-marginal

Resultat före avskrivningar uttryckt i procent av nettoomsättning.

EBIT-marginal

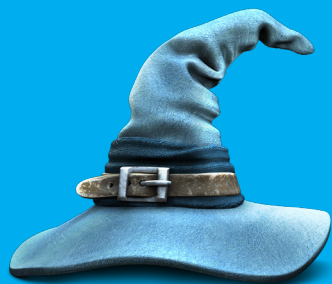
Rörelseresultat uttryckt i procent av nettoomsättning.

Antal anställda

Medelantalet anställda under räkenskapsåret.

Soliditet

Eget kapital uttryckt i procent av balansomslutning.



ZORDIX